

DOGAME (PDF) 游戏制作技术学习文档



游戏制作技术学习文档,是为了方便更多游戏制作爱好者,由 Dogame 游戏兵工厂精心整理,根据不同基础程度的学习人员进行整理分类,内容有软件基础教程、游戏建模教程、游戏贴图教程、游戏动作与特效制作教程、2D 游戏美术制作教程等内容。并对游戏兵工厂的会员提供学习帮助。此内容会持续更新,大家可通过 DOGAME 学习平台进行自主学习或相互交流!

在此为您提供更加专业便捷的学习平台:

***DOGAME 免费自学平台** —— <http://www.dogame.com.cn/wlxt/jiaoxue.html>

(免费学习,教程+视频,从基础开始自主学习,逐渐深入到熟练应用,带你进入游戏世界!)

***DOGAME 点播教学平台** —— <http://teach.dogame.com.cn>

(兵工厂老师精心打造在线游戏教程,更加全面系统,点播即学,专业、高效、方便快捷!)

***DOGAME 远程教学平台** —— <http://www.dogame.com.cn/tech>

(足不出户,老师到家! 实时互动 + 现场答疑 + 细致讲解 + 作品点评 + 就业指导。)

DOGAME 游戏兵工厂 —— 学游戏制作就是这么简单!

(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理,教程版权属于作者所有!)

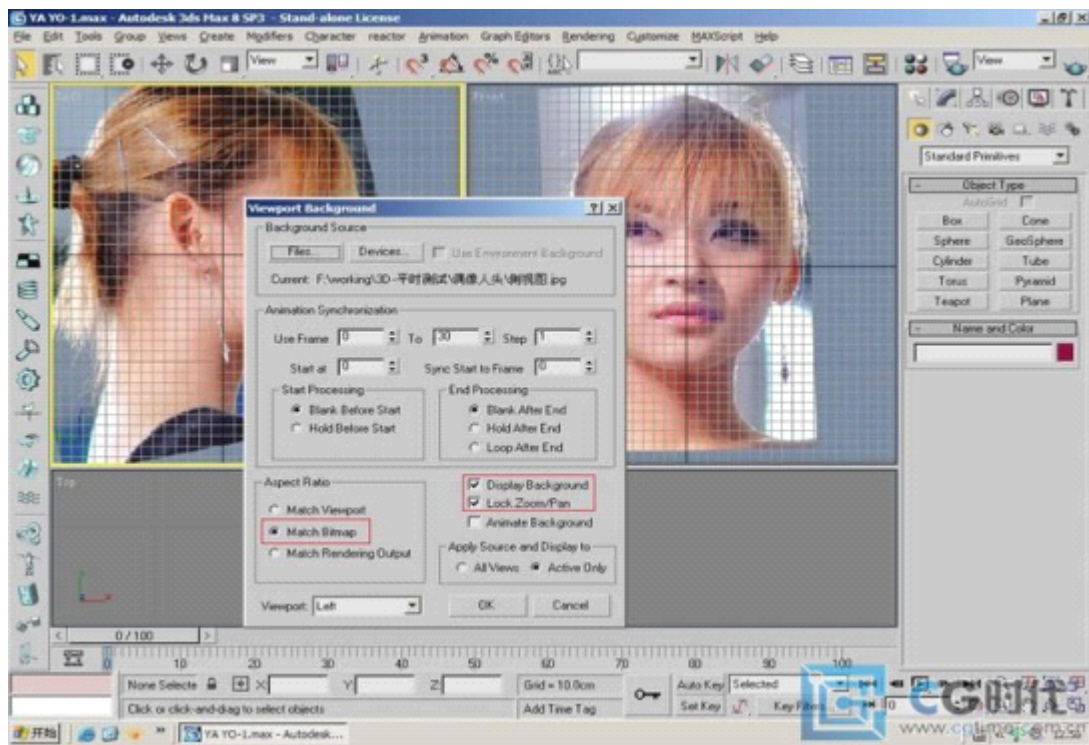
(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

人物角色建模教程

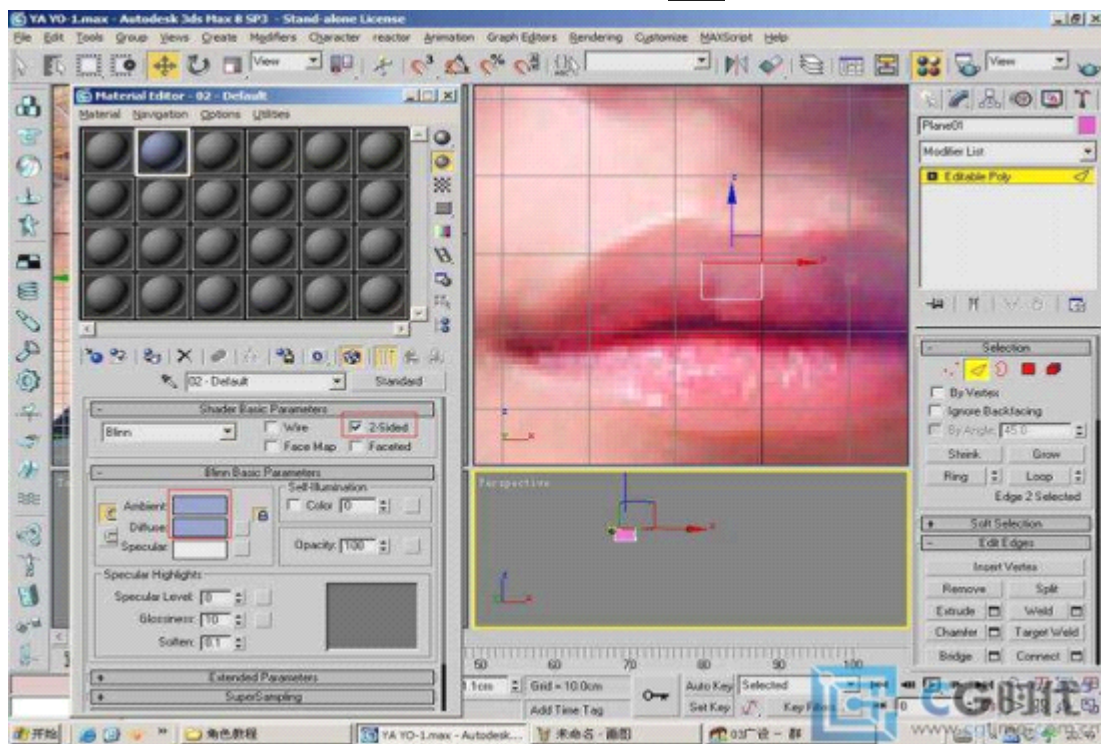
人物角色建模教程

我做角色喜欢把左视图和前视图放到上面。

我们把正面图和侧面图分别放到前视图和左视图中，锁定它们在视图中的位置



在前视图中建立一个 PLAN，转成 POLY，并给它双面材质



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

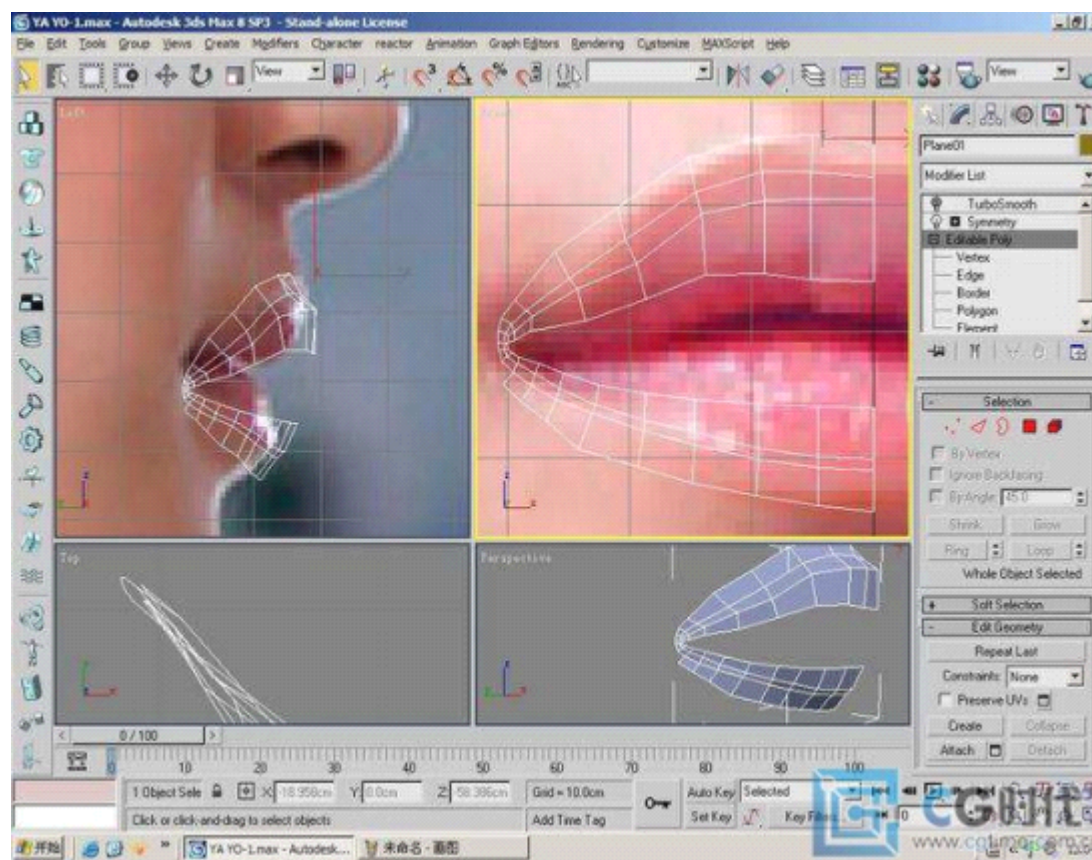
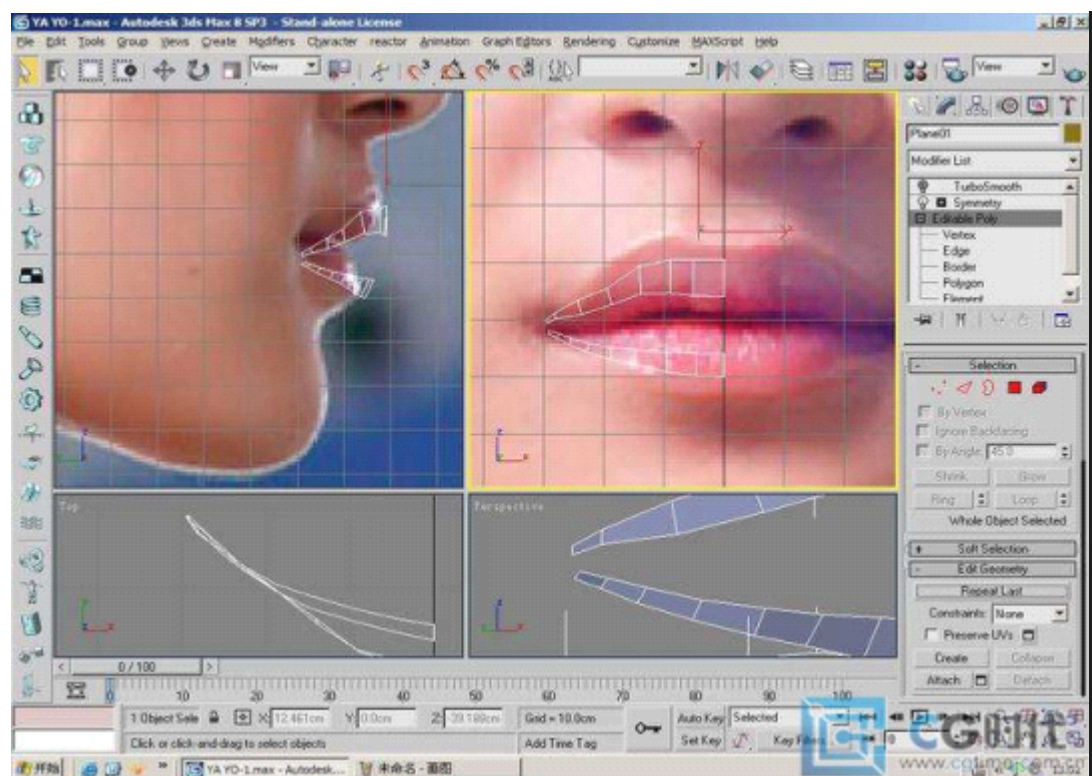
(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)



GAME 游戏兵工厂

www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

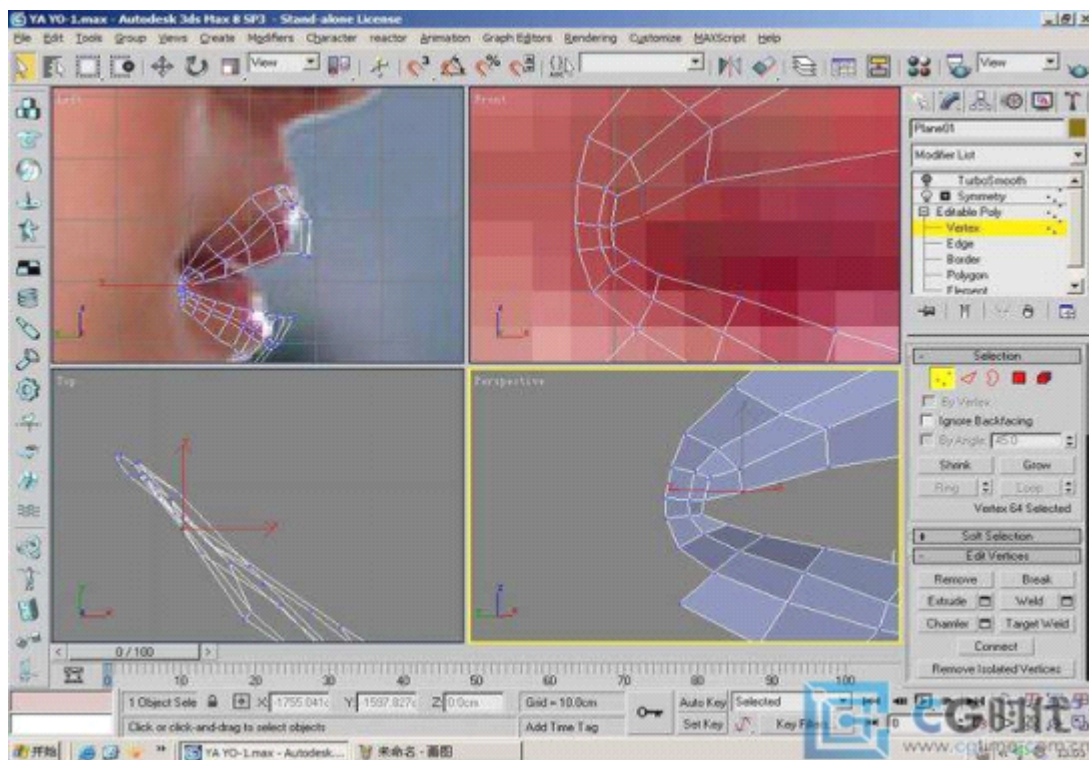
选择一条边，按住 SHIFT 键拉出面



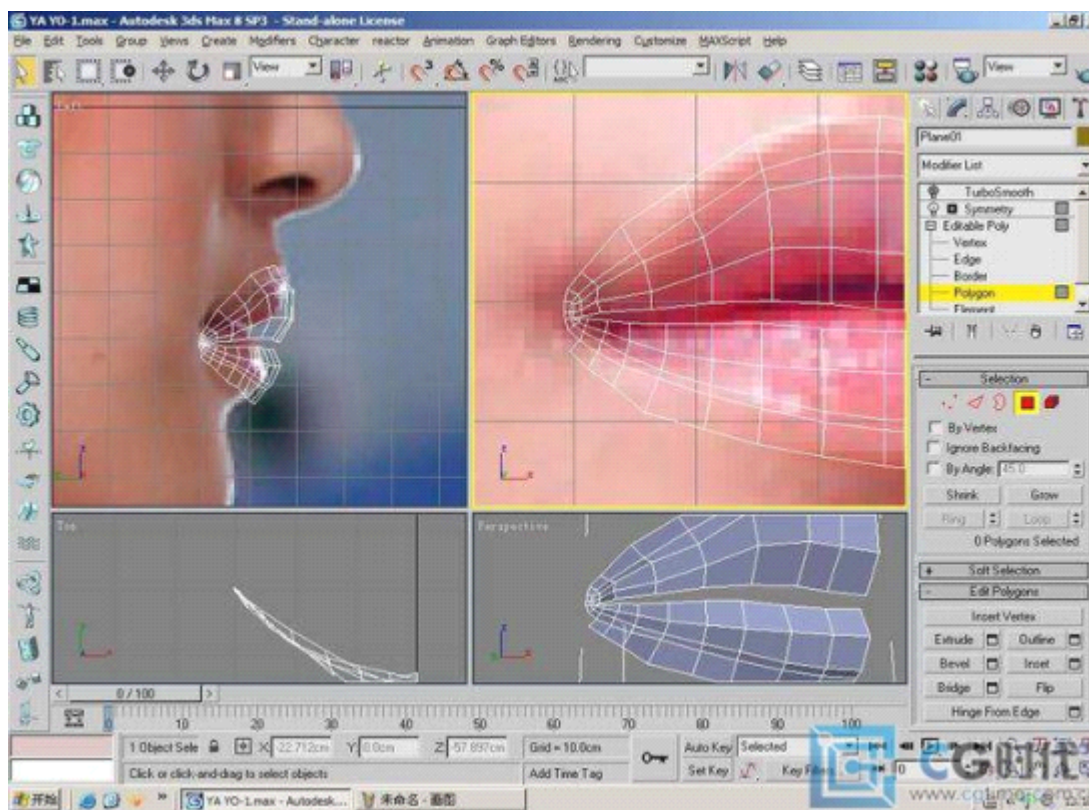
(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

注意嘴角的布线



慢慢的闭合嘴巴



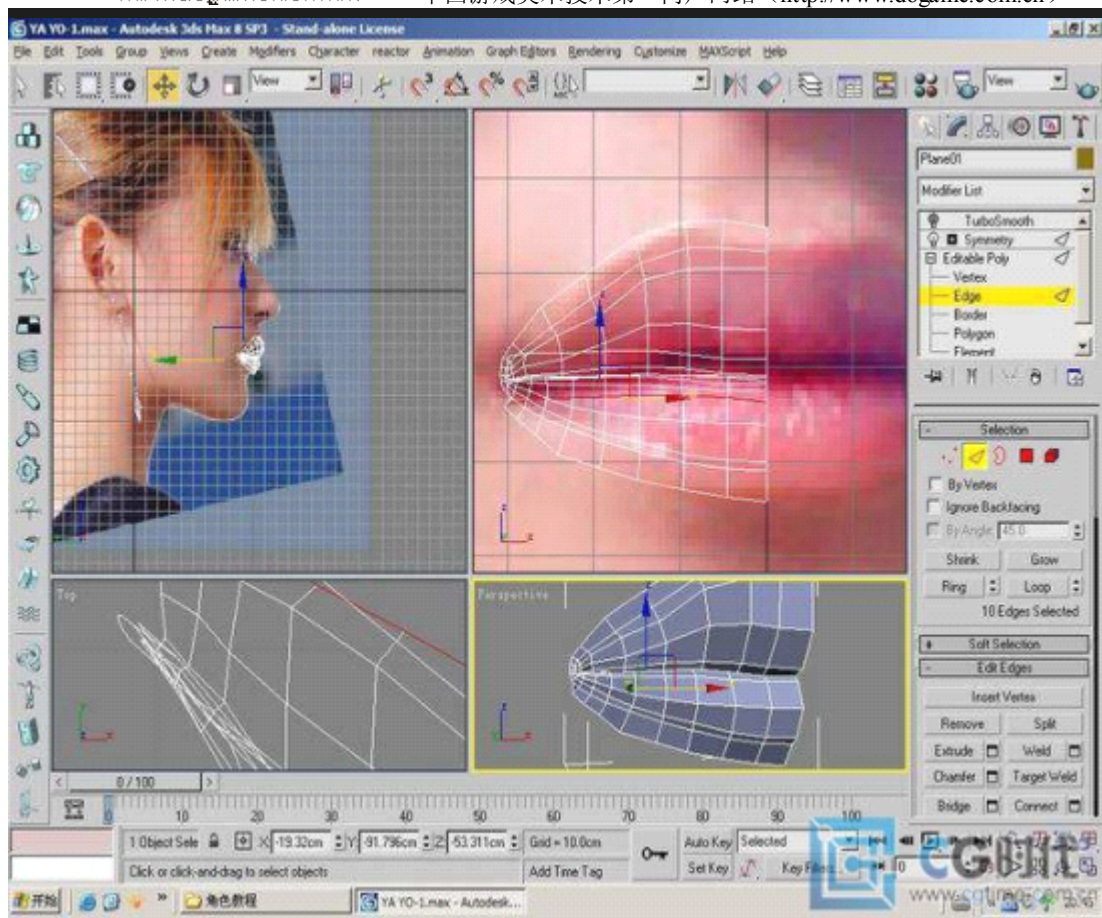
(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

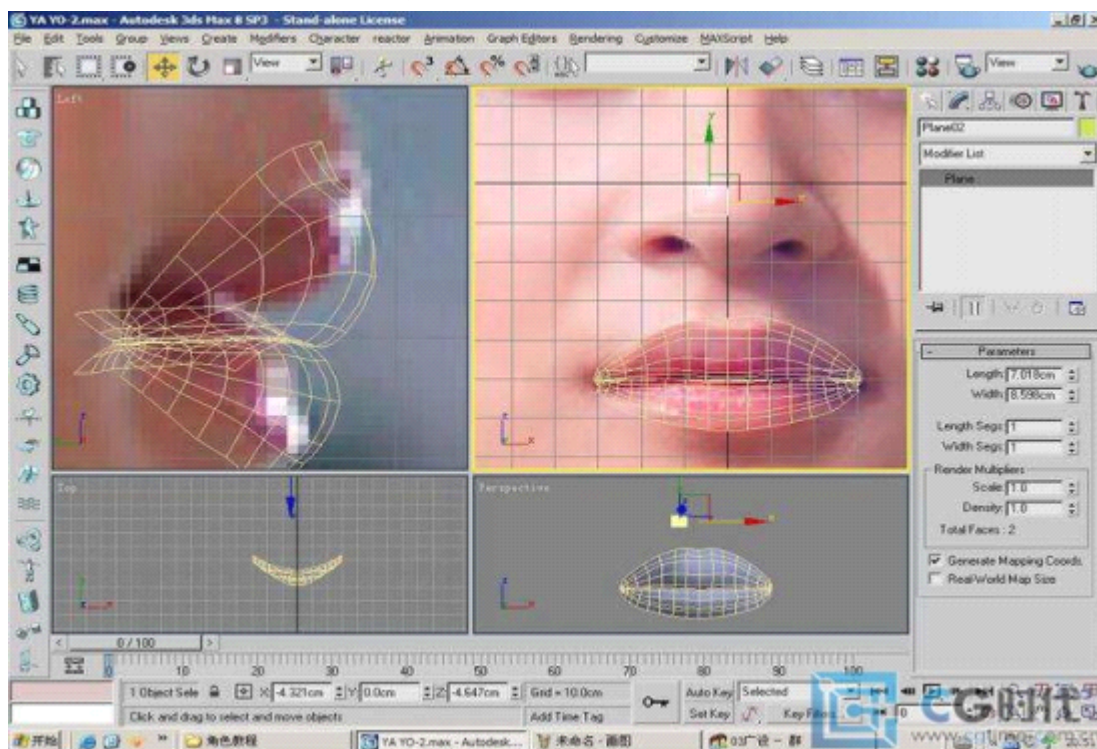


GAME游戏兵工厂

www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)



我们开始来建鼻子，同样在这里使用一个 PLAN



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

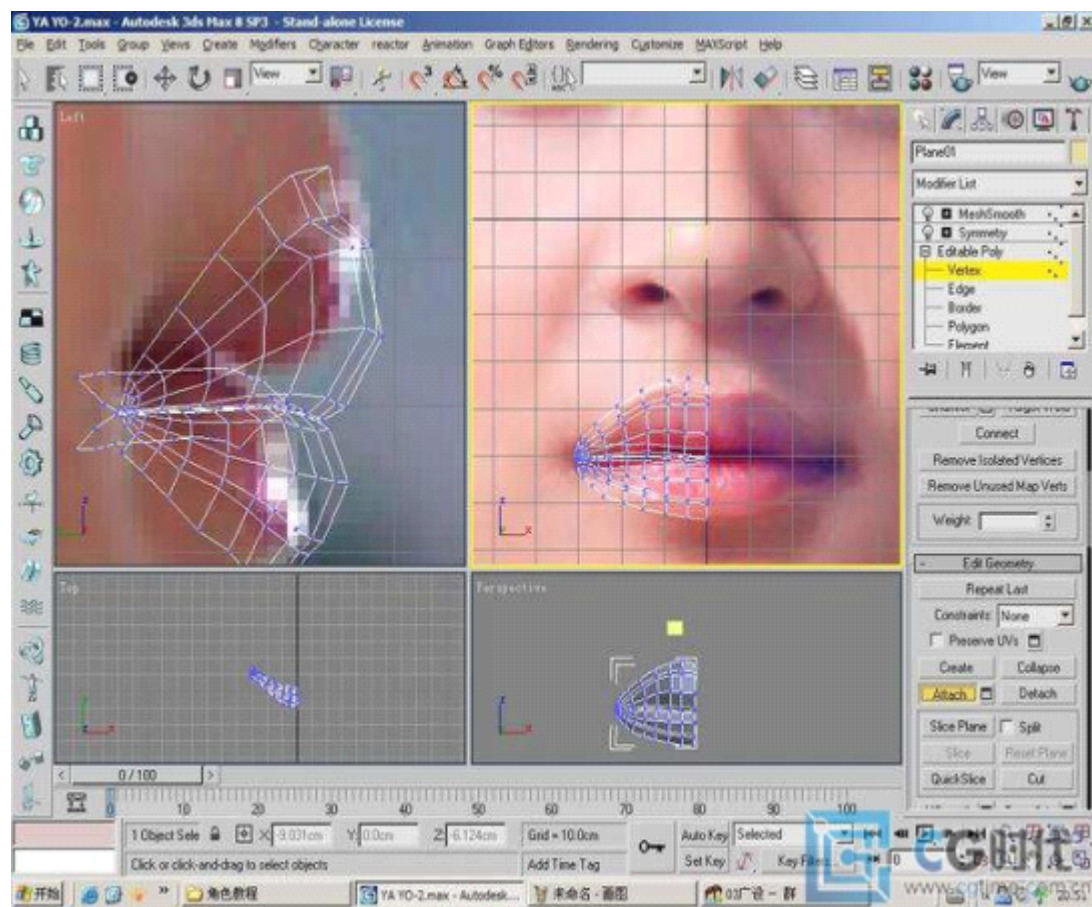


GAME游戏兵工厂

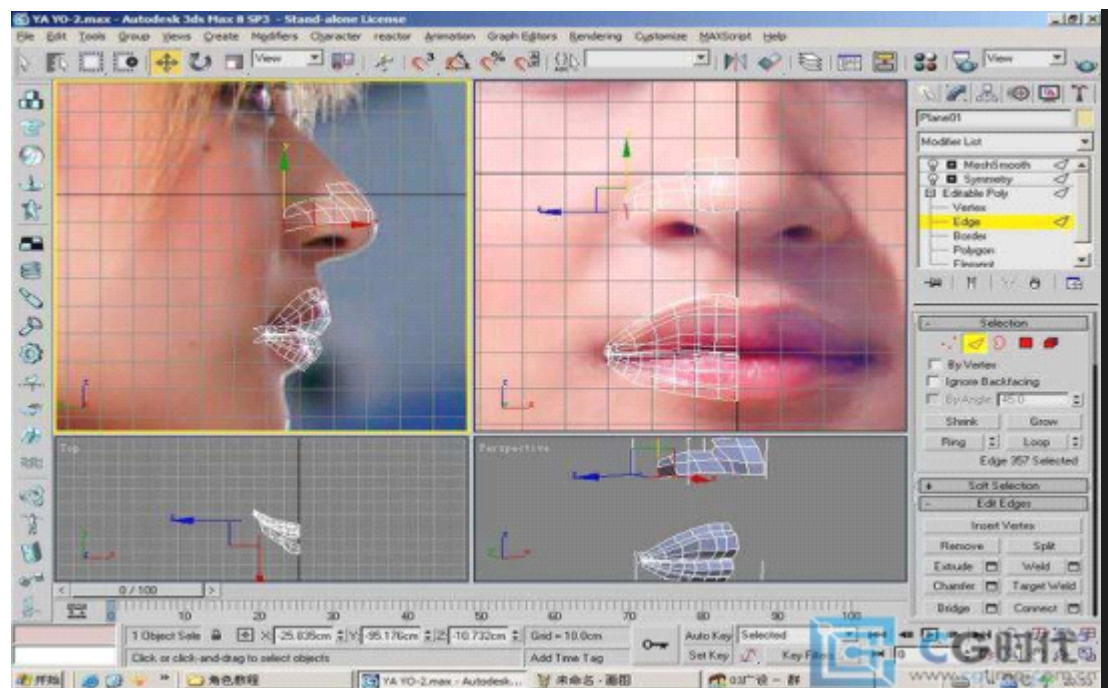
www.dogame.com.cn

-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

把鼻子的面片转成 POLY，原后用嘴巴的 POLY 结合鼻子的 POLY

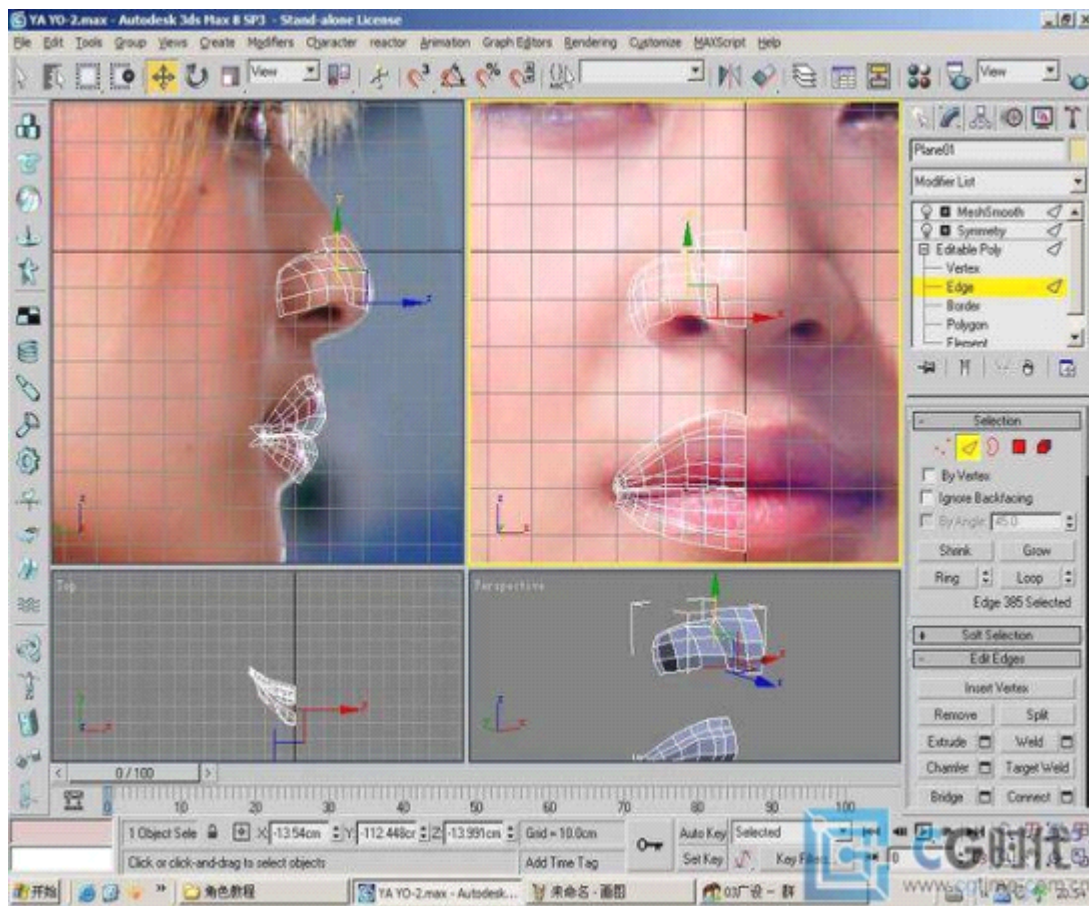


拉出鼻子的鼻翼大体形状

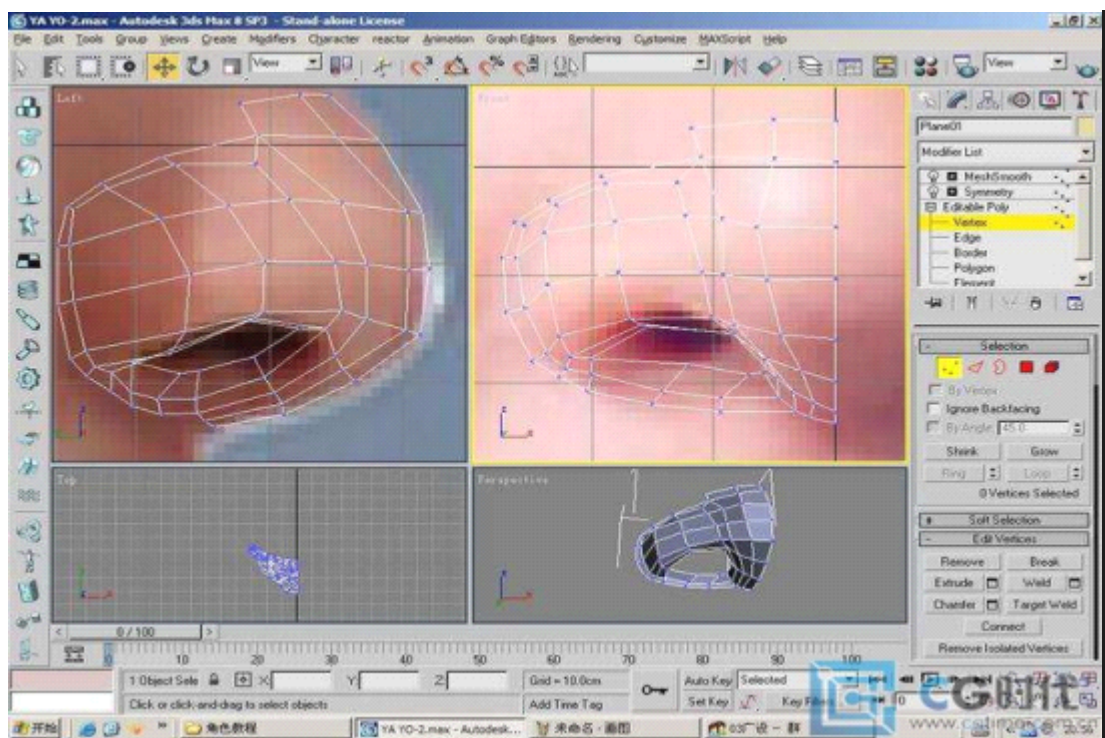


(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

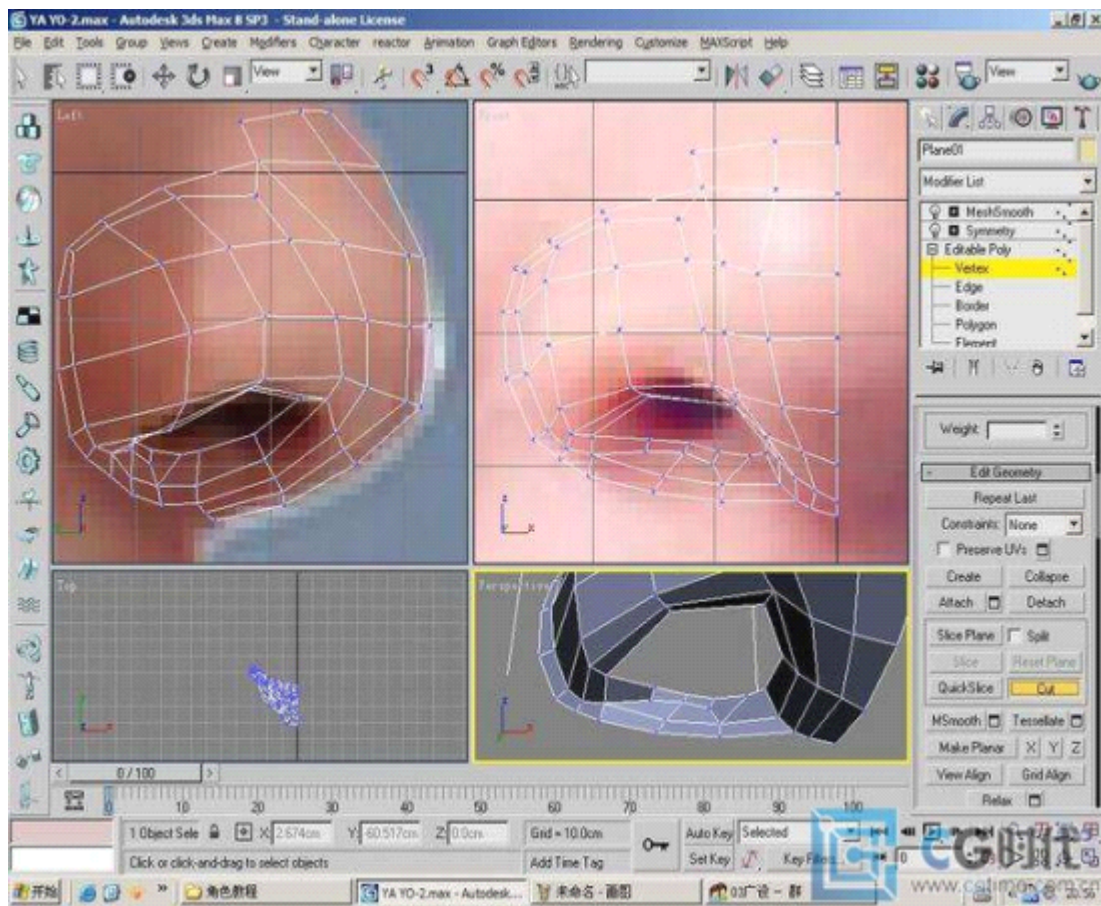


鼻子的鼻底线太少了，我们用 CUT 切出一些线来。

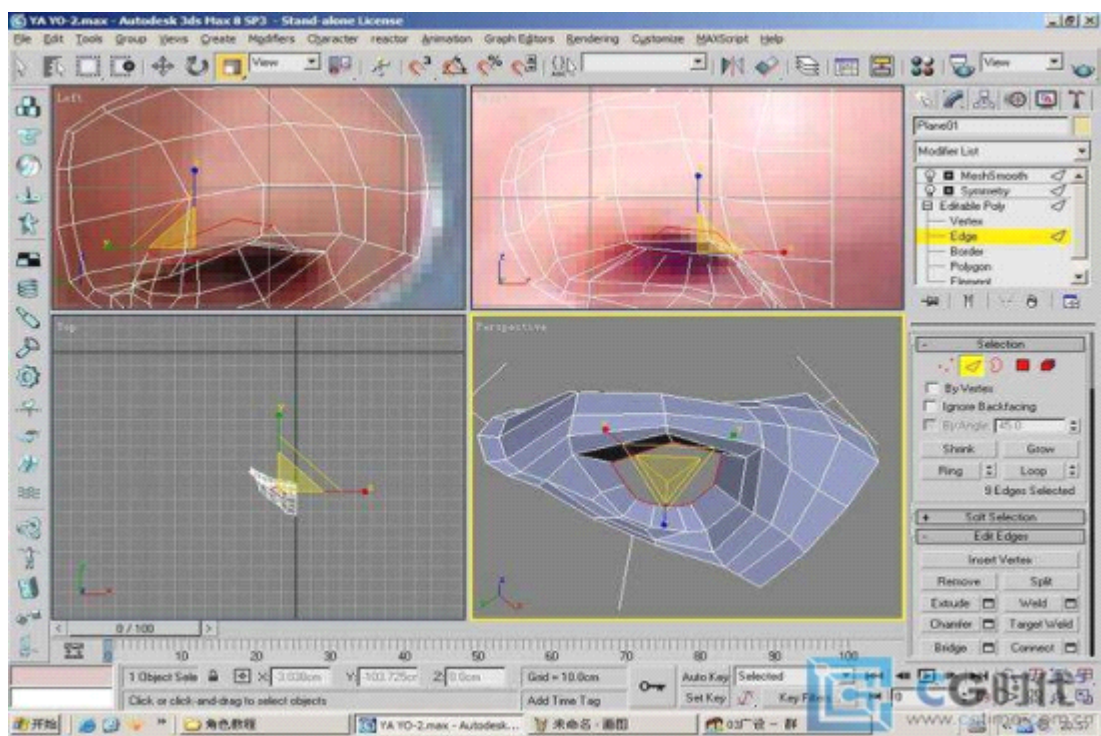


(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)



选择鼻底的所有边，按住 SHIFT 收缩出鼻底的面来。



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

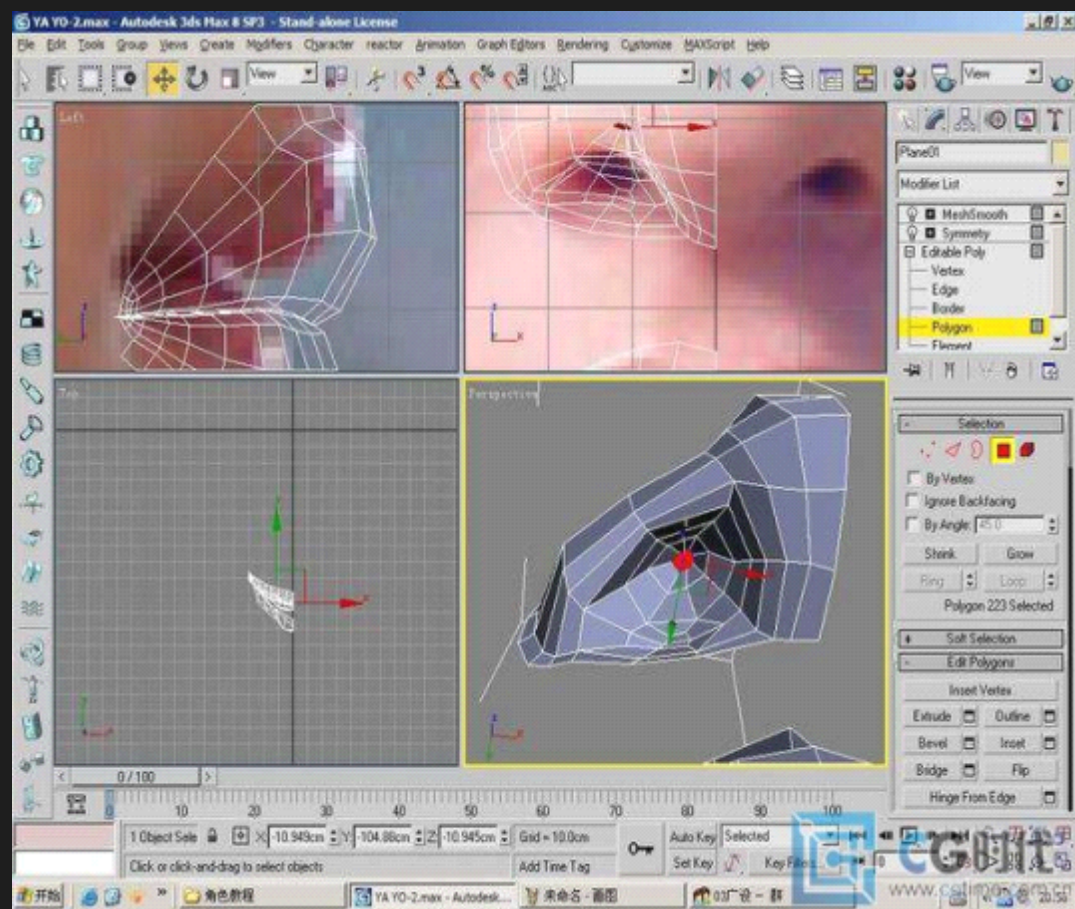
(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)



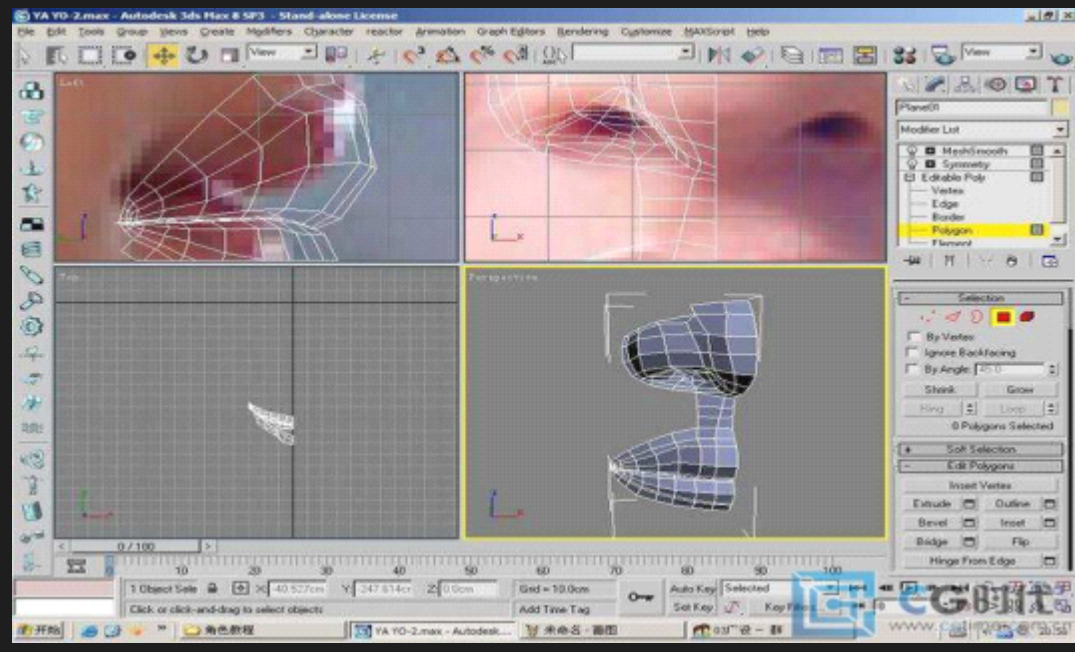
GAME游戏兵工厂

www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

将鼻底的面缝合014



连接嘴巴和鼻子



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

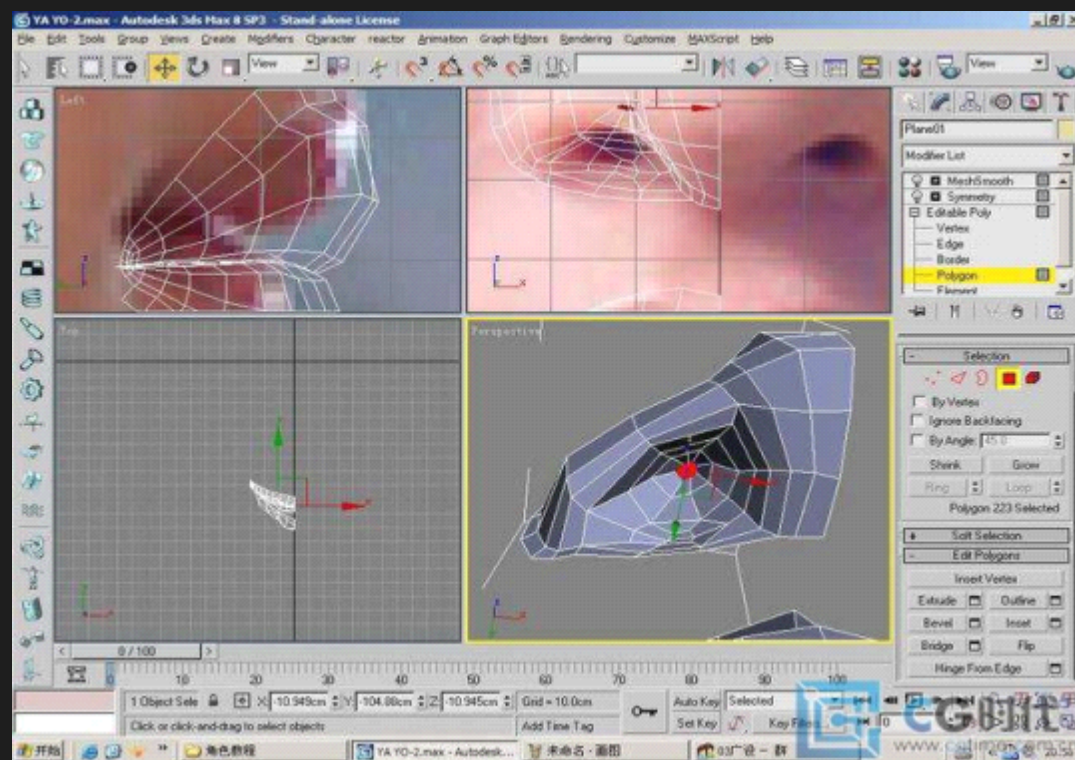
(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)



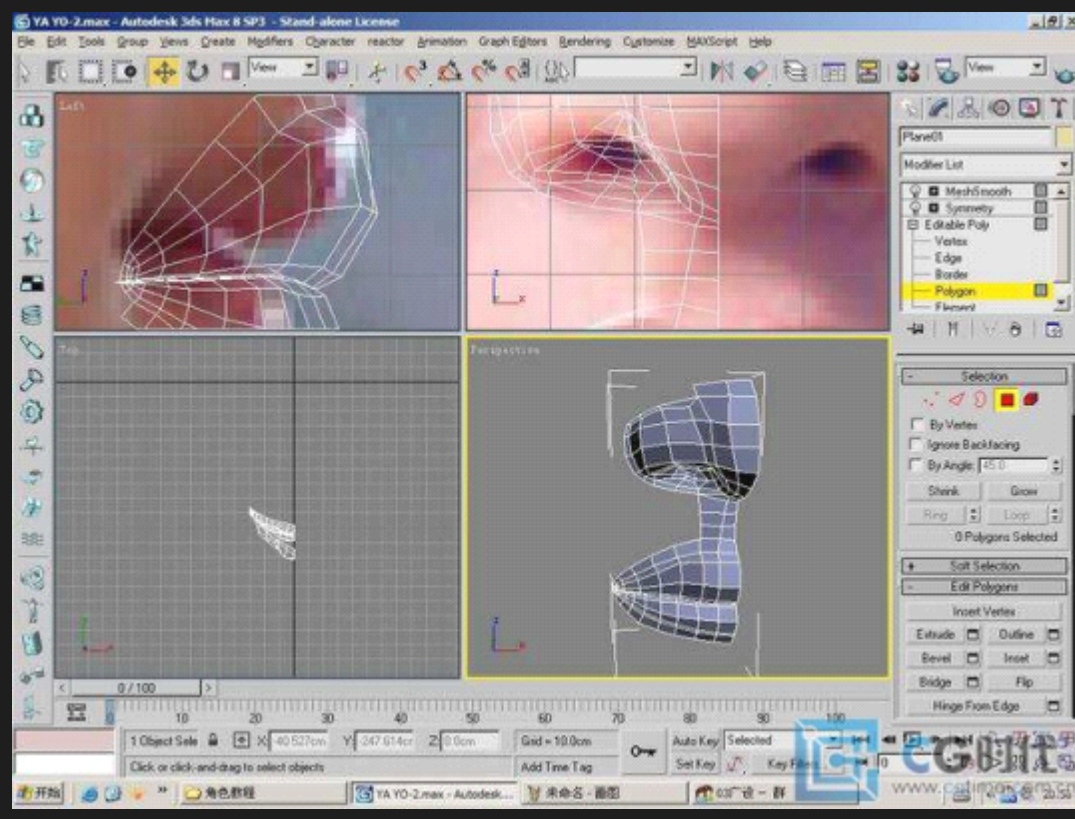
GAME游戏兵工厂

www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

看下光滑效果，还行，呵呵，我们继续

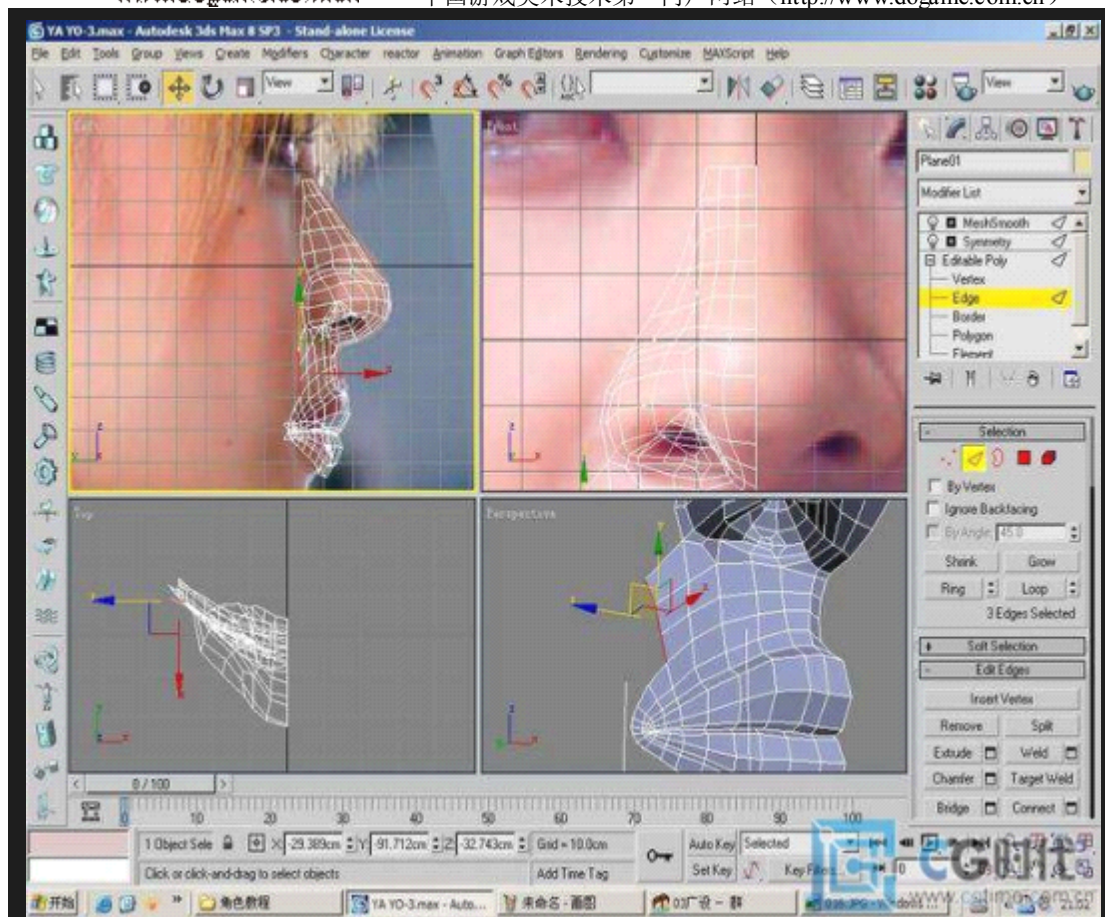


把鼻梁往上拉，完成整个鼻子

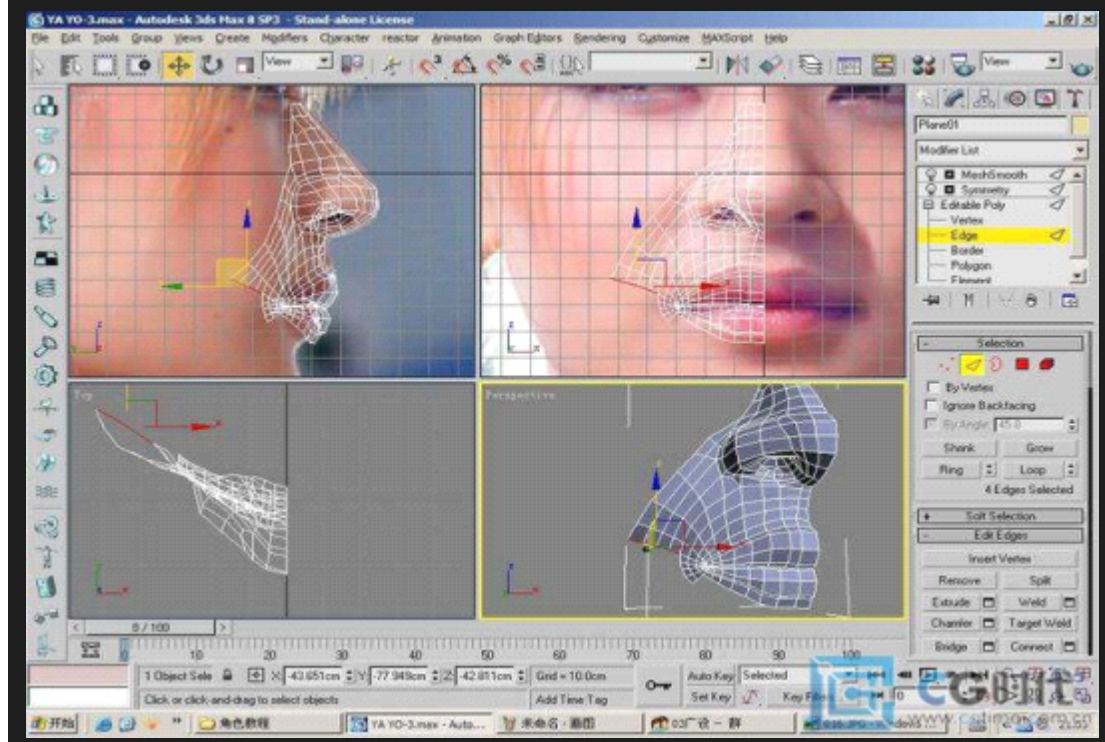


(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)



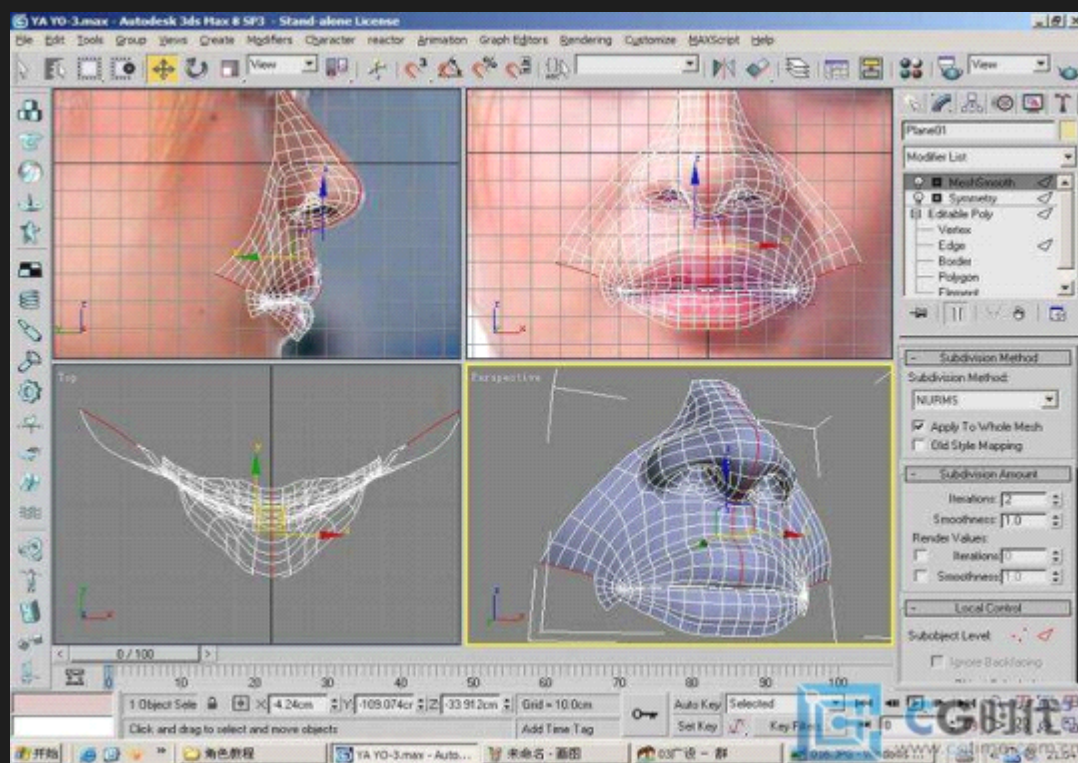
选择一条边，点下 Loop 命令，按住 SHIFT 键拖出边来



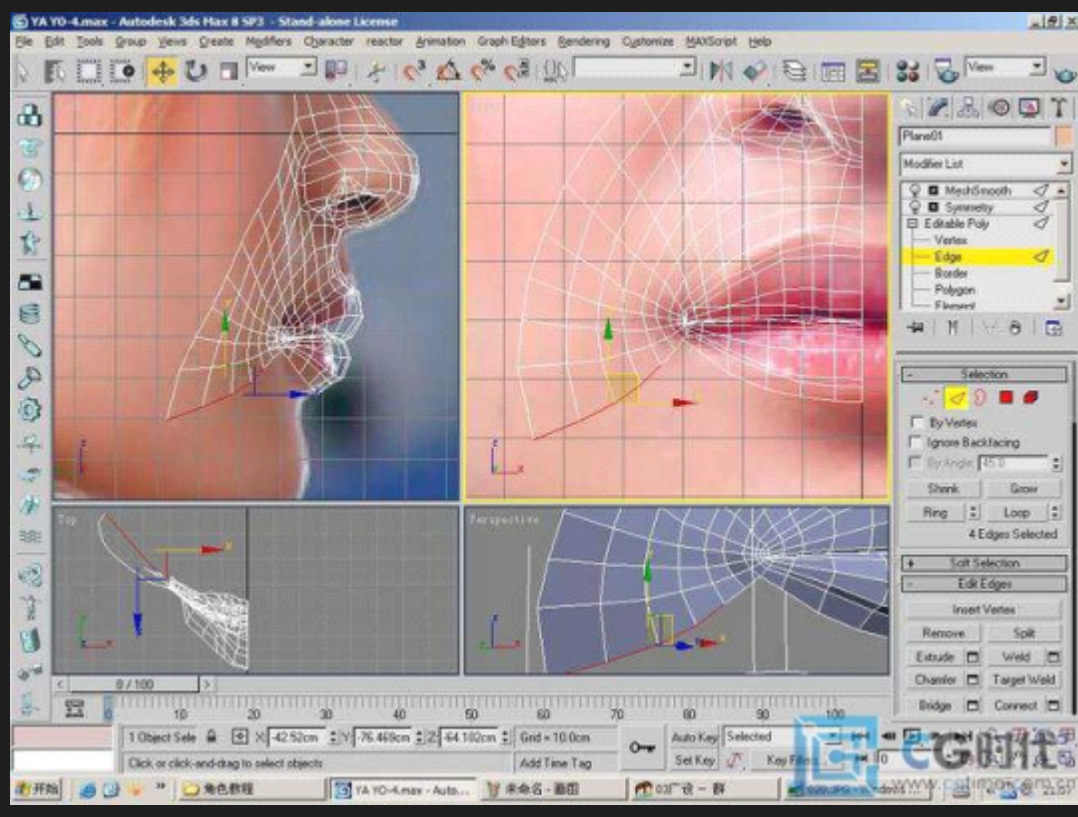
(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

前方的道路很长，但是我们要继续 ^_^



很上面的命令一样的



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

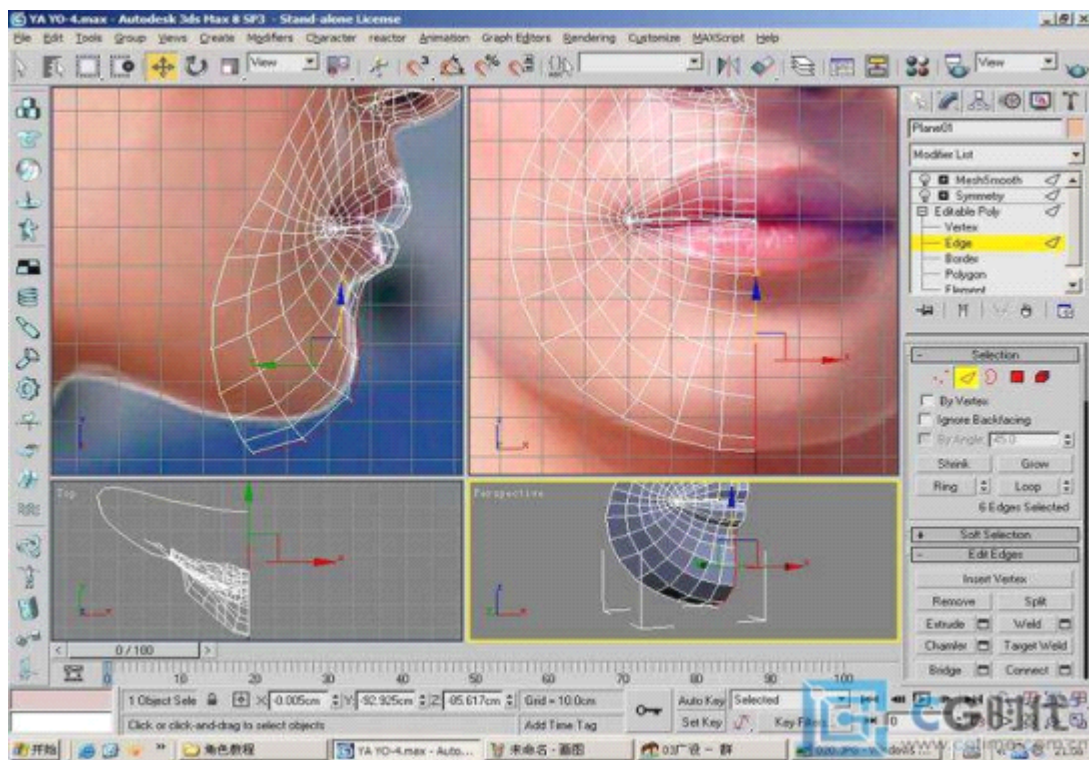
(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)



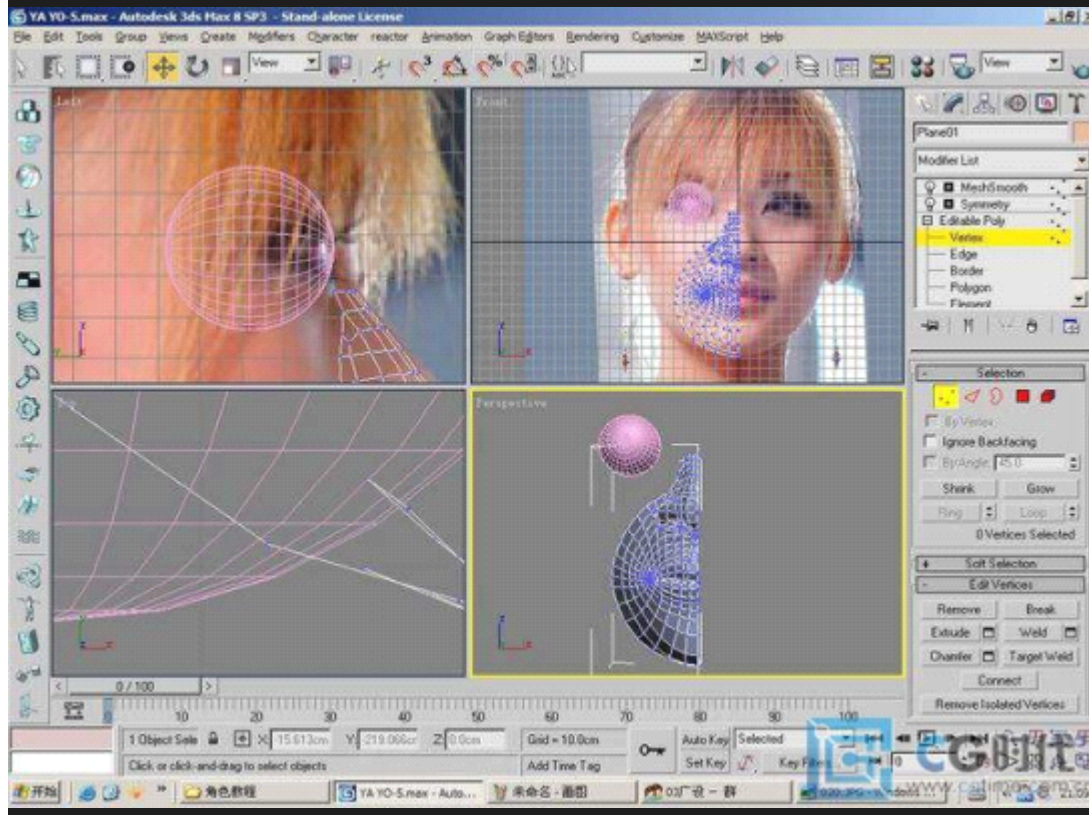
GAME游戏兵工厂

www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

慢慢的，我们把整个人脸的下巴也收进来



现在开始我们要做眼睛了，先放一个球体到眼睛的部位



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

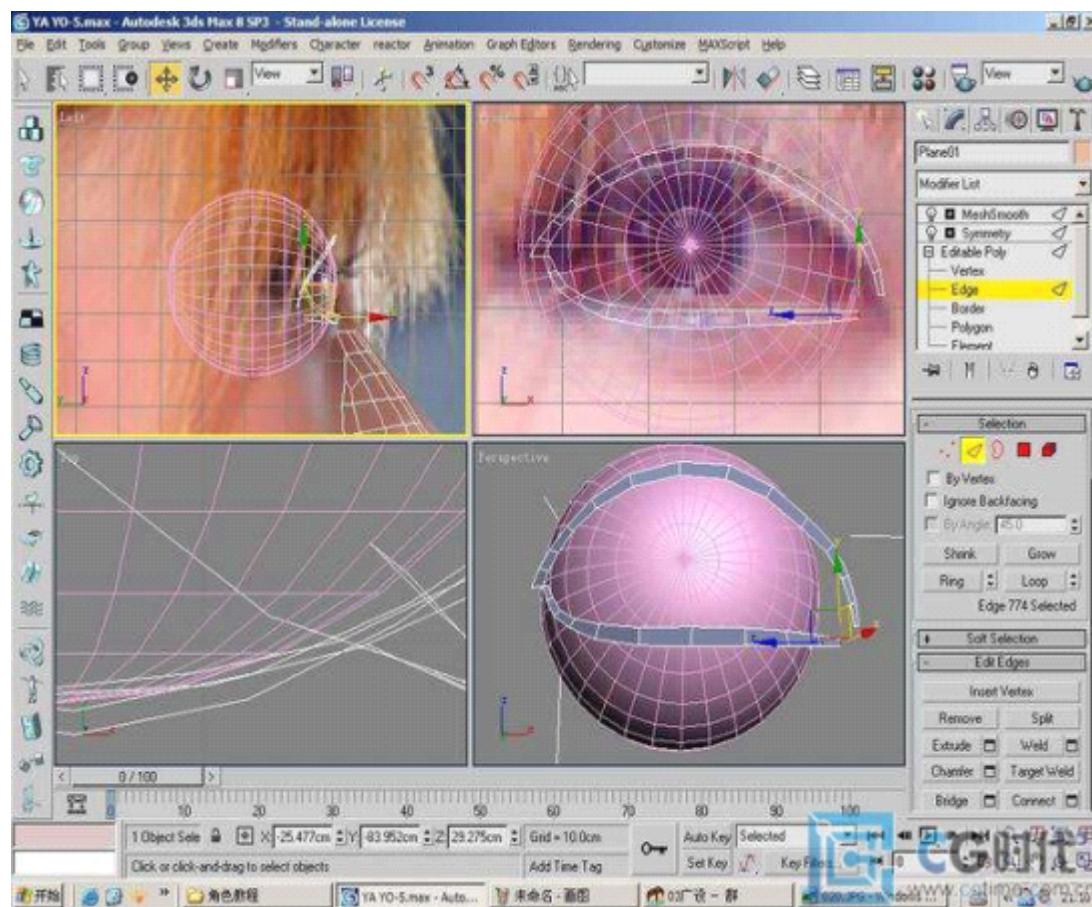


GAME游戏兵工厂

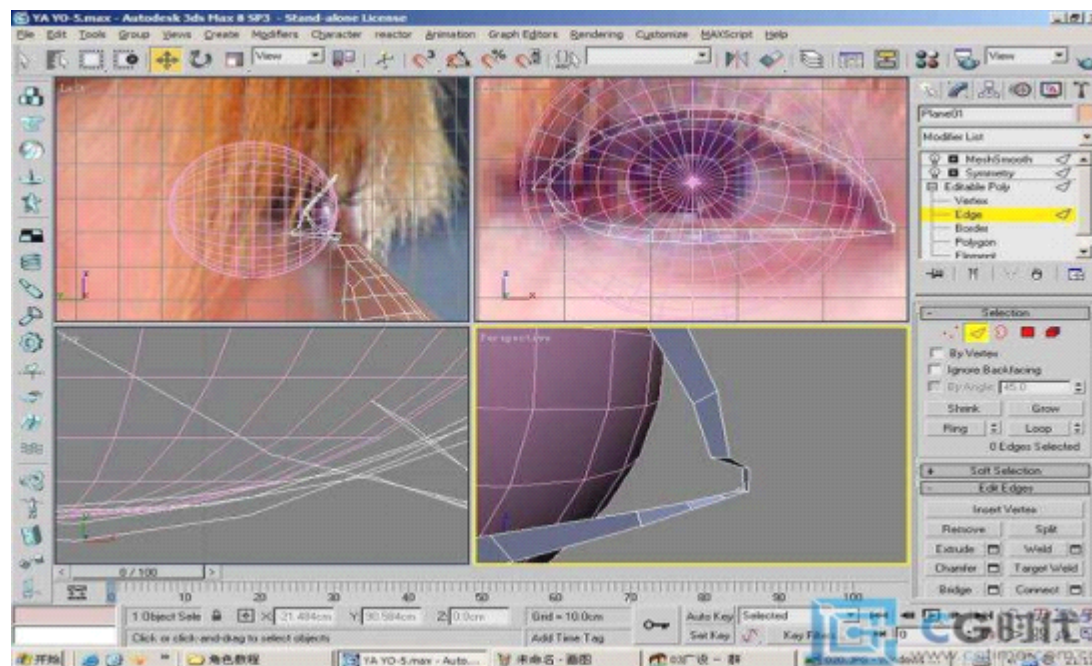
www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

和建立鼻子的方法差不多，先建一个PLAN，再 ATTACH 它

拉出眼边的边来，注意眼角边的结合方式



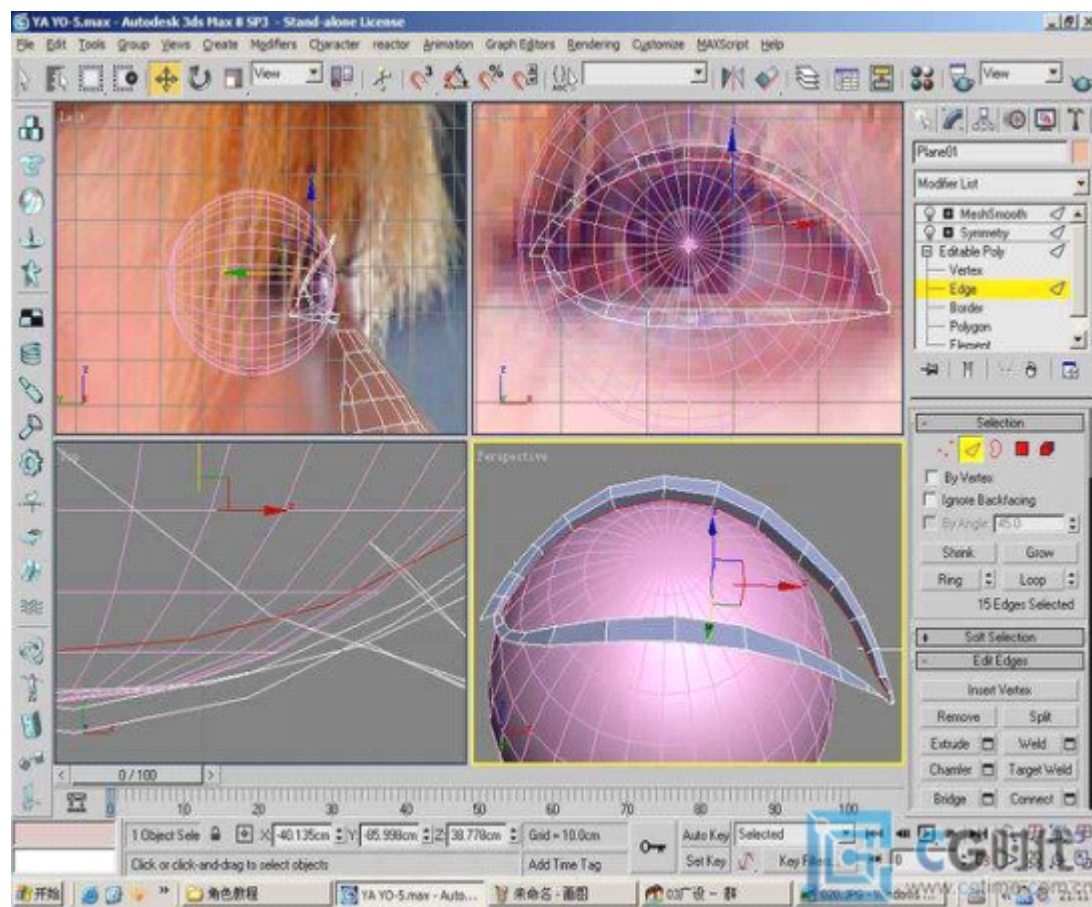
右边眼角也结合起来



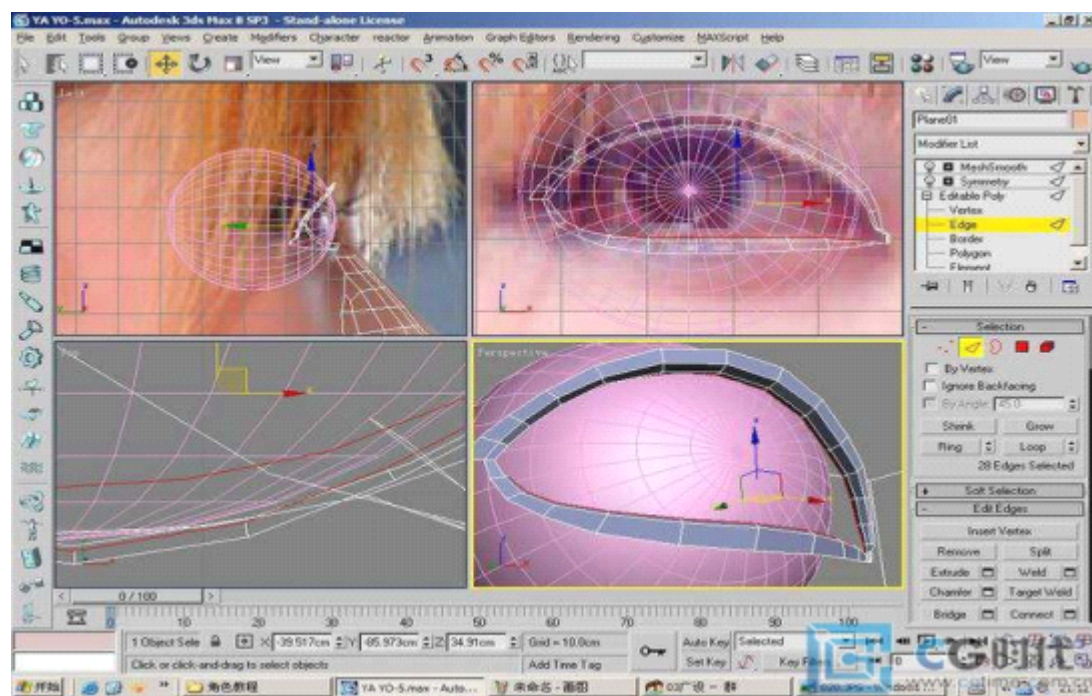
(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

往眼睛里面拖出来



和上面方法一样



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

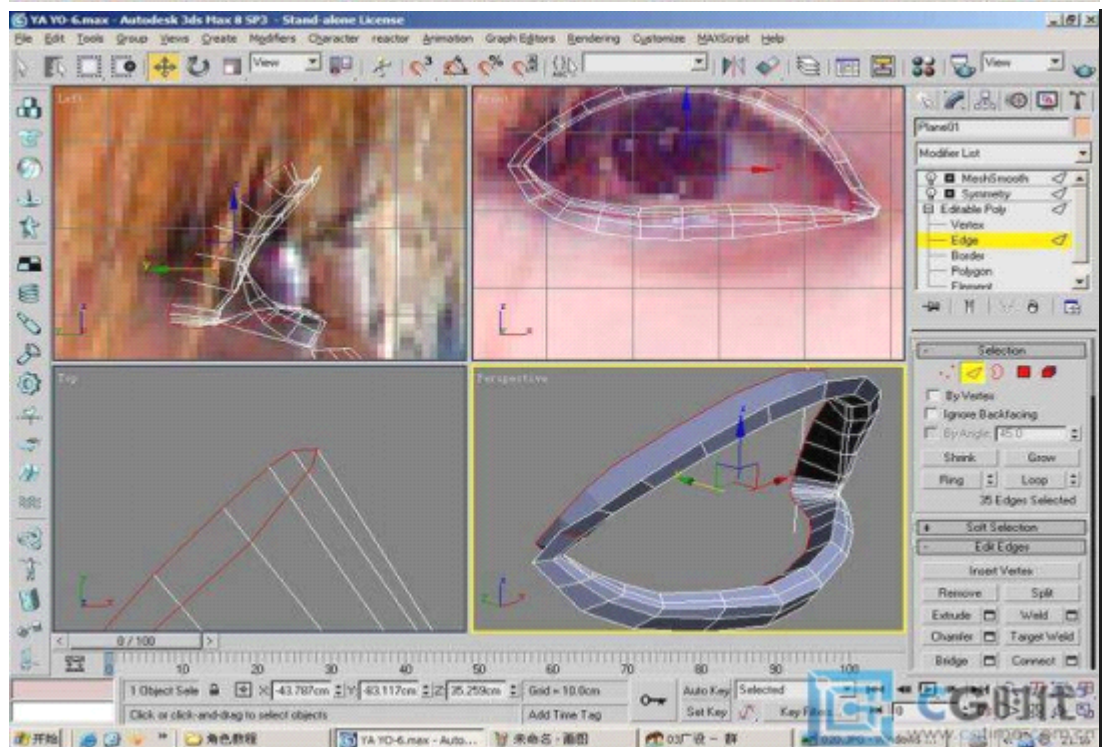
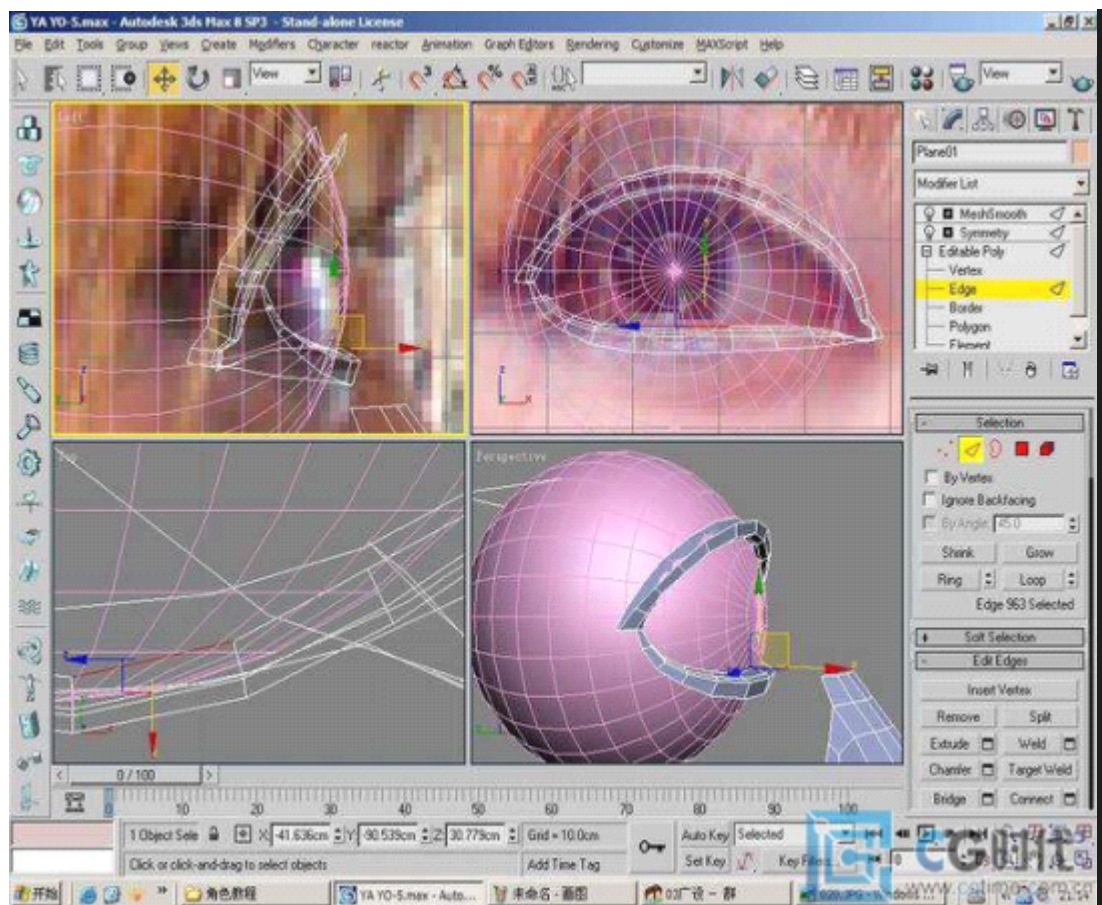
(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)



GAME游戏兵工厂

www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

隐藏眼球，往里面拖出一条长边，包住整个眼球



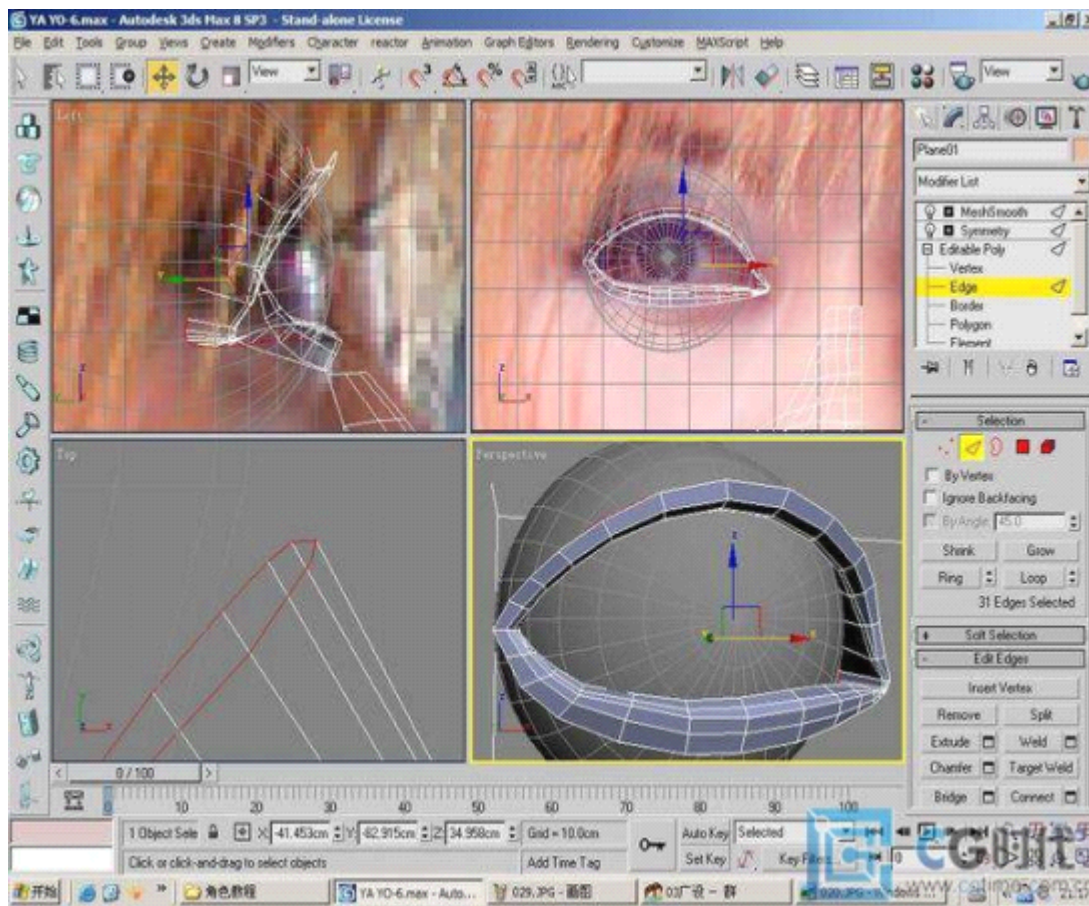
(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

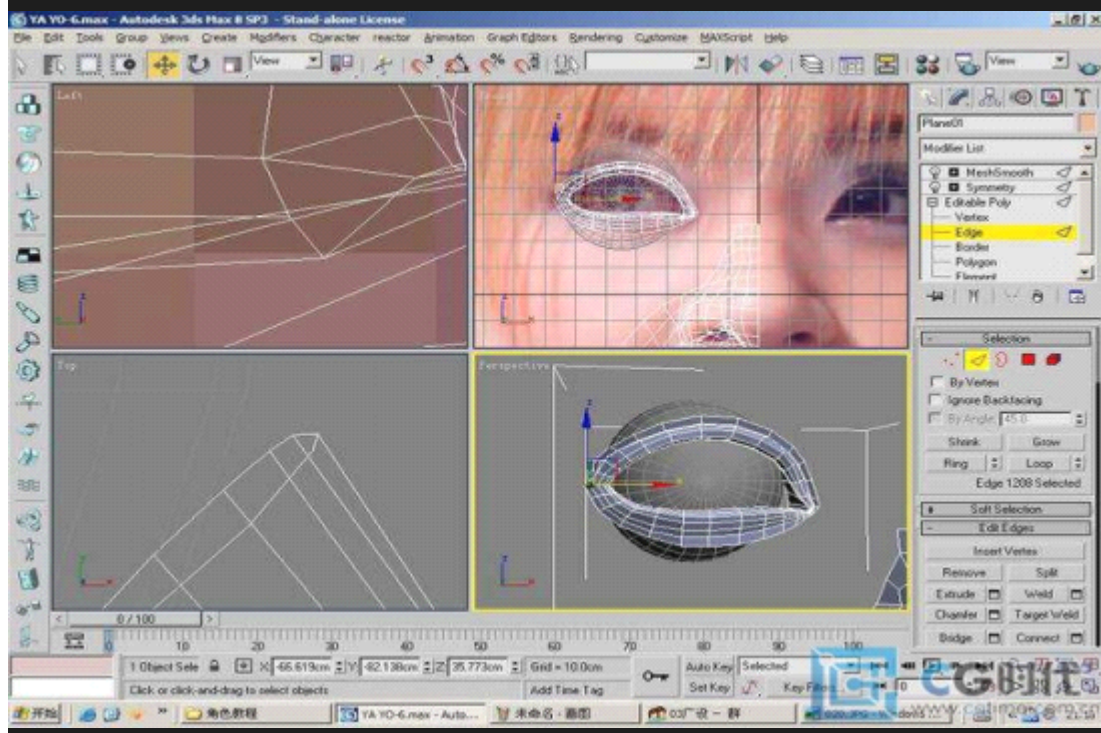


GAME游戏兵工厂

www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)



把眼角的边拉出来，同时使用几个视图，调整好模型的点



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

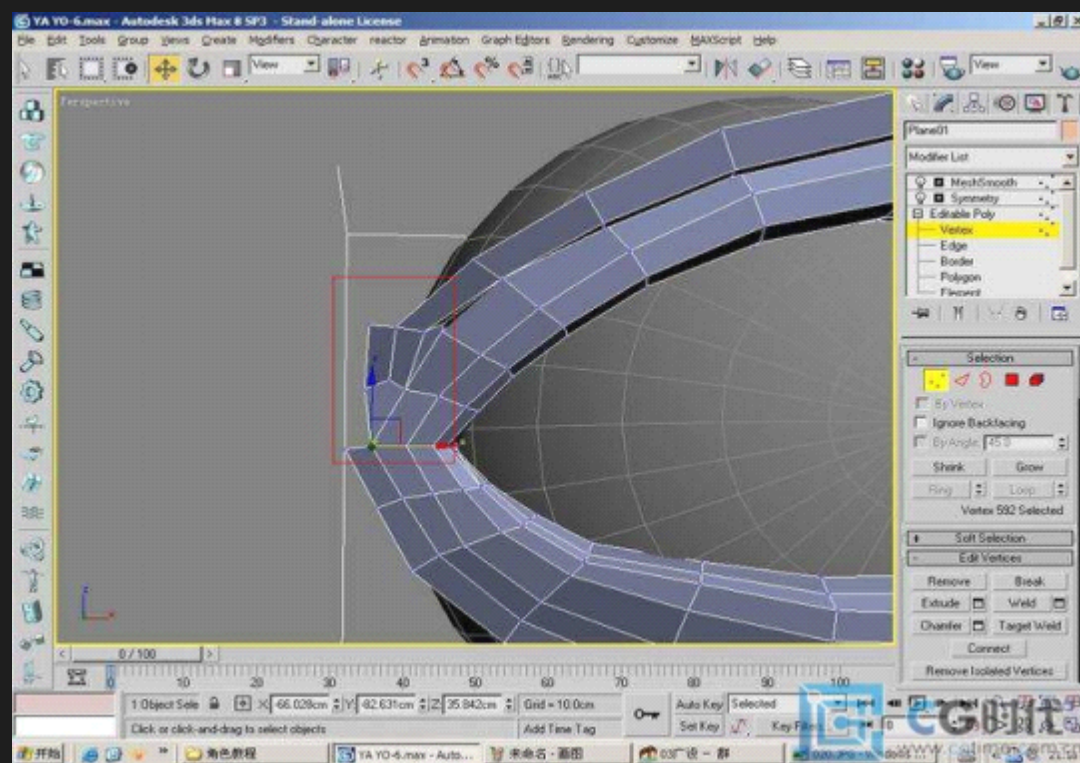
(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)



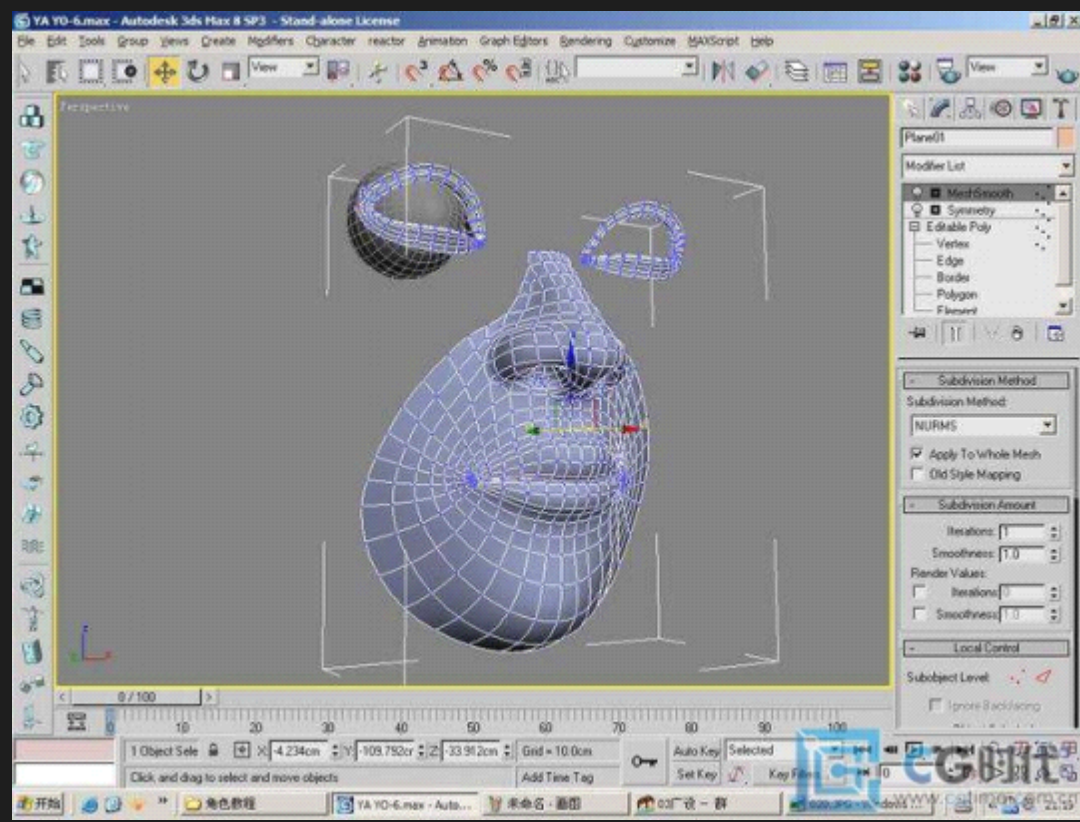
GAME游戏兵工厂

www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

看下眼角的布线



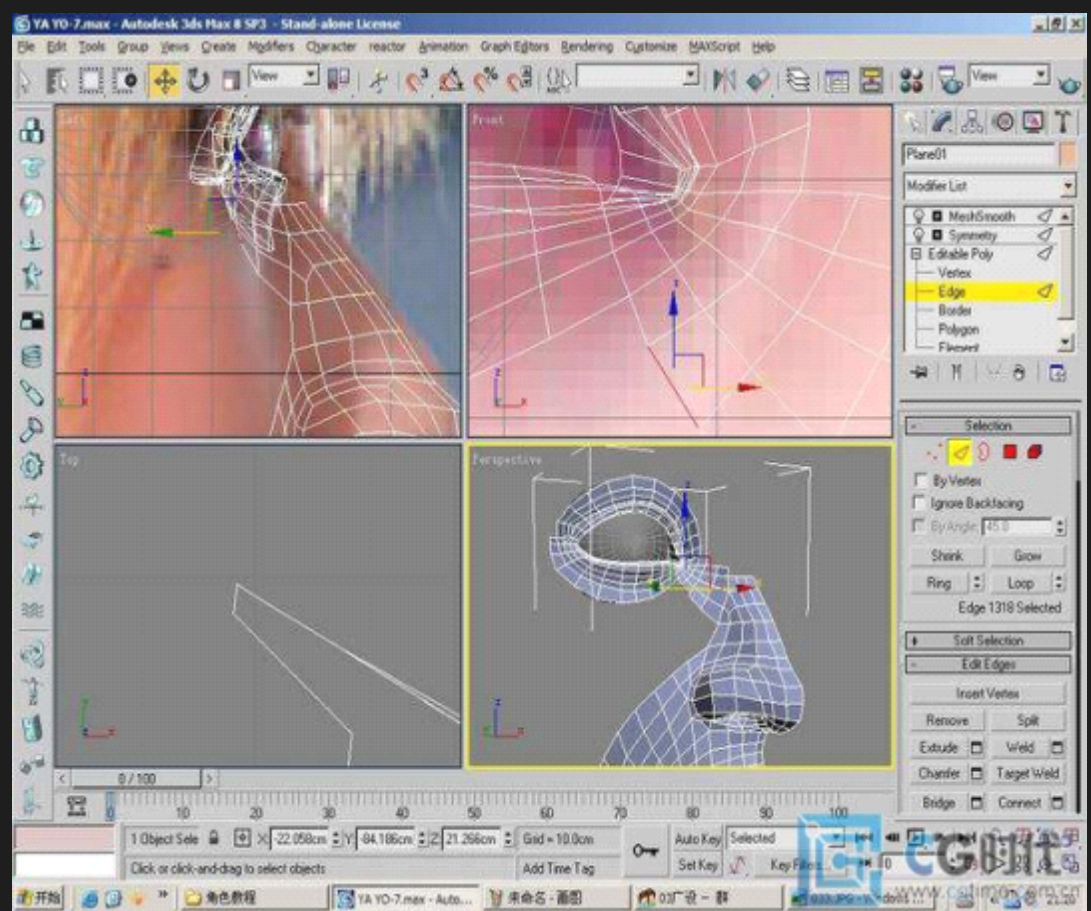
看下光滑后的效果怎么样



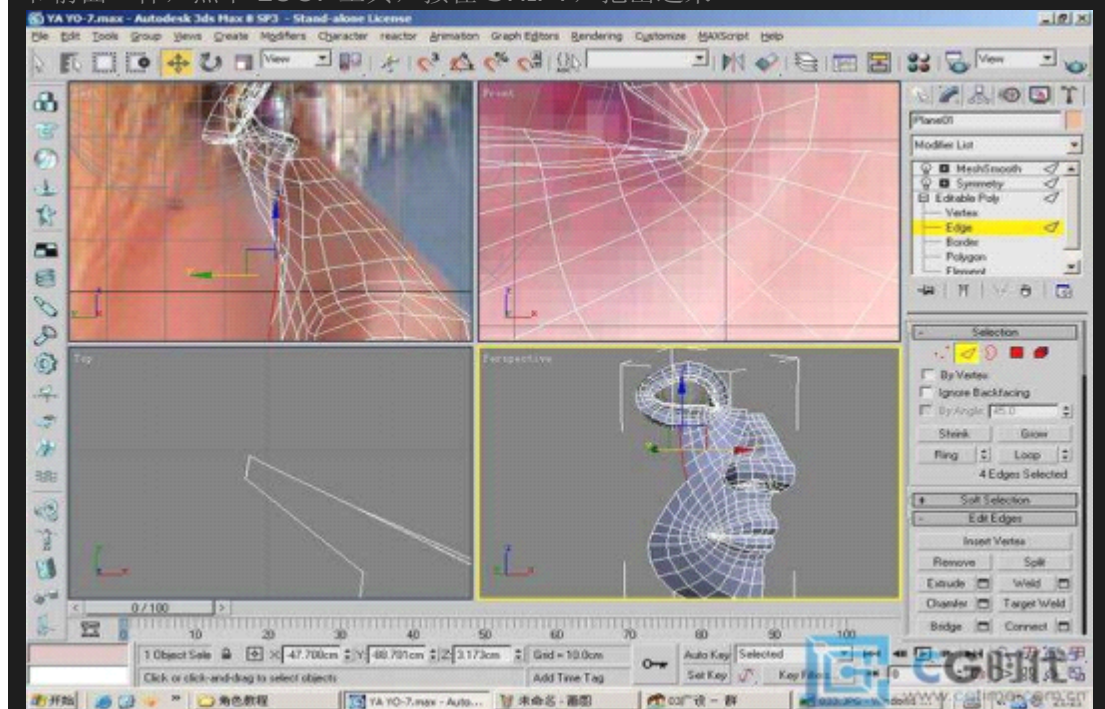
(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

连接鼻子和眼睛周围的布线



和前面一样，点下 LOOP 工具，按住 SHIFT，拖出边来



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

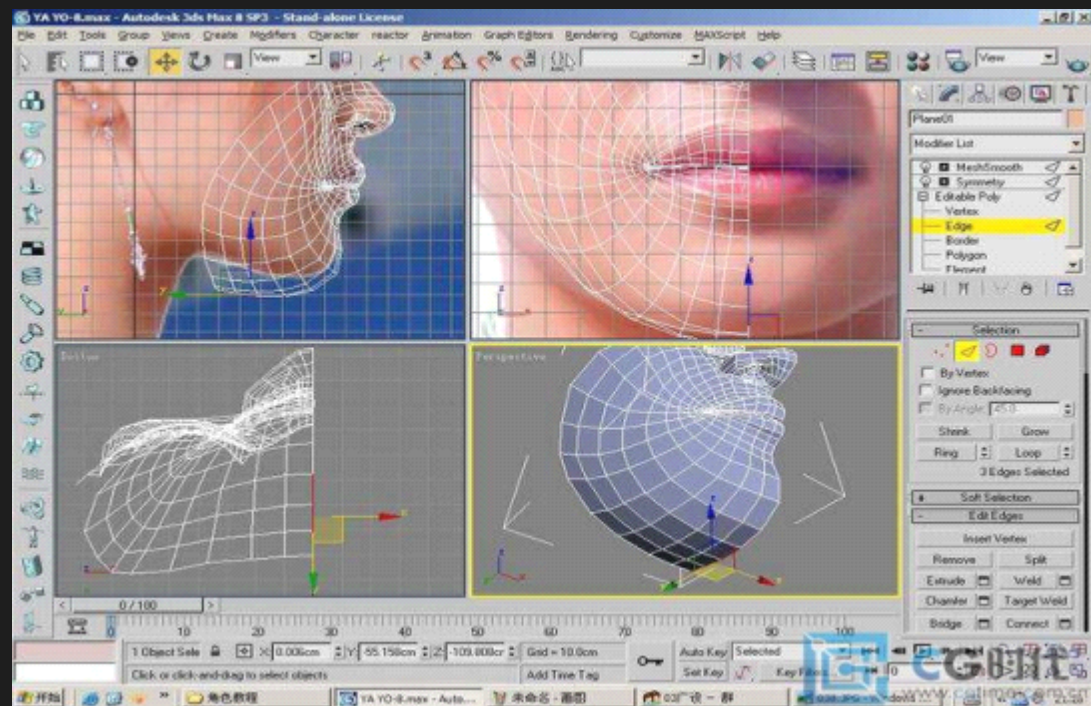
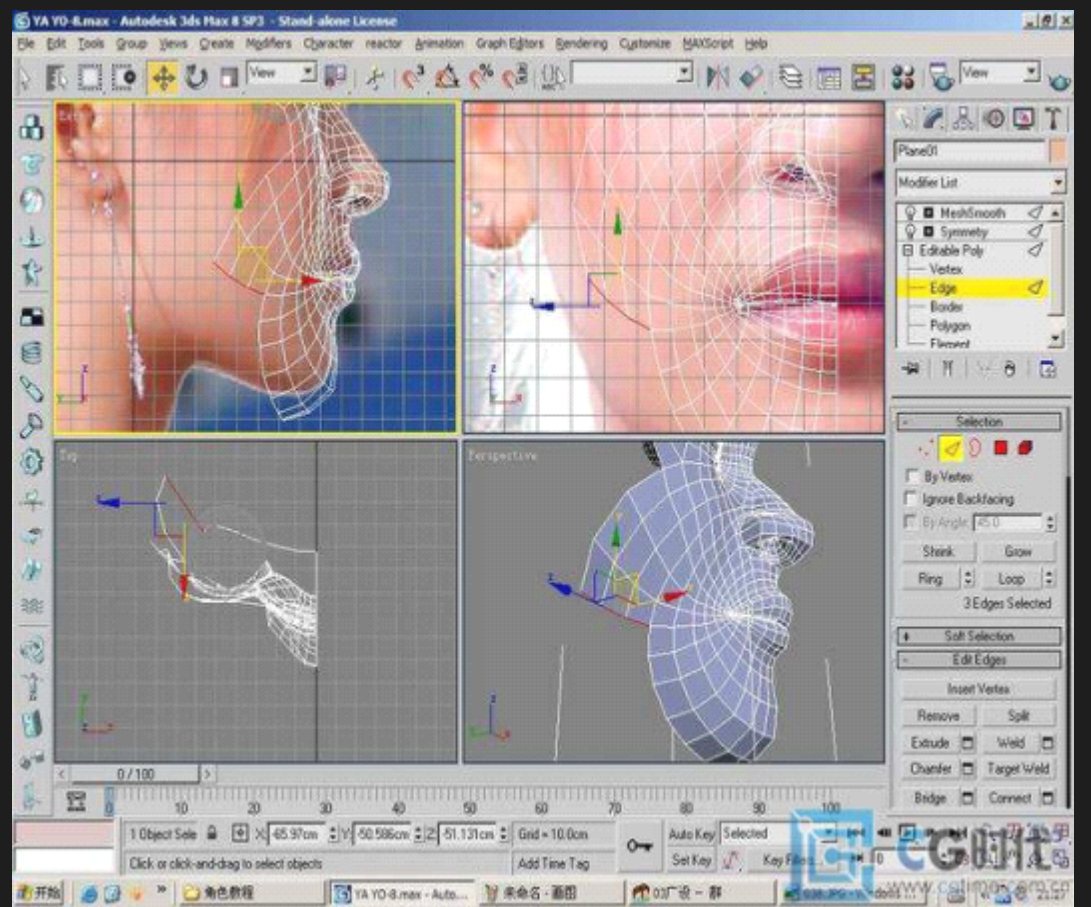
(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)



GAME游戏兵工厂

www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

这里我们要多分出一个面来，采用了一个五星点的布线方法
一直往下拉，把整个下巴的线也完成



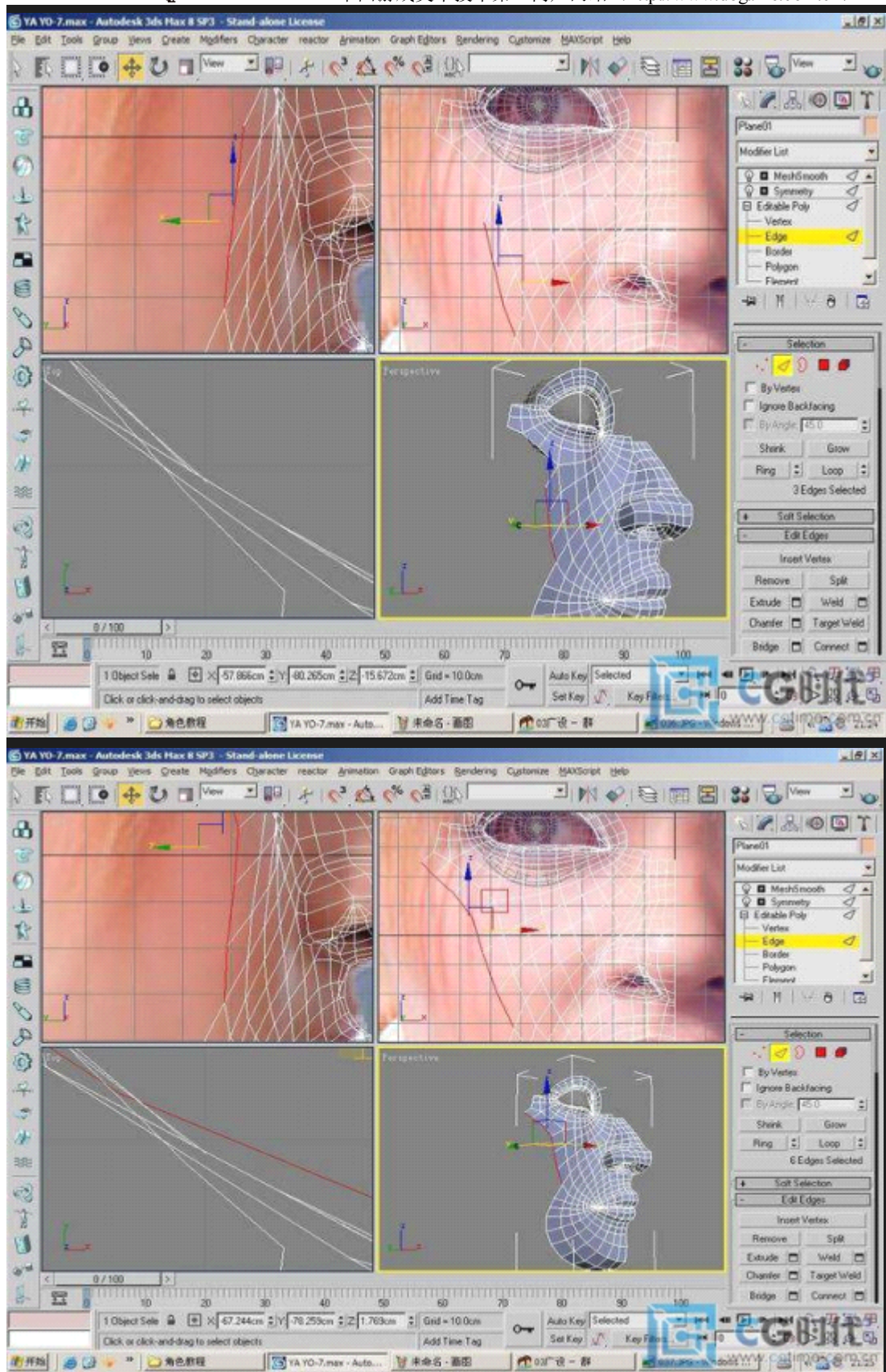
(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)



GAME游戏兵工厂

www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

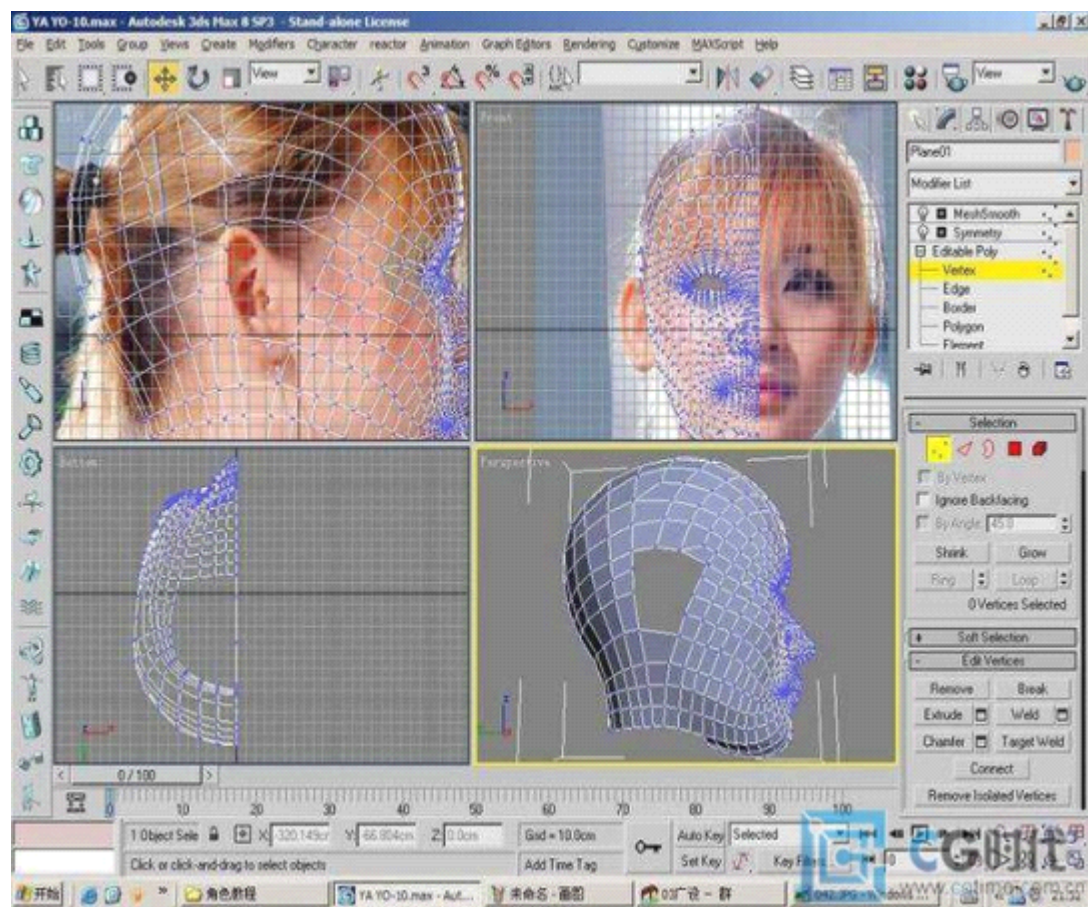


GAME游戏兵工厂

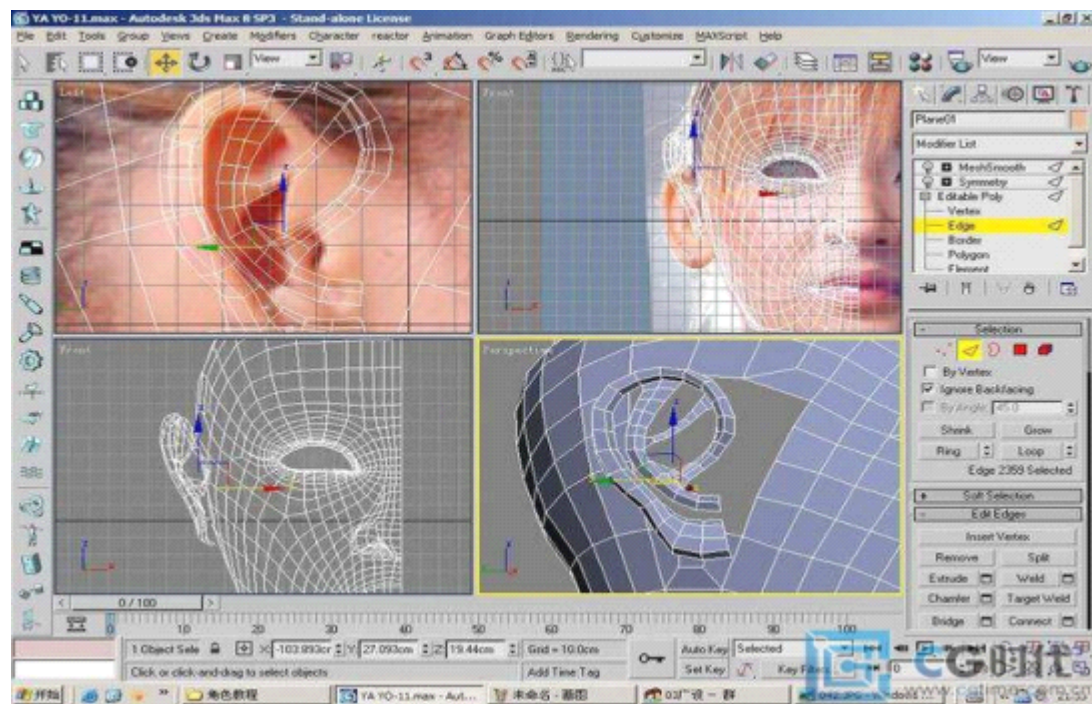
www.dogame.com.cn

-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

把后脑勺的部分也建出来，留出耳朵的位子。



利用前视图，左视图，透视图，把耳朵的基本骨架建出来



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

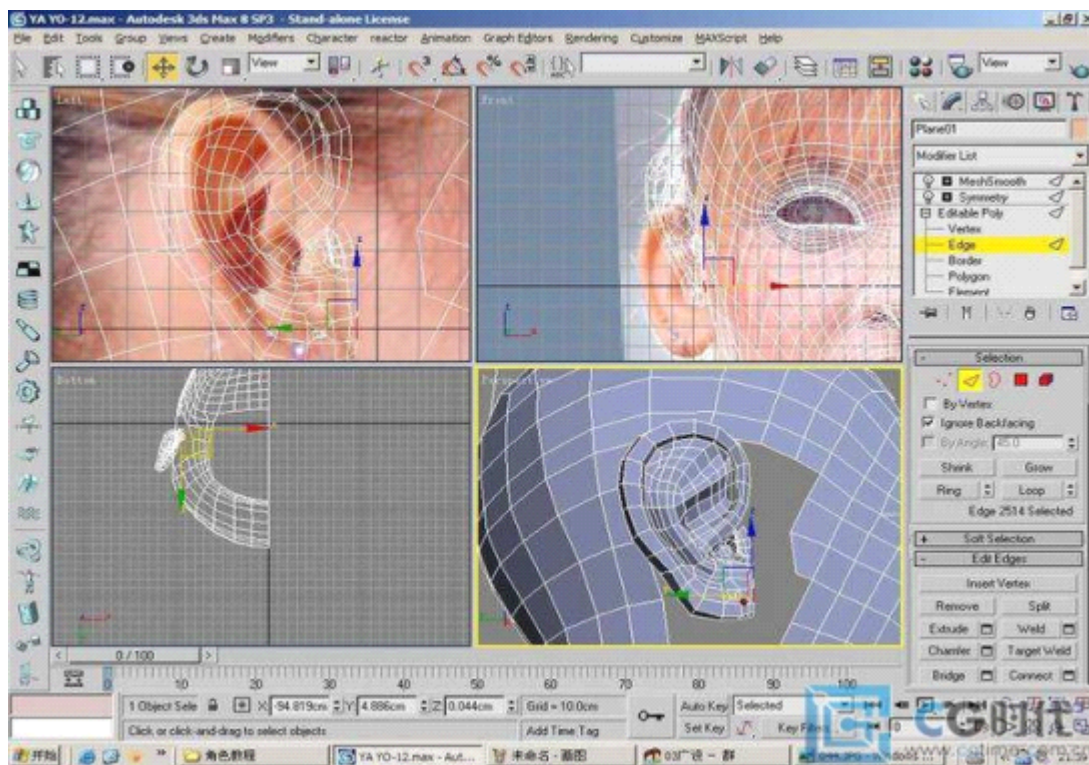
(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)



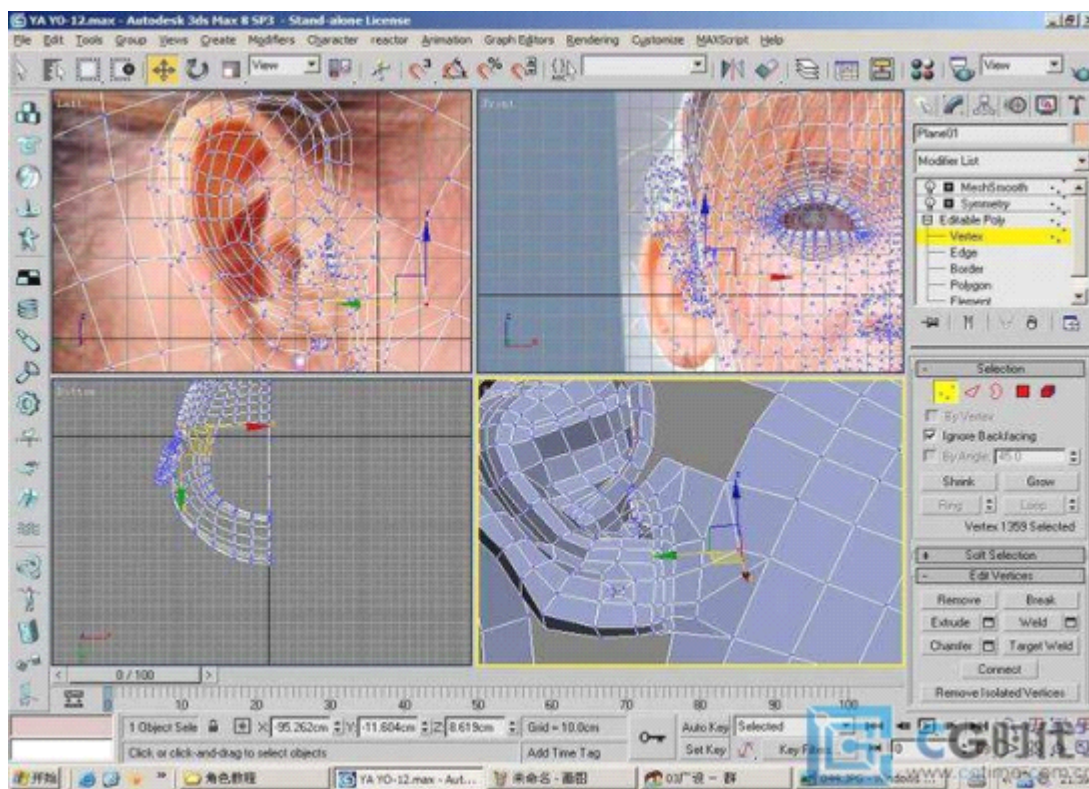
GAME游戏兵工厂

www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

完成整个耳朵的形状



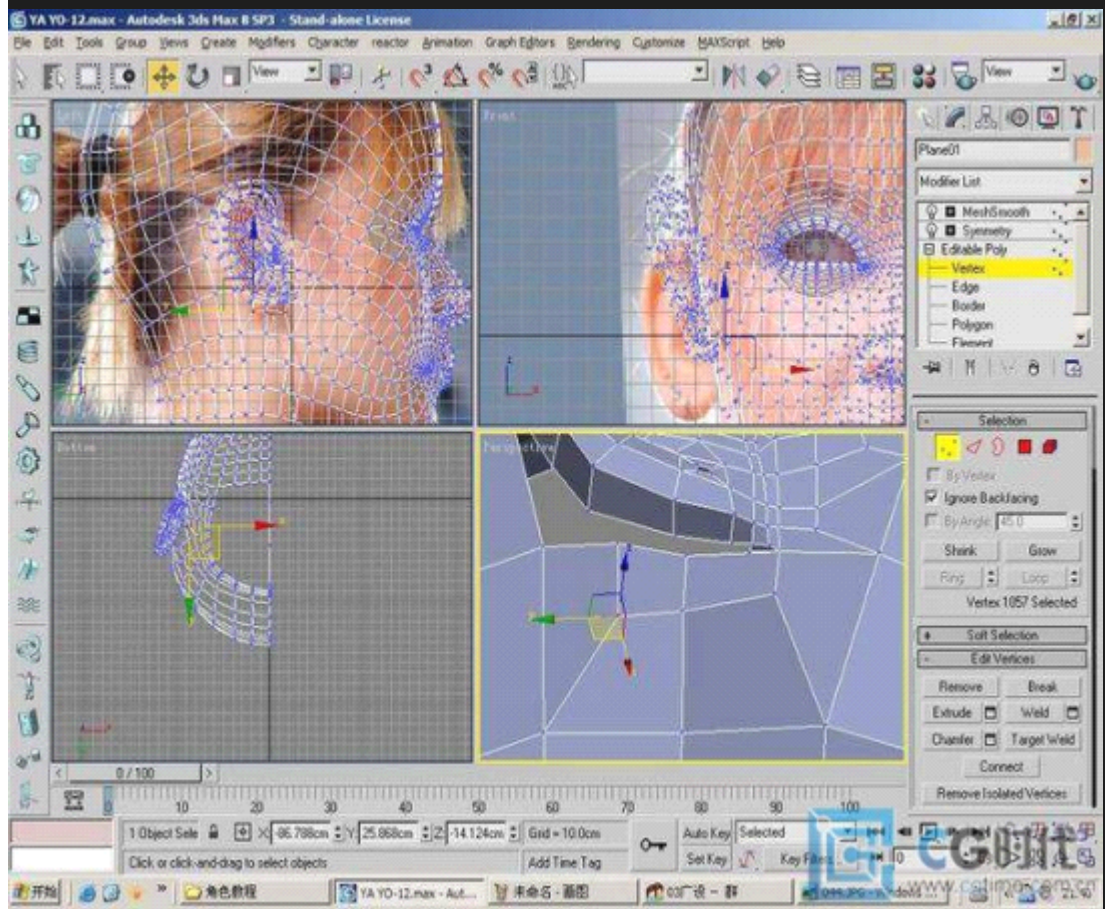
把耳朵和头部连接起来，线不够的，切出线来，尽量保持四角面，不要出现三角面，避免对机器计算的负担。



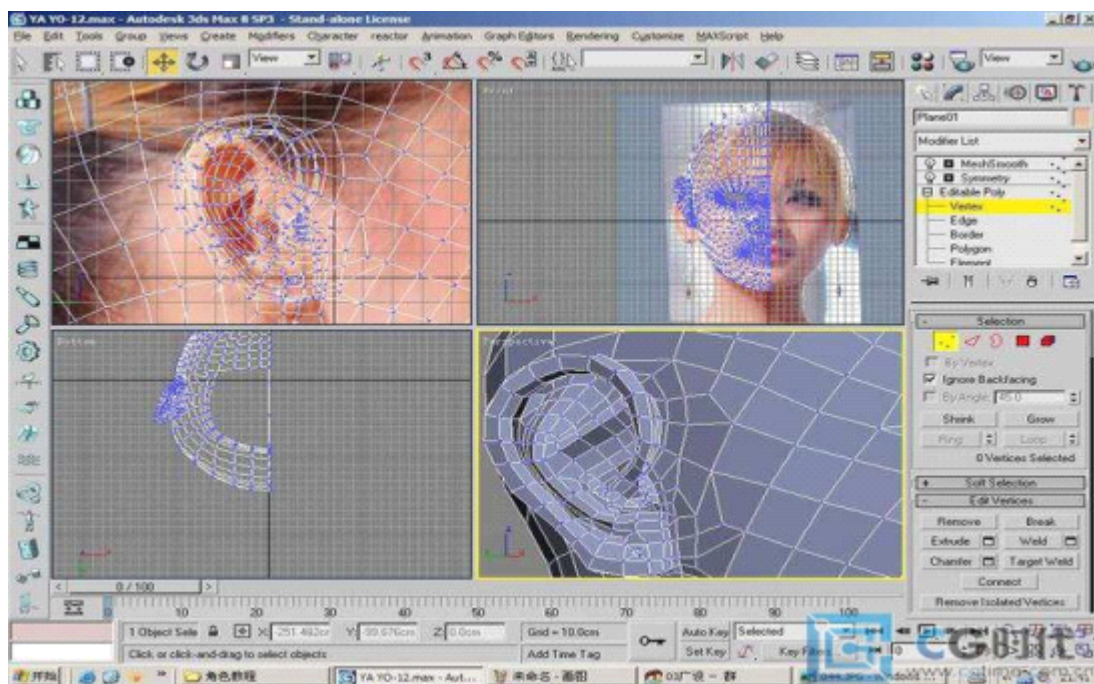
(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

耳朵下面的线也不够，切出线来



耳朵差不多接上去，看看布线



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

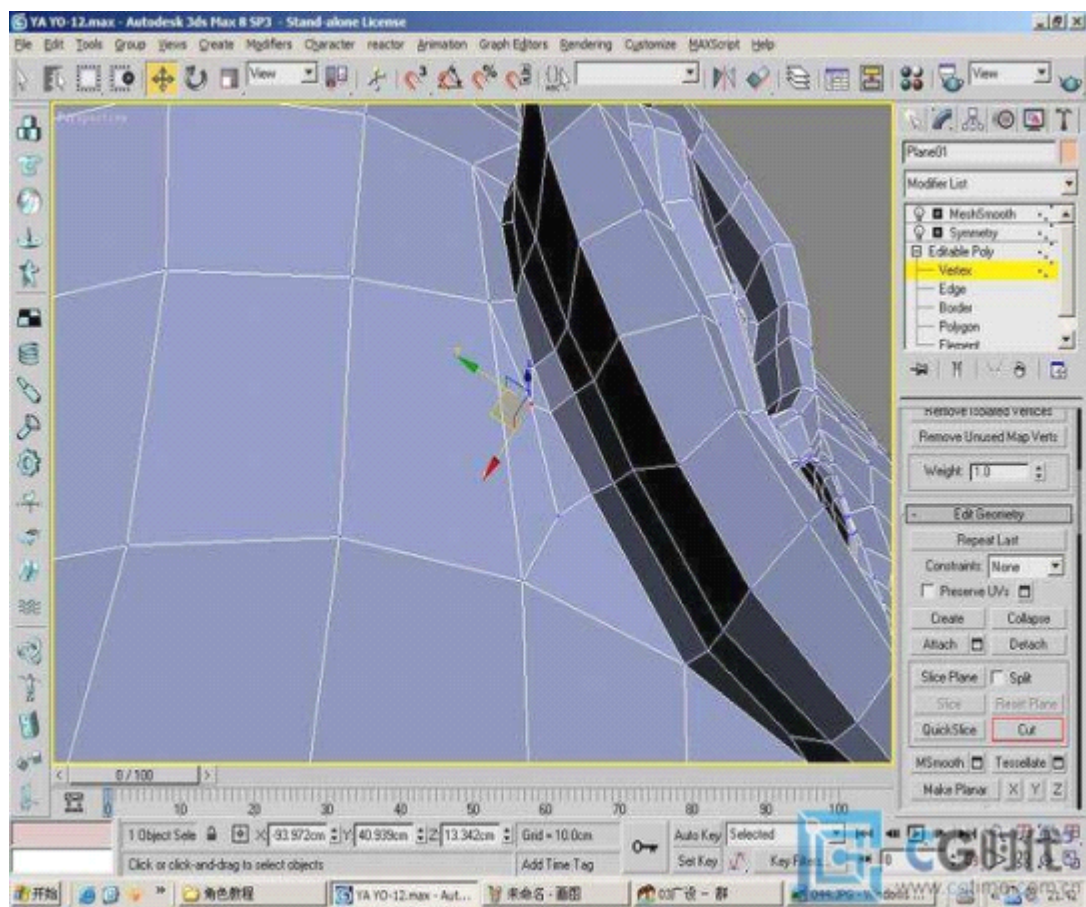
(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)



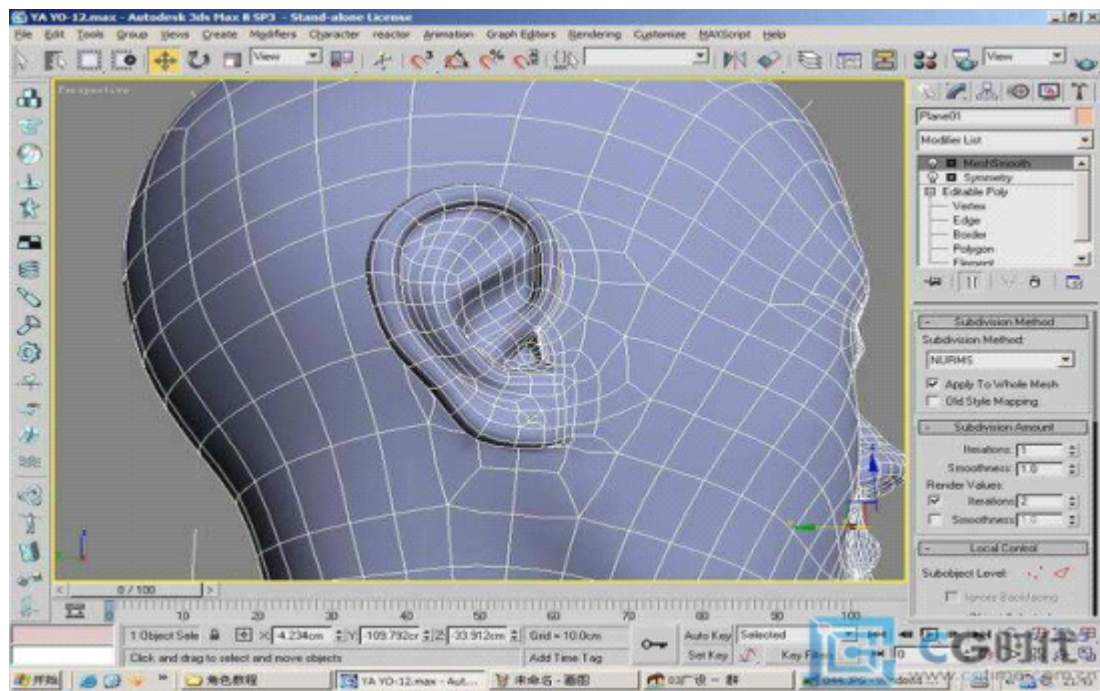
GAME游戏兵工厂

www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

耳朵下面的布线



看下耳朵的光滑效果



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

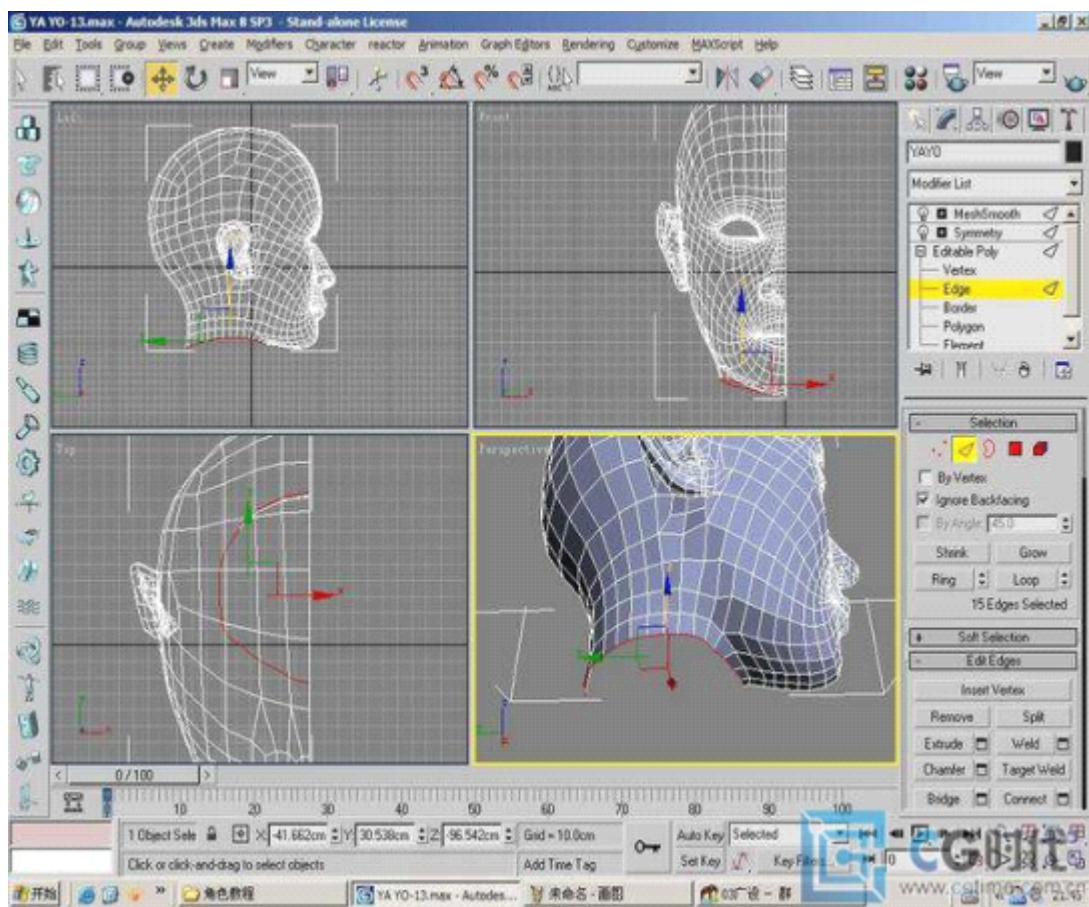


GAME游戏兵工厂

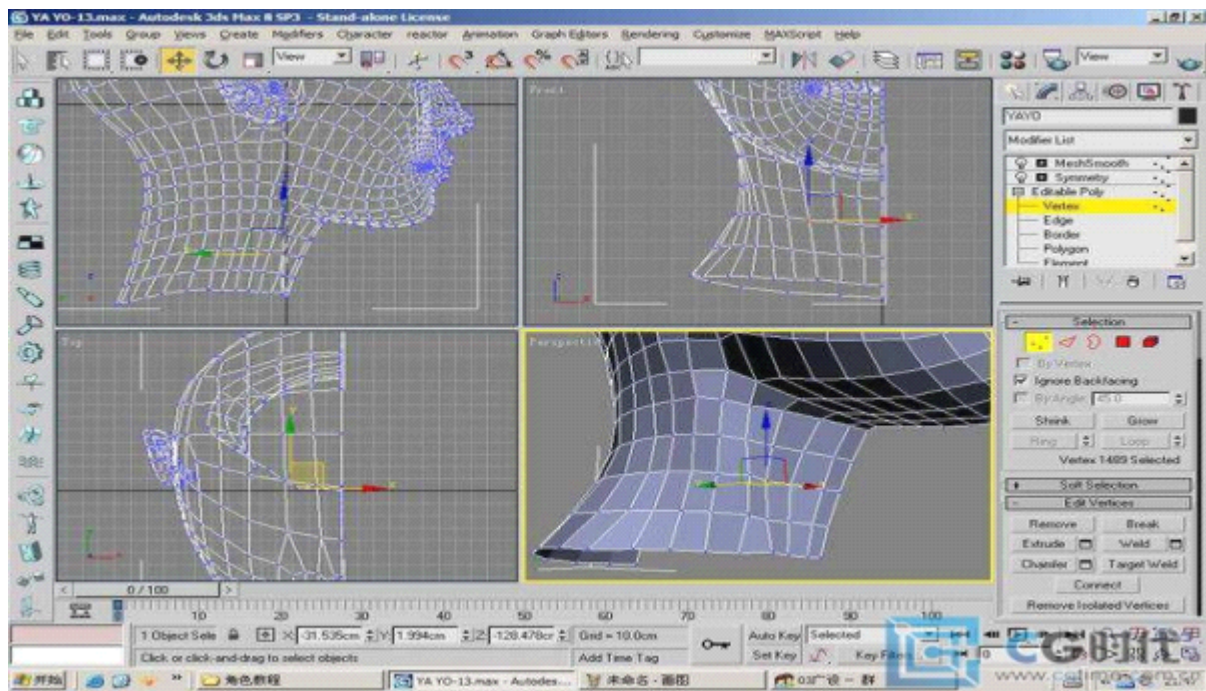
www.dogame.com.cn

-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

选择脖子下面的线，拉出脖子来



注意调整好脖子下面点

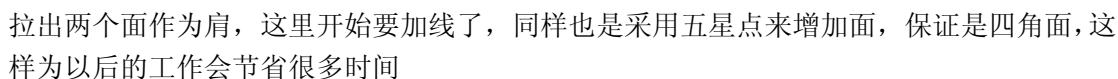


(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

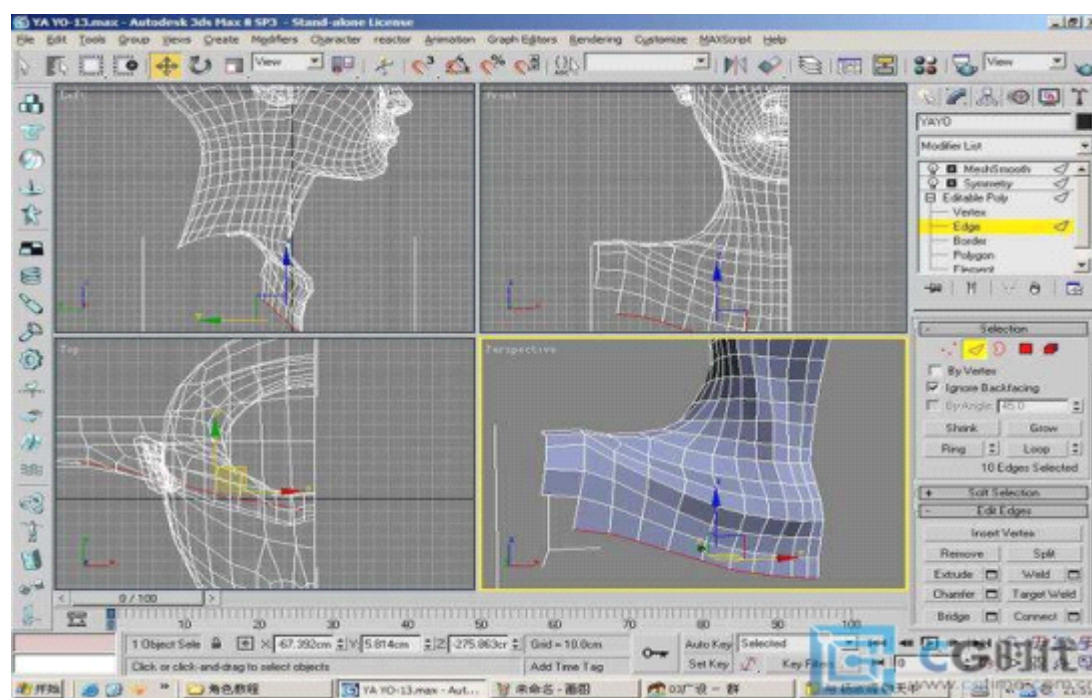
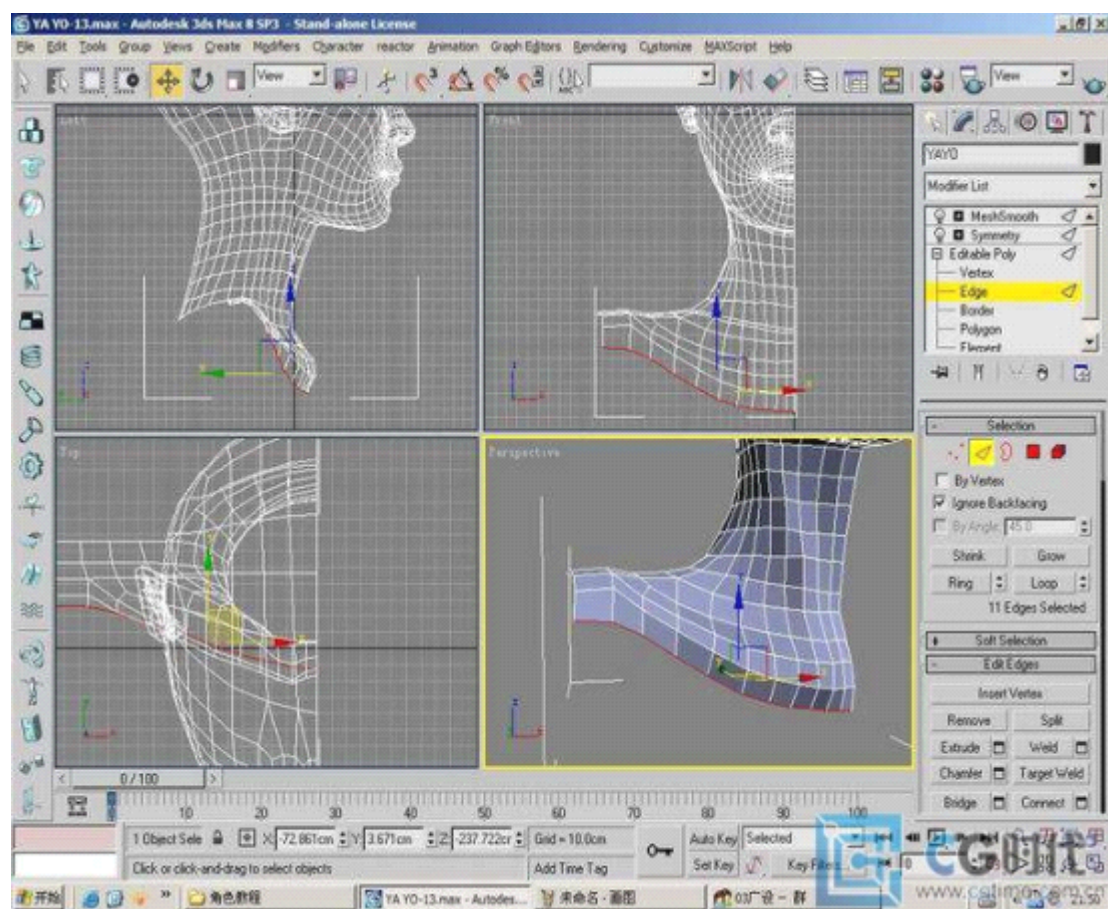


不时的看下光滑后的效果怎么样



(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

拉出两个面作为肩，这里开始要加线了，同样也是采用五星点来增加面，保证是四角面，这样为以后的工作会节省很多时间



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

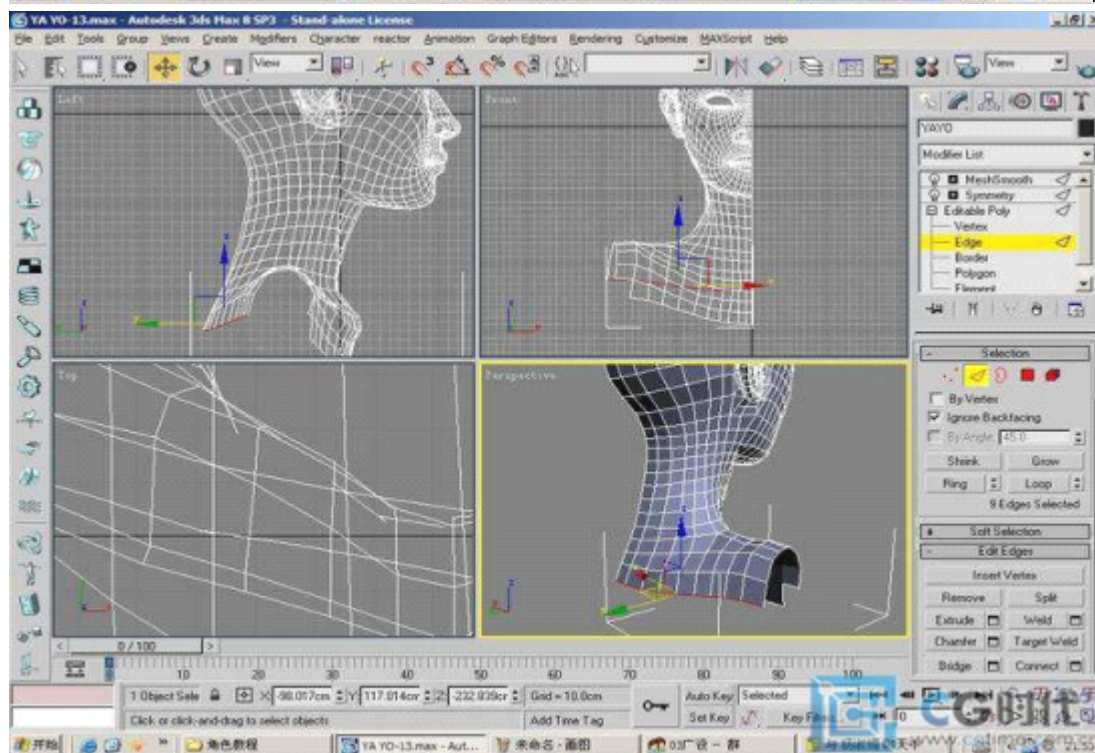
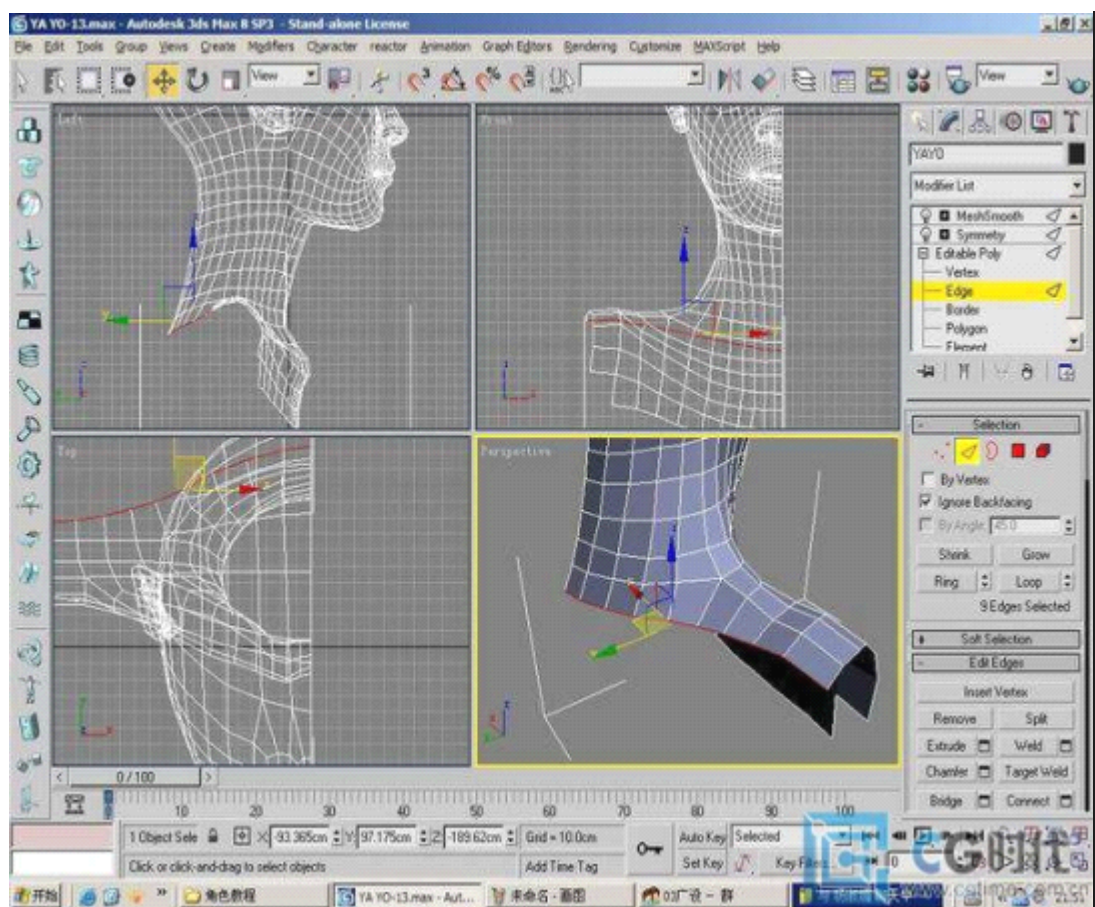
(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)



GAME游戏兵工厂

www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

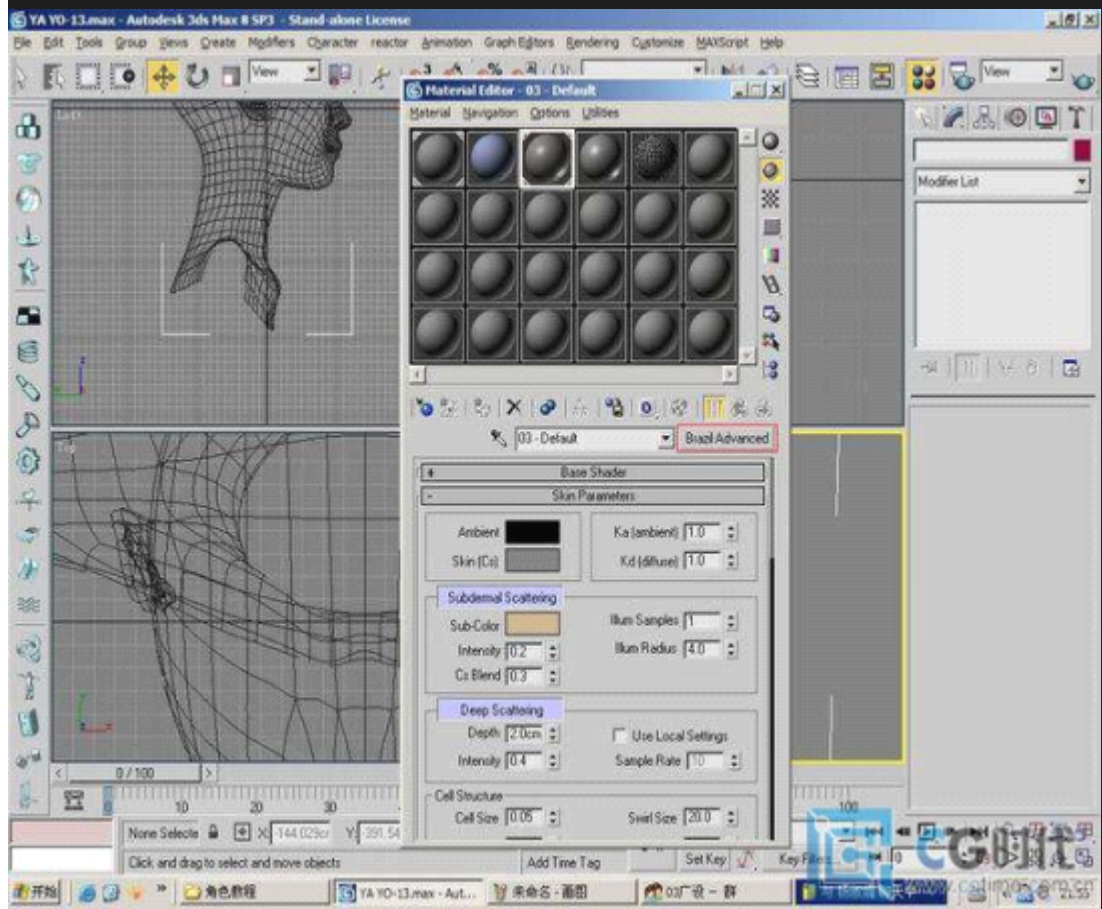
背部的线还没有布下去，加线的方法同样采用五星点布线方法



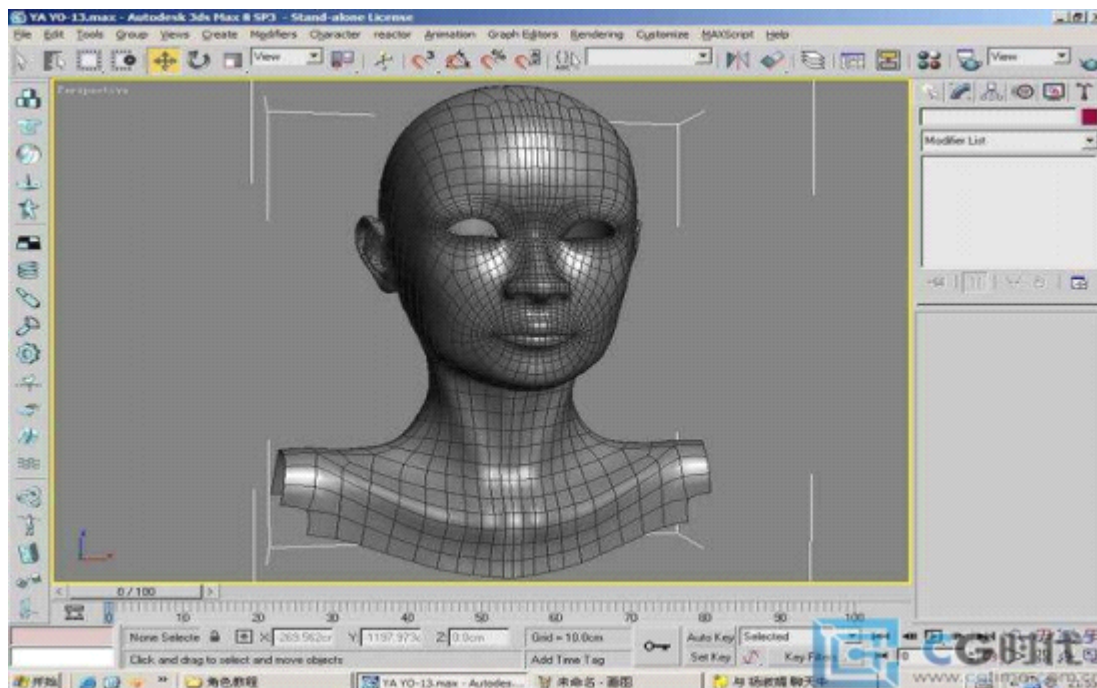
(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

我们给模型一个巴西高级材质球，看看光滑后的效果



感觉还不错，到这里教程就差不多完成了 ^_^



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有！)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)

没有打灯光，渲染器也没有做任何处理，单给一个巴西高级材质，模型表现已经比较出色了，巴西表现人材质真的很不错



(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理，教程版权属于作者所有!)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)



GAME游戏兵工厂

www.dogame.com.cn-----中国游戏美术技术第一门户网站 (<http://www.dogame.com.cn>)

DOGAME 游戏兵工厂感谢您的关注与支持!

在此为您提供更加专业便捷的学习平台:

***DOGAME 免费自学平台** —— <http://www.dogame.com.cn/wlxt/jiaoxue.html>

(免费学习, 教程+视频, 从基础开始自主学习, 逐渐深入到熟练应用, 带你进入游戏世界!)

***DOGAME 点播教学平台** —— <http://teach.dogame.com.cn>

(兵工厂老师精心打造在线游戏教程, 更加全面系统, 点播即学, 专业、高效、方便快捷!)

***DOGAME 远程教学平台** —— <http://www.dogame.com.cn/tech>

(足不出户, 老师到家! 实时互动 + 现场答疑 + 细致讲解 + 作品点评 + 就业指导。)

DOGAME 游戏兵工厂 —— 学游戏制作就是这么简单!



要学, 就学最给力的!

—— DOGAME游戏远程教育平台

重磅升级

远程在线培训

(此教程由 Dogame 游戏兵工厂网站教程频道整理, 教程版权属于作者所有!)

(欢迎来到 Dogame 游戏兵工厂远程在线培训 网址: <http://www.dogame.com.cn/tech>)