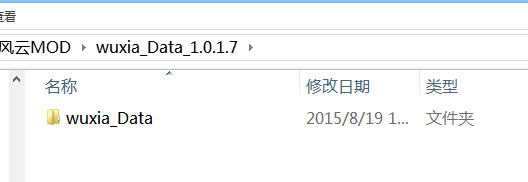
想学做MOD得先明白，现在的MOD开发都是基于，下面这个链接里的MOD文件进行开发的，首先我们访问这个链接，将MOD文件下载下来，推荐选择1.0.1.7版

<http://bbs.3dmgame.com/thread-4877787-1-1.html>

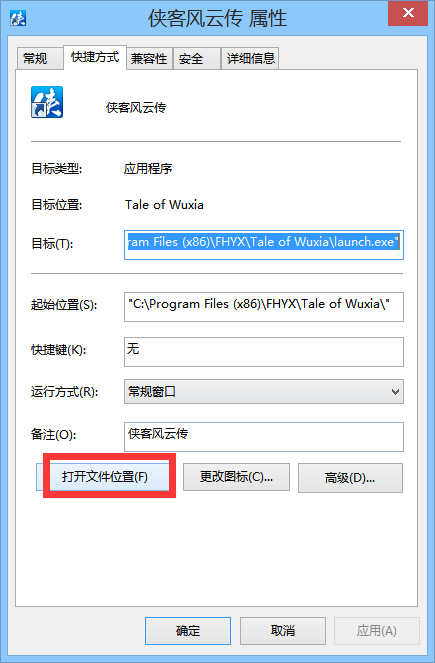
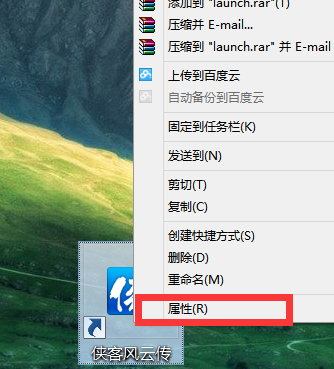


第二步

解压文件后会得到 wuxia\_Data 文件夹，复制整个文件夹，到游戏安装目录就算大功告成了



如果不知道怎么找游戏安装目录，就在桌面找到“侠客风云传”的快捷方式，鼠标右键->点击快捷方式->选择属性–> 点击打开文件位置。



然后就可以看见游戏安装目录的文件结构了，如下图

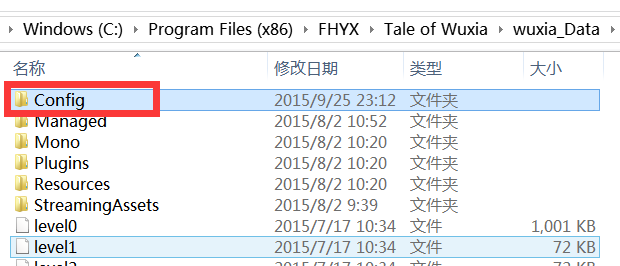


我们会发现这个目录下也有个wuxia\_Data文件夹。

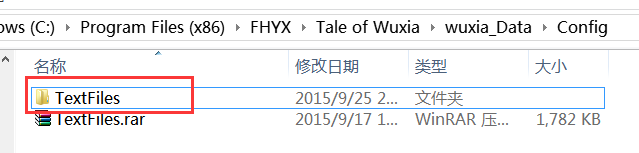
稍微有一点常识的人都会知道，windows系统你把同名文件夹复制到一个目录就会合并文件夹。

我们可以打开游戏目录的wuxia\_Data 文件夹查看一下

就会看见如下图所示的文件结构，这个文件夹里的东西除了Config文件夹其余东西都不要碰。



继续打开Config 文件夹，Config文件结构，如下图

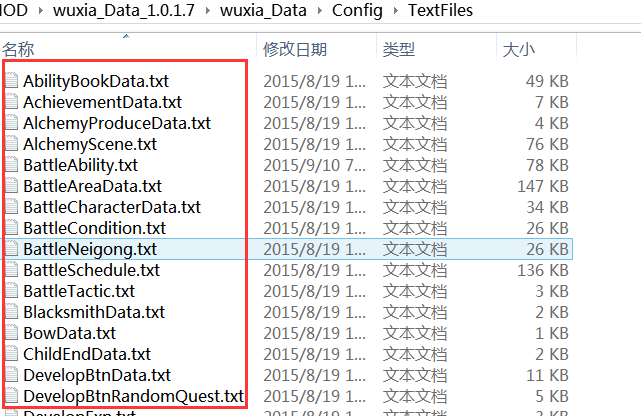


TextFiles文件夹放的就是MOD的数据，游戏安装好后是没有这个文件夹的

这个文件夹是按照我们上面的步骤把MOD文件复制进游戏根目录时，合并进来的。

如果你下载了某个蛋疼的Mod不想玩了，就把这个文件夹整个删除就可以了。

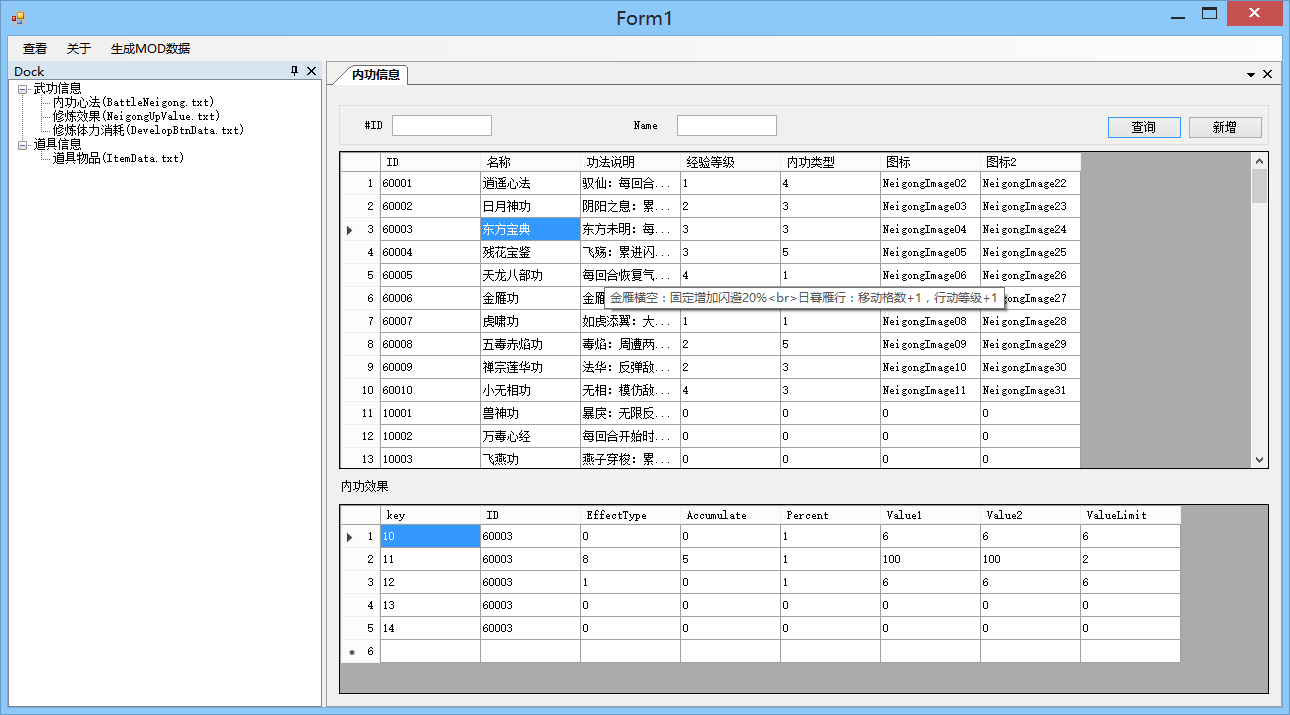
打开这个文件夹，如下图，你会看见一堆txt文件，所有的游戏数据都在这些txt里能找到。修改这些txt文件里的东西，就等于修改游戏里的数据。



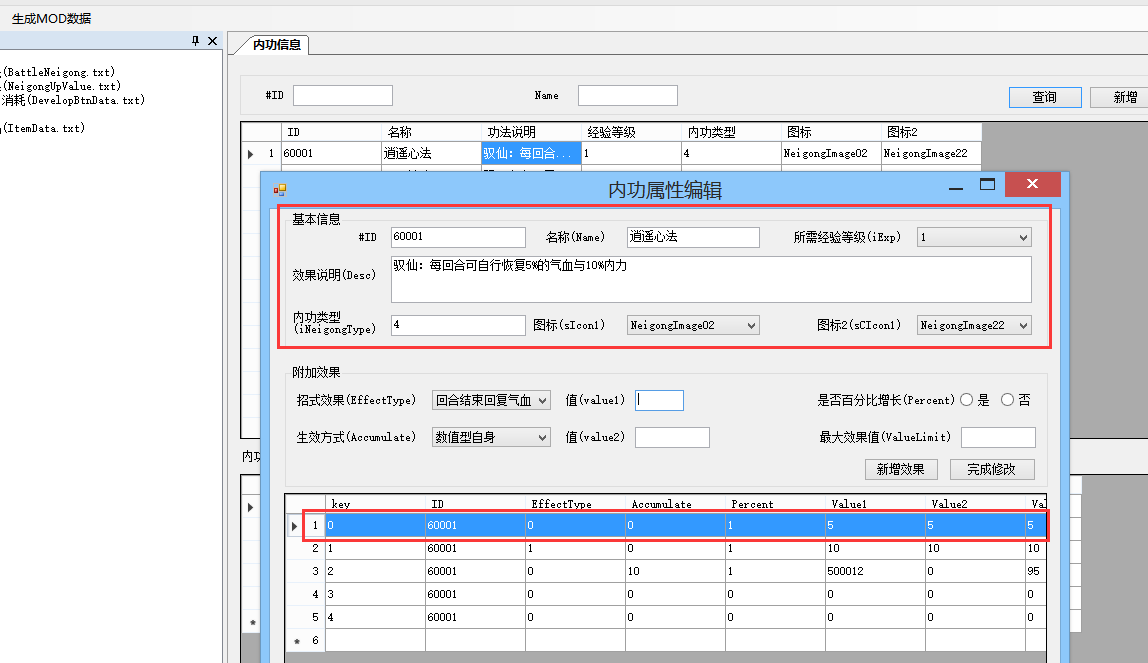
至此，开发MoD的准备工作就算做好了。

打开我们的Mod修改工具，今天我最先教大家怎么新增，修改内功

**使用工具需要安装 .net framework 4.0 下面的链接里可以下载**[**https://www.baidu.com/s?wd=.net%20framework%204.0&rsv\_spt=1&rsv\_iqid=0xfa05951800032b1e&issp=1&f=8&rsv\_bp=0&rsv\_idx=2&ie=utf-8&tn=baiduhome\_pg&rsv\_enter=1&rsv\_sug3=4**](http://jump.bdimg.com/safecheck/index?url=rN3wPs8te/pL4AOY0zAwhz3wi8AXlR5gsMEbyYdIw60byoUh9nyVd0nzGNw9RrtqAqxcImArWwVNfQtmYjXq0D/aYuvHtk4rU7PqV4PhduQ6QmSrfBEQu4GIppKBncPYjRHvKOfPXeiyiFWlAndhVMtmEblXHXTyRpp97bs7zkV+RVqOi2gh9EmaPM4V2/wpncka/bGv0AcAggjELfQEwCDlvJjywHY3L+RXEXusc/0jj6HT8idJcmjOzAYCIJSJJYz+YG+p86i2rINluspxHiVtjuH7q33Z9/EFKOAnFVqHvr8hcvQPwkvbpkLTOa5zbWR/ErGA2PIpk3mfcreIEIXLklesUW57QC9DfJaxovyLvl420YN1w3Y9qHh6BM0y)

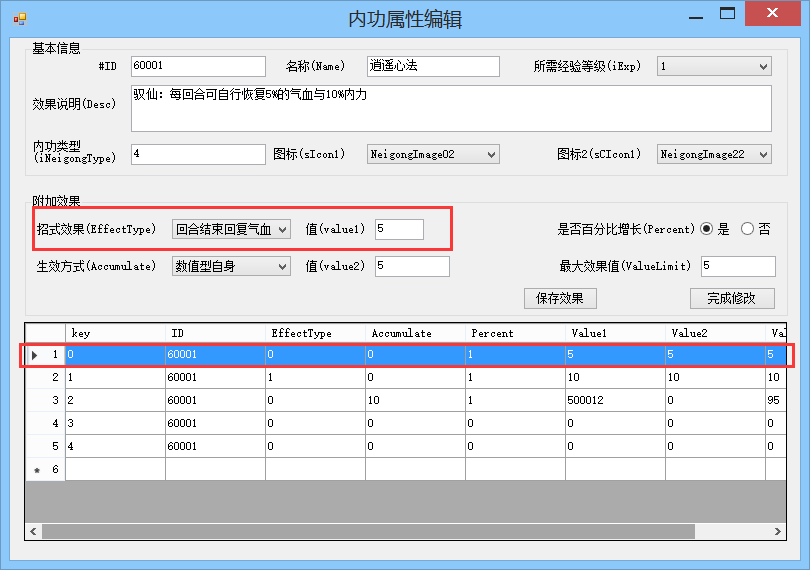


上图列出了本游戏所有的内功，玩家能学习的内功排在前10，单击任意内功下面的列表会显示内功的效果，双击内功会显示内功的修改界面，如下图



基本信息直接修改即可，列表中每一行数据都代表一种效果，系统默认最多5个，点新增按钮可以无限制增加

双击下面列表中任意一行会得到如下图的数据



从上图可以看出，双击数据后，程序会把数字代表的意思填入对应的效果框，我们可以看见第一行数据是回复气血，如果percent 改成否 那就是每回合回复 5 点 而不是 5%

value代表的是值，你把5改成 20 就是每回合回复20%的气血 这几个数组成了一个效果。

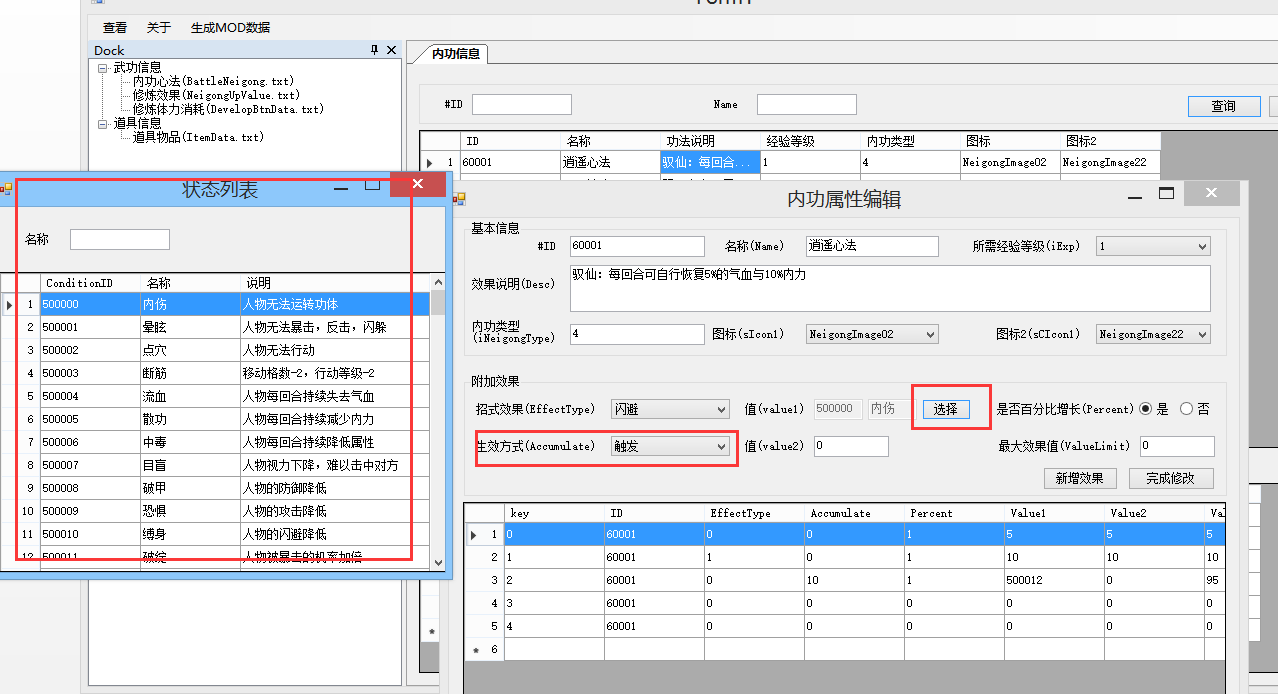
详情可以看

<http://bbs.3dmgame.com/thread-4887992-1-1.html>

<http://bbs.3dmgame.com/thread-4881038-1-1.html>

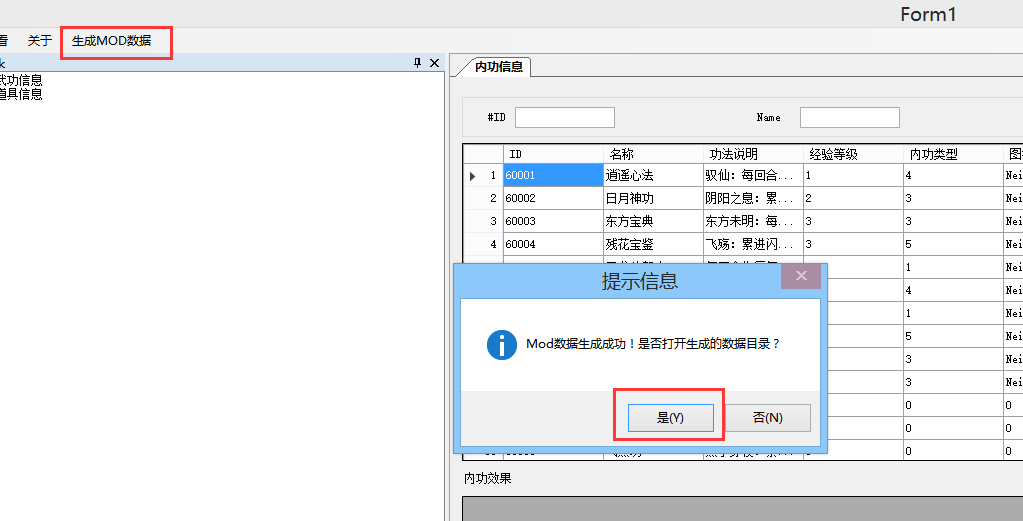
这2个帖子。

说下工具最大的好处，请看下图



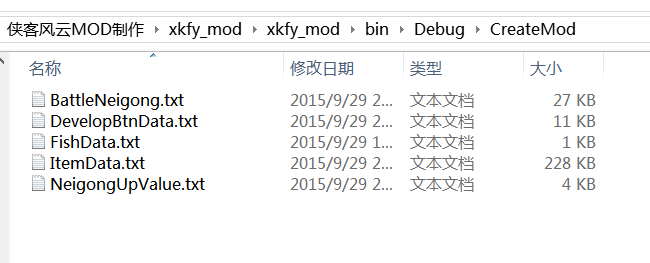
当生效方式是触发时，value后面会出现选择框，点击选择会弹出列表框，列表框里展示了所有的特效，后面我会教大家怎么添加效果，现在暂时就先这样吧。

修改完成后，点击工具栏的生成Mod数据



点击是，在打开的文件夹里会生成如下数据，全部拷贝到之前说的

游戏根目录/ wuxia\_Data/Config/TextFiles里，覆盖掉之前的文件即可。



如果想在自己之前修改的Mod基础上进行修改，请按如下提示

现在我们查看，Mod修改工具的目录结构，把你的Mod数据覆盖掉Config文件夹里的内容即可，重新打开软件，数据就是在你的MOD数据了

