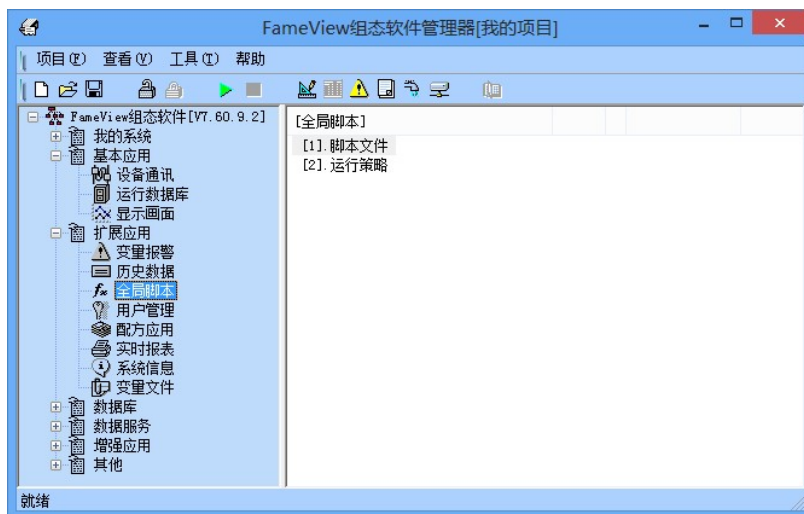


16. 全局脚本

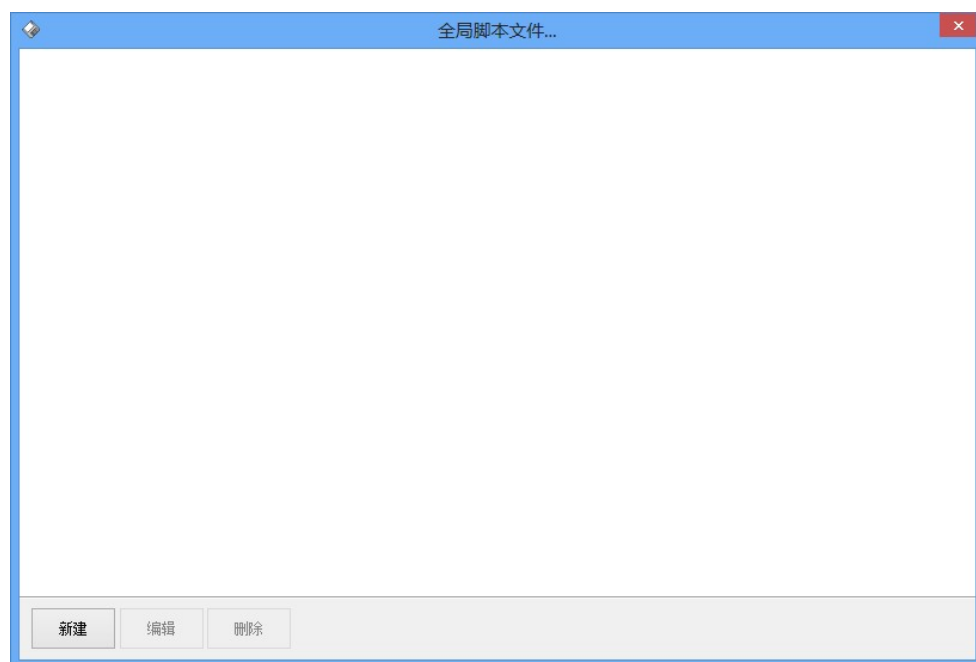
序号	内容	页码
16.1	编写全局脚本文件	16-2
16.2	全局脚本运行策略	16-4
16.3	启动全局脚本任务	16-6
16.4	全局脚本并发运行	16-6
16.5	全局脚本文件保护	16-6

16.1 编写全局脚本文件

- 选择[全局脚本]功能：



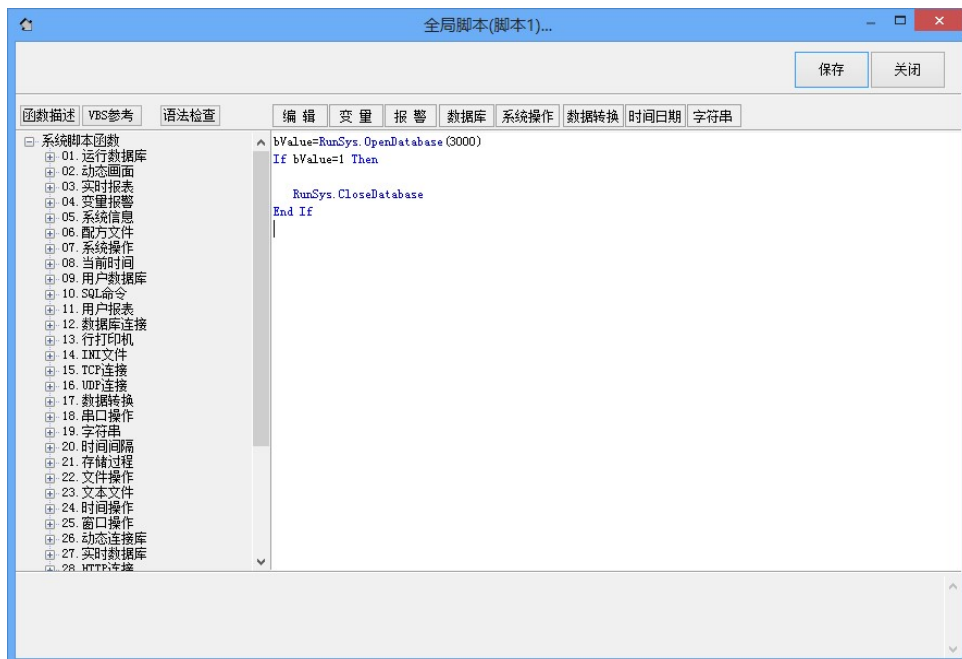
- 执行[1. 脚本文件]任务, 新建|编辑脚本文件：



- 执行[新建]按钮：



- 输入脚本文件名称, 编辑脚本内容:



- 编辑结束并保存;

16.2 全局脚本运行策略

- 全局脚本文件不能够自动执行, 通过运行策略调用执行;
- 选择[全局脚本]功能, 执行[2. 运行策略]:



- 策略编号, 最多支持 100 个运行策略;

- 执行脚本, 每个运行策略最多能执行 16 个脚本文件, 使用按钮增加或删除执行脚本;



- 时间触发, 通过时间控制脚本的执行:

[1]. 每隔 10 秒循环执行:



[2]. 每天 13:30 执行:



[3]. 每周五 15:00 执行;



[4]. 系统启动时执行 1 次;



[5]. 系统启动 30 秒后执行 1 次;



[6]. 系统退出时执行 1 次:



[7]. 尽快执行:



[8]. 每隔 10 秒并发执行:



- 事件触发, 通过变量变化事件控制脚本执行:

[1]. 变量发生任何变化执行 1 次:

☒ 变量值发生变化时, 执行1次:
DI, DI1

[2]. 变量值发生正跳变执行 1 次;

☒ 变量值正跳变/增加时, 执行1次:
DI, DI1

[3]. 变量值发生负跳变执行 1 次;

☒ 变量值负跳变/减少时, 执行1次:
DI, DI1

[4]. 变量值大于 10 循环执行;

☒ 变量值 > 10 时, 循环执行:
VA, %VA1

[5]. 变量值等于 10 循环执行;

☒ 变量值 = 10 时, 循环执行:
VA, %VA1

[6]. 变量值小于 10 循环执行;

☒ 变量值 < 10 时, 循环执行:
VA, %VA1

- 同时选择时间触发和事件触发, 须进行逻辑判断:

☒ 时间触发

☐ 开始时间: 2000-01-01 00:00:00

☒ 周期执行: 0 秒

☐ 首次执行:

☐ 退出执行:

☒ Or (或) ☐ And (与)

☒ 变量触发 [精度 >= 200 毫秒]

☒ 变量值发生变化时, 执行1次:
DI, DI1

☐ 变量值正跳变/增加时, 执行1次:

☐ 变量值负跳变/减少时, 执行1次:

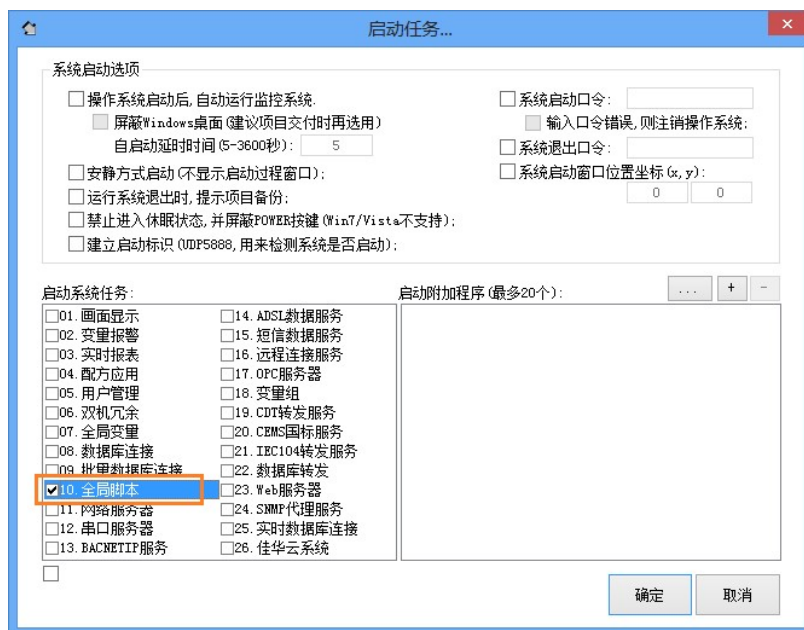
☐ 变量值 > 0 时, 循环执行:

☐ 变量值 = 0 时, 循环执行:

☐ 变量值 < 0 时, 循环执行:

16.3 启动全局脚本任务

- 选择[我的系统->设置]功能, 执行[启动任务]:



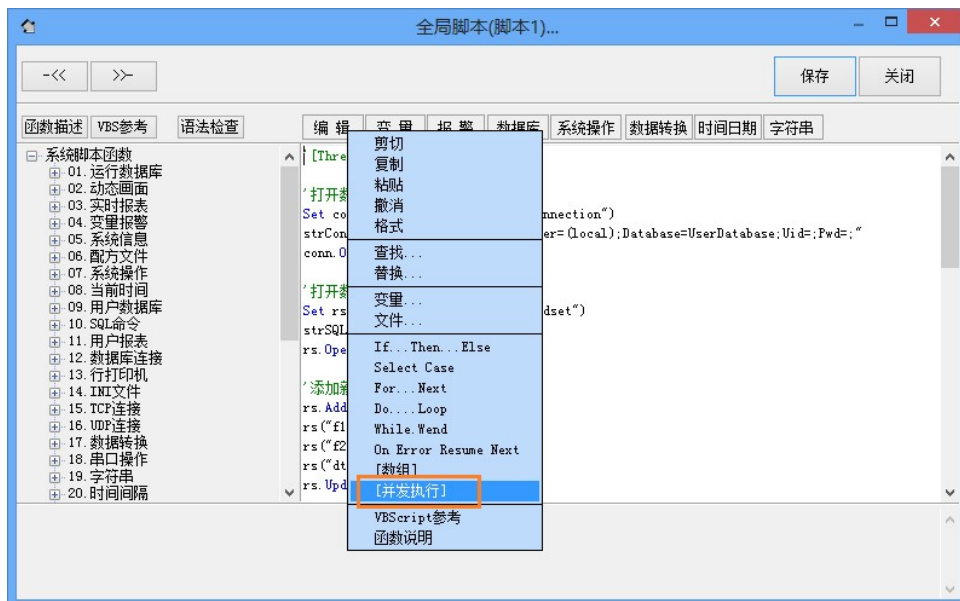
- 在[系统任务]列表中, 选择“☒全局脚本”;

16.4 全局脚本并发运行

- 缺省情况, 全局脚本文件是按调用顺序执行的, 某脚本文件运行时间过长, 会堵塞后续脚本的运行;
- 如果某脚本文件内容是以' [ThreadScript] 作为开始, 则此脚本文件可以异步方式并发运行, 而不堵塞后续脚本运行:

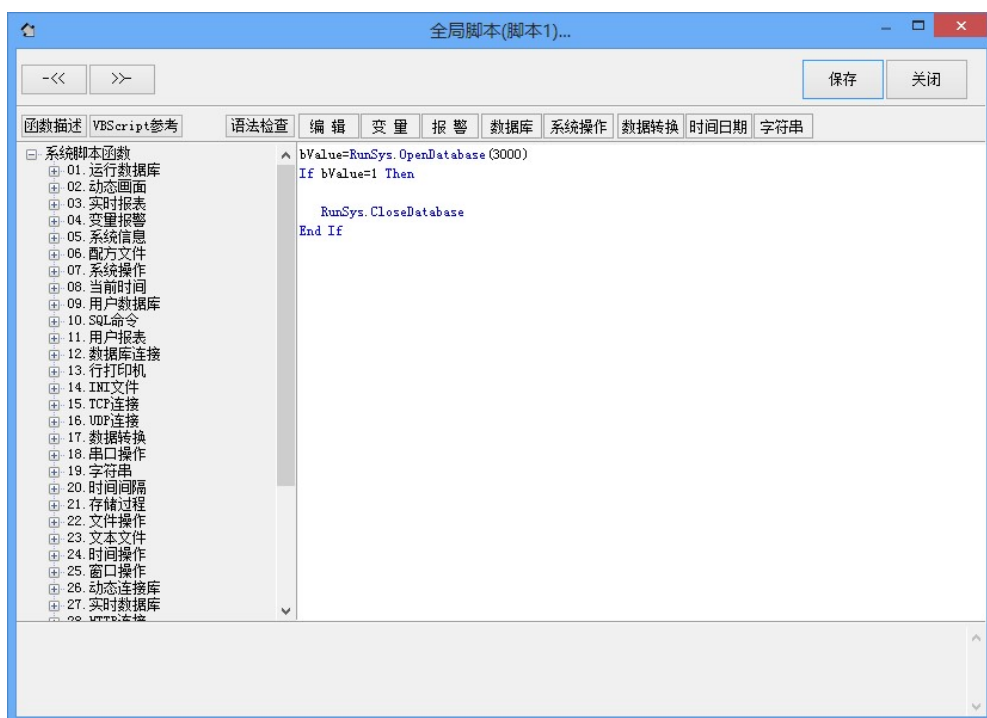


□ 可以通过菜单辅助添加：

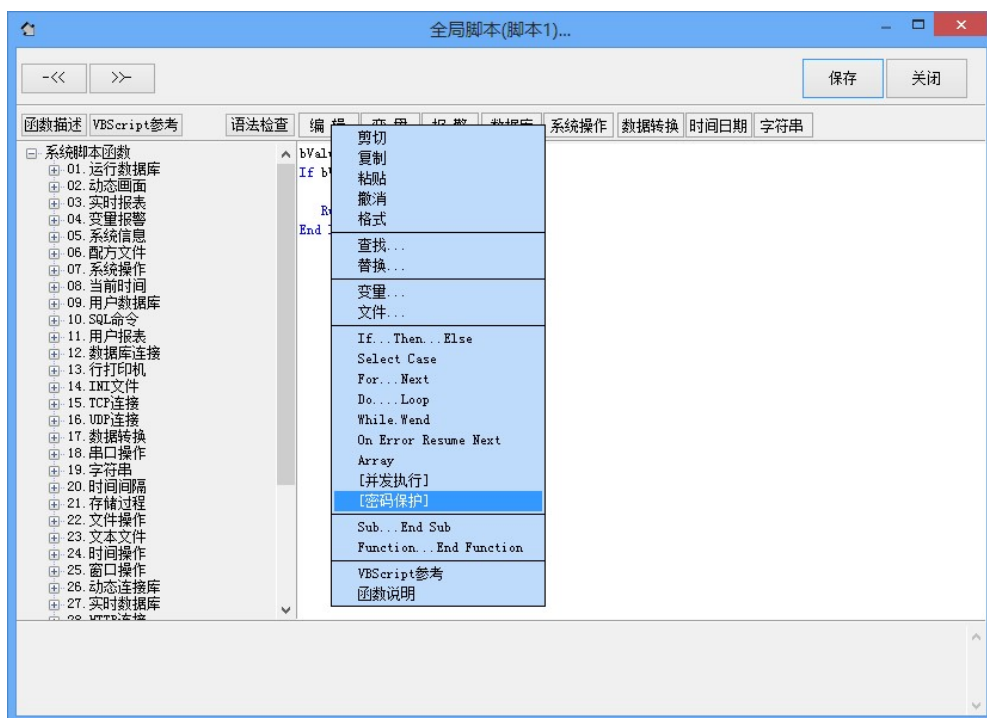


16.5 全局脚本文件保护

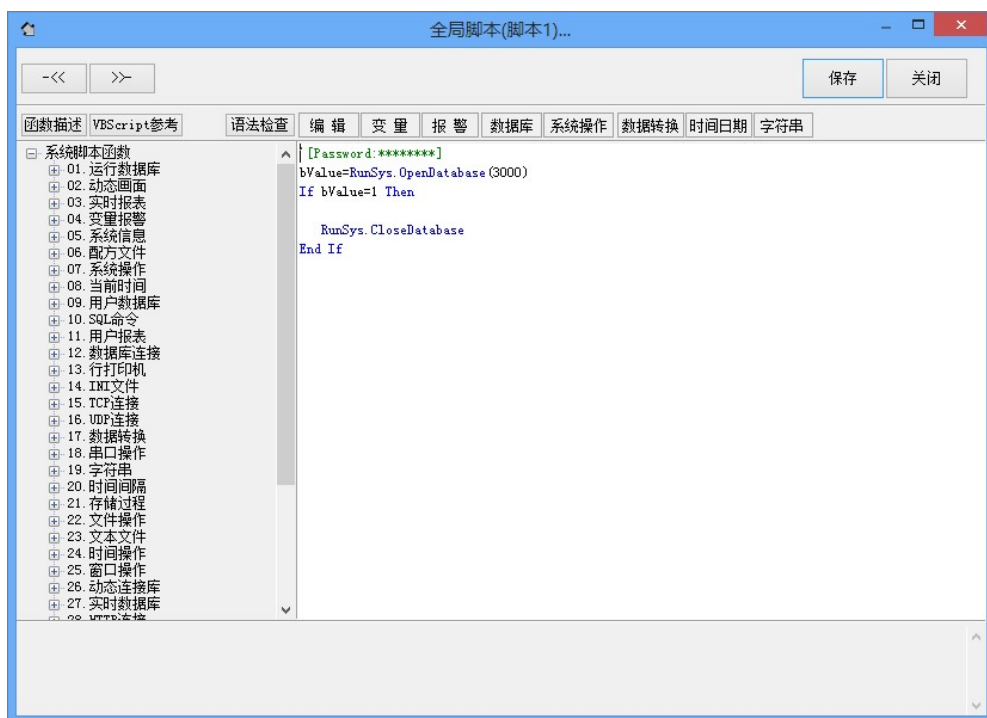
□ 脚本编辑完成：



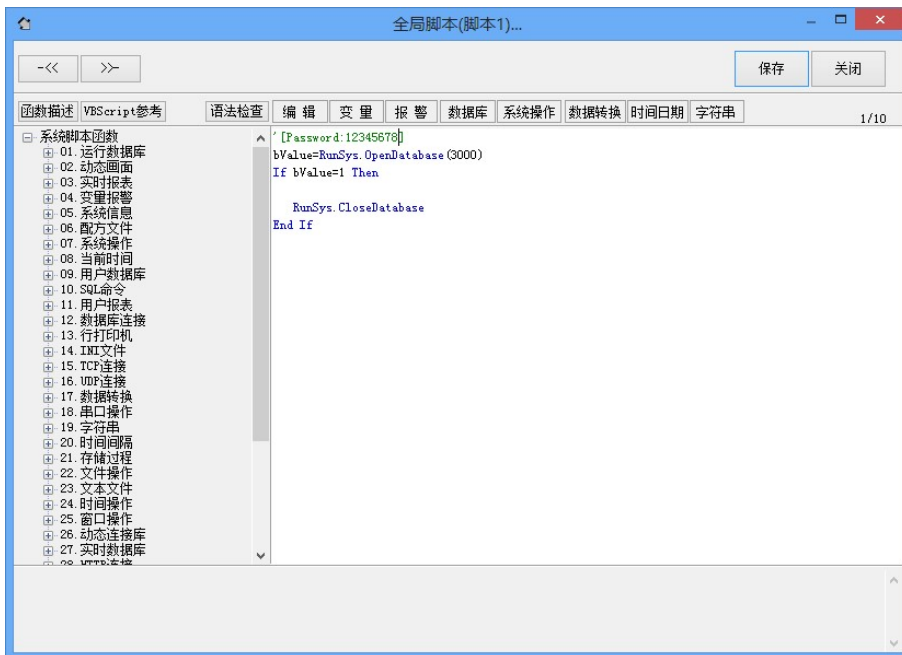
- 执行[编辑菜单], 执行[密码保护]:



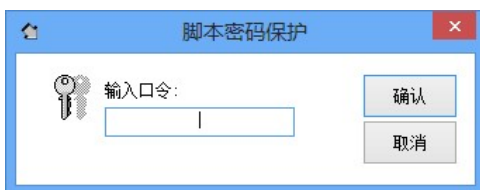
- 脚本开始处自动添加一行:



- 输入保护口令：



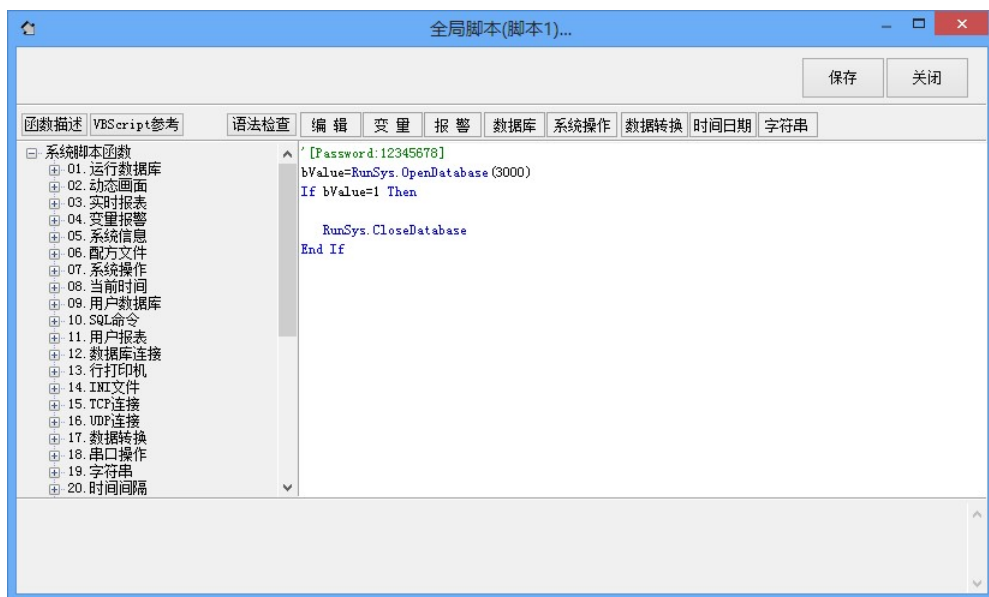
- 保存脚本；
- 再次打开脚本时, 提示输入口令：



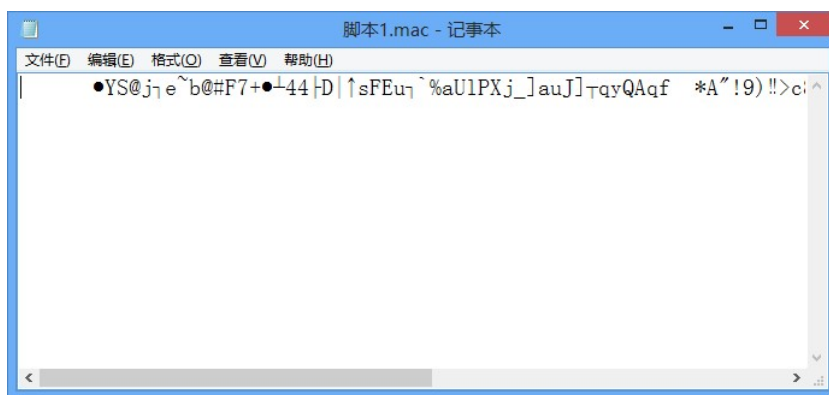
- 口令输入错误, 则不允许查看编辑：



- 口令输入正确, 允许查看编辑:



- 用记事本打开脚本文件, 看到是乱码:



- 切记不要用记事本修改保存, 否则文件破坏;