剧情boss

强盗领主

1. 震荡波
2. 强盗头的命令：召唤小弟
3. 专注光环
4. 神圣护甲

史莱姆国王

1. 疾病云雾
2. 暗影突袭
3. 腐蚀攻击
4. 分裂：分裂为多个史莱姆国王，持续时间内有一个不死，就会再生

苍狼王

1. 狼之幻影：幻象
2. 闪烁
3. 加速：增加狼王攻击移动速度
4. 咆哮
5. 致命一击
6. 撕裂：攻击概率触发，目标持续掉血
7. 噬血狂袭：每次攻击恢复魔法，满值魔法下次攻击附加伤害
8. 威吓：降低周围单位攻击移动速度

远古九头蛇王

1. 毒素攻击
2. 唤潮：眩晕周围单位并对前方敌人发动无数的冲击波伤害
3. 死亡诞生多个九头怪蛇精英
4. 毒液喷洒：向指定区域喷洒毒液造成伤害，附加中毒和减速效果
5. 海之漩涡：受到伤害在目标地点释放旋涡，3秒后吸取周围单位并造成伤害

铁背苍熊

1. 狂怒践踏：眩晕周围单位并造成伤害
2. 投石：眩晕单体敌人
3. 击退：攻击概率击退敌人并眩晕
4. 大地脉动：周围范围减速

遗迹岩魔

1. 地裂：减速周围敌人并向周围发动地刺击飞敌人造成伤害
2. 巨石：单体眩晕敌人并造成伤害
3. 毁灭沙尘暴：每秒对周围单位造成伤害
4. 硬化皮肤

血浴之母

1. 嗜血狂热：攻击时概率触发，减速敌人并增加自身攻击移动速度
2. 诱捕：困住敌人并短暂加速血浴之母
3. 产卵：召唤蜘蛛巢穴每隔一段时间召唤一只蜘蛛
4. 生命汲取：吸取敌人生命魔法

死亡骑士

1. 狂暴：增加攻击力和生命偷取
2. 雷霆震击：眩晕周围敌人，距离越远伤害越高
3. 重击
4. 普攻杀死单位会增加攻击并回复生命值
5. 死亡冲锋：受到远距离伤害净化自身所有负面状态并向指定敌人冲锋

潮汐领主

1. 冰霜爆炸：对指定敌人及其周围友军造成伤害并减速
2. 巨型潮汐：2秒后召唤潮汐攻击敌人
3. 极地暴风雪：2秒后发动大范围暴风雪
4. 分裂攻击
5. 召唤触手：召唤几个触手对敌人发动攻击

深渊领主

1. 深渊魔雨：对指定区域发动魔雨造成伤害
2. 死亡黑洞：引导时魔免并持续吸取周围敌人，3秒后造成伤害并眩晕
3. 吞噬：受到伤害在攻击者脚下生成引导圈，2秒后召唤牢笼吞噬敌人
4. 末日审判：沉默敌人并每秒造成伤害，敌人死亡将召唤恶魔为深渊领主战斗
5. 分裂攻击
6. 恐怖嚎叫：降低周围单位攻击力和防御力，并持续损失魔法
7. 嗜血术：增加友军的攻击移动速度

极冰霜龙

1. 绝对零度：召唤一个图腾，持续对周围敌人造成最大生命值百分比的伤害
2. 终结之冰：5秒后对周围敌人造成巨大伤害
3. 零度冰霜：对指定敌人及其周围单位造成伤害
4. 绝对冰冻：冰冻指定敌人
5. 冰元素召唤：召唤几只冰元素为自己战斗，冰元素被敌人杀死亡后发动灵魂之冰冻结周围敌人
6. 霜冻护甲：
7. 冰冻：攻击概率冰冻敌人并造成伤害
8. 魔法护盾

幽冥引路者

1. 不死结界：范围内友军免疫伤害
2. 灵魂吸取：受到伤害在敌人脚下生成引导圈，2秒后秒杀敌人并回血
3. 幽冥炼狱：在周围生成凋零，每秒对周围敌人造成伤害
4. 黄泉引渡：开始引导时为周围单位添加黄泉印记并减少移动速度，引导3秒后秒杀所有带黄泉印记的敌人并眩晕周围单位
5. 幽冥鬼火：降低单体敌人护甲
6. 灵魂虚弱：降低敌人攻击移动速度

赤炎红龙

1. 灼热皮肤：对周围单位造成灼烧伤害
2. 龙息：攻击将在攻击目标脚下产生范围的灼烧
3. 火焰呼吸：向前方喷出火焰造成伤害并在之后几秒造成持续伤害
4. 烈焰升腾：攻击时召唤火焰在敌人脚下造成伤害
5. 陨石轰炸：受到伤害在敌人脚下生成引导圈，，1.5秒后引导圈内存在地方单位召唤陨石轰炸并召唤出赤炎红幼龙，赤炎红幼龙攻击在目标脚下范围灼烧

毒灵墨龙

1. 毒液：攻击使得敌人中毒
2. 毒液爆炸：毒灵墨龙杀死敌人将使得死亡单位周围单位中毒并产生一个区域在区域内毒灵墨龙将快速恢复生命值
3. 毒龙卷：受到毒龙卷伤害的敌人将中毒
4. 毒性皮肤：攻击毒灵墨龙的单位都将中毒
5. 毒液新星：向周围发出高浓度的毒液使得敌人中毒损失生命
6. 毒龙灵域：减少周围敌人的攻击移动速度

黑龙王

1. 命令光环
2. 魔法护盾
3. 召唤炎魔
4. 黑色气息：每隔一秒向周围单位释放黑色气息造成伤害
5. 龙息：攻击将在攻击目标脚下产生范围灼烧
6. 雷霆之怒：被攻击2秒后持续在敌人脚下生成引导圈，1.5秒后造成大量伤害并减速
7. 灵魂吸取：受到伤害在敌人脚下生成引导圈，2秒后秒杀敌人并回复黑龙王生命值
8. 熔岩爆炸：在敌人脚下召唤熔岩造成伤害
9. 毁灭之炎：5秒后造成黑龙王周围范围伤害
10. 驱逐魔法
11. 火焰喷射：受到伤害在敌人脚下生成引导圈，2秒后向目标地点释放火焰造成伤害并眩晕敌人

魂界统领

1. 闪电链
2. 反魔法外壳
3. 灵魂燃烧
4. 魔法护盾
5. 命令光环
6. 净化
7. 灵魂呼啸：沉默周围单位使其无法攻击
8. 灵魂震怒：召唤一个魂之图腾每秒对大范围敌人造成伤害
9. 灵魂抽取：3秒后对魂界统领周围造成伤害并回复生命
10. 黑色恐惧：该敌人将在5秒后死亡
11. 灵魂熔炉：召唤一个灵魂熔炉，灵魂熔炉将会在5秒后爆炸对周围单位造成伤害并回复魂界统领生命值

魔化神龙

1. 腐蚀冲击：2秒后向周围释放冲击波
2. 混乱雷霆：被攻击2秒后持续在周围随机地点生成引导圈，1.5秒后眩晕并造成大量伤害
3. 死亡龙息：在指定区域释放凋零造成伤害
4. 雷霆震击：2秒后在魔化神龙前方召唤雷电，直线眩晕
5. 魔力护体：魔法免疫五秒
6. 魔法护盾
7. 命令光环
8. 龙威：降低周围单位攻击力

魔界看守者

1. 负面净化
2. 魔界寒风：3秒后在指定地点召唤魔界寒风对敌人造成持续伤害
3. 魔气遮天：3秒后眩晕周围单位并造成伤害
4. 死亡黑洞：召唤一个黑洞：黑洞将在3秒后吸取周围敌人并造成伤害
5. 闪烁
6. 分裂攻击
7. 反魔法外壳
8. 命令光环
9. 魔界之门：召唤小弟

魔将邪星

1. 治疗守卫：召唤一个守卫治疗自身生命并击退周围单位
2. 反击：受到背后伤害向敌人方向释放冲击波，对接触的单位眩晕
3. 格挡：被伤害有一定概率免疫伤害
4. 毅力：在生命低于30%时魔法抗性增加
5. 魔剑斩：2秒后向前方发动剑气减速并伤害敌人
6. 死亡丧歌：3秒后在周围召唤大量骷髅头，接触到的单位将会被秒杀
7. 命令光环
8. 重生，死亡后将复活【邪星黑色状态表示此技能处于冷却状态】

天星魔师

1. 烈焰风暴
2. 季风
3. 暴风雪
4. 烈焰雨
5. 闪电链
6. 叉状闪电
7. 医疗波
8. 生命恢复
9. 群星坠落
10. 死亡之指
11. 残废
12. 冰封万里：5秒后冻结周围所有单位无视魔法免疫
13. 魔界之门：召唤小弟
14. 最终毁灭：生命值低于10%释放，2秒后秒杀1000范围内的所有敌方单位

魔皇

1. 生命值高于50%时降低周围单位移动速度并有90%概率闪避物理攻击，生命值低于50%时自身攻击速度增加，降低周围单位攻击力，魔法抗性增加
2. 魔临大地：标记周围所有单位并召唤一个净化熔炉，被标记单位将在5秒后死亡，打破净化熔炉后将驱散净化熔炉周围一定范围单位的标记
3. 冥雷：受到伤害在敌人脚下生成引导圈，1.5秒后造成大量伤害
4. 雷击阵：在魔皇周围召唤无数雷电，1.5秒后雷电降落造成伤害
5. 闪烁
6. 驱逐魔法
7. 命令光环
8. 魔界降临：难四以上受到伤害在目标地点随机召唤魔将邪星，天星魔师，魔界看守者

失落之灵【一】

1. 命令光环
2. 分裂攻击
3. 魔法免疫
4. 绝缘：魔法抗性1000
5. 粉碎
6. 狂暴：增加攻击速度和移动速度，每次攻击附加大量魔法伤害
7. 衰老：降低范围敌人攻击移动速度

失落之灵【二】

1. 雷霆之怒：被攻击2秒后持续在敌人脚下生成引导圈，1.5秒后造成大量伤害并减速
2. 水之冲击：对周围敌人发动冲击波造成伤害
3. 5秒内吸收伤害，5秒后生成持续10秒的护盾，护盾值为吸收伤害值\*100
4. 受到伤害在敌人脚下生成引到圈，两秒后出现暴风雪造成伤害
5. 3秒内免疫伤害
6. 漠视：只会受到魔法伤害

失落之灵【三】

1. 元素构建：受到伤害在目标位置随机召唤boss【失落之灵一二，魔皇，邪星，天星，魔界看守者，黑龙王，骸骨邪龙，极冰霜龙，幽冥引路者，毒灵墨龙，赤焰红龙，暴风之灵，净水之灵，大地之灵，烈火之灵】
2. 被伤害解除所有控制
3. 空间凝滞，两秒后禁锢500范围内的所有敌方单位
4. 永恒雷劫：连续对同一目标攻击五次，下次攻击触发，造成大量闪电伤害
5. 希望破碎，生命低于10%触发，3秒后秒杀周围2000码所有单位
6. 法力引爆，在失落之灵周围施法20%概率损失20%最大魔法值，魔法值低于500则会受到15%当前生命的伤害

其他boss

海魔兽

1. 减速：降低单体敌人攻击移动速度
2. 潮汐涌动：眩晕周围敌人并造成伤害
3. 大海之怒：5秒后：对周围敌人造成大量伤害
4. 水之冲击：对周围敌人发动冲击波造成伤害
5. 冰焰降世：召唤冰焰对周围敌人造成伤害
6. 潮汐冲击：受到伤害在攻击者脚下生成引导圈，2秒后造成大量伤害

蝎魔

1. 穿刺：击飞一条线上的敌人
2. 钻地：隐身并使得下次攻击附加大量物理伤害
3. 毒液爆发：杀死单位将会使得周围单位中毒
4. 大地咆哮：三秒后，击飞周围敌人造成伤害
5. 地脉震动：减速指定区域敌人
6. 大地震颤：1.5秒后，对蝎魔前方敌人造成伤害并减速

死灵法师

1. 驱逐魔法
2. 亡灵呼唤：召唤骷髅战士
3. 残废诅咒：攻击概率触发，降低范围敌人攻击力攻击移动速度
4. 攻击诅咒：攻击概率触发，使得范围敌人攻击概率落空
5. 死亡之指：攻击概率触发，对单体敌人造成大量伤害
6. 亡魂冲击：受到伤害触发，对周围敌人造成伤害
7. 骸骨复苏：死灵法师及其召唤物杀死敌人将会召唤一个死灵射手

苍蓝战将

1. 衰老图腾：降低周围单位速度
2. 不灭之躯：死亡后变成骷髅，十秒后重生
3. 死亡拥抱：眩晕敌人并造成伤害
4. 自爆僵尸：召唤僵尸战斗：僵尸死亡后概率自爆对周围单位造成伤害
5. 战意：在生命值低于30%时魔法免疫并增加攻击速度移动速度：100%概率造成3倍伤害

女妖女皇

1. 驱逐魔法
2. 闪避：随女妖女皇生命值降低闪避概率提高：最高70%
3. 治疗守卫：吹飞敌人并召唤一个恢复生命的守卫
4. 风之墙：被攻击时向周围单位发动飓风冲击
5. 血刃之舞：生命值低于30%对周围随机地点发动血刃冲击造成伤害：且攻击附带旋风
6. 风暴呼唤：召唤一个风暴图腾对周围造成闪电伤害

水魔灵

1. 生命恢复
2. 魔灵幻身：分裂为多个水魔灵，持续时间内有一个不死，就会再生
3. 攻击力随着生命值降低而提高
4. 霜冻反击：对一个单位造成霜冻伤害
5. 冰冻天地：召唤一个图腾，持续对周围造成最大生命值百分比伤害
6. 召唤水之灵：每攻击一次积蓄1点能量：能量值满值之后召唤水之灵

血色魔龟

1. 冲击波
2. 闪电风暴
3. 冰冻：单体冰冻并造成伤害
4. 尖刺外壳
5. 生命值越低魔法抗性越高
6. 受到伤害会召唤潮汐在敌人脚下，1.5秒后造成伤害并眩晕

恐怖猛犸

1. 闪烁
2. 重击
3. 野性爆发：增加攻击速度和生命偷取
4. 免疫背后伤害
5. 灭世魔雨：对指定区域造成火焰伤害

豺狼领主

1. 命令光环
2. 嘲讽
3. 战争步伐：增加移动速度并持续眩晕周围敌人
4. 霸体：持续期间反弹所有伤害
5. 毁灭一击：每次攻击恢复一点魔法，魔法满值下次攻击附加大量物理伤害

幽冥赤炎

1. 火凰焚天击：对一条线上敌人造成伤害并召唤烈焰风暴
2. 烈焰爆炸：召唤火焰环绕敌人并在一定时间后召唤烈焰风暴
3. 烈焰地狱：在周围发动烈焰风暴：生命值低于50%烈焰风暴数量将会增加
4. 灵魂燃烧
5. 献祭

虚无之魂

1. 灵魂虚弱：被攻击触发，减少范围敌人攻击移动速度
2. 精灵之火：被攻击触发，降低敌人护甲
3. 魔魂遮天：化身为无数幽灵攻击敌人，本体隐藏
4. 驱逐魔法
5. 反魔法外壳：抵挡一定的魔法伤害
6. 硬化皮肤
7. 闪电链
8. 叉状闪电
9. 灵魂抽取：吸取敌人生命魔法

血色领主

1. 血煞冲击：每次攻击恢复一点魔法，魔法满值下次攻击附加大量物理伤害
2. 闪烁
3. 风暴之锤
4. 在一段时间内暂时增加移动速度
5. 分裂攻击
6. 吸血光环

隐居的老强盗

1. 分裂攻击
2. 剑气：直线伤害
3. 召唤手下
4. 专注光环
5. 神圣护甲

史莱姆大帝（史莱姆国王上方死亡几率出现）

1. 伤害吸收：免疫伤害并持续回血
2. 大地脉动：对范围内敌人减速
3. 暗影突袭
4. 疾病云雾

月纹魔狼（携带苍狼王掉落的月纹石到下方雕像出现）

1. 闪烁
2. 致命一击
3. 残月爪：每次攻击恢复一点魔法，魔法满值下次攻击触发造成大量伤害
4. 月纹法阵：发动3秒后，对技能释放处600码范围内造成巨大伤害

黑暗九头蛇（剧情杀死远古九头蛇王右侧泉水处进入）

1. 黑暗水流：受到伤害在目标脚下生成引导圈，2秒后造成大量伤害
2. 腐蚀攻击
3. 腐蚀光环

魔蛛女皇（杀死血浴之母到右侧洞穴开启）

1. 邪恶光环
2. 诱捕
3. 多重攻击
4. 野性爆发：增加攻击移动速度并且增加生命偷取
5. 腐臭蜂群
6. 蛛毒：魔蛛女皇的任意伤害将使得敌人中毒
7. 毒雾：受到伤害在敌人脚下生成引导圈，两秒后生成持续三秒的伤害区域

骸骨邪龙

1. 骸骨操纵：杀死英雄单位会召唤一只持续60秒的憎恶：杀死非英雄单位会召唤一只持续30秒的骸骨战士
2. 嗜血术：增加友军的攻击移动速度
3. 死灵呼唤：召唤大量亡灵生物
4. 魔法护盾护身符，抵挡一次指向技能
5. 邪恶光环，有一定CD，触发后一段时间内大量回血

6.骨灵龙召唤：召唤一个具有溅射攻击能力且攻击会冰冻敌人的召唤物，魔法免疫

绝望食尸鬼

1. 瘟疫侵蚀：每次造成伤害大于敌人5%当前生命时将使得敌人感染瘟疫每秒损失一定生命
2. 瘟疫召唤：绝望食尸鬼和瘟疫食尸鬼杀死单位时会召唤一只持续15秒的瘟疫食尸鬼并且向周围600码单位传染瘟疫
3. 黑暗狂暴：增加攻击移动速度并且魔法免疫
4. 吞天：3秒后对周围造成大量伤害并且根据命中敌人数量恢复绝望食尸鬼的生命
5. 吸血光环

憎恶之源

1. 死亡墓碑：2秒后在指定地点出现一个墓碑：在墓碑周围单位会受到持续伤害
2. 血肉吞噬：每杀死一个单位将恢复一定生命
3. 疾病云雾
4. 恐惧：降低周围单位攻击移动速度
5. 憎恶：降低周围单位护甲

锐金魔魁

1. 将受到的伤害转化为攻击防御
2. 金属领域：每受到30000点伤害将召唤一个金属领域：金属领域将增加周围单位防御
3. 驱逐魔法
4. 不灭金身：天神下凡
5. 在一段时间增加移动速度

苦难女王

1. 逆转之力：使得周围敌人造成的的伤害转化为对目标的生命恢复
2. 苦难卫兵：召唤几个卫兵为自己战斗，卫兵造成的伤害将会恢复女王生命值
3. 强效回复：每秒恢复目标生命值
4. 驱逐魔法
5. 符咒

破灭之王

1. 生命值低于20%将获得生命偷取，增加攻击移动速度，攻击50%附加大量伤害：
2. 绝对引力：吸取敌人到自己身旁：施法时魔免
3. 闪烁
4. 致命一击
5. 重击
6. 狂暴：增加攻击移动速度
7. 时空震荡：眩晕周围敌人

雷霆暴龙

1. 闪电攻击：攻击时概率触发，对敌人造成闪电连锁伤害
2. 雷霆之怒：被攻击2秒后持续在敌人脚下生成引导圈，1.5秒后造成大量伤害并减速
3. 毁灭雷霆：大范围造成雷电伤害
4. 雷霆护盾：创建一个护盾对周围单位造成伤害
5. 净化
6. 叉状闪电
7. 连锁闪电

极寒冰熊

1. 绝对零冻：魔法值满值攻击将对敌人造成巨大伤害并冰冻
2. 攻击概率对敌人造成伤害
3. 击碎：对被冰冻的敌人攻击附加额外伤害
4. 攻击冰熊的人会被减速：当减速层数达到4层时将被冰冻
5. 寒冰咆哮：冰冻周围单位
6. 冰霜光环：降低周围单位移动速度
7. 冰冻：攻击概率冰冻敌人
8. 硬化皮肤：降低物理伤害

毁灭之王

1. 最终毁灭：眩晕敌人并在周围召唤烈焰
2. 毁灭流星：向前方发动流星冲击
3. 混乱之雨：召唤随机数量的地狱火，地狱火技能献祭，灵魂燃烧，火凰焚天击对一条线上敌人造成伤害并召唤烈焰风暴
4. 恶魔缠身：对一个敌人并造成持续伤害，持续时间内敌人死亡将召唤一个地狱火
5. 火焰雨
6. 毁灭冲击：向前方发动冲击波

大盗邪幻

1. 幻影分身：分身持续十秒，冷却十秒
2. 八方俱灭：两秒后向周围释放冲击波：每降低20%生命值增加1次冲击波次数
3. 冲锋：1秒后向前方冲锋900码
4. 冲击波：生命值低于50%时每次攻击会释放一次冲击波
5. 强盗军团：召唤强盗小怪
6. 神圣护甲
7. 分裂攻击

漆夜邪狼（100级携带苍狼王掉落的黑夜之石到右下祭坛处使用召唤）

1. 饥饿之爪：增加漆夜邪狼攻击速度和移动速度：在此期间漆夜邪狼每杀死一个英雄将恢复一定生命值
2. 隐形：在停止攻击或者施法后1秒潜行
3. 闪烁
4. 命令光环：增加附近友军攻击力
5. 孤傲：随生命值降低攻击力增加
6. 月夜狼啸：发动3秒后，对周围600码单位造成大量伤害
7. 邪狼复苏：杀死英雄将会召唤一只持续60秒的邪狼战斗：邪狼每次攻击损耗敌人50%当前魔法值
8. 邪狼降世：召唤一定数量的邪狼战斗

不灭狼魂：生命低于一定值释放，四秒内死亡原地重生

幻海暝蛇（100级杀死海魔兽掉落幻海之精到上方寒霜城雕像处召唤）

1. 幻海暴动：施法5秒在指定区域召唤幻海漩涡对敌人造成巨大伤害
2. 突袭：施法2秒后移动到指定位置并对该位置敌人造成伤害
3. 震慑：击退周围敌人
4. 毒素：攻击使目标中毒
5. 命令光环
6. 分光化影：幻象
7. 驱逐魔法

失落石王（遗迹岩魔剧情后到下方石头中间进去，杀死30个石人出现）

1. 硬化皮肤
2. 雷霆一击：引导三秒对周围造成大量伤害并减速
3. 尖刺外壳
4. 陨石坠落：受到伤害将对周围单位造成一次陨石冲击
5. 地刺：3秒后对周围敌人释放地刺造成大量伤害

6.伤害抵挡，受到伤害一定概率免疫该次伤害

大主教

1. 黑武士召唤：召唤一只与大主教生命共享的黑武士：黑武士死亡后30秒后若大主教存活则黑武士将复活：大主教死亡30秒后若黑武士存活则大主教复活
2. 魔法盾
3. 死亡缠绕
4. 回复法阵：5秒后对法阵内单位造成其50%当前生命的伤害并回复大主教生命魔法

黑武士

1. 剑刃风暴
2. 冲击斩：杀死英雄将向周围释放冲击波
3. 剑舞：增加攻击力和生命恢复

青麟蛇

1. 命令光环
2. 闪烁
3. 魔法免疫

普攻附加目标最大生命值相关的伤害，对开启魔法盾单位普攻附加最大魔法值相关的伤害

海神

1. 魔法盾
2. 命令光环
3. 召唤海元素：召唤一定数量海元素协助战斗
4. 攻击一定概率附带冲击波造成直线伤害

深渊魔龙

1. 冰霜世界：造成周围随机地点的持续伤害
2. 恐怖嚎叫：减少周围敌人的攻击力和防御力
3. 命令光环
4. 黄泉引渡：开始引导时为周围单位添加黄泉印记并减少移动速度，引导3秒后秒杀所有带黄泉印记的敌人并眩晕周围单位
5. 毒素：攻击减速敌人并持续造成伤害
6. 守护：进入战斗状态，会在周围祭坛出现深渊之灵，靠近深渊魔龙会持续为深渊魔龙回血

变异巨蟹（杀死蜘蛛螃蟹【精英】掉落， 海魔兽右下角珊瑚礁处开启）

1. 尖刺外壳
2. 分裂攻击
3. 黑化：持续时间内身体变黑，攻击秒杀

噬天枯蛤（100级杀死血浴之母掉落神秘毒液，携带到蜘蛛螃蟹左上角触发）

1. 嘲讽
2. 命令光环
3. 战争践踏：3秒后眩晕周围敌人
4. 献祭
5. 分裂攻击
6. 攻击敌人触发暗影突袭，减少速度并持续造成伤害
7. 跳跃：受到远处伤害在敌人脚下生成引导圈，一秒后跳跃
8. 吞噬：受到伤害3秒后拉取周围600码所有单位
9. 伤害反弹：受到伤害2秒后转换自身颜色，红色反弹物理伤害，蓝色反弹魔法伤害，黑色反弹所有伤害
10. 噬天毒素：受到伤害3秒后向周围喷涂毒液造成伤害
11. 迷之魔音：受到伤害3秒后沉默周围600码单位

荒古魔熊

1. 跃击：受到远处伤害在敌人脚下生成引导圈，一秒后跳跃并造成伤害
2. 龙卷风暴：受到伤害2秒后在周围造成持续伤害
3. 破妄之锤：3秒后出现巨锤造成单体秒杀伤害
4. 重击：攻击几率眩晕0.01秒
5. 大地怒吼：2秒后对周围600码范围敌人造成巨大伤害并眩晕
6. 命令光环
7. 绝缘：魔法抗性1000

炼狱魔王

1. 命令光环
2. 分裂攻击
3. 吸血光环
4. 闪烁
5. 恐怖嚎叫
6. 炼狱血蝙：2秒后向前方释放血蝠冲击，每杀死一个单位恢复5%最大生命值
7. 死亡安魂曲：3秒后使得周围900码所有单位沉睡，并开始释放安魂曲
8. 安魂曲：5秒后对周围600码造成巨大伤害

零度冰灵

1. 漠视：只会受到魔法伤害
2. 冰封：受到伤害2秒后冻结600码所有单位并造成伤害
3. 冰之爆炸：2秒后将在周围召唤无数冰霜造成伤害
4. 零度冰霜：对敌人造成伤害并降低攻击移动速度
5. 命令光环

熔岩魔尊

1. 召唤岩魔
2. 混乱之雨
3. 命令光环
4. 熔岩爆破：受到伤害在敌人脚下产生引导圈，2秒后造成巨大伤害
5. 烈焰风暴：受到伤害在敌人脚下产生引导圈，1秒后十方烈焰风暴
6. 抗拒火环：三秒后将周围敌人推开并造成伤害
7. 烈焰引爆：5秒后弱熔岩魔尊仍存活，则杀秒杀所有曾对熔岩魔尊造成过伤害的英雄单位【无视一切】

苍穹雷鹰

1. 命令光环
2. 雨落：2秒后向苍穹雷鹰面向方向发动一阵羽毛风暴造成伤害
3. 风暴之力：2秒后将600码所有敌人吹飞5秒
4. 雷霆震击：2秒后向前方发动雷霆的冲击眩晕敌人
5. 混乱雷霆：被攻击2秒后持续在周围随机地点生成引导圈，1.5秒后眩晕并造成大量伤害
6. 雷霆之怒：被攻击2秒后持续在敌人脚下生成引导圈，1.5秒后造成大量伤害并减速

万年尸王

1. 命令光环
2. 分裂攻击
3. 硬化皮肤
4. 黑暗狂暴：持续期间魔免并增加攻击移动速度
5. 虐杀：敌人生命值低于1000\*难度，攻击直接秒杀
6. 尸毒：每次攻击会对目标释放暗影突袭，减少攻击移动速度并持续受到伤害
7. 龙卷风：减少周围敌人的移动速度
8. 尸王和僵尸杀死单位召唤出僵尸，僵尸具有魔免和硬化皮肤杀死单位会增加攻击力
9. 丧志：降低眩晕持续时间为0.01秒

灾厄之树

1. 黑暗侵蚀：降低周围敌人护甲
2. 命令光环
3. 灾厄树人：召唤一定数量的灾厄树人，灾厄树人具有生命汲取，生命恢复，纠缠根须和硬化皮肤
4. 灾厄领域：减少周围敌人攻击力，每次攻击施法概率受到伤害
5. 血刃收割：对周围敌人造成范围伤害
6. 灾厄气息：2秒后禁止周围600码敌人的普通攻击
7. 迷幻气息：5秒后禁止周围600码敌人施法

地狱甲壳

1. 被攻击召唤腐尸甲虫，腐尸甲虫拥有穿刺，分裂攻击，魔免
2. 尖刺反弹：2秒后身体变黑，3秒内受到伤害会在周围召唤大量地刺
3. 穿刺：引导时间1秒，眩晕直线敌人
4. 蝗虫群：召唤蝗虫群来攻击周围敌人
5. 借尸还魂：死亡时产生600码怨念地刺造成大量伤害，若杀死敌人地狱甲壳在原地重生

罪恶化身

1. 法力燃烧：消耗目标的法力值，并造成同等伤害
2. 反馈：每次攻击消耗目标的法力值，并造成同等伤害
3. 黑暗侵蚀：降低周围敌人护甲
4. 腐蚀攻击：攻击降低敌人护甲
5. 罪孽冲击：2秒后向前方冲锋并向周围释放冲击波
6. 天火降世：2秒后向罪恶化身位置释放一次天火净化世间的罪恶

喋血狂兽

1. 怒火冲击：2秒后对前方敌人造成大量伤害
2. 怒之刺：被伤害时在敌人脚下生成引导圈，1秒后击飞敌人并造成伤害
3. 耐久光环：增加周围友军的移动和攻击速度
4. 反魔法外壳
5. 怒气爆发：魔法免疫并增加攻击力
6. 天怒：随着生命值降低增加攻击力
7. 闪烁

堕落血魔

1. 御风：100%闪避
2. 命令光环
3. 血之咆哮：2秒后对900码范围敌人造成少量伤害并附加流血效果，之后受到血魔领域影响伤害提高

迷魂妖

1. 灵魂冰结：降低周围敌人的攻击和移动速度
2. 恐怖嚎叫：降低周围敌人的攻击和护甲
3. 魔法护盾
4. 幽魂引：受到伤害在敌人脚下生成引导圈，1秒后造成伤害
5. 灵魂冰结：在其周围施法一定概率被冻结
6. 迷魂阵，召唤几个小型迷魂妖战斗，迷魂妖消失前的最后一次攻击有概率无视魔法护盾

白帝宫-圣堂

1. 分裂攻击
2. 神圣护甲
3. 神圣之光：每隔一段时间治愈周围友军
4. 每次攻击会附加魔法伤害，满蓝时附加伤害增加且会回复自身生命
5. 最后的救赎，死亡后治疗周围2000码友军所有生命

白帝宫-剑圣

1. 分裂攻击
2. 命令光环
3. 醉拳
4. 魔法免疫
5. 镜像

白帝宫-时间行者

1. 衰老：降低周围敌人的攻击移动速度
2. 魔法护盾
3. 生命恢复：持续恢复目标生命值
4. 时间扭曲，在3秒后秒杀周围600码所有单位

白帝宫-空间法师

1. 空间之刃：2秒后向前方直线释放空间之刃造成伤害
2. 空间静止：受到伤害2秒后静止500码内的敌人
3. 魔法护盾

灾厄巨兽

1. 反魔法外壳
2. 灾厄气息：降低周围敌人的防御力
3. 灾厄之力：大幅度增加自身攻击力
4. 分裂攻击
5. 命令光环
6. 风之劫：2秒后释放大量的龙卷风冲击
7. 水之劫：受到攻击在目标脚下生成引导圈，1秒后造成持续范围伤害
8. 火之劫：受到攻击在目标脚下生成引导圈，1秒后造成持续范围伤害
9. 地之劫：3秒后向周围900码单位释放大量地刺造成巨大伤害
10. 负面净化
11. 无视地形，攻击必中

龙帝【冰霜】

1. 绝对零度：召唤一个图腾，持续对周围敌人造成最大生命值百分比的伤害
2. 终结之冰：5秒后对周围敌人造成巨大伤害
3. 零度冰霜：对指定敌人及其周围单位造成伤害
4. 绝对冰冻：冰冻指定敌人
5. 冰元素召唤：召唤几只冰元素为自己战斗，冰元素被敌人杀死亡后发动灵魂之冰冻结周围敌人
6. 霜冻护甲
7. 冰冻：攻击概率冰冻敌人并造成伤害
8. 魔法护盾
9. 命令光环
10. 冰棺：5秒内免疫伤害

龙帝【红炎】

1. 灼热皮肤：对周围单位造成灼烧伤害
2. 龙息：攻击将在攻击目标脚下产生范围的灼烧
3. 火焰呼吸：向前方喷出火焰造成伤害并在之后几秒造成持续伤害
4. 烈焰升腾：攻击时召唤火焰在敌人脚下造成伤害
5. 命令光环
6. 陨石轰炸：受到伤害在敌人脚下生成引导圈，，1.5秒后引导圈内存在地方单位召唤陨石轰炸并召唤出赤炎红幼龙，赤炎红幼龙攻击在目标脚下范围灼烧

龙帝【墨灵】

1. 毒液：攻击使得敌人中毒
2. 毒液爆炸：毒灵墨龙杀死敌人将使得死亡单位周围单位中毒并产生一个区域在区域内毒灵墨龙将快速恢复生命值
3. 毒龙卷：受到毒龙卷伤害的敌人将中毒
4. 毒性皮肤：攻击毒灵墨龙的单位都将中毒
5. 生命恢复：持续恢复生命
6. 命令光环

龙帝【幽冥】

1. 不死结界：范围内友军免疫伤害
2. 灵魂吸取：受到伤害在敌人脚下生成引导圈，2秒后秒杀敌人并回血
3. 幽冥炼狱：在周围生成凋零，每秒对周围敌人造成伤害
4. 黄泉引渡：开始引导时为周围单位添加黄泉印记并减少移动速度，引导3秒后秒杀所有带黄泉印记的敌人并眩晕周围单位
5. 幽冥鬼火：降低单体敌人护甲
6. 灵魂虚弱：降低敌人攻击移动速度
7. 召唤幽冥射手：受到伤害触发，幽冥射手具有1000魔法抗性和强击光环
8. 冥土之力：血量低于一定触发，5秒内自身死亡则重生

龙帝【邪魄】

1. 命令光环
2. 魔法护盾
3. 召唤炎魔
4. 黑色气息：每隔一秒向周围单位释放黑色气息造成伤害
5. 龙息：攻击将在攻击目标脚下产生范围灼烧
6. 雷霆之怒：被攻击2秒后持续在敌人脚下生成引导圈，1.5秒后造成大量伤害并减速
7. 灵魂吸取：受到伤害在敌人脚下生成引导圈，2秒后秒杀敌人并回复黑龙王生命值
8. 熔岩爆炸：在敌人脚下召唤熔岩造成伤害
9. 毁灭之炎：5秒后造成黑龙王周围范围伤害
10. 驱逐魔法
11. 火焰喷射：受到伤害在敌人脚下生成引导圈，2秒后向目标地点释放火焰造成伤害并眩晕敌人
12. 视野剥夺：3秒后剥夺2000码所有敌人的视野，技能提示时周围生成三个圈，技能发动时站在圈里可以免疫

龙帝【苍雷】

1. 腐蚀冲击：2秒后向周围释放冲击波
2. 混乱雷霆：被攻击2秒后持续在周围随机地点生成引导圈，1.5秒后眩晕并造成大量伤害
3. 死亡龙息：在指定区域释放凋零造成伤害
4. 雷霆震击：2秒后在魔化神龙前方召唤雷电，直线眩晕
5. 魔力护体：魔法免疫五秒
6. 魔法护盾
7. 命令光环
8. 龙威：降低周围单位攻击力

竞技场boss

大地之王

粉碎

战争践踏：引导2秒眩晕周围敌人

雷霆一击：引导1.5秒减速周围敌人

耐久光环

嗜血术

天神下凡

诅咒女妖

1. 诅咒：使得敌人攻击丢失
2. 女妖之嚎：降低周围单位魔法恢复速度
3. 残废：降低敌人攻击速度和移动速度
4. 冻结之霜：对敌人造成伤害并减速
5. 罪恶之魂：召唤大量的罪恶之魂，罪恶之魂攻击将对敌人造成大量伤害并偷取敌人魔法值
6. 罪恶之冰：在敌人脚下召唤魔法阵，1.5秒后对敌人造成伤害，若敌人因此死亡将对周围单位造成同等的伤害

邪能射手

1. 强击光环：被动增加攻击力
2. 风之涌动：施法后5秒内100%闪避并增加攻击速度
3. 多重射：2秒后向前方射出多支箭矢
4. 乱箭领域：施法后在5秒内附近敌人会受到大量箭矢攻击
5. 分裂箭：杀死敌人后会向周围射出多支箭矢

狮鹫骑士

1. 弹射攻击
2. 闪电链
3. 分光化影：幻象
4. 免疫眩晕和冰冻

邪恶兽人

1. 闪避
2. 魔免
3. 致命一击
4. 闪烁
5. 狂暴一击：每秒恢复一点魔法，魔法满值下次攻击附加额外伤害

焚天凤凰

1. 凤凰火焰
2. 献祭
3. 火焰冲锋：受到伤害2秒后向前冲锋并留下火焰痕迹
4. 火焰喷射：受到伤害在敌人脚下生成引导圈，2秒后向目标地点释放火焰造成伤害并眩晕敌人
5. 浴火重生：死亡后将化为凤凰之蛋，未死亡20秒后重生
6. 轩火灼天：制造一个魔法阵，引导3秒后凤凰本体无敌，引导十秒后将召唤一只地狱冥凤眩晕并减速周围敌人，地狱冥凤具有献祭和凤凰火焰【地狱冥凤攻击防御随引导时间提高】

堕落萨满

1. 闪电链
2. 闪电风暴：引导时对范围敌人造成持续伤害
3. 静止陷阱
4. 治疗守卫
5. 硬化皮肤
6. 野兽幽魂：召唤阴影之狼，阴影之狼具有致命一击
7. 众生灭绝：3秒后在周围1500码释放一个结界造成伤害
8. 毒蛇守卫：受到伤害在萨满身边召唤一定数量的毒蛇守卫

牛头人酋长

1. 先祖附体：魔法免疫并增加攻击力和护甲
2. 耐久光环
3. 大地碎裂：被远处敌人伤害触发，跳跃至目标地点并释放地刺眩晕周围敌人
4. 地脉震动：减速一定范围内的敌人
5. 山崩地裂：引导3秒后对周围敌人造成伤害并眩晕
6. 酋长之怒：攻击时概率触发冲击波，对前方造成直线伤害

暗影猎手

1. 变形术
2. 变相移动
3. 毒蛇守卫
4. 回旋镖：向前方敌人造成直线来回伤害
5. 荆棘守卫：受到伤害2秒后召唤一个荆棘守卫，荆棘守卫具有荆棘光环
6. 法术禁锢：周围敌人每秒损失一定魔法师并且施法将会受到额外伤害

罪恶阴影

1. 腐蚀攻击：攻击降低目标护甲
2. 罪恶幻影：幻象
3. 硬化皮肤
4. 死亡尖啸：引导2秒后减少周围敌人的攻击力和防御力并造成少量伤害
5. 灵魂咆哮：引导2秒后对周围敌人造成大量伤害
6. 硬化皮肤
7. 魔魂遮天：化身为无数幽灵攻击敌人，本体隐藏
8. 罪恶黑洞：受到伤害2秒后向前方释放黑洞吸取敌人

秩序破坏者

1. 崩坏裂缝：受到攻击在敌人脚下生成引导圈，1.5秒后造成大量伤害
2. 魔力护体：5秒内魔法免疫
3. 驱逐魔法：驱散所有负面状态
4. 秩序破坏：引导3秒后对大范围敌人造成大量伤害并眩晕
5. 秩序修改：增加自身的攻击和移动速度，并减少周围敌人的攻击力，攻击速度和移动速度
6. 毁灭之球：增加破坏者的攻击力并具有范围伤害效果

五圣兽

青龙

1. 宁静：在10秒内每秒恢复友军生命值
2. 青木轮回：免疫部分魔法，且将受到伤害反弹给600码内所有敌人，持续5秒
3. 治疗守卫：释放时将周围单位吹飞每秒治愈自己1%最大生命值
4. 自然之力：召唤一定数量的青木之灵，青木之灵具有抗性皮肤和荆棘光环
5. 负面净化
6. 生命恢复：持续恢复生命值
7. 命令光环
8. 万雷降世：3秒后对2000码单位进行雷电攻击，提示出现后会在青龙700码范围内随机出现苍雷神符，拾取后可使得自己和周围友军免疫雷电秒杀；
9. 青木法阵：3秒后周围出现青木法阵，对法阵上的单位禁锢，苍雷神符可抵消一次禁锢

白虎

1. 王霸之气：降低600码敌人攻击速度
2. 虎啸山河：增加自身攻击防御生命恢复速度并降低周围敌人攻击防御
3. 嗜血术：增加移动和攻击速度且每次攻击将恢复生命值
4. 虎之幻影：幻象
5. 闪烁
6. 命令光环
7. 虎啸天地动：3秒后秒杀周围1000码所有单位，出现提示时周围会出现三个圆形区域，区域内可免疫秒杀
8. 震慑：3秒后禁止白虎周围600码所有单位攻击、施法
9. 空间隔离：3秒会在白虎周围召唤环形空间裂缝，触碰空间裂缝的单位将被秒杀

朱雀

1. 命令光环
2. 涅槃重生：死亡后将化为朱雀之蛋，未死亡20秒后重生
3. 烈焰之轮：受到伤害会在敌人脚下生成秒杀区域，3秒后秒杀区域内所有敌人
4. 净世圣炎：3秒后在指定区域释放3次圣炎造成伤害
5. 朱雀圣炎：在朱雀周围800码召唤6个持续5秒的圣炎图腾，五秒后将秒杀图腾周围500码所有单位，被击杀不会触发秒杀
6. 烈焰燃烧：每当受到伤害将在朱雀周围随机区域释放烈焰风暴，持续4秒
7. 火焰吐息：2秒后向对朱雀造成伤害的目标释放火焰吐息
8. 朱雀陨：技能提示后3秒召唤大量朱雀幻影对大范围敌人进行轰炸，持续期间内朱雀周围700码会出现3个光圈，光圈内将免疫朱雀幻影伤害
9. 浴火重生：生命低于一定时受到致命伤害概率回复生命值，冷却时间随难度缩短

玄武

1. 水龙召唤：召唤一定数量水龙，水龙攻击带毒降低攻击和移动速度，每秒造成伤害并会驱逐魔法，水龙死亡后将向周围释放冲击波，造成大量伤害
2. 霜冻护甲：增加自身护甲，在此期间对玄武造成伤害单位将被冰冻3秒
3. 冰冻：冰冻敌人3秒
4. 命令光环
5. 暴风雪：3秒后在指定区域释放3阵暴风雪造成大量伤害
6. 葵水冲击：2秒后向周围释放来回两次的冲击波造成大量伤害
7. 玄冰图腾：召唤一个寒冰图腾，寒冰图腾被击杀后将会冰冻周围600码单位3秒
8. 无量之水：召唤水流对敌人造成大量伤害，连续受到3次水流冲击的敌人将被秒杀

麒麟

1. 命令光环
2. 献祭
3. 止戈：被攻击时使敌人转移攻击目标
4. 陨石雨：3秒后在指定区域释放3次陨石雨造成大量伤害
5. 地刺：3秒后向周围释放大量地刺并造成伤害
6. 大地图腾：召唤一个持续3秒的大地图腾
7. 麒麟幻影：召唤一定数量的麒麟幻影协助战斗，麒麟幻影拥有献祭，闪烁，分裂攻击，狂暴，魔法免疫，命令光环