

**版权注意事项：1、书籍版权归著者和出版社所有；
2、本PDF仅用于个人获取知识，进行私底下知识交流；
3、PDF获得者不得在互联网以任何目的进行传播；**

如有需要，请尽量购买正版实体书！支持书籍作者！！

提供各种书籍的pd电子版代找服务，如果你找不到自己想要的书的pdf电子版，我们可以帮您找到，如有需要，请联系QQ或微信2028969416.

PDF代找说明：

本人可以帮助你找到你要的PDF电子书，计算机类，文学，艺术，设计，医学，理学，经济，金融，等等。质量都很清晰，而且每本100%都带书签索引和目录，方便读者阅读观看，只要您提供给我书的相关信息，一般我都能找到，如果您有需求，请联系我微信或QQ2028969416。

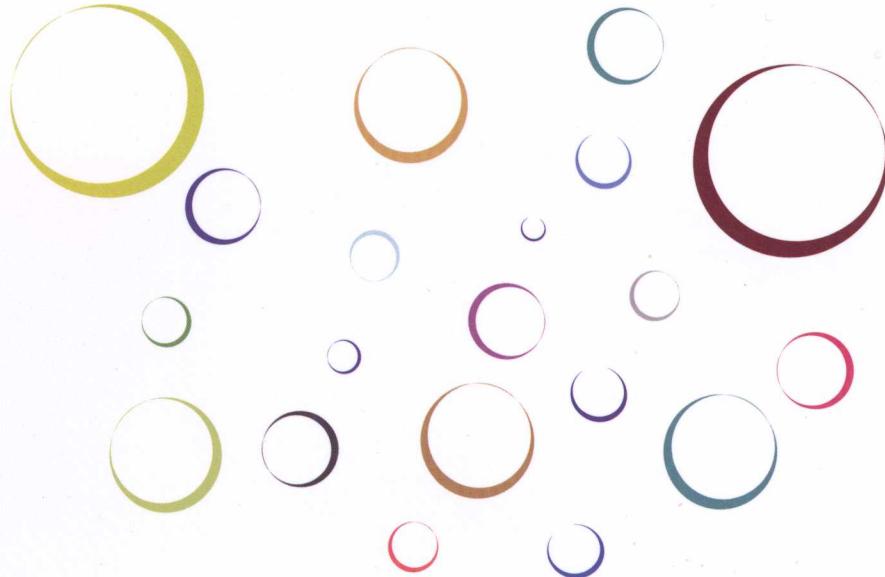
本人已经帮助了上万人找到了他们需要的PDF，其实网上有很多PDF,大家如果在网上不到的话，可以联系我QQ，大部分我都可以找到，而且每本100%带书签索引目录。因PDF电子书都有版权，请不要随意传播，如果您有经济购买能力，请尽量购买正版。

声明：本人只提供代找服务，每本100%索引书签和目录，因寻找pdf电子书有一定难度，仅收取代找费用。如因PDF产生的版权纠纷，本人概不负责，我们仅仅只是帮助你寻找到你要的pdf而已。



腾讯微信架构师撰写，小程序巧应用，可以成就大梦想

内容系统全面，包括流程、技巧、案例，可帮助你简单高效地搭建具有原生App体验的小程序



熊普江 谢宇华 编著

小程序，巧应用

微信小程序开发实战



机械工业出版社
China Machine Press

作者简介

熊普江

腾讯微信架构师，负责公司业务资源规划与技术架构评审等工作。腾讯公司级课程讲师，GITC专家顾问，WOT特约讲师，GOPS金牌讲师。自1997年涉足互联网，曾服务于美国Supreme、PPTV等互联网公司，任网络运营总监、运维总监等职务。逾18年互联网从业背景，对大型网络架构规划与建设、海量用户平台规划与运营技术支持、超大规模业务资源规划与技术架构管理优化有丰富的经验。

谢宇华

资深开发者，曾在太平洋电脑网、爱美网、民生电商等互联网公司任技术总监等职，负责网站、移动互联等技术研发、管理工作，有着多年互联网技术研发和团队管理经验。

ISBN 978-7-118-09083-8

S0151150103

序

序言 / 第一章 微信小程序概述 / 第二章 微信小程序基础 / 第三章 微信小程序组件 / 第四章 微信小程序事件 / 第五章 微信小程序数据 / 第六章 微信小程序逻辑 / 第七章 微信小程序样式 / 第八章 微信小程序框架 / 第九章 微信小程序综合应用 / 第十章 微信小程序进阶 / 第十一章 微信小程序实践 / 第十二章 微信小程序面试题



中国工业出版社有限公司

小程序，巧应用

微信小程序开发实战

熊普江 谢宇华 编著

在新的互联网时代，企业级 IT 应用正在面临前所未有的变革：从单机架构走向分布式架构、从瀑布式开发走向迭代式开发、从项目交付走向持续交付。这一切都需要企业 IT 开发与应用的模式要适应互联网环境下敏捷开发、快速迭代和弹性扩展的需求。可以说，企业级 IT 应用已经到了一个不得不换代的关键时期。在新的互联网基础设施平台上，进行原生云应用的开发，已是企业 IT 的必然选择。

微信确实是一个伟大的产品。它不仅成为我们每一个人日常沟通交流的工具，也成为了整个社会的信息基础设施。微信小程序在实时互动、碎片化、个性化等方面小成了一个强大的“入口”。公众号、服务号和企业号的誕生已经让微信开启了连接商业的新篇章。但是这股后浪的冲击还是过去那些厚重的遗留系统。如何将这些互联网化的部件与传统的企业系统无缝衔接，正打开一个企业级应用的新篇章。对此，我们拭目以待。业界一直有一个说法：“企业级应用沉重，很难互联网化。”然而，一本不以为然。企业架构（Enterprise Architecture）之父 Zachman 告诉我们，复杂的复杂性应该是建立在简单的原子件组装基础之上的。只有良好的架构设计，系统才会真正地灵活、高效、低成本。企业级应用的复杂性也会随着需求的增长而指数级增长，到一定时候不得不重新设计。企业的关键数据和业务信息化还处于这种手工作坊式的“真章”阶段中，本末倒置，但“简改”的量子跃进却在设计。但是企业级的“小程序”却能很好地解决这个问题。

机械工业出版社
China Machine Press

图书在版编目 (CIP) 数据

小程序，巧应用：微信小程序开发实战 / 熊普江，谢宇华编著。—北京：机械工业出版社，
2017.1 (2017.2 重印)

ISBN 978-7-111-55682-4

I. 小… II. ①熊… ②谢… III. 移动终端－应用程序－程序设计 IV. TP929.53

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2016) 第 305364 号

小程序，巧应用——微信小程序开发实战

出版发行：机械工业出版社（北京市西城区百万庄大街 22 号 邮政编码：100037）

责任编辑：吴 怡

责任校对：董纪丽

印 刷：北京诚信伟业印刷有限公司

版 次：2017 年 2 月第 1 版第 2 次印刷

开 本：186mm×240mm 1/16

印 张：17.25

书 号：ISBN 978-7-111-55682-4

定 价：59.00 元

凡购本书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

客服热线：(010) 88379426 88361066

投稿热线：(010) 88379604

购书热线：(010) 68326294 88379649 68995259

读者信箱：hzit@hzbook.com

版权所有 • 侵权必究

封底无防伪标均为盗版

本书法律顾问：北京大成律师事务所 韩光 / 邹晓东

序 一

不管是中国的工业互联网，还是美国的工业互联网 +，这些都表明互联网正在催生新一轮的产业革命。移动 App 在不断地连接“人”，创造一个个新的基于人的应用场景；物联传感器在不断地连接“物”，也在创造一个个新的基于物的应用场景。连接带来了大的并发量和数据量，从而又促使了云计算和大数据这种分布式计算方式和数据处理方式的普及。“云大移物”为代表的新一代信息技术是当今互联网技术的核心，它们正在形成一种新的体系。正如时任工业和信息化部副部长杨学山先生在中国新一代 IT 产业推进联盟成立仪式上用“五个新”做了精辟总结：信息技术正在新的体系结构（新体系）；新的技术体系形成了新的能力（新能力）；在新的能力支撑下正在形成许多新的应用模式（新模式）；新的应用模式正在导致新的竞争格局（新格局）；新体系、新能力、新模式和新格局一起在推动人类社会迈入新的发展阶段（新阶段）。

在新的互联网时代，企业级 IT 应用正在面临颠覆性的变革：从单机架构走向分布式架构，从瀑布式开发走向迭代式开发，从大模块走向微服务，从大项目交付走向持续交付。这一切都需要企业 IT 开发与应用的模式要适应互联网环境下敏捷开发、快速迭代和弹性扩展的需求。可以说，企业级 IT 应用已经到了一个不得不换代的关键时期。在新的互联网基础设施平台上，进行原生云应用的开发，已是企业 IT 的必然选择。

微信确实是一个伟大的产品，它不仅成为我们每一个人日常沟通交流的工具，也成为了整个社会的信息基础设施。在国内，由于微信几乎在实时连接每一个人，它自然也成了一个最强大的“入口”。公众号、服务号和企业号的诞生已经让微信在开始连接后端的企业系统，但是这些后端的系统还可能是过去那些笨重的遗留系统。如何真正实现互联网化的即连即用，或许应用号才开始真正打开一个企业级的应用市场，我们正翘首以待。业界一直有一个说法：“企业级应用太重，很难互联网化”，然而我一直不以为然。企业架构（Enterprise Architecture）之父 Zachman 告诉我们，复杂的复合件应该是建立在简单的原组件组装基础上。没有良好的架构设计，系统会有大量的重复开发和重叠，复杂性也会随着需求的增加而指数级增长，到一定时候不得不推倒重来。今天的大多数企业信息化还处于这种手工作坊式的“复杂”漩涡中。大道至简，但“简”需要好的架构设计。但愿企业号的“小程序”和“巧应用”能为我们下一代信息化打开一扇新的窗户。

熊普江和谢宇华分别是第二、三届互联网 CIO-CTO 班学员。特别是普江，他本人是腾讯的架构师，对互联网架构有深刻的认识，对腾讯的所有产品都有足够的了解。我很高兴能为他们俩的这本书作序！可以说，《小程序、巧应用》这本书是这个时代的及时雨，它不仅仅告诉我们应用号小程序的开发和使用，也为我们下一代信息化模式转型做了一个非常好的铺垫。

姚乐，北大 CIO 时代学院院长
姚乐，北大 CIO 时代学院院长

“愈加互联网时代的微信应用不可或缺。微信小程序契合了时代需要，毫无疑问成为政府、组织机构、企业以及开发者众多的互联网应用场景。微信小程序必将再一次扩展微信强大的“连接力”，帮助我们实现共享模式，或者发现、衍生出新的商业模式，帮助行业、企业以及政府机构改善服务或完成“互联网+”转型。”

感谢微信团队，为我们带来微信小程序这个新生事物。绝大部分场景下，不用考虑“触手可及、用完即走”，作为用户当然会期待这样的应用产品。微信小程序正是这样的产品，它面对月活超过8亿用户的微信生态为服务开发者推出一个方便快捷地链接用户的开发平台。

从小程序对外发布内测，我身边就有很多人在关注。当时我创办的1024学院也计划邀请微信的专家来上公开课，为此我还联系了本书作者普江，他当时说公测期，内部人士不好对外发声，正式上线后可以安排。

没有想到普江自己藏着大招，从内测开始到现在不到两个月，便给我传了一份书稿，让我写序。

认识普江很多年，知道他不仅是技术专家，也是热心公益、乐于分享助人的好朋友。就如他自己所言，因为太多的朋友找到他问，促使他开始准备这本书，普江的初心还是要帮助朋友，帮助小程序的开发者。

这本书可能会是第一本微信小程序的实战类书籍。感谢普江、宇华两个作者夜以继日的辛苦努力，能让广大开发者在第一时间拿到详实的开发指南和参考资料。

我们也很期待在微信生态里出现一批高质量的微信小程序，为用户提供更多、更好、更便捷的服务。

——吴华鹏，iTechClub（互联网精英俱乐部）理事长，1024学院创始人
“每一个热爱编程的大学生都应该读这本书。”

跟着江和谢宇华分别是我们的第二梯队学员，即互金学院（IO-CT）学员。特别是谢宇华本人是腾讯的架构师，对互联网架构有深刻理解，对腾讯的所有产品都有足够的了解。我很高能为他们俩的这本书作序，希望《微信小程序应用》这本书是这个时代的及时雨，它不仅仅告诉我们应用号小程序的开发和使用，也为我们下一代信息化模式转型做了一个非常好的铺垫。

随着移动互联网的兴起，互联网作为一种信息技术在传统社会与传统工业中发挥的作用，越来越强大，互联网与整个社会运作正在加速深度融合。“互联网+”的趋势显而易见，政府、社会组织、企业以及个人，都对移动互联网时代的融合或转型充满期待而又心怀忐忑：移动化的场景如何结合？是否有足够的移动应用开发能力？即便场景与能力都满足，是否能应对获取用户成本、打开频率等移动互联网运营的巨大挑战？

好在我们有微信！这是一款为移动时代而生，让世界互联网震惊的中国创新应用。经过5年多的发展，微信已有超过8亿月活用户且仍在不断进化与演进，是移动时代当之无愧的超级App王。更加幸运的是，腾讯的微信团队源源不断地将微信的能力开放出来，为我们提供了融合与转型的超强连接力。

2016年1月在广州举办的微信公开课上，“微信之父”张小龙在他演讲的最后一部分，宣布将推出“应用号”。小龙提到：“我自己当了多年程序员，我觉得我们应该为开发团体做一些事情。”至于“应用号”的样子，小龙当时的大概表述是“类似于公众号，但比公众号更便捷、更好找，有更容易使用的形态”。这就是微信小程序的由来。

历时8个多月，在2016年9月21日，微信小程序公布开启“内测”。随即这个内测消息便刷爆了朋友圈，我在接下来的数天内便接到不下30个“求内测邀请码”需求留言，小程序火爆程度可见一斑。由于微信团队首批仅开放了200个内测号，物以稀为贵，网络上不久就有传言：转让某个带小程序功能的微信号，账号有30.7万女粉丝，起拍价300万。

2016年11月3日，小程序正式开放公测。我再次在朋友圈刷屏中体验到了“小程序”的火爆，感受到了开发者、企业以及市场对微信小程序的好奇、疑惑，同时也感受到大家在移动浪潮中拥抱变化的期待。

微信官方页面指出：“小程序可以在微信内便捷地获取和传播，同时具有出色的使用体验。”张小龙在小程序内测首发当天，也在朋友圈给出了解释：小程序是一种不需要下载安装即可使用的应用，它实现了应用“触手可及”的梦想，用户扫一扫或者搜一下即可打开。这也体现了“用完即走”的理念，用户无须担心安装应用过多的问题。应用将无处不在，随时可用，但又无须安装卸载。

移动互联网时代的微信应用不可或缺，微信小程序切合了时代需要，毫无疑问会成为政府、组织机构、企业以及开发者必争的互联网应用场景。微信小程序必将再一次扩展微信强大的“连接力”，帮助我们解决现有服务痛点，或者发掘、衍生出新的商业模式，帮助行业、企业以及政府机构改善服务或实现“互联网+”转型。

感谢微信团队，为我们带来微信小程序这个新生事物。绝大部分场景下，不用单独开发 App 的时代来临了。那么如何开发小程序？如何将现有的服务或场景与小程序结合？

由于小程序是新生事物，基本上多数人都无经验可言。与小龙一样，我觉得此时有必要为所有对小程序感兴趣、有期待的朋友，提供一些有关小程序开发的指南，这是一件非常有意义的事情。

由于我在工作上与微信团队联系紧密，沟通频繁，有近水楼台优势；而且对腾讯业务有相对全面的了解，熟悉丰富的应用场景，学习了大量小程序项目案例。

自小程序内测开启以来，我们更是夜以继日，同步研读与理解微信团队的文档，梳理开发逻辑，测试各个场景案例，希望尽早奉献给大家一本从入门到精通的小程序开发大全。

我们尝试通过本书将我们的先发优势发挥出来。由小程序的框架、语法、函数及 API 开始，结合丰富实用的案例，帮助大家熟练掌握小程序的开发与应用，并探讨小程序的适用范围以及未来优化演进的方向。

本书读者对象包括：

- 前端开发工程师
- 微信应用开发者
- 移动开发爱好者
- 计算机相关专业的学生

如何阅读这本书

作为“开放连接体系”的一环，微信团队为小程序提供连接标准与规范，最大限度地降低了开发门槛，但开发小程序还是需要一定的“专业开发能力”与程序开发的理解力。

微信小程序的开发是基于框架的。因此，开发者首先要理解“框架”（framework）的概念。

从软件设计角度，框架是一个可复用的软件架构解决方案。框架规定了应用的体系结构，阐明软件体系结构中各层次间及其层次内部各组件间的依赖关系、责任分配和控制流程，框架表现为一组接口、抽象类以及实例间协作的方法。

框架一般是成熟、稳健的，可以处理系统中很多的细节问题，比如，事物处理、安全性、数据流控制等问题。框架一般都为多人所用，所以结构很好，扩展性也很好，而且它是不断升级的，可以直接享受别人升级代码带来的好处。

显然，框架极大地方便了开发者，减少了开发代码量并提升了代码质量。

微信团队为小程序提供的开发框架为 MINA 框架，它类似于淘宝 Weex、Vue 框架。MINA 框架经过大量底层的优化设计，有着接近原生 App 的运行速度，对 Android 端和 iOS 端做到了高度一致的呈现，具有完备的开发和调试工具。

微信团队为小程序的开发者提供了包含 UI 界面、社交与支付、语音、多媒体、LBS 服务、手机硬件、网络传输等基础能力。功能丰富且实用，可以覆盖绝大部分移动应用的场景需求。

基于对框架的理解与小程序能力及开发过程，我们将本书基本内容划分为五大块：

- 创建一个小程序项目并解析体验：由零开始创建一个小程序，全面体验小程序的开发工具、小程序界面、开发框架、实现过程及代码解析，了解小程序的应用场景及开发要求。这部分内容非常适合对小程序开发感兴趣的初学者。
- 小程序开发基础指南：按框架构成，阐述小程序开发的语言与语法、函数方法、模块及事件交互等。这部分内容对小程序开发者而言，是必须掌握的部分。
- 组件开发应用指南：详细阐述使用组件进行页面视图的开发过程与组件应用技巧，熟练掌握组件的使用，将大大提高小程序开发的效率。
- API 接口开发应用指南：微信强大的基础能力均通过 API 接口开放出来，它为小程序实现强大功能及适配各种应用场景提供了可能。这一部分内容阐述如何使用各个微信原生 API 接口进行小程序开发，可帮助开发者创建出功能强大且极具原生体验的小程序应用。
- 小程序经典案例：通过几个应用场景的案例，让读者实践小程序的各项功能并掌握一些应用技巧。

本书力图帮助读者充分理解小程序的功能、开发过程，由浅入深，使读者快速掌握小程序项目的开发。相信读者通过学习本书，一定可以尝试简单、高效地搭建具有原生 App 体验的小程序应用或服务。

致谢

在写作本书的过程中，得到了很多同行、同事以及朋友的鼓励，在此衷心感谢。也感谢华章公司编辑们的努力，感谢家人的支持与理解。

场景代表未来，每一个对应现实需要的服务场景或实用功能的小程序，通过微信的连接与巧妙应用，汇聚起来，最终成为改变世界的力量。

我们相信：小程序，巧应用，可以成就大梦想。

现在，我们邀请所有对移动互联网服务与应用感兴趣的朋友，都来开发微信小程序。

作者

2016年12月

4.1.1	基础类组件	4.1.2	基础类组件	4.1.3	基础类组件	4.1.4	基础类组件	4.2	基础内容组件	4.2.1	基础类组件	4.2.2	基础类组件	4.2.3	基础类组件	4.3	基础组件库	4.3.1	基础类组件	4.3.2	基础类组件	4.3.3	基础类组件	4.3.4	基础类组件	4.3.5	基础类组件	4.3.6	基础类组件	4.4	高级类组件	4.4.1	高级类组件	4.4.2	高级类组件	4.4.3	高级类组件	4.4.4	高级类组件	4.5	高级类组件	4.5.1	高级类组件	4.5.2	高级类组件	4.5.3	高级类组件	4.5.4	高级类组件	4.5.5	高级类组件	4.5.6	高级类组件	4.5.7	高级类组件	4.5.8	高级类组件	4.5.9	高级类组件	4.5.10	高级类组件	4.5.11	高级类组件	4.5.12	高级类组件	4.5.13	高级类组件	4.5.14	高级类组件	4.5.15	高级类组件	4.5.16	高级类组件	4.5.17	高级类组件	4.5.18	高级类组件	4.6	高级类组件	4.6.1	高级类组件	4.6.2	高级类组件	4.6.3	高级类组件	4.6.4	高级类组件	4.6.5	高级类组件	4.6.6	高级类组件	4.6.7	高级类组件	4.6.8	高级类组件	4.6.9	高级类组件	4.6.10	高级类组件	4.6.11	高级类组件	4.6.12	高级类组件	4.6.13	高级类组件	4.6.14	高级类组件	4.6.15	高级类组件	4.6.16	高级类组件	4.6.17	高级类组件	4.6.18	高级类组件	4.6.19	高级类组件	4.6.20	高级类组件	4.6.21	高级类组件	4.6.22	高级类组件	4.6.23	高级类组件	4.6.24	高级类组件	4.6.25	高级类组件	4.6.26	高级类组件	4.6.27	高级类组件	4.6.28	高级类组件	4.6.29	高级类组件	4.6.30	高级类组件	4.6.31	高级类组件	4.6.32	高级类组件	4.6.33	高级类组件	4.6.34	高级类组件	4.6.35	高级类组件	4.6.36	高级类组件	4.6.37	高级类组件	4.6.38	高级类组件	4.6.39	高级类组件	4.6.40	高级类组件	4.6.41	高级类组件	4.6.42	高级类组件	4.6.43	高级类组件	4.6.44	高级类组件	4.6.45	高级类组件	4.6.46	高级类组件	4.6.47	高级类组件	4.6.48	高级类组件	4.6.49	高级类组件	4.6.50	高级类组件	4.6.51	高级类组件	4.6.52	高级类组件	4.6.53	高级类组件	4.6.54	高级类组件	4.6.55	高级类组件	4.6.56	高级类组件	4.6.57	高级类组件	4.6.58	高级类组件	4.6.59	高级类组件	4.6.60	高级类组件	4.6.61	高级类组件	4.6.62	高级类组件	4.6.63	高级类组件	4.6.64	高级类组件	4.6.65	高级类组件	4.6.66	高级类组件	4.6.67	高级类组件	4.6.68	高级类组件	4.6.69	高级类组件	4.6.70	高级类组件	4.6.71	高级类组件	4.6.72	高级类组件	4.6.73	高级类组件	4.6.74	高级类组件	4.6.75	高级类组件	4.6.76	高级类组件	4.6.77	高级类组件	4.6.78	高级类组件	4.6.79	高级类组件	4.6.80	高级类组件	4.6.81	高级类组件	4.6.82	高级类组件	4.6.83	高级类组件	4.6.84	高级类组件	4.6.85	高级类组件	4.6.86	高级类组件	4.6.87	高级类组件	4.6.88	高级类组件	4.6.89	高级类组件	4.6.90	高级类组件	4.6.91	高级类组件	4.6.92	高级类组件	4.6.93	高级类组件	4.6.94	高级类组件	4.6.95	高级类组件	4.6.96	高级类组件	4.6.97	高级类组件	4.6.98	高级类组件	4.6.99	高级类组件	4.6.100	高级类组件	4.6.101	高级类组件	4.6.102	高级类组件	4.6.103	高级类组件	4.6.104	高级类组件	4.6.105	高级类组件	4.6.106	高级类组件	4.6.107	高级类组件	4.6.108	高级类组件	4.6.109	高级类组件	4.6.110	高级类组件	4.6.111	高级类组件	4.6.112	高级类组件	4.6.113	高级类组件	4.6.114	高级类组件	4.6.115	高级类组件	4.6.116	高级类组件	4.6.117	高级类组件	4.6.118	高级类组件	4.6.119	高级类组件	4.6.120	高级类组件	4.6.121	高级类组件	4.6.122	高级类组件	4.6.123	高级类组件	4.6.124	高级类组件	4.6.125	高级类组件	4.6.126	高级类组件	4.6.127	高级类组件	4.6.128	高级类组件	4.6.129	高级类组件	4.6.130	高级类组件	4.6.131	高级类组件	4.6.132	高级类组件	4.6.133	高级类组件	4.6.134	高级类组件	4.6.135	高级类组件	4.6.136	高级类组件	4.6.137	高级类组件	4.6.138	高级类组件	4.6.139	高级类组件	4.6.140	高级类组件	4.6.141	高级类组件	4.6.142	高级类组件	4.6.143	高级类组件	4.6.144	高级类组件	4.6.145	高级类组件	4.6.146	高级类组件	4.6.147	高级类组件	4.6.148	高级类组件	4.6.149	高级类组件	4.6.150	高级类组件	4.6.151	高级类组件	4.6.152	高级类组件	4.6.153	高级类组件	4.6.154	高级类组件	4.6.155	高级类组件	4.6.156	高级类组件	4.6.157	高级类组件	4.6.158	高级类组件	4.6.159	高级类组件	4.6.160	高级类组件	4.6.161	高级类组件	4.6.162	高级类组件	4.6.163	高级类组件	4.6.164	高级类组件	4.6.165	高级类组件	4.6.166	高级类组件	4.6.167	高级类组件	4.6.168	高级类组件	4.6.169	高级类组件	4.6.170	高级类组件	4.6.171	高级类组件	4.6.172	高级类组件	4.6.173	高级类组件	4.6.174	高级类组件	4.6.175	高级类组件	4.6.176	高级类组件	4.6.177	高级类组件	4.6.178	高级类组件	4.6.179	高级类组件	4.6.180	高级类组件	4.6.181	高级类组件	4.6.182	高级类组件	4.6.183	高级类组件	4.6.184	高级类组件	4.6.185	高级类组件	4.6.186	高级类组件	4.6.187	高级类组件	4.6.188	高级类组件	4.6.189	高级类组件	4.6.190	高级类组件	4.6.191	高级类组件	4.6.192	高级类组件	4.6.193	高级类组件	4.6.194	高级类组件	4.6.195	高级类组件	4.6.196	高级类组件	4.6.197	高级类组件	4.6.198	高级类组件	4.6.199	高级类组件	4.6.200	高级类组件	4.6.201	高级类组件	4.6.202	高级类组件	4.6.203	高级类组件	4.6.204	高级类组件
-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-----	--------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-----	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-----	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-----	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	-----	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	--------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------	---------	-------

目 录

序一	不断升级的，可以随时享受最新的框架功能	2.2.3 为 Hello WXapplet 添加新页面及示例代码	27
序二	框架极大地方便了开发者	2.3 进一步了解小程序开发框架	30
前言	小程序界面美观、交互流畅、运行稳定，深受广大开发者和用户的喜爱	2.3.1 MINA 框架	30
第 1 章 创建自己的第一个小程序	1	2.3.2 目录结构	32
1.1 准备工作	1	2.3.3 逻辑层	32
1.1.1 成为微信公众平台开发者	1	2.3.4 视图层	33
1.1.2 获得小程序 AppID	4	2.3.5 数据层	33
1.1.3 安装开发者工具包	4	2.4 小程序的发布与使用	34
1.2 创建第一个小程序——Hello WXapplet	6	2.4.1 小程序预览、上传、审核与发布	34
1.3 微信 Web 开发者工具的操作与使用	7	2.4.2 小程序加载运行	37
1.3.1 界面与操作	7	2.5 深入理解小程序的应用场景	38
1.3.2 编辑功能	8	2.5.1 小程序入口与界面	38
1.3.3 调试功能	10	2.5.2 小程序与 HTML 5 应用开发的差异	38
1.3.4 项目功能	15	2.5.3 小程序的最佳应用场景	40
1.3.5 运行小程序	15	2.5.4 小程序对企业、开发者的意义与影响	41
第 2 章 小程序初体验	17	2.5.5 开发者角色与技能要求	42
2.1 理解小程序	17	第 3 章 小程序开发基础	43
2.1.1 Hello WXapplet 项目目录及文件构成	18	3.1 配置	43
2.1.2 Hello WXapplet 项目的代码实现	19	3.1.1 全局配置 ~app.json	43
2.2 小程序的线程架构与开发步骤	24	3.1.2 页面配置 ~page.json	47
2.2.1 小程序线程架构	24	3.2 逻辑层	48
2.2.2 小程序开发步骤	26	3.2.1 注册程序 ~App() 方法	49
		3.2.2 注册页面 ~Page() 方法	50
		3.2.3 模块及调用	56

3.2.4 微信原生 API	57	4.9 WXML 组件与 HTML 的差异	131
3.3 视图层	59	第 5 章 API 接口的开发应用 133	
3.3.1 WXML 详解	60	5.1 网络 API	133
3.3.2 WXSS 详解	75	5.2 媒体 API	139
3.3.3 框架组件	79	5.2.1 图片 API	139
第 4 章 框架组件的开发应用 81		5.2.2 录音 API	141
4.1 视图容器组件	81	5.2.3 音频播放控制 API	142
4.1.1 view	81	5.2.4 音乐播放控制 API	145
4.1.2 scroll-view	82	5.2.5 文件 API	147
4.1.3 swiper	84	5.2.6 视频 API	150
4.1.4 swiper-item	85	5.3 数据存储 API	153
4.2 基础内容组件	86	5.4 位置 API	157
4.2.1 icon	86	5.5 设备信息 API	159
4.2.2 text	87	5.6 界面 API	161
4.2.3 progress	88	5.6.1 交互反馈 API	161
4.3 表单组件	89	5.6.2 页面导航 API	164
4.3.1 button	90	5.6.3 动画 API	165
4.3.2 checkbox-group	91	5.6.4 绘图 API	169
4.3.3 checkbox	92	5.6.5 其他 API	180
4.3.4 form	93	5.7 开放 API	180
4.3.5 input	95	5.7.1 登录 API	180
4.3.6 label	98	5.7.2 用户信息 API	185
4.4 互动操作组件	110	5.7.3 微信支付 API	186
4.4.1 action-sheet	110	5.7.4 模板信息 API	186
4.4.2 modal	111	第 6 章 小程序开发纲要 193	
4.4.3 toast	112	6.1 界面	193
4.4.4 loading	114	6.2 网络	195
4.5 页面导航组件	115	6.3 本地数据及缓存	196
4.6 媒体组件	117	6.4 设备硬件	199
4.6.1 image	117	6.5 微信开放接口	200
4.6.2 audio	122	6.6 媒体	201
4.6.3 video	125	6.7 后端开发与设计	204
4.7 地图组件	128		
4.8 画布组件	130		

第7章 小程序经典案例	205
7.1 文件上传与下载	
小相册	205
7.1.1 功能详解	205
7.1.2 程序结构	205
7.1.3 程序细化	208
7.1.4 程序体验	218
7.2 流媒体转码与播放	
视频点播	222
7.2.1 功能详解	222
7.2.2 程序目录结构	222
7.2.3 程序细化	223
7.3 互动——高冷机器人	226
7.3.1 功能详解	226
7.3.2 程序目录结构	226
7.3.3 程序细化	226
7.4 LBS 应用——周边信息点	230
7.4.1 功能详解	230
7.4.2 程序结构	230
7.4.3 程序细化	233
7.5 WebSocket 高级应用	
远程控制设备	240
7.5.1 应用场景	240
7.5.2 开发实现	240
7.5.3 案例总结	244
第8章 小程序优化与演进	245
8.1 为什么选择小程序，而不是公众号或 App	
8.2 未来演进方向探讨	
8.3 小程序持续优化方法	
附录 A 微信小程序平台运营规范	249
附录 B 微信小程序平台常见拒绝情形	259
附录 C 沟通联络方法	264

第1章 创建自己的第一个小程序

学习计算机语言，一般会最先接触“Hello World！”程序。与之类似，要掌握微信小程序的开发，我们也先来创建自己的第一个小程序实例。

1.1 准备工作

微信小程序是继订阅号、服务号、企业号之后，微信公众平台上全新的一种连接用户与服务的方式。

开始创建之前，我们需要做些准备工作，包括工作账号及项目 ID 获取，开发环境要求与搭建等，这也是开发小程序必备的前提工作。

1.1.1 成为微信公众平台开发者

成为微信公众平台的开发者，是小程序开发的首要条件。只有成为微信公众平台开发者，才可以使用公众平台的各种开发接口。如果你已经是开发者，则可以跳过本节。

一般来讲，开发者的微信号就是小程序的开发者 ID。要注意的是：微信号可以独立存在，而开发者 ID 不能独立存在，它必然要绑定于某个公众平台服务项目，如公众号或小程序。因此，若要成为开发者，还需要有公众平台服务（订阅号、服务号、企业号、小程序）账号或归属于某个公众平台服务的开发者。如果还没有公众平台小程序服务账号，需要先注册，注册入口为：<https://mp.weixin.qq.com/>，点击首页右上角“立即注册”进行注册。经过以下步骤完成小程序服务账号注册：

- 1) 填写账号信息。
- 2) 邮箱激活。
- 3) 信息登记。

注意 目前小程序项目仅开放给企业、政府、媒体及其他组织，暂不支持个人注册。

完成注册后，可以登录公众平台（网址为 <https://mp.weixin.qq.com/>）并完善微信小

程序信息（如小程序名称、头像、小程序介绍、服务范围等）。

然后我们就可以绑定开发者了。登录后进入“用户身份”页面，选择“开发者”进行绑定，如图 1-1 和图 1-2 所示。

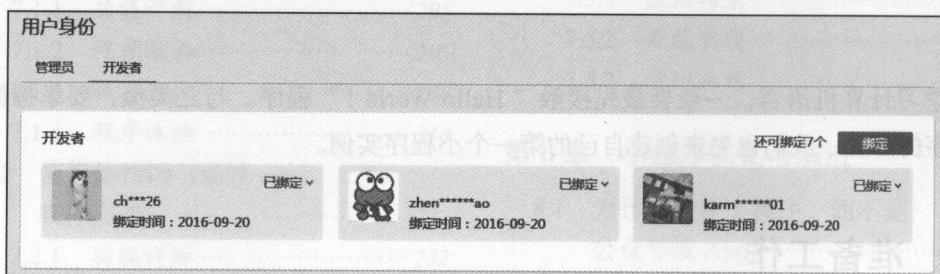


图 1-1 用户身份管理

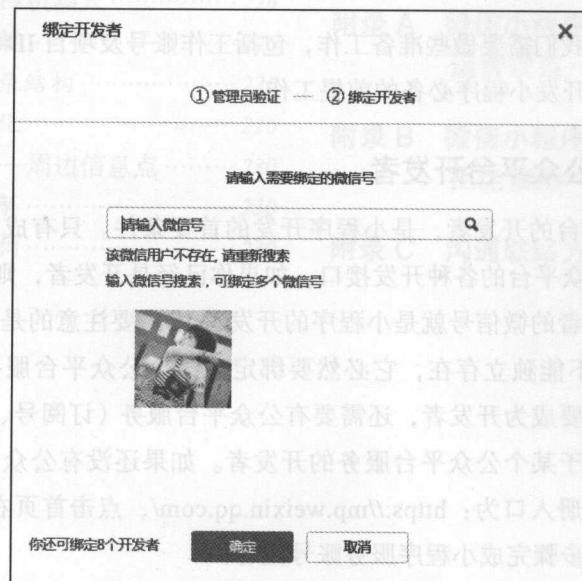


图 1-2 绑定开发者

注意 已认证的小程序最多可以绑定 20 名开发者。未认证的小程序最多可以绑定 10 名开发者。

由于个人不能注册小程序账号，但这并不意味着个人不能进行小程序开发，这时可以通过已有的订阅号（或新注册的订阅号），开发小程序。步骤如下：

1) 使用订阅号账号，登录公众平台（用电脑在 <https://mp.weixin.qq.com/> 中登录），在左边菜单中，选择“开发”→“基本配置”，点击“开通”，成为开发者。

2) 在左边菜单中，选择“开发”→“开发者工具”→在页中点选“Web 开发者工具”的“进入”，点选“绑定开发者微信号”如图 1-3 所示。成功后可以看到个人头像；如图 1-4 所示。之后，开发者微信号可在 Web 开发者工具中进行公众号或小程序的开发与调试。

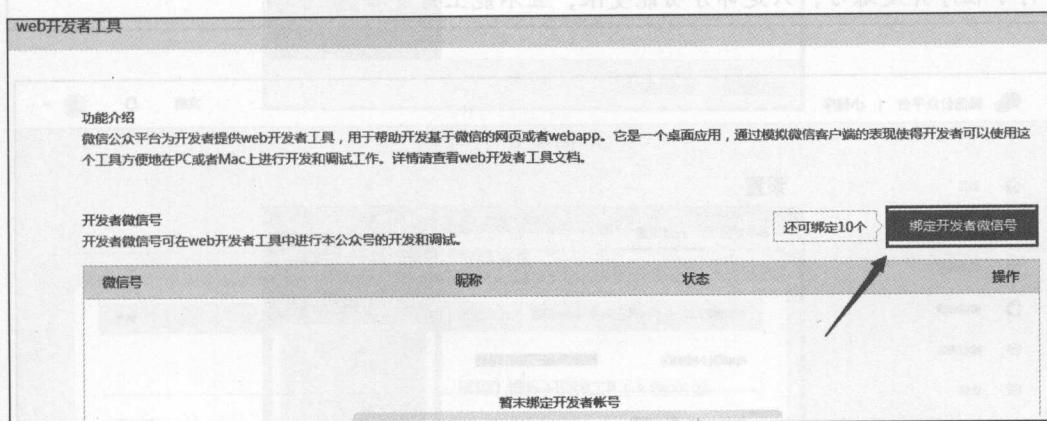


图 1-3 开发者管理



图 1-4 绑定开发者微信号

注意 这里绑定后，开发者手机的微信里会收到一条消息，需要接受邀请，才能成为真正的开发者。

1.1.2 获取小程序 AppID

成功注册小程序账号后，会有唯一的 AppID。登录 <https://mp.weixin.qq.com>，在页面左边的菜单中，点选“设置”→“开发设置”中，查看到微信小程序的 AppID，如图 1-5 所示。

注意 这里不可使用公众号（服务号或订阅号）的 AppID。没有 AppID 也可以进行小程序开发练习，只是部分功能受限，且不能上传发布。

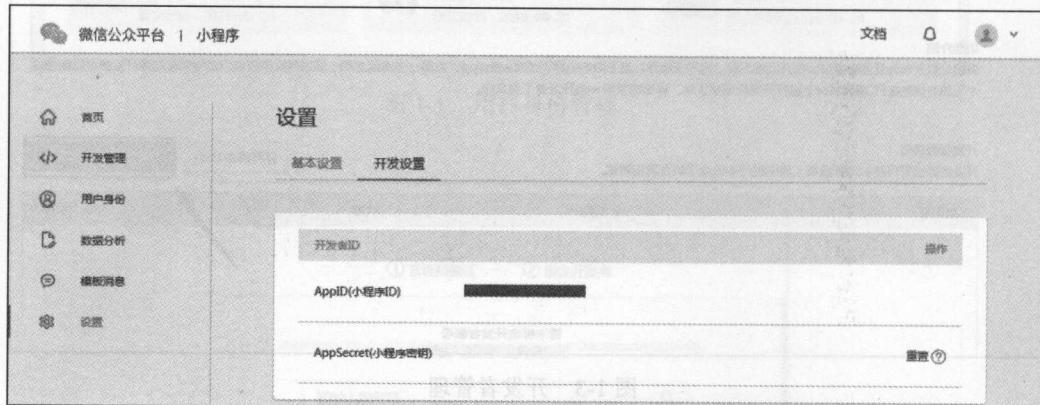


图 1-5 开发者设置

要在手机上体验此 AppID 的小程序，默认只有公众平台小程序账号的管理员微信号可以；其他微信号还需要进行“绑定开发者”的操作。即在“用户身份”→“开发者”模块中，绑定需要体验该小程序的微信号。

1.1.3 安装开发者工具包

作为开发者，需要有开发环境。这里需要下载安装开发者工具包。截止于 2016 年 11 月 10 日，微信团队提供的开发者工具包版本为 0.10.102800，有 Windows 32 位、Windows 64 位及 Mac 三种版本。官方下载地址为：<https://mp.weixin.qq.com/debug/wxadoc/dev/devtools/download.html>。成功下载适当的版本后，在开发者的电脑上进行安装。下面以 Windows 64 位安装包为例，描述安装过程。

双击下载的安装包，将出现安装向导，如图 1-6 所示。

点击“下一步”，完成开发者工具包的安装，如图 1-7 所示。

运行“微信 Web 开发者工具”，将会要求开发者使用手机微信扫码登录，如图 1-8 所示。

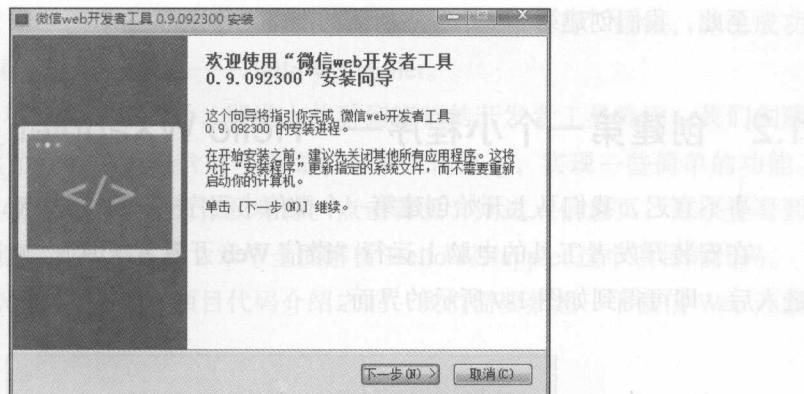


图 1-6 安装向导之一

1.3 微信 Web 开发者工具

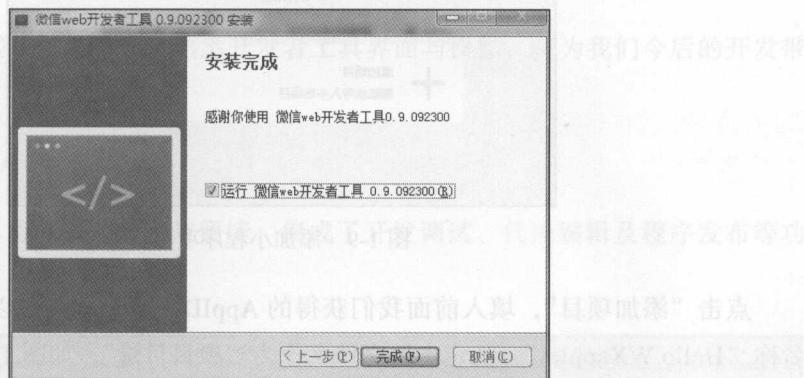


图 1-7 安装向导之二



图 1-8 微信 web 开发者工具启动界面

至此，我们创建第一个小程序所需的准备工作全部完成。

1.2 创建第一个小程序——Hello WXapplet

事不宜迟，我们马上开始创建第一个微信小程序——Hello WXapplet。

在安装开发者工具的电脑上运行“微信 Web 开发者工具”，通过开发者的微信扫码进入后，即可得到如图 1-9 所示的界面。

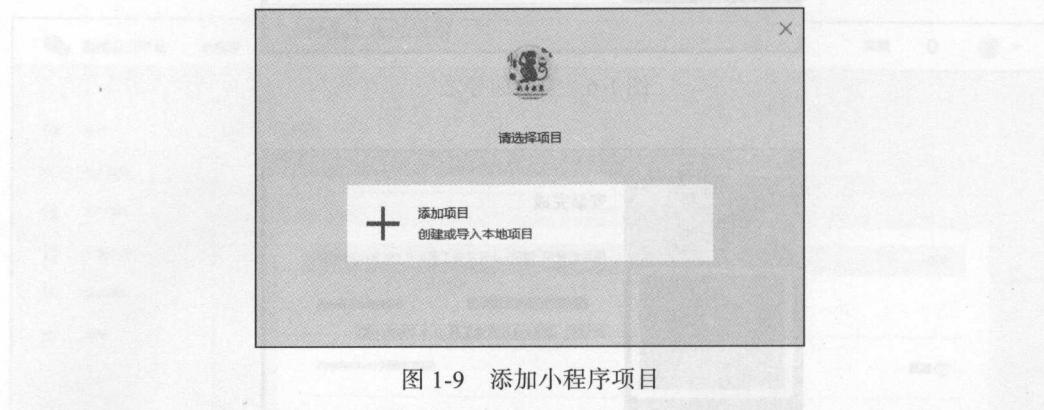


图 1-9 添加小程序项目

点击“添加项目”，填入前面我们获得的 AppID（无 AppID 可以忽略），并输入项目名称“Hello WXapplet”，选定本地文件夹作为“项目目录”，如图 1-10 所示。

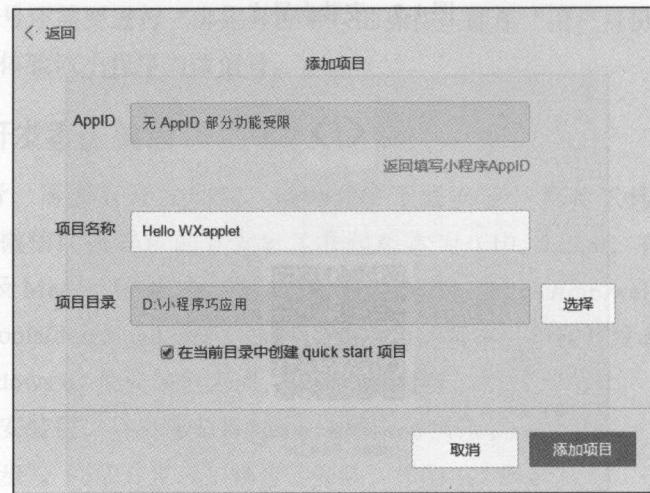


图 1-10 指定项目名称

勾选“在当前目录中创建 quick start 项目”后，点击“添加项目”按钮，即已成功创建了我们的第一个微信小程序项目——Hello WXapplet。

Hello WXapplet 项目创建成功后，即进入并看到完整的开发者工具界面。我们创建的 Hello WXapplet 这个小程序只包含两个页面：首页及信息页，实现一些简单的功能。其中，首页显示当前登录的微信号头像及昵称。点击首页，则进入信息页，可以查看到小程序启动的日志信息。我们将在第 2 章中全面解析 Hello WXapplet 这个项目的代码。

在进行 Hello WXapplet 小程序项目代码介绍之前，我们需要熟悉一下微信 Web 开发者工具的操作。

1.3 微信 Web 开发者工具的操作与使用

“工欲善其事，必先利其器”。熟悉开发者工具界面与操作，将为我们今后的开发带来极大的便利。

1.3.1 界面与操作

微信开发者工具功能非常强大与便捷，集成了开发调试、代码编辑及程序发布等功能。主界面如图 1-11 所示。

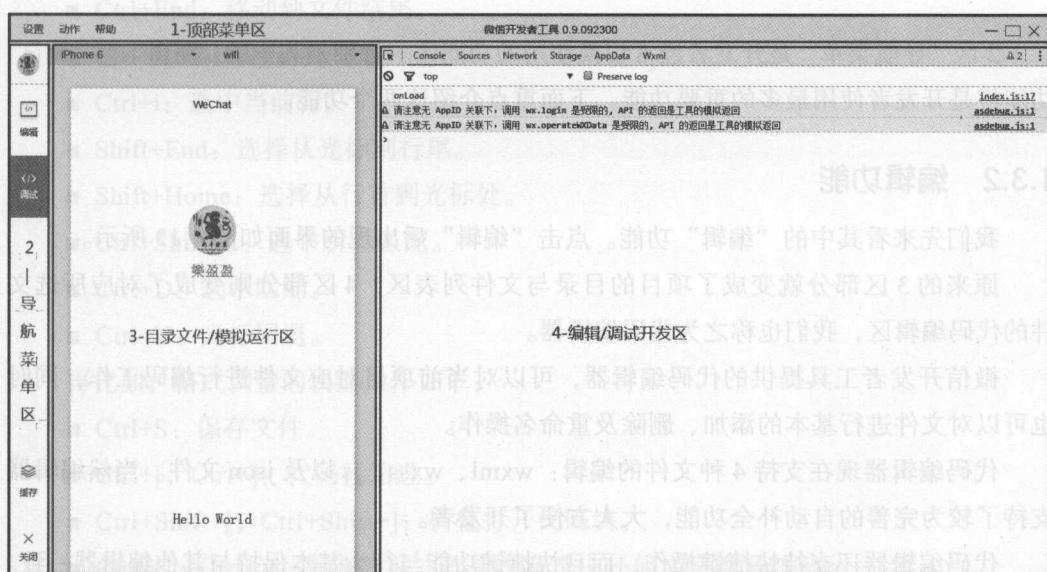


图 1-11 微信开发者工具 – 主界面

图中显示，开发者工具界面基本划分为四大区域：1区“顶部菜单”，2区“导航菜单”，3区“目录文件 / 模拟运行”，4区“编辑 / 调试开发”。1区与2区是固定的。3区与4区会依据选择导航菜单区的不同功能或模式有所不同。

1区“顶部菜单”最为简单，开发者使用到的机会也不多。“设置”是配置开发机运行程序时如何连接网络（见图1-12）。“动作”是指“刷新”“后退”“前进”等操作，主要在网页或界面调试时使用。“帮助”则是本Web开发者工具的版本与版权声明等信息。

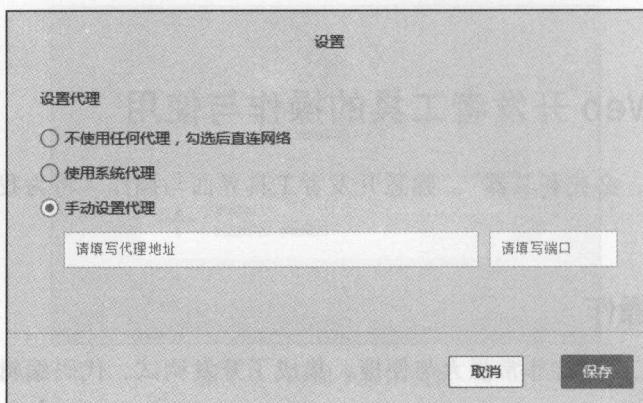


图1-12 微信开发者工具 - 设置

2区“导航菜单”是开发者经常切换使用的功能区。特别是其中的“编辑”与“调试”功能将是开发者使用最多的重要功能。下面重点介绍这两个功能。

1.3.2 编辑功能

我们先来看其中的“编辑”功能。点击“编辑”后出现的界面如图1-13所示。

原来的3区部分就变成了项目的目录与文件列表区，4区部分则变成了对应所选文件的代码编辑区，我们也称之为代码编辑器。

微信开发者工具提供的代码编辑器，可以对当前项目对应文件进行编码工作，同时也可对文件进行基本的添加、删除及重命名操作。

代码编辑器现在支持4种文件的编辑：wxml、wxss、js以及json文件。当然编辑器支持了较为完善的自动补全功能，大大方便了开发者。

代码编辑器还支持快捷键操作，而且快捷键功能与行为基本保持与其他编辑器一致。比如光标相关快捷键操作如下：

```

设置 动作 帮助
微信开发者工具 0.9.092300
Hello WXapplet + app.js
+ pages
+ utils
app.js
app.json
{ } app.wxss
1 //app.js
2 App({
3   onLaunch: function () {
4     //调用API从本地缓存中获取数据
5     var logs = wx.getStorageSync('logs') || []
6     logs.unshift(Date.now())
7     wx.setStorageSync('logs', logs)
8   },
9   getUserInfo:function(cb){
10     var that = this
11     if(this.globalData.userInfo){
12       typeof cb == "function" && cb(this.globalData.userInfo)
13     }else{
14       //调用登录接口
15       wx.login({
16         success: function () {
17           wx.getUserInfo({
18             success: function (res) {
19               that.globalData.userInfo = res.userInfo
20               typeof cb == "function" && cb(that.globalData.userInfo)
21             }
22           })
23         }
24       })
25     }
26   },
27   globalData:{
28     userInfo:null
29   }
30 })

```

图 1-13 微信开发者工具 - 编辑

- Ctrl+End：移动到文件结尾。
 - Ctrl+Home：移动到文件开头。
 - Ctrl+i：选中当前行。
 - Shift+End：选择从光标到行尾。
 - Shift+Home：选择从行首到光标处。
 - Ctrl+Shift+L：选中所有匹配。
 - Ctrl+D：选中匹配。
 - Ctrl+U：光标回退。
- 再比如，格式调整的快捷操作如下：
- Ctrl+S：保存文件。
 - Ctrl+[，Ctrl+]：代码行缩进。
 - Ctrl+Shift+[，Ctrl+Shift+]：折叠打开代码块。
 - Ctrl+C，Ctrl+V：复制粘贴，如果没有选中任何文字则复制粘贴一行。
 - Shift+Alt+F：代码格式化。

- Alt+Up, Alt+Down: 上下移动一行。
- Shift+Alt+Up, Shift+Alt+Down: 向上向下复制一行。
- Ctrl+Shift+Enter: 在当前行上方插入一行。

快捷键可以说是程序开发者的至爱，编辑器也支持自定义快捷键。关于如何自定义快捷键，可参考下节“调试”功能中的“快捷键设置项”。

1.3.3 调试功能

我们再来看导航菜单区的“调试”功能，这是开发者检测代码结果实现与排查问题的核心工具，界面如图 1-14 所示。

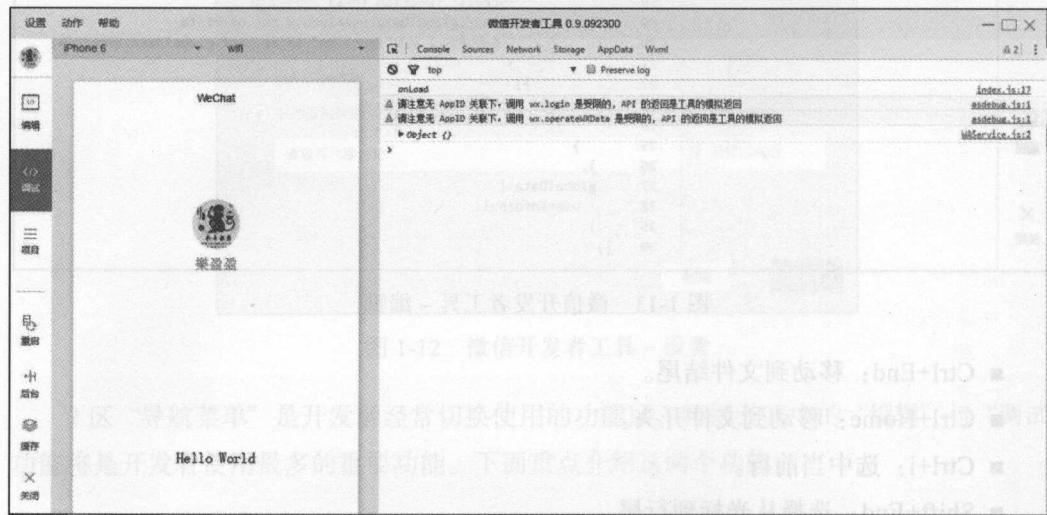


图 1-14 微信开发者工具 - 调试

我们看到，这时 3 区部分变成了“模拟器”，4 区部分变与了调试工具与输出区。

模拟器将如实地模拟微信小程序项目在客户端的逻辑与操作表现，绝大部分的功能与 API 调用均能在模拟器上正确呈现。

调试工具与输出区的顶部是一行菜单，分别是：Console、Sources、Network、Storage、AppData、Wxml，最右边的扩展菜单项是定制与控制开发工具钮“：“。下面我们一一进行简单介绍。

注意 本章节涉及的代码及含义，读者若不理解也不需要在意，在这里主要了解菜单的功能与操作。

Console 页：控制台信息页，它有两个作用：

- 1) 开发者直接在此输入代码并调试，如图 1-15 所示。

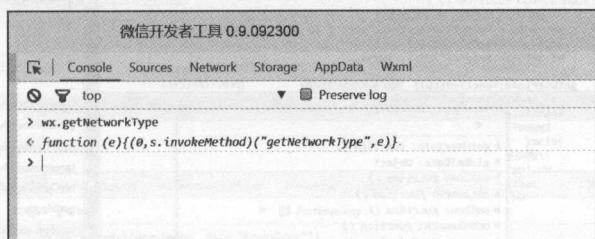


图 1-15 Console 页调试

- 2) 显示小程序的错误输出，如图 1-16 所示。

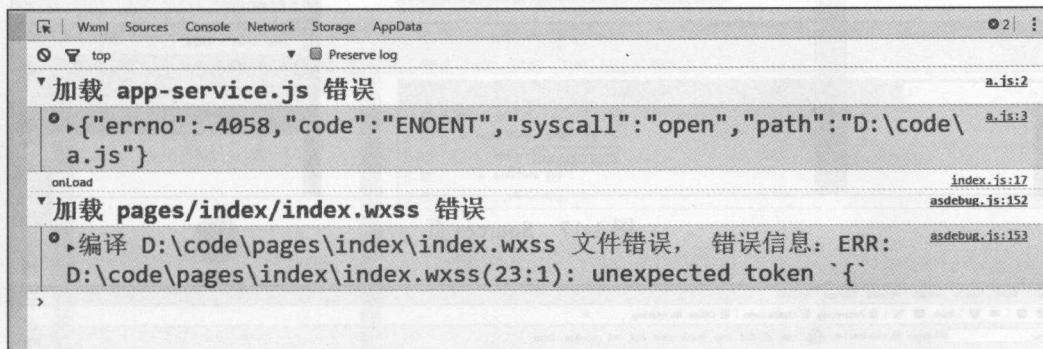


图 1-16 Console 页输出错误提示

Sources 页：源文件调试信息页，用于显示当前项目的脚本文件，如图 1-17 所示。

注意 因小程序框架会对脚本文件进行编译工作，在源文件页面中我们看到的文件其实是经过处理之后的脚本文件。所以我们编写的代码都被包含在 `define` 函数中。对于页面（page）的代码，则在打包脚本文件尾部，`require` 函数会完成主动调用动作。

Network 页：网络调试信息页，用于观察和显示每个元素请求信息和套接字（socket）状态等网络相关的详细信息，如图 1-18 所示。

Storage 页：数据存储信息页，用于显示当前项目使用存储 API（`wx.setStorage` 或 `wx.setStorageSync`）接口的数据存储情况。比如，我们在 Console 中输入：`wx.setStorage({key:"name",data:"Roeyxiong"})`，则在 Storage 页面中就可以看到我们存储了一个 KeyValue 数据，如图 1-19 所示。

提供各种书籍的pd电子版代找服务，如果你找不到自己想要的书的pdf电子版，我们可以帮您找到，如有需要，请联系QQ或微信2028969416.

PDF代找说明：

本人可以帮助你找到你要的PDF电子书，计算机类，文学，艺术，设计，医学，理学，经济，金融，等等。质量都很清晰，而且每本100%都带书签索引和目录，方便读者阅读观看，只要您提供给我书的相关信息，一般我都能找到，如果您有需求，请联系我微信或QQ2028969416。

本人已经帮助了上万人找到了他们需要的PDF，其实网上有很多PDF,大家如果在网上不到的话，可以联系我QQ，大部分我都可以找到，而且每本100%带书签索引目录。因PDF电子书都有版权，请不要随意传播，如果您有经济购买能力，请尽量购买正版。

声明：本人只提供代找服务，每本100%索引书签和目录，因寻找pdf电子书有一定难度，仅收取代找费用。如因PDF产生的版权纠纷，本人概不负责，我们仅仅只是帮助你寻找到你要的pdf而已。