

建立水桶服务器详细图文说明

作者:liu464765169

开服必须的东西:

1. 一个活人(很明显你就是)
2. 一台电脑(很明显你已经有了)
3. 一个网络(很明显你肯定有的)
4. 一个说明书(很明显你已经在看了)
5. 一杯水(因为需要的时间挺长的)
6. 一个水桶服务端(必须的)
7. 一些插件(如果需要)
8. 一个水桶服务器的多人 MOD(如果需要)

开服第一步:

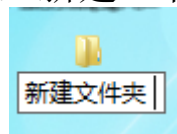
下载服务端:

地址:<http://bbs.3dmgame.com/thread-2590058-1-1.html>

下载一个对应你 MC 的版本到桌面上(方便找)

开服第二步:

在桌面上新建 1 个文件夹



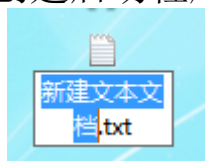
然后在桌面上新建 1 个文件夹,名字随意



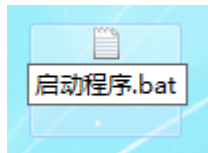
把下载好的服务端放进去(这次的例子是 craftbukkit-0.0.1-SNAPSHOT.jar)

开服第三步:

创建启动程序



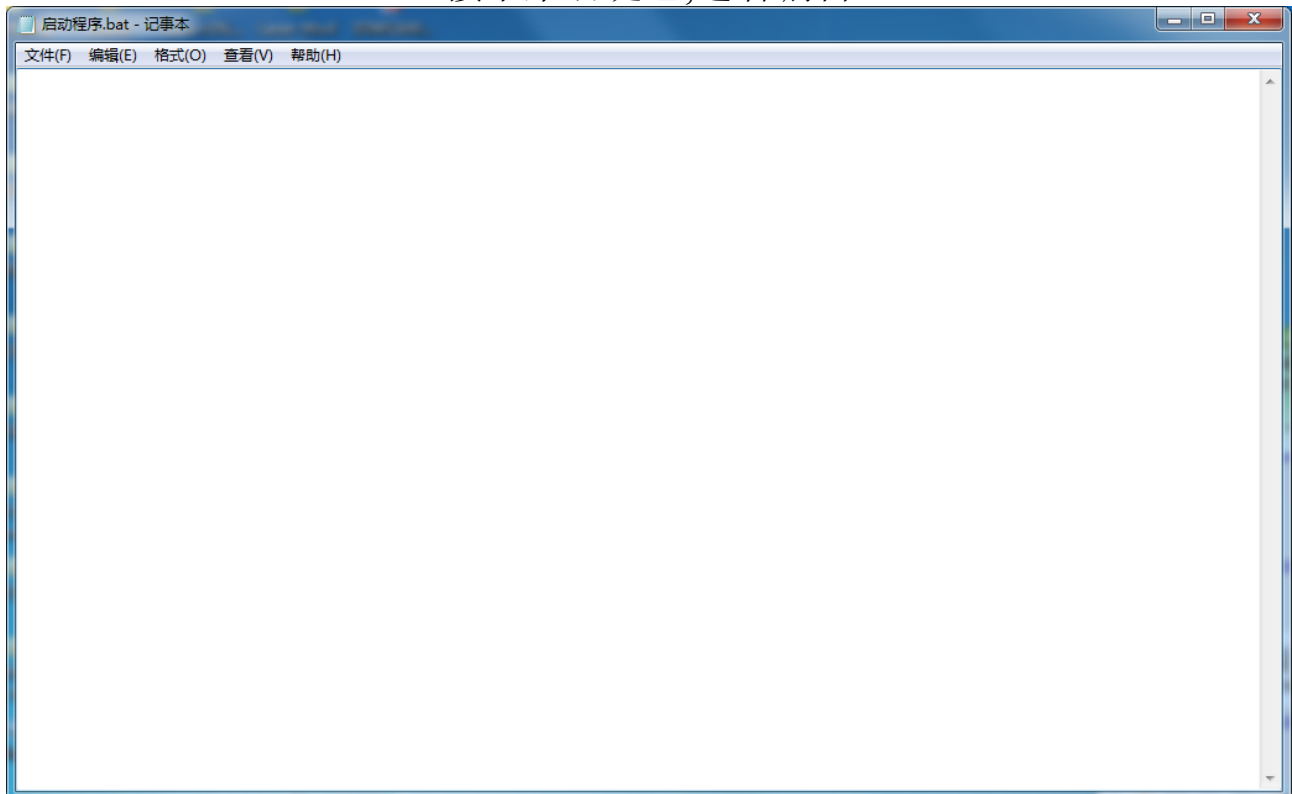
新建 1 个.TXT 文档



然后命名为 XXX.bat (这次的例子为启动程序.bat)



会得到类似这样的文档
接下来右键它,选着编辑



会弹出记事本出来
然后复制以下东西到记事本里面

```
@echo off  
"C:\Program Files\Java\jdk1.7.0\bin\java.exe" -Xms512M -Xmx1024M -jar  
craftbukkit-0.0.1-SNAPSHOT.jar  
pause
```

我来解释下怎样修改:
@echo off 是一个命令会让他显示出来文字

"C:\Program Files\Java\jdk1.7.0\bin\java.exe" 是你 java 的位置,可以随意修改到任何位置,只要有 java,例如:"D:\Java\jdk1.6.0\bin\java.exe"
64 位系统的童鞋,如果你们的 java 在 Program Files(X86)这里
注意修改路径为 Program Files(X86)而不是 Program Files 哦!!~~

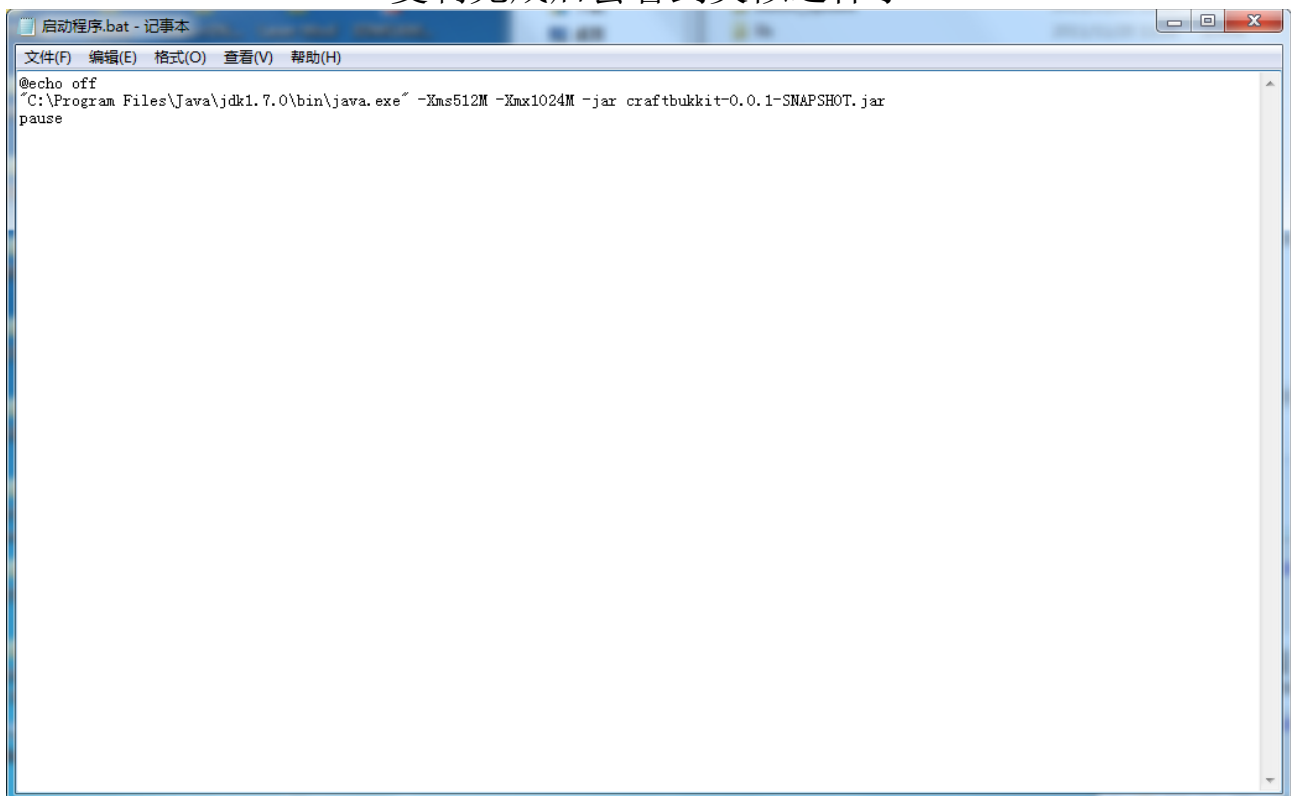
-Xms512M -Xmx1024M 这个是你打算给多少内存到服务器上面
-Xms 是最少 -Xmx 是最大

-jar 是一个 java 命令,是指定 java 打开那个文件用的

craftbukkit-0.0.1-SNAPSHOT.jar 这个就不用多说拉,目标名字

pause 是一个指令你有什么错误的时候它会停留在那里
它可以让你看看哪里出错误的方

复制完成后会看到类似这样子



```
@echo off
"C:\Program Files\Java\jdk1.7.0\bin\java.exe" -Xms512M -Xmx1024M -jar craftbukkit-0.0.1-SNAPSHOT.jar
pause
```

然后保存,关掉

开服第四步:

双击 启动程序.bat

电脑回弹出类是这样的东西(这个东西的名字是 CMD)

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
161 recipes
17 achievements
19:18:31 [信息] Starting minecraft server version Beta 1.8.1
19:18:31 [信息] Loading properties
19:18:31 [警告] server.properties does not exist
19:18:31 [信息] Generating new properties file
19:18:31 [信息] Starting Minecraft server on *:25565
19:18:31 [信息] This server is running Craftbukkit version git-Bukkit-0.0.0-1131-g86b7fa8-b1337jnks (MC: 1.8.1)
19:18:31 [警告] Failed to load ban list: java.io.FileNotFoundException: banned-players.txt <系统找不到指定的文件。>
19:18:31 [警告] Failed to load ip ban list: java.io.FileNotFoundException: banned-ips.txt <系统找不到指定的文件。>
19:18:31 [警告] Failed to load ops: java.io.FileNotFoundException: ops.txt <系统找不到指定的文件。>
19:18:31 [警告] Failed to load white-list: java.io.FileNotFoundException: white-list.txt <系统找不到指定的文件。>
19:18:31 [信息] Preparing level "world"
19:18:31 [信息] Default game type: 0
19:18:31 [信息] New max size: 400
19:18:31 [信息] New max size: 784
19:18:31 [信息] New max size: 1764
19:18:31 [信息] New max size: 5476
19:18:31 [信息] New max size: 18496
19:18:31 [信息] New max size: 19044
```

你可能会担心这些警告是不是出了什么问题,其实是没有问题的,服务器每次启动的时候都会检测一次你是否有哪些文件在同一文件夹内,没有的话它会自己生成一个新的.


```
19:18:31 [信息] Preparing level "world"
19:18:31 [信息] Default game type: 0
19:18:31 [信息] New max size: 400
19:18:31 [信息] New max size: 784
19:18:31 [信息] New max size: 1764
19:18:31 [信息] New max size: 5476
19:18:31 [信息] New max size: 18496
19:18:31 [信息] New max size: 19044
19:18:31 [信息] Unable to find spawn biome
19:18:32 [信息] Unable to find spawn biome
19:18:32 [信息] Preparing start region for level 0 (Seed: -7840675159630147645)
19:18:33 [信息] Preparing spawn area: 16%
19:18:34 [信息] Preparing spawn area: 36%
19:18:35 [信息] Preparing spawn area: 57%
19:18:36 [信息] Preparing spawn area: 81%
19:18:36 [信息] Preparing start region for level 1 (Seed: -7840675159630147645)
19:18:37 [信息] Preparing spawn area: 4%
19:18:38 [信息] Preparing spawn area: 20%
19:18:39 [信息] Preparing spawn area: 40%
19:18:40 [信息] Preparing spawn area: 56%
19:18:41 [信息] Preparing spawn area: 73%
19:18:42 [信息] Preparing spawn area: 93%
```

这个是它生成地图的时候

等他完成后,他会出现一个这样的句子


```
19:18:42 [信息] Preparing spawn area: 75%  
19:18:42 [信息] Done (1.097s)! For help, type "help" or "?"
```


你们可能已经发现,文件夹内多了很多东西,但是不知道他们是什么

 plugins

那么我来一一解释


plugins:插件,插件是水桶服务器的特色
它可以让你安装各种各样你想要的功能


 world

 world_nether

world:世界,世界是你服务器内的世界


world_nether:地狱,另外 1 个世界,不过是由岩浆和地狱岩生成的世界

 banned-ips.txt


 banned-players.txt

banned-ips:字面意思,封 IP,领目标 IP 不能进入服务器


banned-players:一样,不过是封掉名字


 bukkit.yml

目前我都还不知道是干什么的


 ops.txt

Ops:管理员,管理员可以封和解封 IP 和玩家,刷物品等功能


 server.log

 server.log.lck

server.log:服务器记录文档,基本上他什么都记录
下面的是服务器开器的时候出现的

 server.properties

server.properties:服务器设置文件,他可以设置很多关于服务器的东西

 white-list.txt

white-list:白名单,传说中的限制利器,如果你的名字没在里面你就不能到这个服务器上玩

开服第五步:

接下来我们设置服务器的相关设置
在 CMD 里面输入 stop 命令,让自己它关闭服务器
接下来我们在文件夹内找 server.properties

打开后会看到这样子

```
#Minecraft server properties
#Mon Nov 21 19:18:32 PST 2011
level-name=world
allow-nether=true
view-distance=10
spawn-monsters=true
online-mode=true
difficulty=1
gamemode=0
spawn-animals=true
max-players=20
server-ip=
pvp=true
level-seed=
server-port=25565
allow-flight=false
white-list=false
motd=A Minecraft Server
|
```

解释说明:

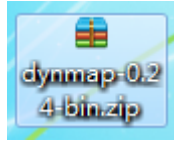
#Minecraft server properties	无视他就行, 只是说明这个是神马东西而已
#Mon Nov 21 19:18:32 PST 2011	建立时间(星期几/月/日/时/分/秒/时区/年份)
level-name=world	世界的名字, 例子: level-name=liu464765169
allow-nether=true	是否允许地狱, true(是) false(不是)
view-distance=10	观望距离
spawn-monsters=true	是否刷怪物, true(是) false(不是)
online-mode=true	官网正版认证, true(是) false(不是) <- 盗版必选
difficulty=1	难度, 随便啦
gamemode=0	模式, 0(生存) 1(创造)
spawn-animals=true	刷生物, true(是) false(不是)
max-players=20	最多同时在线人数
server-ip=	服务器IP, 必须添
pvp=true	玩家VS玩家, true(可以) false(不可以)
level-seed=	地图种子, 随即不要添
server-port=25565	服务器端口, 默认25565
allow-flight=false	飞行许可, 一般都不允许拉, 你不想看到玩家在里面乱飞
white-list=false	白名单, true(使用) false(不使用)
motd=A Minecraft Server	服务器备注

一般来说, 在上面设置好就结束了
如果你想要特殊功能?例如插件
就继续看下去吧....
不过, 先喝口水, 休息下...

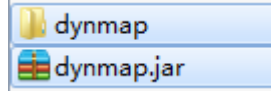
建服第六步:

加入插件

首先, 下载你喜欢的插件并且要跟服务器版本相对应的插件

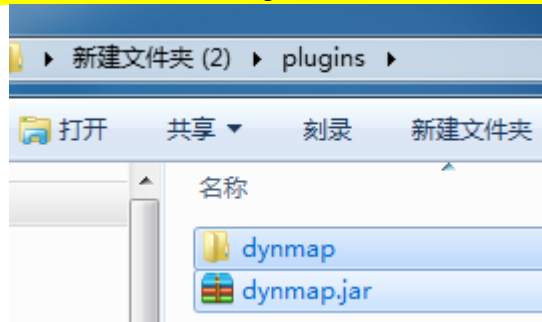


我的例子是大地图



接着解压(如果需要), 会基本得到1个jar文件

如果下载下来是直接. jar文件的话就不用解压



有时候他会带着1个文件夹, 我推荐也把它放进去
然后把那些文件放到plugins文件夹里面, 重启服务器

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

161 recipes
17 achievements
20:04:04 [信息] Starting minecraft server version Beta 1.8.1
20:04:04 [信息] Loading properties
20:04:04 [信息] Starting Minecraft server on *:25565
20:04:04 [信息] This server is running Craftbukkit version git-Bukkit-0.0.0-1131-g86b7fa8-b1337jnks (MC: 1.8.1)
20:04:05 [信息] Preparing level "world"
20:04:05 [信息] Default game type: 0
20:04:05 [信息] Preparing start region for level 0 (Seed: -7840675159630147645)
20:04:05 [信息] Preparing start region for level 1 (Seed: -7840675159630147645)
20:04:06 [信息] Preparing spawn area: 73%
20:04:06 [信息] [dynmap] Using Bukkit Permissions (superperms) for access control
20:04:06 [信息] [dynmap] Loaded 12 shaders.
20:04:06 [信息] [dynmap] Loaded 82 perspectives.
20:04:06 [信息] [dynmap] Loaded 7 lightings.
20:04:06 [信息] [dynmap] Loaded 3 maps of world 'world'.
20:04:06 [信息] [dynmap] Loaded 2 maps of world 'world_nether'.
20:04:07 [信息] [dynmap] Dynmap WebServer started on null:8123
20:04:07 [信息] [dynmap] version 0.24 is enabled
20:04:07 [信息] Server permissions file permissions.yml is empty, ignoring it
20:04:07 [信息] Done (0.198s)! For help, type "help" or "?"
>
```

然后就完成了

想要更加高级点?可以, 不过你需要花费很多精力去弄哦...

建服最后1步： 这里就不给图片了, 因为太麻烦了
 安装多人MOD到水桶服务器里面

首先, 先看看你喜欢的MOD有没有服务器用的

第2, 看看有没有适合水桶服务器用的
 如果有, 请看第3
 如果没有, 请重复第1个2的步骤

第3, 下载下来放到桌面上(因为好找)

第4, 双击打开MOD的压缩包

第5, 用winrar或者任何压缩软件打开
craftbukkit-0.0.1-SNAPSHOT.jar

第6, 把MOD压缩包里面的东西都拖进去
craftbukkit-0.0.1-SNAPSHOT.jar里面

第7, 重启服务器, 并且看看有没有错误
有错误, 重新下载服务端并且覆盖错误的,
 然后再次从第4步开始.
没错误, 恭喜你, 你服务器安装MOD完成了