

**ActivInspire软件包含大量的课程模板、各种工具、图像和活动，为您提供所有您需要的模板，去创建互动式的教学环境。与普罗米休斯，世界上最大的在线教育社区之一，一起探索发现可以在课堂上使用的各种免费资源。**

#### 主要特征：

双界面——可以轻松地在初级（低年级学员使用）和工作室（高年级学员使用）界面之间自由转换。

支持数学方程式——提供易于使用的方程式编辑器，以在活动挂图内插入方程式或与 ActivExpression 互动学员应答设备配合使用。

跨平台操作——与Windows、Mac、Linux系统兼容。

嵌入式网页浏览器——您可以使用许多网页提供的“嵌入”功能将网页上的内容和数据直接嵌入到活动挂图，而不需要下载和保存到本地计算机上。

先进的输入笔功能——输入笔能记住上一次所用的颜色和字体大小，下一次启动程序时，允许您自定义笔的位置。

广泛的自定义功能——创建一个配置文件，以适应你的教学风格和教学要求。

导入功能——整合其他应用程序如微软的PowerPoint®、Adobe® and Smart Notebook™。

双用户功能——支持两个用户同时在互动式电子白板上的任何地方使用，促进协作。

轻松共享——“发送电子邮件功能”可以将ActivInspire活动挂图作为附件发送。

**基础培训内容**

u **设备启动**

**1、 使用遥控器打开白板投影仪**

2、 **打开计算机**

**（以上两步无先后顺序）**

u **软件启动**

**运行“开始，程序，ActivSoftware，ActivInspire，ActivInspire”或者桌面图标 IMG_257。**

**关闭如下弹出的“ActivInspire控制面板”**



u**工具栏按钮认识IMG_259**

**IMG_260菜单栏的快捷按钮，等同于标题栏下方的菜单栏**

**IMG_261桌面注释按钮，点击后进入电脑桌面界面，可以使用白板的诸多工具进行操作，再次点击后回到白板界面。**

IMG_262IMG_263**前一/下一页，若是当前页已经是最后一页，点击下一页按钮后软件自动添加一页空白白板页**

**IMG_264桌面工具，点击后进入桌面界面，将鼠标悬浮于中央按钮时，周围会出现诸多工具按钮，单击IMG_265按钮，返回白板界面。  
（IMG_266启动投票按钮IMG_267投票设置）**

**IMG_268调色板，改变笔迹颜色、填充颜色等**

**IMG_269笔宽选择器，调节相关对象的粗细，如笔迹，橡皮擦等**

**IMG_270选择工具，使用方法：1、点选某个对象2、拖出一个矩形框，框选多个对象**

**IMG_271工具按钮，等同于菜单栏的工具按钮，提供多种操作功能**

**IMG_272笔，书写工具，可以在调色板及笔宽选择器中进行相关设置**

**IMG_273突出显示器，相当于荧光笔**

**IMG_274橡皮，擦除笔和荧光笔的笔迹，可在笔宽选择器中修改橡皮的大小**

**IMG_275填充工具，对封闭图形、线条、背景、文字等多种对象填充颜色，在调色板中选择颜色**

**IMG_276形状按钮，点击后在工具栏右侧出现多种图型供选择，等同于PPT中的自选图形**

**IMG_277连接器，提供各种连接线**

**IMG_278文本工具，输入规范字符**

**IMG_279将电脑中的媒体插入到白板页中**

**IMG_280清除工具（清除注释：主要负责清除书写内容；清除对象：删除白板页中插入的对象，如图片，截图，视频等；清除网格：去除背景网格线；清除背景：去除白板背景图片；清除页面：删除白板页中一切对象，还原为空白白板页）**

**IMG_281重设页面，还原为空白白板页（注：如果老师对保存过的页面进行修改后，点击此工具按钮，可恢复至保存时的状态）**IMG_282IMG_283**撤销/重做**

u**操作技巧**

**对象操作：**

**用选择工具选中对象，会出现8个控制点和一个工具栏，鼠标点住右下角的控制点拖动可以等比例缩放该对象，其余7个控制点可以任意改变对象的长宽。**

**对象工具栏：IMG_284**

**按钮1：移动对象（使用方法：鼠标点住不松开移动）**

**按钮2：旋转对象（使用方法：鼠标点住不松开旋转）**

**按钮3：弹出对象的操作菜单**

**按钮4：改变对象透明度**

**按钮5：当选中多个对象时，点击此按钮可以将多个对象组合为一个对象**

**按钮6：当前对象上移一层（页面中若有多个对象可能会产生叠加现象，造成对象的部分不可见，此按钮可以解决这一问题，与PPT操作类似）**

**按钮7：下移一层**

**按钮8：复制当前对象**

**按钮9：等比例放大该对象**

**按钮10：等比例缩小该对象**

**删除对象：选中待删除对象，将其拖至界面中的垃圾桶内即可，也可使用工具栏中的清除工具进行删除。**

**常用操作：**

**插入媒体：1、插入视频（点击菜单“插入”——“媒体”，找到所要插入的视频，会出现一个视频的图标，点击软件右上方的IMG_285按钮，使其变成蓝色时即可点击播放该视频，IMG_286按钮为红色时可修改课件。）**

**2、 插入音频（插入及播放方式同上）**

**3、 插入图片（点击菜单“插入”——“媒体”，找到所要插入的图片即可）**

**4、 插入FLASH（点击菜单“插入”——“媒体”，找到所要插入的FLASH即可）**

**制作链接：在白板页面里插入或者绘制一个图标，点击右键，在弹出的菜单中选择“插入文件链接。。。”找到所要链接的文件，点击“打开”，在随即出现的选项窗口中点击“确定”，即可调试观看效果。**

**书写绘图：选择“工具”中的“手写识别”选项，然后用白板笔写字，软件会给出若干个近似的规范汉字可供选择，如此，老师们就可以在白板上写出规范的板书。**

**选择“工具”中的“形状识别”选项，随即在白板中手绘图形，软件会自动将手绘的图形转化为较为规范的图形（此功能要求绘图较规范）**

**幕布效果：选择“工具”中的“显露器”选项，会在白板页面上出现一全屏黑幕，将鼠标移至黑幕的任意一个边，点击左键拖动，即可拉开黑幕，显露白板中的内容（此功能主要用于逐次显示预设的教学内容）**

**聚焦：选择“工具”中的“聚光灯”选项中的任意一项，可以将学生的注意力集中在教师指定的内容上。光圈的大小可以通过拖动边缘进行调节。**

**截图：选择“工具”中的“照相机”选项中“区域快照”，调整镜头位置，选择快照的保存路径，可以将镜头中的内容截图到相应的页面。“徒手快照”可以截取手绘的指定区域的图像。**

**工具：选择“工具”中的“数学工具”选项，会有多种数学工具供选择使用。**

**突出强调：选择“工具”中的“突出显示器”选项，会出现一支和荧光笔同样功能的工具，用此工具可以突出需要强调的教学内容。**

**翻页效果：左侧浮动的窗口中**，**选中页面浏览器IMG_287，会出现所有的白板页面，选中需要设置翻页效果的页面，点击菜单栏的“查看”——“翻页效果”，选择需要的翻页效果，如果其它页面也需要翻页效果，则依次设置。**

**界面切换：**

**许多老师需在教学时使用PPT，需要在白板页面，计算机页面切换。**

**点击工具栏中的IMG_288按钮，进入到计算机界面，此时不仅可以对计算机中的文件进行操作（如，播放PPT，视频），而且白板的工具栏任然悬浮于计算机屏幕上以供使用，此功能多用于对PPT进行注释等，再次点击IMG_289按钮，回到白板界面。若教师只是希望对计算机进行操作，不希望白板工具栏悬浮于屏幕中，则可以点击IMG_290按钮，进入电脑操作模式。操作完毕后，点击IMG_291按钮回到白板页面。**

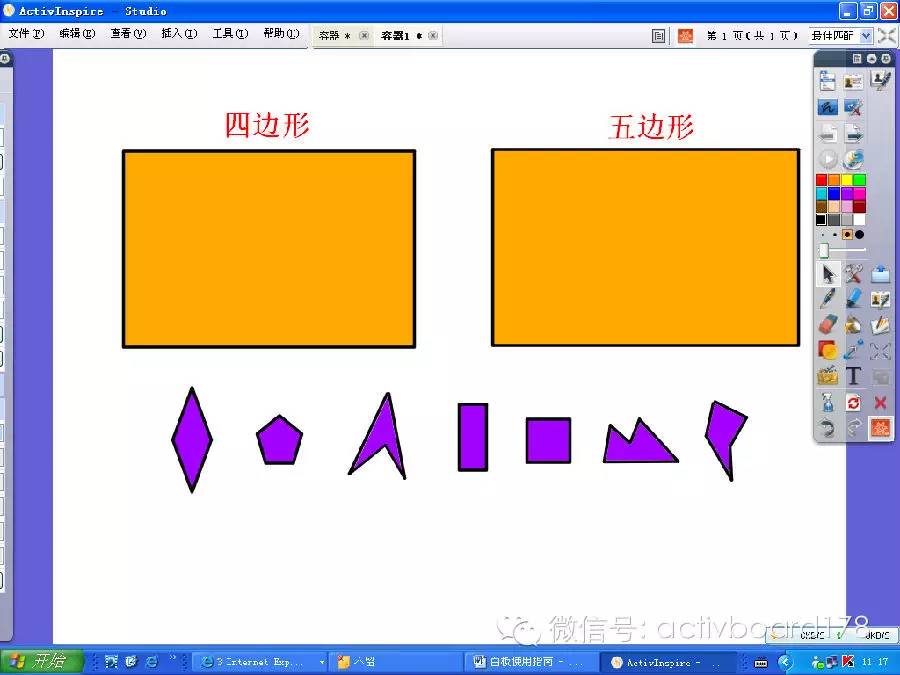
**特色资源：**

**在白板页面左侧的浮动窗口上方，有个资源库，图标为IMG_292，其中有多个分类的资源，老师可以根据自己的喜好使用。**

**拓展培训内容**

**1、容器**

**功能描述：如下图，将紫色的图像根据边数拖至相应的黄色框内。如不正确，则所拖动的图形回归原来位置。**



**操作步骤：**

**第一步、在白板中绘制好相应的拖动区域（即黄色的矩形，我们称之为“容器”）以及待拖动对象（紫色的图像）。**

**第二步、利用选择工具（工具栏中的IMG_294）选中左侧的黄色矩形，点击鼠标右键，在菜单中选择“属性浏览器”（即左侧弹出的列表），找到“容器”选项，设置其中的2个项目（“可包含”设置为“关键字”，“包含单字”设置为任意字母或者单词，如a等）即可。然后将右边的黄色矩形也如此设置，注意区别“包含单字”的设置不同，如设置为b等，以示区别。**

**第三步、选中任意一个待拖动图形，右键点击，选择“属性浏览器”，设置“识别”项目中的关键字为相应的黄色矩形框的关键字（即，四边形的图形的关键字设置应与正确的拖动区域的关键字一致），再选择“容器”选项，将其中的“如不包含则返回”设置为正确（此步操作的意义在于如果图形拖错位置，则自动返回原位置）。其它的几个待拖动图形也做如上操作。**

**第四步、点击软件右上方的IMG_295按钮，使其变成蓝色时即可调试该动画。如要修改，再次点击该按钮，使其成为红色（设计模式）即可。**

**2、限制器**

**功能描述：如下图，可以将地球沿着轨道拖动。**



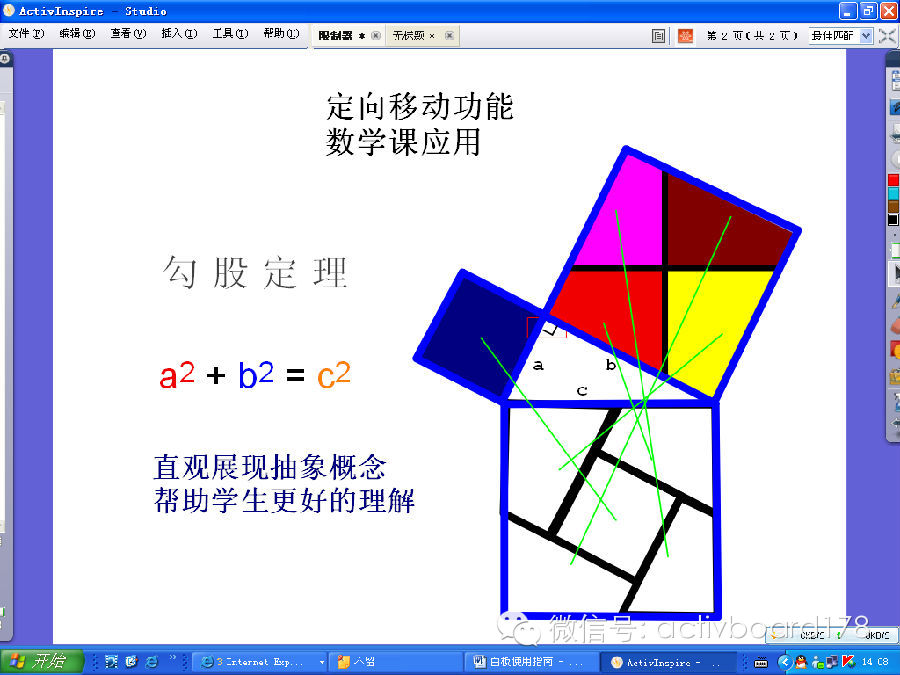
**操作步骤：**

**第一步、在白板页面中绘制太阳，地球，轨迹3个对象。调整好它们3者的位置。**

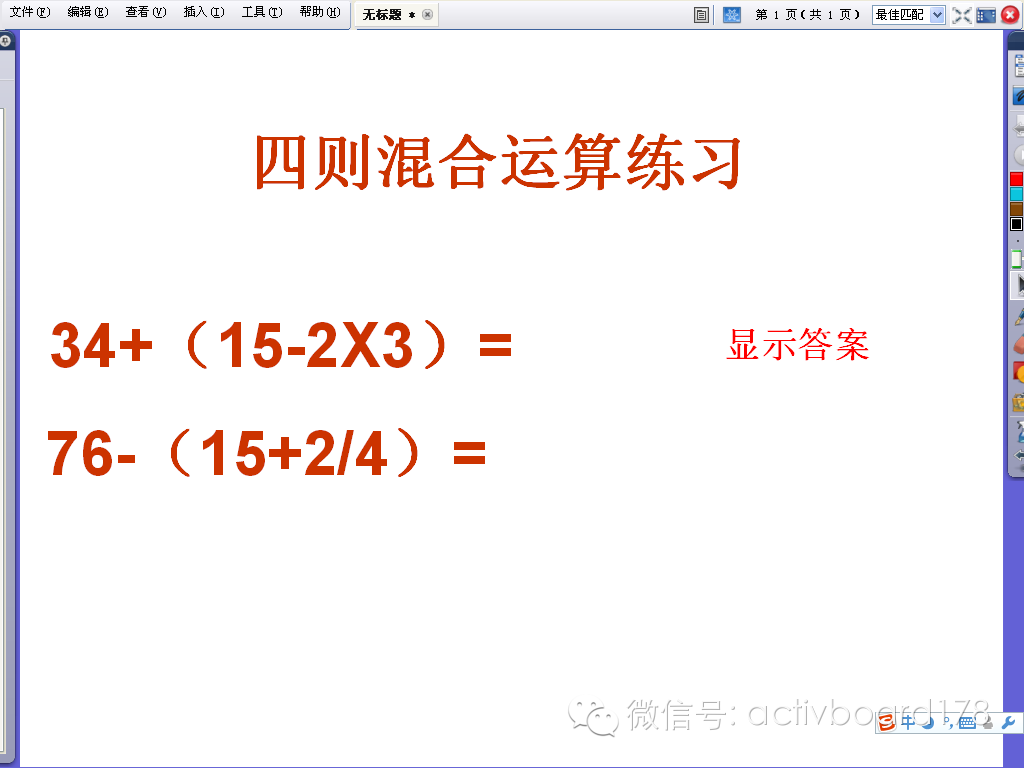
**第二步、选中需要拖动的对象（本例中为地球），在“属性浏览器中”选择“限制器”，设置其中的两项（“可移动”设置为“沿路径”，“移动路径”设置为绘制的轨迹），如此即可。**

**第三步、如果不希望轨迹显示出来，可以选中轨迹对象，在“属性浏览器”中的“外观”选项中将“可见”设置为“错误”。**

**限制器使用较为广泛，如下图（拖动色块进入下方的空白方形）**



**3、显示隐藏功能**

**功能描述：如下图，可以显示或者隐藏相应的答案。**

**操作步骤：**

**第一步、将标题和题目输入调整好位置。**

**第二步、将要显示的答案放置于等号右侧，选中答案，在左侧的浮动窗口中选择“操作浏览器”IMG_299，把选项卡“当前所选内容”的滑块拖至底部，选中IMG_300，下方出现的IMG_301**

**目标设置为答案内容，点击下方的“应用修改”。随后可以点击软件右上方的IMG_302按钮测试效果。**

**第三步、若要实现“点击某一对象，出现或者隐藏另外一对象”效果(如上图中点击“显示答案”后，出现答案) ，可以选中“显示答案”，接下来操作步骤同上，只要注意将“目标”设置为自己所需要出现或者隐藏的对象即可。**

**第四步、若要实现“点击一个按钮后出现所有的答案”效果，建议可以在所有的答案上方放置一块和背景同色的蒙版，按照上面的方法设置，即，点击“显示答案”，蒙版隐藏或者显示。**

**4、拖动副本功能**

**功能描述：拖动对象，原对象位置不变，在拖动处生成一个原对象的副本（拖动式的复制）**

**操作步骤：  
第一步、选中需要复制副本的对象，点击右键，在弹出的菜单中选中最后一项“拖动副本”**

**第二步、拖动选中的对象至其它位置，会出现原对象的副本。**

**第三步、若要取消拖动副本效果，则右键点击对象，在菜单中取消“拖动副本”的选择。**

**5、后置图片效果**

**功能描述：若干张图片重叠在一起，点击最上面的一张图片a，则a自动移至这叠照片的底层，露出第二张照片b，若点击b，则b也自动移至此叠照片的底层，露出照片c，依次类推。**

**操作步骤：**

**第一步、选择菜单栏的“插入”——“媒体”，插入若干张照片（照片最好尺寸相同，可以相互完全重叠）**

**第二步、点击选中某张照片，在左侧浮动窗口的“操作浏览器”中，选择“后置”IMG_303，再设置下方的“目标”**

**IMG_304**

**（目标一般设置为当前选中的照片，若要实现点击此照片，其它对象后置，则可以将目标设置为其它对象），点击下方“应用修改”按钮。**

**第三步、其它照片均做如此操作设置，调整好这些照片的位置。点击软件右上方的IMG_305按钮测，使其成蓝色的测试状态，测试效果。**