



SAMSUNG

SyncThru™ Admin 6



Manual do Administrador

Copyright

© 2011 - 2012 Samsung Electronics Co., Ltd. Todos os direitos reservados.

Este manual do administrador é fornecido com fins meramente informativos. Todas as informações aqui incluídas estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

A Samsung Electronics não se responsabiliza por nenhum dano, direto ou indireto, causado por ou relacionado à utilização desse manual do administrador.

- SyncThru™ é uma marca registrada da Samsung Electronics Co., Ltd
- Samsung e o logotipo da Samsung são marcas comerciais da Samsung Electronics Co., Ltd.
- Microsoft, Windows, Internet Explorer e Windows Vista são marcas registradas ou comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e outros países.
- Todos os outros nomes de marcas, produtos e empresas aqui contidos podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

REV. 2.3

Conteúdo

COPYRIGHT/2

CONTEUDO/3

Como usar este guia	8
---------------------------	---

PRIMEIROS PASSOS

Visão geral	10
Requisitos de instalação	10
Requisitos do sistema	10
Portas	11
Instalação do servidor do SyncThru™	11
Como desinstalar o SyncThru™	12
Como iniciar o SyncThru™ 6	12
Como iniciar o servidor do SyncThru™ 6	12
Como abrir o navegador do SyncThru™ 6	12
Como interromper o SyncThru™ 6	12
Layout do SyncThru™ 6	13
Visão geral da página	13
Visão geral dos ícones	13

PAINEL

Visão geral	16
Compreendendo os Widgets	16
Adicionando um widget do Painel	17
Configurando os widgets do Painel	17
Modificando um widget do Painel	17
Maximizando/Minimizando um Widget de Painel	17
Atualizando um widget do Painel	17
Excluindo um widget do Painel	18

PAINEL DO CELULAR

Visão geral	19
Navegação do aplicativo	19
Exibição de widgets	19

DISPOSITIVOS

Gerenciamento de dispositivos	20
Exibindo informações dos dispositivos	20
Mostrando ou ocultando colunas	21
Exibindo informações dos dispositivos	22
Adicionando um Grupo de dispositivos	22
Excluindo um grupo de dispositivos	22
Editando um grupo de dispositivos	23
Adicionando um Grupo de dinâmicas	23
Excluindo um Grupo dinâmico	23
Editando um Grupo dinâmico	23
Exportando uma Lista de grupos	23
Adicionando um Dispositivo a um Grupo	23
Configurações de conexão	24
Funções da caixa de ferramentas do dispositivo	24
Configuração do dispositivo	24
Descoberta de dispositivos	34
Instalação do driver	36

Conteúdo

Gerenciamento de aplicativos	36
Gerenciamento de firmware	37
Gerenciamento de fontes/formulário/macro	38
Gerenciamento de histórico	38
Histórico do Gerenciamento de aplicativos	38
Histórico do gerenciamento de firmwares	39
Histórico de configuração de dispositivos	40
Histórico de gerenciamento de fontes/formas/macro	41

USUÁRIO

Grupo e lista de usuários	42
Como adicionar um grupo de usuários	42
Excluindo um grupo de usuários	42
Editando um grupo de usuários	42
Como adicionar um usuário	42
Excluindo um usuário	42
Editando um usuário	42
Atribuição de função de usuário	43
Atribuindo uma função	43
Visualização de informações do usuário	43

ARQUIVO

Plug-ins	44
Carregando um Arquivo de Instalação do Plug-in	44
Removendo um Arquivo de Instalação do Plug-in	44
Visualizando Arquivos	44
Aplicativos do dispositivo	45
Carregando um arquivo de instalação de aplicativos	45
Removendo um arquivo de instalação de aplicativos	45
Visualizando Arquivos	45
Agente SNMP	46
Visualizando informações do agente SNMP	46
Adicionando um Grupo de agentes SNMP	46
Excluindo um Grupo de agentes SNMP	46
Editando um Grupo de agentes SNMP	46
Carregando um arquivo de agente SNMP para o servidor.	46
Excluindo um Arquivo de agente SNMP para o servidor.	47
Editando as Informações do arquivo do agente SNMP	47
Exportando a Lista de arquivos	47
Imprimindo a lista de arquivos	47
Descarregando um Arquivo do agente SNMP	47
Fontes/Formatos/Macro	48
Visualizando Arquivos de fonte/formula/macro no SyncThru™	48
Adicionando Arquivos de Fonte/Formulário/Macro de uma Área de trabalho para o SyncThru™	48
Excluindo Arquivos de fonte/fórmula/macro no SyncThru™	48
Atualizando uma Chave de arquivo	48
Exportando informações de chave	48
Firmware	49
Exibindo os arquivos do firmware	49
Carregando arquivos de firmware	49
Descarregando um arquivo de Firmware	49
Excluindo os arquivos do firmware	49
Alterando um arquivo de firmware	49
Gerenciamento de arquivos do driver	50
Exibindo arquivos do driver	50
Adicionando um grupo de drivers	50
Alterando um grupo de drivers	50

Conteúdo

Excluindo um grupo de drivers	50
Carregando um arquivo do driver para o servidor	50
Excluindo um arquivo do driver do servidor	51
Editando as Informações do arquivo do driver	51
Exportando a Lista de arquivos do driver	51
Imprimindo a lista de arquivos do driver	51

RELATÓRIOS

Visão geral	52
Visualizando as categorias dos relatórios	52
Relatório	54
Gerando relatórios	54
Análise	55
Analisando	55

REGRA

Adicionando e editando uma nova regra	56
Excluindo uma regra	56
Modificando uma regra	56
Eventos	57
Eventos	57
Condições	57
Ações	58

PLUG-IN

Gerenciamento de plug-ins	59
Instalando um plug-in	59
Removendo um plug-in	59
Visualização de arquivos	59
Iniciando um plug-in	59
Interrompendo um plug-in	59

CONTAS

Configurações de contabilidade	60
Ativação do recurso de contabilidade	60
Como desativar o recurso de contabilidade de trabalhos	60
Como redefinir a utilização da contabilidade	60
Visualização de registros de trabalhos de contabilidade	60
Coleta de registros de trabalhos de contabilidade	60
Definindo permissões	61
Definição de permissões de usuário ou grupo	61
Exibição de permissões de usuário ou grupo	61
Importando permissões de usuário ou grupo	61
Exportando permissões de usuário ou grupo	61
Visualização do histórico de gerenciamento	61
Visualização do histórico de contabilidade	61
Visualização do histórico de permissões de grupo	61
Visualização do histórico de permissões de usuário	62

CONFIGURAÇÕES

Visão geral	63
Rede	64
Proxy	64
LDAP	64

Conteúdo

Domínios NTLM	65
Log	65
Log de eventos	65
Log de depuração	66
Sistema	66
Segurança de HTTP	66
Gerenciamento de funções de usuário	67
Configurações de papel grande	67
Descoberta do SyncThru	68
Gerenciamento de arquivos	68
Gerenciamento de dados	68
Notificação	69
Notificação pelo Twitter	69
SMTP	71
Tarefas	71
Tarefas agendadas	71
Tarefas concluídas	71
Dispos	72
Lista de Alertas	72
Descoberta de dispositivos passiva	72
Conexão	73
Coleta de dados de dispositivos	74
Dispositivos bloqueados	75
Níveis de suprimento de dispositivo	75
Níveis de suprimento de grupo	75
Contas	76
Configurações da Contabilidade	76

BACKUP E RESTAURAÇÃO

Introdução	77
Restrições	77
Pré-requisitos	77
Fazer backup	77
Restauração	78

REFERÊNCIA DE DADOS

Referência de MIB	79
Suporte genérico	79
Dispositivos com suporte no SyncThru™ 6	79
MIB privada da Samsung	79
Matriz de dados	79
Dados versus informações	79
Coletando dados de dispositivos	80
Referência de funções	80
Ajuda da atribuição de funções	80
O que o.....faz?	81

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Erros comuns	82
Não é possível acessar o SyncThru™ 6 no navegador	82
Não é possível arquivos para o SyncThru™ 6	82
Não é possível abrir ajuda sensível a contexto no SyncThru™ 6	82
Não é possível localizar alguns dispositivos conectados à rede.	82
Não é possível localizar dispositivos conectados localmente.	83
Falha na descoberta de dispositivos locais	83
Um status incorreto de dispositivo é exibido	83

Conteúdo

O status para um dispositivo conectado localmente não é exibido	83
O carregamento e a atualização do firmware estão levando muito tempo	84
Quando um dispositivo é selecionado no menu Armazenamento de arquivos, a lista de arquivos (fonte, macro, formulário) não é exibida	84
Ao carregar arquivos nos dispositivos especificados, apesar de os arquivos serem carregados com êxito, uma falha é sempre informada no resultado.	84
O histórico de configurações sempre informa "Falha"	84
Não é possível encontrar dispositivos com a descoberta LDAP	84
Não é possível utilizar algumas portas para configuração de HTTP ou HTTPS	84

PERGUNTAS FREQUENTES

Perguntas frequentes	86
Como acesso o SyncThru Web Admin Service após a instalação?	86
O SyncThru™ 6 oferece suporte ao Windows XP Service Pack 2?	86
Onde posso obter informações sobre as versões do SyncThru™ 6?	86
Há alguma maneira de agilizar o tempo de descoberta de dispositivos?	86
Qual a finalidade do gerenciamento de grupos?	86
Posso fazer downgrade do SyncThru™ 6 atual para uma versão anterior com o mesmo banco de dados?	87
Como posso entrar em contato com o serviço de impressoras da Samsung para fazer perguntas sobre o SyncThru™ 6?	87
Há muitas tarefas postgres.exe no Gerenciador de tarefas, mas apenas um banco de dados está em execução. Esse comportamento é normal?	87

REFERÊNCIA DE SEGURANÇA

Comunicação SSL (HTTPS)	88
Autenticação de usuário	88
SNMPV3	88
Credenciais de usuário	88

INFORMAÇÕES DE ORIGEM ABERTA

Licença zlib/png	89
Licença OpenSSL	89
Licença do Apache, Versão 2.0	90
BSD	91
Boost Software License 1.0 (BSL1.0)	92
LICENÇA PÚBLICA GERAL MENOR DE GNU	92
Preâmbulo	93
TERMOS E CONDIÇÕES PARA CÓPIA, DISTRIBUIÇÃO E MODIFICAÇÃO	93
SEM GARANTIAS	96
Como aplicar estes termos às suas novas bibliotecas	96
LICENÇA PÚBLICA GERAL MENOR DE GNU	96
MIT	97
Licença Pública Eclipse	98
Licença Pública Eclipse - v 1.0	98
Licença Pública Mozilla	100
LICENÇA PÚBLICA MOZILLA Versão 1.1	100
Licença de Desenvolvimento e Distribuição Comum, Versão 1.0 (CDDL-1.0)	105

GLOSSÁRIO/108

ÍNDICE/112

Como usar este guia

O Manual do administrador do SyncThru™ 6 destina-se à instalação e à configuração do SyncThru™ 6 em um servidor de rede e em sistemas clientes. Para ajudar você a se familiarizar com o ambiente do SyncThru™ 6, este manual fornece imagens de telas informativas, exemplos de situações, tabelas de recursos fáceis de ler e instruções passo a passo. Os capítulos deste manual são organizados de acordo com a exibição das páginas, da esquerda para direita. Cada um dos recursos de guias e submenus, além do layout das telas, é descrito em detalhes para garantir uma compreensão completa do ambiente.

Público-alvo

O usuário esperado deste manual é um administrador de rede com compreensão sobre

- O ambiente de impressão em rede.
- Protocolos de rede – sub-redes, recursos de segurança, endereços
- Sistemas operacionais Windows em computadores servidores e clientes.
- Monitoração SNMP e SNMPv3
- LDAP

Terminologia usada neste manual

Os seguintes termos são usados ao longo deste manual em exemplos, instruções e descrições:

Acrônimos

Os seguintes acrônimos são usados ao longo deste manual em exemplos, instruções e descrições:

ACRÔNIMOS	SIGNIFICADO
DBMS	Sistema de gerenciamento de banco de dados
IP	Internet Protocol
JAC	Contabilidade de trabalhos
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
HTTPS	Secure Hypertext Transfer Protocol
LDAP	Lightweight Directory Access Protocol
mDNS	Multicast Domain Name System
Periférico multifuncional (MFP)	Impressora/periférico multifuncional
MSSQL	Microsoft SQL
NTLM	NT LAN Manager
Sistema operacional	Sistema operacional
RFC	Solicitação de comentário
SLP	Service Location Protocol
S/N	Numero serie
SMTP	Simple Mail Transfer Protocol
SNMP	Simple Network Management Protocol
SSL	Secure Socket Layers
SWS	SyncThru Web Service
TCP	Protocolo de controle de transmissão
UDP	Protocolo de datagrama de usuário
WMI	Windows Management Instrumentation
XOA	eXtensible Open Architecture

Glossário

(consulte "Glossário" na página 108).

Material de referência

Software SyncThru™ 6

<http://www.samsungprinter.com>

Atualizações e plug-ins

<http://www.samsungprinter.com>

Help

Clique em **Ajuda** na barra de navegação no canto superior direito da página do SyncThru™ 6.

Informações de suporte ao produto

Entre em contato com o serviço de impressoras Samsung

<http://www.samsungprinter.com>

Primeiros passos

Este capítulo fornece instruções para instalação do SyncThru™ 6.

Visão geral

O SyncThru™ 6 é um aplicativo de monitoração e gerenciamento baseado na Web que ajuda você a descobrir, configurar, gerenciar, monitorar e criar relatórios de qualquer tipo de dispositivo de imagem e impressão compatível com SNMP sem sair da sua mesa. Há nove menus principais que o ajudarão a gerenciar seus dispositivos: **Painel**, **Plug-in**, **Dispositivo**, **Arquivo**, **Contabilidade**, **Usuário**, **Relatório**, **Regra** e **Configurações**. Para facilitar o gerenciamento, você pode adicionar itens relacionados a status de dispositivos ao Painel e exibi-los todos em uma página. O menu **Dispositivo** oferece suporte a todas as operações, descobertas, atualizações de firmware, gerenciamento de armazenamento de arquivos e configurações relacionadas a dispositivos. O menu **Plug-in** traz opções para instalar, interromper, iniciar e desinstalar plug-ins instalados no servidor. O menu **Arquivo** dá suporte a todas as operações relacionadas a arquivos, como arquivos de instalação de aplicativo, arquivo de instalação de driver e arquivos a ser armazenados no servidor. O menu **Contabilidade** dá suporte a recursos básicos de contabilidade para controlar todos os trabalhos nos ambientes de imagem e impressão, contribuindo para economizar custos e reduzir o uso excessivo. O menu **Usuário** dá suporte a todas as operações relacionadas ao usuário, como gerenciamento de usuários e grupos de usuários. O menu **Relatório** fornece recursos de relatório para dispositivos. O menu **Regra** permite ao administrador criar regras e gerenciar tarefas de acordo com as condições e ações da regra. Todos os menus e recursos do SyncThru™ 6 funcionam com base nas opções do menu **Configurações**. Você pode aprimorar o sistema de gerenciamento de dispositivos da sua organização com esses menus e recursos.

Requisitos de instalação

Requisitos do sistema

ITENS	REQUISITOS DE SISTEMA DO SERVIDOR	REQUISITOS DE SISTEMA DO CLIENTE
Hardware	<ul style="list-style-type: none">Para menos de 1000 dispositivos:<ul style="list-style-type: none">- Processador Pentium 4 de 2 GHz ou mais rápido- 2 GB de RAM ou mais- 2 GB de espaço livre em disco recomendadosPara mais de 1000 dispositivos:<ul style="list-style-type: none">- Processador Dual Core de 2 GHz ou mais rápido- 2 GB de RAM ou mais- Um servidor com SQL Server instalado é altamente recomendado- 50 GB de espaço livre em disco recomendados para o SQL Server <p>O SyncThru™ 6 pode gerenciar 5 mil dispositivos.</p>	Não há necessidade de instalação de software nos computadores clientes. Para trabalhar com o SyncThru™ 6, instale um navegador da Web compatível com o SyncThru™ 6 nos computadores cliente.
Sistema operacional	<ul style="list-style-type: none">• Windows XP Professional (32/64 bits)• Windows 7 Professional (32/64 bits)• Windows Server 2003 (32/64 bits)• Windows Server 2008 (32/64 bits)	Qualquer sistema operacional com um navegador compatível instalado.
Banco de dados	<ul style="list-style-type: none">• PostgreSQL 8 incluído na instalação do aplicativo• MS SQL Server 2005 Workgroup• MS SQL Server 2008 Workgroup• MS SQL Server 2005 Enterprise• MS SQL Server 2008 Enterprise• MS SQL Server 2005 Standard• MS SQL Server 2008 Standard	N/A
Resolução	N/A	<ul style="list-style-type: none">• Resolução de 1280 x 1024 ou superior altamente recomendada.• Resolução de 1400 x 900 ou superior (wide screen) altamente recomendada.

ITENS	REQUISITOS DE SISTEMA DO SERVIDOR	REQUISITOS DE SISTEMA DO CLIENTE
Navegadores	<ul style="list-style-type: none"> • Microsoft Internet Explorer 8.x ou 9.x • Mozilla Firefox 3.6.8 ou mais recente • Safari 5.x • Chrome 15.x • O navegador deve ter o Adobe Flash Player 10.x ou 11.x 	
Rede	<ul style="list-style-type: none"> • Interface de rede: <ul style="list-style-type: none"> - Ethernet 10/100 Base-TX • Protocolos de rede: <ul style="list-style-type: none"> - TCP/IP (compatível com IPv6) - Comunicação de dispositivos: SNMP, SNMPv3, HTTP, WMI - Comunicação de servidor e cliente do SyncThru™ 6: HTTP, HTTPS 	

Portas

O SyncThru™ 6 escuta em várias portas e abre algumas portas para recursos específicos. A seguinte tabela mostra as informações de portas utilizadas pelo SyncThru™ 6:

PORT	TIPO	DESCRIÇÃO
162	UDP	Porta de escuta de capturas
8080	TCP	Porta HTTP padrão
8081	TCP	Porta HTTPS padrão
427	UDP	Descoberta via multicast SLP
5353	UDP	Descoberta via mDNS
5432	TCP	Porta do PostgreSQL

Instalação do servidor do SyncThru™

Siga estas etapas para instalar o servidor do SyncThru™:

1. Vá para o caminho de rede ou local onde você baixou o arquivo de instalação do Samsung SyncThru™ 6.



Ele também pode ser baixado de <http://www.samsungprinter.com>.


2. Execute o arquivo EXE.
3. Selecione o idioma que deseja utilizar.
4. Leia o manual de instalação e clique em **Avançar** para prosseguir.
5. Leia as informações de licença e clique em **Concordo** para continuar a instalação.
6. Escolha o caminho de destino para instalação e clique em **Avançar**.
Se a versão mais recente do SyncThru™ 5 (versão 5.5.2.3013) já estiver instalada, os dados podem ser migrados do SyncThru™ 5 para o SyncThru™ 6.
 - a. Marque a caixa de seleção **Importar dados do SyncThru 5.0**.
 - b. Clique em **Próximo**.
7. Selecione o **Tipo de servidor do banco de dados** usado e clique em **Avançar**.



Se você migrar dados do SyncThru™ 5, o tipo de servidor do banco de dados não poderá ser alterado.




- Se você selecionar **Microsoft SQL Server**, será necessário digitar as informações do servidor. Preencha as informações e clique em **Avançar**.
 - **Endereço e Porta do servidor:** Endereço e número de porta do seu SQL Server. O Microsoft SQL Server utiliza a porta 1433 como padrão.
 - **Nome do banco de dados:** Nome do seu banco de dados.
 - **Nome de usuário e Senha:** Sua conta para o SQL Server existente. Essa conta deve possuir direitos administrativos.
 - **Criar banco de dados:** Se você desejar criar um banco de dados, selecione esta opção. Essa opção é ativada uma vez que a conexão tenha sido testada com êxito.
 - **Botão Testar conexão:** Você pode verificar se as configurações estão corretas clicando neste botão.

8. Digite o número da porta para o servidor Web e, se necessário, selecione as opções abaixo e clique em **Avançar**.
 -  • O Firewall do Windows é um firewall pessoal incluído no Microsoft Windows XP ou em versões mais recentes do sistema operacional. Se o firewall estiver ativado, será necessário adicionar as portas usadas pelo SyncThru™ 6 nas **Exceções do Firewall do Windows**. Caso contrário, você não poderá utilizar o SyncThru™ 6 corretamente. Selecione a opção **Adicionar regra de exceção ao Firewall do Windows** para adicionar as portas que o SyncThru™ 6 utiliza para as **Exceções de firewall** automaticamente (consulte "O SyncThru™ 6 oferece suporte ao Windows XP Service Pack 2?" na página 86).
 - Você deve configurar uma senha para a conta **admin**.
9. Confirme o resumo e clique em **Avançar**.
10. Clique em **Install**.
11. Quando a instalação estiver concluída, clique em **Fechar**.

Se você tiver selecionado dados do SyncThru™ 5 para migração, esta começará agora. Os resultados serão exibidos quando a migração estiver concluída.

Como desinstalar o SyncThru™


1. No menu **Iniciar** do Windows, selecione **Painel de controle > Adicionar ou remover programas**.
 2. Selecione SyncThru 6.x.xxx e clique em **Remover**.

Se você desejar remover o arquivo de banco de dados local do SyncThru, incluindo informações de dispositivos, selecione Sim na janela 'Deseja excluir arquivos de bancos de dados do computador local?'.
-  Você também pode utilizar o desinstalador do SyncThru™ 6, incluído.
- No menu **Iniciar** do Windows, clique em **Programa > Samsung Network Printer Utilities > SyncThru™ Admin 6 > Desinstalar**.

Como iniciar o SyncThru™ 6

O SyncThru™ 6 é iniciado automaticamente sempre que o computador em que você instalou o SyncThru™ 6 é inicializado. O aplicativo também pode ser iniciado imediatamente após a instalação, basta selecionar a opção "Executar SyncThru". Se você desejar iniciar o SyncThru™ 6, siga as etapas abaixo:

Como iniciar o servidor do SyncThru™ 6

-  • Se o banco de dados for MSSQL, verifique se o servidor foi iniciado.
- Se o banco de dados for PostgreSQL, há mais um serviço (banco de dados do SyncThru™) para interromper ou iniciar.
1. No menu **Iniciar** do Windows, clique em **Painel de controle > Ferramentas administrativas > Serviços**.
 2. Selecione o aplicativo servidor do SyncThru™ na lista.
 3. Clique em **Iniciar**.

Como abrir o navegador do SyncThru™ 6

Digite um dos seguintes endereços:


- `http://nome_servidor.domínio:número_porta`

"server_name.domain" é o nome do computador host do SyncThru™

"port_number" é o número da porta do servidor da Web informado na instalação
- `http://endereço_ip:número_porta`

"ip_address" é o endereço IP do computador em que o SyncThru™ foi instalado

"port_number" é o número da porta do servidor da Web informado na instalação

 Há outra forma de abrir o SyncThru™. No menu **Iniciar**, selecione **Programas > SyncThru > Site**.

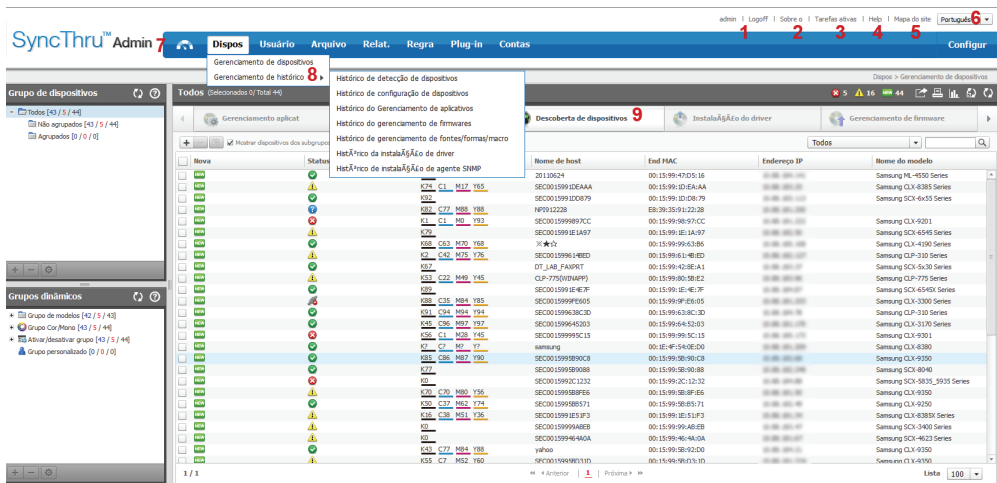
Como interromper o SyncThru™ 6

O SyncThru™ 6 é iniciado automaticamente sempre que o computador em que você instalou o SyncThru™ 6 é inicializado. Se você quiser interromper o SyncThru™ 6 manualmente, siga estas etapas:


1. No menu **Iniciar** do Windows, clique em **Painel de controle > Ferramentas administrativas > Serviços**.
2. Selecione o aplicativo servidor do SyncThru™ na lista.
3. Clique em **Parar**.

Layout do SyncThru™ 6

Visão geral da página




NÚMERO	ITEM	DESCRIÇÃO
1	ID/Logoff	Se houver usuários conectados, o ID aparecerá aqui, junto com Logoff .
2	Sobre o	Informações sobre o software.
3	Tarefas ativas	<p>Você pode exibir detalhes de todas as tarefas ativas no SyncThru™ 6.</p> <p>Com a lista de tarefas ativas, você pode</p> <ul style="list-style-type: none">• ver todas as tarefas ativas, incluindo informações detalhadas como Tipo, Nome, Agendamento, Status, Hora de início e o Usuário solicitante.• retomar tarefas específicas ao clicar no botão Continuar no canto superior esquerdo• pausar tarefas específicas ao clicar no botão Parar no canto superior esquerdo• interromper tarefas específicas ao clicar no botão Parar no canto superior esquerdo
4	Help	Se você clicar nessa opção, aparecerá uma janela de ajuda e você poderá digitar a palavra-chave e encontrar informações.
5	Mapa do site	Mostra a estrutura dos menus no SyncThru™ 6.
6	Seleção de idioma	Opções para o idioma de exibição do aplicativo.
7	Menus principais	Inclui nove menus principais: Dispositivo , Usuário , Arquivo , Relatório , Regra , Plug-in , Contabilidade e Configurações , além do link Painel .
8	Submenus	Inclui submenus dos menus. Os submenus variam de acordo com o menu selecionado.
9	Caixa de ferramentas	<p>A caixa de ferramentas em Dispositivo > Gerenciamento de dispositivos leva a funções de gerenciamento de dispositivos: Descoberta de dispositivos, Instalação de drivers, Gerenciamento de aplicativos, Configuração de dispositivos e Gerenciamento de firmware.</p> <p>A caixa de ferramentas em Contabilidade > Gerenciamento de contabilidade leva a funções de contabilidade e permissões de usuário: Configurações de contabilidade, Aplicar permissões de usuário, Importar permissões, Aplicar permissões de grupo e Registros de trabalhos.</p> <p>A caixa de ferramentas em Usuário > Gerenciamento de usuários leva a recursos de atribuição de funções de usuário: Atribuição de função.</p>

 O estilo do layout depende do menu selecionado.



Visão geral dos ícones

A seguinte tabela mostra os ícones utilizados no SyncThru™ 6 e seus significados:





Comum



ÍCONE	NAME	DESCRIÇÃO
	Painel	Retorna ao Painel .
	Atualizar	Recarrega os dados no painel de informações.
	Atualizar item selecionado	Atualiza as informações somente dos itens selecionados (no máximo 50) recuperando-as diretamente dos dispositivos.
	Help	Abre uma mensagem de ajuda.
	Adic.	Adiciona um novo item.
	Excluir	Exclui o os menus selecionados.
	Modificar	Configura opções do item.
	Importar	Importa um arquivo .csv com dados da lista para a tabela.
	Exportar	Exporta informações dos itens selecionados para um arquivo .csv.
	Print (Impr.)	Abre uma nova janela do navegador com informações do dispositivo ou do usuário em formato para impressão.
	Email	Envia os dados por email a um destinatário específico.
	Estatísticas	Abre os dados estatísticos em formato de gráfico.
	Resumo do histórico	Expande informações de tarefas nas páginas de histórico.
	Clas Personalizar	Classifica a lista em ordem crescente ou decrescente, ou abre a janela para selecionar as colunas a ser exibidas.
	Close	Fecha a janela ou o widget no Painel .

Painel

ÍCONE	NAME	DESCRIÇÃO
	Minimizar/ Maximizar	Alterna entre o widget em tela inteira e o widget minimizado no Painel .
	Editar	Abre a janela para fazer alterações às propriedades do widget.

Dispos

ÍCONE	NAME	DESCRIÇÃO
	Normal	O dispositivo está em um estado normal de operação.
	Desconhecidos	O status do dispositivo é desconhecido.
	Aviso	O dispositivo está em um estado em que pode haver um erro no futuro. Por exemplo, ele pode estar com pouco toner o que pode levar ao status de toner vazio.
	transfer	O dispositivo tem erros.

ÍCONE	NAME	DESCRIÇÃO
	Desconectada	O dispositivo não está conectado à rede.
	Nova	O dispositivo foi recém-descoberto.

Painel

Este capítulo explica o que é o **Painel** e como utilizá-lo. Os dispositivos podem ser monitorados com o **Painel** do SyncThru™.

Visão geral

O **Painel** do SyncThru™ o ajudará a gerenciar o seu ambiente de impressão melhor do que antes.

Cada widget dá informações detalhadas usando uma imagem, uma coluna ou um gráfico em pizza e/ou tabela. O SyncThru™ oferece vários conteúdos do widget para monitorar seu ambiente de impressão. É possível adicionar os widgets com as informações que você precisa para realizar verificações com mais frequência. Passar o mouse sobre os dados nos widgets irá abrir um balão com mais informações.


Compreendendo os Widgets

O SyncThru™ 6 oferece vários widgets do **Painel** para monitorar o seu ambiente de impressão. Novos widgets poderão ser adicionados com versões futuras do SyncThru™ 6.

Esses widgets podem ajudá-lo a trabalhar de forma mais eficiente. Por exemplo, se você for um gerente para o Grupo A e desejar exibir as informações de consumíveis para todos os dispositivos do Grupo A apenas, poderá adicionar um widget **Status do toner** para ambos os critérios e verificar as informações na mesma página.

Além disso, cada widget oferece informações detalhadas por meio de um link para o relatório relacionado ou para a lista de dispositivos. Por exemplo, você pode adicionar um widget **Status do dispositivo** ao **Painel** e identificar que 5 dispositivos estão com status de erro. Os dispositivos que estão com status de erro podem ser verificados com um clique no widget **Painel**.



NOME	DESCRIÇÃO
Erros não resolvidos	<p>O widget Dispositivos com erros não resolvidos mostra quantos erros estão em dispositivos por período selecionado. Esse widget é útil para a verificação de dispositivos que não foram corrigidos por algum tempo e assume que esses dispositivos estavam com defeito. As opções para o(s) período(s) são Todos, Menos de 1 semana, 1 ~ 2 semanas, 2 semanas ~ 1 mês e Mais de 1 mês. É permitido selecionar mais de um período.</p> <p>Esse widget inclui somente os erros não solucionados no período fornecido. Portanto, se você clicar em qualquer parte de Dispositivos com erros não resolvidos, a análise relacionada será exibida com informações de erros.</p>
Status da utilização	<p>O widget de Status de Uso mostra que o uso do dispositivo por parte dos parâmetros selecionados (Consulte "Visualizando as categorias dos relatórios" na página 52).</p> <p>As opções incluem o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none">• Tipo do trabalho: Todos, Imprimir, Escanear, Copiar, Enviar fax, Receber fax ou Relatório.• Tipo de papel: Todos, A3, A4 ou Outro• Tipo de unidade: Planilhas ou Impressões• Tipo das cores: Todos, Em cores ou Mono• Tipo: Todos, Simplex ou Duplex• Tipo de gráfico: Gráfico em coluna ou Gráfico em pizza <p>Você pode definir várias combinações dessas opções para esse widget.</p>
Uso dispositivos superiores/ inferiores	<p>O widget Dispositivos com utilização alta e baixa exibe os dispositivos utilizados com mais e menos frequência pelos parâmetros selecionados (Consulte "Visualizando as categorias dos relatórios" na página 52).</p> <p>As opções disponíveis são as seguintes:</p> <ul style="list-style-type: none">• Tipo do trabalho: Todos, Imprimir, Escanear, Copiar, Enviar fax, Receber fax ou Relatório.• Tipo de papel: Todos, A3, A4 ou Outro• Tipo de unidade: Planilhas ou Impressões• Tipo das cores: Todos, Em cores ou Mono• Tipo: Todos, Simplex ou Duplex

NOME	DESCRIÇÃO
Status do dispositivo desconectado	O widget Status do dispositivo desconectado mostra quantos dispositivos têm status desconectado no domínio e no grupo selecionados. As informações são agrupadas por período. Por exemplo, se você clicar em  e selecionar “ mais de 1 mês ”. As opções para o(s) período(s) são Todos , Menos de 1 semana , 1 ~ 2 semanas , 2 semanas ~ 1 mês e Mais de 1 mês . É permitido selecionar mais de um período. SyncThru™ 6 permite que você troque para a lista de dispositivos filtrados com esse período. Esse widget é útil para verificar quais dispositivos não foram ligados e assume que esses dispositivos não estiveram em uso ou não estão funcionando.
Status do dispositivo	O widget de Status do Dispositivo mostra os status atuais no domínio e no grupo selecionado. O widget é conectado à Lista de dispositivos pela seleção de um grupo de dispositivos filtrado por Status do dispositivo . Por exemplo, se você clicar em erro, o SyncThru™ 6 permitirá que você acesse a lista de dispositivos com status de erro. Detalhes podem ser verificados na Lista de dispositivos .
Estimativa de toner vazio	O widget de Estimar Toner Vazio fornece uma previsão de quantos dispositivos ficarão sem toner pelo período selecionado. Hoje , Semana , Mês , 3 meses , 6 meses , Ano ou um período personalizado pode ser fornecido.
Status do toner	O widget do Status do toner mostra os níveis de toner dos dispositivos por nível de toner. Os status são os seguintes: <ul style="list-style-type: none"> • Normal: Toner suficiente. • Baixo: Não há toner suficiente restante. • Toner vazio: O toner atingiu o fim da sua vida útil.
Erro atual	O widget Erro atual mostra erros que estão atualmente ativos nos dispositivos no domínio e grupo selecionados. O nível de severidade pode ser personalizado na página Configuração > Dispositivo > Lista de Alerta . As opções disponíveis são Crítico , Aviso e Informativo .



A ordem dos widgets do **Painel** pode variar de acordo com qual widget o usuário adicionou primeiro.

Adicionando um widget do Painel

1. Execute SyncThru™.
2. Clique em .
3. Clique no botão para adicionar widget ().
4. Seleção do tipo de widget.
5. Clique em **Próximo**.
6. Selecione um grupo de dispositivos para gerenciar e definir as opções do widget.
7. Clique em **Concluir**.
8. Clique em **Fechar**.

Configurando os widgets do Painel

Modificando um widget do Painel


Clique no ícone de modificação  no cabeçalho do widget do **Painel**.



Em suma, cada widget tem a opção de selecionar grupos para que você possa personalizar widgets com vários grupos.

Além disso, alguns dos widgets têm mais opções, como **Períodos** ou **Tipo**, que podem ajudar-lhe a criar widgets mais abrangentes.

Maximizando/Minimizando um Widget de Painel

Clique no ícone de maximização  no cabeçalho do widget do **Painel** para preencher o painel inteiro com mais informações sobre o tópico do widget. Para minimizar o widget, clique no ícone novamente.

Atualizando um widget do Painel

Clique no ícone de atualização  no cabeçalho do widget do **Painel**.

Excluindo um widget do Painel

Clique no ícone de exclusão  no cabeçalho do widget do **Painel**.

Painel do celular





Um novo recurso do SyncThru™ 6 é a capacidade de visualizar widgets em um dispositivo móvel conectado à rede. A capacidade de monitorar dispositivos remotos é um novo e útil recurso para aumentar a produtividade e diminuir o tempo de inatividade dos dispositivos.

Visão geral

O aplicativo Mobile Dashboard é uma adição recente ao SyncThru™ 6, desenvolvido para acessar dispositivos ligados em rede a partir de qualquer lugar. O Mobile Dashboard permite que o usuário gerencie e monitore com eficiência os dispositivos conectados à rede adicionados à plataforma móvel SyncThru™ 6. Esse aplicativo integra widgets do SyncThru™ 6 **Dashboard** e os exibe em dispositivos móveis.

Navegação do aplicativo

Estes itens são usados para navegar pelo aplicativo Mobile Dashboard:




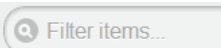
ÍCONE	NAME	DESCRIÇÃO
	início	Retorna à página inicial.
	voltar	Retorna à página anterior.
	logout	Desconecta o usuário do aplicativo.
	Navegação do aplicativo	Navega pelas opções e widgets no Mobile Dashboard.
	Atualizar	Atualiza as informações no aplicativo.

Exibição de widgets

Para visualizar widgets no dispositivo móvel, siga estas etapas:



É necessária uma rede ativa para que o Mobile Dashboard seja executado. Defina as configurações de rede no dispositivo móvel para ter acesso ao servidor do SyncThru™ 6.

1. Abra o navegador da Web no dispositivo móvel e digite <URL do servidor do SyncThru™ 6>/m/index.html na barra de endereços.
2. Faça login no SyncThru™ 6.
3. Use os botões  e  para rolar pela barra de nomes de widgets, no alto da página, e selecione o widget a ser exibido (consulte "Compreendendo os Widgets" na página 16 para obter informações sobre os tipos de widget).
4. Selecione o grupo de dispositivos cujos dados você quer visualizar na lista suspensa **Nome do grupo**.
5. Pressione as informações do widget, embaixo do nome do grupo, para passar à tela com mais informações sobre os dispositivos na seleção. Por exemplo, pressione **Erro** na tela do widget **Status do dispositivo** para passar à página que mostra os dispositivos que pertencem a esse conjunto de dados.
 - a. Pressione  ao lado de um dispositivo específico para abrir a página com informações sobre o dispositivo selecionado.
6. Insira uma sequência no campo de filtro () para limitar os dispositivos exibidos.

Dispositivos

O menu **Dispositivos** dá suporte a todas as operações, descoberta, gerenciamento de mapa, gerenciamento de armazenamento de arquivos e gerenciamento e configuração do controle de acesso relacionados ao dispositivo. Este capítulo oferece informações detalhadas sobre os submenus no menu **Dispositivos** que o ajudarão a gerenciar dispositivos no sistema.

Gerenciamento de dispositivos

Exibindo informações dos dispositivos

TO submenu **Gerenciamento do dispositivo** apresenta uma lista para exibir as impressoras por grupo e para realizar algumas funções básicas de atualização para as impressoras. Para exibir a **Lista de Dispositivos**, siga estas etapas:

1. Selecione **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivo**.

A página de **Gerenciamento de dispositivos** é aberta.

A tabela a seguir irá descrever o painel à esquerda.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Grupo de dispositivos	A seção Grupos de dispositivos no painel à esquerda exibe os grupos e subgrupos nos quais as impressoras foram divididas.
Grupos dinâmicos	Um Grupo Dinâmico é um grupo preenchido de forma dinâmica que organiza os dispositivos com base em propriedades específicas. <ul style="list-style-type: none">• Grupo de modelos: mostra cada modelo de dispositivo separadamente.• Grupo Cor/Mono: mostra o tipo de cor de cada dispositivo separadamente.• Ativar/desativar grupo: mostra dispositivos em 3 tipos de status: ligado, desligado e desconhecido.• Grupo personalizado: É possível atribuir dispositivos específicos em um grupo. É permitido atribuir dispositivos duplicados.

O painel principal exibe as impressoras que estão incluídas no grupo selecionado do lado esquerdo da página. Também são fornecidas informações sobre o dispositivo e opções de manutenção do dispositivo neste painel na "caixa de ferramentas".



Para classificar as informações em ordem alfabética/reverter em ordem alfanumérica, clique em qualquer cabeçalho da coluna para classificar com essas informações de coluna.

A tabela a seguir descreve as funções da "caixa de ferramentas" disponíveis e o painel direito:

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Instalação do driver	Clique em Instalação do driver para instalar drivers para o dispositivo selecionado (consulte "Carregando um arquivo do driver para o servidor" na página 50).
Configuração do dispositivo	Clique em Configuração do dispositivo para gerenciar as configurações do dispositivo selecionado (consulte "Configuração do dispositivo" na página 24). Esse botão só é ativado quando um dispositivo é selecionado na lista.
Descoberta de dispositivos	Clique em Descoberta de dispositivos para gerenciar configurações de descoberta de dispositivos (consulte "Descoberta de dispositivos" na página 34).
Gerenciamento de aplicativos	Clique no botão Gerenciamento de aplicativos para gerenciar os aplicativos instalados em um dispositivo (consulte "Aplicativos do dispositivo" na página 45). Esse botão só é ativado quando um dispositivo é selecionado na lista.
Gerenciamento de firmware	Clique em Configuração de Firmware para gerenciar o firmware do dispositivo selecionado (consulte "Gerenciamento de firmware" na página 37).
Gerenciamento de fontes/formas/macro	Clique em Gerenciamento de Fonte/Formatação/Macro para gerenciar os arquivos armazenados na unidade de armazenamento do dispositivo (consulte "Gerenciamento de fontes/formulário/macro" na página 38). Esse botão só é ativado quando uma impressora é selecionada na lista de dispositivos.
Configurações de conexão	Clique neste botão para editar as configurações de conexão de um dispositivo (consulte "Conexão" na página 73).
Mostrar dispositivos dos subgrupos	Selecione esta opção para exibir todas as impressoras nos grupos e subgrupos pai. Se esta opção não estiver selecionada, somente as impressoras do grupo selecionado serão exibidas.
Todos	Use o filtro suspenso para limitar as impressoras exibidas por status.

Mostrando ou ocultando colunas

Clique no ícone de triângulo cinza no cabeçalho da tabela para classificar a lista ou personalizar as colunas.

Selecione **Personalizar** para abrir uma janela com opções de colunas visíveis. Clique nas setas no meio para adicionar ou remover os itens selecionados da visualização.

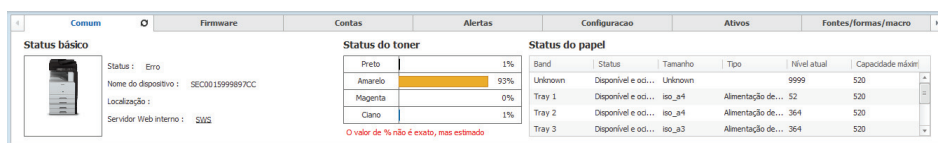
Os itens a seguir são os itens disponíveis para visualização na tela **Gerenciamento de dispositivos**:

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Protocolos de canal	Exibe uma lista de protocolos de canal representando o conjunto de fontes de dados de entrada que podem fornecer dados a um ou mais interpretadores disponíveis em uma impressora.
Dispositivos	<p>Exibe as informações do dispositivo.</p> <ul style="list-style-type: none">• Coloridos: Informações coloridas ou monocromo• Pessoa de contato: Informações de contato• Tamanho do disco rígido• Nome de host: Nome do host do dispositivo.• Endereço de IP• Local:• Localização: A localização física do dispositivo.• Endereço de MAC• Fabricante• Nome do modelo• Nome da rede• Nova:• Número de páginas: Número total de páginas impressas para o dispositivo.• Páginas (desde ligada): O número de páginas impressas desde o último ciclo de energia.• Numero de série• Status: O status operacional atual do dispositivo: Normal, Desconhecido, Erro, Aviso ou Desconectado.• Toner: O tipo de toner do dispositivo e sua porcentagem remanescente.
Versões de firmware	<p>Exibe as informações de firmware do dispositivo.</p> <ul style="list-style-type: none">• Versão do hardware: A versão do firmware do mecanismo do dispositivo.• Versão do firmware principal: A versão do firmware do dispositivo.• Versão do firmware da rede: A versão do firmware do cartão da rede do dispositivo.
Serviço	Exibe os variados serviços que são ativados ou desativados.
Sistema	<p>Exibe as informações do sistema.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ajuste de altitude: Exibe o nível de ajuste de altitude para uso durante o ajuste da qualidade da impressão• Número de patrimônio: Número do patrimônio atribuído.• Densidade da cor - Preto• Modo relógio: O modo de exibição relógio da LCD do dispositivo.• Cor personalizada ativada:• Densidade da cor - Ciano• Distribuidor:• Ativar som do alarme• Ativar Continuação automática• Ativar som das teclas• Ativar atualização de firmware: Mostra que o dispositivo selecionado pode ser atualizado com a ferramenta Gerenciamento de Firmware.• Densidade da cor - Magenta• Versão do modelo• Tempo limite do trabalho de impressão: O tempo designado para o tempo limite do trabalho de impressão.• Versão do módulo do sistema:• Densidade da cor - Amarelo

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Tarefas	<p>Exibe as informações de configuração da tarefa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Última configuração: Exibe a última vez em que o dispositivo foi configurado por meio do SyncThru. • Operação de aplicativo Xoe mais recente: Exibe a data e a hora da última operação bem-sucedida realizada por Gerenciamento de aplicativos no dispositivo fornecido. • Gerenciamento de aplicativos: Exibe se o dispositivo fornecido dá suporte ao gerenciamento de aplicativos remotos: • Operação de firmware mais recente: Exibe o firmware mais recente atualizado no dispositivo: • Operação de fontes/formas/macro mais recentes: Exibe a última vez em que o dispositivo tinha uma tarefa de fonte/formato/macro realizada.

Exibindo informações dos dispositivos

Clicar duas vezes em qualquer item nas informações de um dispositivo exibirá mais informações sobre os dispositivos, assim como mais opções de configuração. Clicar duas vezes novamente irá fechar as informações.



COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Comum	Esta guia exibe as informações físicas do dispositivo, como informações de imagem, status do toner e bandeja de papel.
Firmware	Esta guia exibe as informações do firmware do dispositivo e histórico de upgrade. Ela exibe o firmware que dá suporte a esse dispositivo.
Alertas	Esta guia exibe o histórico de alerta do dispositivo.
Configuração	Esta guia exibe as configurações atuais do dispositivo e o histórico da configuração. Clique em Configuração para alterar as configurações do dispositivo (consulte "Configuração do dispositivo" na página 24).
Contas	Esta guia exibe as informações de conta do dispositivo.
Ativos	Exibe as informações relacionadas aos patrimônios designados do dispositivo. "Patrimônios" são os componentes do dispositivo.
Fontes/formas/macro	Esta guia exibe o histórico de armazenamento de arquivos do dispositivo e os arquivos que estão na unidade de armazenamento do dispositivo no momento (consulte "Gerenciamento de firmware" na página 37). Clique em Gerenciamento para abrir uma janela onde os arquivos podem ser visualizados ou removidos. A interface do usuário pode ter informações diferentes, mas o processo é o mesmo.
Aplicativo	Esta guia exibe os aplicativos atuais do dispositivo (consulte "Aplicativos do dispositivo" na página 45).

Adicionando um Grupo de dispositivos

As impressoras podem ser divididas em grupos para gerenciamento mais fácil. Os grupos só podem ser adicionados na pasta **Todos > Agrupados**. Não há limite para o número de níveis de grupos que podem ser adicionados, e as etapas para adicionar qualquer nível de grupos serão as mesmas. Para adicionar um grupo, siga estas etapas:

1. Selecione o grupo no qual o novo grupo será criado.
2. Clique no botão .
A janela **Adicionar grupo** é aberta.
3. Insira o **Nome do grupo** e a **Descrição**.
4. Clique em **Adicionar**.

Excluindo um grupo de dispositivos

Se um grupo não for mais necessário, ele poderá ser excluído. Os grupos **Todos**, **Desagrupados** e **Agrupados** não podem ser excluídos. Para excluir um grupo, siga estas etapas:

1. Selecione o grupo a ser excluído.
2. Clique no botão .


Uma janela de confirmação será aberta.

3. Clique em **OK**.

Editando um grupo de dispositivos

Se a funcionalidade ou nome de um grupo precisar ser alterada, clique no botão de edição. Os grupos **Todos**, **Desagrupados** e **Agrupados** não podem ser editados. Para editar informações de um grupo, siga estas etapas:

1. Selecione o grupo a ser editado.

2. Clique no botão .


A janela **Editar grupo** é aberta.

3. Insira o novo **Nome do grupo** e a **Descrição**.
4. Clique em **Salvar**.


Adicionando um Grupo de dinâmicas.

As impressoras podem ser divididas em grupos para gerenciamento mais fácil. Os grupos só podem ser adicionados na pasta **Grupo personalizado**. Somente um nível de grupos pode ser adicionado em grupos dinâmicos. Para adicionar um grupo, siga estas etapas:

1. Selecione o grupo no qual o novo grupo será criado.

2. Clique no botão .

A janela **Adicionar grupo** é aberta.

3. Insira o **Nome do grupo** e a **Descrição**.
4. Selecione um **Correspondente de filtro**.
5. Clique no botão  para adicionar um filtro ao grupo dinâmico.


Repita essas etapas para tantas condições necessárias.

6. Clique em **Salvar** para salvar o grupo e as condições.
Dispositivos que atendem às condições serão adicionados ao grupo automaticamente.

Excluindo um Grupo dinâmico

Se um grupo não for mais necessário, ele poderá ser excluído. Os grupos **Grupo de modelos**, **Grupo em Cor/Mono** e **Grupo Ligado/Desligado** não podem ser excluídos. Para excluir um **Grupo personalizado** criado pelo usuário, siga estas etapas:

1. Selecione o grupo a ser excluído.

2. Clique no botão .


Uma janela de confirmação será aberta.

3. Clique em **OK**.

Editando um Grupo dinâmico

Se a funcionalidade ou nome de um grupo precisar ser alterada, clique no botão de edição. Os grupos **Todos**, **Desagrupados** e **Agrupados** não podem ser editados. Para editar informações de um grupo, siga estas etapas:

1. Selecione o grupo a ser editado.

2. Clique no botão .

A janela **Editar grupo** é aberta.

3. Insira o novo **Nome do grupo** e a **Descrição**.
4. Faça alterações nas condições ou Clique em **Remover condição** para remover uma condição.
5. Clique em **Salvar**.

Se os dispositivos de um grupo não atenderem mais às condições, eles serão removidos do **Grupo dinâmico**.

Exportando uma Lista de grupos

Para exportar uma lista de dispositivos para o Excel, siga estas etapas:

1. Selecione **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivo**.

2. Selecione o grupo ao qual exportar.

3. Clique no botão  e **CSV**.

É aberta uma janela para abrir ou salvar o arquivo do Excel.

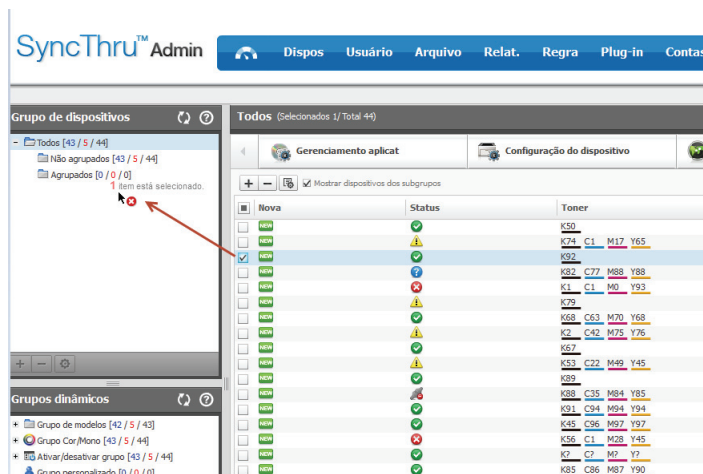
4. Selecione para abrir ou salvar o arquivo.

Adicionando um Dispositivo a um Grupo.

Os dispositivos são adicionados a grupos arrastando e soltando.

1. Selecione **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivo**.
2. Selecione o grupo que contém os dispositivos que precisam ser movidos para outro grupo.
3. Marque as caixas de seleção dos dispositivos a serem movidos.

4. Clique em um dos dispositivos selecionados e arraste-o para a pasta do grupo à qual ele será adicionado.



Configurações de conexão

Consulte "Conexão" na página 73 para obter mais informações sobre as configurações, clicando no botão **Configurações de conexão**. Marcar a caixa de seleção **Padrão de uso** irá alterar as configurações de conexão do padrão de uso dos dispositivos selecionados e marcar a caixa de seleção próxima do tipo de conexão irá permitir que as alterações sejam feitas manualmente.

No menu **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivos**, a caixa de ferramentas do **Gerenciamento de firmware** é utilizada para configurar as configurações para gerenciamento de firmware em massa dos dispositivos especificados. Para atualizar o firmware do dispositivo, o SyncThru™ Admin 6 usa o protocolo HTTP para atualizar o firmware nos dispositivos da Samsung. Se houver credenciais ativadas no dispositivo, a atualização do firmware falhará. Você poderá ver os resultados no **Histórico de gerenciamento do firmware**. Aqui você deve configurar as credenciais com o botão **Configurações de credenciais**.

1. Selecione o dispositivo para o qual deseja configurar as credenciais.
2. Clique em **Configurações de Conexão**.
3. Verifique as **Configurações de servidor Web incorporado**.
4. Defina o login, a senha e a porta de SWS (normalmente, o número da porta é 80).

Funções da caixa de ferramentas do dispositivo


A "caixa de ferramentas" é a lista de links localizada acima da lista de dispositivos.

As seguintes funções são fornecidas na caixa de ferramentas:

- **Configuração do dispositivo**
- **Descoberta de dispositivos**
- **Instalação do driver**
- **Gerenciamento de aplicativos**
- **Gerenciamento de firmware**
- **Gerenciamento de fontes/formas/macro**

Configuração do dispositivo

O SyncThru™ 6 também fornece uma ferramenta avançada de configuração do dispositivo. A janela de **Configuração** oferece opções para todas as funções e configurações dos dispositivos. Alguns recursos listados nas seções a seguir podem não se aplicar a todos os dispositivos. Vários dispositivos podem ser selecionados para configuração, mas se os dispositivos tiverem diferentes recursos disponíveis, algumas configurações poderão não ser salvas.

- Para ver a janela **Configuração**, selecione **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivos > Seleção** dos dispositivos cujas configurações deseja alterar > guia **Configuração do dispositivo**.
- 1. Selecione **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivos > Seleção** dos dispositivos cujas alterações deseja alterar > guia **Configuração**.
- 2. Clique em **Configuração do dispositivo**.
A janela **Configuração do dispositivo** será aberta.
- 3. Faça alterações às configurações (descritas nas seções a seguir) ou utilize as configurações salvas anteriormente. Para adicionar recursos às configurações, clique no botão **Adicionar** para cada um. O recurso será movido para a tabela. Para remover um recurso, selecione o recurso da tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da **Lista de ações**.
- 4. Clique em **Próximo**.

5. Ajuste o agendamento para quando as alterações forem iniciadas.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Iniciar agora	Selecione esta opção para realizar as alterações imediatamente.
Agendamento	Selecione esta opção para definir uma data mais tarde quando as alterações serão realizadas.
Data/hora de início	Selecione uma data e hora para as alterações serem realizadas.
Intervalo de tempo	Selecione a frequência de atualização das alterações. As opções são Uma vez , Diariamente , Semanalmente ou Mensalmente . As alterações serão atualizadas no mesmo dia/data ao mesmo tempo que a data/hora selecionada para Data/Hora de início .

6. Clique em **Próximo**.


As alterações serão realizadas no dispositivo e/ou salvas para alterações futuras. Os resultados podem ser verificados em **Dispositivo > Histórico de gerenciamento > Histórico de configuração do dispositivo** (consulte "Histórico de configuração de dispositivos" na página 40).




Opções de configuração

Esta seção abordará detalhes sobre as configurações disponíveis nas **Opções de configuração**.

Sistema



A seguir as configurações do sistema para alteração:

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Ação	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações da Ação ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none">• Reiniciar sistema: Selecionar esta opção definirá o comando Reiniciar sistema. Isso é usado para verificar o dispositivo ao reiniciar o sistema quando um erro é recebido.• Substituição manual de imagem: Selecionar esta opção irá apagar a unidade de disco rígido.• Caixa de documentos limpa: Selecionar esta opção irá esvaziar a caixa de documentos no dispositivo.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Geral	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações Gerais ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome de host: Nome do host do dispositivo. • Localização: A localização física do dispositivo. • Contato: O contato do dispositivo. Quaisquer informações para fins de contato é utilizável. • Número de patrimônio: Um número de patrimônio. O Número de ativo é usável para gerenciar dispositivos como ativos. Qualquer número pode ser atribuído a este valor. • Nome do distribuidor: Um nome do distribuidor. O Nome do distribuidor é usado para tornar o gerenciamento de dispositivos mais fácil. Este valor pode ser o fabricante ou a pessoa de contato. • Modo relógio: Defina o modo relógio na tela do dispositivo. As opções são 12 horas ou 24 horas. • Tempo limite da economia de energia: Valor de IU (em segundos) para quanto tempo o dispositivo deve ficar ocioso antes de entrar no modo de economia de energia. • Tempo limite do trabalho: Use esta caixa de texto para inserir um valor (em segundos) de quanto tempo o sistema vai segurar um trabalho de impressão antes de abortar o trabalho. Um valor de 15 ou mais é recomendado para redes ocupadas. • Ajuste de altitude: Seleciona um valor para a altitude do dispositivo. A altitude afeta a qualidade de impressão e o uso do toner. As opções para isso e suas atribuições de altitude são as seguintes: <ul style="list-style-type: none"> - Normal: 0 - 1.000 m acima do nível do mar ou 0 - 3.200 pés - Alto 1: 1.000 - 2.000 m acima do nível do mar ou 3.200 - 6.500 pés - Alto 2: 2.000 - 3.000 m acima do nível do mar ou 6.500 - 9.800 pés - Alto 3: 3.000 - 4.000 m acima do nível do mar ou 9.800 - 13.000 pés • Continuação automática ativada: Selecione esta caixa de seleção para continuar um trabalho automaticamente, mesmo se houver um erro de incompatibilidade de papel. Não selecione esta caixa de seleção se você não desejar que o trabalho continue se houver incompatibilidade de papel.
Consumíveis	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Consumíveis ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Economia de toner ativada: Selecione esta opção para definir a política de economia de toner. A vida dos cartuchos do toner serão prolongadas sem perdas significantes de qualidade de impressão.
Som/volume	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Som/Volume ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Som das teclas ativado: Selecione esta opção para ligar o som audível quando uma tecla no dispositivo estiver pressionada. Desmarque esta opção para desligar os sons das teclas. • Som do alarme ativado: Selecione esta opção para ligar um som audível para o alarme do sistema. Desmarque esta opção para desligar os sons das teclas. • Alto-falante (Envio de faxes): Use o menu suspenso para definir as configurações de alto-falantes para os faxes enviados. As opções são as seguintes: <ul style="list-style-type: none"> - Desligado: O alto-falante é desligado. - Aceso: O alto-falante é ligado durante todo o processo de transmissão de fax. - Com.: O alto-falante é ligado durante a discagem e negociação de conexão, mas desligado durante a transferência de dados. Essa é a configuração típica do modem. • Toques (Recebimento de faxes): Use o menu suspenso para definir as configurações de alto-falantes para os faxes recebidos.


Impr.

A seguir as configurações de impressão para alteração:

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Geral	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações Gerais ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none">• Impressão em cores ativada: Use este menu suspenso para selecionar o modo de cor padrão. As opções para essa configuração são Colorido, Mono e Cinza.• Impressão direta via USB ativada: Selecione esta opção para ativar a impressão direta de um dispositivo na impressora USB.• Duplex padrão da impressão: Use este menu suspenso para selecionar o modo de impressão duplex padrão. As opções são as seguintes:<ul style="list-style-type: none">- Desligado: O dispositivo imprimirá em um lado do papel.- Borda longa: O dispositivo imprimirá nos dois lados do papel, e o papel orientado para encadernação na borda longa.- Borda curta: O dispositivo imprimirá nos dois lados do papel, e o papel orientado para encadernação na borda longa.• Orientação padrão da impressão: Use este menu suspenso para selecionar a orientação de página padrão. As opções são as seguintes:<ul style="list-style-type: none">- Retrato: A orientação será retrato (borda curta na parte superior da página).- Paisagem: A orientação será paisagem (borda longa na parte superior da página).- Borda curta: O dispositivo imprimirá nos dois lados do papel, e o papel orientado para encadernação na borda longa.• Intensidade da impressão: Use este menu suspenso para selecionar a intensidade padrão do toner nas impressões. As opções para essas configurações são Clara, Normal, Escuro, Mais clara e Mais escuro.
Coloridos	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Cores ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none">• Registro automático de cor: Selecione esta opção para definir o processo de registro automático de cor. Os valores de registro de cor serão utilizados a não ser que valores personalizados sejam selecionados.• Preto: Use o menu suspenso para definir o nível relativo do toner preto para registro de cor.• Ciano: Use o menu suspenso para definir o nível relativo do toner preto ciano para registro de cor.• Magenta: Use o menu suspenso para definir o nível relativo do toner preto magenta para registro de cor.• Amarelo: Use o menu suspenso para definir o nível relativo do toner preto amarelo para registro de cor.


Cópia



A seguir as configurações de cópia para alteração:

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Geral	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações Gerais ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none">• Copiadora ativada: Selecione esta opção para ativar que os usuários usem a função de cópia do dispositivo. Se não estiver selecionada, os usuários não poderão usar nenhuma função de cópia.• Intensidade da copiadora: Selecione a intensidade padrão das cópias.• Tipo de original da copiadora: Defina o tipo padrão para cópias feitas no dispositivo: selecione esta opção para ativar a impressão direta de um dispositivo USB na impressora.<ul style="list-style-type: none">- Texto: O documento copiado padrão será um documento somente de texto.- Texto e foto: O documento copiado padrão incluirá textos e imagens.- Fotográfico: O original copiado padrão incluirá imagens.- Arte de linhas: O original copiado padrão será arte de linha.- Coloridos: O original copiado padrão será um documento colorido.- Cinza: O original copiado padrão será um documento em escala de cinza.

Fax





A seguir as configurações de fax disponíveis para alteração:

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Geral	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Geral para o dispositivo, clique em Adicionar na janela pop-up. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none">• Fax ativado: Permite que o usuário use a função de fax do dispositivo. Se não estiver selecionada, os usuários não poderão usar nenhuma função de fax.• ID do equipamento de fax: Insira a ID da máquina que aparecerá no campo "de" da TTI (Identificação do terminal de transmissão).• Número de fax: Insira o número de fax da máquina que aparecerá no campo "de" da RTI (Identificação do terminal de recebimento).• Intensidade padrão do fax: Selecione a intensidade padrão das imagens do fax.• Resolução padrão do fax: Defina a resolução padrão para imagens de fax. As opções são as seguintes:<ul style="list-style-type: none">- Padrão:- Fino:- Super fina:- Fotográfico:- Coloridos:

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Enviando	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Enviando ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quantidade de rediscagens do envio de faxes: Insira o número máximo de tentativas de rediscagem ao enviar um fax. • Intervalo de rediscagem do envio de faxes: Insira o tempo (em segundos) que o sistema aguardará entre as tentativas de rediscagem. • Prefixo de discagem do envio de faxes: Insira um prefixo de discagem para chamadas de fax enviadas. • Modo de correção de erros do envio de faxes ativado: Selecione esta opção para ativar o Modo de correção de erros (ECM) para transmissões de fax. • Relatório de envio de faxes: Defina o modo de impressão de relatório de fax para faxes enviados. As opções são as seguintes: <ul style="list-style-type: none"> - Desligado: Os relatórios de fax não serão impressos. - Aceso: Os relatórios de fax serão sempre impressos após um trabalho de fax. - Mediante erro: Os relatórios de fax somente serão impressos quando ocorrer um erro durante a transmissão.
Recebimento	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Recebendo ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modo de recebimento de faxes: Selecione o modo padrão de recebimento de mensagens de fax. As opções são as seguintes: <ul style="list-style-type: none"> - Tel.: Os faxes não serão recebidos e a máquina de fax tocará até que o usuário atenda à chamada com um telefone externo. - Fax: Os faxes serão recebidos automaticamente após o número de toques definidos em Toques para atendimento no recebimento de faxes. - Sec/Fax: Os faxes serão recebidos automaticamente após o tom de CNG e o Código remoto ou após o número de toques definidos em Toques para atendimento no recebimento de faxes. • Toques para atendimento no recebimento de faxes: Insira o número de vezes que a máquina tocará antes de o sistema responder. • Código de início de recebimento de faxes ativado: Ative o uso de um Controle remoto para iniciar o recebimento de fax automaticamente. • Código de início de recebimento de faxes: Insira um Controle remoto usado para iniciar o recebimento de fax automaticamente. • Redução automática no recebimento de faxes ativada: Selecione esta opção para reduzir automaticamente um fax recebido para se ajustar ao tamanho do papel disponível na máquina de fax. • Tamanho do descarte no recebimento de faxes (mm): Insira o tamanho da imagem a ser excluída (em milímetros). • Duplex padrão no recebimento de faxes: Defina a opção duplex padrão para faxes recebidos. As opções são as seguintes: <ul style="list-style-type: none"> - Desligado: Os faxes imprimirão em um lado do papel. - Borda longa: Os faxes imprimirão nos dois lados do papel, e o papel orientado para encadernação na borda longa. - Borda curta: O dispositivo imprimirá nos dois lados do papel, e o papel orientado para encadernação na borda curta.




Digt

A seguir as configurações de scanner disponíveis para alteração:

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Geral	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações Gerais ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none">• Scanner ativado: Selecione esta opção para permitir que os usuários usem a função de digitalização do dispositivo. Se não estiver selecionada, os usuários não poderão usar nenhuma função de digitalização.• Tipo de original padrão da digitalização: Defina o tipo padrão para o modo de digitalização no dispositivo. As opções para essa configuração são Texto, Texto/foto e Foto.• Resolução padrão da digitalização: Defina a resolução padrão para imagens de digitalizadas.• Modo de cores padrão da digitalização: Selecione o modo de cor padrão de imagens digitalizadas entre Colorido, Mono e Cinza.• Formato de arquivo padrão da digitalização: Defina o formato de arquivo padrão em quais imagens serão digitalizadas. As opções para essa configuração são PDF, TIFF com uma página, TIFF com várias páginas e JPEG.
Digi p/email	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Digitalizar para e-mail ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none">• Digitalizar para email ativado: Selecione esta opção para permitir que os usuários usem a digitalização à função de e-mail.
Digitalizar para FTP	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Digitalizar para FTP ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none">• Digitalizar para FTP ativado: Selecione esta opção para permitir que os usuários usem a digitalização à função de FTP.• Tempo limite da conexão com o servidor de Digitalizar para FTP (segundos): Insira (em segundos) o tempo que o sistema precisa para ficar ocioso antes de a conexão ser automaticamente fechada.• Digitalizar para servidores FTP: Insira as informações de um novo servidor do FTP, clicando no botão de mais.
Digitalizar para SMB	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Digitalizar para SMB ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none">• Digitalizar para SMB ativado: Selecione esta opção para permitir que os usuários usem a digitalização à função de SMB.• Tempo limite da conexão com o servidor de Digitalizar para SMB (segundos): Insira (em segundos) o tempo que o sistema precisa para ficar ocioso antes de a conexão ser automaticamente fechada.• Digitalizar para servidores SMB: Insira as informações de um novo servidor do SMB, clicando no botão de mais.



Email





A seguir as configurações de email disponíveis para alteração:



COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Cliente SMTP	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Cliente SMTP ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none">• Endereço [De:] padrão de Digitalizar para Endereço: Defina a velocidade da interface da ethernet. Para definir a velocidade pelo sistema, selecione Automático. Outras opções para esta configuração são 10 Mbps (Half Duplex), 10 Mbps (Full Duplex), 100 Mbps (Half Duplex), 100 Mbps (Full Duplex), 1 Gbps (Half Duplex) e 1 Gbps (Full Duplex).• Envio automático para si mesmo de Digitalizar para email: Selecione esta opção para enviar automaticamente as imagens digitalizadas ao remetente junto com os destinatários.• Assunto padrão de Digitalizar para email: Insira uma linha de assunto padrão para imagens enviadas usando a função digitalizar para email.• Texto do corpo padrão de Digitalizar para email: Insira uma mensagem padrão para imagens enviadas usando a função digitalizar para email.• Folha de confirmação de impressão de Digitalizar para email: Defina quando uma digitalização para a folha de confirmação de email será impressa:<ul style="list-style-type: none">- Apenas em erro: Um relatório será impresso somente se ocorrer um erro durante a transmissão.- Nunca: O relatório não será impresso.- Sempre: O relatório sempre será impresso quando um fax for encaminhado.
Catál de end	<p>As configurações do Catál. de end. são utilizadas para distribuir uma lista de endereços de email para vários dispositivos de uma só vez. Para adicionar usuários à lista, clique no botão  e insira as informações do usuário. Para remover um usuário da lista, clique no botão . Os dados também podem ser exportados como um arquivo .csv file ou os dados pré-existentes podem ser importados como um arquivo .csv.</p> <ul style="list-style-type: none">• Catálogo de endereços 1.0: Versão 1.0 do catálogo de endereços. Esta versão não está disponível para todos os dispositivos.• Catálogo de endereços 1.1: Versão 1.1 do catálogo de endereços. Esta versão não está disponível para todos os dispositivos.• Catálogo de endereços 2.0: Versão 2.0 do catálogo de endereços. Esta versão não está disponível para todos os dispositivos.

Rede

A seguir as configurações de rede disponíveis para alteração:



COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Ethernet	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Ethernet ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none">• Velocidade da Ethernet: Insira o endereço de email de envio padrão para imagens digitalizadas usando a função digitalizar para email.
Filtragem de IP	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Filtragem de IP ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none">• Filtragem de IP ativada: Selecione esta opção para filtrar quais de IPs terão acesso à rede.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
IPP	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de IPP ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none"> • IPP ativado: Selecione esta opção para permitir o IPP (Internet Printing Protocol) para impressão remota. • Nome da impressora IPP: Insira um nome amigável para a impressora IPP. • URI da impressora IPP: Insira o URI da impressora IPP. • Informações da impressora IPP: Insira uma descrição para a impressora. • Mais informações da impressora IPP: Insira mais informações para a impressora. • Local da impressora IPP: Insira o local físico desta impressora. • Tempo limite de operações múltiplas de IPP: Insira (em segundos) o tempo que a impressora aguardará por comandos adicionais de envio de documentos ou envio de URI enquanto um trabalho de vários documentos ainda está aberto antes de tomar ações de recuperação. Isso deve ser no mínimo 30 segundos para redes ocupadas. • Tempo de retenção dos trabalhos no histórico de IPP: Insira (em segundos) o tempo que a impressora manterá trabalhos IPP concluídos no histórico de trabalhos. Isso deve ser no mínimo 30 segundos para contabilidade de trabalhos confiáveis e notificações de conclusão de trabalho em redes ocupadas. • Mensagem do operador de IPP: A mensagem entregue ao usuário com as informações de status do dispositivo.
LPD	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de LPD ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Protocolo LPR/LPD ativado: Selecione esta opção para ativar o Line Printer Remote/Line Printer Daemon (LPR/LPD) para impressão independente de plataforma. • Porta do protocolo LPR/LPD: Insira a porta para usar para impressão LPR/LPD. 515 é o valor padrão.
SLP	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de SLP ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none"> • SLP ativado: Selecione esta opção para ativar o SLP (Service Location Protocol). • Tipo da mensagem de SLP: Defina o tipo de mensagem do UDP (User Datagram Protocol) para solicitações de descoberta do SLP. As opções para esta configuração são: <ul style="list-style-type: none"> - Multicast: Envia a mensagem a um conjunto específico de vários destinos simultaneamente. - Broadcast: Envia a mensagem para todos os dispositivos no intervalo especificado. • Raio do multicast SLP: Insira o raio do multicast UDP (TTL ou contagem de saltos) para solicitações de descoberta do SLP. 255 é o valor padrão. • Tempo de vida do registro SLP: Defina o tempo de vida (em segundos) do registro SLP (quanto tempo o registro ficará ativo).
Interrupções de SNMP	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Interrupções de SNMP para o dispositivo, clique em Adicionar na janela pop-up. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Capturas de autenticação SNMP ativadas: Selecione esta opção para permitir que o sistema suporte a geração de interrupção de falha de autenticação SNMP.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
TCP/IP	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de TCP/IP ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Registro DNS dinâmico: Selecione esta opção para ativar o registro DNS dinâmico. • Nome de domínio: Insira o nome do domínio do servidor DNS. • Serv DNS primário: Insira o endereço IP do servidor DNS primário. • Servidor DNS secundário: Insira o endereço IP do servidor DNS secundário. • Servidor WINS primário: Insira o endereço IP do servidor WINS primário. • Servidor WINS secundário: Insira o endereço IP do servidor WINS secundário.
UPnP	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de UPnP ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none"> • IP automático: Ative o uso do IP automático para a configuração automática local de links. • Multicast DNS: Ative o uso do DNS para anunciar impressoras. • SSDP: O uso do SSDP (Enable Simple Service Discovery Protocol) para anunciar impressoras via endereço de multicast 239.255.255.250. • SSDP TTL: Insira o raio do multicast UPD (TTL ou contagem de saltos) para anunciar SSDP.

Segurança

A seguir as configurações de segurança disponíveis para alteração:



COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Segurança	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Segurança ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Atualização do firmware da impressora ativada: Ative as operações de atualização de software/firmware.
SWS	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de SWS ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Senha de SWS ativada: Ative as exigências de ID/senha de login para acessar SyncThru. • ID de login do SWS: Insira a ID de login administrativo para SyncThru. • Senha de login do SWS: Insira a senha de login administrativo para SyncThru. Selecione a opção Mostrar senha para exibir a senha atual em vez de *s.

Contabilidade de trabalhos



Só aparece se o plugin Contabilidade de trabalhos estiver instalado.

A seguir as configurações de contabilidade de trabalhos disponíveis para alteração:

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Relatório de erros	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Geração de relatório de erros ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none">• Relatórios de erros ativados :: Ative o relatório de erros do dispositivo.
Tipos de trabalho	<p>Para adicionar qualquer uma das configurações de Tipos de trabalhos ao dispositivo, clique na janela pop-up Adicionar. Para remover uma configuração que foi adicionada, selecione a configuração na tabela e clique no botão  no canto superior esquerdo da tabela.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ativar trabalho de cópia: Ative os trabalhos de cópia para usuários neste dispositivo.• Ativar trabalho de fax: Ative os trabalhos de fax para usuários neste dispositivo.• Ativar trabalho de impressão: Ative os trabalhos de impressão para usuários neste dispositivo.• Ativar trabalho de digitalização: Ative os trabalhos de digitalização para usuários neste dispositivo.

Descoberta de dispositivos


O SyncThru™ 6 permite procurar dispositivos na rede. Você pode então agendar e configurar descobertas de acordo com as suas necessidades. Uma vez que os dispositivos sejam descobertos, suas informações serão armazenadas no servidor. Para descobrir dispositivos, você deve escolher um método de descoberta.

Inicializando novas configurações da descoberta


Para definir novas configurações de descoberta, siga estas etapas:


1. Selecione **Dispositivo** > **Gerenciamento de dispositivo** e, em seguida, na caixa de ferramentas **Descoberta de dispositivo**.
2. Selecione quais procedimentos de pesquisa usar (é permitido fazer várias seleções): **Broadcast**, **faixa de IP**, **multicast SLP**, **LDAP**, e/ou **Ativar a descoberta de dispositivos locais (WMI)**. Você também pode utilizar um arquivo CSM com informações do dispositivo para importar uma lista de dispositivos específicos.



Se você já tiver um modelo de opções de descoberta, carregue-o clicando no botão **Carregar Modelo** ().

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Broadcast	<p>Envia uma solicitação de SNMP geral para todos os dispositivos ativos na sub-rede local e escuta as respostas dos dispositivos com suporte.</p> <p>O método Broadcast é adequado para:</p> <ul style="list-style-type: none">• Pesquisar uma pequena rede com alguns dispositivos.• Pesquisar dispositivos rapidamente.• Pesquisar uma única sub-rede.
Intervalo de IPs	<p>Este método procura dispositivos em um intervalo de endereços IP. O SyncThru™ 6 pode encontrar dispositivos em sub-redes locais ou remotas. Entretanto, ele pode ser lento em redes grandes porque o sistema verifica cada endereço de IP, incluindo os não utilizados, para verificar se há um dispositivo.</p> <p>O método Intervalo de IPs é adequado para:</p> <ul style="list-style-type: none">• Pesquisar dispositivos em sub-redes locais e remotas.• Executar uma descoberta para intervalos de IP específicos em agendamentos diferentes.• Limitar o escopo da descoberta na rede.• pesquisando vários intervalos de IP

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Multidifusão SLP	<p>Este método envia uma solicitação de SLP única sobre o endereço de multicast específico, 239.255.255.253, definido pela RFC 2608. Somente os dispositivos que oferecem suporte ao endereço IP de multicast podem responder a essa solicitação. O SLP é semelhante à descoberta de Broadcast, mas procura somente um dispositivo específico o que significa que não gera muito tráfego de rede e possui uma probabilidade menor de perder respostas de dispositivos.</p> <p> Os valores de endereço de multicast e escopo para dispositivos da Samsung foram incorporados ao SyncThru™ 6. O número de porta 427 é sempre usado para a descoberta por SLP. Certifique-se de que o protocolo SLP esteja ativado nos dispositivos. Caso contrário, será necessário entrar em contato com o seu administrador de rede.</p> <p>O método Intervalo de IPs é adequado para:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pesquisar dispositivos que oferecem suporte a broadcasts de multicast. • Pesquisar dispositivos em uma rede relativamente pequena.
LDAP	<p>Este método requer o seu conhecimento sobre LDAP e domínios do Active Directory. Se você usar o método de descoberta LDAP, o SyncThru™ 6 procurará no Active Directory ou servidor de LDAP para impressoras que usam o protocolo LDAP. Primeiro, você deve configurar as informações do servidor LDAP no menu Configurações > Configurações de Rede > Servidores LDAP.</p> <p>O método LDAP é adequado para:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pesquisar dispositivos em servidores LDAP, incluindo o Active Directory.
Importar CSV	<p>Este método pesquisa os dispositivos com os endereços IP especificados. Se possuir uma lista dos endereços IP dos seus dispositivos, você poderá carregar o arquivo CSV para realizar uma descoberta rápida e eficiente. Não há pacotes desnecessários durante a descoberta porque o SyncThru™ 6 consulta somente os endereços IP especificados.</p> <p>O método Importação de CSV é adequado para:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pesquisar dispositivos com uma lista de endereços IP. • Executar uma descoberta para intervalos de IP específicos em agendamentos diferentes. • Limitar o escopo da descoberta na rede.
Opções de descoberta	<p>Fornece opções para tipos de conexão a serem pesquisados. Clique em Configuração da Conexão para alterar para as configurações SNMP ou WMI (consulte "Configurações de conexão" na página 24).</p>

3. Clique no botão **Salvar Modelo** () se desejar salvar as configurações para futuras descobertas.
4. Clique em **Próximo**.
5. Ajuste o agendamento para quando a descoberta de dispositivos for iniciada.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Iniciar agora	Selecione esta opção para realizar as alterações imediatamente.
Agendamento	<p>Selecione uma data mais tarde quando as alterações serão realizadas.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Data e hora: Selecione uma data e hora para as alterações serem realizadas. • Intervalo: Selecione a frequência de atualização das alterações. As alterações serão atualizadas no mesmo dia/data ao mesmo tempo que a data/hora selecionada para Data e Hora.




Os resultados dos dispositivos descobertos podem ser encontrados em **Dispositivo > Histórico de Gerenciamento > Histórico de Descobertas de Dispositivos** e os dispositivos descobertos estarão no grupo **Desagrupados** em **Dispositivo > Gerenciamento de Dispositivos**.

Visualizando resultados da descoberta

Esta seção explicará a tela de resultados da descoberta em **Dispositivo > Histórico de Gerenciamento > Histórico de Descobertas de Dispositivos**.


COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Tarefas	Esta lista mostra as descobertas que ocorreram com base nos critérios de filtragem. Clicar em um item da lista exibirá no painel principal os dispositivos encontrados com uso das configurações de descobertas.

O calendário é uma maneira rápida de descobrir em quais datas ocorreram descobertas e as descobertas que estão agendadas para o futuro. As datas que tiverem um triângulo vermelho no canto têm descobertas: clicar nessas datas abrirá um pop-up exibindo os nomes dessas descobertas. Clicar na data novamente fechará a pop-up.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
	Clique neste botão para atualizar a lista de dispositivos.
	Clique neste botão para imprimir as informações da lista de dispositivos.
	Clique neste botão para abrir informações sobre a descoberta. Clique no botão novamente para fechar as informações. Uma descoberta em andamento pode ser pausada ou interrompida desta janela.
Dispositivos	São exibidas informações sobre os dispositivos. As informações podem ser classificadas em modo alfanumérico ou alfanumérico reverso, clicando em um cabeçalho da coluna.

Instalação do driver

O botão **Instalação do driver** oferece opções para a instalação de drivers seus dispositivos.

1. Selecione **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivo**.
2. Selecione um dispositivo ao qual os drivers serão instalados.
3. Clique em **Instalação do Driver**.
O assistente de **Instalação do Driver** é aberto.
4. Selecione para encontrar o arquivo de driver automaticamente ou para selecioná-lo manualmente dos drivers carregados.
 Os arquivos de driver já precisam estar carregados para o servidor SyncThru.
5. Clique em **Próximo**.
A janela de download de drivers é aberta.
6. Salvar e executar o arquivo de configuração.
O driver será instalado automaticamente no seu sistema.

Gerenciamento de aplicativos

O botão **Gerenciamento do Aplicativo** oferece opções para a instalação e gerenciamento dos aplicativos em seus dispositivos.

Instalando um aplicativo

Para instalar um aplicativo em um ou mais dispositivos, siga essas etapas (a qualquer momento durante o processo, você pode clicar em **Cancelar** para sair do processo e fechar a janela):

1. Selecione **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivo**.
2. Selecione os dispositivos nos quais o aplicativo será instalado.
3. Clique em **Gerenciamento de Aplicativos** na caixa de ferramentas.
O assistente **Gerenciamento de Aplicativos** é aberto.
4. Selecione **Instalação de aplicativo**.
5. Clique em **Próximo**.
6. Selecione os aplicativos a serem instalados.
7. Clique em **Próximo**.
8. Agende a tarefa.
9. Clique em **Concluir**.

 Somente arquivos PAR são aceitos.

10. Clique em **Fechar**.

Desinstalando um aplicativo

Para desinstalar um aplicativo de um ou mais dispositivos, siga essas etapas (a qualquer momento durante o processo, você pode clicar em **Cancelar** para sair do processo e fechar a janela):

1. Selecione **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivo**.
2. Selecione os dispositivos dos quais o aplicativo será removido.
3. Clique em **Gerenciamento de Aplicativos** na caixa de ferramentas.
O assistente **Gerenciamento de Aplicativos** é aberto.
4. Selecione **Desinstalação de aplicativo**.
5. Clique em **Próximo**.
6. Selecione os aplicativos a serem desinstalados.
7. Clique em **Próximo**.

8. Agende a tarefa.
9. Clique em **Concluir**.

Gerenciamento do ciclo de vida de aplicativos

O **Gerenciamento do Ciclo de Vida do Aplicativo** é utilizado para iniciar e interromper aplicativos que estão sendo executados em dispositivos. Para gerenciar aplicativos, siga essas etapas (a qualquer momento durante o processo, você pode clicar em **Cancelar** para sair do processo e fechar a janela):

1. Selecione **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivo**.
2. Selecione os dispositivos nos quais o aplicativo será instalado.
3. Clique em **Gerenciamento de Aplicativos** na caixa de ferramentas.
O assistente **Gerenciamento de Aplicativos** é aberto.
4. Selecione **Controle de ciclo de vida de aplicativo**.
5. Clique em **Próximo**.
6. Selecione os aplicativos a serem controlados.
7. Clique em **Próximo**.
8. Selecione se deseja iniciar ou interromper o aplicativo.
9. Clique em **Próximo**.
10. Agende a tarefa.
11. Clique em **Concluir**.

Ativação da licença

Após instalar um aplicativo, você precisará ativar a licença para possibilitar o uso integral do aplicativo. Para ativar a licença, siga essas etapas (a qualquer momento durante o processo, você pode clicar em **Cancelar** para sair do processo e fechar a janela):

1. Selecione **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivo**.
2. Selecione os dispositivos nos quais o aplicativo será instalado.
3. Clique em **Gerenciamento de Aplicativos** na caixa de ferramentas.
O assistente **Gerenciamento de Aplicativos** é aberto.
4. Selecione **Ativar licença**.
5. Clique em **Próximo**.
6. Selecione os aplicativos a serem ativados.
7. Clique em **Próximo**.
8. Insira o número da licença para cada aplicativo.
9. Clique em **Próximo**.
10. Agende a tarefa.
11. Clique em **Concluir**.

Desativação da licença

Após instalar um aplicativo, pode ser necessário desativar sua licença. Para desativar a licença, siga essas etapas (a qualquer momento durante o processo, você pode clicar em **Cancelar** para sair do processo e fechar a janela):

1. Selecione **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivo**.
2. Selecione os dispositivos nos quais o aplicativo será instalado.
3. Clique em **Gerenciamento de Aplicativos** na caixa de ferramentas.
O assistente **Gerenciamento de Aplicativos** é aberto.
4. Selecione **Desativar licença**.
5. Clique em **Próximo**.
6. Selecione os aplicativos a serem desativados.
7. Clique em **Próximo**.
8. Agende a tarefa.
9. Clique em **Concluir** para iniciar a tarefa.

Visualizando o Histórico de Tarefas Criado

O histórico do **Gerenciamento de Aplicativos** mostra as tarefas do aplicativo que foram realizadas usando o SyncThru™. Consulte "Histórico do Gerenciamento de aplicativos" na página 38.

Gerenciamento de firmware

Para atualizar um ou mais firmwares de dispositivos, siga estas etapas:

1. Selecione **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivo**.
2. Selecione o grupo ao qual o dispositivo pertence.
3. Selecione os dispositivos cujo firmware você deseja atualizar.
4. Clique em **Gerenciamento de Aplicativos** na caixa de ferramentas.
A janela **Gerenciamento de Firmware** é aberta.
5. Selecione um arquivo para adicionar e clique em **Adicionar** na parte inferior da janela.
Se você deseja carregar um arquivo do seu diretório local, clique em **Carregamento de Arquivos** na parte superior

da janela.

- a. Insira as informações do arquivo e clique em **Procurar** para encontrar o arquivo de firmware.
 - b. Clique em **Carregar Arquivo** para adicionar o arquivo à lista de arquivos que podem ser adicionados.
6. Clique em **Próximo**.
 7. Programe a tarefa clicando em **Programação** ou inicie a tarefa imediatamente, clicando em **Iniciar Agora**.
 8. Clique em **Concluir**.

Uma mensagem de confirmação será exibida.



Clicar em **Histórico de Gerenciamento do Firmware** irá redirecioná-lo para a página **Histórico de Gerenciamento de Firware**.

9. Clique em **Fechar**.

Gerenciamento de fontes/formulário/macro


A função **Fontes/Formulários/Gerenciamento de Macro** oferece opções para gerenciamento dos arquivos armazenados na unidade de armazenamento de um dispositivo. Siga as etapas nas seções a seguir para gerenciar os arquivos de um dispositivo.

Adicionando um Arquivo

Para carregar um arquivo a um dispositivo, siga estas etapas:




Este processo pode também ser realizado clicando-se duas vezes em um dispositivo para expandir as informações do dispositivo e clicando em **Gerenciamento**.

1. Selecione **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivo**.
2. Selecione os dispositivos nos quais o arquivo será instalado.
3. Clique em **Gerenciamento de fonte/formulário/macro** na caixa de ferramentas.
O assistente de **Gerenciamento de Fonte/Formatação/Macro** é aberto.
4. Selecione **Instalar**.
5. Clique nas caixas de seleção dos arquivos a serem adicionados.
Se o arquivo não existir, carregue-o clicando em  e clique nas caixas de seleção dos arquivos.
6. Clique em **Próximo**.
7. Ajuste o agendamento para quando as alterações da configuração forem iniciadas.
O arquivo começará a ser copiado para a unidade de armazenamento do dispositivo. Os resultados do **Gerenciamento de Fonte/Formulário/Macro** podem ser verificados em **Gerenciamento de Fonte/Formulário/Macro** (consulte "Histórico de gerenciamento de fontes/formas/macro" na página 41).
8. Clique em **Concluir**.

Excluindo um Arquivo

Para excluir um arquivo do SyncThru, siga estas etapas:

1. Selecione **Dispositivo > Gerenciamento de Dispositivos**.
2. Clique duas vezes em um dispositivo para abrir as informações.
3. Clique em **Fonte/Formulário/Macro**.
4. Clique no botão **Gerenciamento**.
5. Selecione os arquivos e clique no botão .
6. Clique em **OK**.

Descarregando um Arquivo

Para descarregar um arquivo de um dispositivo SyncThru, siga estas etapas:

1. Selecione **Dispositivo > Gerenciamento de Dispositivos**.
2. Clique duas vezes em um dispositivo para abrir as informações.
3. Clique em **Fonte/Formulário/Macro**.
4. Clique no botão **Gerenciamento**.
5. Selecione os arquivos e clique em **Download**.



Somente os arquivos cujo campo "Persistência" não é "Permanente" podem ser descarregados.

Gerenciamento de histórico

O submenu **Histórico de Gerenciamento** contém opções para exibir o histórico das atualizações de firmware, gerenciamento de arquivos, gerenciamento de aplicativos e configuração de dispositivos.

Histórico do Gerenciamento de aplicativos

O histórico do **Gerenciamento de Aplicativos** mostra as tarefas do aplicativo que foram realizadas usando o SyncThru™. Para exibir o histórico de gerenciamento do aplicativo, siga essas etapas:

1. Selecione **Dispositivo > Histórico do Dispositivo > Gerenciamento de Aplicativos**.

A página do histórico de **Gerenciamento do Aplicativo** é aberta.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Tarefas	A lista mostra as tarefas do aplicativo que foram realizadas com base nos critérios de filtro. Clicar em um item na lista irá exibir no painel principal os dispositivos nos quais uma tarefa de gerenciamento do aplicativo foi realizada.
Tipo	Use este menu suspenso para filtrar que tipos de tarefas do aplicativo são exibidos. As opções são Todos , Em andamento , Pausa e Concluído .
Filtrar	Use este menu suspenso para filtrar que tipos de tarefas de atualização do firmware são exibidas. As opções são Todos , Êxito e Falha .
Operação	O nome da operação realizada. Esse pode ser um dos seguintes valores: <ul style="list-style-type: none"> • Tarefa de instalação EAM • Tarefa de início EAM • Tarefa de interrupção EAM • Tarefa de desinstalação EAM • Tarefa de ativação de aplicativo EAM • Tarefa de desativação de aplicativo EAM
Estado	O estado da operação realizada. Esse pode ser um dos seguintes valores: <ul style="list-style-type: none"> • AGUARDANDO • EM_ANDAMENTO • INTERROMPIDO • FALHA • ÊXITO
Endereço de IP	Exibe o endereço de IP do dispositivo.
Número de série do dispositivo	Exibe o número de série do dispositivo.

O calendário é uma maneira rápida de descobrir quais datas tiveram uma tarefa de gerenciamento do aplicativo realizada ou têm uma tarefa agendada. As datas que tiverem um triângulo vermelho no canto têm tarefas de gerenciamento do aplicativo: clicar nessas datas abrirá um pop-up exibindo os nomes dessas tarefas. Clicar na data novamente fechará a pop-up.

Histórico do gerenciamento de firmwares

O histórico do **Gerenciamento de Firmware** mostra as atualizações de firmware que foram realizadas usando o SyncThru™. Para exibir o histórico de atualização do firmware, siga essas etapas:

1. Selecione **Dispositivo > Histórico de Gerenciamento > Histórico de Gerenciamento de Firmware**.


A página **Histórico de Gerenciamento de Firmware** é aberta.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Tarefas	Esta lista mostra as atualizações de firmware que foram realizadas com base nos critérios de filtragem. Clicar em um item da lista exibirá no painel principal os dispositivos onde foi realizado atualização de firmware.
Filtrar	Use este menu suspenso para filtrar que tipos de tarefas de atualização do firmware são exibidas. As opções são Todos , Êxito e Falha . <ul style="list-style-type: none"> • Todos: Todos os dispositivos na tarefa de atualização de firmware serão exibidos, independentemente do resultado. • Aguardando: Somente dispositivos em tarefas que estão aguardando para começar. • Em andamento: Somente dispositivos em tarefas que estão em andamento no momento. • Interrompido: Somente dispositivos cujo processo de atualização do firmware foi interrompido pelo usuário. • Falha: Só serão exibidos dispositivos cujas atualizações de firmware falharam. • Êxito: Só serão exibidos dispositivos cujas atualizações de firmware tiveram êxito.
Resultado	O resultado da atualização do firmware do dispositivo. Após a conclusão de uma tarefa de gerenciamento de firmware, o valor do resultado será Êxito ou Falha .
Endereço de IP	Exibe o endereço de IP do dispositivo.
Numero de série	Exibe o número de série do dispositivo.
Data de atualização	Exibe quando o processo de atualização foi iniciado.
Nome do arquivo	Exibe o nome do arquivo de firmware.


COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Versão principal de início/ Versão NIC/Versão do dispositivo	Exibe a versão inicial do firmware do dispositivo especificado. Se a tarefa falhar, essas colunas não serão exibidas.
Versão principal de término/ Versão NIC/Versão do dispositivo	Exibe a versão final do firmware do dispositivo especificado. Se a tarefa falhar, essas colunas não serão exibidas.
Cód. erro	Exibe o código de erro se a tarefa falhar.

O calendário é uma maneira rápida de descobrir quais datas tiveram uma atualização de firmware realizada e têm atualizações agendadas. As datas que tiverem um triângulo vermelho no canto têm atualizações de firmware: clicar nessas datas abrirá um pop-up exibindo os nomes dessas tarefas de atualização. Clicar na data novamente fechará a pop-up.

Painel de Progresso

O painel de progresso localizado na parte superior do painel principal exibe o progresso geral do processo de atualização. Clique em  para abrir o painel de progresso. O painel mostra as seguintes informações sobre a tarefa de gerenciamento de firmware atual selecionada:

- **Hora da execução:** A data e a hora de início/fim da tarefa de atualização.
- **Estado da tarefa:** O estado da tarefa selecionada.

A barra de progresso exibe o andamento da atualização de firmware atual (100% se tiver sido concluída). Para fechar o painel, clique no botão  novamente. Você também pode controlar o processo de atualização de firmware, usando os botões disponíveis no painel (pausar, interromper e iniciar).

Tentando realizar uma tarefa de gerenciamento de firmware novamente

Você também pode tentar atualizar o firmware dos dispositivos especificados novamente usando o botão **Tentar novamente**. As seguintes opções estão disponíveis:

- **Falha na nova tentativa:** Repita as tarefas de gerenciamento de firmware para todos os dispositivos que falharam na atualização.
- **Tentar novamente selecionado:** Tentar realizar as tarefas de gerenciamento de firmware para os dispositivos selecionados novamente.

Alguns dispositivos podem ter falhado devido às credenciais que estão sendo ativadas no dispositivo. Para especificar as credenciais a serem utilizadas para esses dispositivos, siga as estas etapas:

1. Selecione os dispositivos necessários e clique no botão **Definir credenciais**.
2. Clique no botão **Tentar novamente** na parte superior da lista.
O menu **Tentar novamente** é exibido.
3. Selecione a opção.

Uma nova tarefa gerenciamento de firmware com as configurações originais de atualização de firmware será iniciada para os dispositivos.

Histórico de configuração de dispositivos

O **Histórico de Gerenciamento de Firmware** mostra as configurações do dispositivo que foram realizadas usando o SyncThru™. Para exibir o histórico de configuração do dispositivo, siga essas etapas:

1. Selecione **Dispositivo > Histórico de Gerenciamento > Histórico de Gerenciamento do Dispositivo**.

A página **Histórico de Configuração do Dispositivo** será aberta.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Estado da tarefa	Exibe se a tarefa foi ou não concluída com êxito.
Hora de início Hora de término	As vezes em que a tarefa foram iniciadas e encerradas.
Dispositivos configurados Dispositivos não configurados	O número de dispositivos que puderam ser configurados e o número de dispositivos que não puderam ser configurados.

O calendário é uma maneira rápida de descobrir quais datas tiveram uma configuração de dispositivos realizada e têm uma configuração de dispositivo agendada. As datas que tiverem um triângulo vermelho no canto têm configurações: clicar nessas datas abrirá um pop-up exibindo os nomes dessas tarefas. Clicar na data novamente fechará a pop-up.

2. Selecione uma tarefa da lista no painel à esquerda.



Ao clicar duas vezes nas informações na lista abrirá mais informações sobre as propriedades configuradas. As informações variarão com base nas propriedades.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Tarefas	A lista mostra as configurações do dispositivo que foram realizadas com base nos critérios de filtro. Clicar em um item na lista irá exibir no painel principal os dispositivos nos quais uma configuração foi realizada.
Filtrar	Use este menu suspenso para filtrar que tipos de tarefas do configuração são exibidas. As opções são Todos , Concluído sem erros , Concluído com erros , Cancelado e Concluído .
Repetir	Opção para repetir as tarefas selecionadas ou todas as tarefas.
Status	Exibe se a tarefa foi ou não concluída com êxito.
Nome do dispositivo	Exibe o nome do dispositivo.
Nome do modelo do dispositivo	Exibe o nome do modelo do dispositivo.
Endereço MAC do dispositivo	Exibe o endereço de MAC do dispositivo.
Fabricante do dispositivo	Exibe o fabricante do dispositivo.

Histórico de gerenciamento de fontes/formas/macro

O **Histórico de Gerenciamento da Fonte/Formulário/Macro** mostra quando os arquivos foram movidos de ou para a unidade de armazenamento do dispositivo. Para exibir o histórico de armazenamento do arquivo, siga essas etapas:

1. Selecione **Dispositivo > Histórico de Gerenciamento > Histórico de Gerenciamento de Fonte/Formulário/Macro**.

A página **Histórico de Gerenciamento de Fonte/Formulário/Macro List** é aberta.

O calendário é uma maneira rápida de descobrir quais datas tiveram uma tarefa de armazenamento de arquivo e têm uma tarefa de armazenamento agendada. As datas que tiverem um triângulo vermelho no canto têm tarefas de armazenamento de arquivo: clicar nessas datas abrirá um pop-up exibindo os nomes dessas tarefas. Clicar na data novamente fechará a pop-up.

2. Selecione uma tarefa da lista no painel à esquerda.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Tarefas	A lista mostra as tarefas de armazenamento de arquivos que foram realizadas com base nos critérios de filtro. Clicar em um item na lista irá exibir no painel principal os dispositivos nos quais uma tarefa de armazenamento de arquivos foi realizada.
Repetir	Tenta realizar a tarefa selecionada novamente.
Filtrar	Use este menu suspenso para filtrar que tipos de tarefas do de fonte/formulário/macro são exibidas. As opções são Todos , Êxito e Falha . <ul style="list-style-type: none"> • Todos: Todos os dispositivos na tarefa de atualização de fonte/formulário/macro serão exibidos, independentemente do resultado. • Aguardando: Somente dispositivos em tarefas que estão aguardando para começar. • Em andamento: Somente dispositivos em tarefas que estão em andamento no momento. • Interrompido: Somente dispositivos cujo processo de atualização de fonte/formulário/macro foi interrompido pelo usuário. • Falha: Somente dispositivos cuja atualização de fonte/formulário/macro falhou ou será exibida. • Êxito: Somente dispositivos cuja atualização de fonte/formulário/macro teve êxito ou será exibida.
Resultado	Exibir o resultado da tarefa de armazenamento de arquivos.
Informação	Exibe o nome designado à tarefa de armazenamento de arquivos.
Nome do modelo	Exibe o modelo de impressora afetado pela tarefa.
Endereço de IP	Exibe o endereço IP da impressora.
Hora de início	Exibe a hora em que a tarefa foi iniciada.
Nome	O nome do arquivo.
Tipo de arquivo	Exibe o tipo de arquivo carregado.
Chave do arquivo	Exibe a chave de parse do arquivo.
Cód. erro	Se ocorrer um erro durante a tarefa, o código de erro será exibido aqui. Clicar no código de erro irá abrir o arquivo de ajuda com mais informações sobre o código.

Usuário


O menu **Usuário** dá suporte a todas as operações relacionadas ao usuário, como gerenciamento de usuários e grupos de usuários. Este capítulo oferece informações detalhadas sobre os submenus no menu **Usuário** que ajudam a gerenciar usuários no sistema.

Grupo e lista de usuários

O menu **Usuário** oferece opções para adicionar usuários ao **SyncThru** e atribuir funções.


Como adicionar um grupo de usuários

Para adicionar um grupo de usuários, siga estas etapas (você pode clicar em **Cancelar** para sair e fechar a janela a qualquer momento do processo):

1. Selecione **Usuário > Gerenciamento de usuários**.
2. Selecione o grupo principal a que o novo grupo pertencerá.
3. Clique no botão  no painel esquerdo.
4. Insira as informações do grupo.
5. Clique em **Adicionar**.


Excluindo um grupo de usuários

Para excluir um grupo de usuários, siga estas etapas:

1. Selecione **Usuário > Gerenciamento de usuários**.
2. Selecione os grupos a ser excluídos.
3. Clique no botão  no painel esquerdo.
Uma janela de confirmação será aberta.
4. Clique em **Yes**.

Editando um grupo de usuários

Para editar informações de um grupo de usuários, siga estas etapas:


1. Selecione **Usuário > Gerenciamento de usuários**.
2. Selecione o grupo a ser editado.
3. Clique no botão  no painel esquerdo.
Uma janela de confirmação será aberta.
4. Clique em **Yes**.

Como adicionar um usuário

Para adicionar um usuário a um grupo, siga estas etapas (você pode clicar em **Cancelar** para sair e fechar a janela a qualquer momento do processo):




Para importar vários usuários de um arquivo CSV ou servidor LDAP, selecione **Importar**.

1. Selecione **Usuário > Gerenciamento de usuários**.
2. Selecione o grupo a que os usuários serão adicionados.
3. Clique no botão  no painel principal.
4. Insira as informações do usuário.
5. Clique em **Adicionar**.

Excluindo um usuário


Para remover um usuário de um grupo, siga estas etapas:

1. Selecione **Usuário > Gerenciamento de usuários**.
2. Selecione o grupo a que os usuários pertencem.
3. Selecione os usuários a ser excluídos.
4. Clique no botão  no painel principal.
Uma janela de confirmação será aberta.
5. Clique em **Yes**.

Editando um usuário

Para editar informações de um usuário, siga estas etapas:

1. Selecione **Usuário > Gerenciamento de usuários**.
2. Selecione o grupo a que os usuários pertencem.


3. Selecione os usuários a ser editados.
4. Clique no botão  no painel principal.
A janela **Editar usuário** se abre.
5. Altere as informações do usuário.
6. Clique em **Salvar**.

Atribuição de função de usuário

É possível atribuir funções e dar aos usuários conjuntos específicos de permissões para dispositivos.

Atribuindo uma função

Para atribuir uma função a um usuário, siga estas etapas:

1. Selecione **Usuário > Gerenciamento de usuários**.
2. Selecione o grupo a que os usuários pertencem.
3. Selecione os usuários ao quais serão atribuídas funções.
4. Clique em **Atribuição de função** na caixa de ferramentas.
A janela **Atribuição de função** é exibida.
5. Para adicionar uma nova função, siga estas etapas:
 - a. Clique no botão .
 - b. Digite o nome da função e selecione as permissões que serão atribuídas a ela.
 - c. Clique em **Adicionar**.
6. Selecione a função a ser atribuída ao usuário.
7. Clique em **Executar**.

Visualização de informações do usuário

Para exibir informações de usuários, siga estas etapas:

1. Selecione **Usuário > Gerenciamento de usuários**.
2. Selecione o grupo a que o usuário pertence.
3. Selecione dentre as opções **Crescente**, **Decrescente** e **Personalizada** para a classificação.
Ao selecionar **Personalizada**, você pode recriar a visualização da lista de colunas. Passe os itens da **Lista de colunas** para a **Lista de colunas selecionadas**.
4. Clique em **Fechar**.

Arquivo


O menu **Arquivo** dá suporte a todas as operações relacionadas ao arquivo, como arquivos de instalação de aplicativo, arquivo de instalação de driver e arquivos a serem armazenados no armazenamento de arquivos. Este capítulo oferece informações detalhadas sobre os submenus no menu **Arquivos** que o ajudarão a gerenciar arquivos no sistema.

Plug-ins

O submenu **Arquivo > Aplicativo > Plug-in** oferece opções para gerenciar remotamente arquivos de instalação de plug-ins armazenados no repositório do servidor do SyncThru Admin 6. Essas opções são para plug-ins de impressão que estão instalados no nível do servidor.

Carregando um Arquivo de Instalação do Plug-in

Para carregar um arquivo de instalação do plug-in, siga estas etapas:

1. Selecione **Arquivo > Aplicativo > Plug-in**.
2. Clique no botão  .
A janela **Carregar Arquivo** será aberta.
3. Clique em **Procurar** para encontrar o arquivo a ser carregado (formato PAR).
4. Clique em **Upload** para carregar o arquivo para o servidor.
O arquivo será listado na lista **Para Plug-in**.

Removendo um Arquivo de Instalação do Plug-in



Para remover um arquivo do repositório de arquivos de um servidor, siga estas etapas (a qualquer momento durante o processo, você pode clicar em **Cancelar** para sair do processo e fechar a janela):

1. Selecione **Arquivo > Aplicativo > Plug-in**.
2. Selecione o arquivo na lista.
3. Clique no botão  .
4. Confirme a remoção.
O arquivo será removido.

Visualizando Arquivos

Para visualizar quais arquivos de instalação foram carregados para o servidor, siga as etapas a seguir:

1. Selecione **Arquivo > Aplicativo > Plug-in**.

ITEM	DESCRIÇÃO
	Exporta as informações do arquivo como um arquivo .csv.
	Imprime as informações do arquivo.
Nome	O nome do plug-in.
ID de plug-in	A ID exclusiva designada para o plug-in.
Fornecedor	O provedor de plug-ins.
Versão	A versão do plug-in.

Clicar duas vezes em um arquivo de instalação irá expandir as informações para apresentar mais detalhes sobre o arquivo de instalação. Também é possível ter vários plug-ins incluídos em um arquivo de instalação.


ITEM	DESCRIÇÃO
Versão	A versão do plug-in.
Tipo	O tipo de plug-in do XOA: Sistema , Plataforma ou Personalizado .
Provedor	A ID exclusiva designada para o fornecedor de plug-ins.
Descrição	Uma descrição do plug-in fornecido pelos desenvolvedores.
Assinatura	Exibe se o arquivo PAR está assinado.
Verificado por	Exibe se o plug-in foi verificado pela Samsung.

Aplicativos do dispositivo

O submenu **Arquivo > Aplicativo > Dispositivo** oferece opções para gerenciar remotamente arquivos de instalação de aplicativos do dispositivo armazenados no repositório do servidor do SyncThru Admin 6. Esses são para aplicativos que podem ser instalados em dispositivos individuais e compatíveis.


Carregando um arquivo de instalação de aplicativos

Para carregar um arquivo de instalação do aplicativo, siga estas etapas:

1. Selecione **Arquivo > Aplicativo > Dispositivo**.
2. Clique no botão  .
A janela **Carregar Arquivo** será aberta.
3. Clique em **Navegar** para encontrar o arquivo a ser carregado (formato PAR).
4. Clique em **Upload** para carregar o arquivo para o servidor.
O arquivo será listado na lista **Para aplicativos do dispositivo**.

Removendo um arquivo de instalação de aplicativos



Para remover um arquivo do repositório de arquivos de um servidor, siga estas etapas (a qualquer momento durante o processo, você pode clicar em **Cancelar** para sair do processo e fechar a janela):

1. Selecione **Arquivo > Aplicativo > Dispositivo**.
2. Selecione o arquivo na lista.
3. Clique no botão  .
4. Confirme a remoção.
O arquivo será removido.

Visualizando Arquivos

Para visualizar quais arquivos de instalação foram carregados para o servidor, siga as etapas a seguir:

1. Selecione **Arquivo > Aplicativo > Dispositivo**.

ITEM	DESCRIÇÃO
	Exporta as informações do arquivo como um arquivo .csv.
	Imprime as informações do arquivo.
Nome do pacote	O nome do arquivo.
Provedor	O provedor de aplicativos.
Versão	A versão do aplicativo
Descrição	Uma descrição do pacote de instalação inserida pelo usuário.

Clicar duas vezes em um arquivo de instalação irá expandir as informações para apresentar mais detalhes sobre o arquivo de instalação. Também é possível ter vários aplicativos incluídos em um arquivo de instalação.

ITEM	DESCRIÇÃO
Nome	O nome do aplicativo.
ID do aplicativo	A ID exclusiva designada para o aplicativo.
ID do fornecedor	A ID exclusiva designada para o fornecedor do aplicativo.
Versão	A versão do aplicativo.
Status da verificação	Exibe se o aplicativo foi verificado pela Samsung.

Agente SNMP

O submenu **Agente SNMP** oferece opções para adicionar dispositivos que estão conectados localmente com um PC por meio de uma conexão USB. O agente SNMO está instalado em PCs locais e descobre e adiciona dispositivos locais ao SyncThru 6. Os arquivos executáveis do agente SNMP são carregados e armazenados no servidor SyncThru e podem ser descarregados por usuários para instalação em PCs individuais.

Visualizando informações do agente SNMP

Para visualizar os arquivos executáveis do **Agente SNMP**, siga estas etapas:

1. Selecione **Arquivo > Aplicativo > Agente SNMP**.

A página **Grupo do Agente SNMP** é aberta.

A tabela a seguir irá descrever o painel à esquerda.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Todos os agentes SNMP	A seção Todos os agentes SNMP no painel à esquerda exibe os grupos e subgrupos nos quais os arquivos foram divididos.

O painel principal exibe os arquivos que estão incluídas no grupo selecionado do lado esquerdo da página.



Para classificar as informações em ordem alfabética/reverter em ordem alfanumérica, clique em qualquer cabeçalho da coluna para classificar com essas informações de coluna.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Versão	A versão do agente.
Nome do arquivo	O nome do arquivo.
Sistema operacional	O sistema operacional compatível com o agente.
Bit de sistema operacional	O bit do sistema operacional compatível com o agente.
Data	A data em que o arquivo foi carregado.
Instalação	Clique no botão nesta coluna para descarregar o arquivo executável.

Adicionando um Grupo de agentes SNMP

Os grupos só podem ser adicionados na pasta **Agrupados**. Não há limite para o número de níveis de grupos que podem ser adicionados, e as etapas para adicionar qualquer nível de grupos serão as mesmas. Para adicionar um grupo, siga estas etapas:

1. Selecione o grupo no qual o novo grupo será criado.

2. Clique no botão

A janela **Adicionar grupo** é aberta.

3. Insira o **Nome do grupo** e a **Descrição**.

4. Clique em **Adicionar**.

Excluindo um Grupo de agentes SNMP

Se um grupo não for mais necessário, ele poderá ser excluído. Os grupos **Todos os agentes SNMP**, **Desagrupados** e **Agrupados** não podem ser excluídos. Para excluir um grupo, siga estas etapas:

1. Selecione o grupo a ser excluído.

2. Clique no botão

Uma janela de confirmação será aberta.

3. Clique em **Sim**.

Editando um Grupo de agentes SNMP

Se a funcionalidade ou nome de um grupo precisar ser alterada, clique no botão de edição. Os grupos **Todos**, **Desagrupados** e **Agrupados** não podem ser editados. Para editar as informações de um grupo, siga estas etapas:

1. Selecione o grupo a ser editado.

2. Clique no botão

A janela **Editar grupo** é aberta.


3. Insira o novo **Nome do grupo** e a **Descrição**.

4. Clique em **Adicionar**.

Carregando um arquivo de agente SNMP para o servidor.

1. Selecione **Arquivo > Aplicativo > Agente SNMP**.


2. Selecione o grupo do painel à esquerda ao qual o arquivo será adicionado.

3. Selecione o botão  no painel principal.
A janela **Carregar Arquivo** será aberta.
4. Clique em **Procurar...** para selecionar o arquivo do driver.
Os arquivos deverão estar no formato EXE.
5. Clique no botão **Selecionar** para definir o **Nome do grupo**.
6. Clique em **OK**.
7. Insira as informações dos arquivos.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Nome do arquivo	O nome do arquivo.
Nome do grupo	O grupo ao qual o arquivo está sendo adicionado.
Sistema operacional	O sistema operacional compatível com o agente.
Bit de sistema operacional	O bit do sistema operacional compatível com o agente.
Descrição	Insira a descrição.
Versão do aplicativo	A versão do agente.

8. Clique em **Carregar**.


Excluindo um Arquivo de agente SNMP para o servidor.

1. Selecione **Arquivo > Aplicativo > Agente SNMP**.
2. Selecione o grupo do painel à esquerda ao qual o arquivo pertence.
3. Selecione o arquivo a ser excluído.
4. Selecione o botão  no painel principal.
Uma janela de confirmação será aberta.
5. Clique em **Sim**.


Editando as Informações do arquivo do agente SNMP

1. Selecione **Arquivo > Aplicativo > Agente SNMP**.
2. Selecione o driver a ser editado.
3. Selecione o botão  no painel principal.
4. Modifique as opções.
5. Clique em **Sim**.

Exportando a Lista de arquivos

1. Selecione **Arquivo > Aplicativo > Agente SNMP**.
2. Selecione os arquivos a serem exportados.
3. Clique no botão .
4. Insira o nome do arquivo.
5. Clique em **Sim**.

Imprimindo a lista de arquivos

1. Selecione **Arquivo > Aplicativo > Agente SNMP**.
2. Clique no botão .
3. Selecione se deseja imprimir somente a página atual de arquivos ou a lista inteira.
É aberta uma nova janela com a lista de imprimíveis.

Descarregando um Arquivo do agente SNMP

1. Selecione **Arquivo > Aplicativo > Agente SNMP**.
2. Selecione o grupo do painel à esquerda ao qual o arquivo pertence.
3. Clique no botão **Descarregar** na coluna **Instalação** para descarregar o arquivo .exe.

Fontes/Formatos/Macro

A função **Fontes/Formatos/Macro** oferece opções para gerenciamento dos arquivos armazenados na unidade de armazenamento de um dispositivo. Siga esses procedimentos para gerenciar os arquivos de um dispositivo:



Visualizando Arquivos de fonte/formula/macro no SyncThru™

Para exibir os arquivos armazenados, siga estas etapas:

1. Selecione **Arquivo > Fonte/Formulário/Macro**.

A página **Lista de Fonte/Formato/Macro List** é aberta.

O painel principal exibe os arquivos que estão incluídas no grupo selecionado do lado esquerdo da página.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Grupo de fontes/formas/macro	A seção Grupo de Fonte/Formato/Macro no painel à esquerda exibe os grupos e subgrupos nos quais os arquivos foram instalados.
	Exporta as informações do arquivo como um arquivo .csv.
	Imprime as informações do arquivo.
Definir chave do arquivo	Isto só está ativo quando uma macro PCL ou arquivo de fonte PCL é selecionado. Caso a fonte PS e o formulário PS forem selecionados, Definir chave de arquivo é desativado. Clique neste botão para alterar a Chave do arquivo do arquivo selecionado.
Nome	O nome de parse do arquivo.
Tipo de arquivo	O nome de parse do arquivo.
Chave do arquivo	A chave de parse do arquivo.
Tamanho	O tamanho do arquivo.

Adicionando Arquivos de Fonte/Formulário/Macro de uma Área de trabalho para o SyncThru™

Para carregar um arquivo de uma área de trabalho ao SyncThru, siga estas etapas:

1. Selecione **Arquivo > Fonte/Formulário/Macro**.

2. Clique no botão  acima da lista de arquivos.

A janela **Carregar Arquivo** será aberta.

3. Clique em **Procurar...** para encontrar o arquivo a ser carregado.



Somente os tipos de arquivo fornecidos e os arquivos ZIP podem ser carregados.

4. Clique em **Carregar**.

O arquivo será carregado.

Excluindo Arquivos de fonte/fórmula/macro no SyncThru™

Para excluir um arquivo do SyncThru, siga estas etapas:

1. Selecione **Arquivo > Fonte/Formulário/Macro**.

2. Selecionar um ou mais arquivos.

3. Clique no botão .

Uma janela de confirmação será aberta.

4. Clique em **Sim**.

Atualizando uma Chave de arquivo

1. Selecione **Arquivo > Fonte/Formulário/Macro**.

2. Selecione uma macro PCL ou um arquivo de fonte PCL.

3. Clique no botão **Definir chave do arquivo**.


4. Insira um número entre 0 e 32767 no campo **Chave de arquivo**.

5. Clique em **OK** para atualizar a chave.

Exportando informações de chave

Para exportar uma informação do arquivo, siga estas etapas:

1. Selecione **Arquivo > Fonte/Formulário/Macro**.

2. Clique no botão .

3. Selecione um local para salvar o arquivo e salve-o como um arquivo .csv.

Firmware

O submenu **Arquivo > Firmware** oferece opções para gerenciar arquivos de firmware remotamente no repositório do servidor do SyncThru™ Admin 6, inclusive carregando arquivos de firmware do servidor SyncThru™ e descarregando os arquivos do servidor para um computador. Firmware para vários dispositivos pode ser atualizado de uma só vez em vez de um por um. Se as credenciais estiverem ativadas no dispositivo, a atualização do firmware falhará. Aqui você deve configurar as credenciais com o botão **Configurações de conexão** (consulte "Configurações de conexão" na página 24). Siga estas etapas para gerenciar os arquivos de firmware de um dispositivo:





Este recurso está disponível somente para dispositivos Samsung.

Exibindo os arquivos do firmware

Para exibir os arquivos do firmware armazenados no banco de dados do SyncThru™, siga estas etapas:

1. Selecione **Arquivo > Firmware**.


A página **Lista de Firmware** é aberta.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
	Exporta as informações do arquivo como um arquivo .csv.
	Imprime as informações do arquivo.
Nome do arquivo	O nome do arquivo de firmware.
Tamanho	O tamanho do arquivo de firmware.
Versão	A versão do firmware.
Data do carregamento	A data e a hora em que o firmware foi carregado.
Modelo	O tipo de dispositivo suportado pelo firmware.
Comentário	Qualquer comentário de texto para o arquivo.
Baixar firmware	Exibe o botão Baixar que permite descarregar o arquivo de firmware para seu disco rígido.

Carregando arquivos de firmware

Para carregar um arquivo do SyncThru, siga estas etapas:

1. Selecione **Arquivo > Firmware**.

2. Clique no botão .

A janela **Carregar Novo Arquivo** será aberta.



A versão pode ser alfanumérica, '_' ou '-' (por exemplo, 1.0.0.0_EX, 1.0.0, 1.0 ou 1) com cada caractere separado por um '.'.

3. Insira as informações do arquivo e clique em **Procurar** para encontrar o arquivo de firmware.
4. Clique em **Carregar Arquivo** para carregar o arquivo selecionado para o servidor.
5. Clique em **OK**.

Descarregando um arquivo de Firmware

Para descarregar um arquivo de firmware do SyncThru para armazená-lo localmente, siga estas etapas:


1. Selecione **Arquivo > Firmware**.
2. Selecione o arquivo a ser descarregado.
3. Clique no botão **Download** na coluna **Baixar firmware**.
4. Vá até o diretório onde o arquivo será salvo.
5. Clique em **Salvar**.

Excluindo os arquivos do firmware

Para excluir arquivos de firmware, siga estas etapas:

1. Selecione **Arquivo > Firmware**.
2. Selecione os arquivos de firmware a serem removidos.
3. Clique no botão .

Alterando um arquivo de firmware

1. Selecione **Arquivo > Firmware**.
2. Selecione o arquivo de firmware específico que deseja modificar.
3. Clique no botão .

Você pode alterar as informações de **Modelo**, **Versão** e **Comentário**, que podem funcionar como um identificador para o arquivo.

Gerenciamento de arquivos do driver


O submenu do **Driver** oferece uma lista de drivers de impressora que podem ser instalados para impressoras descobertas.

Exibindo arquivos do driver


Para exibir os arquivos do driver, siga estas etapas:

1. Selecione **Arquivo > Driver**.
A página **Todos os drivers** é aberta.
2. Selecione um grupo do painel à esquerda para visualizar os drivers designados para o grupo selecionado.


Adicionando um grupo de drivers

1. Selecione **Arquivo > Driver**.
A página **Todos os drivers** é aberta.
2. Selecione o grupo no qual o novo grupo será criado.
3. Clique no botão  no painel esquerdo.
A janela **Adicionar grupo** é exibida.
4. Insira o nome do grupo e a descrição.
5. Clique em **Adicionar**.


Alterando um grupo de drivers

1. Selecione **Arquivo > Driver**.
A página **Todos os drivers** é aberta.
2. Selecione o grupo a ser alterado.
3. Clique no botão  no painel esquerdo.
A janela **Editar grupo** será exibida.
4. Faça alterações.
5. Clique em **OK**.


Excluindo um grupo de drivers

1. Selecione **Arquivo > Driver**.
2. Selecione o grupo a ser excluído.
3. Clique no botão  no painel esquerdo.
Uma janela de confirmação será exibida.
4. Clique em **Sim**.

Carregando um arquivo do driver para o servidor


1. Selecione **Arquivo > Driver**.
2. Selecione o botão  no painel principal.
A janela **Carregar Arquivo** será aberta.
3. Clique em **Procurar...** para selecionar o arquivo do driver.
Os arquivos do driver devem estar em um formato ZIP. Para impressoras da Samsung, carregue somente "Universal Print Driver".
4. Clique no botão **Selecionar** para definir o **Nome do grupo**.
5. Clique em **OK**.
6. Definir as opções.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Sistema operacional	O sistema operacional compatível com o driver.
Bit de sistema operacional	Os bits do sistema operacional compatível com o driver.
Descrição	Insira a descrição.
Versão do driver	Insira a versão do driver.
Nome do modelo do driver	Insira o nome do modelo adequado para o arquivo do driver.
Fabricante	Insira o nome do fabricante.


COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Modelos suportados	Adicione os modelos de impressora suportados pelo driver, clicando no botão  . Para drivers da Samsung, marque a caixa de seleção da "Samsung".
Tipo de driver	Selecione o tipo de idioma do driver como PCL ou PS.
Padrão	Selecione isto para tornar o driver padrão, entre vários drivers do mesmo dispositivo.

7. Clique em **Carregar**.


Excluindo um arquivo do driver do servidor

1. Selecione **Arquivo > Driver**.
2. Selecione o driver a ser excluído.
3. Selecione o botão  no painel principal.
Uma janela de confirmação será aberta.
4. Clique em **Sim**.


Editando as Informações do arquivo do driver

1. Selecione **Arquivo > Driver**.
2. Selecione o driver a ser editado.
3. Selecione o botão  no painel principal.
4. Modifique as opções.
5. Clique em **Sim**.

Exportando a Lista de arquivos do driver

1. Selecione **Arquivo > Driver**.
2. Selecione os arquivos a serem exportados.
3. Clique no botão  .
4. Insira o nome do arquivo.
5. Clique em **Sim**.

Imprimindo a lista de arquivos do driver

1. Selecione **Arquivo > Driver**.
2. Clique no botão  .
3. Selecione se deseja imprimir somente a página atual de arquivos ou a lista inteira.
É aberta uma nova janela com a lista de imprimíveis.

Relatórios

Este capítulo explica a funcionalidade dos relatórios e da análise oferecidos pelo SyncThru™ 6.

Visão geral

O SyncThru™ 6 oferece recursos de relatórios para dispositivos. Você pode criar, exibir e enviar relatórios sobre informações de status, uso, alertas, consumíveis, ativos e contabilidade. Os dados são coletados em um banco de dados que pode ser usado para gerar relatórios.

Basicamente, o SyncThru™ 6 analisa as informações dos dispositivos com relatórios de tempo, histórico, atuais e pró-ativos. Um relatório de histórico é utilizado para possibilitar a análise de dados acumulados e um relatório pró-ativo permite fornecer previsões com base nos dados coletados. O seu ambiente de impressão pode ser melhor compreendido com o uso desses relatórios diversos.






Clique no menu **Configurações** e, no painel esquerdo, **Sistema > Gerenciamento de Dados** para definir a hora do relatório (consulte "Gerenciamento de dados" na página 68).

Visualizando as categorias dos relatórios

A tabela a seguir descreve os tipos de relatórios oferecidos pelo SyncThru™ 6.

TIPO			DESCRIÇÃO
SLA	Histórico	Histórico de taxa de operação	Exibe o tempo em que o dispositivo funcionava corretamente com base no tempo necessário para corrigir falhas e as falhas que ocorreram durante o tempo de trabalho.
		Histórico de taxa de fornecimento de suprimentos	Exibe uma visão geral do tempo necessários para entrega dos suprimentos e correção das falhas correspondentes. Por exemplo, o tempo de entrega do suprimento de toner está definido para 48 horas. Se a pessoa responsável pelo serviço não entregar o toner em 48 horas, a "Taxa de Dentro do prazo" será 0 e se o toner for entregue no tempo estabelecido, a "Taxa de Dentro do prazo" será 100.
		Histórico da taxa de correção de problemas	Exibe o tempo médio de resolução para corrigir falhas e o número total de falhas.
Suprimento	Histórico	Detalhes do ciclo de vida de suprimentos	Mostra o ciclo de vida do toner como, por exemplo, quando ele foi instalado, avisos de pouco toner gerados e mais.
		Ciclo de vida de suprimentos	Mostra estatísticas sobre o histórico de trocas de toner, incluindo o tempo médio e os totais.
	Atual	Informações atuais de suprimentos	Mostra o status de consumo atual e o nível restante configurado com tipo de suprimento, tipo de toner e estado.
	Previsão	Previsão de suprimentos	Mostra a estimativa de quantos toners devem ser comprados para o período especificado configurado com tipo de suprimento, tipo de toner e estado.
		Previsão de detalhes de suprimentos	Mostra a estimativa de quando substituir o toner para os dispositivos especificados configurados com o tipo de suprimento e tipo de toner.
Ativos	Atual	Informações de bandejas	Mostra as informações atuais de bandejas dos dispositivos.
	Histórico	Histórico de informações de ativo	Mostra o histórico de mudanças do ativo para os seguintes tipos de ativos por um período de tempo selecionado: <ul style="list-style-type: none">• IP• Localização• Registro• Alterações do grupo

TIPO			DESCRIÇÃO
Contabilidade e de trabalhos	Histórico	Uso de dispositivo	Mostra as atividades de contabilidade de cada dispositivo e de cada usuário associado a ele.
		Uso do usuário	Mostra as atividades de contabilidade dos usuários e trabalhos realizados por usuários junto com os dispositivos com os quais o usuário está associado.
		Uso do grupo de usuários	Mostra as atividades de contabilidade de grupos de usuários ou de usuários no grupo e uma lista de dispositivos com os quais o grupo de usuários está associado.  Este relatório está disponível somente para dispositivos Samsung.
		Resumo do uso do grupo de usuários	Mostra as atividades de contabilidade gerais para todos os grupos de usuários.
Uso de dispositivo	Atual	Uso total do dispositivo	Mostra o estado atual da contagem de uso dos dispositivos.
		Uso detalhado do dispositivo	Mostra a contagem de uso agrupada por várias combinações.  <ul style="list-style-type: none"> Este relatório está disponível somente para dispositivos Samsung. A opção "Unidades" é exibida em Configurações do relatório ou Configurações da análise. Essa opção destina-se à configuração da unidade para dados de uso. As opções disponíveis são "Impressões" ou "Folhas". A coleta de dados de uso funciona da seguinte forma: Os dispositivos enviam a contagem de impressões para o SyncThru™ 6 e o relatório baseado em impressões inclui a contagem exata. Se você selecionar o relatório baseado em "Folhas", o SyncThru™ 6 calculará a contagem de folhas usando a contagem de impressões obtida dos dispositivos. Portanto, a contagem de Folhas é o Tipo de Trabalho aproximado, o que também é uma opção para gerar relatórios.
	Histórico	Histórico de uso de pico do dispositivo	Mostra a distribuição por hora das páginas impressas com base nas informações de contagem total.
		Histórico de uso total do dispositivo	Mostra quantas páginas foram impressas durante o período especificado. As informações de contagem total são usadas.
		Histórico de uso detalhado do dispositivo	Mostra a contagem de uso agrupada por várias combinações.  <ul style="list-style-type: none"> Este relatório está disponível somente para dispositivos Samsung. A opção "Unidades" é exibida em Configurações do relatório ou Configurações da análise. Essa opção destina-se à configuração da unidade para dados de uso. As opções disponíveis são "Impressões" ou "Folhas". A coleta de dados de uso funciona da seguinte forma: Os dispositivos enviam a contagem de impressões para o SyncThru™ 6 e o relatório baseado em impressões inclui a contagem exata. Se você selecionar o relatório baseado em "Folhas", o SyncThru™ 6 calculará a contagem de folhas usando a contagem de impressões obtida dos dispositivos. Portanto, a contagem de folhas é aproximada. Tipo de Trabalho também é uma opção para gerar relatórios.

TIPO			DESCRIÇÃO
Problemas	Atual	Problemas atuais	Mostra os erros atuais em dispositivos configurados por nível de severidade e tempo de abertura do problema.
	Histórico	Histórico de status de problemas	Mostra o histórico de erros de dispositivos configurados por nível de severidade e tempo de abertura do problema.
		Histórico de disponibilidade de dispositivo	Mostra o histórico de tempo de inatividade de dispositivos.
		Histórico de problemas mais frequentes	Mostra os erros que ocorrem com mais frequência nos dispositivos.
		Histórico de problemas no tempo de recuperação	Mostra quanto tempo o dispositivo estava com status de erro antes de ser resolvido por tipo de erro.
		Histórico de severidade no tempo de recuperação	Mostra quanto tempo o dispositivo estava com status de erro antes de ser resolvido por tipo de severidade.
Dispositivo	Atual	Lista de dispositivos	Mostra a lista de dispositivos atual.
	Histórico	Histórico de ciclo de vida do dispositivo	Mostra o histórico dos dispositivos no SyncThru™ 6 desde a descoberta até a exclusão.

Relatório

Os **Relatórios** possuem um conceito ligeiramente diferente para a análise de dados dos dispositivos em comparação com o recurso de **Análise**. Você pode ver mais opções como **Agendamento** e **Lista de dispositivos**, o que permite gerar relatórios com dispositivos individuais. No caso do menu **Relatórios**, o SyncThru™ 6 gera dados de relatório quando você configura opções e seleciona dispositivos. Essa é a principal diferença do menu **Análise**. Você pode gerar uma variedade maior de relatórios com o menu **Relatórios**.

Com o menu Relatórios, você pode

- exibir todo o histórico de relatórios criados,
- gerar vários relatórios com base na sua configuração,
- agendar relatórios e
- enviar relatórios por e-mail.

Gerando relatórios

1. Selecione a página **Relatório > Criação de relatório e histórico**.
2. Clique em **Criar relatório** na caixa de ferramentas.
O assistente de **Criação de relatórios** é aberto.
3. Selecione o tipo de relatório que deseja gerar em **Tipo de relatório**.
4. Clique em **Próximo**.
5. Cada tipo de relatório terá opções diferentes que poderão ser selecionadas nas próximas telas. Selecione as opções e clique em **Próximo** em cada tela.
6. Na tela **Selecione as opções de relatório**, dê um nome ao relatório e selecione se deseja ou não enviar o relatório por e-mail a um destinatário.
7. Clique em **Próximo**.
8. Programe a data de geração do relatório.
9. Clique em **Executar**.

É possível visualizar os relatórios gerados na página principal **Relatório > Criação e histórico do relatório**.

Análise


A **Análise** destina-se a fornecer informações úteis com opções simples. Você pode obter a análise de forma rápida e fácil, pois o SyncThru™ 6 agrega a análise toda vez que seu banco de dados é atualizado.

Com o menu **Análise**, você pode:

- consultar uma análise com base em um grupo de dispositivos (em vez de um dispositivo individual),
- exibir facilmente diferentes análises ao alterar as opções de configuração, como o período,
- exportar os resultados da análise para um arquivo PDF ou CSV,
- imprimir os resultados e
- enviar os resultados para um destinatário por e-mail.

Analizando

Para realizar uma análise, siga estas etapas:

1. Clique em **Relatório >Análise**.
2. Em **Tipo de Análise**, no painel esquerdo, selecione o tipo de análise a ser realizada.
 Consulte "Visualizando as categorias dos relatórios" na página 52 para obter uma lista de tipos de análises (igual a relatórios).
3. Em **Grupo de Dispositivos**, no painel esquerdo, selecione o grupo para o qual você deseja ver uma análise.
4. Se necessário, altere as configurações na seção **Configurações**, no painel principal.
Os resultados podem ser visualizados na seção **Resultados da Análise** do painel principal.

Regra



A automação de tarefas com base em regras permite ao administrador criar regras e gerenciar tarefas de acordo com as condições e ações da regra. Qualquer regra criada sempre está ligada a algum evento. Com base no evento selecionado, o número de condições e ações disponíveis será diferente.

Este capítulo inclui:


- Adicionando e editando uma nova regra
- Excluindo uma regra
- Eventos

Adicionando e editando uma nova regra

Siga estas etapas para adicionar uma nova regra:

1. Selecione **Regra > Gerenciamento de regras**.
2. Selecione um evento no painel esquerdo (consulte "Eventos" na página 57 para obter uma descrição dos eventos).
3. No painel principal, clique em  para adicionar uma nova regra (consulte "Condições" na página 57 e "Ações" na página 58 para obter informações sobre condições e ações). Para editar uma regra, marque o nome de uma regra e clique em .


A janela **Assistente para adicionar regras** se abre.

4. Na lista **Lista de condições**, selecione as condições que você quer que sejam atendidas antes que a ação da regra seja disparada.
5. Clique em  para inserir as condições à lista **Regra**.



Você pode adicionar a mesma condição várias vezes à regra.

Algumas palavras em **Regra** podem aparecer como um link sublinhado quando adicionadas à lista **Regra**. Esses itens devem ser alterados para uma condição específica. Por exemplo, se "grupo" aparecer em azul, clique na palavra e selecione um grupo específico ao qual a regra deve ser aplicada.

6. Clique em **Próximo**.
7. Na lista **Lista de ações**, selecione as ações que você quer que sejam executadas quando as condições especificadas forem atendidas.
Algumas palavras em **Lista de ações** podem aparecer como um link sublinhado quando adicionadas à lista **Regra**. Esses itens devem ser alterados para uma condição específica. Por exemplo, se "grupo" aparecer em azul, clique na palavra e selecione um grupo específico ao qual a regra deve ser aplicada.
8. Clique em  para inserir as ações à lista **Regra**.




Você pode adicionar a mesma ação várias vezes à regra.

9. Clique em **Próximo**.
10. Insira as informações da regra.
11. Clique em **Concluir**.

Excluindo uma regra


Siga estas etapas para excluir uma regra:

1. Selecione **Regra > Gerenciamento de regras**.
2. No painel esquerdo, selecione o evento a que a regra foi aplicada.
3. No painel principal, selecione as regras a ser excluídas.
4. Clique em .
5. Confirme a exclusão.

Modificando uma regra

Siga estas etapas para excluir uma regra:

1. Selecione **Regra > Gerenciamento de regras**.
2. No painel esquerdo, selecione o evento a que a regra foi aplicada.
3. No painel principal, selecione a regra a ser modificada.

4. Clique em  .

A janela **Assistente para modificar regras** se abre.

5. Faça alterações.

Eventos

Cada evento de dispositivo tem condições que devem ser atendidas para que determinadas ações sejam executadas.


Eventos

No momento há cinco (5) eventos de dispositivo que podem ser aplicados a dispositivos. Cada evento costuma ter as mesmas condições a ser aplicadas, com diferenças muito pequenas. Estes são os eventos disponíveis na **Lista de eventos**, no painel esquerdo:

ELEMENTO DE REGRA	DESCRIÇÃO
Dispositivo adicionado a grupo	Quando é adicionado a um grupo de dispositivos, o dispositivo atende ao requisito principal da regra.
Dispositivo removido de grupo	Quando é removido de um grupo de dispositivos, o dispositivo atende ao requisito principal da regra.
Dispositivo adicionado a sistema	Quando é adicionado ao sistema, o dispositivo atende ao requisito principal da regra.
Alerta de dispositivo detectado	Quando há um erro que deve ser verificado por um administrador, o dispositivo atende ao requisito principal da regra.
Estado de dispositivo alterado	Quando seu estado é alterado, o dispositivo atende ao requisito principal da regra.

Condições

Condições são itens extra que podem ser definidos pelo usuário e devem ser atendidas para que uma ação seja ativada. Algumas condições têm parâmetros que devem ser definidos pelo usuário. Esses parâmetros aparecem sublinhados no texto da condição. Estas são condições que podem ser selecionadas para alguns ou para todos os eventos:

CONDIÇÃO	DESCRIÇÃO
dispositivo em lista	Quando o dispositivo no evento está na lista selecionada, a condição é atendida. Selecione o dispositivo e clique em Adicionar para adicioná-lo à lista. Essa condição funciona como filtro e testa o dispositivo no evento em relação a lista de dispositivos selecionados. "list" é o parâmetro para essa condição. Clique em "list" para definir o parâmetro.
o dispositivo não é fabricado pela Samsung Electronics, Ltd.	Se o dispositivo não for fabricado pela Samsung Electronics, a condição é atendida. Essa condição não tem nenhum parâmetro.
o dispositivo é fabricado pela Samsung Electronics, Ltd.	Se o dispositivo for fabricado pela Samsung Electronics, a condição é atendida.
condições de propriedade de dispositivos	Se a propriedade de um dispositivo atender a uma condição de determinado Valor de propriedade , a condição é atendida. "condições" é o parâmetro para essa condição. Clique em "condições" para definir o parâmetro. É possível definir mais de um parâmetro clicando no botão  .
dispositivo pertence a grupo grupo	Quando o dispositivo pertence ao grupo selecionado, a condição é atendida. "grupo" é o parâmetro para essa condição. Clique em "grupo" para definir o parâmetro.
grupo de dispositivos é grupo	Quando o grupo de dispositivos é o grupo selecionado, a condição é atendida. "grupo" é o parâmetro para essa condição. Clique em "grupo" para definir o parâmetro.
alerta em lista	Quando o alerta selecionado ocorrer no computador selecionado, a condição é atendida. "list" é o parâmetro para essa condição. Clique em "list" para definir o parâmetro.

Ações

Alerts são ações executadas quando todas as condições em uma regra são atendidas. Algumas ações têm parâmetros que devem ser definidos pelo usuário. Esses parâmetros aparecem sublinhados no texto da ação. Estas são ações que podem ser selecionadas para eventos:

ELEMENTO DE REGRA	DESCRIÇÃO
aplicar configurações de conexão	Essa ação permite que o administrador altere configurações de conexão do dispositivo, definidas no parâmetro. "configurações de conexão" é o parâmetro para essa ação. Clique em "configurações de conexão" para definir as configurações de conexão a ser usadas.
adicionar trap de alerta	Essa ação registrará o SyncThru como receptor de interceptação para os dispositivos selecionados.
mover dispositivo para grupo	Essa ação move os dispositivos para o grupo especificado no parâmetro. "grupo" é o parâmetro para essa ação. Clique em "grupo" para selecionar o grupo.
modelo aplicar configuração de dispositivo	Essa ação permite ao administrador alterar a configuração do dispositivo utilizando um modelo de configuração. "modelo" é o parâmetro para essa ação. Clique em "modelo" para selecionar o modelo a ser utilizado na configuração do dispositivo.
enviar mensagem ao Twitter	Essa ação permite ao administrador enviar uma mensagem ao Twitter, com as informações selecionadas. "mensagem" é o parâmetro para essa ação. Consulte "Notificação pelo Twitter" na página 69 para obter informações sobre a configuração de notificações pelo Twitter. Clique em "mensagem" para configurar a mensagem do Twitter.
enviar mensagem e-mail	Essa ação permite ao administrador enviar uma mensagem ao usuário, com as informações selecionadas. "e-mail" é o parâmetro para essa ação. Clique em "e-mail" para configurar a mensagem de e-mail a ser enviada.

Plug-in

O menu **Plug-in** traz opções para instalar, interromper, iniciar e desinstalar plug-ins instalados no servidor.

Gerenciamento de plug-ins

O submenu **Plug-in > Gerenciamento de plug-ins** dá opções de plug-ins de gerenciamento remoto do servidor do SyncThru Admin 6.

Instalando um plug-in

Para instalar um novo plug-in, siga estas etapas:

1. Selecione **Plug-in > Gerenciamento de plug-ins**.

2. Clique no botão  na parte inferior do painel esquerdo.

A janela **Instalar novo plug-in** é aberta.



O arquivo de instalação já deve estar carregado no repositório do servidor.

3. Clique em **Pesquisar** para procurar um plug-in específico ou percorra a lista e selecione um plug-in disponível.

4. Clique em **Próximo**.

5. Aceite o contrato de licença e clique em **Avançar**.

6. Clique em **Instalar**.

7. Clique em **Fechar**.

Removendo um plug-in

Para desinstalar um plug-in, siga estas etapas:

1. Selecione **Plug-in > Gerenciamento de plug-ins**.

2. Selecione o aplicativo na **Lista de plug-ins**, à esquerda.

3. Clique no botão .

4. Confirme a desinstalação.

O plug-in será removido.

Visualização de arquivos

Para visualizar os plug-ins instalados no servidor, siga estas etapas:

1. Selecione **Plug-in > Gerenciamento de plug-ins**.

Os plug-ins instalados aparecem à esquerda, na **Lista de plug-ins**.

2. Para visualizar as informações de um plug-in, selecione-o na lista.

As informações do plug-in aparecerão no painel principal.

ITEM	DESCRIÇÃO
Versão	A versão do plug-in.
ID de plug-in	O ID exclusivo atribuído ao plug-in.
ID do fornecedor	O fornecedor do plug-in.
Status da execução	Informa se o plug-in está ativado ou desativado.
Start/Stop	Clique para iniciar ou interromper o plug-in.
Descrição	Uma descrição do plug-in fornecida pelos desenvolvedores.
Número-limite de dispositivos	O número máximo de dispositivos em que o plug-in pode ser utilizado.

Iniciando um plug-in

Para iniciar um plug-in, siga estas etapas:

1. Selecione **Plug-in > Gerenciamento de plug-ins**.

2. Selecione o plug-in na **Lista de plug-ins**, à esquerda.

3. Clique em **Iniciar** no painel principal.

Interrompendo um plug-in

Para interromper um plug-in, siga estas etapas:

1. Selecione **Plug-in > Gerenciamento de plug-ins**.

2. Selecione o plug-in na **Lista de plug-ins**, à esquerda.

3. Clique em **Interromper** no painel principal.

Contas

Contabilidade dá suporte a recursos básicos de contabilidade para controlar todos os trabalhos nos ambientes de imagem e impressão, contribuindo para economizar custos e reduzir o uso excessivo. Para imprimir, o usuário deve definir IDs e senhas da conta com as configurações do driver de impressão compatíveis com o SyncThru™ 6. Para digitalizar, copiar ou enviar fax, o usuário deve digitar IDs e senhas válidos no dispositivo ao iniciar o trabalho.

Configurações de contabilidade

Ativação do recurso de contabilidade

Para ativar a contabilidade em dispositivos, siga estas etapas:

1. Selecione **Contabilidade > Gerenciamento de contabilidade**.
2. Selecione o grupo no painel esquerdo.
3. Selecione o dispositivo no painel principal.
4. Clique em **Configurações de contabilidade** na caixa de ferramentas.
5. Selecione **Ativar contabilidade de trabalhos**. Você também pode definir um código de acesso para que o usuário use o dispositivo.
6. Clique em **Próximo**.
7. Agende o início das alterações.
8. Clique em **Próximo**.
9. Clique em **Concluir**.

Como desativar o recurso de contabilidade de trabalhos

Para desativar a contabilidade em dispositivos, siga estas etapas:

1. Selecione **Contabilidade > Gerenciamento de contabilidade**.
2. Selecione o grupo no painel esquerdo.
3. Selecione o dispositivo no painel principal.
4. Clique em **Configurações de contabilidade** na caixa de ferramentas.
5. Selecione **Desativar contabilidade de trabalhos**.
6. Clique em **Próximo**.
7. Agende o início das alterações.
8. Clique em **Próximo**.
9. Clique em **Concluir**.




Como redefinir a utilização da contabilidade

Para redefinir a utilização da contabilidade de um dispositivo, siga estas etapas:

1. Selecione **Contabilidade > Gerenciamento de contabilidade**.
2. Clique duas vezes em um dispositivo no painel principal para expandir as informações do dispositivo.
3. Clique na guia **Contabilidade**.
4. Clique em **Redefinir utilização da contabilidade**.

Visualização de registros de trabalhos de contabilidade

Para exibir registros de trabalhos, siga estas etapas:

1. Selecione **Contabilidade > Gerenciamento de contabilidade**.
2. Selecione um dispositivo no painel principal.
3. Clique em **Registros de trabalhos** na caixa de ferramentas.
4. Os registros também podem ser excluídos (), exportados () ou impressos ().
5. Clique em **Fechar**.

Coleta de registros de trabalhos de contabilidade

Para coletar registros de trabalhos de um dispositivo, siga estas etapas:

1. Selecione **Contabilidade > Gerenciamento de contabilidade**.
2. Clique duas vezes em um dispositivo no painel principal para expandir as informações do dispositivo.
3. Clique na guia **Contabilidade**.
4. Clique em **Coletar registros de trabalho**.

Definindo permissões

Permissões são usadas para atribuir direitos de utilização de usuários e grupos a dispositivos. Depois de atribuídas, as permissões podem ser vistas com um clique no botão **Modificar usuários**.


Definição de permissões de usuário ou grupo

1. Selecione **Contabilidade > Gerenciamento de contabilidade**.
2. Selecione o grupo no painel esquerdo.
3. Selecione o dispositivo no painel principal.
4. Clique em **Aplicar permissão de usuário** ou **Aplicar permissão de grupo** na caixa de ferramentas.
A janela **Aplicar permissão de usuário** ou **Aplicar permissão de grupo** será exibida.
5. Selecione os usuários ou grupos.
6. Clique em **Próximo**.
7. Marque **Ilimitado** ou digite um número específico para definir permissões.
8. Clique em **Próximo**.
9. Agende as alterações.
10. Clique em **Próximo**.
11. Clique em **Concluir**.

Exibição de permissões de usuário ou grupo

1. Selecione **Contabilidade > Gerenciamento de contabilidade**.
2. Selecione o grupo no painel esquerdo.
3. Clique duas vezes em um dispositivo no painel principal para expandir as informações do dispositivo.
4. Clique na guia **Contabilidade**.
5. Clique em **Modificar usuários** ou **Modificar grupos** para visualizar as permissões atribuídas.

Importando permissões de usuário ou grupo

1. Selecione **Contabilidade > Gerenciamento de contabilidade**.
2. Selecione o grupo no painel esquerdo.
3. Marque os dispositivos no painel principal.
4. Clique em **Importar permissão** na caixa de ferramentas.
A janela **Importar permissão** será exibida.
5. Selecione **Importar permissão de usuário** ou **Importar permissão de grupo** e selecione o arquivo a ser importado.

 - O tipo de arquivo de permissões é CSV. Estes devem ser cabeçalhos de um arquivo de permissão de usuário: UserId, CopyColor, CopyMono, PrintColor, PrintMono, Fax, Scan.
 - Estes devem ser cabeçalhos de um arquivo de permissão de grupo: GroupId, CopyColor, CopyMono, PrintColor, PrintMono, Fax, Scan.
6. Clique em **Carregar arquivo**.
O arquivo será carregado.
7. Clique em **Fechar**.

Exportando permissões de usuário ou grupo

1. Selecione **Contabilidade > Gerenciamento de contabilidade**.
2. Selecione o grupo no painel esquerdo.
3. Clique duas vezes em um dispositivo no painel principal para expandir as informações do dispositivo.
4. Clique na guia **Contabilidade**.
5. Clique em **Exportar permissão de usuário** ou **Exportar permissão de grupo**.
6. Selecione salvar ou abrir o arquivo.

Visualização do histórico de gerenciamento

Visualização do histórico de contabilidade

1. Selecione **Contabilidade > Histórico de gerenciamento > Histórico de contabilidade**.
A página **Histórico** aparece.
2. Selecione a data e a tarefa no painel esquerdo.
As informações sobre a tarefa são exibidas no painel principal.

Visualização do histórico de permissões de grupo

1. Selecione **Contabilidade > Histórico de gerenciamento > Histórico de permissões de grupo**.
A página **Histórico** aparece.
2. Selecione a data e a tarefa no painel esquerdo.
As informações sobre a tarefa são exibidas no painel principal.

Visualização do histórico de permissões de usuário

1. Selecione **Contabilidade > Histórico de gerenciamento > Histórico de permissões de usuário**.
A página **Histórico** aparece.
2. Selecione a data e a tarefa no painel esquerdo.
As informações sobre a tarefa são exibidas no painel principal.

Configurações

Este capítulo explica o menu **Configurações** onde as configurações básicas do SyncThru™ Admin 6 podem ser definidas.

Visão geral


Há sete (7) categorias principais no menu **Configurações**.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Rede	<ul style="list-style-type: none">• Proxy: defina configurações de servidores proxy (consulte "Proxy" na página 62).• LDAP: defina configurações de servidores LDAP (consulte "LDAP" na página 63).• Domínios NTLM: defina configurações de domínios NTLM (consulte "Domínios NTLM" na página 63).
Log	Você pode ver as mensagens de log do SyncThru™ 6 e configurar opções de registro em log (consulte "Log" na página 65).
Sistema	<ul style="list-style-type: none">• Segurança de HTTP: defina configurações de servidores da Web do SyncThru™ 6, certificados ou autenticação (consulte "Segurança de HTTP" na página 65).• Gerenciamento de funções de usuário: (consulte "Atribuição de função de usuário" na página 43.)• Configurações de papel grande: configure os tamanhos de papel que serão considerados grandes e os que serão considerados pequenos (consulte "Configurações de papel grande" na página 67).• Descoberta do SyncThru: veja outros servidores do SyncThru™ na rede (consulte "Descoberta do SyncThru" na página 68).• Gerenciamento de arquivos: configure o tamanho máximo permitido de arquivos a ser carregados (consulte "Gerenciamento de arquivos" na página 68).• Gerenciamento de dados: configure como o SyncThru™ 6 irá lidar com dados antigos (consulte "Gerenciamento de dados" na página 68).
Notificação	<ul style="list-style-type: none">• Twitter: configure notificações através do Twitter (consulte "Notificação pelo Twitter" na página 69).• SMTP: defina configurações de servidores SMTP (consulte "SMTP" na página 69).
Tarefas	<ul style="list-style-type: none">• Tarefas agendadas: Informações relacionadas a tarefas agendadas no momento (consulte "Tarefas agendadas" na página 71).• Tarefas concluídas: informações relacionadas a tarefas concluídas (consulte "Tarefas concluídas" na página 71).
Dispos	<ul style="list-style-type: none">• Lista de alertas: veja os alertas (consulte "Lista de Alertas" na página 72).• Dispositivos bloqueados: veja os dispositivos que foram bloqueados ao ser excluídos da Lista de dispositivos (consulte "Dispositivos bloqueados" na página 75).• Conexão: defina configurações padrão de SNMP (SNMPv1, SNMPv2 e SNMPv3), credenciais do SWS e configurações de conta para dispositivos conectados localmente (consulte "Conexão" na página 73).• Coleta de dados de dispositivos: adicione, exclua ou organize o agendamento da coleta de informações de dados de dispositivos (consulte "Coleta de dados de dispositivos" na página 74).• Descoberta passiva de dispositivos: defina configurações da descoberta passiva (consulte "Descoberta de dispositivos passiva" na página 72).• Níveis de suprimento de dispositivos: configure quando enviar alertas para suprimentos por dispositivo (consulte "Níveis de suprimento de grupo" na página 75).• Níveis de suprimento de grupos: configure quando enviar alertas para suprimentos por grupo de modelo (consulte "Níveis de suprimento de grupo" na página 75).
Contas	Defina configurações como os intervalos da coleta de registros de trabalho e o código de acesso padrão (consulte "Configurações da Contabilidade" na página 76).

Rede

Proxy

Você pode configurar um servidor **proxy** para o SyncThru 6 e os recursos que utilizam essas configurações, como notificações pelo Twitter. Selecione **Configurações > Rede > Proxy**.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Conexão direta com a Internet	Selecione esse item para conectar a rede sem nenhuma configuração.
Carregar de configuração do sistema	Se já houver uma configuração de servidor proxy no sistema, selecione esse item para carregá-la.
Configuração de proxy manual	Selecione esse item para inserir opções manualmente.
Proxy HTTP Port	O endereço IP e a porta do servidor proxy HTTP. Clique em Validar para testar a conexão. Fica ativado se Configuração de proxy manual estiver selecionado.
Proxy HTTPS Port	O endereço IP e a porta do servidor proxy HTTPS. Clique em Validar para testar a conexão. Fica ativado se Configuração de proxy manual estiver selecionado.
Nenhum proxy para	Uma lista de hosts que não exigem conexão do servidor proxy. Para adicionar um host à lista, clique no botão  e digite o nome do host. Fica ativado se Configuração de proxy manual estiver selecionado.
Ativar autenticação proxy	Selecione essa opção se o servidor proxy exigir autenticação para ser usado. Insira o Nome de usuário e a Senha exigidos. Fica ativado se Configuração de proxy manual estiver selecionado.
Testar URL	Digite o endereço de um site fora da intranet e clique em Enviar teste para testar as configurações do servidor proxy.


Aplicação de um servidor proxy

1. No SyncThru™ 6, clique no menu **Configurações > Rede > Proxy**.
2. Defina as opções.
3. Clique em **Aplicar**.


LDAP

Você pode configurar servidores **LDAP** para os recursos relacionados a LDAP, como descoberta de dispositivos com LDAP ou utilizando contas de usuário do LDAP.


Adicionando um servidor LDAP

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Rede > LDAP** no painel esquerdo.
3. Clique no botão  no painel **LDAP**.
A janela **Adicionar servidor LDAP** é exibida.
4. Digite as informações do servidor LDAP e clique em **Verificar servidor** para testar a conexão.
5. Clique em **OK**.

Edição de um servidor LDAP

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Rede > LDAP** no painel esquerdo.
3. Selecione o servidor LDAP a ser editado.
4. Clique no botão  no painel **LDAP**.
A janela **Editar servidor LDAP** é exibida.
5. Digite a configuração que deseja utilizar.
6. Clique em **OK**.

Excluindo um servidor LDAP


1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Rede > LDAP** no painel esquerdo.
3. Selecione os servidores LDAP que deseja excluir.
4. Clique no botão  no painel **LDAP**.
Após a confirmação, os servidores especificados serão removidos.

Domínios NTLM

Domínios NTLM (NT LAN Manager) são usados para autenticação onde o Kerberos não está em uso. Outras situações em que é melhor usar NTLM seria o cliente estar autenticando com um servidor que usa um endereço IP, o cliente estar autenticando com um servidor que está em um Active Directory diferente, o cliente estar autenticando com um servidor que não pertence a nenhum domínio, não há Active Directory ou um firewall está bloqueando as portas exigidas pelo Kerberos.

Como adicionar um domínio NTLM

Siga estas etapas para adicionar um domínio NTLM:


1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Sistema > Domínios NTLM** no painel esquerdo.
3. Clique no botão .

A janela **Adicionar domínio NTLM** aparece.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Nome do domínio	O nome do domínio NTLM.
Endereço PDC	O endereço do Controlador de domínio principal (consulte "Glossário" na página 108 para obter a definição).
Login	O ID de login do domínio (opcional).
do admin.	A senha do domínio (opcional).

4. Insira as informações do domínio.
5. Clique em **Validar** para testar a conexão.
6. Clique em **Adicionar**.

Como editar um domínio NTLM


1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Rede > Domínios NTLM** no painel esquerdo.
3. Selecione um domínio e clique no botão ().

A janela **Editar domínio NTLM** aparece.

4. Insira as novas informações.
5. Clique em **OK**.

Como excluir um domínio NTLM

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Rede > Domínios NTLM** no painel esquerdo.
3. Selecione o domínio NTLM que você deseja excluir.

4. Clique no botão .

Após a confirmação, os domínios selecionados serão removidos.

Log

Log de eventos

Você pode ver as mensagens de log fornecidas pelo SyncThru™ 6. As mensagens de log são criadas pelo SyncThru™ 6 para registrar a atividade do usuário. Para exibir as mensagens de log, siga estas etapas:

1. Clique em **Configurações**.
 2. Selecione **Log > Log de eventos** no painel esquerdo.
- A janela **Log de eventos** aparece.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Categoria	O aplicativo do qual se origina a mensagem de log.
Computador	O computador que hospeda o SyncThru™ 6 em que a mensagem de log foi criada.
Descrição	Descrição do evento registrado.
Evento	O tipo do evento que ocorreu (Login ou Regra adicionada).
Hora do evento	Hora em que o evento foi registrado.
Tipo de evento	Ajusta o nível de criticidade do evento: Informações , Aviso , Erro , Êxito na auditoria , Falha na auditoria .
ID de usuário	O usuário conectado no momento em que a ação foi executada.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Tipo de log	O tipo do log: Aplicativo ou Segurança .

Log de depuração

A configuração **Log de depuração** é usada para selecionar quais logs serão armazenados no servidor. Para definir o nível de log de depuração, siga estas etapas:

1. Clique em **Configurações** e selecione **Log > Log de depuração** no painel esquerdo para configurar as mensagens de log.
2. Defina uma opção para depurar e clique em **Aplicar**.

Sistema

Segurança de HTTP

Você pode definir as configurações do servidor do SyncThru™ 6, incluindo a conexão HTTPS e a configuração de certificação.

No SyncThru™ 6, clique no menu **Configurações** e selecione **Sistema > Segurança de HTTP** no painel esquerdo.

Configurando as opções do servidor Web

O SyncThru™ 6 é um servidor de gerenciamento baseado na Web. Por padrão ele opera com a porta HTTP 8080. Se estiver funcionando com HTTPS, a porta 8081 será usada. Defina as informações de rede em **Porta HTTP/Porta HTTPS**.

• Para ativar o SSL:

Se desejar utilizar uma conexão segura, você poderá usar o HTTPS ao ativar o SLL. Marque a caixa de seleção **Ativar SSL**.



- Se o SSL for ativado, todas as comunicações entre o SyncThru™ 6 e o navegador serão criptografadas por HTTPS.
- Certifique-se de que o seu SyncThru™ 6 tem um certificado. Se não houver certificado, não será possível ativar o SSL (consulte "Criação de certificados" na página 65).

SSL e certificados

Se desejar utilizar uma conexão SSL para segurança, você deverá configurar um certificado para obter conexão segura. O SyncThru™ 6 não fornece o certificado padrão.

Criação de certificados

Clique no menu **Configurações** e selecione **Sistema > Segurança de HTTP** no painel esquerdo.

- Se o status for **Certificado configurado**, já há um certificado instalado. Nesse caso, você poderá ver os detalhes do certificado instalado com o botão **Detalhes do certificado** (consulte "Exibição de certificados" na página 66).
- Se o status for **Certificado não configurado**, não há certificado instalado. Clique em **Configuração do certificado**. Há duas opções de configuração do certificado:
 - **Criar certificado autoassinado**: Cria um certificado utilizando a funcionalidade fornecida pelo SyncThru™ 6.
 - **Carregar certificado existente**: Carrega o certificado já emitido pela autoridade de certificação externa ou interna.

Preparação de solicitações de assinatura de certificado

Se houver um certificado autoassinado que requeira assinatura de uma autoridade confiável, um CSR será exigido. Na janela **Configuração do certificado**, selecione o certificado autoassinado e clique em **Preparar**. Em uma janela pop-up, será gerado texto CSR que pode ser colado em um arquivo e enviado para que uma autoridade confiável verifique o certificado.

Exibição de certificados

Se houver um certificado instalado, clique em **Detalhes do certificado** para ver os detalhes do certificado instalado.

Ativando a conexão SSL (HTTPS)

No SyncThru™ 6, clique no menu **Configurações** e selecione **Sistema > Segurança de HTTP** no painel esquerdo. Marque a caixa de seleção **Ativar SSL**.



Certifique-se de inserir `https://endereço_ip:número_da_porta_de_https` na barra de endereços do seu navegador da Web quando o SSL estiver ativado. Se você digitar `http://endereço_ip:número_da_porta_de_https` ou `https://endereço_ip` na barra de endereços de um navegador da Web, a página não será carregada.

Desativando a conexão SSL (HTTPS)

No SyncThru™ 6, clique no menu **Configurações** e selecione **Sistema > Segurança de HTTP** no painel esquerdo. Desmarque a caixa de seleção **Ativar SSL**.



Apenas uma porta (HTTP ou HTTPS) estará disponível por vez. Não é possível acessar aplicativos através de HTTP e HTTPS simultaneamente.

Authentication

A autenticação se destina à manutenção dos direitos de acesso do SyncThru™ 6. Se você ativar a **Autenticação**, o SyncThru™ 6 exigirá uma conta de usuário ao abrir o SyncThru™ 6 com um navegador da Web. Escolha um **Tipo de autenticação** de acordo com a diretiva de segurança do seu site. As opções de **Tipo de autenticação** são: **Autenticação local**, **Autenticação do LDAP** e **Autenticação do domínio**.



- Se um usuário que está executando o IE no Windows usar uma conta de domínio registrada no SyncThru™ 6 enquanto a **Autenticação do domínio** estiver ativada, o SSO (login único) será aplicado quando o usuário fizer login no PC. Portanto, se o usuário abrir o SyncThru™ 6 de um SSO aplicado ao PC, ele não precisará fazer login no SyncThru™ 6: o login será feito automaticamente.
- Se você configurar a autenticação durante a instalação, o SyncThru™ 6 usará a **Autenticação local**.

Gerenciamento de funções de usuário

O SyncThru™ 6 pode atribuir funções de usuários a usuários. Uma função é um conjunto de permissões para o uso de recursos do SyncThru™ 6. Uma vez que uma função seja atribuída a um usuário, o usuário terá acesso às permissões designadas pela função.

Por exemplo, se a conta A possuir permissão somente para adicionar dispositivos, ela poderá utilizar somente o recurso de adição de dispositivos. Se uma conta possuir a função Admin, fornecida como padrão, essa conta poderá utilizar todos os recursos após o login no SyncThru™ 6. Após atribuir uma função a uma conta, você deverá ativar a autenticação e em seguida fazer login no SyncThru™ 6 para utilizar esse recurso.


Com as Funções de usuário, você pode:

- Exibir funções de usuário.
- Modificar permissões para as funções de usuário (consulte "Modificando funções de usuário" na página 67).
- Adicionar/remover funções de usuário (consulte "Adicionando funções de usuário" na página 67, "Excluindo funções de usuário" na página 67).
- Configurar permissões para funções de usuário.
- Exibir as permissões atribuídas à função de usuário.



Você pode consultar a matriz "Modelo de função" na RFC 3805 para ajustar esta função de acordo com o seu site (consulte "Referência de funções" na página 80).

Adicionando funções de usuário


1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Sistema > Gerenciamento de funções de usuário** no painel esquerdo.
3. Clique no botão  na **Lista de funções do usuário**.

A janela **Adicionar função** é exibida.

4. Digite o nome e atribua permissões à função.
5. Clique em **Adicionar**.

A função aparecerá na lista. Você também pode definir o número de permissões na lista.

Excluindo funções de usuário

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Sistema > Gerenciamento de funções de usuário** no painel esquerdo.
3. Selecione as funções que deseja remover.
4. Clique no botão  na **Lista de funções do usuário**.



Certifique-se de que a função **Admin** não possa ser excluída.

Modificando funções de usuário

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Sistema > Gerenciamento de funções de usuário** no painel esquerdo.
3. Selecione a conta de usuário que deseja modificar.

4. Clique no botão  na **Lista de funções do usuário**.

A janela **Modificar função** será exibida.

5. Marque ou desmarque as permissões desejadas.
6. As permissões configuradas serão exibidas na janela. Altere as permissões e clique em **OK**.



Certifique-se de que a função **Admin** não possa ser modificada. Ela possui todas as permissões e, se qualquer conta possuir a função **Admin**, ela poderá fazer qualquer coisa no SyncThru™ 6.

Configurações de papel grande

Configurações de papel grande permitem determinar os tamanhos de papel considerados grandes e os considerados pequenos para fins de contabilidade. Para definir as configurações de página, siga estas etapas:

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Sistema > Configurações de papel grande** no painel esquerdo.
3. Defina a proporção do papel.

4. Clique nas setas no meio para mover os tamanhos selecionados de papel de uma lado para o outro na **Seleção de papel grande**.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Proporção de papel grande em relação a papel pequeno	A proporção determina quantas páginas de tamanho grande serão cotadas para cada tipo de papel de tamanho pequeno para fins de contabilidade e relatórios. Por exemplo, se a proporção for definida como 2 e o tamanho Ledger estiver no lado dos papéis grandes, todas as folhas Ledger impressas contarão como duas páginas impressas em relatórios e para contabilidade.
Seleção de papel grande	Clique nas setas no meio para mover os tamanhos selecionados de um lado para outro.
Aplicar	Clique para salvar as alterações.

Descoberta do SyncThru

Talvez você queira usar o SyncThru™ 6 ou o SyncThru™ 5 para monitorar quem gerencia os dispositivos. No SyncThru™ 6, clique no menu **Configurações** e selecione **Sistema > Descoberta do SyncThru** no painel esquerdo.

Você pode exibir todos os URLs do SyncThru™ 6 em execução na rede.



O protocolo SLP é utilizado para a **Descoberta do SyncThru**.

Exibindo os servidores do SyncThru™ 6

Você pode abrir o servidor do SyncThru™ 6 especificado para ver detalhes da descoberta.

No SyncThru™ 6, clique no menu **Configurações** e selecione **Sistema > Descoberta do SyncThru** no painel esquerdo. Clique no botão **Ir para o SyncThru** na coluna **Link** do SyncThru™ 6.

Exibindo os servidores do SyncThru™ 5

Você pode abrir o servidor do SyncThru™ 5 especificado para ver detalhes da descoberta.

No SyncThru™ 6, clique no menu **Configurações** e selecione **Sistema > Descoberta do SyncThru** no painel esquerdo. Clique no botão **Ir para o SyncThru** na coluna **Link** do SyncThru™ 5.

Gerenciamento de arquivos

Determina o tamanho máximo dos repositórios em que os arquivos são armazenados e o tamanho máximo permitido para arquivos armazenados.



Isso se aplica a repositórios de arquivos de firmware, driver, fonte, forma, macro, dispositivo, agente do PC e plug-in.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Tamanho máximo do repositório (MB)	O tamanho máximo (em megabytes) do repositório de arquivos. O valor pode estar entre 10 e 10000.
Tamanho máximo do arquivo (MB)	O tamanho máximo (em megabytes) permitido a um arquivo no repositório.
Aplicar	Clique para salvar as alterações.

Gerenciamento de dados

Determina como relatórios e informações históricas serão salvos no servidor.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Método de limpeza de relatório	Opções para quando o sistema deve excluir relatórios. <ul style="list-style-type: none"> • Desativado: a exclusão automática é desativada. • Automático: os relatórios são excluídos automaticamente depois do período de armazenamento especificado em Período de retenção de dados. • Manual: os relatórios são excluídos na data selecionada pelo usuário.
Método de limpeza de dados de histórico	Opções para quando o sistema deve excluir outros dados que não relatórios. <ul style="list-style-type: none"> • Desativado: a exclusão automática é desativada. • Automático: os relatórios são excluídos automaticamente depois do período de armazenamento especificado em Período de retenção de dados. • Manual: os relatórios são excluídos na data selecionada pelo usuário.
Gerenciamento de dados de grupos de dispositivos	Clique em Limpar para remover grupos que não contenham dispositivos.
Aplicar	Clique para salvar as alterações.

Notificação

Notificação pelo Twitter

Notificação pelo Twitter também é um dos recursos proativos do SyncThru™ 6. Se você for responsável pelo gerenciamento de dispositivos, como a substituição de toner, não será necessário verificar o SyncThru™ 6 ou cada dispositivo ao utilizar este recurso. Você pode receber mensagens de notificação pelo Twitter para eventos que ocorram em dispositivos de impressão em rede e imagem.



Há um limite de 250 mensagens diretas e mil tweets por dia (cerca de 128 tweets a cada 30 minutos). Para obter mais informações, consulte <https://support.twitter.com/articles/15364-about-twitter-limits-update-api-dm-and-following>

Mesmo se a conta for bloqueada por exceder esse limite de tweets, é possível usar outra conta: basta fazer login na exibição **Notificação pelo Twitter** com outra conta. Para verificar se uma conta foi bloqueada, siga estas etapas:

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Log > Log de eventos** no painel esquerdo.
3. Localize **Notificação pelo Twitter** na coluna **Categoria**.
4. Verifique se a **Descrição** do evento começa com "E0501P5014". Esse é o código de falha no envio da mensagem. Se esse for o código de erro, a conta foi bloqueada.

Com a Notificação pelo Twitter você pode

- ver modelos do Twitter,
- registrar modelos do Twitter,
- modificar modelos do Twitter e
- cancelar o registro de modelos do Twitter.


Exibição de modelos de notificação pelo Twitter

Clique duas vezes em um modelo para ver os detalhes:

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Notificação > Twitter** no painel esquerdo.
3. Clique duas vezes em uma linha na lista de modelos.
A **Lista de seguidores** abrirá se o modelo for configurado para mensagens diretas.
4. Clique duas vezes em uma linha para fechar as informações.

Registro de modelos de notificação pelo Twitter

Você pode desejar verificar se há um alerta em um dispositivo sem abrir o SyncThru™ 6 ou sair da sua mesa. O SyncThru™ 6 pode informar se os dispositivos têm configurações de notificação pelo Twitter.

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Notificação > Twitter** no painel esquerdo.
3. Clique  no painel **Lista de modelos de notificação pelo Twitter**.




Se a autenticação não for concluída, consulte Autenticação do Twitter.

4. Digite o nome do modelo.
5. Selecione as configurações do Twitter. Se **Mensagem direta** estiver selecionado, execute as etapas abaixo.
 - a. Clique em **Selecionar seguidor**.
 - b. Selecione os seguidores e os passe para a lista da direita.
 - c. Clique em **OK**.
6. Clique em **Adicionar**.

Alteração de modelos de notificação pelo Twitter

Para modificar um modelo de notificação pelo Twitter, siga estas etapas:


1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Notificação > Twitter** no painel esquerdo.
3. Selecione o modelo a ser modificado.
4. Clique em .
5. Altere o nome do modelo, se for necessário.
6. Atualize as configurações do Twitter. Se **Mensagem direta** estiver selecionado, execute as etapas abaixo.
 - a. Clique em **Selecionar seguidor**.
 - b. Selecione os seguidores e os passe para a lista da direita.
 - c. Clique em **OK**.
7. Clique em **Salvar**.

Cancelamento de registro de modelos de notificação pelo Twitter

Para remover uma notificação específica de alerta que não seja mais necessária, siga estas etapas:

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Notificação > Twitter** no painel esquerdo.

3. Selecione o modelo a ser removido.

4. Clique em .



Se houver o ícone de ponto azul junto ao modelo na lista, o modelo é usado em uma **Regra** e protegido da exclusão.

Autenticação do Twitter

Inscrição e registro no Twitter

Para usar notificações pelo Twitter, o usuário deve criar uma conta e registrar o SyncThru™ Admin 6 como aplicativo. Para obter mais detalhes, consulte estes URLs:

- Criar uma conta: <http://support.twitter.com>
- Registrar um aplicativo: <http://dev.twitter.com/apps/new>




Site: endereço IP com o número da porta em que o SyncThru Admin 6 foi instalado.
Tipo de aplicativo > Acesso: selecione leitura e gravação

Depois de concluir essas duas etapas, o usuário pode obter a chave e a senha do Twitter do cliente.

Autenticação do Twitter

Antes de receber notificações pelo Twitter, o usuário deve obter autenticação. Siga estas etapas para obter autenticação:

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Notificação > Twitter** no painel esquerdo.
3. Clique  no painel **Lista de modelos de notificação pelo Twitter**.
4. Digite a **chave do cliente** e a **senha do cliente**.
5. Clique em **Confirmar** para obter autenticação.



Verifique se a conta de autorização é igual à conta do proprietário do aplicativo.

Uma janela pop-up abrirá mostrando um código pin.

6. Insira o código no campo **Código PIN** e clique em **Confirmar**.

O token de acesso e sua senha serão salvos no Twitter para o SyncThru automaticamente.

Depois de concluir a autenticação, novos modelos podem ser criados.



Para atualizar a **chave** e a **senha do cliente**, clique em **Editar**, atualize a **chave** e a **senha do cliente** e repita as etapas de 4 e 5.

Utilização em regras

A notificação pelo Twitter é usada com base na **Ação** em **Gerenciamento de regras**.

1. No tela da etapa 2 do assistente **Regra**, selecione **enviar mensagem pelo Twitter** e clique no botão de seta para baixo.
2. Clique no texto da mensagem
3. Defina a extensão do texto como {DeviceIpAddress:10} nas propriedades e inclua mensagens personalizadas, se necessário (a extensão total da mensagem não deve exceder 120 caracteres).
4. Selecione um modelo para especificar como a mensagem será enviada.
5. Clique em **OK**.
A mensagem será enviada de acordo com o evento e as condições.

SMTP

Você pode configurar o servidor **SMTP** com os recursos relacionados a SMTP, como descoberta de dispositivos com SMTP ou contas de usuário do SMTP.

Como adicionar o servidor SMTP

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Notificação > SMTP** no painel esquerdo.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
servidor SMTP	O endereço IP do servidor SMTP.
Porta SMTP	O número da porta do servidor.
SMTP exige autenticação	Marque esse item para usar um sistema de login para acessar o servidor SMTP.
Endereço de e-mail de origem	Digite o endereço de e-mail para receber respostas de usuários.
Ativação SSL SMTP	Ative o SSL (Secure Socket Layer) para ter segurança na transferência de dados na Internet.

3. Insira as informações do servidor.
4. Para testar a conexão, insira o endereço de e-mail de um destinatário no campo **Endereço de e-mail para:** e clique em **Enviar teste**.
5. Clique em **Aplicar**.

Tarefas

Tarefas agendadas

Tarefas agendadas permite ver todas as tarefas agendadas nessa página como uma lista ou um calendário. Clique no botão **Lista** ou **Calendário** localizado no alto do painel para alternar as visualizações entre lista e calendário.

Visualização de lista

A visualização de lista exibe as tarefas em uma lista.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Tipo	A origem das tarefas.
Name	O nome da tarefa.
Programação	O nome da programação é igual ao nome da função do dispositivo no histórico.
Hora da próxima execução	A hora em que a tarefa será executada novamente.
Usuário	O ID do usuário que criou a tarefa.

Visualização de calendário

Exibe um calendário grande com um triângulo vermelho nas datas com as tarefas. Passe o mouse sobre essas datas para abrir um balão com o nome da tarefa.

Tarefas concluídas

Tarefas concluídas permite visualizar todas as tarefas concluídas nessa página como uma lista ou um calendário. Clique no botão **Lista** ou **Calendário** localizado no alto do painel para alternar as visualizações entre lista e calendário.

Visualização de lista

A visualização de lista exibe as tarefas em uma lista.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Tipo	O tipo da tarefa executada.
Name	O nome da tarefa.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Programação	O nome da programação é igual ao nome da função do dispositivo no histórico.
Hora de início	A data e a hora em que a tarefa foi iniciada.
Hora de término	A data e a hora em que a tarefa foi encerrada.
Usuário	O ID do usuário que criou a tarefa.

Visualização de calendário

Exibe um calendário grande com um triângulo vermelho nas datas com as tarefas. Mantenha o mouse sobre essas datas para abrir um balão com o nome da tarefa.

Dispos

Os itens a seguir podem ser definidos no menu de configuração **Dispositivo**.


Lista de Alertas

É possível ver a notificação de alertas no painel **Lista de alertas**.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Todas as categorias	Lista de categorias criadas pelo usuário.
Nome do alerta	O nome configurado da notificação de alerta.
Severidade	Exibe o nível de severidade do alerta.
Nível de toner	Mostra o nível percentual de toner necessário para ativar o alerta.
Tempo de recuperação	O tempo de recuperação dos alertas.

Como adicionar uma categoria de alerta

As categorias permitem ao usuário usar alguns conjuntos específicos de alertas. Por exemplo, você pode criar uma categoria para alertas de bandeja e adicionar alertas relacionados a erros de bandeja ou papel. Para adicionar uma categoria de alertas, siga estas etapas:

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Dispositivo > Lista de alertas** no painel esquerdo.
3. Clique no botão **Categoria do alerta**.
A janela **Configuração da categoria de alerta** será exibida.
4. Clique no botão .
5. Digite o **Nome da categoria**.
6. Selecione a categoria no painel esquerdo.
7. Passe os itens de alerta para a lista à direita.
8. Clique em **OK**.

Alterando informações de alertas

As informações de **Nível de severidade** e **Nível de toner** dos alertas também podem ser alteradas aqui. Para alterar informações sobre alertas, siga estas etapas:

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Dispositivo > Lista de alertas** no painel esquerdo.
3. Encontre o alerta a ser alterado.
4. Selecione a opção no menu suspenso ou modifique o nível percentual de toner para alterar o **Nível de severidade** ou o **Nível de toner** na coluna respectiva.
5. Clique em **Aplicar**.

Descoberta de dispositivos passiva

O SyncThru™ 6 pode ser configurado para descobrir dispositivos de forma passiva, sem intervenção do usuário.

Descoberta passiva significa literalmente que o SyncThru™ 6 funciona de modo passivo. Isto é, os dispositivos enviam pacotes primeiro e o SyncThru™ 6 os detecta. A descoberta passiva é silenciosa porque o SyncThru™ 6 não inicia o envio de pacotes primeiro. O SyncThru™ 6 não propagará tráfego de rede a menos que um dispositivo se anuncie. Há dois tipos de descobertas passivas.

No SyncThru™ 6, clique no menu **Configurações** e selecione **Dispositivo > Descoberta passiva de dispositivos** no painel esquerdo.

- **Ativar descoberta de mDNS:** Se você ativar a descoberta de mDNS, o SyncThru™ Admin 6 iniciará a escuta de tráfego UDP através da porta 5353. Os dispositivos anunciarão pacotes continuamente e o SyncThru™ 6 os detectará. Com esse método, é possível descobrir todos os dispositivos compatíveis com o mDNS.
- **Ativar descoberta SLP:** Se você ativar a descoberta de SLP, o SyncThru™ 6 iniciará a escuta de tráfego UDP através da porta 427. Quando os dispositivos forem ligados, eles anunciarão pacotes e o SyncThru™ 6 os detectará.

Somente os dispositivos da Samsung serão descobertos. (O endereço de multicast do SLP é 239.255.255.253). As seguintes informações são fornecidas sobre os dispositivos detectados:

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Status	O status do dispositivo ao ser descoberto.
Descrição do resultado	A descrição detalhada do status. Por exemplo, o status Êxito pode ter O dispositivo já existe ou novos detalhes do dispositivo.
Algoritmos	A exibição comum dos resultados da descoberta.
Hora da descoberta	A hora em que o dispositivo foi descoberto.
Nome de host	O nome de host do dispositivo.
IP Address	O endereço IP do dispositivo.
Número de série	O número de série do dispositivo.
End MAC	O endereço MAC do dispositivo.
Nome do modelo	O modelo do dispositivo.

Conexão

Você pode definir várias configurações de conexão para a comunicação entre o SyncThru™ 6 e os dispositivos. Para alterar essas configurações, clique no menu **Configurações** e selecione **Dispositivo > Conexão** no painel esquerdo.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Configurações de SNMP	<ul style="list-style-type: none"> • Tempo limite do SNMP: O período (em milissegundos) que a conexão permanece ociosa antes de ser encerrada. • Contagem de novas tentativas do SNMP: O número de novas tentativas quando a comunicação do SNMP falha.
Configurações de SNMP v1/v2	<ul style="list-style-type: none"> • Comunidade de leitura do SNMP: O nome padrão da comunidade de leitura usado pelo SyncThru™ 6. Ao descobrir um dispositivo, se o valor do nome da comunidade de leitura for diferente do aqui exibido, o SyncThru™ 6 não poderá obter as informações do dispositivo nem atualizar outras informações. Geralmente, public é definido como nome padrão da comunidade de leitura e assim é no SyncThru™ 6. Comunidades personalizadas podem ser especificadas nas configurações de conexão (consulte "Configurações de conexão" na página 24). • Comunidade de gravação do SNMP: O nome padrão da comunidade de gravação usado pelo SyncThru™ 6. Ao configurar um dispositivo, se o valor do nome da comunidade de gravação for diferente do aqui descrito, a configuração não funcionará corretamente.
Configurações de SNMP v3	<p>O SNMPv3 oferece mais segurança do que as versões anteriores do SNMP. Se os seus dispositivos forem compatíveis apenas com SNMPv3 e o SyncThru™ 6 não tiver configurações para SNMPv3, a comunicação entre os dispositivos e o SyncThru™ 6 sempre falhará. Se os seus dispositivos estiverem usando SNMPv3, você precisará configurar as seguintes opções para correspondência aos dispositivos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome de contexto: Uma coleção de informações de gerenciamento acessíveis por uma entidade SNMP. • Nome de usuário: o nome de usuário usado para acessar o servidor SNMP. • Modo de segurança: as opções são Nenhum, Aut e Aut e privacidade. Selecione Aut para especificar que apenas a autenticação de usuário seja executada e Aut e privacidade especifica que a autenticação e a privacidade de usuário sejam executadas. • Protocolo de autenticação: selecione o algoritmo a ser usado durante a autenticação de usuário. As opções são HMAC-MD5 ou HMAC-SHA. • Senha de autenticação: a chave de autenticação usada para HMAC. • Protocolo de privacidade: selecione o tipo de criptografia a ser usada na chave de privacidade, AES ou DES. Essa opção só fica ativa se Aut e privacidade for selecionado como Modo de segurança. • Senha de privacidade: sequência usada para criptografar a chave no algoritmo de privacidade.
Configurações de servidor Web incorporado	<ul style="list-style-type: none"> • ID de login do EWS: digite o ID de login do EWS. • Senha de login do EWS: digite a senha de login do EWS. • Porta do EWS: digite o número da porta do EWS.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Configurações de dispositivo local	<ul style="list-style-type: none"> • Login na conta do Windows: digite o ID de login na conta do Windows. • Senha de conta do Windows: digite a senha de login na conta do Windows.


Coleta de dados de dispositivos

Agendamentos de coleta de dados

Você pode configurar o agendamento da coleta de dados do status de todos os dispositivos registrados no SyncThru™ 6.

Como adicionar um agendamento


Para adicionar um agendamento de coleta de dados, siga estas etapas:

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Dispositivo > Coleta de dados de dispositivos** no painel esquerdo.
3. Clique no botão  na seção **Agendamentos de coleta de dados**.
A janela **Adicionar agendamento** aparece.
4. Digite um nome e selecione o intervalo para a frequência de execução do agendamento.
5. Clique em **Configurar lista de propriedades**.
6. Passe as propriedades que você quer coletar do lado esquerdo para o direito.
7. Clique em **OK**.
8. Clique em **Adicionar**.

Excluindo uma programação

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Dispositivo > Coleta de dados de dispositivos** no painel esquerdo.
3. Selecione o agendamento a ser removido.
4. Clique no botão  na seção **Agendamentos de coleta de dados**.
Confirme a exclusão.

Como modificar um agendamento

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Dispositivo > Coleta de dados de dispositivos** no painel esquerdo.
3. Selecione o agendamento que deseja modificar.
4. Clique no botão .
A janela de edição se abre.
5. Altere as propriedades e clique no botão **Modificar agendamento**.

Início de uma tarefa de coleta de dados

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Dispositivo > Coleta de dados de dispositivos** no painel esquerdo.
3. Selecione um agendamento a ser iniciado.
4. Clique em **Iniciar instância agora**.
5. Clique em **Yes**.

Histórico de coleta de dados

Você pode ver as tarefas de coleta de dados concluídas.

Visualização de tarefas

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Dispositivo > Coleta de dados de dispositivos** no painel esquerdo.
3. Selecione uma tarefa na seção **Histórico de coleta de dados**.
4. Clique em **Lista de propriedades**.
A janela **Lista de propriedades** se abre mostrando as informações coletadas pela tarefa.
5. Clique em **Fechar**.

Excluindo uma programação

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Dispositivo > Coleta de dados de dispositivos** no painel esquerdo.
3. Selecione os agendamentos que quer remover no **Histórico de coleta de dados**.
4. Clique em **Delete**.
Confirme a exclusão.

Dispositivos bloqueados

Você pode bloquear os dispositivos que não precisa gerenciar através do SyncThru™ 6. Os dispositivos são adicionados à lista **Dispositivos bloqueados** quando são excluídos da **Lista de dispositivos** com a opção **Excluir dispositivos do sistema e bloquear**.

Dispositivos bloqueados não são adicionados à **Lista de dispositivos** quando o SyncThru™ 6 os descobre. Para ver a lista de dispositivos bloqueados, clique no menu **Configurações** e selecione **Dispositivo > Dispositivos bloqueados** no painel esquerdo.

Se você quiser gerenciá-los, exclua os dispositivos que foram bloqueados de **Dispositivos bloqueados**. Assim o SyncThru™ 6 irá localizar os dispositivos novamente e adicioná-los à **Lista de dispositivos**.



Os dispositivos bloqueados serão esmaecidos na **Lista de dispositivos encontrados** (consulte "Visualizando resultados da descoberta" na página 35).

Níveis de suprimento de dispositivo

Níveis de suprimento de dispositivos é usado para configurar quando são enviados alertas para suprimentos.

Adicionando uma nova configuração

Para adicionar uma nova configuração de **Níveis de suprimento de dispositivos**, siga estas etapas:

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Dispositivo > Níveis de suprimento de dispositivos** no painel esquerdo.
3. Clique no botão

A **Configuração de dispositivo** será aberta.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Configurações do nível de toner	<ul style="list-style-type: none">• Sem Toner: A percentagem restante à qual o erro sem toner será exibido.• Pouco Toner: A percentagem restante à qual o erro de pouco toner será exibido.• Aviso Inicial de Toner Baixo: A percentagem restante à qual o aviso inicial de toner baixo será exibido.
Grupo de dispositivos Grupos dinâmicos	Grupos com dispositivos a ser selecionados.
	Clique para adicionar um novo dispositivo à lista.
	Clique para remover o dispositivo do sistema. Esse botão só é ativado quando um dispositivo é selecionado na lista.
Configurações de conexão	Consulte "Configurações de conexão" na página 24. Esse botão só é ativado quando um dispositivo é selecionado na lista.
Filtrar	Filtra os dispositivos na lista pelos critérios selecionados.

4. Defina as **Configurações do nível de toner** e selecione os dispositivos.
5. Clique em **OK**.

Como excluir uma configuração

Para excluir uma configuração de **Níveis de suprimento de dispositivos**, siga estas etapas:

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Dispositivo > Níveis de suprimento de dispositivos** no painel esquerdo.
3. Selecione a configuração na lista.
4. Clique no botão

Confirme a exclusão.

Níveis de suprimento de grupo

Níveis de suprimento de grupos é usado para configurar quando são enviados alertas para suprimentos por grupo de modelo.

Adicionando uma nova configuração

Para adicionar uma nova configuração de **Níveis de suprimento de grupos**, siga estas etapas:

1. Clique em **Configurações**.
2. Selecione **Dispositivo > Níveis de suprimento de grupos** no painel esquerdo.
3. Clique no botão

A **Configuração do grupo de modelos** será aberta.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Configurações do nível de toner	<ul style="list-style-type: none"> • Sem Toner: A percentagem restante à qual o erro sem toner será exibido. • Pouco Toner: A percentagem restante à qual o erro de pouco toner será exibido. • Aviso Inicial de Toner Baixo: A percentagem restante à qual o aviso inicial de toner baixo será exibido.
Selecionar configurações do grupo de modelos de dispositivo	Grupos de modelos cujas configurações podem ser alteradas. Esse recurso está disponível somente para dispositivos Samsung.

4. Defina as **Configurações do nível de toner** e selecione os grupos de modelos.

5. Clique em **OK**.

Como excluir uma configuração

Para excluir uma configuração de **Níveis de suprimento de grupos**, siga estas etapas:

1. Clique em **Configurações**.

2. Selecione **Dispositivo > Níveis de suprimento de grupos** no painel esquerdo.

3. Selecione a configuração na lista.

4. Clique no botão  para confirmar a exclusão.

Contas

Configurações da Contabilidade

Contabilidade de trabalhos permite gerenciar contas de trabalhos do próprio SyncThru™ 6.

COMPONENTE	DESCRIÇÃO
Código de acesso padrão	Quando a Contabilidade de trabalhos é ativada para os dispositivos, o SyncThru™ 6 usará esse valor como código de acesso a menos que você insira um código de acesso personalizado. O código de acesso padrão pode ser alterado aqui. O SyncThru™ usa a opção Código de acesso padrão por padrão.
Redefinir intervalo de utilização	Se você ativar o recurso Contabilidade de trabalhos , deverá redefinir a conta de utilização periodicamente. Por exemplo, se a sua empresa permite que cada funcionário imprima 100 páginas por mês, você pode definir essa opção para todos os meses. Se quiser verificar o uso trimestralmente para fins de cobrança, defina a opção para cada 3 meses.
Intervalo da coleta de registros de trabalho	O SyncThru™ coleta periodicamente todos os registros de trabalhos dos dispositivos. Esta opção define o intervalo da coleta de dados dos dispositivos. Você poderá alterá-lo para atender às suas necessidades.
Enviar notificação por e-mail para o usuário sobre o limite de utilizações restantes	Se você marcar essa opção e definir a utilização remanescente (percentual), o SyncThru™ enviará um e-mail quando o valor de uso remanescente (percentual) for atingido. O usuário que receber um e-mail desse tipo poderá solicitar ao administrador o aumento da sua contagem de páginas permitidas.
Intervalo de notificação	O intervalo de tempo para o envio de e-mails de notificação.
Enviar e-mail também para os seguintes	Ao enviar uma notificação por e-mail, você também poderá enviá-la para outras pessoas, como gerente de dispositivos, para fins de referência.

Backup e restauração

Este capítulo dá instruções sobre backup e restauração dos bancos de dados e das configurações do SyncThru™ 6.

Introdução

Fazer backup dos bancos de dados do SyncThru™ 6 é uma etapa importante para garantir a segurança das suas informações no caso de um evento não previsto. Os bancos de dados submetidos a backup podem ser restaurados dos arquivos de backup garantem que tudo continue funcionando com tranquilidade, sem interrupção.

Restrições

Os itens a seguir apresentam as limitações atuais envolvidas com a criação de arquivos de backup:

- Somente há suporte para PostgreSQL ou Microsoft SQL.
- Só é possível fazer backup e restaurar bancos de dados inteiros.
- Só é possível realizar backup e restauração para o mesmo tipo de banco de dados: não é possível restaurar banco de dados PostgreSQL com um arquivo de backup do Microsoft SQL.
- Só é possível fazer backup e restaurar bancos de dados do SyncThru™ 6.

Pré-requisitos

Execute um dos procedimentos a seguir antes de tentar realizar backup do banco de dados do SyncThru™ 6:

1. Instale o SyncThru™ 6.
2. Certifique-se de que o banco de dados tenha dados para realizar backup (ou seja, execute algumas operações no SyncThru™ 6).
3. Interrompa SyncThru™ 6 (consulte "Como interromper o SyncThru™ 6" na página 12) e certifique-se de que nenhum outro aplicativo esteja usando o banco de dados.
4. O aplicativo de backup/restauração será instalado em **<Pasta de Instalação do SyncThru6>\Ferramentas\Restauração de Backup**.
5. Instale Java 5 ou Java 6 e configure a variável do ambiente JAVA_HOME para que ela aponte para o local do Java instalado (normalmente, **<Pasta de Instalação do SyncThru6>\Ferramentas\jre1.6.0_30**).

ou

1. Instale o SyncThru™ 6.
2. Edite os arquivos backup.bat e restore.bat, substituindo todas as ocorrências de %java_home% com o local de instalação do Java com SyncThru™ 6 (normalmente, **<Pasta de Instalação do SyncThru6>\Ferramentas\jre1.6.0_30**).

Fazer backup

Para fazer backup do banco de dados de soluções do SyncThru™ 6, siga as seguintes etapas:

1. Edite o arquivo backup.properties e defina as configurações de conexão do banco de dados para que o banco de dados seja submetido a backup.



As configurações de conexão podem ser copiadas do arquivo db.properties armazenado em **<Pasta de Instalação do SyncThru6>\Plataforma UniThruTarget**.

2. Edite o arquivo configuration_files.properties e adicione qualquer arquivo de solução que precise ser submetido a backup.



Os caminhos dos arquivos devem se relacionar à pasta de instalação da raiz de soluções.

3. Execute backup.bat.
4. Insira o caminho para a pasta raiz da instalação da solução (por exemplo, **C:\Arquivos de Programas\Recursos das Impressoras em Rede da Samsung\SyncThru Admin 6**).
5. Se o backup for bem-sucedido, serão exibidas mensagens semelhantes ao seguinte:
 - Localização da pasta de backup do Banco de dados: .../BackupRestore/backup/data/
 - Localização da pasta de backup de Configuração: .../BackupRestore/backup/data/
 - Localização do arquivo de backup: .../BackupRestore/backup_....bk
6. Exclua qualquer arquivo novo criado nas pastas, com exceção do novo arquivo .bk.
7. Verifique se o arquivo .bk, que é um arquivo .zip, contém duas pastas: config e data.
A pasta "config" contém arquivos do diretório da plataforma de soluções, e a pasta "data" contém dois arquivos xml: db.schema-<db-server>.xml e db.data-<db-server>.xml.


Restauração

Para restaurar o banco de dados de soluções do SyncThru™ 6, siga as seguintes etapas:

1. Use o cliente do banco de dados para excluir e recriar o banco de dados de soluções.
2. Edite o arquivo `restore.properties` e defina as configurações de conexão do banco de dados para que o banco de dados seja restaurado.



As configurações de conexão podem ser copiadas do arquivo `db.properties` armazenado em **<Pasta de Instalação do SyncThru6>\Plataforma UniThruTarget**.

3. Execute `restore.bat`.
4. Insira o caminho para a pasta raiz da instalação da solução (por exemplo, **C:\Arquivos de Programas\Recursos das Impressoras em Rede da Samsung\SyncThru Admin 6**).
5. Forneça o nome do arquivo de backup obtido do procedimento de backup.
 O arquivo deverá estar no mesmo diretório que `restore.bat`.
6. Depois que a restauração for concluída, duas mensagens poderão ser exibidas: "Restauração do Banco de Dados Concluída!" e "Restauração dos Arquivos de Configuração Concluída!".
7. Verifique se os dados do banco de dados foram restaurados corretamente.
8. Verifique se o conteúdo do arquivo restaurado está ok.
9. Inicie o SyncThru™ 6 com o banco de dados restaurado.

Referência de dados

Este capítulo inclui:

- Referência de MIB
- Matriz de dados
- Referência de funções

Referência de MIB

Suporte genérico

O SyncThru™ 6 usa consultas de SNMP para obter informações das impressoras. A quantidade de informações exibida e qual funcionalidade é fornecida depende da própria capacidade da impressora de responder a consultas de SNMP.

Dispositivos com suporte no SyncThru™ 6

Qualquer dispositivo de impressão e imagens conectado diretamente à rede que aceite SNMP e MIB de impressora padrão (RFC 1759) possui suporte.

Os multifuncionais e impressoras SNMP de rede devem oferecer suporte aos seguintes padrões de Request for Comments (RFC):

- RFC 1213 (MIB-II para TCP/IP)
- RFC 1759 (MIB v1 de impressora)
- RFC 3805 (MIB v2 de impressora)
- RFC 3806 (MIB de unidade de acabamento de impressora)
- RFC 1514 / RFC 2790 (MIB v1, v2 de recursos de host)

MIB privada da Samsung

No caso de dispositivos Samsung, o SyncThru™ 6 oferece muito mais informações e funcionalidade.

- MIB de recursos de host da Samsung
- MIB de monitor de serviços da Samsung
- MIB de diagnóstico da Samsung
- MIB de armazenamento de arquivos da Samsung
- MIB geral da Samsung

Matriz de dados

Dados versus informações

O SyncThru™ 6 coleta dados brutos de dispositivos, como o status do dispositivo, e gera informações úteis com base nos dados coletados. Você pode ver as categorias de dados que o SyncThru™ 6 gerencia na tabela abaixo.

	DADOS	INFORMAÇÃO
	Dados brutos dos dispositivos	<ul style="list-style-type: none">• Geralmente para Análise e relatórios ou Painel• Geração com base em dados brutos
Dispositivos	<ul style="list-style-type: none">• Propriedades como nome do modelo: Esses dados podem ser consultados no menu Gerenciamento de dispositivos.• Arquivos: Você pode ver o repositório de arquivos para gerenciamento de firmware, ou arquivos de fontes, macros e formulários.• Alertas	Diversos relatórios podem ser consultados no menu Relatórios , incluindo a análise pró-ativa. Além disso, o Painel fornece estatísticas úteis para você monitorar os dispositivos de forma eficiente. Mais ainda, você pode obter uma notificação de alerta sem precisar acessar o SyncThru™ 6. Isso o ajudará a gerenciar dispositivos sem sair da sua mesa.
Usuário	<ul style="list-style-type: none">• Contas e funções de usuários• Uso e permissões se a Contabilidade de trabalhos estiver instalada.	O SyncThru™ 6 oferece uma interface personalizada para os usuários. Se a Contabilidade de trabalhos estiver instalada, vários relatórios serão fornecidos a partir dos dados brutos.
SyncThru™ 6 em si	<ul style="list-style-type: none">• Configurações do servidor• Ajuda• Log e histórico• Tarefas ativas	

Coletando dados de dispositivos

A coleta de dados de dispositivos é um dos trabalhos mais importantes que o SyncThru™ 6 realiza, visto que o uso principal do SyncThru™ 6 é gerenciar os dispositivos. Dispositivos possuem centenas de propriedades e não é possível obter todas as propriedades em tempo real; portanto, a SyncThru™ 6 categoriza as propriedades as seguir:

CATEGORIA	DESCRIÇÃO	PROPRIEDADE	MANTER NO BANCO DE DADOS	ATUALIZAR BANCO DE DADOS	INTERVALO DE ATUALIZAÇÃO O PADRÃO
Identidade	<ul style="list-style-type: none">Para identificar dispositivosNenhuma alteração ao longo do tempo após a inicialização	<ul style="list-style-type: none">Endereço de hardwareNúmero de série	Sim	Não	N/D
Propriedades. 1	<ul style="list-style-type: none">Para coletar com frequência para monitorar o status dos dispositivosAlterações constantes persistem ao longo tempo	<ul style="list-style-type: none">Status do dispositivo	Sim	Sim	10 minutos
Propriedades. 2	<ul style="list-style-type: none">Para coletar periodicamenteAlterações são esperadas ao longo do tempo (não mais frequentemente do que Propriedades.1)	<ul style="list-style-type: none">Alertas (Solução de problemas)ConsumíveisContadores de usoTotal de páginasContagem de páginas coloridasContagem de páginas monocromáticas	Sim	Sim	1 hora
Propriedades. 3	<ul style="list-style-type: none">Para coletar periodicamenteAlterações ocorrem raramente	<ul style="list-style-type: none">LocalizaçãoNome do modeloNome do hostArquivos de armazenamentoInformações de bandejas e outras propriedades	Sim	Sim	24 horas

Referência de funções

As seguintes tabelas são baseadas na RFC3805:

Ajuda da atribuição de funções

A seguinte tabela ajuda você a atribuir funções a usuários:

ÁREA NECESSÁRIA	DESCRIÇÃO	RECURSO DO SYNCTHRU™ 6	FUNÇÃO DO USUÁRIO
Notificações de eventos	Receber notificações sobre a existência de um evento de impressora definido. Um evento pode ser de vários tipos, incluindo avisos, erros, conclusões de estágios de trabalho, etc.	Clique no menu Configurações > Configurações > Lista de Alertas .	<ul style="list-style-type: none">OperadorTécnico

ÁREA NECESSÁRIA	DESCRIÇÃO	RECURSO DO SYNCTHRU™ 6	FUNÇÃO DO USUÁRIO
Configuração da impressora	Consulta a configuração atual de uma impressora.	Para ver a janela Configuração , selecione Dispositivo > Gerenciamento de dispositivos > Selecione os dispositivos cujas configurações deseja alterar > guia Configuração do dispositivo .	<ul style="list-style-type: none"> Gerenciador do sistema Instalador
Consumíveis da impressora	Determinar o estado atual de todo e qualquer consumível de uma impressora.	<ul style="list-style-type: none"> Clique no menu Painel. Selecione Dispositivo > Gerenciamento de dispositivo. 	<ul style="list-style-type: none"> Operador Planejador de capacidade Contador
Status interno da impressora	Determinar o status atual da impressora.	<ul style="list-style-type: none"> Clique no menu Painel. Clique no menu Dispositivos > Gerenciamento do dispositivo. 	<ul style="list-style-type: none"> Operador Técnico Gerenciador do sistema

O que o....faz?

A seguinte tabela explica cada função:

FUNÇÃO	DESCRIÇÃO
Usuário (USUÁRIO)	Pessoa ou aplicativo que envia trabalhos de impressão para a impressora. Geralmente, visto como o "usuário final" no ambiente geral de impressão.
Operador (OP)	Pessoa responsável por manter um dispositivo diariamente, incluindo tarefas de abastecimento de materiais em bandejas vazias, esvaziamento de bandejas de saída cheias, substituição de cartuchos de toner, eliminação de obstruções de papéis simples, etc.
Técnico (TECH)	Pessoa responsável por reparar um dispositivo com funcionamento incorreto, executar manutenção preventiva de rotina e outras tarefas que normalmente necessitam de treinamento avançado sobre as partes internas da impressora. Um exemplo de "técnico" seria um representante do serviço de assistência técnica do fabricante, ou outra pessoa com treinamento formal do fabricante ou representante semelhante.
Gerente de sistemas (GRN)	Pessoa responsável por configurar e solucionar problemas de componentes no ambiente geral de impressão, incluindo impressoras, filas e problemas de conectividade de rede. Geralmente, essa pessoa é responsável por garantir a integridade geral dos componentes de sistema dos dispositivos e é vista como o ponto central de coordenação entre todas as outras funções.
Suporte técnico (AJUDA)	Pessoa responsável por oferecer suporte aos usuários com relação às suas necessidades de impressão, incluindo treinamento de usuários e solução dos seus problemas de impressão.
Gerente de patrimônio (GP)	Pessoa responsável por gerenciar os ativos de sistema de impressão de uma organização (principalmente impressoras). Essa pessoa deve ser capaz de identificar e controlar o local dos ativos de impressão de forma contínua.
Planejador de capacidade (PC)	Pessoa responsável por controlar o uso dos recursos de impressão continuamente com a finalidade de planejar as aquisições de impressoras e/ou substituir impressoras com base nas tendências de uso.
Instalador (INST)	Pessoa ou aplicativo responsável por instalar ou configurar componentes do sistema de impressão em um sistema local.
Contador (CONT)	Pessoa responsável por controlar o uso dos recursos de impressão continuamente com a finalidade de cobrar dos usuários os recursos utilizados.

Solução de problemas

Este capítulo contém informações úteis sobre o que fazer se ocorrerem erros.

Erros comuns

Não é possível acessar o SyncThru™ 6 no navegador



Se usar o Firefox como cliente e o SyncThru estiver ativado para HTTPS, pode haver problemas de acesso ao SyncThru. Para resolver o problema, siga estas etapas:

1. Vá para o menu Firefox > **Opções**.
2. Selecione a guia **Avançado** > **Criptografia**.
3. Desmarque a caixa de seleção "Usar TLS 1.0" e clique em **OK**.

Ações do usuário

- Certifique-se de que o URL e o número da porta digitados no navegador da Web estejam corretos.
- Verifique se o seu navegador é compatível com o SyncThru™ 6.
- Consulte o seu administrador.

Ações do administrador

- Verifique se o SyncThru™ 6 está em execução. Se o servidor não estiver em execução, você precisará reiniciar o serviço. Se o serviço estiver em execução, reinicie o sistema.
- Verifique se você pode acessar o SyncThru™ 6 do computador host em que o SyncThru™ 6 está instalado. Se você puder acessar o SyncThru™ 6 do computador host, mas não puder acessá-lo de um computador remoto qualquer, talvez haja um problema de rede que esteja impedindo a comunicação entre o navegador e o computador host do SyncThru™ 6.
 - Consulte o seu administrador de rede. Você precisa verificar a sua diretiva de rede, especialmente problemas de segurança.
 - Verifique as configurações de segurança, como o firewall, do computador remoto. Se o número da porta do serviço do SyncThru™ 6 estiver bloqueado pelo seu gerente de rede ou firewall, esse problema poderá ocorrer.
 - Se você tiver desmarcado a configuração de firewall no momento da instalação, esse problema poderá ocorrer. Verifique as configurações de firewall. Por padrão, o SyncThru™ 6 configura as exceções de firewall automaticamente a menos que você altere a configuração.

Não é possível arquivos para o SyncThru™ 6

Usando o Internet Explorer

Se você estiver usando o Internet Explorer como cliente e o SyncThru™ 6 estiver ativado para HTTPS, talvez haja problemas ao carregar arquivos no servidor do SyncThru™ 6. Para resolver o problema, siga estas etapas:

1. Vá para o menu Internet Explorer > **Ferramentas**.
2. Clique em **Opções de Internet** e selecione a guia **Avançado**.
3. Na seção **Configurações**, desmarque a caixa de seleção "Use TLS 1.0" em **Segurança**.
4. Clique em **OK** para salvar as configurações.

Usando o Firefox, o Chrome ou o Safari

Se você estiver usando o Firefox, o Chrome ou o Safari como cliente, não será possível carregar arquivos no servidor do SyncThru™ 6.

Não é possível abrir ajuda sensível a contexto no SyncThru™ 6

Se você estiver usando o Safari como cliente e o SyncThru™ 6 estiver ativado para HTTPS, talvez haja problemas ao abrir ajuda sensível a contexto no SyncThru™ 6. Para solucionar o problema, siga uma destas etapas:

1. Na barra de ferramentas do navegador, clique no ícone **Configurações**.
2. Desmarque **Bloquear janelas pop-up**.

ou


1. No menu **Editar**, desmarque **Bloquear janelas pop-ups**.

Não é possível localizar alguns dispositivos conectados à rede.

Ações do administrador

- Certifique-se de que os dispositivos especificados estejam ligados.
 - No menu **Iniciar** do Windows, selecione **Executar** e digite **cmd**. Uma janela é exibida. Em seguida, digite **ping** e o endereço IP especificado para confirmar a conectividade de rede.
- Os dispositivos podem apresentar um problema de comunicação de rede. Verifique a configuração de rede dos dispositivos especificados, como um status de protocolo.
 - Verifique os nomes das comunidades SNMP. Verifique se os nomes de comunidades SNMP GET contêm

public.

- Se você souber os endereços IP dos dispositivos que deseja localizar, esses dispositivos poderão ser adicionados com o botão  localizado na **Lista de dispositivos**.
- Se você utilizou o método de descoberta **Broadcast**:
 - Execute a descoberta quando houver menos tráfego na rede. Se a rede estiver ocupada, talvez o SyncThru™ 6 não descubra alguns dispositivos.
 - Tente outro método de descoberta, **Intervalo de IPs** ou **Importar CSV**. Se alguns dispositivos não estiverem na mesma sub-rede, talvez a descoberta **Broadcast** não os localize.
- Se você utilizou o método de descoberta **SLP**:
 - Certifique-se de que os dispositivos ofereçam suporte a broadcasts de multicast. Se não oferecerem, tente outro método de descoberta.
 - Verifique se o roteador está ativado para multicast. Se o roteador não estiver ativado, o pacote de multicast não sairá do roteador. Você deve solicitar ao administrador de rede a ativação do multicast no roteador.
- Se você utilizou o método de descoberta **Intervalo de IPs**:
 - Verifique se o **Intervalo de IPs** para a descoberta reflete a rede que está sendo verificada. Seu sistema de monitoração de rede pode considerar a descoberta como um ataque à rede. Nesse caso, entre em contato e informe seu administrador de rede antes de executar essa descoberta.
 - Se o SyncThru™ 6 ainda não puder localizar os dispositivos, talvez haja um problema de comunicação de rede. Verifique a configuração de rede dos dispositivos especificados, como um status de protocolo.

Não é possível localizar dispositivos conectados localmente.

O dispositivo está conectado ao computador remoto na rede local. Entretanto, a detecção de dispositivos locais não consegue encontrar o dispositivo.

Ações do administrador

- Verifique se a conta e a senha do dispositivo local configuradas na descoberta iniciada estão corretas. Essa conta deve possuir privilégios de administrador no computador remoto para executar a descoberta.
- Se o sistema operacional do computador remoto for o Windows XP/Vista e uma configuração independente de domínio for utilizada, verifique se o usuário Convidado não está bloqueado no computador remoto. Além disso, a opção **Compartilhamento Simples de Arquivo** no **Windows Explorer** deve estar desmarcada.
- O serviço WMI utiliza o DCOM para se comunicar com o computador remoto. Se você utilizar um firewall de rede, ele deverá ser configurado corretamente para permitir conectividade com o DCOM. Consulte o manual do usuário do seu firewall de rede para configurá-lo. Se o seu sistema possuir o firewall incorporado do Windows XP, verifique o manual do usuário do Windows.



Você pode exibir mais informações no site da Microsoft (<http://www.microsoft.com>) para obter soluções para problemas com DCOM e WMI.

Falha na descoberta de dispositivos locais


Na versão mais recente do Windows, haverá falha na descoberta de dispositivos locais se o serviço do SyncThru™ 6 for iniciado pelo usuário "Sistema local".

Ações do administrador

- Uma solução possível é iniciar o serviço do SyncThru™ 6 com uma conta de administrador.
- O problema ainda está sendo resolvido.

Um status incorreto de dispositivo é exibido

Ações do usuário e do administrador

- Se a sua rede estiver ocupada ou tiver alto nível de tráfego, o SyncThru™ 6 poderá perder alguns pacotes.
 - Certifique-se de que o dispositivo esteja ligado.
 - Atualize a lista de dispositivos ao clicar no botão .
 - Se isso ainda ocorrer, consulte o seu administrador sobre o status da comunicação de rede.

O status para um dispositivo conectado localmente não é exibido

O SyncThru™ 6 encontrou um dispositivo conectado localmente, mas o status não é exibido.

Ações do administrador

A descoberta de dispositivos locais exibirá informações adicionais para dispositivos da Samsung se o **WMI Provider** tiver sido instalado no computador remoto e o dispositivo conectado localmente oferecer suporte à interface USB da Samsung. Este componente **WMI Provider** é instalado automaticamente no computador remoto durante a detecção de dispositivos locais. O **WMI Provider** oferece suporte somente a dispositivos conectados através de uma interface USB. Se o dispositivo puder fornecer informações adicionais, o status será exibido.

- Verifique se o seu firewall de rede permite que o SyncThru™ 6 acesse a rede.
- Se o sistema operacional do computador remoto for Microsoft Windows 2003 Server, talvez seja necessário adicionar o componente **MSI WMI Provider** utilizando **Adicionar ou remover programas** no **Painel de controle**. Utilize o recurso **Adicionar/remover componentes do Windows**.

O carregamento e a atualização do firmware estão levando muito tempo

Ações do administrador

- Talvez haja um problema de comunicação de rede no seu site. Antes de mais nada, consulte o seu administrador de rede.
- Talvez haja um problema de tamanho de arquivo. O carregamento/atualização de um arquivo grande pode levar mais tempo.

Quando um dispositivo é selecionado no menu Armazenamento de arquivos, a lista de arquivos (fonte, macro, formulário) não é exibida

- Verifique se os seguintes itens estão corretos:
 - O dispositivo selecionado está na rede.
Como verificar: no menu **Iniciar** do Windows, selecione **Executar** e digite **cmd**. Pressione ENTER. Em seguida, digite **ping** e o endereço IP especificado para confirmar a conectividade de rede na janela de comandos.
 - O dispositivo selecionado oferece suporte ao recurso **Armazenamento de arquivos** do SyncThru™ 6.
 - O dispositivo possui pelo menos um arquivo. Esse problema pode ocorrer porque não há arquivos no dispositivo. Se ainda houver problemas relacionados a isso, entre em contato com o administrador de rede.

Ao carregar arquivos nos dispositivos especificados, apesar de os arquivos serem carregados com êxito, uma falha é sempre informada no resultado.

- Verifique se as seguintes configurações estão corretas:
 - Verifique se existe algum outro servidor de capturas de SNMP em execução no computador onde o SyncThru™ 6 está instalado. Nesse caso, o servidor poderá interceptar capturas através da porta 162 e o SyncThru™ 6 não poderá obter capturas. Portanto, o resultado apresentará falha, pois o SyncThru™ 6 reconhece o tempo limite de conexão.
 - Se o SyncThru™ 6 estiver instalado no Windows XP com Service Pack 2, a porta 162 deverá ser adicionada à **Lista de exceções** da configuração do **Firewall do Windows** na **Central de Segurança do Windows**. (Se você tiver desmarcado a configuração de firewall durante a instalação, será necessário utilizar as configurações de firewall no servidor.)

O histórico de configurações sempre informa "Falha"

- Verifique se as seguintes configurações estão corretas:
 - Verifique se os seus dispositivos oferecem suporte a MIBs privados da Samsung. (Todos os itens na **Configuração** possuem dependências das informações MIB no dispositivo. Somente **Local**, **Contato** e **Nome do host** estão vinculados ao MIB público, RFC1213. Consulte "Referência de MIB" na página 79.)
 - Verifique se os seus dispositivos possuem o nome correto da **Comunidade de gravação do SNMP**. As configurações de SNMP são necessárias porque esta **Configuração** usa o comando SNMP SET.
 - Verifique se o nome da **Comunidade de gravação do SNMP** é igual ao nome da **Comunidade de gravação do SNMP** do SyncThru™ 6. Caso contrário, haverá falha na comunicação SNMP entre os dispositivos e o SyncThru™ 6. (Consulte "Conexão" na página 73 para obter detalhes)

Não é possível encontrar dispositivos com a descoberta LDAP

- Verifique o formato da porta de impressora compartilhada do Windows. IP_<endereço IP> (não diferencia maiúsculas de minúsculas, por exemplo, IP_19.168.1.100) é o único formato de porta de impressora aceito na descoberta de dispositivos. A descoberta LDAP verifica as impressoras compartilhadas do Windows no **Active Directory** quando é usada para encontrar os dispositivos conectados em rede. A descoberta LDAP extrai as informações de endereço IP do nome da porta de impressora do compartilhamento da impressora. O nome da porta é analisado e o endereço IP é usado para a comunicação. Quando um nome de porta não contém um endereço IP válido, o dispositivo de rede pode não ser descoberto.

Não é possível utilizar algumas portas para configuração de HTTP ou HTTPS

- A seguinte lista de portas TCP indica as portas bloqueadas pelo Flash Player. Você poderá enfrentar erros se tentar usar essas portas para configuração de HTTP ou de HTTPS:

PORT	USO	PORT	USO	PORT	USO	PORT	USO
20	ftp data	42	name	113	auth	587	smtp
21	ftp control	43	nickname	115	sftp	601	syslog
1	tcpmux	53	domain	117	uucp-path	636	ldap+ssl
7	echo	77	priv-rjs	119	nntp	993	ldap+ssl
9	discard	79	finger	123	ntp	995	pop3+ssl
11	systat	87	ttylink	135	loc-srv/ epmap	2049	nfs
13	daytime	95	supdup	139	netbios	4045	lockd
15	netstat	101	hostriame	143	imap2	6000	x11
17	qotd	102	iso-tsap	179	bgp		
19	chargen	103	gppitnp	389	ldap		
22	ssh	104	acr-nema	465	smtp+ssl		
23	telnet	109	pop2	512	uucp		
25	smtp	110	pop3	556	remotefs		
37	hora	111	sunrpc	563	nntp+ssl		

Para obter mais informações, consulte o AS3 Developer Guide: http://help.adobe.com/en_US/as3/dev/as3_devguide.pdf

Perguntas frequentes

Este capítulo fornece respostas para perguntas frequentes.

Perguntas frequentes

Como acesso o SyncThru Web Admin Service após a instalação?

De um navegador da Web

Digite um dos seguintes endereços:

- `http://nome_servidor.domínio:número_porta`
- `http://endereço_ip:número_porta`



- "nome_servidor.domínio" é o nome do host do equipamento de host do SyncThru™ 6. O "endereço_ip" é o endereço IP do equipamento onde o SyncThru™ 6 está instalado. "número_porta" é o número da porta que você inseriu durante a instalação.

No menu Iniciar

No menu **Iniciar**, clique em **Programa > Samsung Network Printer Utilities > SyncThru™ 6 > SyncThru™ 6**.

O SyncThru™ 6 oferece suporte ao Windows XP Service Pack 2?

O SyncThru Web Admin Service oferecerá suporte ao Windows XP Service Pack 2 se o firewall estiver desativado ou se as seguintes portas estiverem ativadas:

- **5432**: Número da porta do PostgreSQL se você utilizar PostgreSQL
- **8080**: Porta padrão do HTTP ou, se você configurar outro número de porta para o HTTP, o número de porta especificado deverá estar ativado.
- **8081**: Porta padrão do HTTPS ou, se você configurar outro número de porta para o HTTPS, o número de porta especificado deverá estar ativado
- **427**: Número da porta de descoberta via multicast SLP
- **161**: Porta de comunicação SNMP
- **162**: Número de porta de escuta de capturas
- **5353**: Número de porta da descoberta de mDNS

Onde posso obter informações sobre as versões do SyncThru™ 6?

Depois que SyncThru™ 6 estiver instalado, abra o SyncThru™ 6 com um navegador da Web que o suporte.

Clique em **Sobre**, localizado na parte superior direita do navegador. Informações sobre a versão e sobre o banco de dados estão localizados aqui.

Há alguma maneira de agilizar o tempo de descoberta de dispositivos?

Basicamente, **Broadcast** e **SLP** são os métodos de descoberta mais rápidos, enquanto **Intervalo de IPs** e **Importar CSV** funcionam de modo lento. Se você enfrentar um problema de desempenho durante a descoberta de dispositivos, verifique a estratégia de descoberta recomendada na seção **Descoberta** (consulte "Descoberta de dispositivos" na página 34).

Além disso, você pode utilizar outras opções para a descoberta: as configurações da descoberta passiva.

No SyncThru™ 6, clique no menu **Configurações > Configurações > Gerenciamento de dispositivos > Descoberta**.

As descobertas SLP ou mDNS passivas funcionam de forma mais rápida sem causar problemas de tráfego de rede.

Para **Intervalo de IPs**, consulte:

- A descoberta **Intervalo de IPs** verifica cada endereço IP. Se o intervalo incluir muitos endereços IP não utilizados, o SyncThru™ 6 verificará esses endereços, o que causará o aumento do tempo de descoberta. Se você puder perguntar ao seu administrador de rede sobre os esquemas de endereçamento IP e os ambientes de rede, ou se já conhecê-los, essa descoberta poderá ser mais rápida.
- Você pode configurar o intervalo específico de endereços IP de acordo com os seus ambientes de rede.
- Se você desejar utilizar várias configurações distintas de **Intervalo de IPs**, as suas próprias descobertas poderão ser agendadas (Consulte "Descoberta de dispositivos" na página 34).



O SyncThru™ 6 recomenda que você execute descobertas fora do horário comercial, se possível. Entretanto, todos os dispositivos deverão estar ligados neste caso.

Qual a finalidade do gerenciamento de grupos?

Os grupos de dispositivos facilitam a localização dos dispositivos, a verificação de status e a execução de manutenção e outras operações administrativas. Por exemplo, se você criar grupos pela sua própria localização física, eles poderão ser monitorados ou gerenciados facilmente.



Um único dispositivo pode pertencer a um número ilimitado de grupos.

Posso fazer downgrade do SyncThru™ 6 atual para uma versão anterior com o mesmo banco de dados?

O SyncThru™ 6 não oferece suporte a downgrades, pois não é possível prever alterações no futuro como, por exemplo, esquemas de banco de dados. Isso significa que uma versão anterior que você deseje reinstalar não oferecerá suporte à atualização do esquema de banco de dados do SyncThru™ 6 atual para um esquema de versão anterior. Portanto, se você desejar reinstalar a versão anterior do SyncThru™ 6, recomendamos criar uma nova tabela de banco de dados.

Como posso entrar em contato com o serviço de impressoras da Samsung para fazer perguntas sobre o SyncThru™ 6?

Você pode entrar em contato com a Samsung pelo site: <http://www.samsungprinter.com>.

Há muitas tarefas postgres.exe no Gerenciador de tarefas, mas apenas um banco de dados está em execução. Esse comportamento é normal?

Trata-se do comportamento normal do PostgreSQL. O PostgreSQL gera entre 8 e 10 tarefas no gerenciador de tarefas para um banco de dados de PostgreSQL.

Referência de segurança

Este capítulo explica os recursos de segurança oferecidos pelo SyncThru™ 6.

Este capítulo inclui:

- Comunicação SSL (HTTPS)
- Autenticação de usuário
- SNMPV3
- Credenciais de usuário

Comunicação SSL (HTTPS)

SSL (RFC5246) significa Secure Sockets Layer. Trata-se de um protocolo criptográfico que oferece comunicação de segurança na rede. Se você ativar o SSL, todos os dados do seu navegador para o servidor do SyncThru™ 6 serão criptografados.

As partes relacionadas são:

- No SyncThru™ 6, clique no menu **Configurações > Sistema > Segurança de HTTP**.

Autenticação de usuário

Para controlar o acesso ao servidor do SyncThru™ 6 em si, um recurso de autenticação é fornecido. Se você ativar a autenticação, somente usuários registrados poderão abrir o SyncThru™ 6. O SyncThru™ 6 requer um ID de login e uma senha.

Além disso, os usuários registrados possuem funções diferentes que incluem permissões para executar operações do SyncThru™ 6.

As partes relacionadas são:

- No SyncThru™ 6, clique no menu **Configurações > Sistema > Gerenciamento de funções de usuário**.
- No SyncThru™ 6, clique no menu **Configurações > Sistema > Segurança de HTTP**.

SNMPV3

Você pode configurar opções de segurança para dispositivos que oferecem suporte à segurança SNMPv3 (RFC2571). Esses dispositivos não relatarão informações de status até que você defina a configuração de segurança. O protocolo SNMPv3 criptografa as informações enviadas entre o SyncThru™ 6 e os dispositivos.

As partes relacionadas são:

- No SyncThru™ 6, clique em **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivos**. Selecione um dispositivo e clique no botão **Configurações de conexão**.
- No SyncThru™ 6, clique no menu **Configurações > Dispositivo > Conexão**.

Credenciais de usuário

Os servidores Web incorporados dos dispositivos Samsung oferecem suporte a credenciais de usuários para segurança. (A configuração é exibida no SWS, SyncThru Web Service: **Manutenção > Segurança**). Se a opção de segurança estiver ativada, será necessário configurar credenciais de usuário para o SyncThru™ 6 porque alguns recursos do SyncThru™ 6 utilizam o protocolo HTTP. Isso significa que apenas o administrador do SWS poderá executar os trabalhos do SyncThru™ 6 se a segurança do dispositivo estiver ativada.

As partes relacionadas são:

- No SyncThru™ 6, clique em **Dispositivo > Gerenciamento de dispositivos**. Selecione um dispositivo e clique no botão **Configurações de conexão**.
- No SyncThru™ 6, clique no menu **Configurações > Dispositivo > Conexão**.

Informações de origem aberta

Licença zlib/png

Este produto usa um programa de software que é distribuído sob a licença zlib/png.

Licença OpenSSL

Este produto contém software desenvolvido pelo OpenSSL Project para ser utilizado no OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>).

Copyright (c) 1998-2008 The OpenSSL Project. Todos os direitos reservados.

Redistribuição e uso em formas de origem e binárias, com ou sem modificação, são permitidas, desde que as seguintes condições sejam cumpridas: Redistribuições de código de origem devem reter os avisos de direitos autorais acima, essa lista de condições e a isenção de responsabilidade a seguir.

1. As redistribuições em formato binário devem reproduzir o aviso de direitos autorais citado acima, esta lista de condições e o aviso de isenção de responsabilidade a seguir na documentação e/ou em outros materiais que acompanham a distribuição.
2. Todo material de publicidade que mencione recursos ou a utilização deste software deverá conter as seguintes informações:
3. "Este produto contém software desenvolvido pelo OpenSSL Project para ser usado no OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. Os nomes "OpenSSL Toolkit" e "OpenSSL Project" não devem ser utilizados para endossar ou divulgar produtos derivados deste software sem consentimento prévio por escrito. Para obter permissão por escrito, entre em contato com openssl-core@openssl.org.
5. Os produtos derivados deste software não podem ser chamados de "OpenSSL" nem podem conter a palavra "OpenSSL" em seus nomes, a menos que recebam uma autorização prévia por escrito do OpenSSL Project.
6. As redistribuições em qualquer formato devem conter as seguintes informações: "Este produto contém software desenvolvido pelo OpenSSL Project para ser usado no OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)".

ESTE SOFTWARE É FORNECIDO PELO OpenSSL PROJECT "COMO ESTÁ" E NENHUMA GARANTIA, EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, SEM SE LIMITAR A, GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO E ADEQUAÇÃO A FINS ESPECÍFICOS, É ACEITA. EM NENHUMA HIPÓTESE O OpenSSL PROJECT OU SEUS COLABORADORES PODERÃO SER RESPONSABILIZADOS POR QUAISQUER DANOS DIRETOS, INDIRETOS, INCIDENTAIS, ESPECIAIS, EXEMPLARES OU CONSEQUENCIAIS (INCLUINDO, SEM SE LIMITAR A, AQUISIÇÃO DE PRODUTOS OU MERCADORIAS SUBSTITUTAS, PERDAS DE DADOS OU LUCROS OU INTERRUPÇÃO DE OPERAÇÕES DE NEGÓCIOS) QUE POSSAM SER CAUSADOS E EM NENHUMA SITUAÇÃO DE RESPONSABILIDADE, SEJA EM CONTRATO, RESPONSABILIDADE ESTRITA OU VIOLAÇÃO (INCLUINDO NEGLIGÊNCIA OU NÃO) DECORRENTES DE QUALQUER FORMA DE USO DESTES SOFTWARE, MESMO QUE SEJAM INFORMADOS SOBRE A POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS.

Este produto inclui software de criptografia criado por Eric Young (eyay@cryptsoft.com). Este produto inclui software criado por Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Licença do Apache, Versão 2.0

Licença do Apache

Versão 2.0, janeiro de 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMOS E CONDIÇÕES PARA USO, REPRODUÇÃO E DISTRIBUIÇÃO

1. **Definições.** "Licença" significa os termos e condições de uso, reprodução e distribuição como definido pelas Seções de 1 a 9 deste documento. "Licenciador" significa o proprietário dos direitos autorais ou entidade autorizada pelo proprietário dos direitos autorais que está concedendo a Licença. "Entidade Legal" significa a união da entidade de ação e todas as outras entidades que controla, são controladas ou estão sob controle comum dessa entidade. Para os fins desta definição, "controle" significa (i) o poder, direto ou indireto, de dirigir ou gerenciar tal entidade, seja por contrato ou de outra forma, ou (ii) propriedade de cinquenta por cento (50%) ou mais das ações extraordinárias ou (iii) usufruto de tal entidade. "Você" (ou "Seu") significa um indivíduo ou Entidade Legal exercendo as permissões concedidas por esta Licença. Forma de "Origem" significa a forma preferida de fazer modificações, incluindo, entre outras, de código de origem do software, origem de documentação e arquivos de configuração. A forma "Objeto" significa qualquer forma resultante de transformação mecânica ou tradução de uma forma de Origem, incluindo, entre outros, código de objeto compilado, documentação gerada e conversões para outros tipos de mídia. "Trabalho" significa o trabalho de criação, seja na forma de Origem ou Objeto, disponibilizado sob a Licença, conforme indicado por um aviso de direito autoral incluído ou anexado ao trabalho (um exemplo é fornecido ao Apêndice abaixo). "Trabalhos Derivados" significa qualquer trabalho, seja na forma de Origem ou Objeto, baseado (ou derivado) no Trabalho e para o qual as revisões editoriais, anotações, elaborações ou outras modificações representam, como um todo um trabalho original de criação. Para os fins desta Licença, Trabalhos Derivados não incluem trabalhos que permanecerem separáveis, ou que meramente vincularem-se (ou ligarem-se por nome) às interfaces do Trabalho e Trabalhos Derivados do mesmo. "Contribuição" significa qualquer trabalho de criação, incluindo a versão original do Trabalho e quaisquer modificações ou adições ao Trabalho ou Trabalhos Derivados do mesmo que sejam intencionalmente enviadas ao Licenciador para inclusão no Trabalho pelo proprietário do direito autoral ou por um indivíduo ou Entidade Legal autorizada a enviar em nome do proprietário do direito autoral. Para os fins desta definição, "enviado" significa qualquer forma de comunicação eletrônica, verbal ou escrita enviada ao Licenciador ou seus representantes, incluindo, entre outras, listas de correspondência, sistemas de controle de código de origem e sistemas de rastreamento de edição gerenciados pelo Licenciador ou em nome dele com o objetivo de discutir e melhorar o Trabalho, mas excluindo comunicação que seja visivelmente marcada ou de outra forma designada pelo proprietário dos direitos autorais como "Não uma Contribuição." "Contribuinte" significa o Licenciador e qualquer indivíduo ou Entidade Legal em nome da qual foi recebida uma Contribuição pelo Licenciador subsequentemente integrada ao Trabalho.
2. **Concessão de Licença de Direitos Autorais.** Sujeita aos termos e condições desta Licença, cada Contribuinte concede através deste a Você uma licença de direitos autorais perpétua, mundial, não exclusiva, sem cobrança, sem royalty para reproduzir, preparar Trabalhos Derivados, exibir publicamente, apresentar publicamente, sublicenciar e distribuir o Trabalho e os Trabalhos Derivados na forma de Origem ou Objeto.
3. **Concessão de Licença de Patente.** Sujeito aos termos e condições desta Licença, cada Contribuinte concede através deste uma licença de patente perpétua, mundial, não exclusiva, sem cobrança, sem royalty e irrevogável (exceto conforme definido nesta seção) para fazer, providenciar, usar, oferecer para venda, vender, importar e de outra forma transferir o Trabalho, sendo que tal licença se aplica apenas às reivindicações de patente licenciáveis por tal Contribuinte que são necessariamente infringidas pelas Contribuições sozinhas ou pela combinação de Contribuições com o Trabalho para o qual essa Contribuição foi enviada. Se Você instituir um processo de patente contra qualquer entidade (incluindo uma reivindicação cruzada em um processo jurídico) alegando que o Trabalho ou uma Contribuição integrada ao Trabalho constitui violação de patente direta ou por contribuição, quaisquer licenças de patente concedidas a Você sob esta Licença para o Trabalho são encerradas na data em que o processo for aberto.
4. **Redistribuição.** Você pode reproduzir e distribuir cópias do Trabalho ou Trabalhos Derivados do mesmo em qualquer meio, com ou sem modificações, e na forma de Origem ou Objeto, desde que Você cumpra as seguintes condições:
 - a. Você deve fornecer a qualquer outro destinatário do Trabalho ou Trabalhos Derivados uma cópia desta Licença; e
 - b. Você deve fazer com que quaisquer arquivos modificados tenham avisos salientes indicando que Você alterou os arquivos; e
 - c. Você deve guardar, na forma de Origem de quaisquer Trabalhos Derivados que Você distribuir, todos os avisos de direitos autorais, patentes, marca registrada e atribuição da forma de Origem do Trabalho, excluindo avisos que não se refiram a nenhuma parte dos Trabalhos Derivados; e
 - d. Se o Trabalho incluir um arquivo de texto de "AVISO" como parte da sua distribuição, quaisquer Trabalhos Derivados que Você distribua deve incluir uma cópia legível dos avisos de atribuição contidos em tal arquivo de AVISO, excluindo avisos que não se refiram a nenhuma parte dos Trabalhos Derivados, em pelo menos um dos seguintes lugares: dentro de um arquivo de texto de AVISO distribuído como parte dos Trabalhos Derivados; dentro da documentação ou forma de Origem, se fornecida junto com os Trabalhos Derivados; ou dentro de uma exibição gerada pelos Trabalhos Derivados, se e onde quer que esses avisos de terceiros normalmente apareçam. Os conteúdos do arquivo de AVISO são para fins informativos apenas e não modificam a Licença. Você pode adicionar Seus próprios avisos de atribuição dentro de Trabalhos Derivados que Você distribua junto ou como um adendo ao texto do AVISO do Trabalho, desde que esses avisos de atribuição adicionais não possam ser interpretados como modificando a Licença.

Você pode adicionar sua própria declaração de direitos autorais às Suas modificações e pode fornecer termos de licença e condições de uso, reprodução ou distribuição diferentes ou adicionais para as Suas modificações, ou para quaisquer Trabalhos Derivados como um todo, desde que o Seu uso, reprodução e distribuição do Trabalho cumpra

de outra forma as condições definidas nesta Licença.

5. **Envio das Contribuições.** A menos que Você explicitamente indique de outra forma, qualquer Contribuição intencionalmente enviada para inclusão no Trabalho por Você ao Licenciador estará sob os termos e condições desta Licença, sem quaisquer termos ou condições adicionais Independentemente do acima, nada aqui substitui ou modifica os termos de qualquer acordo de licença separado que você possa ter firmado com o Licenciador com relação a tais Contribuições.
6. **Marcas Registradas.** Esta Licença não concede permissão para usar os nomes comerciais do arquivo do AVISO.
7. **Isenção de garantia.** A menos que exigido pela lei aplicável ou acordado por escrito, o Licenciador fornece o Trabalho (e cada Contribuinte fornece suas Contribuições) COMO TAIS, SEM GARANTIAS OU CONDIÇÕES DE QUALQUER TIPO, sejam explícitas ou implícitas, incluindo, entre outras, quaisquer garantias ou condições de TÍTULO, NÃO VIOLAÇÃO, COMERCIALIZABILIDADE ou ADEQUAÇÃO PARA UM OBJETIVO EM PARTICULAR. Você é o único responsável por determinar a adequação de usar ou redistribuir o Trabalho e assume todos os riscos associados ao Seu exercício das permissões sob esta Licença.
8. **Limitação de Responsabilidade.** Em nenhum caso e sob nenhuma teoria legal, seja por ilícito civil (incluindo negligência), contrato ou de outra forma, a menos que exigido pela lei aplicável (como atos de negligência grave ou deliberada) ou acordados por escrito, o Contribuinte será responsável perante Você por danos, incluindo quaisquer danos diretos, indiretos, especiais, incidentais ou de consequência de qualquer tipo resultantes desta Licença ou do uso ou inabilidade de usar o Trabalho (incluindo, entre outros, danos por perda de boa-vontade, interrupção de trabalho, falha ou mau funcionamento de computador ou todo e qualquer dano ou perda comercial), mesmo que o Contribuinte tenha sido avisado da possibilidade de tais danos.
9. **Aceitando Garantia ou Responsabilidade Adicional.** Ao redistribuir o Trabalho ou Trabalhos Derivados do mesmo, Você pode escolher oferecer e cobrar uma taxa pela aceitação de suporte, garantia, indenização ou outras obrigações e/ou direitos de responsabilidade consistentes com esta Licença. Entretanto, ao aceitar tais obrigações, Você pode agir apenas em Seu próprio nome e sob Sua própria responsabilidade, não em nome de qualquer outro Contribuinte, e apenas se Você concordar em indenizar, defender e isentar cada Contribuinte por qualquer responsabilidade incorrida ou por reivindicações declaradas contra tal Contribuinte por motivo da Sua aceitação de qualquer garantia ou responsabilidade adicional.

ENCERRAMENTO DOS TERMOS E CONDIÇÕES

APÊNDICE: Como aplicar a Licença Apache ao seu trabalho

Para aplicar a Licença Apache ao seu trabalho, anexe o seguinte aviso padronizado, com os campos entre colchetes "[]" substituídos pela sua própria informação de identificação. (Não inclua o colchetes!) O texto deve ser inserido na sintaxe de comentário adequada para o formato do arquivo. Também recomendamos que um nome de classe ou arquivo e uma descrição de objetivo sejam incluídos na mesma "página impressa" como o aviso de direitos autorais para identificação mais fácil dentro de arquivos de terceiros.

Copyright [aaaa] [nome do proprietário do direito autoral] Licenciado sob a Licença da Apache, versão 2.0 (a "Licença"); este arquivo não poderá ser utilizado sem conformidade com a Licença. Você pode obter uma cópia da Licença em <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0> A menos que exigido pela lei aplicável ou acordado por escrito, software distribuído sob a Licença é distribuído "COMO TAL", SEM GARANTIAS OU CONDIÇÕES DE QUALQUER TIPO, sejam explícitas ou implícitas. Consulte a Licença para permissões e limitações regulamentadoras para o idioma específico sob a Licença.

BSD

Copyright (c) 2003-2007, Terence Parr. Todos os direitos reservados.

Copyright 2001-2005 (C) MetaStuff, Ltd. Todos os direitos reservados.

Copyright (c) 1998-2004, Drew Davidson e Luke Blanshard Todos os direitos reservados.

Portions Copyright (c) 1996-2008, The PostgreSQL Global Development Group.

Portions Copyright (c) 1994, The Regents of the University of California.

A redistribuição e o uso nos formatos de código fonte e binário, com ou sem modificações, serão aceitos somente se as seguintes condições forem atendidas:

- As redistribuições de código fonte devem preservar o aviso de direitos autorais acima, esta lista de condições e o aviso de isenção de responsabilidade a seguir.
- As redistribuições em formato binário devem reproduzir o aviso de direitos autorais citado acima, esta lista de condições e o aviso de isenção de responsabilidade a seguir na documentação e/ou em outros materiais que acompanham a distribuição.
- Nem o nome da <organização> ou os nomes dos seus contribuintes podem ser usados para endossar ou promover produtos derivados deste software sem permissão prévia específica por escrito.

ESTE SOFTWARE É FORNECIDO POR <detentor dos direitos autorais> "COMO TAL", E NENHUMA GARANTIA, EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, SEM SE LIMITAR A, GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO E ADEQUAÇÃO A FINS ESPECÍFICOS, É ACEITA. EM NENHUMA HIPÓTESE O <detentor dos direitos autorais> PODERÁ SER RESPONSABILIZADO POR QUAISQUER DANOS DIRETOS, INDIRETOS, INCIDENTAIS, ESPECIAIS, EXEMPLARES OU CONSEQUENCIAIS (INCLUINDO, SEM SE LIMITAR A, AQUISIÇÃO DE PRODUTOS OU MERCADORIAS SUBSTITUTAS, PERDAS DE DADOS OU LUCROS OU INTERRUPÇÃO DE OPERAÇÕES DE NEGÓCIOS) QUE POSSAM SER CAUSADOS E EM NENHUMA SITUAÇÃO DE RESPONSABILIDADE, SEJA EM CONTRATO, RESPONSABILIDADE ESTRITA OU VIOLAÇÃO (INCLUINDO NEGLIGÊNCIA OU NÃO) DECORRENTES DE QUALQUER FORMA DE UTILIZAÇÃO DESTES SOFTWARE, MESMO QUE SEJA INFORMADOS SOBRE A POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS.

Boost Software License 1.0 (BSL1.0)

Terça-feira, 05/02/2008 16h36 — nelson

A Permissão é através deste concedida, sem custos, a qualquer pessoa ou organização que obtenha uma cópia do software e documentação de apoio coberta por esta licença (o "Software") para usar, reproduzir, exibir, distribuir, executar e transmitir o Software e para preparar Trabalhos Derivados do Software, e para permitir a terceiros a quem o Software seja fornecido para fazê-lo, estando tudo sujeito ao seguinte:

Os avisos de direitos autorais no Software e em toda a sua declaração, incluindo a concessão de licença acima, suas restrições e a seguinte renúncia de responsabilidade, devem ser incluídos em todas as cópias do Software, no todo ou em parte, e todos os trabalhos derivados do Software, a menos que tais cópias ou trabalhos derivados sejam exclusivamente na forma de código de objeto executável por máquina gerado por um processador de linguagem de origem.

O SOFTWARE É FORNECIDO "COMO TAL", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, EXPLÍCITA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, ENTRE OUTRAS, GARANTIAS DE COMERCIALIZIDADE, ADEQUAÇÃO A UM FIM ESPECÍFICO, TÍTULO E NÃO VIOLAÇÃO. EM NENHUM CASO OS DETENTORES DOS DIREITOS AUTORAIS OU QUALQUER UM DISTRIBUINDO O SOFTWARE SERÁ RESPONSÁVEL POR DANOS OU OUTRAS RESPONSABILIDADES, SEJA EM CONTRATO, ILÍCITO CIVIL OU DE OUTRA FORMA, RESULTANTES OU RELACIONADAS AO SOFTWARE OU AO USO OU OUTRAS NEGOCIAÇÕES NO SOFTWARE.

LICENÇA PÚBLICA GERAL MENOR DE GNU

Este produto usa alguns programas de software que são distribuídos sob a licença LGPLv2.1/LGPLv3.

Software LGPL v2.1: JaperReports, Java CSV Library, Jcommon, jCIFS, Pager Tag Library

Software LGPL v3: JFreeChart

Versão 2.1, fevereiro de 1999 Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 EUA A todos é permitido copiar e distribuir cópias literais desde documento de licença, mas alteração não é permitida.[Esta é a primeira versão liberada do GPL menor. Também conta como o sucessor da Licença Pública de Biblioteca GNU, versão 2, portanto, o número de versão 2.1.]

Preâmbulo

As licenças para a maioria dos softwares são projetadas para eliminar sua liberdade de compartilhá-los e alterá-los. Em contraste, as Licenças Públicas Gerais GNU são feitas para garantir sua liberdade de compartilhar e alterar o software livre--para garantir que o software seja livre para todos os seus usuários.

Esta licença, a Licença Pública Geral Menor, aplica-se a alguns pacotes de software especialmente designados--normalmente bibliotecas--da Free Software Foundation e outros autores que decidam usá-los. Você pode usá-lo também, mas sugerimos que primeiro pense com cuidado sobre se essa licença ou a Licença Pública Geral comum é a melhor estratégia para usar em qualquer caso específico com base nas explicações abaixo.

Quando falamos de software livre, estamos nos referindo à liberdade de uso, não de preço. Nossas Licenças Públicas Gerais são feitas para garantir que você tenha a liberdade de distribuir cópias do software livre (e cobrar por este serviço, se desejar); que você receba código de origem ou possa obtê-lo se desejar; que você possa alterar o software e usar partes dele em novos programas gratuitos; e que você esteja informado de que pode fazer essas coisas.

Para proteger seus direitos, precisamos fazer restrições que proíbam os distribuidores de negar a você esses direitos ou de pedir que você abra mão dos mesmos. Essas restrições convertem-se em certas responsabilidades para você se você distribuir cópias da biblioteca ou modificá-la.

Por exemplo, se você distribuir cópias da biblioteca, sejam gratuitas ou por uma taxa, deve dar aos destinatários todos os direitos que nós damos a você. Você deve garantir que eles também recebam ou possam obter o código de origem. Se você vincular outro código à biblioteca, deve fornecer arquivos de objeto completos aos destinatários, de modo que eles possam vincular de volta à biblioteca após fazerem alterações à biblioteca e recompilarem-na. E você deve mostrar estes termos a eles para que conheçam os seus direitos.

Protegemos os seus direitos com um método de duas etapas: (1) protegemos os direitos autorais da biblioteca e (2) oferecemos a você esta licença, que lhe dá permissão legal para copiar, distribuir e/ou modificar a biblioteca.

Para proteger cada distribuidor, queremos deixar muito claro que não há garantia para a biblioteca livre. Ainda, se a biblioteca for modificada por outra pessoa e passada adiante, os destinatários devem saber que o que possuem não é a versão original, de modo que a reputação do autor original não seja afetada por problemas que possam ser introduzidos por outros.

Por fim, as patentes de software impõem uma ameaça constante à existência de qualquer programa livre. Queremos garantir que uma empresa não possa restringir os usuários de um programa gratuito obtendo uma licença restritiva de um detentor de patente. Portanto, insistimos que qualquer licença de patente obtida para uma versão da biblioteca deve ser consistente com a liberdade total de uso especificada nesta licença.

A maioria dos softwares GNU, incluindo algumas bibliotecas, é coberta pela Licença Pública Geral GNU comum. Esta licença, a Licença Pública Geral Menor GNU, aplica-se a certas bibliotecas designadas, e é bastante diferente da Licença Pública Geral comum. Usamos esta licença para certas bibliotecas para permitir vinculá-las em programas não livres.

Quando um programa é vinculado a uma biblioteca, seja de maneira estática ou usando uma biblioteca compartilhada, a combinação das duas é, legalmente falando, um trabalho combinado, um trabalho derivado da biblioteca original. A Licença Pública Geral comum, portanto, permite essa vinculação apenas se toda a combinação se enquadrar nos critérios de liberdade. A Licença Pública Geral Menor permite critérios menos rígidos para vincular outro código à biblioteca.

Chamamos esta licença de Licença Pública Geral "Menor" porque ela faz Menos para proteger a liberdade do usuário que a Licença Pública Geral comum. Ela também a fornece outros desenvolvedores de software Menos vantagem sobre programas concorrentes não livres. Essas desvantagens são o motivo pelo qual usamos a Licença Pública Geral para muitas bibliotecas. Entretanto, a licença Menor fornece vantagens em certas circunstâncias especiais.

Por exemplo, em raras ocasiões, pode haver necessidade especial de incentivar o mais amplo uso possível de uma certa biblioteca, de modo que se torne um padrão de facto. Para alcançar isso, programas não livres devem poder usar a biblioteca. Um caso mais frequente é que uma biblioteca livre não tem a mesma função que bibliotecas não livres amplamente usadas. Nesse caso, há pouco a ganhar limitando a biblioteca livre a apenas software livre, então usamos a Licença Pública Geral Menor.

Em outros casos, a permissão para usar uma biblioteca em particular em programas não livres permite que um número maior de pessoas usem um grande corpo de software livre. Por exemplo, permissão para usar a Biblioteca GNU C em programas não livres possibilita que muito mais pessoas usem todo o sistema operacional GNU, bem como sua variante, o sistema operacional GNU/Linux.

Embora a Licença Pública Geral Menor seja Menos protetora da liberdade dos usuários, ela garante que o usuário de um programa vinculado à Biblioteca tenha a liberdade e os recursos necessários para executar o programa usando uma versão modificada da Biblioteca.

Os termos e condições precisos para cópia, distribuição e modificação são apresentados a seguir. Preste muita atenção às diferenças entre um "trabalho baseado na biblioteca" e um "trabalho que usa a biblioteca". O primeiro contém código derivado da biblioteca, enquanto o outro deve ser combinado com a biblioteca para executar.

TERMOS E CONDIÇÕES PARA CÓPIA, DISTRIBUIÇÃO E MODIFICAÇÃO

0. Este Acordo de Licença aplica-se a qualquer biblioteca de software ou outro programa que contenha um aviso colocado pelo detentor dos direitos autorais ou outra parte autorizada dizendo que pode ser distribuído sob os termos desta Licença Pública Geral Menor (também chamada de "esta Licença"). Cada licenciado é abordado como "você". Uma "biblioteca" significa uma coleção de funções de software e/ou dados preparados de modo que sejam convenientemente ligados a programas aplicativos (que usam algumas dessas funções e dados) para formar executáveis. A "Biblioteca", abaixo, refere-se a qualquer dessas bibliotecas de software ou trabalho que tenha sido distribuído sob esses termos.

Um "trabalho baseado na Biblioteca" significa a Biblioteca ou qualquer trabalho derivado sob lei de direitos autorais: ou seja, um trabalho contendo a Biblioteca ou parte dela, seja literalmente ou com modificações e/ou traduzida diretamente para outro idioma. (Doravante, a tradução é incluída sem limitação no termo "modificação".) "Código de origem" para um trabalho significa a forma preferida de trabalho para fazer modificações a ele. Para uma biblioteca, o código de origem

completo significa todo código de origem de todos os módulos que ele contém, mais quaisquer arquivos de definição de interface associados e os scripts usados para controlar a compilação e a instalação da biblioteca. Atividades que não cópia, distribuição e modificação não são cobertas por esta Licença; elas estão fora do escopo.

O ato de executar um programa usando a Biblioteca não é restrito, e a saída de tal programa é coberta apenas se seus conteúdos constituírem um trabalho baseado na Biblioteca (independentemente do uso da Biblioteca em uma ferramenta para gravá-la). Se isso é verdadeiro ou não depende do que a biblioteca faz e o que o programa que usa a Biblioteca faz.

1. Você pode copiar e distribuir cópias literais do código de origem completo da Biblioteca como o recebeu, em qualquer meio, desde que publique de maneira ostensiva e adequada em cada cópia um aviso de direitos autorais e isenção de garantia adequados; mantenha intactos todos os módulos que se referem a esta Licença e à ausência de qualquer garantia; e distribua uma cópia desta licença junto com a biblioteca. Você pode cobrar uma tarifa pelo ato físico de transferir uma cópia e pode, a seu critério, oferecer proteção de garantia em troca de uma tarifa.

2. Você pode modificar sua cópia ou cópias da Biblioteca ou qualquer parte dela, formando, assim um trabalho baseado na Biblioteca, e copiar e distribuir essas modificações ou trabalho sob os termos da Seção 1 acima, desde que também cumpra todas estas condições:

- **a)** O trabalho modificado deve, em si, ser uma biblioteca de software.
- **b)** Você deve fazer os arquivos modificados apresentarem avisos proeminentes indicando que você alterou os arquivos e a data de qualquer alteração.
- **c)** Você deve fazer todo o trabalho ser licenciado sem custos a todos os terceiros sob os termos desta licença.
- **d)** Se um instrumento na Biblioteca modificada se referir a uma função ou tabela de dados a ser fornecida por um programa aplicativo que use o instrumento, outro que o argumento enviado quando o instrumento é chamado, você deve fazer um esforço de boa-fé para garantir que, no caso de um aplicativo não fornecer essa função ou tabela, o instrumento ainda opere e realize qualquer parte do seu objetivo que permaneça significativa. (Por exemplo, uma função em uma biblioteca para calcular raízes quadradas tem um objetivo que é totalmente bem definido independentemente do aplicativo. Portanto, a Subseção 2d requer que qualquer função fornecida pelo aplicativo ou tabela usada por essa função seja opcional: se o aplicativo não a fornecer, a função de raiz quadrada ainda deve calcular raízes quadradas.) Esses requisitos aplicam-se ao trabalho modificado como um todo. Se seções identificáveis desse trabalho não forem derivadas da Biblioteca, e puderem razoavelmente serem consideradas trabalhos independentes e separados em si, então esta Licença, e seus termos, não se aplicam a essas seções quando você as distribuir como trabalhos separados. Mas quando distribuir essas mesmas seções como parte de um todo que é um trabalho baseado na Biblioteca, a distribuição do todo deve estar de acordo com os termos desta Licença, cujas permissões para outras licenças estendem-se ao todo completo, e, assim, a toda e qualquer parte, independentemente de quem a escreveu. Assim, não é o objetivo desta seção reivindicar direitos ou contestar os seus direitos ao trabalho escrito totalmente por você; em vez disso, o objetivo é exercer o direito de controlar a distribuição de trabalhos derivados ou coletivos baseados na Biblioteca. Além disso, a mera agregação de outro trabalho não baseado na Biblioteca à Biblioteca (ou com um trabalho baseado na Biblioteca) em um volume de armazenamento ou meio de distribuição não coloca o trabalho sob o escopo desta Licença.

3. Você pode optar por aplicar os termos da Licença Pública Geral GNU comum, em vez desta Licença, a uma dada cópia da Biblioteca. Para fazer isso, você deve alterar todos os avisos que se referem a esta Licença, de modo que eles refiram-se à Licença Pública Geral GNU comum, versão 2, em vez de a esta Licença. (Se uma versão mais nova que a versão 2 da Licença Pública Geral GNU comum tiver aparecido, você pode especificar essa versão mais nova, se desejar.) Não faça nenhuma outra alteração nestes avisos. Quando essa alteração for feita em uma dada cópia, ela é irreversível para aquela cópia, então a Licença Pública Geral GNU comum aplica-se a todas as cópias subsequentes e trabalhos derivados feitos a partir dessa cópia. Essa opção é útil quando você deseja copiar parte do código da Biblioteca em um programa que não é uma biblioteca.

4. Você pode copiar e distribuir a Biblioteca (ou uma parte ou derivação dela, sob a Seção 2) no código do objeto ou forma executável sob os termos das Seções 1 e 2 acima, desde que você a acompanhe com o código de origem completo legível por máquina correspondente, que deve ser distribuído sob os termos das Seções 1 e 2 acima em um meio normalmente usado para troca de software. Se a distribuição do código do objeto for feita oferecendo acesso à cópia de um lugar designado, então oferecer acesso equivalente à cópia do código de origem do mesmo lugar atende a exigência de distribuir o código de origem, mesmo que terceiros não sejam forçados a copiar a origem junto com o código do objeto.

5. Um programa que não contenha derivados de qualquer parte da Biblioteca, mas seja projetado para trabalhar com a Biblioteca sendo compilada ou vinculada a ele, é chamado de "trabalho que usa a Biblioteca". Esse trabalho, isoladamente, não é um trabalho derivado da Biblioteca, e, portanto, está fora do escopo desta Licença. Entretanto, vincular um "trabalho que usa a Biblioteca" com a Biblioteca cria um executável que é derivado da Biblioteca (porque contém partes da biblioteca), em vez de um "trabalho que usa a biblioteca". O executável é, portanto, coberto por esta licença. A Seção 6 define os termos para a distribuição de tais executáveis. Quando um "trabalho que usa a Biblioteca" usa material de um arquivo de cabeçalho que é parte da Biblioteca, o código do objeto para o trabalho pode ser um trabalho derivado da Biblioteca, embora o código de origem não seja. Se isso é verdadeiro ou não é especialmente significativo se o trabalho puder ser vinculado sem a Biblioteca ou se o trabalho é uma biblioteca em si. O limite para isso ser verdadeiro não é definido com precisão pela lei. Se um arquivo de objeto usar apenas parâmetros numéricos, layouts de estrutura de dados e acessadores, e pequenos macros e pequenas funções em linha (dez linhas ou menos de extensão), o uso do arquivo de objeto é irrestrito, independentemente de ele ser legalmente um trabalho derivado. (Executáveis contendo esse código de objeto mais partes da Biblioteca ainda se enquadram sob a Seção 6.) Caso contrário, se o trabalho for derivado da Biblioteca, você pode distribuir o código do objeto para o trabalho sob os termos da Seção 6. Quaisquer executáveis contendo esse trabalho também se enquadram na Seção, estejam eles vinculados diretamente à Biblioteca em si ou não.

6. Como uma exceção às Seções acima, você também pode combinar ou vincular um "trabalho que usa a Biblioteca" com a Biblioteca para produzir um trabalho contendo partes da Biblioteca e distribuir esse trabalho sob os termos da sua escolha, desde que os termos permitam modificação ao trabalho para o uso do próprio cliente e engenharia reversa para depurar essas modificações. Você deve fornecer aviso proeminente com cada cópia do trabalho de que a Biblioteca é usada nele e que a Biblioteca e seu uso estão cobertos por esta Licença. Você deve fornecer uma cópia desta Licença. Se o trabalho durante a execução exibir avisos de direitos autorais, você deve incluir o aviso de direitos autorais para a Biblioteca entre eles, bem como uma referência encaminhado o usuário à cópia desta Licença. Ainda, você deve realizar uma das seguintes ações:

- **a)** Acompanhar o trabalho com todo o código de origem completo legível por máquina correspondente para a

Biblioteca, incluindo quaisquer alterações usadas no trabalho (que deve ser distribuído sob as Seções 1 e 2 acima); e, se o trabalho for um executável vinculado à Biblioteca, com o "trabalho que usa a Biblioteca" completo legível por máquina, como código de objeto e/ou código de origem, de modo que o usuário possa modificar a Biblioteca e então vincular novamente a ela para produzir um executável contendo a Biblioteca modificada. (Fica entendido que o usuário que alterar os conteúdos dos arquivos de definição na Biblioteca não necessariamente poderá recompilar o aplicativo para usar as definições modificadas.)

- **b)** Usar um mecanismo de biblioteca compartilhado para vinculação à biblioteca. Um mecanismo adequado é um que (1) use uma cópia em tempo de execução da biblioteca já presente no sistema de computador do usuário, em vez de copiar funções da biblioteca para o executável; e (2) opere adequadamente com uma versão modificada da biblioteca, se o usuário instalar uma, desde que a versão modificada seja compatível em termos de interface com a versão com a qual o trabalho foi feito.
- **c)** Acompanhar o trabalho com uma oferta por escrito, válida por pelo menos três anos, para dar ao mesmo usuário os materiais especificados na Subseção 6a acima, por uma tarifa não maior que o custo de realizar essa distribuição.
- **d)** Se a distribuição do trabalho for feita oferecendo acesso à cópia de um lugar designado, ofereça acesso equivalente à cópia dos materiais especificados acima a partir do mesmo lugar.
- **e)** Verifique se o usuário já recebeu uma cópia desses materiais ou se você já enviou a esse usuário uma cópia. Para um executável, a forma requerida de "trabalho que usa a Biblioteca" deve incluir quaisquer dados e programas utilitários necessários para reproduzir o executável a partir dela. Entretanto, como uma exceção especial, os materiais a serem distribuídos não precisam incluir nada que seja normalmente distribuído (na forma binária ou de origem) com os principais componentes (compilador, kernel, etc.) do sistema operacional no qual o executável opera, a menos que o componente em si acompanhe o executável. Pode ocorrer de essa exigência contradizer as restrições de licença de outras bibliotecas proprietárias que não acompanham normalmente o sistema operacional. Essa contradição significa que você não pode usar essas outras bibliotecas e a Biblioteca juntas em um executável que distribuir.

7. Você pode colocar os instrumentos da biblioteca que são um trabalho baseado na Biblioteca lado a lado em uma única biblioteca junto com outros instrumentos de biblioteca não cobertos nesta Licença e distribuir essa biblioteca combinada, desde que uma distribuição separada do trabalho com base na Biblioteca e os outros instrumentos da biblioteca seja de outra forma permitida, e desde que você consiga fazer estas duas coisas:

- **a)** Acompanhar a biblioteca combinada com uma cópia do mesmo trabalho baseado na Biblioteca, não combinado com qualquer outro instrumento da biblioteca. Ele deve ser distribuído sob os termos das Seções acima.
- **b)** Fornecer aviso proeminente com a biblioteca combinada do fato de que parte dela é um trabalho baseado na Biblioteca e explicar onde encontrar a forma não combinada do mesmo trabalho que acompanha.

8. Você pode copiar, modificar, sublicenciar, vincular ou distribuir a Biblioteca, exceto como explicitamente determinado nesta Licença. Qualquer tentativa de copiar, modificar, sublicenciar, vincular ou distribuir de outra forma a Biblioteca é nula e automaticamente encerrará seus direitos sob esta Licença. Entretanto, as partes que receberam cópias, ou direitos, de você sob esta Licença não terão suas licenças encerradas desde que permaneçam em total conformidade.

9. Você não precisa aceitar esta Licença, uma vez que não a assinou. Entretanto, nada mais concede a você permissão para modificar ou distribuir a Biblioteca ou seus trabalhos derivados. Essas ações são proibidas por lei se você não aceitar esta Licença. Portanto, ao modificar ou distribuir a Biblioteca (ou qualquer trabalho baseado nela), você indica sua aceitação desta Licença para fazê-lo e de todos os seus termos e condições para copiar, distribuir ou modificar a Biblioteca ou os trabalhos baseados nela.

10. Sempre que você redistribuir a Biblioteca (ou qualquer trabalho baseado nela), o destinatário automaticamente recebe uma licença do licenciador original para copiar, distribuir, vincular ou modificar a biblioteca sujeita a estes termos e condições. Você não pode impor mais nenhuma restrição sobre o exercício dos destinatários dos direitos concedidos aqui. Você não é responsável por forçar conformidade por terceiros com esta Licença.

11. Se, como consequência de um julgamento em corte ou alegação de violação de patente ou por qualquer outro motivo (não limitado a questões de patente), forem impostas condições sobre você (seja por ordem judicial, acordo ou de outra forma) que contradiga as condições desta licença, elas não o eximem das condições desta Licença. Se você não puder distribuir de modo a satisfazer simultaneamente suas obrigações sob esta Licença e quaisquer outras obrigações pertinentes, então, como consequência, você não pode distribuir a Biblioteca. Por exemplo, se uma licença de patente não permitir a redistribuição livre de royalty da Biblioteca por todos aqueles que receberem cópias direta ou indiretamente através de você, então a única maneira de atender tanto tal licença quanto esta Licença seria não realizar de modo algum a distribuição da Biblioteca. Se qualquer parte desta seção for considerada inválida ou inexecutável sob qualquer circunstância em particular, o saldo da seção deve ser aplicado, e a seção como um todo deve ser aplicada em outras circunstâncias. Esta seção não tem como objetivo induzi-lo a violar quaisquer patentes ou outras reivindicações de direito de propriedade ou contestar a validade de tais reivindicações; esta seção tem como único objetivo proteger a integridade do sistema de distribuição de software livre que é implementado por práticas de licença pública. Muitas pessoas fizeram contribuições generosas para a ampla gama de softwares distribuídos através desse sistema confiando na aplicação consistente desse sistema; fica a critério do autor/doador decidir se está disposto a distribuir software através de qualquer outro sistema e uma licença não pode impor essa escolha. Esta seção tem como objetivo deixar totalmente claro o que se acredita ser uma consequência do resto desta Licença.

12. Se a distribuição e/ou uso da Biblioteca for restringido em certos países, seja por patentes ou por interfaces com direitos autorais, o detentor do direito autoral original que colocar a Biblioteca sob esta Licença pode adicionar uma limitação de distribuição geográfica explícita excluindo tais países, de modo que a distribuição seja permitida apenas entre os países que não estão excluídos. Em tal caso, esta Licença integra a limitação como se escrita no corpo desta licença;

13. A Free Software Foundation pode publicar versões revisadas e/ou novas da Licença Pública Geral Menor de tempos em tempos. Tais novas versões serão similares em espírito à presente versão, mas podem diferir em detalhes para abordar novos problemas ou preocupações. Cada versão tem um número de versão que a distingue. Se a Biblioteca especificar um número de versão desta Licença que se aplique a ela e "qualquer versão posterior", você tem a opção de

seguir os termos e condições dessa versão ou de qualquer versão posterior publicada pela Free Software Foundation. Se a Biblioteca não especificar um número de versão da licença, você pode escolher qualquer versão já publicada pela Free Software Foundation.

14. Se desejar integrar partes da Biblioteca em outros programas livres cujas condições de distribuição sejam incompatíveis com estas, escreva ao autor para pedir permissão. Para software com direitos autorais detidas pela Free Software Foundation, escreva à Free Software Foundation; às vezes abrimos exceções para isso. Nossa decisão será conduzida pelas duas metas de preservar o status livre de todos os derivados do nosso software livre e de promover o compartilhamento e a reutilização do software em geral.

SEM GARANTIAS

15. PORQUE A BIBLIOTECA É LICENCIADA SEM CUSTOS, NÃO HÁ GARANTIA PARA A BIBLIOTECA NA EXTENSÃO PERMITIDA PELA LEI. EXCETO QUANDO DE OUTRA FORMA DECLARADO POR ESCRITO, OS DETENTORES DOS DIREITOS AUTORAIS E/OU OUTRAS PARTES FORNECEM A BIBLIOTECA "COMO TAL", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, SEJA EXPLÍCITA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, ENTRE OUTRAS, AS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZABILIDADE E ADEQUAÇÃO PARA UM OBJETIVO EM PARTICULAR. TODO OS RISCOS QUANTO À QUALIDADE E AO DESEMPENHO DA BIBLIOTECA SÃO SEUS. SE A BIBLIOTECA APRESENTAR DEFEITOS, VOCÊ ASSUME O CUSTO DE TODA A MANUTENÇÃO, REPARO OU CORREÇÃO NECESSÁRIA.

16. EM NENHUM CASO, A MENOS QUE EXIGIDO PELA LEI APLICÁVEL OU ACORDADO POR ESCRITO, QUALQUER DETENTOR DE DIREITO AUTORMAL OU QUALQUER OUTRO TERCEIRO QUE POSSA MODIFICAR E/OU REDISTRIBUIR A BIBLIOTECA CONFORME PERMITIDO ACIMA SERÁ RESPONSÁVEL PERANTE VOCÊ POR DANOS, INCLUINDO QUAISQUER DANOS GERAIS, ESPECIAIS, INCIDENTAIS OU DE CONSEQUÊNCIA RESULTANTES DO USO OU INABILIDADE DE USAR A BIBLIOTECA (INCLUINDO, ENTRE OUTROS, PERDA DE DADOS OU DADOS SEREM TORNADOS IMPRECISOS OU PERDAS SOFRIDAS POR VOCÊ OU TERCEIROS OU UMA FALHA DA BIBLIOTECA EM OPERAR COM QUALQUER OUTRO SOFTWARE), MESMO SE TAL DETENTOR OU OUTRO TERCEIRO TIVER SIDO AVISADO DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. ENCERRAMENTO DOS TERMOS E CONDIÇÕES

Como aplicar estes termos às suas novas bibliotecas

Se você desenvolver uma nova biblioteca e desejar que ela seja do maior uso possível para o público, recomendamos torná-la um software livre que todos possa redistribuir e alterar. Você pode fazer isso permitindo a redistribuição sob estes termos (ou, como alternativa, sob os termos da Licença Pública Geral comum). Para aplicar estes termos, anexe os seguintes avisos à biblioteca. É mais seguro anexá-los no início de cada arquivo de origem para transmitir da maneira mais eficaz a exclusão de garantia; e cada arquivo deve ter pelo menos a linha de "copyright" e um indicador para onde o aviso completo é encontrado; uma linha para fornecer o nome da biblioteca e uma ideia de o que ela faz. Copyright (C) ano nome do autor. Esta biblioteca é um software livre; você pode redistribuí-la e/ou modificá-la sob os termos da Licença Pública Geral Menor GNU conforme publicada pela Free Software Foundation; seja a versão 2.1 da Licença ou (a seu critério) qualquer versão posterior. Esta biblioteca é distribuída na esperança de que possa ser útil, mas SEM QUALQUER GARANTIA; sem sequer a garantia implícita de COMERCIALIZABILIDADE ou ADEQUAÇÃO PARA UM USO EM PARTICULAR. Consulte a Licença Pública Geral Menor GNU para mais detalhes. Você deve ter recebido uma cópia da Licença Pública Geral Menor GNU junto com esta biblioteca; caso contrário, escreva para a Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 EUA. Também adicione informações sobre como entrar em contato com você por e-mail e correio tradicional. Você deve fazer com que seu empregador (se trabalhar como programador) ou sua escola, se houver, assine uma "renúncia de direito autoral" para a biblioteca, se necessário. Aqui está uma amostra; altere os nomes: Yoyodyne, Inc., através deste renúncia a todo interesse em direito autoral com relação à biblioteca "Frob" (uma biblioteca para apertar botões) escrita por James Random Hacker. Assinatura de Ty Coon, 1º de abril de 1990 Ty Coon, Presidente de Vice. E isso é tudo!

LICENÇA PÚBLICA GERAL MENOR DE GNU

Versão 3, 29 de junho de 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>> Todos têm permissão para copiar e distribuir cópias literais deste documento de licença, mas alterá-lo não é permitido. Esta versão da Licença Pública Geral Menor GNU integra os termos e condições da versão 3 da Licença Pública Geral GNU, complementados pelas permissões adicionais listadas abaixo.

0. Definições Adicionais

Como usado aqui, "esta Licença" refere-se à versão 3 da Licença Pública Geral Menor GNU, e "GNU GPL" refere-se à versão 3 da Licença Pública Geral GNU. "A Biblioteca" refere-se a um trabalho coberto regulamentado por esta Licença que não a Aplicação ou Trabalho Combinado conforme definido abaixo. Uma "Aplicação" é qualquer trabalho que faça uso de uma interface fornecida pela Biblioteca, mas que não seja de outra forma baseado na Biblioteca. Definir uma subclasse de uma classe definida pela Biblioteca é considerado um modo de usar uma interface fornecida pela Biblioteca. Um "Trabalho Combinado" é um trabalho produzido combinando ou vinculando uma Aplicação com a Biblioteca. A versão em particular da Biblioteca com o Trabalho Combinado foi feita e é chamada também de "Versão Vinculada". A "Origem Correspondente Mínima" para um Trabalho Combinado significa a Origem Correspondente para o Trabalho Combinado, excluindo qualquer código de origem para partes do Trabalho Combinado que, consideradas isoladamente, sejam baseadas na Aplicação, e não na Versão Vinculada. O "Código de Aplicação Correspondente" para um Trabalho Combinado significa o código do objeto e/ou código de origem para a Aplicação, incluindo quaisquer dados e programas utilitários necessários para reproduzir o Trabalho Combinado da Aplicação, mas excluindo as Bibliotecas do Sistema do Trabalho Combinado.

1. Exceção à Seção 3 da GPL GNU

Você pode transmitir um trabalho coberto sob as seções 3 e 4 desta Licença sem estar obrigado pela seção 3 da GPL GNU.

2. Transmitindo Versões Modificadas

Se você modificar uma cópia da Biblioteca e, em suas modificações, um instrumento referir-se a uma função ou dados a serem fornecidos por um Aplicativo que use o instrumento (que não o argumento transmitido quando o instrumento é chamado), você deve transmitir uma cópia da versão modificada:

- **a)** sob esta Licença, desde que você faça um esforço de boa-fé para garantir que, no caso de uma Aplicação não fornecer a função ou dados, o instrumento ainda opere e realize qualquer parte do seu objetivo que permaneça útil ou

- **b)** sob a GPL GNU, sem nenhuma das permissões adicionais desta Licença aplicando-se a tal cópia.

3. Código de objeto integrando material dos arquivos de cabeçalho da Biblioteca

O código de objeto de uma Aplicação pode integrar material de um arquivo de cabeçalho que seja parte da Biblioteca. Você pode transmitir esse código de objeto sob os termos da sua preferência, desde que, se o material integrado não estiver limitado a parâmetros numéricos, layouts de estrutura de dados e acessadores, ou pequenos macros, funções sequenciais e modelos (dez ou menos linhas de extensão), você faça ambas as ações a seguir:

- **a)** Fornecer aviso proeminente com cada cópia do código do objeto indicando que a Biblioteca é usada nele e que a Biblioteca e seu uso estão cobertos por esta Licença.
- **b)** Acompanhar o código do objeto com uma cópia da GPL GNU e este documento de licença.

4. Trabalhos Combinados

Você pode transmitir um Trabalho Combinado sob os termos da sua escolha que, tomados juntos, efetivamente não restrinjam a modificação das partes da Biblioteca contidas no Trabalho Combinado e engenharia reversa para a depuração dessas modificações, se você também fizer cada um dos seguintes:

- **a)** Fornecer aviso proeminente com cada cópia do Trabalho Combinado indicando que a Biblioteca é usada nele e que a Biblioteca e seu uso estão cobertos por esta Licença.
- **b)** Acompanhar o Trabalho Combinado com uma cópia da GPL GNU e este documento de licença.
- **c)** Para um Trabalho Combinado que exiba avisos de direitos autorais durante a execução, inclua o aviso de direitos autorais para a Biblioteca entre esses avisos, bem como uma referência encaminhando o usuário para as cópias do GPL GNU e este documento de licença.
- **d)** Faça uma das seguintes ações:
 - **0)** Transmita a Origem Correspondente Mínima sob os termos desta Licença e o Código de Aplicação Correspondente em uma forma adequada para isso e sob termos que permitam ao usuário recombinar ou revincular a Aplicação com uma versão modificada da Versão Vinculada para produzir um Trabalho Combinado modificado, na maneira especificada pela seção 6 da GPL GNU para transmitir a Origem Correspondente.
 - **1)** Usar um mecanismo de biblioteca compartilhado para vinculação à biblioteca. Um mecanismo adequado é um que (a) use no tempo de execução uma cópia da Biblioteca já presente no sistema de computador do usuário e (b) opere adequadamente com uma versão modificada da Biblioteca que seja compatível em termos de interface com a Versão Vinculada.
- **e)** Fornecer as Informações de Instalação, mas apenas se de outra forma precisar fornecer essas informações sob a seção 6 da GPL GNU, e apenas na extensão em que tais informações são necessárias para instalar e executar uma versão modificada do Trabalho Combinado produzido recombinando ou revinculando a Aplicação com uma versão modificada da Versão Vinculada. (Se você usar a opção 4d0, as Informações de Instalação devem acompanhar a Origem Correspondente Mínima e o Código de Aplicação Correspondente. Se você usar a opção 4d1, deve fornecer as Informações de Instalação da maneira especificada pela seção 6 da GPL GNU para transmitir a Origem Correspondente.)

5. Bibliotecas Combinadas

Você pode colocar instrumentos da biblioteca que são um trabalho baseado na Biblioteca lado a lado em uma única biblioteca junto com outros instrumentos de biblioteca que não são Aplicações e não estão cobertos por esta Licença, e transmitir essa biblioteca combinada sob os termos de sua preferência se fizer o seguinte:

- **a)** Acompanhar a biblioteca combinada com uma cópia do mesmo trabalho baseado na Biblioteca, não combinado com quaisquer outros instrumentos da biblioteca transmitidos sob os termos desta Licença.
- **b)** Fornecer aviso proeminente com a biblioteca combinada de que parte dela é um trabalho baseado na Biblioteca e explicar onde encontrar a forma não combinada do mesmo trabalho que acompanha.

6. Versões revisadas da Licença Pública Geral Menor GNU

A Free Software Foundation pode publicar versões revisadas e/ou novas da Licença Pública Geral Menor GNU de tempos em tempos. Tais novas versões serão similares em espírito à presente versão, mas podem diferir em detalhes para abordar novos problemas ou preocupações. Cada versão recebe um número de versão distinto. Se a Biblioteca como você a recebeu especificar que um certo número de versão da Licença Pública Geral Menor GNU ou "qualquer versão posterior" se aplica a ela, você tem a opção de seguir os termos e condições dessa versão ou de qualquer versão posterior publicada pela Free Software Foundation. Se a Biblioteca como você a recebeu não especificar um número de versão da Licença Pública Geral Menor GNU, você pode escolher qualquer versão da Licença Pública Geral GNU já publicada pela Free Software Foundation. Se a Biblioteca como você a recebeu especificar que um procurador pode decidir se versões futuras da Licença Pública Geral Menor GNU se aplicam, essa declaração pública do procurador de aceitação de qualquer versão é uma autorização permanente para você escolher essa versão da Biblioteca.



Copyright (c) 2000 - 2008 The Legion Of The Bouncy Castle (<http://www.bouncycastle.org>)

Copyright (c) 1999, 2006 Tanuki Software, Inc.

Copyright (c) 2007 Valerio Proietti, <[http://mad4milk.net](mailto:mad4milk.net)>

Através deste é concedida permissão, sem custos, a qualquer pessoa obtendo uma cópia deste software e arquivos de documentação associados (o "Software") para negociar o Software sem restrição, incluindo, sem limitação, os direitos de usar, copiar, modificar, mesclar, publicar, distribuir, sublicenciar e/ou vender cópias do Software e permitir que as pessoas a quem o Software é fornecido façam isso, sujeito às seguintes condições: O aviso de direito autoral acima e este aviso de permissão devem ser incluídos em todas as cópias ou partes substanciais do software. O SOFTWARE É FORNECIDO "COMO TAL", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, EXPLÍCITA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, ENTRE OUTRAS, AS GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO PARA UM FIM EM PARTICULAR E NÃO VIOLAÇÃO. EM NENHUM CASO OS AUTORES OU DETENTORES DOS DIREITOS AUTORAIS SERÃO RESPONSÁVEIS POR

DANOS OU OUTRAS RESPONSABILIDADES, SEJA EM AÇÃO DE CONTRATO, ILÍCITO CIVIL OU DE OUTRA FORMA, RESULTANTES OU RELACIONADAS AO SOFTWARE OU AO USO OU OUTRAS NEGOCIAÇÕES NO SOFTWARE.

Licença Pública Eclipse

O software incluso neste produto contém software com direitos autorais que é licenciado sob a EPL.

Você pode obter o código de Origem Correspondente completo de nós por um período de três anos após nosso último envio deste produto enviando um e-mail para: dpdopensrc@samsung.com. Se desejar obter o código de Origem Correspondente completo em meio físico, como CD-ROM, o custo de realizar a distribuição da origem na forma física poderá ser cobrado. Esta oferta é válida a qualquer um que receba esta informação.

Software da EPL: Eclipse Project

Licença Pública Eclipse - v 1.0

O PROGRAMA QUE ACOMPANHA É FORNECIDO SOB OS TERMOS DESTA LICENÇA PÚBLICA ECLIPSE ("ACORDO"). QUALQUER USO, REPRODUÇÃO OU DISTRIBUIÇÃO DO PROGRAMA CONSTITUI A ACEITAÇÃO PELO DESTINATÁRIO DESTE ACORDO.

1. DEFINIÇÕES

"Contribuição" significa:

a) no caso do Contribuinte inicial, o código inicial e a documentação distribuída sob este Acordo; e

b) no caso de cada Contribuinte subsequente:

i) alterações ao Programa; e

ii) adições ao Programa;

em que tais alterações e/ou adições ao Programa originam-se desse Contribuinte em particular e são distribuídas por ele. Uma Contribuição "origina-se" de um Contribuinte se ela tiver sido adicionada ao Programa por tal Contribuinte em si ou qualquer um atuando em nome de tal Contribuinte. Contribuições não incluem adições ao Programa que: (i) sejam módulos separados do software distribuído em conjunto com o Programa sob o próprio acordo de licença; e (ii) não sejam trabalhos derivados do Programa.

"Contribuinte" significa qualquer pessoa ou entidade que distribua o Programa.

"Patentes Licenciadas" significam reivindicações de patente licenciáveis por um Contribuinte que sejam necessariamente violadas pelo uso ou venda da sua Contribuição sozinha ou quando combinada ao Programa.

"Programa" significa as Contribuições distribuídas conforme este Acordo.

"Destinatário" significa qualquer um que receba o Programa sob este Acordo, incluindo todos os Contribuintes.

2. CONCESSÃO DE DIREITOS

a) Sujeito aos termos deste Acordo, cada Contribuinte através deste concede ao Destinatário uma licença de direitos autorais mundial sem royalty não exclusiva de reproduzir, preparar trabalhos derivados, exibir publicamente, apresentar publicamente, distribuir e sublicenciar a Contribuição de tal Contribuinte, se houver, e tais trabalhos derivados, na forma de código de origem e código de objeto.

b) Sujeito aos termos deste Acordo, cada Contribuinte através deste concede ao Destinatário uma licença de patente mundial sem royalty não exclusiva sob Patentes Licenciadas para criar, usar, vender, oferecer à venda, importar e de outra forma transferir a Contribuição de tal Contribuinte, se houver, na forma de código de origem e código de objeto. Essa licença de patente aplica-se à combinação da Contribuição e do Programa se, no momento da Contribuição, ela for adicionada pelo Contribuinte, como adição da Contribuição fazer tal combinação ser coberta pelas Patentes Licenciadas. A licença de patente não se aplica a quaisquer outras combinações que incluam a Contribuição. Nenhum hardware por se é licenciado através deste.

c) O Destinatário entende que, embora cada Contribuinte conceda as licenças às suas Contribuições definidas aqui, nenhuma garantia é fornecida por qualquer Contribuinte de que o Programa não viola a patente ou outros direitos de propriedade intelectual de qualquer terceiro. Cada Contribuinte renuncia a qualquer responsabilidade perante o Destinatário por reivindicações realizadas por qualquer terceiro com base em violação de direitos de propriedade intelectual ou de outra forma. Como uma condição para exercer os direitos e licenças concedidas através deste, cada Destinatário assume aqui a responsabilidade exclusiva de proteger quaisquer outros direitos de propriedade intelectual necessários, se houver. Por exemplo, se uma licença de patente de terceiro for necessária para permitir ao Destinatário distribuir o Programa, é responsabilidade do Destinatário adquirir tal licença antes de distribuir o Programa.

d) Cada Contribuinte confirma que no seu conhecimento há direitos autorais suficientes nessa Contribuição, se houver, para conceder a licença de direito autoral definida neste Acordo.

3. REQUISITOS

Um Contribuinte pode escolher distribuir o Programa na forma de código de objeto sob seu próprio acordo de licença, desde que:

a) cumpra os termos e condições deste Acordo; e

b) seu acordo de licença:

i) renuncie efetivamente em nome de todos os Contribuintes a todas as garantias e condições, explícitas ou implícitas, incluindo garantias ou condições de título e não violação, e garantias ou condições implícitas de comerciabilidade e adequação para um uso em particular;

- ii) exclua efetivamente em nome de todos os Contribuintes toda a responsabilidade por danos, incluindo danos diretos, indiretos, especiais, incidentais e de consequência, como perda de lucros;
- iii) declare que quaisquer cláusulas que possam diferir deste Contrato são oferecidas pelo Contribuinte sozinho, e não por outra parte; e
- iv) declare que o código de origem para o programa está disponível de tal Contribuinte e informe aos licenciados como obter de maneira razoável ou através de um meio comum usado para troca de software.

Quando o Programa é disponibilizado na forma de código de origem:

- a) ele deve ser disponibilizado sob este Acordo; e
- b) uma cópia deste Acordo deve ser incluída com cada cópia do Programa.

Os Contribuintes não podem remover ou alterar quaisquer avisos de direitos autorais contidos no Programa.

Cada Contribuinte deve identificar-se como o originador da sua Contribuição, se houver, de maneira que permita razoavelmente aos Destinatários subsequentes identificar o originador da Contribuição.

4. DISTRIBUIÇÃO COMERCIAL

Os distribuidores comerciais do software podem aceitar certas responsabilidades com relação aos usuários finais, parceiros de negócio e assemelhados. Embora essa licença seja feita para facilitar o uso comercial do Programa, o Contribuinte que incluir o Programa em uma oferta de produto comercial deve fazê-lo de maneira que não crie responsabilidade em potencial para outros Contribuintes. Portanto, se um Contribuinte incluir o Programa em uma oferta de produto comercial, esse Contribuinte ("Contribuinte Comercial") através deste concorda em defender e indenizar todos os outros Contribuintes ("Contribuinte Indenizado") contra quaisquer perdas, danos e custos (coletivamente "Perdas") resultantes de tais reivindicações, processos legais e outras ações movidas por um terceiro contra o Contribuinte Indenizado na extensão causada pelos atos ou omissões de tal Contribuinte Comercial em conexão com a sua distribuição do Programa em uma oferta de produto comercial. As obrigações nesta seção não se aplicam a quaisquer reivindicações ou Perdas relativas a qualquer violação de propriedade intelectual alegada ou real. Para qualificar-se, um Contribuinte Indenizado deve: a) notificar prontamente o Contribuinte Comercial por escrito de tal reivindicação; e b) permitir ao Contribuinte Comercial controlar e cooperar com o Contribuinte Comercial na defesa e qualquer negociação de acordo relacionada. O Contribuinte Indenizado pode participar de tal reivindicação à sua própria custa.

Por exemplo, um Contribuinte pode incluir o Programa em uma oferta de produto comercial, Produto X. Esse Contribuinte é então um Contribuinte Comercial. Se esse Contribuinte Comercial então fizer reivindicações de desempenho ou oferecer garantias relacionadas ao Produto X, essas alegações e garantias de desempenho são responsabilidade apenas de tal Contribuinte Comercial. Sob esta seção, o Contribuinte Comercial precisaria realizar a defesa contra reivindicações contra os outros Contribuintes com relação às alegações e garantias de desempenho e, se um tribunal exigir que outro Contribuinte pague por quaisquer danos como resultado, o Contribuinte Comercial deverá pagar por tais danos.

5. SEM GARANTIAS

EXCETO CONFORME EXPLICITAMENTE ESTABELECIDO NESTE ACORDO, O PROGRAMA É FORNECIDO "COMO TAL", SEM GARANTIAS OU CONDIÇÕES DE QUALQUER TIPO, SEJAM EXPLÍCITAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO, ENTRE OUTRAS, QUAISQUER GARANTIAS OU CONDIÇÕES DE TÍTULO, NÃO VIOLAÇÃO, COMERCIALIZAÇÃO OU ADEQUAÇÃO PARA UM USO EM PARTICULAR. Cada Destinatário é o único responsável por determinar a adequação de usar e distribuir o Programa e assume todos os riscos associados ao exercício desses direitos sob este Acordo, incluindo, entre outros, os riscos e custos de erros do programa, conformidade com as leis aplicáveis, danos ou perda de dados, programas ou equipamentos e indisponibilidade ou interrupção das operações.

6. RENÚNCIA DE RESPONSABILIDADE

EXCETO CONFORME EXPLICITAMENTE ESTABELECIDO NESTE ACORDO, NEM O DESTINATÁRIO NEM QUALQUER CONTRIBUINTE TERÁ QUALQUER RESPONSABILIDADE POR QUAISQUER DANOS DIRETOS, INDIRETOS, INCIDENTAIS, ESPECIAIS, EXEMPLARES OU DE CONSEQUÊNCIA (INCLUINDO, ENTRE OUTROS, PERDA DE LUCROS) DE QUALQUER FORMA QUE SEJAM CAUSADOS E SOB QUALQUER TEORIA DE RESPONSABILIDADE, SEJA POR CONTRATO, RESPONSABILIDADE ESTRITA OU ILÍCITO CIVIL (INCLUINDO NEGLIGÊNCIA OU DE OUTRA FORMA) RESULTANTE DE QUALQUER MANEIRA DO USO OU DISTRIBUIÇÃO DO PROGRAMA OU DO EXERCÍCIO DE QUAISQUER DIREITOS CONCEDIDOS SOB ESTE, MESMO SE AVISADO DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS.

7. GERAL

Se qualquer cláusula deste Acordo for inválida ou inexecutável sob a lei aplicável, ela não afetará a validade ou aplicação do restante dos termos deste Acordo, e, sem mais ação para as partes deste, tal cláusula será reformulada na mínima extensão necessária para fazer com que seja válida e executável. Se o Destinatário instituir litígio de patente contra qualquer entidade (incluindo uma reivindicação cruzada ou contrarrevindicação em um processo legal) alegando que o Programa em si (excluindo combinações do Programa ou outro software ou hardware) viola patentes do Destinatário, então os direitos do Destinatário concedidos sob a Seção 2(b) serão encerrados na data em que tal processo for aberto. Todos os direitos do Destinatário sob este Acordo encerrarão se ele falhar em cumprir quaisquer termos ou condições materiais deste Acordo e não corrigir tal falha em um período de tempo razoável após tomar conhecimento de tal não conformidade. Se todos os direitos do Destinatário sob este Acordo terminarem, o Destinatário concorda em cessar o uso e a distribuição do Programa assim que razoavelmente praticável. Entretanto, as obrigações do Destinatário sob este Contrato e quaisquer licenças concedidas pelo Destinatário relativas ao Programa continuarão e sobreviverão.

A todos é permitido copiar e distribuir cópias deste Acordo, mas, para evitar inconsistência, o Acordo tem direitos autorais e pode ser modificado apenas da seguinte maneira. O Administrador do Acordo reserva-se o direito de

publicar novas versões (incluindo revisões) deste Acordo de tempos em tempos. Ninguém além do Administrador do Acordo tem direito de modificar este Acordo. A Eclipse Foundation é o Administrador do Acordo inicial. A Eclipse Foundation pode designar a responsabilidade de atuar como Administrador do Acordo a uma entidade separada adequada. Cada nova versão do Acordo receberá um número de versão distinto. O Programa (incluindo Contribuições) pode sempre ser distribuído sujeito à versão do Acordo sob a qual foi recebido. Além disso, depois de uma nova versão do Acordo ser publicada, o Contribuinte pode escolher distribuir o Programa (e suas Contribuições) sob a nova versão. Exceto como explicitamente indicado nas Seções 2(a) e 2(b), o Destinatário não recebe direitos ou licenças à propriedade intelectual de qualquer Contribuinte sob este Acordo, seja explicitamente, por implicação, impedimento ou de outra forma. Todos os direitos no Programa não explicitamente concedidos sob este Acordo são reservados.

Este Acordo é regulamentado pelas leis do Estado de Nova York e as leis de propriedade intelectual dos Estados Unidos da América. Nenhuma parte deste Acordo abrirá ação legal sob este Acordo mais que um ano após a causa de ação surgir. Cada parte renuncia aos seus direitos de um julgamento por júri em qualquer litígio resultante.

Licença Pública Mozilla

O software incluso neste produto contém software com direitos autorais que é licenciado sob a MPL.

Você pode obter o código de Origem Correspondente completo de nós por um período de três anos após nosso último envio deste produto enviando um e-mail para: dpdopensrc@samsung.com. Se você desejar obter o código de Origem Correspondente completo em meio físico, como CD-ROM, o custo de realizar fisicamente a distribuição da origem pode ser cobrado. Essa oferta é válida a qualquer um que receba esta informação.

Software MPL: iText

LICENÇA PÚBLICA MOZILLA Versão 1.1

1. Definições.

- 1.0.1. "Uso Comercial" significa a distribuição ou disponibilização de outra forma do Código Coberto a um terceiro.
- 1.1. "Contribuinte" significa cada entidade que cria ou contribua para a criação de Modificações.
- 1.2. "Versão do Contribuinte" significa a combinação do Código Original, antes das Modificações usadas por um Contribuinte, e as Modificações feitas por esse Contribuinte em particular.
- 1.3. "Código Coberto" significa o Código Original ou Modificações ou a combinação do Código Original e Modificações, em cada caso incluindo partes do mesmo.
- 1.4. "Mecanismo de Distribuição Eletrônica" significa um mecanismo geralmente aceito na comunidade de desenvolvimento de software para a transferência eletrônica de dados.
- 1.5. "Executável" significa o Código Coberto em qualquer forma que não o Código de Origem.
- 1.6. "Desenvolvedor Inicial" significa o indivíduo ou entidade identificado como o Desenvolvedor Inicial no aviso do Código de Origem exigido pelo Anexo A.
- 1.7. "Trabalho Maior" significa um trabalho que combine o Código Coberto ou partes do mesmo com código não regido pelos termos desta Licença.
- 1.8. "Licença" significa este documento.
- 1.8.1. "Licenciável" significa o direito de conceder, na máxima extensão possível, seja no momento da concessão inicial ou subsequentemente adquirida, todo e qualquer direito transmitido aqui.
- 1.9. "Modificações" significa qualquer adição ou exclusão da substância ou estrutura do Código Original ou quaisquer Modificações anteriores. Quando o Código Coberto é liberado como uma série de arquivos, uma Modificação é:
 - A. Qualquer adição ou exclusão dos conteúdos de um arquivo contendo o Código Original ou Modificações anteriores.
 - B. Qualquer novo arquivo que contenha qualquer parte do Código Original ou Modificações anteriores.
- 1.10. "Código Original" significa o Código de Origem do código do software de computador que é descrito no aviso de Código de Origem exigido pelo Anexo A como Código Original e que, no momento da sua liberação sob esta Licença, não é Código Coberto regido por esta Licença.
- 1.10.1. "Reinvindicações de Patente" significa qualquer reivindicação de patente agora de propriedade ou futuramente adquirida, incluindo, entre outras, reivindicações de limitação, método, processo e a aparato em qualquer patente Licenciável pelo conessor.
- 1.11. "Código de Origem" significa a forma preferida do Código Coberto para fazer modificações a ele, incluindo todos os módulos que ele contém mais quaisquer arquivos de definição de interface associados, scripts usados para controlar a compilação e a instalação de um Executável ou comparações diferenciais do código de origem com relação ao Código Original ou outro Código Coberto disponível e bem conhecido da escolha do Contribuinte. O Código de Origem pode ser na forma de arquivo morto ou compactado, desde que o software de descompactação ou remoção de arquivo morto esteja amplamente disponível sem custos.
- 1.12. "Você" (ou "Seu") significa um indivíduo ou entidade jurídica exercendo direitos e cumprindo todos os termos desta Licença ou uma versão futura desta Licença emitida sob a Seção 6.1. Para entidades jurídicas, "Você" inclui qualquer entidade que controle, seja controlada ou esteja sob controle comum com Você. Para os fins desta definição, "controle" significa (a) o poder, direto ou indireto, de dirigir ou gerenciar tal entidade, seja por contrato ou de outra forma, ou (b) propriedade de mais de cinquenta por cento (50%) das ações extraordinárias ou usufruto de tal entidade.

2. Licença de Código de Origem.

- 2.1. A concessão do Desenvolvedor Inicial.

O Desenvolvedor Inicial concede a Você, através deste, uma licença mundial, sem royalty e não exclusiva sujeita a reivindicações de propriedade intelectual de terceiros:

(a) sob direitos de propriedade intelectual (que não patente ou marca registrada) Licenciável pelo Desenvolvedor Inicial para usar, reproduzir, modificar, exibir, realizar, sublicenciar e distribuir o Código Original (ou partes do mesmo) com ou sem Modificações e/ou como parte de um Trabalho Maior; e

(b) sob Reivindicações de Patentes violadas pela criação, uso ou venda do Código Original, para fazer, providenciar que seja feito, usar, praticar, vender e oferecer à venda e/ou de outra forma dispor do Código Original (ou partes do mesmo).

(c) as licenças concedidas nesta Seção 2.1(a) e (b) entram em vigor na data em que o Desenvolvedor Inicial distribuir pela primeira vez o Código Original sob os termos desta Licença.

(d) Independentemente da Seção 2.1(b) acima, nenhuma licença de patente é concedida: 1) para código que Você exclua do Código Original; 2) separe do Código Original; ou 3) para violações causadas por: i) modificação do Código Original ou ii) a combinação do Código Original com outros softwares ou dispositivos.

2.2. Concessão do Contribuinte.

Sujeito a reivindicações de propriedade intelectual de terceiros, cada Contribuinte concede a Você, através deste, uma licença mundial, sem royalty e não exclusiva

(a) sob direitos de propriedade intelectual (que não patente ou marca registrada) Licenciável pelo Desenvolvedor Inicial para usar, reproduzir, modificar, exibir, realizar, sublicenciar e distribuir as Modificações criadas por tal Contribuinte (ou partes das mesmas), seja em uma base não modificada, com outras Modificações, como Código Coberto e/ou parte de um Trabalho Maior; e

(b) sob Reivindicações de Patente violadas pela criação, uso ou venda de Modificações feitas por tal Contribuinte seja sozinho e/ou em combinação com sua Versão do Contribuinte (ou partes de tal combinação) para fazer, usar, vender, oferecer à venda, providenciar que seja feito e/ou de outra forma dispor de: 1) Modificações feitas por tal Contribuinte (ou partes das mesmas); e 2) a combinação de Modificações feitas por tal Contribuinte com sua Versão do Contribuinte (ou partes de tal combinação).

(c) as licenças concedidas nas Seções 2.2(a) e 2.2(b) entram em vigor na data em que o Contribuinte fizer o primeiro Uso Comercial do Código Coberto.

(d) Independentemente da Seção 2.2(b) acima, nenhuma licença de patente é concedida: 1) para qualquer código que o Contribuinte tenha excluído da Versão do Contribuinte; 2) separado da Versão do Contribuinte; 3) por violações provocadas por: i) modificações de terceiros da Versão do Contribuinte; ou ii) a combinação de Modificações feitas por esse Contribuinte com outro software (exceto como parte da Versão do Contribuinte) ou outros dispositivos; ou 4) sob Reivindicações de Patente violadas pelo Código Coberto na ausência de Modificações feitas por tal Contribuinte.

3. Obrigações de Distribuição.

3.1. Aplicação de Licença.

As Modificações que Você criar ou para as quais Você contribuir são regidas pelos termos desta Licença, incluindo, entre outros, os da Seção 2.2. A versão do Código de Origem do Código Coberto pode ser distribuída apenas sob os termos desta Licença ou de uma versão futura desta Licença liberada sob a Seção 6.1, e Você deve incluir uma cópia desta Licença com todas as cópias do Código de Origem que Você distribuir. Você não pode oferecer ou impor quaisquer termos em qualquer versão de Código de Origem que alterem ou restrinjam a versão aplicável desta Licença ou os direitos dos destinatários sob esta. Entretanto, Você pode incluir um documento adicional oferecendo os direitos adicionais descritos na Seção 3.5.

3.2. Disponibilidade do Código de Origem. Qualquer Modificação que Você crie ou para a qual Você contribua deve ser disponibilizada na forma de Código de Origem sob os termos desta Licença, seja na mesma mídia que a versão Executável ou via um Mecanismo de Distribuição Eletrônica aceito para qualquer um a quem você disponibilize uma versão Executável; e se disponibilizado via Mecanismo de Distribuição Eletrônica, deve permanecer disponível por pelo menos doze (12) meses após a data em que foi inicialmente disponibilizado, ou pelo menos seis (6) meses após uma versão subsequente dessa Modificação em Particular ter sido disponibilizada a tais destinatários. Você é responsável por garantir que a versão do Código de Origem permaneça disponível mesmo se o Mecanismo de Distribuição Eletrônica for mantido por um terceiro.

3.3. Descrição de Modificações.

Você deve fazer todo o Código Coberto para o qual Você contribuir conter um arquivo documentando as alterações que Você fez para criar esse Código Coberto e a data de qualquer alteração. Você deve incluir uma declaração proeminente de que a Modificação é derivada, direta ou indiretamente, do Código Original fornecido pelo Desenvolvedor Inicial, incluindo o nome do Desenvolvedor Inicial (a) no Código de Origem e (b) em qualquer aviso em uma versão Executável ou documentação relacionada em que Você descreva a origem ou propriedade do Código Coberto.

3.4. Questões de Propriedade Intelectual

(a) Reivindicações de Terceiros.

Se o Contribuinte tiver conhecimento de que uma licença sob direitos de propriedade intelectual de terceiros é necessária para exercer os direitos legais concedidos por tal Contribuinte sob as Seções 2.1 ou 2.2, o Contribuinte deve incluir um arquivo de texto com a distribuição do Código de Origem chamado "LEGAL" que descreva a reivindicação e a parte realizando a reivindicação em detalhes suficientes para que o destinatário saiba com quem entrar em contato. Se o Contribuinte obtiver tal conhecimento depois de a Modificação ser disponibilizada como descrito na Seção 3.2, o Contribuinte deve prontamente modificar o arquivo LEGAL em todas as cópias que o Contribuinte disponibilizar a partir de então e deve tomar outras medidas (como notificar as listas de correspondência ou grupos de notícias adequados) razoavelmente calculadas para informar aqueles que receberam o Código de Origem de que novo conhecimento foi obtido.

(b) APIs do Contribuinte.

Se as Modificações do Contribuinte incluírem uma interface de programação de aplicativo e o Contribuinte tiver conhecimento de licenças de patente que sejam razoavelmente necessárias para implementar a API, o Contribuinte também deve incluir essas informações no arquivo LEGAL.

(c) Representações.

O Contribuinte representa que, exceto como divulgado de acordo com a Seção 3.4(a) acima, o Contribuinte acredita que as Modificações do Contribuinte são criações originais do Contribuinte e/ou o Contribuinte tem direitos suficientes para conceder os direitos transmitidos por esta Licença.

3.5. Avisos requeridos.

Você deve copiar o aviso no Anexo A em cada arquivo do Código de Origem. Se não for possível colocar esse aviso em um arquivo de Código de Origem em particular devido à sua estrutura, Você deve incluir tal aviso em um local (como um diretório relevante) onde o usuário provavelmente procuraria por ele. Se Você tiver criado uma ou mais Modificações, Você pode adicionar seu nome como Contribuinte ao aviso descrito no Anexo A. Você também deve copiar esta Licença em qualquer documentação do Código de Origem onde Você descreva os direitos do destinatário ou os direitos de propriedade relativos ao Código Coberto. Você pode escolher oferecer e cobrar uma tarifa pela garantia, suporte, indenização ou obrigações de responsabilidade com um ou mais destinatários do Código Coberto. Entretanto, Você pode fazer isso apenas em Seu próprio nome, e não em nome do Desenvolvedor Inicial ou qualquer Contribuinte. Você deve deixar absolutamente claro que qualquer garantia, suporte, indenização ou obrigação de responsabilidade é oferecido por Você apenas, e Você através deste concorda em indenizar o Desenvolvedor Inicial e todos os Contribuintes por qualquer responsabilidade incorrida pelo Desenvolvedor Inicial ou tais Contribuintes como resultado de termos de garantia, suporte, indenização ou responsabilidade que Você ofereça.

3.6. Distribuição de versões executáveis.

Você pode distribuir o Código Coberto na forma Executável apenas se as exigências da Seção 3.1-3.5 tiverem sido cumpridas para o Código Coberto e se Você incluir um aviso indicando que a versão do Código de Origem do Código Coberto está disponível sob os termos desta Licença, incluindo uma descrição de como e onde Você cumpriu as obrigações da Seção 3.2. O aviso deve ser visivelmente incluído em qualquer aviso em uma versão Executável, documentação relacionada ou material de apoio em que Você descreva os direitos do destinatário relativos ao Código Coberto. Você pode distribuir a versão Executável do Código Coberto ou direitos de propriedade sob uma licença da Sua escolha, que pode conter termos diferentes desta licença, desde que Você esteja em conformidade com os termos desta licença e que a licença para a versão Executável não tente limitar ou alterar os direitos do destinatário na versão do Código de Origem com relação aos direitos estabelecidos nesta Licença. Se Você distribuir a versão Executável sob uma licença diferente, Você deve deixar absolutamente claro que quaisquer termos que difiram desta Licença são oferecidos por você apenas, e não pelo Desenvolvedor Inicial ou qualquer Contribuinte. Você, através deste, concorda em indenizar o Desenvolvedor Inicial e todos os Contribuintes por qualquer responsabilidade incorrida pelo Desenvolvedor Inicial ou tal Contribuinte como resultado de quaisquer desses termos que Você ofereça.

3.7. Trabalhos Maiores.

Você pode criar um Trabalho Maior combinando o Código Coberto como outro código não regido pelos termos desta Licença e distribuir o Trabalho Maior como um único produto. Nesse caso, Você deve garantir que as exigências desta Licença sejam cumpridas pelo Código Coberto.

4. Inabilidade de cumprir devido a estatuto ou regulamento.

Se for impossível para Você cumprir quaisquer dos termos desta Licença com relação a algum ou todos os Códigos Cobertos devido a estatuto, ordem judicial ou regulamento, Você deve: (a) cumprir os termos desta Licença na máxima extensão possível; e (b) descrever as limitações e o código que afetam. Essa descrição deve ser incluída no arquivo LEGAL descrito na Seção 3.4 e deve ser incluída com todas as distribuições do Código de Origem. Exceto na extensão proibida por estatuto ou regulamento, tal descrição deve ser suficientemente detalhada para um destinatário de habilidade comum poder entendê-la.

5. Aplicação desta Licença.

Esta Licença aplica-se ao código ao qual o Desenvolvedor Inicial anexou o aviso no Anexo A e ao Código Coberto relacionado.

6. Versões da Licença.

6.1. Novas Versões.

A Netscape Communications Corporation ("Netscape") pode publicar versões revisadas e/ou novas da Licença de tempos em tempos. Cada versão terá um número de versão que a distingue.

6.2. Efeito das Novas Versões.

Quando o Código Coberto tiver sido publicado sob uma versão em particular da Licença, Você sempre pode continuar a usá-lo sob os termos de tal versão. Você também pode escolher usar tal Código Coberto sob os termos de qualquer versão subsequente da Licença publicada pela Netscape. Ninguém além da Netscape tem o direito de modificar os termos aplicáveis ao Código Coberto criados sob esta Licença.

6.3. Trabalhos Derivados.

Se Você criar ou usar uma versão modificada desta Licença (o que você pode fazer apenas para aplicá-la a código que não seja o Código Coberto regido por esta Licença), Você deve (a) renomear a Sua licença de modo que as frases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" ou qualquer outra frase similar que possa confundir não apareça na sua licença (exceto para indicar que a sua licença difere desta Licença) e (b) de outra forma deixar claro que a Sua versão da licença contém termos que podem diferir da Licença Pública Mozilla e da Licença Pública Netscape. (Preencher o nome do Desenvolvedor Inicial, Código Original ou Contribuinte no aviso descrito no Anexo A não será considerado em si como modificação à esta Licença.)

7. RENÚNCIA DE GARANTIA
O CÓDIGO COBERTO É FORNECIDO SOB ESTA LICENÇA "COMO TAL", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, SEJA EXPLÍCITA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, ENTRE OUTRAS, GARANTIAS DE QUE O CÓDIGO COBERTO

ESTÁ LIVRE DE DEFEITOS, COMERCIALIZABILIDADE, ADEQUAÇÃO PARA UM USO EM PARTICULAR OU NÃO VIOLAÇÃO. TODO OS RISCOS QUANTO À QUALIDADE E AO DESEMPENHO DO CÓDIGO COBERTO SÃO SEUS. SE QUALQUER CÓDIGO COBERTO APRESENTAR DEFEITOS EM QUALQUER SENTIDO, VOCÊ (E NÃO O DESENVOLVER INICIAL OU OUTRO CONTRIBUINTE) ASSUME OS CUSTOS DE QUALQUER MANUTENÇÃO, REPARO OU CORREÇÃO NECESSÁRIA. ESSA RENÚNCIA DE GARANTIA CONSTITUI UMA PARTE ESSENCIAL DESTA LICENÇA. NENHUM USO DE QUALQUER CÓDIGO COBERTO É AUTORIZADO SOB ESTA, EXCETO DE ACORDO COM ESTA RENÚNCIA.

8. ENCERRAMENTO.

8.1. Esta Licença e os direitos concedidos sob esta encerrarão automaticamente se Você falhar em cumprir os termos desta e falhar em resolver tal falha dentro de 30 dias após tomar conhecimento da violação. Todas as sublicenças ao Código Coberto que sejam adequadamente concedidas sobreviverão ao encerramento desta Licença. Cláusulas que, por sua natureza, devam permanecer em vigor além do encerramento desta Licença sobreviverão.

8.2. Se Você iniciar um litígio através de uma alegação de violação de patente (excluindo ações de julgamento declaratórias) contra o Desenvolvedor Inicial ou um Contribuinte (o Desenvolvedor Inicial ou Contribuinte contra os quais Você mover tal ação são referidos como "Participantes") alegando que:

(a) a Versão do Contribuinte de tal Participante viola direta ou indiretamente qualquer patente, todos os direitos concedidos por este Participante a Você sob as Seções 2.1 e/ou 2.2 desta Licença irão, mediante aviso prévio de 60 dias, encerrar de maneira prospectiva, a menos se dentro de 60 dias após o recebimento do aviso Você: (i) concorde por escrito em pagar ao Participante um royalty razoável mutuamente acordado para o Seu uso passado e futuro das Modificações feitas por tal Participante ou (ii) retire Sua alegação de litígio com relação à Versão do Contribuinte contra tal Participante. Se dentro de 60 dias do aviso um acordo razoável de pagamento e royalty não for mutuamente acordado por escrito pelas partes ou a alegação de litígio não for retirada, os direitos concedidos pelo Participante a Você sob as Seções 2.1 e/ou 2.2 automaticamente encerram à expiração do período do aviso de 60 dias especificado acima. (b) qualquer software, hardware ou dispositivo que não a Versão do Contribuinte do Participante, direta ou indiretamente infringir qualquer patente, então quaisquer direitos concedidos a Você por tal Participante sob as Seções 2.1(b) e 2.2(b) são revogados em vigor na data em que Você pela primeira vez criou, usou, vendeu, distribuiu ou providenciou a criação de Modificações feitas por tal Participante.

8.3. Se você mover uma reivindicação de violação de patente contra o Participante alegando que a Versão do Contribuinte de tal Participante viola direta ou indiretamente qualquer patente em que tal reivindicação seja resolvida (como por licença ou acordo) antes do início do litígio de violação de patente, o valor razoável das licenças concedidas por tal Participante sob as Seções 2.1 ou 2.2 será considerado ao determinar a quantidade ou o valor de qualquer pagamento ou licença.

8.4. No caso de encerramento sob as Seções 8.1 ou 8.2 acima, todos os acordos de licença do usuário final (excluindo distribuidores e revendedores) que tiverem sido concedidos de maneira válida por Você ou qualquer distribuidor sob este antes do encerramento sobreviverão ao encerramento.9. LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE.

SOB NENHUMA CIRCUNSTÂNCIA E SOB NENHUMA TEORIA LEGAL, SEJA POR ILÍCITO CIVIL (INCLUINDO NEGLIGÊNCIA), CONTRATO OU DE OUTRA FORMA VOCÊ, O DESENVOLVEDOR INICIAL, QUALQUER OUTRO CONTRIBUINTE, QUALQUER DISTRIBUIDOR DO CÓDIGO COBERTO OU QUALQUER FORNECER DE QUALQUER DE TAIS PARTES SERÁ RESPONSÁVEL PERANTE QUALQUER PESSOA POR QUAISQUER DANOS INDIRETOS, ESPECIAIS, INCIDENTAIS OU DE CONSEQUÊNCIA DE QUALQUER CARÁTER, INCLUINDO, ENTRE OUTROS, DANOS POR PERDA DE BOA VONTADE, INTERRUPÇÃO DE TRABALHOS, FALHA OU MAU FUNCIONAMENTO DE COMPUTADOR OU TODO E QUALQUER DANO OU PERDA COMERCIAL, MESMO QUE TAL PARTE TENHA SIDO INFORMADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. ESSA LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE NÃO SE APLICA A RESPONSABILIDADE POR MORTE OU FERIMENTO PESSOAL RESULTANTE DA NEGLIGÊNCIA DE TAL PARTE NA EXTENSÃO APLICÁVEL EM A LEI PROÍBE TAL LIMITAÇÃO. ALGUMAS JURISDIÇÕES NÃO PERMITEM A EXCLUSÃO OU LIMITAÇÃO DE DANOS INCIDENTAIS OU DE CONSEQUÊNCIA, ENTÃO ESSA EXCLUSÃO E LIMITAÇÃO PODE NÃO SE APLICAR A VOCÊ.

10. USUÁRIOS FINAIS DO GOVERNO DOS EUA.

O Código Coberto é um "item comercial", conforme o termo é definido em 48 C.F.R. 2.101 (out. de 1995), consistindo em "software de computador comercial" e "documentação de software de computador comercial", conforme os termos são usados em 48 C.F.R. 12.212 (set. de 1995). Consistente com 48 C.F.R. 12.212 e 48 C.F.R. 227.7202-1 até 227.7202-4 (junho de 1995), todos os Usuários Finais do Governo dos EUA adquirem Código Coberto apenas com os direitos estabelecidos aqui.

11. DIVERSOS.

Esta licença representa o acordo completo com relação ao assunto deste. Se qualquer cláusula desta Licença for considerada inexecutável, tal cláusula deve ser reformulada apenas na extensão necessária para torná-la aplicável. Esta Licença é regida pelas cláusulas da lei da Califórnia (exceto na extensão em que a lei aplicável, se houver, determinar de outra forma), excluindo as cláusulas de conflito de lei. Com relação a disputas em que pelo menos uma parte seja um cidadão ou entidade licenciada ou registrada para fazer negócios nos Estados Unidos da América, qualquer litígio relativo a esta Licença estará sujeito à jurisdição das Cortes Federais do Distrito do Norte da Califórnia, com local residindo no condado de Santa Clara, Califórnia, sendo a parte perdedora responsável pelos custos, incluindo, entre outros, custos dos processo e despesas e honorários advocatícios razoáveis. A aplicação da Convenção das Nações Unidas sobre Contratos para a Venda Internacional de Bens é explicitamente incluída. Qualquer lei ou regulamento que determine que o idioma de um contrato deve ser interpretado com relação ao redator não se aplica a esta Licença.

12. RESPONSABILIDADE POR ALEGAÇÕES:

Como entre o Desenvolvedor Inicial e seus Contribuintes, cada parte é responsável por reivindicações e danos resultantes direta ou indiretamente da utilização dos direitos sob esta Licença, e Você concorda em trabalhar com o Desenvolvedor Inicial e os Contribuintes para distribuir tal responsabilidade de maneira igual. Nada aqui constitui ou deve ser interpretado como constituindo qualquer admissão de responsabilidade.

13. CÓDIGO COM LICENCIAMENTO MÚLTIPLO.

O Desenvolvedor Inicial pode designar partes do Código Coberto como tendo "Licenciamento Múltiplo".

"Licenciamento Múltiplo" significa que o Desenvolvedor Inicial permite que você utilize partes do Código Coberto sob Sua escolha da NPL ou as licenças alternativas, se houver, especificada pelo Desenvolvedor Inicial no arquivo descrito no Anexo A. ANEXO A - Licença Pública Mozilla. Os conteúdos deste arquivo estão sujeitos à Licença Pública Mozilla Versão 1.1 (a "Licença"); você não pode usar esse arquivo, a não ser em conformidade com a Licença. Você pode obter uma cópia da Licença em <http://www.mozilla.org/MPL>. Os softwares distribuídos sob a Licença é distribuído "COMO TAIS", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, seja explícita ou implícita. Consulte a Licença para os direitos e limitações regulamentadores para o idioma específico sob a Licença.

O Código Original é _____ .

O Desenvolvedor do Código Original é _____ . -

As partes criadas por [] têm Copyright (C) _____ .
_____. Todos os direitos reservados.

Contribuintes: _____ .

Como alternativa, os conteúdos deste arquivo podem ser usados sob os termos da licença [] (a "Licença []"), caso em que as cláusulas da Licença [] são aplicáveis em vez das acima. Se você desejar permitir o uso da sua versão deste arquivo apenas sob os termos da Licença [], e não permitir que outros usem a sua versão deste arquivo sob a MPL, indique sua decisão excluindo as cláusulas acima e substitua-as pelo aviso e outras cláusulas exigidas pela Licença []. Se você não excluir as cláusulas acima, um destinatário pode usar a sua versão deste arquivo sob a MPL ou sob a Licença _____ .

[NOTA: O texto deste Anexo A pode diferir ligeiramente do texto dos avisos nos arquivos do Código de Origem do Código Original. Você deve usar o texto deste Anexo A, em vez do texto encontrado no Código de Origem do Código Original para as Suas Modificações.

Licença de Desenvolvimento e Distribuição Comum, Versão 1.0 (CDDL-1.0)

1. Definições.

- 1.1. "Contribuinte" significa cada indivíduo ou entidade que cria ou contribua para a criação de Modificações.
- 1.2. "Versão do Contribuinte" significa a combinação do Software Original, antes das Modificações usadas por um Contribuinte (se houver), e as Modificações feitas por esse Contribuinte em particular.
- 1.3. "Software Coberto" significa (a) o Software Original ou (b) Modificações ou (c) a combinação de arquivos contendo Software Original com arquivos contendo Modificações, em cada caso incluindo partes do mesmo.
- 1.4. "Executável" significa o Software Coberto em qualquer forma que não o Código de Origem.
- 1.5. "Desenvolvedor Inicial" significa o indivíduo ou entidade que primeiro disponibiliza o Software Original sob esta Licença.
- 1.6. "Trabalho Maior" significa um trabalho que combine o Software Coberto ou partes do mesmo com código não regido pelos termos desta Licença.
- 1.7. "Licença" significa este documento.
- 1.8. "Licenciável" significa o direito de conceder, na máxima extensão possível, seja no momento da concessão inicial ou subsequentemente adquirida, todo e qualquer direito transmitido aqui.
- 1.9. "Modificações" significa o Código de Origem e a forma Executável de qualquer um dos seguintes:
 - A. Qualquer arquivo que resulte de uma adição, exclusão ou modificação dos conteúdos de um arquivo contendo Software Original ou Modificações anteriores;
 - B. Qualquer novo arquivo que contenha qualquer parte do Software Original ou Modificações anteriores; ou
 - C. Qualquer novo arquivo que seja contribuído ou de outra forma disponibilizado sob os termos desta Licença.
- 1.10. "Software Original" significa o Código de Origem e a forma Executável do código do software de computador originalmente liberado sob esta Licença.
- 1.11. "Reinvindicações de Patente" significa qualquer reivindicação de patente agora de propriedade ou futuramente adquirida, incluindo, entre outras, reivindicações de limitação, método, processo e a aparato em qualquer patente Licenciável pelo conessor.
- 1.12. "Código de Origem" significa (a) a forma comum do código de software de computador em que são feitas modificações e (b) a documentação associada incluída em tal código.
- 1.13. "Você" (ou "Seu") significa um indivíduo ou entidade jurídica exercendo direitos sob os termos desta Licença e cumprindo tais termos. Para entidades jurídicas, "Você" inclui qualquer entidade que controle, seja controlada ou esteja sob controle comum com Você. Para os fins desta definição, "controle" significa (a) o poder, direto ou indireto, de dirigir ou gerenciar tal entidade, seja por contrato ou de outra forma, ou (b) propriedade de mais de cinquenta por cento (50%) das ações extraordinárias ou usufruto de tal entidade.

2. Concessões de Licença.

2.1. A concessão do Desenvolvedor Inicial.

Condicionado à Sua conformidade com a Seção 3.1 abaixo e sujeito a reivindicações de propriedade intelectual de terceiros, o Desenvolvedor Inicial através deste concede a Você uma licença mundial, sem royalty não exclusiva:

- (a) sob direitos de propriedade intelectual (que não patente ou marca registrada) Licenciável pelo Desenvolvedor Inicial para usar, reproduzir, modificar, exibir, realizar, sublicenciar e distribuir o Software Original (ou partes do mesmo) com ou sem Modificações e/ou como parte de um Trabalho Maior; e
- (b) sob Reinvindicações de Patentes violadas pela criação, uso ou venda do Software Original, para fazer, providenciar que seja feito, usar, praticar, vender e oferecer à venda e/ou de outra forma dispor do Software Original (ou partes do mesmo).
- (c) As licenças concedidas na Seção 2.1(a) e (b) entram em vigor na data em que o Desenvolvedor Inicial distribuir pela primeira ou de outra forma disponibilizar o Software Original a terceiros sob os termos desta Licença.
- (d) Independentemente da Seção 2.1(b) acima, nenhuma licença de patente é concedida: (1) para código que Você exclua do Software Original; ou (2) para violações provocadas por: (i) modificação do Software Original; ou (ii) a combinação do Software Original com outros softwares ou dispositivos.

2.2. Concessão do Contribuinte.

Condicionado à Sua conformidade com a Seção 3.1 abaixo e sujeito a reivindicações de propriedade intelectual de terceiros, cada Contribuinte através deste concede a Você uma licença mundial, sem royalty não exclusiva:

- (a) sob direitos de propriedade intelectual (que não patente ou marca registrada) Licenciável pelo Desenvolvedor Inicial para usar, reproduzir, modificar, exibir, realizar, sublicenciar e distribuir as Modificações criadas por tal Contribuinte (ou partes das mesmas), seja em uma base não modificada, com outras Modificações, como Software Coberto e/ou parte de um Trabalho Maior; e
- (b) sob Reinvindicações de Patente violadas pela criação, uso ou venda de Modificações feitas por tal Contribuinte seja sozinho e/ou em combinação com sua Versão do Contribuinte (ou partes de tal combinação) para fazer, usar, vender, oferecer à venda, providenciar que seja feito e/ou de outra forma dispor de: (1) Modificações feitas por tal Contribuinte (ou partes das mesmas); e (2) a combinação de Modificações feitas por tal Contribuinte com sua Versão do Contribuinte (ou partes de tal combinação).
- (c) As licenças concedidas nas Seções 2.2(a) e 2.2(b) entram em vigor na data em que o Contribuinte pela primeira vez distribuir ou de outra forma disponibilizar as Modificações a terceiros.
- (d) Independentemente da Seção 2.2(b) acima, nenhuma licença de patente é concedida: (1) para código que o Contribuinte tenha excluído da Versão do Contribuinte; ou (2) para violações provocadas por: (i) modificações de terceiros

da Versão do Contribuinte; ou (ii) a combinação de Modificações feitas por esse Contribuinte com outro software (exceto como parte da Versão do Contribuinte) ou outros dispositivos; ou (3) sob Reinvidicações de Patente violadas pelo Software Coberto na ausência de Modificações feitas por tal Contribuinte.

3. Obrigações de Distribuição.

3.1. Disponibilidade do Código de Origem.

Qualquer Software Coberto que Você distribua ou de outra forma disponibilize na forma Executável deve também ser disponibilizado na forma de Código de Origem, e essa forma do Código de Origem deve ser distribuída apenas sob os termos desta Licença. Você deve incluir uma cópia desta Licença com cada cópia da forma do Código de Origem do Software Coberto que Você distribuir ou de outra forma disponibilizar. Você deve informar os destinatários de qualquer Software Coberto na forma Executável sobre como eles podem obter tal Software Coberto na forma de Código de Origem de maneira razoável ou por um meio comumente usado para troca de software.

3.2. Modificações.

As Modificações que Você cria ou com as quais Você contribui são regidas pelos termos desta Licença. Você afirma que Você acredita que as Suas Modificações são Sua criação original e/ou Você tem direitos suficientes para conceder os direitos transmitidos por esta Licença.

3.3. Avisos requeridos.

Você deve incluir um aviso em cada uma das Suas Modificações que identifique Você como o Contribuinte da Modificação. Você não pode remover ou alterar qualquer aviso de direito autoral, patente ou marca registrada contido no Software Coberto, ou quaisquer avisos de licenciamento ou qualquer texto descritivo dando atribuição a qualquer Contribuinte ou o Desenvolvedor Inicial.

3.4. Aplicação de Termos Adicionais.

Você não pode oferecer ou impor quaisquer termos em qualquer Software Coberto na forma de Código de Origem que alterem ou restrinjam a versão aplicável desta Licença ou os direitos dos destinatários sob esta. Você pode escolher oferecer e cobrar uma tarifa pela garantia, suporte, indenização ou obrigações de responsabilidade com um ou mais destinatários do Software Coberto. Entretanto, você pode fazer isso apenas em Seu próprio nome, e não em nome do Desenvolvedor Inicial ou qualquer Contribuinte. Você deve deixar absolutamente claro que quaisquer termos de garantia, suporte, indenização ou obrigação de responsabilidade é oferecido por Você apenas, e Você através deste concorda em indenizar o Desenvolvedor Inicial e todos os Contribuintes por qualquer responsabilidade incorrida pelo Desenvolvedor Inicial ou tais Contribuintes como resultado de termos de garantia, suporte, indenização ou responsabilidade que Você ofereça.

3.5. Distribuição de versões executáveis.

Você pode distribuir a forma Executável do Software Coberto sob os termos desta licença ou os termos de uma licença de Sua escolha, que pode conter termos diferentes dos desta Licença, desde que Você esteja em total conformidade com os termos desta Licença e que a licença para a forma Executável não tente limitar ou alterar os direitos do destinatário na forma do Código de Origem com relação aos direitos estabelecidos nesta Licença. Se Você distribuir o Software Coberto na forma Executável sob uma licença diferente, Você deve deixar absolutamente claro que quaisquer termos que difiram desta Licença são oferecidos por você apenas, e não pelo Desenvolvedor Inicial ou Contribuinte. Você, através deste, concorda em indenizar o Desenvolvedor Inicial e todos os Contribuintes por qualquer responsabilidade incorrida pelo Desenvolvedor Inicial ou tal Contribuinte como resultado de quaisquer desses termos que Você ofereça.

3.6. Trabalhos Maiores.

Você pode criar um Trabalho Maior combinando o Software Coberto como outro código não regido pelos termos desta Licença e distribuir o Trabalho Maior como um único produto. Nesse caso, Você deve garantir que as exigências desta Licença sejam cumpridas pelo Software Coberto.

4. Versões da Licença.

4.1. Novas Versões.

A Sun Microsystems, Inc. é o administrador inicial da licença e pode publicar versões revisadas e/ou novas desta Licença de tempos em tempos. Cada versão terá um número de versão que a distingue. Exceto conforme definido na Seção 4.3, ninguém além do administrador da licença tem direito de modificar esta Licença.

4.2. Efeito das Novas Versões.

Você também pode continuar a usar, distribuir ou de outra forma disponibilizar o Software Coberto sob os termos da versão da Licença sob a qual Você originalmente recebeu o Software Coberto. Se o Desenvolvedor Inicial incluir um aviso no Software Original proibindo que ele seja distribuído ou de outra forma disponibilizado sob qualquer versão subsequente da Licença, Você deve distribuir ou disponibilizar o Software Coberto sob os termos da versão da Licença sob a qual Você recebeu originalmente o Software Coberto. Caso contrário, você pode escolher usar, distribuir ou de outra forma disponibilizar o Software Coberto sob os termos de qualquer versão subsequente da Licença publicada pelo administrador da licença.

4.3. Versões modificadas.

Quando Você é um Desenvolvedor Inicial e Você deseja criar uma nova licença para o Seu Software Original, pode criar e usar uma versão modificada desta Licença se Você: (a) renomeie a licença e remova quaisquer referências ao nome do administrador da licença (exceto para indicar que a licença difere desta Licença/ e (b) caso contrário, deixe claro que a licença contém termos que diferem desta Licença.

5. ISENÇÃO DE GARANTIA.

O SOFTWARE É FORNECIDO SOB ESTA LICENÇA "COMO TAL", SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, SEJA EXPLÍCITA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO, ENTRE OUTRAS, GARANTIAS DE QUE O SOFTWARE COBERTO ESTÁ LIVRE DE DEFEITOS, COMERCIALIZABILIDADE, ADEQUAÇÃO PARA UM USO EM PARTICULAR OU NÃO VIOLAÇÃO. TODO OS RISCOS QUANTO À QUALIDADE E AO DESEMPENHO DO SOFTWARE COBERTO SÃO SEUS. SE QUALQUER SOFTWARE COBERTO APRESENTAR DEFEITOS EM QUALQUER SENTIDO, VOCÊ (E NÃO O

DESENVOLVER INICIAL OU OUTRO CONTRIBUINTE) ASSUME OS CUSTOS DE QUALQUER MANUTENÇÃO, REPARO OU CORREÇÃO NECESSÁRIA. ESSA RENÚNCIA DE GARANTIA CONSTITUI UMA PARTE ESSENCIAL DESTA LICENÇA. NENHUM USO DE QUALQUER SOFTWARE COBERTO É AUTORIZADO SOB ESTA, EXCETO DE ACORDO COM ESTA RENÚNCIA.

6. ENCERRAMENTO.

6.1. Esta Licença e os direitos concedidos sob esta encerrarão automaticamente se Você falhar em cumprir os termos desta e falhar em resolver tal falha dentro de 30 dias após tomar conhecimento da violação. Cláusulas que, por sua natureza, devam permanecer em vigor além do encerramento desta Licença sobreviverão.

6.2. Se você realizar uma reivindicação de violação de patente (excluindo ações de julgamento declaratório) contra o Desenvolvedor Inicial ou um Contribuinte (o Desenvolvedor Inicial ou Contribuinte contra quem Você realiza tal reivindicação é referido como "Participante") alegando que o Software do Participante (ou seja, a Versão do Contribuinte em que o Participante é um Contribuinte ou o Software Original em que o Participante é o Desenvolvedor Inicial) viola direta ou indiretamente qualquer patente, então todo e qualquer direito concedido direta ou indiretamente a Você por tal Participante, o Desenvolvedor Inicial (se o Desenvolvedor Inicial não for o Participante) e todos os Contribuintes sob as Seções 2.1 e/ou 2.2 desta Licença devem, mediante um aviso prévio de 60 dias recebido do Participante, encerrar de maneira prospectiva e automática à expiração de tal período de aviso prévio de 60 dias, a menos que nesse período de 60 dias Você retire sua reivindicação com relação ao Software do Participante contra tal Participante seja unilateralmente ou mediante acordo por escrito com o Participante.

6.3. No caso de encerramento sob as Seções 6.1 ou 6.2 acima, todas as licenças de usuário final que tiverem sido concedidas de maneira válida por Você ou qualquer distribuidor sob antes do encerramento (excluindo licenças concedidas a Você por qualquer distribuidor) sobreviverão ao encerramento.

7. LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE.

SOB NENHUMA CIRCUNSTÂNCIA E SOB NENHUMA TEORIA LEGAL, SEJA POR ILÍCITO CIVIL (INCLUINDO NEGLIGÊNCIA), CONTRATO OU DE OUTRA FORMA VOCÊ, O DESENVOLVEDOR INICIAL, QUALQUER OUTRO CONTRIBUINTE, QUALQUER DISTRIBUIDOR DO SOFTWARE COBERTO OU QUALQUER FORNECER DE QUALQUER DE TAIS PARTES SERÁ RESPONSÁVEL PERANTE QUALQUER PESSOA POR QUAISQUER DANOS INDIRETOS, ESPECIAIS, INCIDENTAIS OU DE CONSEQUÊNCIA DE QUALQUER CARÁTER, INCLUINDO, ENTRE OUTROS, DANOS POR PERDA DE LUCROS, PERDA DE BOA VONTADE, INTERRUPÇÃO DE TRABALHOS, FALHA OU MAU FUNCIONAMENTO DE COMPUTADOR OU TODO E QUALQUER DANO OU PERDA COMERCIAL, MESMO QUE TAL PARTE TENHA SIDO INFORMADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. ESSA LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE NÃO SE APLICA A RESPONSABILIDADE POR MORTE OU FERIMENTO PESSOAL RESULTANTE DA NEGLIGÊNCIA DE TAL PARTE NA EXTENSÃO APLICÁVEL EM A LEI PROÍBE TAL LIMITAÇÃO. ALGUMAS JURISDIÇÕES NÃO PERMITEM A EXCLUSÃO OU LIMITAÇÃO DE DANOS INCIDENTAIS OU DE CONSEQUÊNCIA, ENTÃO ESSA EXCLUSÃO E LIMITAÇÃO PODE NÃO SE APLICAR A VOCÊ.

8. USUÁRIOS FINAIS DO GOVERNO DOS EUA.

O Software Coberto é um "item comercial", conforme o termo é definido em 48 C.F.R. 2.101 (out. de 1995), consistindo em "software de computador comercial" (conforme o termo é definido em 48 C.F.R. 252.227-7014(a)(1)) e "documentação de software de computador comercial", conforme os termos são usados em 48 C.F.R. 12.212 (set. de 1995). Consistente com 48 C.F.R. 12.212 e 48 C.F.R. 227.7202-1 até 227.7202-4 (junho de 1995), todos os Usuários Finais do Governo dos EUA adquirem Software Coberto apenas com os direitos estabelecidos aqui. Esta cláusula de Direitos do Governo dos EUA é lugar de, e substitui, qualquer outra FAR, DFAR ou outra cláusula ou determinação que aborde os direitos do Governo em software de computador sob esta Licença.

9. DIVERSOS.

Esta licença representa o acordo completo com relação ao assunto deste. Se qualquer cláusula desta Licença for considerada inexecutável, tal cláusula deve ser reformulada apenas na extensão necessária para torná-la aplicável. Esta Licença será regida pela lei da jurisdição especificada em um aviso contido dentro do Software Original (exceto na extensão em que a lei aplicável, se houver, determinar de outra forma), excluindo tais cláusulas de conflito de lei da jurisdição. Qualquer litígio relativo a esta Licença estará sujeito à jurisdição das cortes localizadas na jurisdição e no local especificados em um aviso contido dentro do Software Original, sendo a parte perdedora responsável por custos, incluindo, entre outros, custos processuais e despesas e honorários advocatícios razoáveis. A aplicação da Convenção das Nações Unidas sobre Contratos para a Venda Internacional de Bens é explicitamente incluída. Qualquer lei ou regulamento que determine que o idioma de um contrato deve ser interpretado com relação ao redator não se aplica a esta Licença. Você concorda que Você sozinho é responsável por cumprir os regulamentos de administração de exportação dos Estados Unidos (e as leis e regulamentos de controle de exportação de quaisquer outros países) quando Você usar, distribuir ou de outra forma disponibilizar qualquer Software Coberto.

10. RESPONSABILIDADE POR ALEGAÇÕES:

Como entre o Desenvolvedor Inicial e seus Contribuintes, cada parte é responsável por reivindicações e danos resultantes direta ou indiretamente da utilização dos direitos sob esta Licença, e Você concorda em trabalhar com o Desenvolvedor Inicial e os Contribuintes para distribuir tal responsabilidade de maneira igual. Nada aqui constitui ou deve ser interpretado como constituindo qualquer admissão de responsabilidade.

Glossário



- O glossário a seguir ajudará você a se familiarizar com o SyncThru™ 6 ao ensinar a terminologia comumente usada neste manual do administrador.
- As definições dos termos abaixo foram obtidas principalmente em:
A) <http://en.wikipedia.org> e B) www.ietf.org/rfc.html.

Conta

No SyncThru™ 6, possuir uma conta significa que você tem direitos de acesso ao dispositivo ou sistema.

Console

Console é o visor de LCD do dispositivo.

CSV

Valores separados por vírgulas (CSV) é um tipo de formato de arquivo. O CSV é usado para trocar dados entre diferentes aplicativos. O formato de arquivo, conforme usado no Microsoft Excel, se tornou um pseudopadrão em todo o setor, até mesmo entre plataformas que não são da Microsoft.

DBMS

Sistema de gerenciamento de banco de dados

Servidor DNS

O Servidor de nomes de domínio (DNS) é um sistema que armazena informações associadas a nomes de domínios em um banco de dados distribuído em redes como a Internet ou uma intranet.

SWS

O Servidor Web incorporado é um servidor Web incorporado ao dispositivo. Você pode acessá-lo digitando o endereço IP ou o nome de host na barra de endereços de um navegador da Web.

Firewall

O firewall é uma coleção integrada de medidas de segurança projetadas para impedir o acesso eletrônico não autorizado a um sistema de computadores em rede. Ele também é um dispositivo ou conjunto de dispositivos configurado para permitir, negar, criptografar, descriptografar ou efetuar proxy de todo o tráfego de computadores entre diferentes domínios de segurança com base em um conjunto de regras ou em outros critérios.

FTP

O File Transfer Protocol (FTP) é comumente utilizado para trocar arquivos em qualquer rede que ofereça suporte ao protocolo TCP/IP (como a Internet ou uma intranet).

HTTP

O Hypertext Transfer Protocol (HTTP) é um protocolo de comunicação. Seu uso para recuperar documentos de texto interligados (hipertexto) levou ao estabelecimento da World Wide Web.

HTTPS

O Hypertext Transfer Protocol sobre SSL ou https é um esquema de URI usado para indicar uma comunicação segura, como transações de pagamento e sistemas de informação corporativos.

IP

Um endereço Internet Protocol (IP) é um número exclusivo utilizado na identificação e comunicação de dispositivos em uma rede que usa o padrão Internet Protocol.

IPv6

O Internet Protocol versão 6 (IPv6) é um protocolo da camada da Internet para redes comutadas por pacotes. O IPv4 é, no momento, a versão do Internet Protocol predominante e foi o primeiro a ser usado em larga escala. A Internet Engineering Task Force (IETF) projetou o IPv6 como o sucessor da versão 4 para uso geral na Internet.

IPP

O Internet Printing Protocol (IPP) é um protocolo padrão de impressão que também é usado para gerenciar trabalhos de impressão, tamanhos de material, resolução e assim por diante. O IPP pode ser usado localmente ou via Internet em centenas de impressoras, além de oferecer suporte a controle de acesso, autenticação e criptografia, o que o torna uma solução de impressão muito mais segura e eficaz do que as anteriores.

LDAP

O Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) é um protocolo de rede para consulta e modificação de serviços de diretório em execução sobre o TCP/IP.

LPD

O protocolo Line Printer Daemon/Line Printer Remote (ou LPD, LPR) também conhecido como sistema de impressão Berkeley, é um conjunto de programas que oferece spool de impressoras e funcionalidade de servidor de impressão de rede para sistemas compatíveis com o Unix.

MAC

A subcamada do protocolo de comunicação de dados Media Access Control (MAC), também conhecida como Medium Access Control, é uma subcamada da Camada de Enlace especificada no modelo OSI de sete camadas (camada 2).

mDNS

O Multicast DNS (mDNS) é um protocolo usado pela Apple Inc. Ele utiliza APIs para o sistema DNS unicast, mas é implementado de forma diferente.

Periférico multifuncional (MFP)

Impressora/Periférico multifuncional (MFP) é um equipamento de escritório que inclui vários recursos em um único dispositivo, como impressora, copiadora, fax, scanner, etc.

MIB

Uma base de informações de gerenciamento (MIB) é originada do modelo de gerenciamento de rede OSI/ISO e é um tipo de banco de dados usado para gerenciar dispositivos em uma rede de comunicação. Ela é composta de uma coleção de objetos em um banco de dados (virtual) usado para gerenciar entidades (como roteadores e switches) em uma rede.

Tambor de OPC

Organic Photo Conductor (OPC) é um mecanismo que cria uma imagem virtual para impressão utilizando um raio de laser emitido por uma impressora a laser. Geralmente, ele possui cor verde ou cinza e um formato cilíndrico. A unidade de exposição de um tambor se esgota lentamente devido ao seu uso pela impressora. Ela deverá ser substituída corretamente quando for arranhada por partículas de papel.

Controlador de domínio principal (PDC)

O PDC é um servidor localizado em um domínio do Windows. O PDC controla o acesso ao domínio.

Plug-in

No SyncThru™ 6, plug-in é um recurso adicional que pode ser adicionado ao SyncThru™ 6.

POP3

O Post Office Protocol versão 3 (POP3) é um protocolo padrão da Internet da camada de aplicação usado por clientes de e-mail local para recuperar e-mails de um servidor remoto em uma conexão TCP/IP.

PostgreSQL

O PostgreSQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados relacional de objetos (ORDBMS). Ele é oferecido sob uma licença no estilo BSD e, portanto, é um software gratuito.

RFC

Em engenharia de redes de computadores, uma Request for Comments (RFC) é um memorando publicado pela Engineering Task Force (IETF) descrevendo métodos, comportamentos, pesquisas ou inovações aplicáveis ao funcionamento da Internet e de sistemas conectados à Internet.

RFC 3805

MIB de impressoras versão 2. Este documento fornece definições de modelos e objetos gerenciáveis para ambientes de impressão. Os objetos incluídos neste MIB aplicam-se a entidades físicas e lógicas em um dispositivo de impressão.

RSS

Really Simple Syndication (RSS 2.0) é uma família de formatos de feed da Web utilizada para publicar trabalhos atualizados com frequência, como entradas de blogs, manchetes de notícias, áudio e vídeo, em um formato padronizado. Os feeds RSS podem ser lidos através de um software chamado "leitor de RSS", "leitor de feed" ou "agregador", o qual pode ser baseado na Web ou em desktops. Um formato de arquivo XML padronizado permite que as informações sejam publicadas uma vez e exibidas por muitos programas diferentes. O usuário assina um feed ao inserir o URI do feed (frequentemente referido de forma informal como um "URL", apesar de, tecnicamente, esses dois termos não serem exatamente sinônimos) no leitor ou ao clicar em um ícone de RSS em um navegador que inicia o processo de assinatura.

Gerente de site

Um gerente de site é um programa executado em um local remoto que realiza as operações relacionadas a esse site, inclusive a descoberta de dispositivos e a coleta de dados.

SLP

O Service Location Protocol (SLP, srvloc) é um protocolo de descoberta de serviços que permite que computadores e outros dispositivos localizem serviços em uma rede de área local sem necessitar de configuração anterior. (RFC 2608)

SMB

Server Message Block (SMB) é um protocolo de rede aplicado principalmente a arquivos de compartilhamento, impressoras, portas seriais e comunicações variadas entre nós de uma rede. Ele também oferece um mecanismo de comunicação autenticada entre processos.

SMTP

Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) é o padrão para transmissões de e-mail pela Internet. O SMTP é um protocolo relativamente simples, baseado em texto, em que um ou mais destinatários de uma mensagem são especificados e, em seguida, a mensagem de texto é transferida. Ele é um protocolo cliente-servidor, onde o cliente transmite uma mensagem de e-mail para o servidor.

SNMP

O Simple Network Management Protocol (SNMP) é um componente do Internet Protocol Suite conforme definido pela Internet Engineering Task Force (IETF). O SNMP é usado em sistemas de gerenciamento de redes para monitorar condições que exijam atenção administrativa em dispositivos conectados à rede. Ele consiste em um conjunto de padrões para gerenciamento de rede, incluindo o protocolo da camada de aplicação, um esquema de banco de dados e um conjunto de objetos de dados.

SSDP

O SSDP é a base do protocolo de descoberta plug-and-play universal.

SSL

O Transport Layer Security (TLS) Protocol e seu predecessor, o Secure Sockets Layer (SSL), são protocolos criptográficos que oferecem segurança e integridade de dados para comunicações em redes TCP/IP como a Internet.

SSO

O Single sign-on (SSO) é um método de controle de acesso que permite que um usuário faça login uma vez e obtenha acesso aos recursos de vários sistemas de software sem precisar fazer login novamente.

SWS

O SyncThru Web Service (SWS) é um servidor Web interno existente em dispositivos Samsung.

TCP

O Transmission Control Protocol (TCP) é um dos principais protocolos do Internet Protocol Suite. O TCP é tão central que todo o conjunto IPS é frequentemente referido como "TCP/IP".

TCP/IP

O Transmission Control Protocol (TCP) e Internet Protocol (IP); o conjunto de protocolos de comunicação que implementa a pilha de protocolos sobre a qual a Internet e a maioria das redes comerciais funcionam.

Interceptação

Uma interceptação é usada para relatar um alerta ou outro evento assíncrono sobre um subsistema gerenciado. No SNMPv1, os relatos de eventos assíncronos são chamados de interceptações, enquanto que, nas versões mais recentes do SNMP, eles são chamados de notificações.

UDP

O User Datagram Protocol (UDP) é um dos principais membros do Internet Protocol Suite, o conjunto de protocolos de rede utilizado na Internet. Com o UDP, os aplicativos de computadores podem enviar mensagens, algumas vezes conhecidas como datagramas, para outros hosts em uma rede IP sem a necessidade de comunicações anteriores para configurar canais de transmissão especiais ou caminhos de dados. O UDP é algumas vezes chamado Universal Datagram Protocol. O UDP usa um modelo de transmissão simples sem diálogos de handshake implícitos para garantir confiabilidade, organização e integridade dos dados. Portanto, o UDP oferece um serviço não confiável e os datagramas podem chegar fora de ordem ou duplicados ou até mesmo ser perdidos sem nenhum aviso.

UPnP

O Universal Plug and Play (UPnP) é um conjunto de protocolos de computador promulgado pelo UPnP Forum. Os objetivos do UPnP são permitir a conexão imediata de dispositivos e simplificar a implementação de redes em ambientes residenciais e corporativos (compartilhamento de dados, comunicações e entretenimento) através da instalação simplificada de componentes de computadores. O UPnP faz isso ao definir e publicar protocolos de controle de dispositivos UPnP desenvolvidos com base em padrões de comunicação abertos da Internet.

Servidor WINS

O Windows Internet Name Service (WINS) é uma implementação da Microsoft do NetBIOS Name Service (NBNS), um servidor de nomes e serviços para nomes de computadores NetBIOS. Efetivamente, o WINS está para nomes NetBIOS assim como o DNS está para nomes de domínio — um mapeamento central de nomes de hosts em endereços de rede. Assim como o DNS, ele é dividido em duas partes: um serviço de servidor (que gerencia o banco de dados Jet codificado, replicação servidor para servidor, solicitações de serviços e conflitos) e um componente de cliente TCP/IP que gerencia o registro do cliente, a renovação de nomes e o processamento de consultas.

A

adição

- Arquivo de agente SNMP 46
- arquivo do driver do dispositivo 50
- Grupo de agentes SNMP 46
- grupo de dispositivos 22, 23, 38, 48
- grupo de drivers 50

Agente de SNMP descarregado 47

Agente SNMP modificar 47

Alerta

- Lista de alertas 72

alertas

- registro 69

análise e relatórios

- análise 55
 - categorias de análise e relatórios 52
- relatório 54
 - geração 54

Arquivo de agente SNMP

- adição 46
- exclusão 47

arquivo do driver do dispositivo

- adição 50
- exclusão 51

ativação da licença de aplicativos 37, 45

ativação da licença do plugin 44

atualizando o firmware 37

B

backup

- pré-requisitos 77
- restrições 77

C

carregar arquivo do driver do dispositivo 50

carregar um arquivo de agente SNMP 46

ciclo de vida do aplicativo 37

Como iniciar e interromper 12

configuração do dispositivo 24

- adicionando recursos 24
- configurações de cópia 28
- configurações de ethernet 31
- configurações de fax 28, 31
- configurações de segurança 33, 34
- configurações do sistema 25
- imprimir configurações 27, 30
- removendo recursos 24

configurações 63

- gerenciamento de arquivos 68
- gerenciamento de dados 68

configurações de página grande 67

configurações do dispositivo 24

- adicionando recursos 24
- copiar 28
- ethernet 31
- fax 28, 31
- imprimir 27, 30
- removendo recursos 24
- segurança 33, 34
- sistema 25

contabilidade

- redefinir utilização 60
- ativar 60
- desativar 60
- registros de trabalhos 60

copyright 2

D

desinstalação de aplicativo 36, 45

desinstalação de plugin 44

desinstalação de plugins 59

desinstalando um aplicativo 36, 45

desinstalando um plugin 44

driver do dispositivo modificar 51

E

editando

- Grupo de agentes SNMP 46
- grupo de dispositivos 23

exclusão

- Arquivo de agente SNMP 47
- arquivo do driver do dispositivo 51
- Grupo de agentes SNMP 46
- grupo de dispositivos 22, 23, 48
- grupo de drivers 50

exibição de permissões de grupo 61

exibição de permissões de usuário 61

exportação

- Lista de agentes SNMP 47
- lista de grupo de dispositivos 23

F

firmware

- atualização 37

função de usuário

- atribuição 43
- criar 43

funções

- adição 67, 72, 74

exclusão 67, 74
modificação 67, 74

G

gerenciamento de aplicativos 36, 42, 43, 56, 57, 60, 61

aplicativos do dispositivo 45

gerenciamento de armazenamento de arquivos 38, 48, 49

gerenciamento de arquivos 68

gerenciamento de dados 68

gerenciamento de funções de usuário 67

gerenciamento de plugins
desinstalação de plugins 59
iniciando um plugin 59
instalar plugin 59
interrompendo um plugin 59
plugin 44
visualizando informações de plugins 59

glossário 108

Grupo de agentes SNMP
adição 46
editando 46
exclusão 46

grupo de dispositivos
adição 22, 23, 38, 48
editando 23
exclusão 22, 23, 48

grupo de drivers
adição 50
exclusão 50
modificação 50

I

importando permissões de grupo 61

importando permissões de usuário 61

imprimir
Lista de agentes SNMP 47
lista de drivers do dispositivo 51

informações de origem

aberta 89

informações de plugins 59

iniciar plugin 59

instalação 11
desinstalação 12
requisitos 10

instalação de aplicativo 36, 42, 43, 44, 45, 61, 62

instalação de driver 36

instalando um aplicativo 36, 42, 43, 44, 45, 61, 62

instalar plugin 59

interromper plugin 59

L

LDAP
servidores 64

licença
ativação 37, 44, 45

Lista de agentes SNMP
exportação 47
imprimir 47

lista de drivers do dispositivo
exportação 51
imprimir 51

lista de grupo de dispositivos
exportação 23

M

modificação
grupo de drivers 50

modificar
Agente SNMP 47
driver do dispositivo 51

P

painel
celular 19
configuração 17
visão geral 16

painel do celular 19
visão geral 19

permissões
exibição 61
importação 61

plugin 59

gerenciamento de plugins 59
informações de plugins 59
instalar plugin 59

pluginr

desinstalação de plugins 59
iniciar plugin 59

Proxy

servidores 64

R

redefinir utilização da contabilidade 60

registros de trabalhos 60
coleta 60

rxport

lista de drivers do dispositivo 51

S

segurança
certificação 66
firewall 12
http 66

seleção de idioma 13

servidor
interromper plugin 59

SMTP
servidores 71

solução de problemas
comuns 82

T

tarefa ativa 13

terminologia 8

Twitter

notificação 69

V

visão geral
análise e relatórios 52
configurações 63
ícone 13
página 13
painel 16
synctruTM admin5 10

Visualizando o

armazenamento de
arquivos no SyncThru [48](#)