



SAMSUNG

SyncThru™ Admin 6



| Guida dell'amministratore

Copyright

© 2011 - 2012 Samsung Electronics Co., Ltd. Tutti i diritti riservati.

Questa Guida dell'amministratore viene fornita solo a scopo informativo. Tutte le informazioni contenute in questo documento sono soggette a modifica senza preavviso.

Samsung Electronics non è responsabile per eventuali danni, diretti o indiretti, derivanti o relativi all'utilizzo di questa guida dell'amministratore.

- SyncThru™ è un marchio di Samsung Electronics Co., Ltd.
- Samsung e il logo Samsung sono marchi commerciali di Samsung Electronics Co., Ltd.
- Microsoft, Windows, Internet Explorer e Windows Vista sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
- Tutti gli altri nomi di marche, prodotti e società presenti possono essere marchi registrati dei rispettivi proprietari.

REV. 2.3

Sommario

COPYRIGHT/2

SOMMARIO/3

Come utilizzare questa guida	8
------------------------------------	---

INFORMAZIONI PRELIMINARI

Panoramica	10
Requisiti per l'installazione	10
Requisiti di sistema	10
Porte	11
Installare SyncThru™ 6 Server.	11
Disinstallazione di SyncThru™	12
Avvio di SyncThru™ 6	12
Avvio del server SyncThru™ 6	12
Apertura del Browser SyncThru™ 6	12
Arresto di SyncThru™ 6	12
Layout di SyncThru™ 6	13
Panoramica della pagina	13
Panoramica sulle icone	13

PANNELLO DI CONTROLLO

Panoramica	16
Descrizione dei widget	16
Aggiunta di un widget del pannello di controllo	17
Configurazione dei widget del pannello di controllo	17
Modifica di un widget del pannello di controllo	17
Ingrandimento/riduzione di un widget del pannello di controllo	17
Aggiornamento di un widget del pannello di controllo	17
Eliminazione di un widget del pannello di controllo	17

PANNELLO DI CONTROLLO CELLULARE

Panoramica	18
Spostamento tra applicazioni	18
Visualizzazione widget	18

DISPOSITIVI

Gestione dispositivo	19
Visualizzazione delle informazioni sui dispositivi	19
Mostrare o nascondere le colonne	20
Visualizzazione delle informazioni sui dispositivi	21
Aggiunta gruppo dispositivi	21
Eliminazione di un gruppo di dispositivi	22
Modifica di un gruppo di dispositivi	22
Aggiunta di un gruppo dinamico	22
Eliminazione di un gruppo dinamico	22
Modifica di un gruppo dinamico	22
Esportazione di un elenco gruppi	22
Aggiunta di un dispositivo a un gruppo	23
Impostazioni connessione	23
Funzioni della casella degli strumenti del dispositivo	23
Configurazione dispositivi	23
Individuazione dispositivi	32
Installazione del driver	34

Sommario

Gestione applicazioni	34
Gestione firmware	36
Gestione font/moduli/macro	36
Cronologia gestione	37
Cronologia Gestione applicazioni	37
Cronologia gestione firmware	37
Cronologia configurazione dispositivo	39
Cronologia gestione font/moduli/macro	39

UTENTE

Gruppo di utenti ed elenco	41
Aggiunta gruppo di utenti	41
Eliminazione di un gruppo di utenti	41
Modifica di un gruppo di utenti	41
Aggiunta di un utente	41
Eliminazione di gruppi di utenti	41
Modifica di un utente	42
Assegnazione ruolo utente	42
Assegnazione di un ruolo	42
Visualizzazione delle informazioni utente	42

FILE

Plug-in	43
Caricamento di un file di installazione plug-in	43
Rimozione di un file di installazione plug-in	43
Visualizzazione file	43
Applicazioni dispositivo	44
Caricamento di un file installazione applicazione	44
Rimozione di un file installazione applicazione	44
Visualizzazione file	44
Agente SNMP	45
Visualizzazione delle informazioni Agente SNMP	45
Aggiunta di un gruppo agente SNMP	45
Eliminazione di un gruppo agente SNMP	45
Modifica di un gruppo agente SNMP	45
Caricamento file agente SNMP sul server	46
Eliminazione di un file agente SNMP dal server	46
Modifica delle informazioni file dell'agente SNMP	46
Esportazione di Elenco file	46
Stampa dell'elenco file	46
Download di un file agente SNMP	46
Font/Moduli/Macro	47
Visualizzazione File Font/Moduli/Macro in SyncThru™	47
Aggiunta di File Font/Moduli/Macro da un desktop a SyncThru™	47
Eliminazione di un file Font/Moduli/Macro da SyncThru™	47
Aggiornamento di una chiave file	47
Esportazione delle informazioni file	47
Firmware	48
Visualizzazione dei file del firmware	48
Caricamento di file del firmware	48
Download di un file del firmware	48
Eliminazione di file del firmware	48
Modifica di un file firmware	48
Gestione file di driver	49
Visualizzazione file di driver	49
Aggiunta di un gruppo driver	49
Modifica di un gruppo driver	49
Eliminazione di un gruppo driver	49

Sommario

Caricamento di un file di driver sul server	49
Eliminazione di un file di driver dal server	50
Modifica delle informazioni del file di driver	50
Esportazione di Elenco file di driver	50
Stampa dell'elenco file di driver	50

RAPPORTI

Panoramica	51
Visualizzazione delle categorie dei rapporti	51
Rapporto	53
Generazione di rapporti	53
Analisi	54
Analisi in corso	54

REGOLA

Aggiunta/Modifica di una nuova regola	55
Eliminazione di una regola	55
Modifica di una regola	56
Eventi	56
Eventi	56
Condizioni	56
Azioni	57

PLUG-IN

Gestione plug-in	58
Istallazione di un plug-in	58
Rimozione di un plug-in	58
Visualizzazione file	58
Avvio di un plug-in	58
Arresto di un plug-in	59

CONTEGGIO

Impostazione account	60
Abilitazione della funzione di Contabilità	60
Disabilitazione della funzione Contabilità lavori	60
Ripristina conteggio utilizzo	60
Visualizzazione conteggio record dei lavori	60
Raccolta conteggio record dei lavori	60
Impostazioni delle autorizzazioni	61
Definizione autorizzazioni utente o gruppo	61
Visualizzazione autorizzazioni utente o gruppo	61
Importazione autorizzazioni utente o gruppo	61
Esportazione autorizzazioni utente o gruppo	61
Visualizzazione Cronologia gestione	61
Visualizzazione Cronologia conteggio	61
Visualizzazione cronologia autorizzazioni gruppo	61
Visualizzazione cronologia autorizzazioni utente	62

IMPOSTAZIONI

Panoramica	63
Rete	64
Proxy	64
LDAP	64
Domini NTLM	65

Sommario

Registro	65
Registro eventi	65
Registro debug	66
Sistema	66
Protezione HTTP	66
Gestione ruoli utente	67
Impostazioni carta grande	67
Rilevamento SyncThru	68
Gestione file	68
Gestione dati	68
Notifica	69
Notifica Twitter	69
SMTP	71
Attività	71
Attività pianificate	71
Attività completate	72
Dispos	72
Elenco avvisi	72
Rilevamento dispositivi passivo	73
Connection	73
Raccolta dati dispositivo	74
Dispositivi bloccati	75
Livello materiali di consumo dispositivo	75
Livelli materiali di consumo gruppo	76
Conteggio	76
Impostazioni conteggio	76

BACKUP E RIPRISTINO

Informazioni preliminari	78
Vincoli	78
Prerequisiti	78
Backup	78
Ripristino	79

DATI

Riferimento MIB	80
Assistenza generale	80
Dispositivi supportati da SyncThru™ 6	80
MIB privata Samsung	80
Matrice dei dati	80
Dati e informazioni a confronto	80
Raccolta dei dati dai dispositivi	81
Riferimento ruolo	81
Guida all'assegnazione del ruolo	81
Spiegazione dei ruoli	82

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Errori comuni	83
Non è possibile accedere a SyncThru™ 6 da un browser.	83
Impossibile caricare file in SyncThru™ 6	83
Impossibile aprire la guida sensibile al contesto in SyncThru™ 6	83
Non è possibile trovare alcuni dispositivi connessi in rete	84
Non è possibile trovare alcuni dispositivi connessi localmente	84
Rilevamento di dispositivi locali non riuscito	84
Lo stato del dispositivo visualizzato non è corretto	84
Lo stato del dispositivo per un dispositivo connesso localmente non viene visualiz-	

Sommario

zato	85
Il caricamento e l'aggiornamento del firmware sono troppo lenti	85
Quando si seleziona un dispositivo nel menu Memorizzazione file, l'elenco dei file (font/macro/modulo) non viene visualizzato	85
Quando si caricano file nei dispositivi specificati, viene sempre visualizzato un messaggio di operazione non riuscita anche se i file sono stati caricati correttamente.	85
Cronologia configurazione indica sempre "Non riuscita"	85
Non è possibile trovare dispositivi utilizzando Rilevamento LDAP	85
Impossibile usare alcune porte per la configurazione HTTP/HTTPS	86

DOMANDE FREQUENTI

Domande frequenti	87
Come accedere a SyncThru Web Admin Service dopo l'installazione?	87
SyncThru™ 6 supporta Window XP Service Pack 2?	87
Come ottenere informazioni sulla versione di SyncThru™ 6?	87
Esiste un modo per accelerare l'individuazione dei dispositivi?	87
Qual è lo scopo della gestione dei gruppi?	87
È possibile eseguire il downgrade dalla versione attuale di SyncThru™ 6 a una versione precedente con lo stesso database?	88
Come è possibile contattare il servizio di assistenza Samsung per domande su SyncThru™ 6?	88
Task Manager mostra molti processi postgres.exe in esecuzione anche su è in esecuzione un solo database. È un comportamento normale?	88

PROTEZIONE

Comunicazione SSL (HTTPS)	89
Autenticazione utente	89
SNMPV3	89
Credenziali utente	89

INFORMAZIONI SULL'OPEN SOURCE

Licenza zlib/png	90
Licenza OpenSSL	90
Licenza Apache, versione 2.0	91
BSD	92
Boost Software License 1.0 (BSL1.0)	93
GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE	93
Introduzione	93
TERMINI E CONDIZIONI PER LA COPIA, LA DISTRIBUZIONE E LA MODIFICA	94
NESSUNA GARANZIA	96
In che modo tali termini si applicano alle nuove librerie dell'utente	96
GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE	97
MIT	98
Eclipse Public License	98
Eclipse Public License - v 1.0	98
Licenza pubblica Mozilla	100
LICENZA PUBBLICA MOZILLA Versione 1.1	100
Licenza comune di sviluppo e distribuzione, Versione 1.0 (CDDL-1.0)	105

GLOSSARIO/109

INDICE/113

Come utilizzare questa guida

La Guida dell'amministratore di SyncThru™ 6 è stata realizzata per supportare l'installazione e la configurazione di SyncThru™ 6 su sistemi server e client in rete. Per aiutare gli utenti a familiarizzare con l'ambiente di SyncThru™ 6, la guida presenta riproduzioni di schermate, esempi reali, tabelle con le caratteristiche di facile lettura e istruzioni passo-passo. I capitoli della guida sono organizzati nell'ordine di visualizzazione della pagina, da sinistra a destra. Per garantire una completa comprensione dell'ambiente, vengono descritte in dettaglio le funzionalità di tutte le schede e dei sottomenu e il layout delle schermate.

Destinatari della guida

Questa guida è rivolta ad amministratori di rete con conoscenze di:

- Ambiente di stampa in rete.
- Protocolli di rete – subnet, funzioni di sicurezza, indirizzi.
- Sistema operativo Windows su computer server e client.
- Monitoraggio SNMP e SNMPv3
- LDAP

Terminologia utilizzata in questa guida

I termini seguenti sono utilizzati nella guida in esempi, procedure e descrizioni:

Acronimi

Gli acronimi seguenti sono utilizzati nella guida in esempi, procedure e descrizioni:

ACRONIMI	SIGNIFICATO
DBMS	Database Management System
IP	Internet Protocol
JAC	Conteggio lavori
HTTP	Hypertext Transfer Protocol (protocollo di trasferimento ipertesto)
HTTPS	Secure Hypertext Transfer Protocol (protocollo di trasferimento ipertesto sicuro)
LDAP	Lightweight Directory Access Protocol (protocollo di accesso directory leggero)
mDNS	Multicast Domain Name System (sistema nome dominio multicast)
MFP	Multi-Functional Peripheral/Multi-Functional Printer (periferica/stampante multifunzione)
MSSQL	Microsoft SQL
NTLM	NT LAN Manager
Sistema operativo	Sistema operativo
RFC	Request For Comments (richiesta di commenti)
SLP	Service Location Protocol (protocollo ubicazione di servizio)
S/N	Numero di serie
SMTP	Simple Mail Transfer Protocol (protocollo di trasferimento posta semplice)
SNMP	Simple Network Management Protocol (protocollo gestione rete semplice)
SSL	Secure Socket Layers
SWS	SyncThru Web Service
TCP	Transmission Control Protocol (protocollo di controllo trasmissione)
UDP	User Datagram Protocol
WMI	Windows Management Instrumentation
XOA	eXtensible Open Architecture

Glossario

(Vedere "Glossario" a pagina 109).

Materiale di riferimento

Software SyncThru™ 6

<http://www.samsungprinter.com>

Aggiornamenti e plug-in

<http://www.samsungprinter.com>

Aiuto

Fare clic su **Aiuto** nella barra di spostamento nel sito nell'angolo superiore destro della pagina di SyncThru™ 6.

Informazioni di assistenza sul prodotto

Contattare il servizio stampanti Samsung

<http://www.samsungprinter.com>

Informazioni preliminari

In questo capitolo vengono fornite le istruzioni per installare SyncThru™ 6.

Panoramica

SyncThru™ 6 è un'applicazione basata su Web che consente di gestire, monitorare e generare rapporti per qualsiasi tipo di dispositivo di stampa e imaging compatibile con SNMP, senza lasciare la propria postazione. Sono disponibili nove menu principali per la gestione dei dispositivi: **Pannello di controllo**, **Plug-in**, **Dispositivo**, **File**, **Conteggio**, **Utente**, **Rapporto**, **Regola** e **Impostazioni**. In Pannello di controllo è possibile aggiungere elementi relativi allo stato dei dispositivi e vederli insieme nella stessa pagina, per gestirli con maggiore semplicità. Il menu **Dispositivo** presenta sottomenu per eseguire tutte le operazioni relative ai dispositivi: individuazione, gestione della memorizzazione file, gestione controllo accesso e configurazione. Il menu **Plug-in** contiene opzioni per installare, avviare, arrestare e disinstallare i plug-in sul server. Il menu **File** supporta tutte le operazioni relative ai file, come il caricamento dei file di installazione dell'applicazione, i file di installazione del driver e i file da memorizzare sul server. Il menu **Conteggio** supporta le funzioni di conteggio di base per tenere traccia di tutti i lavori degli ambienti di imaging e stampa, oltre a ridurre i costi e gli utilizzi eccessivi. Il menu **Utente** supporta tutte le operazioni relative all'utente come la gestione degli utenti e dei gruppi di utenti. Il menu **Rapporto** prevede funzionalità di generazione rapporti per i dispositivi. Il menu **Regola** consente all'amministratore di creare regole e gestire attività conformemente alle condizioni e alle azioni della regola. Tutti i menu e le funzioni di SyncThru™ 6 operano in base alle impostazioni configurate nel menu **Impostazioni**. Tramite questi menu e funzioni è possibile migliorare il sistema aziendale di gestione dei dispositivi.

Requisiti per l'installazione

Requisiti di sistema

ELEMENTI	REQUISITI DI SISTEMA DEL SERVER	REQUISITI DI SISTEMA DEL CLIENT
Hardware	<ul style="list-style-type: none">Per meno di 1000 dispositivi:<ul style="list-style-type: none">Processore Pentium 4 2 GHz o superiore2 GB RAM o superiore2 GB di spazio disponibile sul discoPer più di 1000 dispositivi:<ul style="list-style-type: none">Processore Dual Core, 2 GHz o superiore2 GB RAM o superioreSi consiglia di installare un server con SQL Server50 GB di spazio disponibile sul disco per SQL Server <p>SyncThru™ 6 può gestire 5000 dispositivi.</p>	I computer client non richiedono l'installazione di alcun software. Per utilizzare SyncThru™ 6, è necessario che sui computer client sia installato un browser Web supportato da SyncThru™ 6.
Sistema operativo	<ul style="list-style-type: none">Windows XP Professional (32/64-bit)Windows 7 Professional (32/64-bit)Windows Server 2003 (32/64-bit)Windows Server 2008 (32/64-bit)	Qualsiasi sistema operativo con installato un browser supportato.
Database	<ul style="list-style-type: none">PostgreSQL 8 incluso nell'installazione dell'applicazioneMS SQL Server 2005 WorkgroupMS SQL Server 2008 WorkgroupMS SQL Server 2005 EnterpriseMS SQL Server 2008 EnterpriseMS SQL Server 2005 StandardMS SQL Server 2008 Standard	N/D
Risoluzione	N/D	<ul style="list-style-type: none">Si consiglia fortemente la risoluzione 1024 x 1280 o superiore.Wide screen: si consiglia la risoluzione 1400 x 900 o superiore.
Browser	<ul style="list-style-type: none">Microsoft Internet Explorer 8.x o 9.xMozilla Firefox 3.6.8 o superioreSafari 5.xChrome 15.xPer il browser è necessario Adobe Flash Player 10.x o 11.x	

ELEMENTI	REQUISITI DI SISTEMA DEL SERVER	REQUISITI DI SISTEMA DEL CLIENT
Rete	<ul style="list-style-type: none"> Interfaccia di rete <ul style="list-style-type: none"> Ethernet 10/100 Base-TX Protocolli di rete: <ul style="list-style-type: none"> TCP/IP (compatibile con IPv6) Comunicazione con i dispositivi: SNMP, SNMPv3, HTTP, WMI Comunicazione con il server e con i client SyncThru™ 6: HTTP, HTTPS 	

Porte

SyncThru™ 6 è in ascolto su diverse porte e apre alcune porte per funzioni specifiche. La tabella seguente fornisce informazioni sulle porte utilizzate da SyncThru™ 6:

PORTA	TIPO	DESCRIZIONE
162	UDP	Porta di ascolto trap
8080	TCP	Porta HTTP predefinita
8081	TCP	Porta HTTPS predefinita
427	UDP	Individuazione multicast SLP
5353	UDP	Individuazione mDNS
5432	TCP	Porta PostgreSQL

Installare SyncThru™ 6 Server.

Seguire questa procedura per installare SyncThru™ Server:

1. Spostarsi sul percorso locale o di rete in cui è stato scaricato il file di configurazione di Samsung SyncThru™ 6.



È possibile scaricarlo da <http://www.samsungprinter.com>.

2. Eseguire il file EXE.
3. Selezionare la lingua da utilizzare.
4. Leggere la guida di configurazione e fare clic su **Succ** per continuare l'installazione.
5. Leggere la licenza d'uso e fare clic su **Accetto** per continuare l'installazione.
6. Scegliere il percorso di destinazione per l'installazione e fare clic su **Succ**.

Se è stata già installata l'ultima versione di SyncThru™ 5 (versione 5.5.2.3013), è possibile migrare i dati da SyncThru™ 5 a SyncThru™ 6.

a. Selezionare la casella di controllo **Importa dati da SyncThru 5.0**.

b. Fare clic su **Avanti**.

7. Selezionare il **Tipo di server database** utilizzato e fare clic su **Succ**.



Se i dati vengono migrati da SyncThru™ 5, il tipo di server database non può essere modificato.



• Se si seleziona **Microsoft SQL Server**, è necessario digitare le informazioni sul server. Completare le informazioni e fare clic su **Avanti**.

- **Indirizzo server e Porta:** L'indirizzo e il numero di porta del server SQL. Per impostazione predefinita, SQL Server utilizza la porta 1433.
- **Nome database:** Il nome del database.
- **Nome utente e Password:** L'account per il server SQL esistente. L'account deve possedere i diritti di amministratore.
- **Crea database:** Selezionare questa opzione se si desidera creare un database. Abilitato quando la connessione è stata testata con esito positivo.
- **Pulsante Test connessione:** Premendo questo pulsante è possibile verificare la correttezza delle impostazioni.

8. Digitare il numero di porta del server Web e, se necessario, selezionare le opzioni seguenti, quindi fare clic su **Succ**.



• Windows Firewall è un firewall personale, incluso nel sistema operativo Microsoft Windows XP o versioni successive. Se il firewall è abilitato, è necessario aggiungere le porte utilizzate da SyncThru™ 6 alle **Eccezioni di Windows Firewall**. In caso contrario, non sarà possibile utilizzare correttamente SyncThru™ 6. Selezionare l'opzione **Aggiungi regola di eccezione al firewall di Windows** per aggiungere automaticamente le porte utilizzate da SyncThru™ 6 alle **Eccezioni di Windows Firewall** (vedere "SyncThru™ 6 supporta Window XP Service Pack 2?" a pagina 87).

• È necessario configurare una password per l'account **amministratore**.

9. Confermare il riepilogo e fare clic su **Succ**.

10. Fare clic su **Installa**.

11. Al termine dell'installazione, fare clic su **Chiudi**.

Se è stata selezionata la migrazione dati da SyncThru™ 5, la migrazione inizia ora. I risultati della migrazione verranno visualizzati al termine.

Disinstallazione di SyncThru™

1. Dal menu **Start** di Windows, selezionare **Pannello di controllo > Installazione applicazioni**.

2. Selezionare SyncThru™ 6.x.xxx e fare clic su **Rimuovi**.

Se si desidera rimuovere il file del database locale di SyncThru, incluse le informazioni sui dispositivi, selezionare la finestra "Eliminare tutti i file di database dalla macchina locale?".



In alternativa, è possibile utilizzare il programma di disinstallazione fornito con SyncThru™ 6.

Dal menu **Start** di Windows, fare clic su **Programmi > Samsung Network Printer Utilities > SyncThru™ Admin 6 > Disinstalla**.

Avvio di SyncThru™ 6

SyncThru™ 6 viene avviato automaticamente ogni volta che si avvia il computer su cui è installato SyncThru™ 6. L'applicazione può essere avviata subito dopo l'installazione selezionando l'opzione "Esegui SyncThru". Se si desidera avviare SyncThru™ 6 manualmente, attenersi alla procedura seguente:

Avvio del server SyncThru™ 6



- Se il database è MSSQL, assicurarsi di aver avviato il server database.

- Se il database è PostgreSQL, sarà necessario arrestare/avviare un ulteriore servizio (Database SyncThru™).

1. Dal menu **Start** di Windows, fare clic su **Pannello di controllo > Strumenti di amministrazione > Servizi**.

2. Selezionare l'applicazione Server SyncThru™ dall'elenco.

3. Fare clic su **Avvia**.

Apertura del Browser SyncThru™ 6

Digitare uno degli indirizzi seguenti:

- `http://nome_server.dominio:numero_porta`
"nome_server.dominio" è il nome host del dispositivo host SyncThru™
numero_porta è il numero di porta del server web immesso durante l'installazione.
- `http://indirizzo_ip:numero_porta`
indirizzo_ip è l'indirizzo IP del dispositivo in cui viene installato SyncThru™.
numero_porta è il numero di porta del server web immesso durante l'installazione.



Esiste un altro modo per aprire SyncThru™. Dal menu **Start**, selezionare **Programma > SyncThru > sito Web**.

Arresto di SyncThru™ 6

SyncThru™ 6 viene avviato automaticamente ogni volta che si avvia il computer su cui è installato SyncThru™ 6. Se si desidera arrestare SyncThru™ 6 manualmente, attenersi alla procedura seguente:

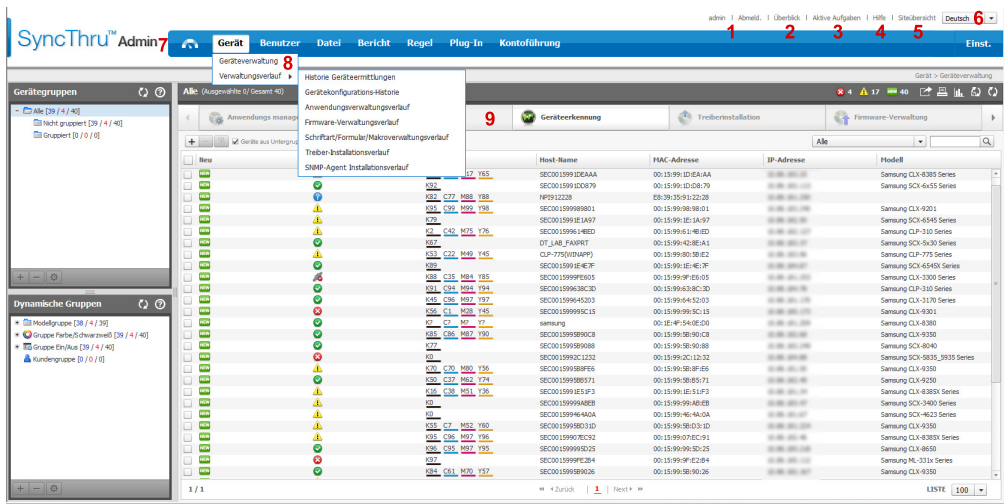
1. Dal menu **Start** di Windows, fare clic su **Pannello di controllo > Strumenti di amministrazione > Servizi**.

2. Selezionare l'applicazione Server SyncThru™ dall'elenco.


3. Fare clic su **Arresta**.

Layout di SyncThru™ 6

Panoramica della pagina


















N.	ELEMENTO	DESCRIZIONE
1	ID/Discon	Se un utente è collegato, l'ID utente viene visualizzati qui insieme a Discon .
2	Informazioni su	Informazioni sul software.
3	Attività attive	<p>È possibile vedere tutte le attività attive in SyncThru™ 6.</p> <p>Con l'elenco delle attività attive è possibile:</p> <ul style="list-style-type: none">• vedere tutte le attività attive, incluse informazioni dettagliate quali Tipo, Nome, Pianificazione, Stato, Ora inizio e Utente che richiede.• riprendere attività specifiche facendo clic sul pulsante Riprendi in alto a sinistra.• sospendere attività specifiche facendo clic sul pulsante Pausa in alto a sinistra e• interrompere attività specifiche facendo clic sul pulsante Arresta in alto a sinistra.
4	Aiuto	Facendo clic su questo menu viene visualizzata la finestra della guida in linea, che consente di cercare informazioni digitando una parola chiave.
5	Mappa del sito	Mostra la struttura dei menu di SyncThru™ 6.
6	Selezione della lingua	Opzioni per la lingua del display dell'applicazione.
7	Menu principali	Include nove menu principali: Dispositivo , Utente , File , Rapporto , Regola , Plug-in , Conteggio e Impostazioni , più il collegamento Pannello di controllo .
8	Sottomenu	Per i menu sono disponibili sottomenu. I sottomenu variano a seconda del menu selezionato.
9	Casella degli strumenti	<p>La casella degli strumenti sotto Dispositivo > Gestione dispositivo, collega alle funzioni di gestione del dispositivo: Rilevamento dispositivi, Installazione del driver, Gestione applicazioni, Configurazione dispositivo e Gestione firmware.</p> <p>La casella degli strumenti sotto Conteggio > Gestione conteggio, collega alle funzioni di autorizzazione conteggio e utente: Impostazioni conteggio, Applica autorizzazione utente, Importa autorizzazione, Applica autorizzazione gruppo e Record lavori.</p> <p>La casella degli strumenti sotto Utente > Gestione utenti, collega alle funzioni di assegnazione ruolo utente: Assegnazione ruoli.</p>

 La disposizione della struttura varia in base al menu selezionato.



Panoramica sulle icone

La tabella seguente mostra le icone utilizzate in SyncThru™ 6 e il relativo significato:





Problemi comuni



ICONA	NOME	DESCRIZIONE
	Pannello di controllo	Ritorna al Pannello di controllo .
	Aggiorna	Ricarica i dati nel pannello delle informazioni.
	Aggiorna elemento selezionato	Aggiorna le informazioni solo per gli elementi selezionati (fino a 50) recuperando le informazioni direttamente dai dispositivi.
	Aiuto	Apre la finestra Guida.
	Aggiungi	Aggiunge un nuovo elemento.
	Elimina	Elimina i menu selezionati.
	Modifica	Configura le opzioni dell'elemento.
	Importa	Importa un file .csv che include i dati di elenco per la tabella.
	Esporta	Esporta le informazioni dell'elemento selezionato come file .csv.
	Stampa	Apre una nuova finestra del con le informazioni sul dispositivo o sull'utente in un formato facile da stampare.
	E-mail	Invia un'e-mail con i dati a un destinatario indicato.
	Statistiche	Apre i dati statistici in formato grafico.
	Riepilogo cronologia	Espande le informazioni sull'attività nelle pagine della cronologia.
	Ordina Person	Ordina l'elenco in ordine ascendente o discendente oppure apre la finestra per la selezione delle colonne personalizzate da visualizzare.
	Chiudi	Chiude la finestra o il widget sul Pannello di controllo .

Pannello di controllo

ICONA	NOME	DESCRIZIONE
	Riduci a icona/Ingrandisci	Alterna tra un widget a schermo intero e un widget ridotto a icona nel Pannello di controllo .
	Modifica	Apre la finestra per apportare modifiche alle proprietà del widget.

Dispositivo

ICONA	NOME	DESCRIZIONE
	Normale	Il dispositivo è nello stato operativo normale.
	Sconosciuta	Lo stato del dispositivo è sconosciuto.
	Avviso	Il dispositivo si trova in uno stato che può condurre a un errore. Ad esempio, il toner potrebbe essere scarso e quindi potrebbe verificarsi lo stato di toner esaurito.
	Errore	Il dispositivo è in errore.

ICONA	NOME	DESCRIZIONE
	Disconnesso	Il dispositivo non è collegato alla rete.
	Nuova	Il dispositivo è stato appena individuato.

Pannello di controllo

In questo capitolo viene spiegato il **pannello di controllo** e il suo utilizzo. Tramite il pannello di controllo di **SyncThru™** è possibile monitorare i dispositivi.

Panoramica

Con il pannello di controllo di **SyncThru™** la gestione dell'ambiente di stampa non è mai stata così facile.

Ogni widget fornisce informazioni dettagliate su come usare un'immagine, un grafico a colonne o a torta e/o una tabella. SyncThru™ fornisce diversi widget per il monitoraggio dell'ambiente di stampa. È possibile aggiungere widget con le informazioni che è necessario controllare più di frequente. Se si passa il mouse sopra i dati dei widget, compare un ovale con il nome con altre informazioni.


Descrizione dei widget

SyncThru™ 6 fornisce diversi widget del **pannello di controllo** per il monitoraggio dell'ambiente di stampa. Nuovi widget potranno essere aggiunti con le prossime versioni di SyncThru™ 6.

I widget possono aiutare a lavorare in maniera più efficiente. Ad esempio, se il manager del gruppo A desidera vedere le informazioni sui materiali e le parti di consumo di tutti i dispositivi o dei dispositivi del solo gruppo A, può aggiungere un widget **Stato toner** per entrambi i criteri e verificare le informazioni nella stessa pagina.

Ciascun widget fornisce inoltre informazioni dettagliate tramite un collegamento con il rapporto correlato o con l'elenco dei dispositivi. Ad esempio, è possibile aggiungere un widget **Stato dispositivo** nel **pannello di controllo** e vedere che 5 dispositivi si trovano in stato di errore. È possibile controllare quale dispositivo si trova in stato di errore facendo clic sul widget del **pannello di controllo**.



NOME	DESCRIZIONE
Errori non risolti	<p>Il widget Dispositivi con errori non risolti mostra il numero di errori dispositivi con stato di errore, raggruppati per periodo di tempo. Questo widget è utile per controllare i dispositivi in stato di errore da un certo periodo di tempo e dedurre che tali dispositivi sono guasti. Le opzioni relative al periodo temporale sono Tutti, Meno di 1 settimana, 1 ~ 2 settimane, 2 settimane ~ 1 mese e oltre 1 mese. È possibile selezionare più di un periodo temporale.</p> <p>Questo widget include solo gli errori non risolti per il periodo di tempo prestabilito. Quindi se si fa clic su una parte di Dispositivi con errori non risolti, la relativa analisi mostra le informazioni sugli errori.</p>
Stato utilizzo	<p>Il widget Stato utilizzo mostra informazioni sull'utilizzo del dispositivo in base ai parametri selezionati (vedere "Visualizzazione delle categorie dei rapporti" a pagina 51).</p> <p>Le opzioni includono:</p> <ul style="list-style-type: none">• Tipo lavoro: Tutti, Stampa, Digitalizzazione, Copia, Fax (in entr.), Fax (in usc.) o Rapporto.• Tipo carta: Tutti, A3, A4 o Altro• Tipo unità: Fogli o Impressioni• Tipo di colore: Tutti, Colore o Bianco e nero• Tipo: Tutti, Fronte o Fronte-retro• Tipo di grafico: Elenco colonne o Grafico a torta <p>È possibile impostare diverse combinazioni di queste opzioni per il widget.</p>
Dispositivi ad alto/basso utilizzo	<p>Il widget Dispositivi ad alto/basso utilizzo mostra informazioni sui dispositivi più utilizzati e sui meno utilizzati selezionando i seguenti parametri (vedere "Visualizzazione delle categorie dei rapporti" a pagina 51).</p> <p>Di seguito vengono riportate le opzioni disponibili:</p> <ul style="list-style-type: none">• Tipo lavoro: Tutti, Stampa, Digitalizzazione, Copia, Fax (in entr.), Fax (in usc.) o Rapporto.• Tipo carta: Tutti, A3, A4 o Altro• Tipo unità: Fogli o Impressioni• Tipo di colore: Tutti, Colore o Bianco e nero• Tipo: Tutti, Fronte o Fronte-retro

NOME	DESCRIZIONE
Stato dispositivi disconnessi	Il widget Stato dispositivi disconnessi mostra il numero di dispositivi con stato disconnesso nel dominio e nel gruppo selezionati. Le informazioni vengono raggruppate per periodo di tempo. Ad esempio, se si fa clic su  e si seleziona "oltre 1 mese". Le opzioni relative al periodo temporale sono Tutti , Meno di 1 settimana , 1 ~ 2 settimane , 2 settimane ~ 1 mese e oltre 1 mese . È possibile selezionare più di un periodo temporale. SyncThru™ 6 consente di spostare l'elenco dei dispositivi filtrato per quel periodo. Questo widget è utile per controllare quali dispositivi non sono stati accesi e dedurre che tali dispositivi non sono stati utilizzati o sono guasti.
Stato dispositivo	Il widget Stato dispositivo mostra lo stato corrente negli elenchi di dominio e del gruppo selezionati. Il widget viene connesso all' Elenco dispositivi tramite la selezione di un gruppo di dispositivi e filtrato in base a Stato dispositivo . Ad esempio, facendo clic su una parte dell'errore, SyncThru™ 6 consente di spostarsi sull'elenco dei dispositivi con stato di errore. Nell' Elenco dispositivi è possibile controllare i dettagli.
Stima toner esaurito	Il widget Stima toner esaurito fornisce una previsione del numero di dispositivi che esauriranno il toner nel periodo selezionato. È possibile indicare Oggi , Settimana , Mese , 3 mesi , 6 mesi , Anno o un periodo personalizzato.
Stato toner	Il widget Stato toner visualizza i livelli di toner dei dispositivi in base al livello del toner. Di seguito viene riportato lo stato: <ul style="list-style-type: none"> • Carta normale: toner sufficiente. • Basso: toner quasi esaurito. • Vuoto: toner esaurito.
Errore corrente	Il widget Errore corrente mostra gli errori al momento attivi sui dispositivi del dominio o del gruppo selezionato. È possibile personalizzare i livelli di gravità nella pagina Impostazioni > Dispositivo > Avvisi . Le opzioni disponibili sono Critico , Avviso e Informazioni .



L'ordine dei widget del **pannello di controllo** può cambiare a seconda di quale widget sia stato aggiunto per primo.

Aggiunta di un widget del pannello di controllo

1. Eseguire SyncThru™.
2. Fare clic su .
3. Fare clic sul pulsante Aggiungi widget ().
4. Selezionare il tipo di widget.
5. Fare clic su **Avanti**.
6. Selezionare un gruppo di dispositivi da gestire e impostare le opzioni di widget.
7. Fare clic su **Fine**.
8. Fare clic su **Chiudi**.

Configurazione dei widget del pannello di controllo

Modifica di un widget del pannello di controllo


Fare clic sull'icona di modifica  sull'intestazione del widget del **pannello di controllo**.



Fondamentalmente, ogni widget ha un'opzione per selezionare i gruppi in modo da poter personalizzare i widget con gruppi multipli.

Inoltre, alcuni widget hanno ulteriori opzioni, come **Periodi** o **Tipo**, che possono aiutare a creare widget più completi.

Ingrandimento/riduzione di un widget del pannello di controllo

Fare clic sull'icona Ingrandisci  sull'intestazione del widget del **pannello di controllo** per riempire l'intero pannello di controllo con altre informazioni relative all'argomento del widget. Per ridurre il widget, fare clic di nuovo sull'icona.

Aggiornamento di un widget del pannello di controllo

Fare clic sull'icona di aggiornamento  sull'intestazione del widget del **pannello di controllo**.

Eliminazione di un widget del pannello di controllo

Fare clic sull'icona di eliminazione  sull'intestazione del widget del **pannello di controllo**.

Pannello di controllo cellulare






Una nuova funzione in SyncThru™ 6 è la possibilità di visualizzare i widget sul cellulare collegato in rete. Poter monitorare i dispositivi quando non si è alla scrivania è una nuova funzione utile per la produttività e per ridurre i tempi di fermo dei dispositivi.

Panoramica

L'applicazione Pannello di controllo cellulare è l'ultima aggiunta a SyncThru™ 6, sviluppata appositamente per l'accesso ai dispositivi in rete dovunque. Pannello di controllo cellulare permette all'utente di gestire e monitorare efficacemente i dispositivi connessi in rete aggiunti a SyncThru™ 6 sulla piattaforma portatile. Questa applicazione integra i widget del **Pannello di controllo** di SyncThru™ 6 e li visualizza sui cellulari.

Spostamento tra applicazioni

Di seguito vengono riportati gli elementi per navigare nell'applicazione Pannello di controllo cellulare:





ICONA	NOME	DESCRIZIONE
	Inizio	Ritorna alla schermata principale.
	Indietro	Ritorna alla pagina web precedente.
	Discon	Scollega l'utente dall'applicazione.
 / 	Esplorazione app	Naviga tra le varie opzioni e widget nel Pannello di controllo cellulare.
	Aggiorna	Aggiorna le informazioni sull'applicazione.

Visualizzazione widget

Per visualizzare i widget sul cellulare, procedere nel modo seguente:



Pannello di controllo cellulare richiede una rete attiva per funzionare. Configurare le impostazioni di rete sul cellulare per accedere al server SyncThru™ 6.

1. Aprire il browser Web sul cellulare e digitare `<SyncThru™ 6 URL server>/m/index.html` nella barra degli indirizzi.
2. Accedere a SyncThru™ 6.
3. Selezionare il widget da visualizzare scorrendo attraverso i widget usando i pulsanti  e  sulla barra del nome del widget in alto nella pagina (vedere "Descrizione dei widget" a pagina 16 per le informazioni sui tipi di widget).
4. Selezionare il gruppo di dispositivi per visualizzare i dati dall'elenco a discesa **Nome gruppo**.
5. Premendo le informazioni sul widget al di sotto del nome del gruppo e passare a una schermata con ulteriori informazioni sui dispositivi in quella selezione. Ad esempio, premendo **Errore** sulla schermata del widget **Stato dispositivo** si passa a una pagina che mostra quali dispositivi appartengono a quel set di dati.
 - a. Premendo  accanto a uno specifico dispositivo si apre una pagina con le informazioni sul dispositivo selezionato.
6. Limitare i dispositivi visualizzati, immettendo una stringa nel campo ( Filter items...).

Dispositivi

Il menu **Dispositivo** consente di eseguire tutte le operazioni relative ai dispositivi: individuazione, gestione mappe, gestione della memorizzazione file, gestione controllo accesso e configurazione. In questo capitolo vengono fornite informazioni dettagliate sui sottomenu della scheda **Dispositivo** che consentono di gestire i dispositivi nel sistema.

Gestione dispositivo

Visualizzazione delle informazioni sui dispositivi

Il sottomenu **Gestione di dispositivi** fornisce un elenco per la visualizzazione di stampanti per gruppo e eseguire alcune funzioni di aggiornamento di base per le stampanti. Per visualizzare l'**elenco dispositivi**, procedere come segue:

1. Selezionare **Dispositivo** > **Gestione dispositivo**.

Si apre la pagina **Gestione dispositivo**.

La tabella seguente descrive i pannelli a sinistra.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Gruppi di dispositivi	La sezione Gruppi di dispositivi nel riquadro sinistro visualizza i gruppi e i sottogruppi nei quali sono state divise le stampanti.
Gruppo dinamico	Un Gruppo dinamico è un gruppo popolato dinamicamente che organizza dispositivi in base a specifiche proprietà. <ul style="list-style-type: none">• Gruppo modello: mostra ogni modello di dispositivo separatamente.• Gruppo Colore/Bianco-nero: mostra ogni tipo di colore di dispositivo separatamente.• Gruppo attivo/non attivo: mostra i dispositivi con 3 tipi di stato: attivo, disattivo o sconosciuto.• Gruppo personalizzato: È possibile assegnare specifici dispositivi in un gruppo. È consentita l'assegnazione di dispositivi duplicati.

Il riquadro principale visualizza le stampanti che sono incluse nel gruppo selezionato dal lato sinistro della pagina. Nella "casella degli strumenti" di questo riquadro vengono fornite anche le informazioni sul dispositivo e le opzioni di manutenzione del dispositivo.



Per ordinare le informazioni in ordine alfanumerico/alfanumerico inverso, fare clic sull'intestazione della colonna da ordinare con le informazioni.

Nella seguente tabella vengono descritte le funzioni della "casella degli strumenti" disponibili e il riquadro destro:

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Installazione del driver	Fare clic su Installazione del driver per installare i driver per il dispositivo selezionato (vedere "Caricamento di un file di driver sul server" a pagina 49).
Configurazione dispositivo	Fare clic su Configurazione dispositivo per gestire le impostazioni di configurazione del dispositivo selezionato (vedere "Configurazione dispositivo" a pagina 23). Questo pulsante si attiva solamente dopo aver selezionato un dispositivo nell'elenco.
Individuazione dispositivi	Fare clic su Rilevamento dispositivi per gestire le impostazioni di rilevamento del dispositivo (vedere "Individuazione dispositivi" a pagina 32).
Gestione applicazioni	Fare clic sul pulsante Gestione applicazioni per gestire le applicazioni installate sul dispositivo (vedere "Applicazioni dispositivo" a pagina 44). Questo pulsante si attiva solamente dopo aver selezionato un dispositivo nell'elenco.
Gestione firmware	Fare clic su Gestione firmware per gestire il firmware del dispositivo selezionato (vedere "Gestione firmware" a pagina 36).
Gestione font/moduli/macro	Fare clic su Gestione font/moduli/macro per gestire i file memorizzati su un'unità di memorizzazione del dispositivo (vedere "Gestione font/moduli/macro" a pagina 36). Questo pulsante si attiva solamente dopo aver selezionato un dispositivo nell'elenco.
Impostazioni connessione	Fare clic su questo pulsante per modificare le impostazioni di connessione di un dispositivo (vedere "Connection" a pagina 73).
Mostra dispositivi dai sottogruppi	Selezionare questa opzione per visualizzare tutte le stampanti nel gruppo padre e nei sottogruppi. Se non viene selezionata, verranno visualizzate solo le stampanti nel gruppo selezionato.
Tutte	Usare il filtro a discesa per limitare quali stampanti vengono visualizzate per stato.

Mostrare o nascondere le colonne

Fare clic sul triangolo grigio nell'intestazione della tabella per ordinare l'elenco o personalizzare le colonne.

Selezionare **Person**, per aprire una finestra con le opzioni per le colonne visualizzabili. Fare clic sulle frecce al centro per aggiungere o rimuovere le voci selezionate dalla visualizzazione.

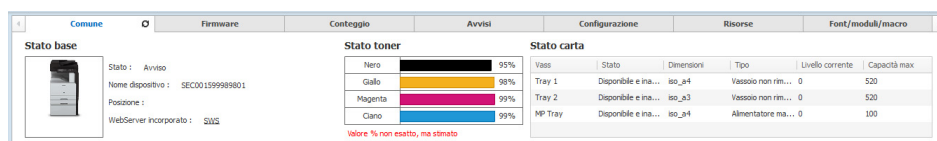
Di seguito vengono riportate le voci disponibili per la visualizzazione nella schermata **Gestione dispositivo**:

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Protocolli di canale	Visualizza l'elenco dei protocolli di canale che rappresentano il set di sorgenti dati in input in grado di fornire dati di stampa a uno o più interpreti disponibili sulla stampante.
Dispositivo	<p>Visualizza le informazioni sul dispositivo.</p> <ul style="list-style-type: none">• Colori: Informazioni relative a colori o bianco e nero• Contatto: Informazioni contatto• Dimensioni disco rigido• Nome host: Il nome host del dispositivo.• Indirizzo IP?• Locale:• Posizione: La posizione fisica del dispositivo.• Indirizzo Mac• Produttore• Nome modello• Nome rete• Nuova:• Conteggio pagine: Il conteggio totale delle pagine stampate per il dispositivo.• Numero pagine dall'accensione: Il numero totale di pagine stampate dopo l'ultima accensione.• Numero di serie• Stato: Lo stato operativo attuale del dispositivo corrente: Normale, Sconosciuto, Errore, Avviso o Disconnesso.• Toner: Il tipo di toner del dispositivo e la relativa percentuale restante.
Versioni firmware	<p>Visualizza le informazioni sul firmware del dispositivo.</p> <ul style="list-style-type: none">• Versione hardware: La versione firmware del motore del dispositivo.• Versione firmware principale: La versione firmware del dispositivo.• Versione firmware di rete: La versione firmware della scheda di rete del dispositivo.
Assistenza	Visualizza i vari servizi che vengono abilitati o disabilitati.
Sistema	<p>Visualizza le informazioni sul sistema.</p> <ul style="list-style-type: none">• Regolazione altitudine: Visualizza il livello di regolazione dell'altitudine assegnata per usare la regolazione della qualità di stampa• Numero risorsa: Numero risorsa assegnato.• Densità colore nero• Modo orol.: La modalità di visualizzazione orologio del display LCD del dispositivo.• Attiva colori personalizzati:• Densità colore ciano• Distributore:• Attiva suono allarmi• Attiva continuazione automatica• Attiva suono tasti• Abilita aggiornamento firmware: Visualizza che il dispositivo selezionato può essere aggiornato con lo strumento Gestione firmware.• Densità colore magenta• Versione modello• Timeout lavoro di stampa: Il tempo assegnato per il timeout lavoro di stampa.• Versione modulo di sistema:• Densità colore giallo

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Attività	<p>Visualizza le informazioni di impostazione attività.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultima configurazione: Indica l'ultima volta in cui il dispositivo è stato configurato attraverso SyncThru. • Ultima operazione applicazione Xoa: Visualizza la data e l'ora dell'ultima operazione riuscita eseguita da Gestione applicazioni per il dispositivo indicato. • Gestione applicazione: Visualizza se il dispositivo indicato supporta la gestione dell'applicazione in remoto. • Ultima operazione firmware: Visualizza l'ultima data di aggiornamento del firmware sul dispositivo. • Ultima operazione font/moduli/macro: Visualizza l'ultima volta che il dispositivo ha eseguito attività font/modulo/macro.

Visualizzazione delle informazioni sui dispositivi

Facendo doppio clic su un qualsiasi elemento nelle informazioni di un dispositivo vengono visualizzate altre informazioni sul dispositivo e altre opzioni di configurazione. Fare di nuovo doppio clic per chiudere le informazioni.




ELEMENTO	DESCRIZIONE
Problemi comuni	Questa scheda visualizza le informazioni fisiche relative al dispositivo quali immagine, stato del toner e informazioni sul vassoio della carta.
Firmware	Questa scheda visualizza informazioni sul firmware del dispositivo e la cronologia degli aggiornamenti. Mostra il firmware che supporta questo dispositivo.
Avvisi	Questa scheda visualizza la cronologia degli avvisi sul dispositivo.
Configurazione	Questa scheda visualizza la configurazione corrente del dispositivo e la cronologia della configurazione. Fare clic su Configurazione per apportare modifiche alle impostazioni del dispositivo (vedere "Configurazione dispositivi" a pagina 23).
Conteggio	Questa scheda visualizza le informazioni relative al conteggio per il dispositivo.
Risorse	Visualizza le informazioni correlate ai codici assegnati del dispositivo. "Codici" sono componenti del dispositivo.
Font/moduli/macro	Questa scheda visualizza la cronologia gestione di memorizzazione file del dispositivo e i file al momento presenti sull'unità di memorizzazione del dispositivo (vedere "Gestione firmware" a pagina 36). Fare clic su Gestione per aprire una finestra in cui i file possono essere visualizzati o rimossi. L'interfaccia utente può avere informazioni diverse, ma il processo è uguale.
Applicazione	Questa scheda visualizza le applicazioni correnti del dispositivo (vedere "Applicazioni dispositivo" a pagina 44).

Aggiunta gruppo dispositivi

Le stampanti possono essere divise in gruppi per una più semplice gestione. I gruppi possono essere aggiunti solo nella cartella **Tutti > Raggruppati**. Non vi sono limiti al numero di livelli di gruppi che è possibile aggiungere e le operazioni per l'aggiunta di qualsiasi livello di gruppo saranno uguali. Per aggiungere un gruppo, procedere come segue:

1. Selezionare il gruppo sotto il quale deve essere creato il nuovo gruppo.

2. Fare clic sul pulsante .


Viene visualizzata la finestra **Aggiungi gruppo**.

3. Immettere il **Nome gruppo** e **Descrizione**.

4. Fare clic su **Aggiungi**.


Eliminazione di un gruppo di dispositivi

Se un gruppo non è più necessario, può essere cancellato. I gruppi **Tutti**, **Senza gruppo** e **Raggruppati** non possono essere cancellati. Per eliminare un gruppo, procedere come segue:

1. Selezionare il gruppo da eliminare.
2. Fare clic sul pulsante  .
Si apre una finestra di conferma.
3. Fare clic su **OK**.



Modifica di un gruppo di dispositivi

Se è necessario cambiare la funzione o il nome di un gruppo, fare clic sul pulsante di modifica. I gruppi **Tutti**, **Senza gruppo** e **Raggruppati** non possono essere modificati. Per modificare le informazioni di un gruppo, procedere come segue:

1. Selezionare il gruppo da modificare.
2. Fare clic sul pulsante  .
Viene visualizzata la finestra **Modifica gruppo**.
3. Immettere il **Nome gruppo** e la **Descrizione**.
4. Fare clic su **Salva**.


Aggiunta di un gruppo dinamico

Le stampanti possono essere divise in gruppi per una più semplice gestione. I gruppi possono essere aggiunti solo nella cartella **Gruppo personalizzato**. Nei gruppi dinamici è possibile aggiungere solo un livello di gruppi. Per aggiungere un gruppo, procedere come segue:

1. Selezionare il gruppo sotto il quale deve essere creato il nuovo gruppo.
2. Fare clic sul pulsante  .
Viene visualizzata la finestra **Aggiungi gruppo**.
3. Immettere il **Nome gruppo** e **Descrizione**.
4. Selezionare un **Filtro corrispondenza**.
5. Fare clic sul pulsante  per aggiungere un filtro al gruppo dinamico.
Ripetere questa operazione per ciascuna condizione, come necessario.
6. Fare clic su **Salva** per salvare il gruppo e le condizioni.
I dispositivi che soddisfano le condizioni verranno aggiunti automaticamente al gruppo.


Eliminazione di un gruppo dinamico

Se un gruppo non è più necessario, può essere cancellato. Non è possibile eliminare i gruppi **Gruppo modello**, **Gruppo Colori/Bianco-nero** e il **Gruppo Att/Dis**. Per eliminare un **Gruppo personalizzato** creato dall'utente, procedere come segue:

1. Selezionare il gruppo da eliminare.
2. Fare clic sul pulsante  .
Si apre una finestra di conferma.
3. Fare clic su **OK**.


Modifica di un gruppo dinamico

Se è necessario cambiare la funzione o il nome di un gruppo, fare clic sul pulsante di modifica. I gruppi **Tutti**, **Senza gruppo** e **Raggruppati** non possono essere modificati. Per modificare le informazioni di un gruppo, procedere come segue:

1. Selezionare il gruppo da modificare.
2. Fare clic sul pulsante  .
Viene visualizzata la finestra **Modifica gruppo**.
3. Immettere il **Nome gruppo** e la **Descrizione**.
4. Apportare modifiche alle condizioni oppure fare clic su **Rimuovi condizione** per rimuovere una condizione.
5. Fare clic su **Salva**.
Se i dispositivi di un gruppo non soddisfano più le condizioni, vengono rimossi dal **Gruppo dinamico**.

Esportazione di un elenco gruppi

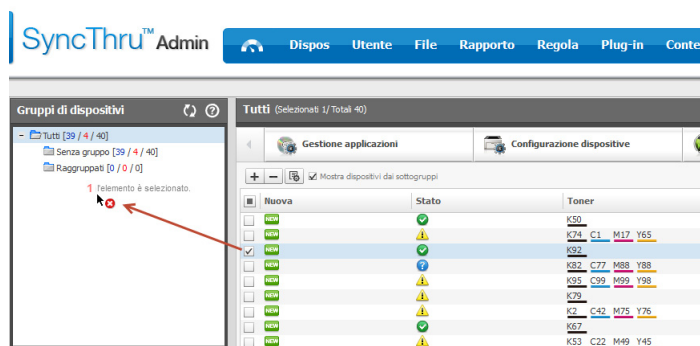
Per esportare un dispositivi in Excel, seguire questa procedura:

1. Selezionare **Dispositivo** > **Gestione dispositivo**.
2. Selezionare il gruppo da esportare.
3. Fare clic sul pulsante  quindi su **CSV**.
Viene visualizzata una finestra per l'apertura o il salvataggio del file Excel.
4. Selezionare per aprire o salvare il file.

Aggiunta di un dispositivo a un gruppo

I dispositivi vengono aggiunti ai gruppi trascinando e rilasciando.

1. Selezionare **Dispositivo** > **Gestione dispositivo**.
2. Selezionare il gruppo che contiene i dispositivi che devono essere spostati a un altro gruppo.
3. Selezionare le caselle di controllo dei dispositivi da spostare.
4. Fare clic su uno dei dispositivi selezionati e trascinarlo nella cartella del gruppo al quale si desidera aggiungerlo.



Impostazioni connessione

Vedere "Connection" a pagina 73 per le informazioni sulle impostazioni che possono essere configurate facendo clic sul pulsante **Impostazioni connessione**. Selezionando la casella di controllo **Usa predefinito** si cambia l'uso delle impostazioni di connessione predefinite per i dispositivi selezionati e selezionando la casella di controllo accanto al tipo di connessione è possibile apportare le modifiche manualmente.

Nel menu **Dispositivo** > **Gestione dispositivo**, la casella degli strumenti **Gestione firmware** viene utilizzata per configurare le impostazioni per la gestione del firmware di massa dei dispositivi specificati. Per aggiornare il firmware del dispositivo, SyncThru™ Admin 6 utilizza il protocollo HTTP per aggiornare il firmware dei dispositivi Samsung. Se sul dispositivo sono attive le credenziali, l'aggiornamento del firmware non riesce. È possibile visualizzare i risultati in **Cronologia gestione firmware**. Qui è necessario configurare le credenziali utilizzando il pulsante **impostazioni connessione**.

1. Selezionare il dispositivo per il quale si desidera impostare le credenziali.
2. Fare clic su **Impostazioni connessione**.
3. Selezionare **Impostazioni Embedded Web Server**.
4. Impostare login, password e porta SWS (il numero porta è in genere 80).

Funzioni della casella degli strumenti del dispositivo

La "casella degli strumenti" è l'elenco dei collegamenti che si trovano al di sopra dell'elenco dei dispositivi.


Nella casella degli strumenti sono presenti le seguenti funzioni:

- **Configurazione dispositivi**
- **Individuazione dispositivi**
- **Installazione del driver**
- **Gestione applicazioni**
- **Gestione firmware**
- **Gestione font/moduli/macro**

Configurazione dispositivi

SyncThru™ 6 fornisce anche uno strumento di configurazione dispositivo potente. La finestra **Configurazione** fornisce opzioni per tutte le funzioni e le impostazioni dei dispositivi. Alcune funzioni elencate nelle seguenti sezioni possono non applicarsi a tutti i dispositivi. Per la configurazione è possibile selezionare dispositivi multipli, ma se i dispositivi presentano diverse funzioni disponibili, potrebbe non essere possibile salvare alcune impostazioni.

- Per visualizzare la finestra **Configurazione**, selezionare **Dispositivo** > **Gestione dispositivo** > Selezionare i dispositivi per i quali cambiare le impostazioni > **Configurazione dispositivo**.
 - 1. Selezionare la scheda **Dispositivo** > **Gestione dispositivo** > Selezionare i dispositivi per i quali cambiare le impostazioni > **Configurazione**.
 - 2. Fare clic su **Configurazione dispositivo**.
- Viene visualizzata la finestra **Configurazione dispositivo**.

3. Apportare modifiche alle impostazioni (come descritto nelle sezioni seguenti) oppure usare le impostazioni salvate in precedenza.
Per aggiungere le funzioni alle impostazioni, fare clic sul pulsante **Aggiungi** per ciascuna. La funzione verrà spostata nella tabella. Per rimuovere una funzione, selezionare la funzione nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro dell'**Elenco azioni**.
4. Fare clic su **Avanti**.
5. Regolare la pianificazione per quando devono iniziare le modifiche.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Avvia ora	Selezionare questa opzione per apportare immediatamente le modifiche.
Pianificazione	Selezionare questa opzione per impostare una data successiva nella quale apportare le modifiche.
Data/ora inizio	Selezionare data e ora per apportare le modifiche.
Intervallo di tempo	Selezionare la frequenza di aggiornamento delle modifiche. Le opzioni sono Una volta , Giornaliera , Settimanale o Mensile . Le modifiche verranno apportate nello stesso giorno/data e alla stessa ora della data/ora selezionate per Data di inizio/Ora .


6. Fare clic su **Avanti**.
Le modifiche vengono apportate al dispositivo e/o salvate per il futuro. I risultati possono essere controllati in **Dispositivo > Cronologia gestione > Cronologia configurazione dispositivo** (vedere "Cronologia configurazione dispositivo" a pagina 39).




Impostazioni di configurazione

In questa sezione sono illustrate le impostazioni disponibili per la **Impostazioni di configurazione**

Sistema



Di seguito sono riportate le impostazioni di sistema che è possibile modificare:

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Azione	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Azione al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Riavvio del sistema: Selezionando questa opzione viene impostato il comando Riavvio del sistema, che consente di controllare il dispositivo riavviando il sistema quando si verifica un errore. • Sovrascrittura immagine manuale: La selezione di questa opzione cancella l'unità disco fisso. • Cancella casella documenti: Selezionando questa opzione svuota la casella dei documenti sul dispositivo.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Generale	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Generale al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella inferiore e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome host: Il nome host del dispositivo. • Posizione: La posizione fisica del dispositivo. • Contatto: La persona da contattare per il dispositivo. È utilizzabile qualsiasi informazione ai fini di contatto. • Numero risorsa: Un numero risorsa. Il Numero risorsa consente di gestire i dispositivi come risorse. È possibile assegnare qualsiasi numero a questo valore. • Nome distributore: Un nome distributore. Il Nome distributore consente di rendere più semplice la gestione dei dispositivi. È possibile indicare il nome del produttore o della persona di contatto. • Modo orol.: Impostare la modalità orologio del display sul dispositivo. Le opzioni disponibili sono 12 ore o 24 ore. • Timeout risparmio energia: Il valore UA (in secondi) che indichi quanto tempo il dispositivo deve rimanere inattivo per attivare la modalità di risparmio energetico. • Timeout lavoro: Un valore (in secondi) che indichi per quanto tempo il sistema deve conservare un lavoro prima di interromperlo. Per le reti molto trafficate si consiglia di specificare un valore di almeno 15 secondi. • Regolazione altitudine: Selezionare un valore per l'altitudine per il dispositivo. L'altitudine influisce sulla qualità di stampa e sull'utilizzo del toner. Le opzioni previste per questa funzione, con le relative assegnazioni di altitudine, sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> - Carta normale: 0 - 1.000 m o 0 - 3.200 piedi sopra il livello del mare - Elevato 1: 1.000 - 2.000 m o 3.200 - 6.500 piedi sopra il livello del mare - Elevato 2: 2.000 - 3.000 m o 6.500 - 9.800 piedi sopra il livello del mare - Elevato 3: 3.000 - 4.000 m o 9.800 - 13.000 piedi sopra il livello del mare • Continuazione automatica attivata: Selezionare questa casella di controllo per continuare un lavoro automaticamente anche se si verifica un errore di mancata corrispondenza della carta. Non selezionarla se non si desidera che il lavoro continui in caso che la carta non corrisponda.
Materiali e parti di consumo	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Materiali e parti di consumo al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Risparmio toner attivato: Selezionare questa opzione per impostare il risparmio di toner. In tal modo si prolunga la durata delle cartucce, senza significative perdite di qualità.
Suono/Volume	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Suono/Volume al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Suono tasti attivato: Selezionare questa opzione per attivare un segnale acustico ogni qualvolta si preme un tasto. Deselezionare questa opzione per disattivare i suoni. • Suono allarme attivato: Selezionare questa opzione per attivare un segnale acustico per gli allarmi di sistema. Deselezionare questa opzione per disattivare i suoni. • Altoparlante (Invio fax): Questo menu a discesa consente di configurare le impostazioni dell'altoparlante per i fax in uscita. Le opzioni disponibili sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> - Disattivo: L'altoparlante è spento. - Attivo: l'altoparlante è attivato durante tutto il processo di trasmissione fax. - Com.: l'altoparlante è attivato durante la composizione del numero e la negoziazione della connessione, ma è disattivato nella fase di trasferimento dei dati. Questa è l'impostazione tipica dei modem. • Suoneria (Ricezione fax): Questo menu a discesa consente di configurare le impostazioni dell'altoparlante per i fax in entrata.


Stampa

Di seguito sono riportate le impostazioni di stampa che è possibile modificare:

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Generale	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Generale al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stampa a colori attivata: Questo menu a discesa consente di selezionare la modalità colore predefinita. Le opzioni disponibili sono Colori, Bianco e nero e Grigio. • Stampa diretta USB attivata: Selezionare questa opzione per consentire la stampa diretta da un dispositivo USB alla stampante. • Stampa fronte-retro predefinita: Questo menu a discesa consente di selezionare la modalità di stampa fronte-retro come predefinita. Le opzioni per questa impostazione sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> - Disattivo: Il dispositivo esegue la stampa su una sola facciata del foglio. - Margine lungo: il dispositivo stampa su entrambe le facciate del foglio e quest'ultimo è orientato in modo da consentire la rilegatura sul margine lungo. - Margine corto: il dispositivo stampa su entrambe le facciate del foglio e quest'ultimo è orientato in modo da consentire la rilegatura sul margine corto. • Orientamento stampa predefinito: Questo menu a discesa consente di selezionare l'orientamento predefinito della pagina. Le opzioni per questa impostazione sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> - Verticale: l'orientamento sarà in verticale (margine corto in alto). - Orizzontale: l'orientamento sarà in orizzontale (margine lungo in alto). - Margine corto: il dispositivo stampa su entrambe le facciate del foglio e quest'ultimo è orientato in modo da consentire la rilegatura sul margine corto. • Intensità stampa: Questo menu a discesa consente di selezionare l'intensità di toner predefinita per le stampe. Le opzioni previste sono Chiaro, Normale, Scuri, Chiarissimo e Scurissimo.
Colori	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Colori al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Registrazione a colori automatica: Selezionare questa opzione per impostare il processo di registrazione dei colori. I valori di registrazione del colore predefinito verranno usati a meno che non vengano selezionati i valori personalizzati. • Nero: Questo menu a discesa consente di impostare il livello relativo del toner nero per la registrazione del colore. • Ciano: Questo menu a discesa consente di impostare il livello relativo del toner ciano per la registrazione del colore. • Magenta: Questo menu a discesa consente di impostare il livello relativo del toner magenta per la registrazione del colore. • Giallo: Questo menu a discesa consente di impostare il livello relativo del toner giallo per la registrazione del colore.



Copia


Di seguito sono riportate le impostazioni di copia che è possibile modificare:

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Generale	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Generale al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fotocopiatrice attivata: Questa opzione consente di utilizzare la funzione di copia del dispositivo. Se non è selezionata, non è possibile utilizzare le funzioni di copia. • Intensità fotocopiatrice: Selezionare l'intensità predefinita delle copie. • Tipo di originale fotocopiatrice: Impostare il tipo di copie predefinito eseguito sul dispositivo. Selezionare questa opzione per consentire la stampa diretta da un dispositivo USB alla stampante. <ul style="list-style-type: none"> - Testo: l'originale predefinito da copiare è un documento di solo testo. - Testo e foto: l'originale predefinito da copiare contiene testo e immagini. - Foto: l'originale predefinito da copiare contiene immagini. - LineArt: l'originale predefinito da copiare contiene disegni al tratto. - Colori: l'originale predefinito da copiare è un documento a colori. - Grigio: l'originale predefinito da copiare è un documento nei toni di grigio.

Fax



Di seguito sono riportate le impostazioni di fax che è possibile modificare:



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Generale	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Generale al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fax attivato: Consente di utilizzare la funzione fax del dispositivo. Se non è selezionata, non è possibile utilizzare le funzioni di fax. • ID apparecchio fax: Inserire l'ID dell'apparecchio mostrato nel campo "da" delle informazioni TTI (identificazione terminale trasmittente). • Numero fax: Inserire l'ID dell'apparecchio mostrato nel campo "da" delle informazioni RTI (identificazione terminale ricevente). • Intensità predefinita fax: Selezionare l'intensità predefinita delle immagini fax. • Risoluzione predefinita fax: Impostare la risoluzione predefinita per le immagini fax. Le opzioni per questa impostazione sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> - Standard: - Fine: - Superfine: - Foto: - Colori:
Invio	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Invio al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tentativi per invio fax: Inserire il numero massimo di tentativi di ricomposizione per l'invio dei fax. • Intervallo ricomposizione per invio fax: Inserire il tempo (in secondi) da attendere tra i tentativi di ricomposizione. • Componi prefisso per invio fax: Inserire un prefisso di teleselezione per le chiamate fax in uscita. • Modalità correzione di errore invio fax attivata: Questa opzione consente di attivare la modalità di correzione degli errori per le trasmissioni fax. • Rapporto invio fax: Impostare la modalità di stampa dei rapporti fax per i fax inviati. Le opzioni per questa impostazione sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> - Disattivo: la stampa dei rapporti fax non avviene. - Attivo: dopo un lavoro fax viene sempre stampato un rapporto. - Su errore: viene stampato un rapporto solo se durante la trasmissione si verifica un errore.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Ricezione	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Ricezione al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modalità ricezione fax: Selezionare la modalità di ricezione fax predefinita. Le opzioni per questa impostazione sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> - Tel: i fax non vengono ricevuti e l'apparecchio fax squilla finché non si risponde alla chiamata da un telefono esterno. - Fax: i fax si ricevono automaticamente dopo il numero di squilli impostati in Squilli risposta ricezione fax. - Risp/Fax: i fax si ricevono automaticamente dopo il tono CNG e il codice remoto oppure dopo il numero di squilli impostati in Squilli risposta ricezione fax. • Squilli risposta ricezione fax: Inserire il numero di squilli da emettere prima che il sistema risponda. • Codice avvio ricezione fax attivato: Consente l'uso di un codice remoto per avviare la ricezione automatica dei fax. • Codice avvio ricezione fax: Inserire un codice remoto che avvia la ricezione automatica dei fax. • Riduzione automatica ricezione fax attivata: Riduce automaticamente la pagina fax ricevuta in modo che si adatti al formato della carta caricata nel fax. • Ignora formato ricezione fax (mm): Immettere la quantità (in millimetri) di immagine da cancellare. • Duplex predefinita per ricezione fax: Consente di impostare l'opzione fronte-retro predefinita per i fax in arrivo. Le opzioni per questa impostazione sono le seguenti: <ul style="list-style-type: none"> - Disattivo: i fax vengono stampati su una sola facciata del foglio. - Margine lungo: il fax verranno stampati su entrambe le facciate del foglio e quest'ultimo è orientato in modo da consentire la rilegatura sul margine lungo. - Margine corto: il fax verranno stampati su entrambe le facciate del foglio e quest'ultimo è orientato in modo da consentire la rilegatura sul margine corto.

Digitalizzazione




Di seguito sono riportate le impostazioni di digitalizzazione che è possibile modificare:

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Generale	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Generale al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Scanner attivato: Questa opzione consente di utilizzare la funzione di digitalizzazione del dispositivo. Se non è selezionata, non è possibile utilizzare le funzioni di digitalizzazione. • Tipo originale di digitalizzazione predefinito: Consente di impostare il tipo di digitalizzazione predefinito per il dispositivo. Le opzioni disponibili sono Testo, Testo/Foto e Foto. • Risoluzione di digitalizzazione predefinita: Impostare la risoluzione predefinita per le immagini digitalizzate. • Modalità colore di digitalizzazione predefinita: Selezionare la modalità colore predefinita per le immagini digitalizzate, scegliendo tra Colori, Bianco e nero e Grigio. • Formato file di digitalizzazione predefinito: Impostare il formato file predefinito per le immagini digitalizzate. Le opzioni disponibili sono PDF, TIFF singola pagina, TIFF multi pagina e JPEG.
Dig. su e-mail	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Dig. su e-mail al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Digitalizzazione su e-mail attivata: Questa opzione consente di utilizzare la funzione di digitalizzazione su e-mail.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Digitalizza su FTP	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Digitalizza su FTP al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Digitalizzazione su FTP attivata: Questa opzione consente di utilizzare la funzione di digitalizzazione su FTP. • Timeout connessione server digitalizzazione su FTP (secondi): Inserire (in secondi) la durata della condizione di inattività del sistema prima che la connessione venga interrotta automaticamente. • Digitalizza su server FTP: Immettere le informazioni sul nuovo server FTP facendo clic sul pulsante più.
Digitalizza su SMB	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Digitalizza su SMB al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Digitalizzazione su SMB attivata: Questa opzione consente di utilizzare la funzione di digitalizzazione su SMB. • Timeout connessione server digitalizzazione su SMB (secondi): Inserire (in secondi) la durata della condizione di inattività del sistema prima che la connessione venga interrotta automaticamente. • Digitalizza su server SMB: Immettere le informazioni sul nuovo server SMB facendo clic sul pulsante più.





E-mail





Di seguito sono riportate le impostazioni e-mail che è possibile modificare:

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Client SMTP	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Client SMTP al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Indirizzo predefinito mittente digitalizzazione su e-mail: Imposta la velocità dell'interfaccia Ethernet. Per far impostare la velocità dal sistema, selezionare Automatica. Le altre opzioni disponibili per questa impostazione sono 10 Mbps (Half Duplex), 10 Mbps (Full Duplex), 100 Mbps (Half Duplex), 100 Mbps (Full Duplex), 1 Gbps (Half Duplex) e 1 Gbps (Full Duplex). • Invio automatico digitalizzazione su e-mail: Questa opzione consente di inviare automaticamente l'immagine digitalizzata al mittente e ai destinatari. • Oggetto predefinito digitalizzazione su e-mail: Inserire una linea dell'oggetto predefinita per le immagini inviate mediante la funzione di digitalizzazione su e-mail. • Testo corpo predefinito digitalizzazione su e-mail: Inserire un messaggio predefinito per le immagini inviate mediante la funzione di digitalizzazione su e-mail. • Stampa pagina di conferma digitalizzazione su e-mail: Impostare quando stampare un foglio di conferma di una digitalizzazione su e-mail. <ul style="list-style-type: none"> - Solo su errore: viene stampato un rapporto solo se durante la trasmissione si verifica un errore. - Mai: la stampa dei rapporti non viene mai eseguita. - Sempre: quando si invia un fax viene sempre stampato un rapporto.
Rubrica	<p>L'impostazione Rubrica viene utilizzata per distribuire un elenco di indirizzi e-mail contemporaneamente a dispositivi multipli. Per aggiungere gli utenti all'elenco, fare clic sul pulsante  e immettere le informazioni utente. Per rimuovere un utente dall'elenco, fare clic sul pulsante . I dati possono essere esportati anche come file .csv oppure i dati preesistenti possono essere impostati come file .csv.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Address Book 1.0: Versione 1.0 di Address Book. Questa versione non è supportata da tutti i dispositivi. • Address Book 1.1: Versione 1.1 di Address Book. Questa versione non è supportata da tutti i dispositivi. • Address Book 2.0: Versione 2.0 di Address Book. Questa versione non è supportata da tutti i dispositivi.

Rete


Di seguito sono riportate le impostazioni di rete che è possibile modificare:


ELEMENTO	DESCRIZIONE
Ethernet	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Ethernet al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Velocità Ethernet: Indirizza l'indirizzo e-mail del mittente predefinito per le immagini digitalizzate con la funzione di digitalizzazione su e-mail.
Filtro IP	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Filtro IP al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Filtro IP attivato: Selezionare questa opzione per filtrare gli IP per l'accesso alla rete.
IPP	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni IPP al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • IPP abilitato: Questa opzione consente di attivare il protocollo IPP (Internet Printing Protocol, protocollo di stampa Internet) per la stampa remota. • Nome stampante IPP: Inserire un nome per la stampante IPP facile da ricordare. • URL stampante IPP: Inserire l'URL della stampante IPP. • Informazioni stampante IPP: Inserire una descrizione della stampante. • Altre informazioni stampante IPP: Immettere ulteriori informazioni per la stampante. • Posizione stampante IPP: Inserire la posizione fisica della stampante. • Timeout operazioni multiple IPP: Inserire il tempo di attesa (in secondi) della stampante per ulteriori operazioni di invio-documento o invio-URI mentre un oggetto di lavoro multi documento è ancora aperto prima di intraprendere azioni di recupero. Tale tempo dovrebbe essere di almeno 30 secondi per le reti trafficate. • Durata archiviazione lavori in cronologia IPP: Inserire (in secondi) per quanto tempo la stampante conserva i lavori IPP completati nella cronologia dei lavori. Questo valore dovrebbe essere di almeno 30 secondi per un conteggio affidabile dei lavori e per le notifiche di completamento dei lavori nelle reti trafficate. • Messaggio operatore IPP: Messaggio erogato all'utente con informazioni sullo stato del dispositivo.
LPD	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni LPD al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Protocollo LPR/LPD abilitato: Selezionare questa opzione per attivare il daemon LPR/LPD (Line Printer Remote/Line Printer Daemon) per stampe indipendenti dalla piattaforma. • Porta protocollo LPR/LPD: Inserire la porta da utilizzare per la stampa LPR/LPD. L'impostazione predefinita è 515.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
SLP	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni SLP al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • SLP abilitato: Questa opzione consente di attivare il protocollo SLP (Service Location Protocol). • Tipo messaggio SLP: Consente di impostare il tipo di messaggio UDP (User Datagram Protocol) per le richieste di rilevamento SLP. Le opzioni disponibili per questa impostazione sono: <ul style="list-style-type: none"> - Multicast: consente di inviare il messaggio a un gruppo di più destinazioni specifiche contemporaneamente. - Broadcast: consente di inviare il messaggio a tutti i dispositivi nella portata specificata. • Raggio multicast SLP: Inserire il raggio multicast UDP (TTL o numero di passaggi) per le richieste di rilevamento SLP. L'impostazione predefinita è 255. • Durata registrazione SLP: Consente di impostare la durata (in secondi) della registrazione SLP (per quanto tempo sarà attiva la registrazione).
Trap SNMP	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Trap SNMP al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trap autenticazione SNMP attivato: Se si seleziona questa opzione, il sistema supporta la generazione di trap di errori di autenticazione SNMP.
TCP/IP	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni TCP/IP al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Registrazione DNS dinamico: Se si seleziona questa opzione viene attivata la registrazione DNS dinamico. • Nome dominio: Immettere il nome di dominio del server DNS. • Server DNS primario: Inserire l'indirizzo IP del server DNS primario. • Server DNS secondario: Inserire l'indirizzo IP del server DNS secondario. • Server WINS primario: Inserire l'indirizzo IP del server WINS primario. • Server WINS secondario: Inserire l'indirizzo IP del server WINS secondario.
UPnP	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni UPnP al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • IP automatico: Consente di attivare l'utilizzo dell'IP automatico per la configurazione automatica del collegamento locale. • DNS multicast: Consente l'utilizzo del DNS per la pubblicazione della stampante. • SSDP: Consente di impostare l'utilizzo del protocollo SSDP (Simple Service Discovery Protocol) per la pubblicazione della stampante tramite l'indirizzo multicast 239.255.255.250. • TTL SSDP: Inserire il raggio multicast UDP (TTL o numero di passaggi) per la pubblicazione SSDP.

Protezione

Di seguito sono riportate le impostazioni di protezione che è possibile modificare:

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Protezione	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Protezione al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aggiornamento firmware stampante abilitato: Consente di attivare le operazioni di aggiornamento software/firmware.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
SWS	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni SWS al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Password SWS attivata: Abilitare i requisiti ID login/password per accedere a SyncThru. • ID accesso SWS: Immettere l'ID di accesso amministrativo per SyncThru. • Password di accesso SWS: Immettere la password amministrativa per SyncThru. Selezionare l'opzione Mostra password per visualizzare la password reale invece degli *.

Conteggio lavori



Viene visualizzata solo se è installato il plug-in Conteggio lavori.

Di seguito sono riportate le impostazioni di conteggio lavori che è possibile modificare:

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Rapporto errori	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Rapporto errori al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rapporto errori attivato: Consente di attivare la creazione di rapporti sugli errori per il dispositivo.
Tipi lavoro	<p>Per aggiungere una qualsiasi delle impostazioni Tipi lavoro al dispositivo, fare clic sulla finestra a comparsa Aggiungi. Per rimuovere un'impostazione, selezionare le impostazioni nella tabella e fare clic sul pulsante  nell'angolo superiore sinistro della tabella.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Attiva lavoro di copia: Consente di attivare i lavori di copia per gli utenti sul dispositivo. • Attiva lavoro di fax: Consente di attivare i lavori di fax per gli utenti sul dispositivo. • Attiva lavoro di stampa: Consente di attivare i lavori di stampa per gli utenti sul dispositivo. • Attiva lavoro di digitalizzazione: Consente di attivare i lavori di digitalizzazione per gli utenti sul dispositivo.

Individuazione dispositivi


SyncThru™ 6 consente di eseguire ricerche di dispositivi all'interno della rete. È possibile pianificare e configurare le operazioni di individuazione in base alle proprie esigenze. Quando i dispositivi vengono individuati, le relative informazioni vengono memorizzate sul server. Per individuare i dispositivi, è necessario scegliere un metodo di individuazione.

Inizializzazione nuove impostazioni rilevamento


Per impostare le nuove opzioni di rilevamento, attenersi alla procedura seguente:


1. Selezionare **Dispositivo > Gestione dispositivo** e quindi fare clic su **Rilevamento dispositivi** nella casella degli strumenti.
2. Selezionare le procedure di ricerca da usare (sono consentite selezioni multiple): **Broadcast**, **Intervallo IP**, **Multicast SLP**, **LDAP** e/o **Abilita rilevamento dispositivi locali (WMI)**. Inoltre, è possibile usare un file CSV con le informazioni sul dispositivo per importare un elenco dei dispositivi specifici.



Nel caso si abbia già un modello delle opzioni di rilevamento, caricarlo facendo clic sul pulsante **Carica modello** ().

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Broadcast	<p>Invia una richiesta SNMP generale a tutti i dispositivi attivi nella sottorete locale ed è in ascolto delle risposte dai dispositivi supportati.</p> <p>Il metodo Broadcast è adatto per:</p> <ul style="list-style-type: none"> • cercare in una rete di piccole dimensioni con pochi dispositivi. • cercare velocemente i dispositivi. • eseguire una ricerca all'interno di una singola sottorete.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
intervallo IP	<p>Questo metodo consente di cercare i dispositivi entro un intervallo di indirizzi IP. SyncThru™ 6 è in grado di trovare i dispositivi su sottoreti locali o remote. Su reti di grandi dimensioni può essere però lento perché il sistema controlla ogni indirizzo IP, compresi quelli inutilizzati, per vedere se è presente un determinato dispositivo.</p> <p>Il metodo Intervallo IP è adatto per:</p> <ul style="list-style-type: none"> cercare dispositivi in sottoreti locali e remote. eseguire un'individuazione per intervalli IP specifici con pianificazioni diverse. limitare l'ambito di individuazione nella rete. ricercare più intervalli IP.
Multicast SLP	<p>Questo metodo consente di inviare una singola richiesta SLP all'indirizzo multicast specificato, 239.255.255.253, definito da RFC 2608. A questa richiesta possono rispondere solo i dispositivi che supportano l'indirizzo IP multicast. Il metodo di individuazione SLP è simile al metodo Broadcast tranne per il fatto che cerca solamente un dispositivo specifico. Per questa ragione non genera un eccessivo traffico di rete ed la perdita di risposte dei dispositivi è meno probabile.</p> <p> I valori di Indirizzo multicast e Ambito per i dispositivi Samsung sono incorporati in SyncThru™ 6. Per il rilevamento SLP viene sempre utilizzata la porta 427. Accertarsi che il protocollo SLP sia abilitato sui dispositivi. In caso contrario, è necessario contattare l'amministratore di rete.</p> <p>Il metodo Multicast SLP è adatto per:</p> <ul style="list-style-type: none"> cercare dispositivi che supportano il broadcasting di tipo multicast. cercare dispositivi in una rete di dimensioni relativamente ridotte.
LDAP	<p>Questo metodo richiede conoscenze su LDAP e sul dominio Active Directory. Se si utilizza il metodo di individuazione LDAP, SyncThru™ 6 esegue la scansione di Active Directory o del server LDAP per cercare le stampanti che utilizzano il protocollo LDAP. Per prima cosa, è necessario configurare le informazioni del server LDAP nel menu Impostazioni > Impostazioni di rete > Server LDAP.</p> <p>Il metodo LDAP è adatto per:</p> <ul style="list-style-type: none"> cercare dispositivi su server LDAP incluso Active Directory.
Importa CSV	<p>Questo metodo consente di cercare i dispositivi con l'indirizzo IP specificato. Se si dispone di un elenco degli indirizzi IP dei dispositivi, è possibile caricare il file CSV per un'individuazione rapida ed efficace. Durante l'individuazione non sono presenti pacchetti inutili perché SyncThru™ 6 invia richieste solo agli indirizzi IP specificati.</p> <p>Il metodo Importa CSV è adatto per:</p> <ul style="list-style-type: none"> cercare dispositivi con un elenco di indirizzi IP specifici. eseguire un'individuazione per intervalli IP specifici con pianificazioni diverse. limitare l'ambito di individuazione nella rete.
Opzioni rilevamento	<p>Fornisce opzioni per i tipi di connessione da ricercare. Fare clic su Impostazioni connessione per apportare modifiche alle impostazioni SNMP o WMI (vedere "Impostazioni connessione" a pagina 23).</p>

- Fare clic sul pulsante **Salva modello** () se si desidera salvare le impostazioni per le scoperte future.
- Fare clic su **Avanti**.
- Regolare la pianificazione per quando deve iniziare il rilevamento.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Avvia ora	Selezionare questa opzione per apportare immediatamente le modifiche.
Pianificazione	<p>Impostare una data successiva nella quale apportare le modifiche.</p> <ul style="list-style-type: none"> Data e ora: Selezionare data e ora per apportare le modifiche. Intervallo: Selezionare la frequenza di aggiornamento delle modifiche. Le modifiche verranno apportate nello stesso giorno/data e alla stessa ora della data/ora selezionate per Data e Ora.




I risultati relativi ai dispositivi rilevati possono essere trovati in **Dispositivo > Cronologia gestione > Cronologia rilevamento dispositivi** e i dispositivi rilevati saranno nel gruppo **Senza gruppo** che si trova in **Dispositivo > Gestione dispositivo**.

Visualizzazione Risultati rilevamento

In questa sezione viene illustrata la schermata dei risultati del rilevamento che si trova in **Dispositivo > Cronologia gestione > Cronologia rilevamento dispositivo**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Attività	L'elenco mostra le scoperte che sono state eseguite in base ai criteri di filtro. Facendo clic su un elemento nell'elenco viene visualizzato il riquadro principale in cui si trovano i dispositivi usando le impostazioni di rilevamento.

Il calendario è un modo rapido per indicare in quali date è stato eseguito un rilevamento e quali rilevamenti sono pianificati per il futuro. Le date che presentano un triangolo rosso nell'angolo hanno dei rilevamenti: facendo clic su una di queste date si aprirà un pop-up che mostra il nome di questi rilevamenti. Facendo di nuovo clic sulla data si chiude la finestra.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
	Fare clic su questo pulsante per aggiornare l'elenco dei dispositivi.
	Fare clic su questo pulsante per stampare le informazioni dell'elenco dei dispositivi.
	Fare clic su questo pulsante per aprire le informazioni relative al rilevamento. Fare di nuovo clic per chiudere le informazioni. Un rilevamento che è in corso può essere messo in pausa o arrestato da questa finestra.
Dispositivi	Vengono visualizzare le informazioni sui dispositivi. Le informazioni possono essere ordinate in ordine alfanumerico/alfanumerico inverso facendo clic sull'intestazione della colonna.

Installazione del driver

Il pulsante **Installazione del driver** fornisce le opzioni per l'installazione dei driver per i dispositivi.

1. Selezionare **Dispositivo > Gestione dispositivo**.
2. Viene visualizzato un dispositivo per il quale verranno installati i driver.
3. Fare clic su **Installazione driver**.
Viene visualizzata la procedura guidata **Installazione del driver**.
4. Selezionare per cercare automaticamente il file del driver o per selezionarlo manualmente dai driver caricati.



I file del driver devono essere già caricati sul server SyncThru.

5. Fare clic su **Avanti**.
Si apre la pagina di download del driver.
6. Salvare ed eseguire il file di impostazione.
Il driver viene installato automaticamente sul sistema dell'utente.

Gestione applicazioni

Il pulsante **Fornitore** fornisce le opzioni per l'installazione e la gestione delle applicazioni sui dispositivi.

Installazione di un'applicazione

Per installare un'applicazione su uno o più dispositivi, seguire quanto riportato di seguito (in qualsiasi momento durante il processo, è possibile fare clic su **Annulla** per uscire dal processo e chiudere la finestra):

1. Selezionare **Dispositivo > Gestione dispositivo**.
2. Vengono visualizzati i dispositivi sui quali verrà installata l'applicazione.
3. Fare clic su **Gestione applicazione** nella casella degli strumenti.
Viene aperta la procedura guidata **Gestione applicazione**.
4. Selezionare **Installazione applicazione**.
5. Fare clic su **Avanti**.
6. Selezionare le applicazioni da installare.
7. Fare clic su **Avanti**.
8. Pianificare l'attività.
9. Fare clic su **Fine**.



Sono accettati solo i file PAR.

10. Fare clic su **Chiudi**.

Disinstallazione di un'applicazione

Per disinstallare un'applicazione da uno o più dispositivi, seguire quanto riportato di seguito (in qualsiasi momento durante il processo, è possibile fare clic su **Annulla** per uscire dal processo e chiudere la finestra):

1. Selezionare **Dispositivo** > **Gestione dispositivo**.
2. Vengono visualizzati i dispositivi dai quali verrà disinstallata l'applicazione.
3. Fare clic su **Gestione applicazione** nella casella degli strumenti.
Viene aperta la procedura guidata **Gestione applicazione**.
4. Selezionare **Disinstallazione applicazione**.
5. Fare clic su **Avanti**.
6. Selezionare le applicazioni da disinstallare.
7. Fare clic su **Avanti**.
8. Pianificare l'attività.
9. Fare clic su **Fine**.

Gestione del ciclo di vita delle applicazioni

Gestione del ciclo di vita delle applicazioni viene usato per avviare e arrestare le applicazioni in esecuzione sui dispositivi. Per gestire le applicazioni, seguire quanto riportato di seguito (in qualsiasi momento durante il processo, è possibile fare clic su **Annulla** per uscire dal processo e chiudere la finestra):

1. Selezionare **Dispositivo** > **Gestione dispositivo**.
2. Vengono visualizzati i dispositivi sui quali verrà installata l'applicazione.
3. Fare clic su **Gestione applicazione** nella casella degli strumenti.
Viene aperta la procedura guidata **Gestione applicazione**.
4. Selezionare **Controllo del ciclo di vita dell'applicazione**.
5. Fare clic su **Avanti**.
6. Selezionare le applicazioni da controllare.
7. Fare clic su **Avanti**.
8. Selezionare l'avvio o la cartella dell'applicazione.
9. Fare clic su **Avanti**.
10. Pianificare l'attività.
11. Fare clic su **Fine**.

Attivazione licenza

Dopo aver installato un'applicazione, è necessario attivare la licenza per l'uso completo dell'applicazione. Per attivare la licenza, seguire quanto riportato di seguito (in qualsiasi momento durante il processo, è possibile fare clic su **Annulla** per uscire dal processo e chiudere la finestra):

1. Selezionare **Dispositivo** > **Gestione dispositivo**.
2. Vengono visualizzati i dispositivi sui quali verrà installata l'applicazione.
3. Fare clic su **Gestione applicazione** nella casella degli strumenti.
Viene aperta la procedura guidata **Gestione applicazione**.
4. Selezionare **Attiva licenza**.
5. Fare clic su **Avanti**.
6. Selezionare le applicazioni da attivare.
7. Fare clic su **Avanti**.
8. Inserire il numero di licenza per ciascuna applicazione.
9. Fare clic su **Avanti**.
10. Pianificare l'attività.
11. Fare clic su **Fine**.

Disattivazione licenza

Dopo aver installato un'applicazione, può essere necessario disattivarne la licenza. Per disattivare la licenza, seguire quanto riportato di seguito (in qualsiasi momento durante il processo, è possibile fare clic su **Annulla** per uscire dal processo e chiudere la finestra):

1. Selezionare **Dispositivo** > **Gestione dispositivo**.
2. Vengono visualizzati i dispositivi sui quali è installata l'applicazione.
3. Fare clic su **Gestione applicazione** nella casella degli strumenti.
Viene aperta la procedura guidata **Gestione applicazione**.
4. Selezionare **Disattiva licenza**.
5. Fare clic su **Avanti**.
6. Selezionare le applicazioni da disattivare.
7. Fare clic su **Avanti**.
8. Pianificare l'attività.
9. Fare clic su **Fine** per avviare l'attività.

Visualizzazione cronologia attività create

La cronologia **Gestione applicazioni** mostra le attività applicazione eseguite usando SyncThru™. Vedere "Cronologia Gestione applicazioni" a pagina 37.

Gestione firmware

Per aggiornare il firmware di uno o più dispositivi, attenersi alla procedura seguente:

1. Selezionare **Dispositivo** > **Gestione dispositivo**.
2. Selezionare il gruppo al quale appartiene il dispositivo.
3. Selezionare i dispositivi per i quali aggiornare il firmware.
4. Fare clic su **Gestione firmware** nella casella degli strumenti.
Viene aperta la finestra **Gestione firmware**.
5. Selezionare un file da aggiungere e fare clic su **Aggiungi** nella parte inferiore della finestra.
Se si desidera aggiornare un file da una directory locale, quindi fare clic su **Caricamento file** nella parte superiore della finestra.
 - a. Immettere le informazioni e fare clic su **Sfoglia** per trovare il file del firmware.
 - b. Fare clic su **Carica file** per aggiungere il file all'elenco dei file che possono essere aggiunti.
6. Fare clic su **Avanti**.
7. Pianificare l'attività facendo clic su **Pianificazione** oppure avviare immediatamente l'attività facendo clic su **Avvia ora**.
8. Fare clic su **Fine**.
Viene visualizzato un messaggio di conferma.



Facendo clic su **Cronologia gestione firmware** si ritorna alla pagina **Cronologia gestione firmware**.

9. Fare clic su **Chiudi**.

Gestione font/moduli/macro


La funzione **Gestione font/moduli/macro** contiene le opzioni per la gestione dei file memorizzati su un'unità di memorizzazione del dispositivo. Seguire la procedura nelle sezioni che seguono per gestire i file di un dispositivo.

Aggiunta di un file

Per caricare un file in un dispositivo, attenersi alla procedura seguente:




Questo processo può essere eseguito anche facendo doppio clic su un dispositivo per espandere le informazioni relative al dispositivo e facendo clic su **Gestione**.

1. Selezionare **Dispositivo** > **Gestione dispositivo**.
2. Selezionare i dispositivi sui quali verrà installato il file.
3. Nella casella degli strumenti fare clic sulla scheda **Gestione font/moduli/macro**.
Si apre la procedura guidata **Elenco font/moduli/macro**.
4. Selezionare **Installa**.
5. Selezionare la casella (le caselle) di controllo dei file da aggiungere.
Se il file non esiste, caricarlo facendo clic su  e sulle caselle di controllo dei file.
6. Fare clic su **Avanti**.
7. Regolare la pianificazione per quando devono apportare le modifiche.
Inizia la copia del file nell'unità di memorizzazione del dispositivo. I risultati di **Gestione font/moduli/macro** possono essere selezionati in **Cronologia gestione font/moduli/macro** (vedere "Cronologia gestione font/moduli/macro" a pagina 39).
8. Fare clic su **Fine**.

Eliminazione di un file

Per eliminare un file da SyncThru, attenersi alla procedura seguente:

1. Selezionare **Dispositivo** > **Gestione dispositivo**.
2. Fare doppio clic su un dispositivo per aprire le relative informazioni.
3. Fare clic su **Font/Moduli/Macro**.
4. Fare clic sul pulsante **Gestione**.
5. Selezionare i file, quindi fare clic sul pulsante .
6. Fare clic su **OK**.

Download di un file

Per eseguire il download di un file da SyncThru in un dispositivo, attenersi alla procedura seguente:

1. Selezionare **Dispositivo** > **Gestione dispositivo**.
2. Fare doppio clic su un dispositivo per aprire le relative informazioni.
3. Fare clic su **Font/Moduli/Macro**.
4. Fare clic sul pulsante **Gestione**.
5. Selezionare i file e fare clic su **Download**.



Sono scaricabili solo i file il cui campo "Persistenza" non è "Permanente".

Cronologia gestione

Il sottomenu **Cronologia gestione** contiene le opzioni per la visualizzazione delle cronologie degli aggiornamenti firmware, della gestione file, della gestione applicazioni e la configurazione del dispositivo.

Cronologia Gestione applicazioni

La cronologia **Gestione applicazioni** mostra le attività applicazione eseguite usando SyncThru™. Per visualizzare la cronologia di gestione delle applicazioni, attenersi alla procedura riportata di seguito:

1. Selezionare **Dispositivo** > **Gestione dispositivo** > **Gestione applicazione**.

Si apre la pagina **Gestione applicazione**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Attività	L'elenco mostra le attività dell'applicazione che sono state eseguite in base ai criteri di filtro. Facendo clic su un elemento nell'elenco viene visualizzato il riquadro principale in cui si trovano i dispositivi in cui è stata eseguita un'attività di gestione applicazione.
Tipo	Utilizzare questo menu a discesa per filtrare il tipo di attività di applicazione visualizzate. Le opzioni disponibili sono Tutti , In corso , Pausa e Finito .
Filtro	Utilizzare questo menu a discesa per filtrare il tipo di attività di aggiornamento firmware visualizzate. Le opzioni disponibili sono Tutte , Esito positivo e Non riuscita .
Funzionamento	Il nome dell'applicazione eseguita. Può essere uno dei seguenti valori: <ul style="list-style-type: none">• Attività installazione EAM• Avvia attività EAM• Arresta attività EAM• Attività disinstallazione EAM• Attività attivazione applicazione EAM• Attività disattivazione applicazione EAM
Stato	Lo stato dell'operazione eseguita. Può essere uno dei seguenti valori: <ul style="list-style-type: none">• IN ATTESA• IN CORSO• ARRESTATO• NON RIUSCITO• ESITO POSITIVO
Indirizzo IP?	Visualizza l'indirizzo IP del dispositivo.
Numero di serie dispositivo	Visualizza il numero di serie del dispositivo.

Il calendario è un modo rapido per indicare in quali date è stata eseguita un'attività di gestione applicazione o quale attività è pianificata per il futuro. Le date che presentano un triangolo rosso nell'angolo presentano attività di gestione dell'applicazione: facendo clic su una di queste date si aprirà un pop-up che mostra il nome di queste attività. Facendo di nuovo clic sulla data si chiude la finestra.

Cronologia gestione firmware

La cronologia **Gestione firmware** mostra le attività applicazione eseguite usando SyncThru™. Per visualizzare la cronologia di aggiornamento del firmware, attenersi alla procedura riportata di seguito:

1. Selezionare **Dispositivo** > **Cronologia gestione** > **Cronologia gestione firmware**.


Viene aperta la pagina **Cronologia gestione firmware**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Attività	L'elenco mostra gli aggiornamenti del firmware che sono state eseguiti in base ai criteri di filtro. Facendo clic su un elemento nell'elenco viene visualizzato il riquadro principale in cui si trovano i dispositivi in cui è stato eseguito un aggiornamento del firmware.


ELEMENTO	DESCRIZIONE
Filtro	Utilizzare questo menu a discesa per filtrare il tipo di attività di aggiornamento firmware visualizzate. Le opzioni disponibili sono Tutte , Esito positivo e Non riuscito . <ul style="list-style-type: none"> • Tutti: vengono visualizzati tutti gli aggiornamenti del firmware indipendentemente dal risultato • In attesa: visualizza solo i dispositivi con attività in attesa di iniziare. • In corso: visualizza solo i dispositivi con attività al momento in corso. • Arrestato: visualizza solo i dispositivi con avanzamento del firmware interrotto dall'utente. • Non riuscito: visualizza solo i dispositivo con aggiornamento firmware non riuscito. • Esito positivo: visualizza solo i dispositivo con aggiornamento firmware riuscito.
Risultato	Il risultato dell'aggiornamento del firmware del dispositivo. Al termine dell'attività di gestione del firmware, il valore del risultato è Completato o Non riuscito .
Indirizzo IP?	Visualizza l'indirizzo IP del dispositivo.
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del dispositivo.
Data aggiornamento	Visualizza l'orario di avvio del processo di aggiornamento.
Nome file	Visualizza il nome del file firmware.
Avvia versione principale/ Versione NIC/Versione motore	Visualizza la versione iniziale del firmware per il dispositivo specificato. Se l'attività non viene completata correttamente, queste colonne non sono visualizzate.
Termina versione principale/ Versione NIC/Versione motore	Visualizza la versione finale del firmware per il dispositivo specificato. Se l'attività non viene completata correttamente, queste colonne non sono visualizzate.
Codice errore	Visualizza un codice di errore se l'attività non riesce.

Il calendario è un modo rapido per indicare in quali date è stato eseguito un aggiornamento del firmware e quando sono pianificati per il futuro. Le date che presentano un triangolo rosso nell'angolo presentano degli aggiornamenti firmware: facendo clic su una di queste date si aprirà un pop-up che mostra il nome di queste attività di aggiornamento. Facendo di nuovo clic sulla data si chiude la finestra.

Pannello avanzamento

Il pannello di avanzamento che si trova nella parte superiore del pannello principale visualizza l'avanzamento totale del processo di aggiornamento. Fare clic su  per aprire il pannello di avanzamento. Nel pannello vengono visualizzate le seguenti informazioni sull'attività di gestione del firmware al momento selezionato:

- **Durata esecuzione**: la data e l'ora di inizio/fine dell'attività di aggiornamento.
- **Stato attività**: lo stato dell'attività selezionata.

La barra di avanzamento visualizza la percentuale di completamento dell'aggiornamento del firmware corrente (100% se completata). Per chiudere il pannello, fare di nuovo clic sul pulsante . È possibile controllare la procedura di aggiornamento del firmware utilizzando i pulsanti del pannello (pausa, arresto e avvio).

Riprovare un'attività di gestione firmware

Inoltre è possibile riprovare ad aggiornare il firmware dei dispositivi specificati usando il pulsante **Riprova**. Sono disponibili le opzioni seguenti:

- **Nuovo tentativo fallito**: Consente di riprovare l'attività per tutti i dispositivi per i quali l'aggiornamento non è riuscito.
- **Nuovo tentativo selezionato**: Riprovare le attività di gestione firmware solo per i dispositivi selezionati.

Alcuni dispositivo possono non riuscire in quanto sul dispositivo sono abilitate le credenziali. Per specificare le credenziali da usare per questi dispositivi, attenersi alla procedura seguente:

1. Selezionare i dispositivi necessari e fare clic sul pulsante **Imposta credenziali**.
2. Fare clic sul pulsante **Riprova** sopra l'elenco.
Viene visualizzato il menu **Riprova**.
3. Selezionare l'opzione.
Viene avviata una nuova attività di gestione del firmware dei dispositivi utilizzando le impostazioni originali.

Cronologia configurazione dispositivo

La cronologia **Cronologia configurazione dispositivo** mostra le configurazioni del dispositivo che sono state eseguite usando SyncThru™. Per visualizzare la cronologia di configurazione del dispositivo, attenersi alla procedura riportata di seguito:

1. Selezionare **Dispositivo > Cronologia gestione > Cronologia configurazione dispositivo**.

Viene visualizzata la pagina **Cronologia configurazione dispositivo**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Stato attività	Indica se l'attività ha avuto o meno esito positivo.
Ora di inizio Ora di fine	I tempi di inizio e fine dell'attività.
Dispositivi configurati Dispositivi non configurati	Il numero dei dispositivi che sono stati configurati e non è stato possibile configurare il numero.

Il calendario è un modo rapido per indicare in quali date è stata eseguita una configurazione del dispositivo e quando è stata pianificata per il futuro. Le date che presentano un triangolo rosso nell'angolo hanno delle configurazioni: facendo clic su una di queste date si aprirà un pop-up che mostra il nome di queste attività. Facendo di nuovo clic sulla data si chiude la finestra.

2. Selezionare un'attività dall'elenco del riquadro a sinistra.



Facendo doppio clic sulle informazioni nell'elenco si visualizzano ulteriori informazioni sulle proprietà configurate. Queste informazioni variano in base alla proprietà.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Attività	L'elenco mostra le configurazioni del dispositivo che sono state eseguite in base ai criteri di filtro. Facendo clic su un elemento nell'elenco viene visualizzato il riquadro principale in cui si trovano i dispositivi in cui è stato eseguito una configurazione.
Filtro	Utilizzare questo menu a discesa per filtrare il tipo di attività di configurazione visualizzate. Le opzioni sono Tutte , Completato senza errori , Completato con errori , Annullato e Finito .
Riprova	Opzioni per riprovare le attività selezionate o tutte le attività.
Stato	Indica se l'attività ha avuto o meno esito positivo.
Nome dispositivo	Visualizza il nome del dispositivo.
Nome modello di dispositivo	Visualizza il modello del dispositivo.
Indirizzo MAC del dispositivo	Visualizza l'indirizzo MAC del dispositivo.
Produttore dispositivo	Visualizza il produttore del dispositivo.

Cronologia gestione font/moduli/macro

Fare clic su **Cronologia gestione font/moduli/macro** quando i file sono stati spostati su o da un'unità di memorizzazione del dispositivo. Per visualizzare la cronologia di memorizzazione dei file, attenersi alla procedura riportata di seguito:

1. Selezionare **Dispositivo > Cronologia gestione > Cronologia gestione font/moduli/macro**.

Si apre la pagina **Cronologia gestione font/moduli/macro**.

Il calendario è un modo rapido per indicare in quali date è stata eseguita un'attività di memorizzazione file o è pianificata per il futuro. Le date che presentano un triangolo rosso nell'angolo presentano attività di memorizzazione file: facendo clic su una di queste date si aprirà un pop-up che mostra il nome di queste attività. Facendo di nuovo clic sulla data si chiude la finestra.

2. Selezionare un'attività dall'elenco del riquadro a sinistra.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Attività	L'elenco mostra le attività di memorizzazione file che sono state eseguite in base ai criteri di filtro. Facendo clic su un elemento nell'elenco viene visualizzato il riquadro principale in cui si trovano i dispositivi in cui è stata eseguita un'attività di memorizzazione file.
Riprova	Tenta di eseguire di nuovo l'attività selezionata.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Filtro	<p>Utilizzare questo menu a discesa per filtrare il tipo di font/moduli/macro visualizzato. Le opzioni disponibili sono Tutte , Esito positivo e Non riuscito.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tutti: vengono visualizzati tutti gli aggiornamenti di font/moduli/macro indipendentemente dal risultato. • In attesa: visualizza solo i dispositivi con attività in attesa di iniziare. • In corso: visualizza solo i dispositivi con attività al momento in corso. • Arrestato: visualizza solo i dispositivi con avanzamento di font/moduli/macro interrotto dall'utente. • Non riuscito: visualizza solo i dispositivi con avanzamento di font/moduli/macro non visualizzato. • Esito positivo: visualizza solo i dispositivi con avanzamento di font/moduli/macro riuscito.
Risultato	Visualizza il risultato dell'attività di memorizzazione file.
Informazioni	Visualizza il nome assegnato all'attività di memorizzazione file.
Nome modello	Visualizza il modello di stampante interessata dall'attività.
Indirizzo IP?	Visualizza l'indirizzo IP della stampante.
Ora di inizio	Visualizza l'orario di avvio dell'attività.
Nome	Il nome di file del file.
Tipo file	Visualizza il tipo di file caricato.
Chiave file	Visualizza la chiave file del file.
Codice errore	Se durante l'attività si verifica un errore, viene visualizzato il codice di errore. Facendo clic sul codice di errore si apre il file della guida con ulteriori informazioni sul codice.

Utente


Il menu **Utente** supporta tutte le operazioni relative all'utente come la gestione degli utenti e dei gruppi di utenti. In questo capitolo vengono fornite informazioni dettagliate sui sottomenu della scheda **Utente** che consentono di gestire gli utenti nel sistema.

Gruppo di utenti ed elenco

Il menu **Utente** fornisce opzioni per aggiungere gli utenti a **SyncThru** e assegnare ruoli agli utenti.


Aggiunta gruppo di utenti

Per aggiungere un gruppo di utenti, seguire quanto riportato di seguito (in qualsiasi momento durante il processo, è possibile fare clic su **Annulla** per uscire dal processo e chiudere la finestra):

1. Selezionare **Utente > Gestione utenti**.
2. Selezionare il gruppo principale al quale appartiene il nuovo gruppo.
3. Fare clic sul pulsante  nel riquadro sinistro.
4. Immettere le informazioni relative al gruppo.
5. Fare clic su **Aggiungi**.


Eliminazione di un gruppo di utenti

Per eliminare un gruppo di utenti, procedere come segue:

1. Selezionare **Utente > Gestione utenti**.
2. Selezionare uno o più gruppi da eliminare.
3. Fare clic sul pulsante  nel riquadro sinistro.
Si apre una finestra di conferma.
4. Fare clic su **Sì**.

Modifica di un gruppo di utenti

Per modificare le informazioni di un gruppo di utenti, procedere come segue:


1. Selezionare **Utente > Gestione utenti**.
2. Selezionare il gruppo da modificare.
3. Fare clic sul pulsante  nel riquadro sinistro.
Si apre una finestra di conferma.
4. Fare clic su **Sì**.

Aggiunta di un utente

Per aggiungere un gruppo di utenti, seguire quanto riportato di seguito (in qualsiasi momento durante il processo, è possibile fare clic su **Annulla** per uscire dal processo e chiudere la finestra):




Per importare utenti multipli dal file CSV o dal server LDAP, selezionare **Importa**.

1. Selezionare **Utente > Gestione utenti**.
2. Selezionare il gruppo nel quale verranno aggiunti gli utenti.
3. Fare clic sul pulsante  nel riquadro principale.
4. Immettere le informazioni relative all'utente.
5. Fare clic su **Aggiungi**.


Eliminazione di gruppi di utenti

Per rimuovere un utente da un gruppo, procedere come segue:

1. Selezionare **Utente > Gestione utenti**.
2. Selezionare il gruppo al quale appartengono gli utenti.
3. Selezionare uno o più utenti da eliminare.
4. Fare clic sul pulsante  nel riquadro principale.
Si apre una finestra di conferma.
5. Fare clic su **Sì**.

Modifica di un utente

Per modificare le informazioni di un utente, procedere come segue:

1. Selezionare **Utente > Gestione utenti**.
2. Selezionare il gruppo al quale appartengono gli utenti.
3. Selezionare uno o più utenti da modificare.
4. Fare clic sul pulsante  nel riquadro principale.

Viene visualizzata la finestra **Modifica utente**.

5. Apportare le modifiche alle informazioni utente.
6. Fare clic su **Salva**.

Assegnazione ruolo utente


Agli utenti possono essere assegnati ruoli per dare loro serie specifiche di autorizzazioni per i dispositivi.

Assegnazione di un ruolo

Per assegnare un ruolo a un utente, procedere come segue:

1. Selezionare **Utente > Gestione utenti**.
2. Selezionare il gruppo al quale appartengono gli utenti.
3. Selezionare gli utenti cui assegnare i ruoli.
4. Fare clic su **Assegnazione ruoli** nella casella degli strumenti.

Viene visualizzata la finestra **Assegnazione ruoli**.

5. Per aggiungere un ruolo, procedere come segue:
 - a. Fare clic sul pulsante .
 - b. Immettere un nome per il ruolo e selezionare le autorizzazione che vengono assegnate al ruolo.
 - c. Fare clic su **Aggiungi**.
6. Selezionare il ruolo da assegnare agli utenti.
7. Fare clic su **Esegui**.

Visualizzazione delle informazioni utente

Per visualizzare le informazioni utente, seguire questa procedura:

1. Selezionare **Utente > Gestione utenti**.
2. Selezionare il gruppo al quale appartiene l'utente.
3. Selezionare un'opzione per l'ordinamento tra **Crescente**, **Decrescente** o **Person**.
Quando si seleziona **Person**, è possibile creare di nuovo l'elenco delle colonne da visualizzare. Spostare gli elementi da **Elenco colonne** a **Elenco colonne selezionate**.
4. Fare clic su **Chiudi**.

File


Il menu **File** supporta tutte le operazioni relative ai file, come il caricamento dei file di installazione dell'applicazione, i file di installazione del driver e i file da memorizzare nello storage. In questo capitolo vengono fornite informazioni dettagliate sui sottomenu della scheda **File** che consentono di gestire i file nel sistema.

Plug-in

Il sottomenu **File > Applicazione > Plug-in** fornisce opzioni per la gestione da remoto dei file di installazione plug-in conservati nel Repository del server SyncThru Admin 6. Questi servono per la stampa dei plug-in installati a livello del server.


Caricamento di un file di installazione plug-in

Per caricare un file di installazione plug-in, attenersi alla procedura seguente:

1. Selezionare **File > Applicazione > Plug-in**.
2. Fare clic sul pulsante  .
Viene aperta la finestra **Carica file**.
3. Fare clic su **Sfoglia** e cercare il file da caricare (formato PAR).
4. Fare clic su **Carica** per caricare il file sul server.
Il nome che verrà visualizzato nell'elenco **Per Plug-in**.

Rimozione di un file di installazione plug-in



Per rimuovere un file dal Repository dei file del server, seguire quanto riportato di seguito (in qualsiasi momento durante il processo, è possibile fare clic su **Annulla** per uscire dal processo e chiudere la finestra):

1. Selezionare **File > Applicazione > Plug-in**.
2. Selezionare il file dall'elenco.
3. Fare clic sul pulsante  .
4. Confermare la rimozione.
Il file verrà rimosso.

Visualizzazione file

Per visualizzare i file di installazione caricati nel server, eseguire quanto riportato di seguito:

1. Selezionare **File > Applicazione > Plug-in**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
	Esporta le informazioni file come file .csv
	Stampa le informazioni file.
Nome	Il nome del plug-in.
ID plug-in	L'ID univoco assegnato al plug-in.
Fornitore	Il provider di plug-in.
Versione	La versione del plug-in.

Fare doppio clic su un file di installazione per ampliare le informazioni e fornire più dettagli relativi al file di installazione. Inoltre è possibile avere diversi plug-in in un file di installazione.


ELEMENTO	DESCRIZIONE
Versione	La versione del plug-in.
Tipo	Il tipo di plug-in XOA: Sistema, Piattaforma o Person..
Fornitore	L'ID univoco assegnato al fornitore del plug-in.
Descrizione	Una descrizione del plug-in fornita dagli sviluppatori.
Firma	Indica se il file PAR è firmato.
Verificato da	Visualizza se il plug-in è stato verificato da Samsung.

Applicazioni dispositivo

Il sottomenu **File > Applicazione > Dispositivo** fornisce opzioni per la gestione da remoto dei file di installazione dell'applicazione dispositivo conservati nel Repository del server SyncThru Admin 6. Questi servono alle applicazioni che possono essere installate su dispositivi singoli, compatibili.


Caricamento di un file installazione applicazione

Per caricare un file di installazione applicazione, attenersi alla procedura seguente:

1. Selezionare **File > Applicazione > Dispositivo**.
2. Fare clic sul pulsante  .
Viene aperta la finestra **Carica file**.
3. Fare clic su **Sfoglia** e cercare il file da caricare (formato PAR).
4. Fare clic su **Carica** per caricare il file sul server.
Il nome che verrà visualizzato nell'elenco **Per l'applicazione del dispositivo**.

Rimozione di un file installazione applicazione



Per rimuovere un file dal Repository dei file del server, seguire quanto riportato di seguito (in qualsiasi momento durante il processo, è possibile fare clic su **Annulla** per uscire dal processo e chiudere la finestra):

1. Selezionare **File > Applicazione > Dispositivo**.
2. Selezionare il file dall'elenco.
3. Fare clic sul pulsante  .
4. Confermare la rimozione.
Il file verrà rimosso.

Visualizzazione file

Per visualizzare i file di installazione caricati nel server, eseguire quanto riportato di seguito:

1. Selezionare **File > Applicazione > Dispositivo**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
	Esporta le informazioni file come file .csv
	Stampa le informazioni file.
Nome pacchetto	Il nome di file del file.
Fornitore	Il fornitore dell'applicazione.
Release	La versione dell'applicazione.
Descrizione	Una descrizione inserita dall'utente del pacchetto di installazione.

Fare doppio clic su un file di installazione per ampliare le informazioni e fornire più dettagli relativi al file di installazione. Inoltre è possibile avere diverse applicazioni in un file di installazione.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Nome	Il nome dell'applicazione.
ID applicazione	L'ID univoco assegnato all'applicazione.
ID fornitore	L'ID univoco assegnato al fornitore dell'applicazione.
Versione	La versione dell'applicazione.
Stato verifica	Visualizza se l'applicazione è stato verificata da Samsung.

Agente SNMP

Il sottomenu **Agente SNMP** contiene le opzioni per l'aggiunta di dispositivi che sono collegati in locale a un PC attraverso una connessione USB. L'agente SNMP viene installato sui PC locali e scopre e aggiunge dispositivi locali a SyncThru 6. I file eseguibili agente SNMP vengono caricati e conservati nel server SyncThru e possono essere scaricati dagli utenti e installati sui singoli PC.

Visualizzazione delle informazioni Agente SNMP

Per visualizzare i file eseguibili **Agente SNMP**, eseguire quanto riportato di seguito:

1. Selezionare **File > Applicazione > Agente SNMP**.

Si apre la pagina **Gruppo agente SNMP**.

La tabella seguente descrive il pannello sinistro.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Tutti gli agenti SNMP	La sezione Tutti gli agenti SNMP nel riquadro sinistro visualizza i gruppi e i sottogruppi nei quali sono stati divisi i file.

Il riquadro principale visualizza i file che sono inclusi nel gruppo selezionato dal lato sinistro della pagina.



Per ordinare le informazioni in ordine alfanumerico/alfanumerico inverso, fare clic sull'intestazione della colonna da ordinare con le informazioni.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Versione	La versione dell'agente.
Nome file	Il nome di file del file.
Sistema operativo	Il sistema operativo compatibile con l'agente.
Bit sistema operativo	Il bit del sistema operativo compatibile con l'agente.
Date	La data in cui il file è stato caricato.
Installazione	Fare clic sul pulsante in questa colonna per trasferire il file eseguibile.

Aggiunta di un gruppo agente SNMP

I gruppi possono essere aggiunti solo nella cartella **Raggruppati**. Non vi sono limiti al numero di livelli di gruppi che è possibile aggiungere e le operazioni per l'aggiunta di qualsiasi livello di gruppo saranno uguali. Per aggiungere un gruppo, procedere come segue:

1. Selezionare il gruppo sotto il quale deve essere creato il nuovo gruppo.

2. Fare clic sul pulsante

Viene visualizzata la finestra **Aggiungi gruppo**.

3. Immettere il **Nome gruppo** e **Descrizione**.

4. Fare clic su **Aggiungi**.

Eliminazione di un gruppo agente SNMP

Se un gruppo non è più necessario, può essere cancellato. I gruppi **Tutti gli agenti SNMP**, **Senza gruppo** e **Raggruppati** non possono essere cancellati. Per eliminare un gruppo, procedere come segue:

1. Selezionare il gruppo da eliminare.

2. Fare clic sul pulsante

Si apre una finestra di conferma.

3. Fare clic su **Sì**.

Modifica di un gruppo agente SNMP

Se è necessario cambiare la funzione o il nome di un gruppo, fare clic sul pulsante di modifica. I gruppi **Tutti**, **Senza gruppo** e **Raggruppati** non possono essere modificati. Per modificare le informazioni di un gruppo, procedere come segue:

1. Selezionare il gruppo da modificare.


2. Fare clic sul pulsante

Viene visualizzata la finestra **Modifica gruppo**.

3. Immettere il **Nome gruppo** e la **Descrizione**.

4. Fare clic su **Aggiungi**.


Caricamento file agente SNMP sul server

1. Selezionare **File > Applicazione > Agente SNMP**.
2. Dal riquadro sinistro selezionare il gruppo al quale è necessario aggiungere il file.
3. Fare clic sul pulsante  nel riquadro principale.
Viene visualizzata la finestra **Carica file**.
4. Fare clic su **Sfoglia...** per selezionare un file di driver.
I file devono essere in formato EXE.
5. Fare clic sul pulsante **Seleziona** per impostare il **Nome gruppo**.
6. Fare clic su **OK**.
7. Immettere le informazioni sui file.


ELEMENTO	DESCRIZIONE
Nome file	Il nome di file del file.
Nome gruppo	Il gruppo al quale viene aggiunto il file.
Sistema operativo	Il sistema operativo compatibile con l'agente.
Bit sistema operativo	Il bit del sistema operativo compatibile con l'agente.
Descrizione	Immettere la descrizione.
Versione applicazione	La versione dell'agente.

8. Fare clic su **Carica**.


Eliminazione di un file agente SNMP dal server

1. Selezionare **File > Applicazione > Agente SNMP**.
2. Dal riquadro sinistro selezionare il gruppo al quale appartiene il file.
3. Selezionare il file da eliminare.
4. Fare clic sul pulsante  nel riquadro principale.
Si apre una finestra di conferma.
5. Fare clic su **Sì**.


Modifica delle informazioni file dell'agente SNMP

1. Selezionare **File > Applicazione > Agente SNMP**.
2. Selezionare il driver da modificare.
3. Fare clic sul pulsante  nel riquadro principale.
4. Modificare le opzioni.
5. Fare clic su **Sì**.

Esportazione di Elenco file

1. Selezionare **File > Applicazione > Agente SNMP**.
2. Selezionare i file da esportare.
3. Fare clic sul pulsante .
4. Immettere il nome file.
5. Fare clic su **Sì**.

Stampa dell'elenco file

1. Selezionare **File > Applicazione > Agente SNMP**.
2. Fare clic sul pulsante .
3. Selezionare se stampare solo la pagina corrente dei file o l'elenco intero.
Viene visualizzata una nuova finestra con l'elenco stampabile.

Download di un file agente SNMP

1. Selezionare **File > Applicazione > Agente SNMP**.
2. Dal riquadro sinistro selezionare il gruppo al quale appartiene il file.
3. Fare clic sul pulsante **Download** nella colonna **Installazione** per trasferire il file .exe.

Font/Moduli/Macro

La funzione **Font/Moduli/Macro** contiene le opzioni per la gestione dei file memorizzati su un'unità di memorizzazione del dispositivo. Seguire queste procedure per gestire i file di un dispositivo:



Visualizzazione File Font/Moduli/Macro in SyncThru™

Per visualizzare i file memorizzati, procedere come segue:

1. Selezionare **File > Font/Moduli/Macro**.

Si apre la pagina **Elenco font/moduli/macro**.

Il riquadro principale visualizza i file che sono inclusi nel gruppo selezionato dal lato sinistro della pagina.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Gruppo font/moduli/macro	La sezione Gruppo font/moduli/macro nel riquadro sinistro visualizza i gruppi e i sottogruppi nei quali sono stati installati i file.
	Esporta le informazioni file come file .csv
	Stampa le informazioni file.
Imposta chiave file	Attiva solo quando viene selezionata una macro PCL o un file font PCL. In caso di selezione di font PS e modulo PS, Imposta chiave file è disabilitato. Fare clic su questo pulsante per modificare la Chiave file del file selezionato.
Nome	Il nome della chiave del file.
Tipo file	Il tipo della chiave del file.
Chiave file	La chiave della chiave del file.
Dimensioni	Le dimensioni del file.

Aggiunta di File Font/Moduli/Macro da un desktop a SyncThru™

Per eseguire il caricamento di un file da desktop a SyncThru, attenersi alla procedura seguente:

1. Selezionare **File > Font/Moduli/Macro**.

2. Fare clic sul pulsante  sopra l'elenco file.

Viene aperta la finestra **Carica file**.

3. Fare clic su **Sfoglia...** e cercare il file da caricare.



Possono essere caricati solo determinati tipi di file e i file ZIP.

4. Fare clic su **Carica**.

Il file verrà caricato.

Eliminazione di un file Font/Moduli/Macro da SyncThru™

Per eliminare un file da SyncThru, attenersi alla procedura seguente:

1. Selezionare **File > Font/Moduli/Macro**.

2. Selezionare uno o più file.

3. Fare clic sul pulsante .

Si apre una finestra di conferma.

4. Fare clic su **Sì**.

Aggiornamento di una chiave file

1. Selezionare **File > Font/Moduli/Macro**.

2. Selezionare una macro PCL o un file font PCL.

3. Fare clic sul pulsante **Imposta chiave file**.


4. Inserire un numero fra 0 e 32767 nel campo **Chiave file**.

5. Fare clic su **OK** per aggiornare la chiave.

Esportazione delle informazioni file

Per esportare le informazioni file, procedere come segue:

1. Selezionare **File > Font/Moduli/Macro**.

2. Fare clic sul pulsante .

3. Selezionare una posizione di salvataggio per il file e salvarlo come file .csv.

Firmware

Il sottomenu **File > Firmware** fornisce opzioni per la gestione da remoto dei file firmware conservati nel Repository del server SyncThru Admin 6, inclusi il caricamento di file firmware dal server SyncThru™ e il download di file dal server al computer. Il firmware di dispositivi multipli può essere aggiornato contemporaneamente invece che file per file. Se sul dispositivo sono abilitate le credenziali, l'aggiornamento del firmware non riesce. Qui è necessario configurare le credenziali utilizzando il pulsante **impostazioni connessione** (vedere "Impostazioni connessione" a pagina 23).

Seguire queste istruzioni per gestire i file firmware di un dispositivo:



Questa funzione è disponibile solo per dispositivi Samsung.

Visualizzazione dei file del firmware

Per visualizzare i file firmware memorizzati nel database SyncThru™, procedere come segue:

1. Selezionare **File > Firmware**.

Viene visualizzata la pagina **Elenco firmware**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
	Esporta le informazioni file come file .csv
	Stampa le informazioni file.
Nome file	Il nome di file del file firmware.
Dimensioni	La dimensione del file firmware.
Versione	La versione del firmware.
Data caricamento	La data e l'ora in cui è stato caricato il file del firmware.
Modello	Il tipo di dispositivo supportato dal firmware.
Commento	Il commento testuale per il file.
Download firmware	Visualizza il pulsante Download per scaricare il file del firmware sul disco rigido.

Caricamento di file del firmware

Per caricare un file in SyncThru, attenersi alla procedura seguente:

1. Selezionare **File > Firmware**.

2. Fare clic sul pulsante

Viene visualizzata la finestra **Carica nuovo file**.



La versione può essere alfanumerica, '_', o '-' (e.g. 1.0.0.0_EX, 1.0.0, 1.0 or 1) con ciascun carattere separato da un '.'.

3. Immettere le informazioni e fare clic su **Sfoglia** per trovare il file del firmware.
4. Fare clic su **Carica file** per caricare il file selezionato sul server.
5. Fare clic su **OK**.

Download di un file del firmware

Per eseguire il download di un file firmware da SyncThru per memorizzarlo in locale, attenersi alla procedura seguente:

1. Selezionare **File > Firmware**.
2. Selezionare il file per il download.
3. Fare clic sul pulsante **Download** nella colonna **Download firmware**.
4. Andare alla directory dove deve essere salvato il file.
5. Fare clic su **Salva**.

Eliminazione di file del firmware

Per eliminare i file del firmware, procedere come segue:

1. Selezionare **File > Firmware**.
2. Selezionare i file del firmware da rimuovere.
3. Fare clic sul pulsante

Modifica di un file firmware

1. Selezionare **File > Firmware**.
2. Selezionare i file del firmware da modificare.
3. Fare clic sul pulsante

È possibile modificare le informazioni relative a **Modello**, **Versione** e **Commento**, che possono funzionare come identificativo per il file.

Gestione file di driver

Il sottomenu **Driver** fornisce un elenco dei driver stampante che possono essere installati per le stampanti rilevate.

Visualizzazione file di driver

Per visualizzare i file di driver, procedere come segue:

1. Selezionare **File > Driver**.
Viene visualizzata la pagina **Tutti i driver**.
2. Selezionare un gruppo dal riquadro sinistro per visualizzare i driver assegnati al gruppo selezionato.


Aggiunta di un gruppo driver

1. Selezionare **File > Driver**.
Viene visualizzata la pagina **Tutti i driver**.
2. Selezionare il gruppo sotto il quale deve essere creato il nuovo gruppo.
3. Fare clic sul pulsante  nel riquadro sinistro.
Viene visualizzata la finestra **Aggiungi gruppo**.
4. Immettere il nome gruppo e la descrizione.
5. Fare clic su **Aggiungi**.


Modifica di un gruppo driver


1. Selezionare **File > Driver**.
Viene visualizzata la pagina **Tutti i driver**.
2. Selezionare il gruppo da modificare.
3. Fare clic sul pulsante  nel riquadro sinistro.
Viene visualizzata la finestra **Modifica gruppo**.
4. Apportare le modifiche.
5. Fare clic su **OK**.

Eliminazione di un gruppo driver

1. Selezionare **File > Driver**.
2. Selezionare il gruppo da eliminare.
3. Fare clic sul pulsante  nel riquadro sinistro.
Viene visualizzata una finestra di conferma.
4. Fare clic su **Sì**.


Caricamento di un file di driver sul server

1. Selezionare **File > Driver**.
2. Fare clic sul pulsante  nel riquadro principale.
Viene visualizzata la finestra **Carica file**.
3. Fare clic su **Sfoglia...** per selezionare un file di driver.
I file devono essere in formato ZIP. Per le stampanti Samsung, caricare solo "Universal Print Driver".
4. Fare clic sul pulsante **Seleziona** per impostare il **Nome gruppo**.
5. Fare clic su **OK**.
6. Imposta opzioni.


ELEMENTO	DESCRIZIONE
Sistema operativo	Il sistema operativo compatibile con il driver.
Bit sistema operativo	Il bit del sistema operativo compatibile con il driver.
Descrizione	Immettere la descrizione.
Versione del driver	Immettere la versione del driver.
Nome modello driver	Immettere il nome del modello appropriato per il file di driver.
Fornitore	Immettere il nome del fornitore.
Modello supportato	Aggiungere i modelli della stampante supportati dal driver, facendo clic sul pulsante  . Per i driver Samsung; selezionare la casella di controllo "Samsung".
Tipo di driver	Selezionare il tipo di linguaggio del driver, come PCL o PS.
Predefinito	Selezionare per rendere il driver quello predefinito tra driver multipli per lo stesso dispositivo.

7. Fare clic su **Carica**.


Eliminazione di un file di driver dal server

1. Selezionare **File > Driver**.
2. Selezionare il driver da eliminare.
3. Fare clic sul pulsante  nel riquadro principale.
Si apre una finestra di conferma.
4. Fare clic su **Sì**.


Modifica delle informazioni del file di driver

1. Selezionare **File > Driver**.
2. Selezionare il driver da modificare.
3. Fare clic sul pulsante  nel riquadro principale.
4. Modificare le opzioni.
5. Fare clic su **Sì**.

Esportazione di Elenco file di driver

1. Selezionare **File > Driver**.
2. Selezionare i file da esportare.
3. Fare clic sul pulsante .
4. Immettere il nome file.
5. Fare clic su **Sì**.

Stampa dell'elenco file di driver

1. Selezionare **File > Driver**.
2. Fare clic sul pulsante .
3. Selezionare se stampare solo la pagina corrente dei file o l'elenco intero.
Viene visualizzata una nuova finestra con l'elenco stampabile.

Rapporti

In questo capitolo viene spiegata la funzionalità di analisi e rapporti fornita da SyncThru™ 6.

Panoramica

SyncThru™ 6 dispone di funzionalità di reporting per i dispositivi. È possibile creare, visualizzare e inviare rapporti su stato, utilizzo, avvisi, materiali e parti di consumo, risorse e informazioni di contabilità lavori. I dati vengono raccolti in un database che può essere utilizzato per generare i rapporti.

Sostanzialmente SyncThru™ 6 fornisce analisi sulle informazioni dei dispositivi in base a ora, rapporti storici, rapporti correnti e rapporti proattivi. Lo scopo del rapporto storico è fornire l'analisi per i dati accumulati, mentre un rapporto proattivo fornisce previsioni basate sui dati raccolti. I vari rapporti consentono di comprendere meglio l'ambiente di stampa.






Fare clic sul menu **Impostazioni**, quindi, nel riquadro a sinistra, **Sistema > Gestione dati** per impostare l'ora del rapporto (vedere "Gestione dati" a pagina 68).

Visualizzazione delle categorie dei rapporti

La tabella seguente descrive i tipi di rapporti forniti da SyncThru™ 6:

TIPO			DESCRIZIONE
SLA	Cronologia	Cronologia frequenza operazione	Visualizza il tempo in cui il dispositivo ha funzionato correttamente, sulla base del tempo richiesto per correggere gli errori e gli errori che si sono verificati durante il funzionamento.
		Cronologia frequenza fornitura materiali di consumo	Visualizza una panoramica del tempo che è stato necessario per la consegna dei materiali di consumo e per i corrispondenti guasti riparati. Ad esempio, il tempo di consegna dei materiali di consumo in caso di basso livello di toner è impostato su 48 ore. Se il toner non viene consegnato entro 48 ore, la "Percentuale in orario" è pari a 0; se viene consegnato in tempo, la "Percentuale in orario" è pari a 100.
		Cronologia frequenza correzione problemi	Visualizza i tempi medi di risoluzione dei problemi e il numero totale di problemi verificatisi.
Materiali di consumo	Storici	Dettagli durata materiali di consumo	Mostra il ciclo di vita del toner, ad esempio la data di installazione, gli avvisi di toner scarso e così via.
		Durata materiali di consumo	Mostra statistiche della cronologia di sostituzione del toner, inclusi tempi medi e conteggi.
	Corrente	Informazioni materiali di consumo in uso	Visualizza lo stato dei materiali di consumo correnti e il livello rimanente configurato con tipo di materiale di consumo, tipo di toner e stato.
	Previsione	Previsione materiali di consumo	Mostra una stima delle quantità di toner da acquistare nel periodo specificato e tipo di materiale di consumo, stato e tipo di toner.
		Dettagli previsioni materiali di consumo	Mostra una stima dei tempi di sostituzione del toner per il periodo specificato e tipo di materiale di consumo e di toner.
Risorse	Corrente	Informazioni sul vassoio	Mostra le informazioni sul vassoio corrente dei dispositivi.
	Cronologia	Cronologia informazioni risorsa	Mostra la cronologia delle modifiche relative alla risorsa per i seguenti tipi di risorsa in un periodo di tempo prestabilito: <ul style="list-style-type: none">• IP• Posizione• Registrazione• Modifiche gruppo

TIPO			DESCRIZIONE
Contabilità lavori	Cronologia	Utilizzo dispositivo	Mostra le attività di contabilità per ciascun dispositivo per gli utenti associati.
		Uso utente	Mostra le attività di conteggio per gli utenti e i lavori eseguiti dagli utenti insieme ai dispositivi a cui l'utente è associato.
		Uso per gruppo utenti	Mostra le attività di conteggio per i gruppi di utenti e gli utenti nel gruppo e un elenco di dispositivi cui è associato il gruppo di utenti.  Questo rapporto è disponibile solo per dispositivi Samsung.
		Uso Riepilogo gruppo utenti	Mostra attività conteggio globale per tutti i gruppi di utenti.
Utilizzo dispositivo	Corrente	Utilizzo totale dispositivo	Mostra lo stato corrente del conteggio degli utilizzi del dispositivo.
		Utilizzo dettagliato dispositivo	Mostra il conteggio degli utilizzi, raggruppati in base a diverse combinazioni.  <ul style="list-style-type: none"> Questo rapporto è disponibile solo per dispositivi Samsung. È possibile vedere "Unità" in Impostazioni rapporto o Impostazioni analisi. Questa opzione consente di configurare l'unità per i dati di utilizzo. Le opzioni disponibili sono "Stampe" o "Fogli". Esecuzione della raccolta dei dati di utilizzo: I dispositivi inviano il numero di stampe a SyncThru™ 6 e il rapporto basato sulle stampe include il conteggio esatto. Se si seleziona il rapporto basato su "Fogli", SyncThru™ 6 calcola il numero di fogli utilizzando il conteggio delle stampe raccolto dai dispositivi. Quindi il conteggio dei fogli è approssimativo Tipo lavoro è anche un'opzione per la generazione di rapporti.
	Cronologia	Cronologia utilizzo di picco dispositivo	Mostra la distribuzione oraria delle pagine stampate in base alle informazioni di conteggio totale.
		Cronologia utilizzo totale dispositivo	Mostra il numero di pagine stampate nel periodo specificato. Utilizza le informazioni di conteggio totale.
		Cronologia utilizzo dettagliato dispositivo	Mostra il conteggio degli utilizzi, raggruppati in base a diverse combinazioni.  <ul style="list-style-type: none"> Questo rapporto è disponibile solo per dispositivi Samsung. È possibile vedere "Unità" in Impostazioni rapporto o Impostazioni analisi. Questa opzione consente di configurare l'unità per i dati di utilizzo. Le opzioni disponibili sono "Stampe" o "Fogli". Esecuzione della raccolta dei dati di utilizzo: I dispositivi inviano il numero di stampe a SyncThru™ 6 e il rapporto basato sulle stampe include il conteggio esatto. Se si seleziona il rapporto basato su "Fogli", SyncThru™ 6 calcola il numero di fogli utilizzando il conteggio delle stampe raccolto dai dispositivi. Il conteggio dei Fogli è quindi approssimato. Tipo lavoro è anche un'opzione per la generazione di rapporti.
	Cronologia	Cronologia utilizzo di picco dispositivo	Mostra la distribuzione oraria delle pagine stampate in base alle informazioni di conteggio totale.
		Cronologia utilizzo totale dispositivo	Mostra il numero di pagine stampate nel periodo specificato. Utilizza le informazioni di conteggio totale.

TIPO			DESCRIZIONE
Problemi	Corrente	Problemi correnti	Visualizza gli errori correnti verificatisi sul dispositivo in base al livello di gravità e al tempo in cui il problema è rimasto in sospeso.
	Cronologia	Cronologia stato problema	Visualizza la cronologia degli errori per i dispositivi configurati in base al livello di gravità e al tempo in cui il problema è rimasto in sospeso.
		Cronologia disponibilità dispositivo	Visualizza la cronologia dei periodi di inattività dei dispositivi.
		Cronologia problemi più frequenti	Visualizza gli errori che si verificano più di frequente sui dispositivi.
		Cronologia tempo di ripristino problema	Visualizza per quanto tempo i dispositivi sono rimasti in stato di errore, prima che questo sia stato risolto, in base al tipo di errore.
		Cronologia tempo di ripristino gravità	Visualizza per quanto tempo i dispositivi sono rimasti in stato di errore, prima che questo sia stato risolto, in base al tipo di errore.
Dispositivo	Corrente	Elenco dispositivi	Mostra l'elenco dei dispositivi correnti.
	Cronologia	Cronologia ciclo di vita dispositivo	Mostra la cronologia dei dispositivi in SyncThru™ 6, dall'individuazione all'eliminazione.

Rapporto

L'analisi dei dispositivi eseguita tramite i **Rapporto** è leggermente diversa da quella eseguita tramite **Analisi** poiché sono disponibili più opzioni, quali **Pianificazione** ed **Elenco dispositivi**, che consentono di generare rapporti per singoli dispositivi. Inoltre, a differenza di quanto accade utilizzando il menu **Analisi**, tramite il menu **Rapporto**, SyncThru™ 6 genera i dati per i rapporti quando si configurano le opzioni e si selezionano i dispositivi. Il menu **Rapporti** consente di generare una più ampia varietà di rapporti.

Con Rapporti è possibile:

- vedere la cronologia completa dei rapporti creati,
- generare vari rapporti basati sulla propria configurazione,
- pianificare i rapporti e
- inviare via email i rapporti.

Generazione di rapporti

1. Selezionare **Rapporto > Creazione e cronologia rapporti**.
 2. Fare clic su **Creazione rapporti** nella casella degli strumenti.
Viene visualizzata la procedura guidata **Crea rapporto**.
 3. Selezionare il tipo di rapporto che si desidera generare nell'elenco **Tipo rapporto**.
 4. Fare clic su **Avanti**.
 5. Ogni tipo rapporto presenta opzioni diverse nelle successive schermate che possono essere selezionate. Selezionare le opzioni e fare clic su **Succ** per ciascuna schermata.
 6. Nella schermata **Seleziona opzioni rapporto**, dare un nome al rapporto, selezionare se inviarlo via e-mail o meno a un destinatario.
 7. Fare clic su **Avanti**.
 8. Pianificare quando verrà generato il rapporto.
 9. Fare clic su **Esegui**.
- Nella pagina principale è possibile visualizzare i rapporti generati In **Rapporto > Cronologia rapporti**.

Analisi

Lo scopo di un'**analisi** è fornire informazioni utili con opzioni semplici. Poiché SyncThru™ 6 aggrega le analisi ogni volta che il database viene aggiornato, è possibile ottenere analisi in modo semplice e veloce.

Con il menu **Analisi** è possibile:

- vedere analisi in base a gruppi di dispositivi (non per un dispositivo singolo).
- vedere facilmente diverse analisi cambiando le opzioni di impostazione quali, ad esempio, il periodo,
- esportare i risultati delle analisi in un file PDF o CSV,
- stampare i risultati e
- inviare i risultati a un destinatario via e-mail.

Analisi in corso

Per eseguire un'analisi, attenersi alla procedura seguente:

1. Fare clic su **Rapporto >Analisi**.
2. Da **Tipo di analisi** nel riquadro sinistro, selezionare il tipo di analisi da eseguire.



Per un elenco completo dei tipi di analisi (uguale ai rapporti), vedere "Visualizzazione delle categorie dei rapporti" a pagina 51.

3. Da **Gruppo dispositivi** nel riquadro sinistro, selezionare il gruppo per il quale si desidera vedere un'analisi.
4. Se necessario, cambiare le impostazioni nella sezione **Impostazioni** nel riquadro principale.
I risultati possono essere visualizzati nella sezione **Risultati analisi** nel riquadro principale.

Regola



L'Automazione attività in base a regole consente all'amministratore di creare regole e gestire attività conformemente alle condizioni e alle azioni della regola. Ogni regola creata viene sempre legata a un evento. In base all'evento selezionato, il numero di condizioni e azioni disponibili sarà diverso.

Questo capitolo include:


- Aggiunta/Modifica di una nuova regola
- Eliminazione di una regola
- Eventi

Aggiunta/Modifica di una nuova regola

Per aggiungere una nuova regola, procedere come indicato di seguito:

1. Selezionare **Regola > Gestione regole**.
2. Selezionare un evento dal riquadro di sinistra (vedere "Eventi" a pagina 56 per una descrizione degli eventi).
3. Nel riquadro principale, fare clic su  per aggiungere una nuova regola (vedere "Condizioni" a pagina 56 e "Azioni" a pagina 57 per informazioni su condizioni e azioni). Per modificare una regola, controllare un nome regola e fare clic su .


Viene visualizzata la finestra **Aggiungi procedura guidata regola**.

4. Dall'**Elenco condizioni**, selezionare le condizioni che si desidera soddisfare prima di attivare l'azione della regola.
5. Fare clic su  per aggiungere le condizioni all'elenco **Regole**.



La stessa condizione può essere aggiunta varie volte alla regola.

Alcune parole nella **Regola** possono essere visualizzate come collegamento sottolineato quando aggiunte all'elenco **Regole**. Queste voci devono essere cambiate in una condizione specifica. Ad esempio, se "gruppo" viene visualizzato in blu, fare clic sulla parola "gruppo" e selezionare un gruppo specifico da applicare alla regola.

6. Fare clic su **Avanti**.
7. Dall'**Elenco azioni**, selezionare le azioni che si desidera eseguire quando vengono soddisfatte condizioni specifiche. Alcune parole nell'**Elenco azioni** possono essere visualizzate come collegamento sottolineato quando aggiunte all'elenco **Regole**. Queste voci devono essere cambiate in una condizione specifica. Ad esempio, se "gruppo" viene visualizzato in blu, fare clic sulla parola "gruppo" e selezionare un gruppo specifico da applicare alla regola.
8. Fare clic su  per aggiungere le azioni all'elenco **Regole**.




La stessa azione può essere aggiunta varie volte alla regola.

9. Fare clic su **Avanti**.
10. Immettere le informazioni relative alla regola.
11. Fare clic su **Fine**.


Eliminazione di una regola

Per eliminare una regola, procedere come segue:

1. Selezionare **Regola > Gestione regole**.
2. Selezionare l'evento cui è stata applicata la regola nel riquadro sinistro.
3. Selezionare la regola da eliminare dal riquadro principale.
4. Fare clic su .
5. Confermare l'eliminazione.

Modifica di una regola

Per eliminare una regola, procedere come segue:

1. Selezionare **Regola** > **Gestione regole**.
2. Selezionare l'evento cui è stata applicata la regola nel riquadro sinistro.
3. Selezionare la regola da modificare dal riquadro principale.
4. Fare clic su .
Viene visualizzato **Modifica procedura guidata regole**.
5. Apportare le modifiche.

Eventi

Ogni evento dispositivo presenta condizioni che è necessario soddisfare prima di poter eseguire date azioni.


Eventi

Al momento vi sono cinque (5) eventi che è possibile applicare ai dispositivi. Ogni evento presenterà maggiormente le stesse condizioni da applicare con differenze molto minori. Di seguito vengono riportati gli eventi disponibili nell'**Elenco eventi** nel riquadro a sinistra:

ELEMENTO REGOLA	DESCRIZIONE
Dispositivo aggiunto al gruppo	Quando un dispositivo è stato aggiunto a un gruppo di dispositivi, soddisfa i requisiti principali della regola.
Dispositivo rimosso dal gruppo	Quando un dispositivo è stato rimosso da un gruppo di dispositivi, soddisfa i requisiti principali della regola.
Dispositivo aggiunto al sistema	Quando un dispositivo è stato aggiunto al sistema, soddisfa i requisiti principali della regola.
Rilevato avviso dispositivo	Quando un dispositivo presenta un errore che deve essere controllato da un amministratore, soddisfa i requisiti principali della regola.
Stato dispositivo modificato	Quando lo stato di un dispositivo cambia, soddisfa i requisiti principali della regola.

Condizioni

Le condizioni sono elementi extra che possono essere impostati dall'utente per essere soddisfatti prima che venga attivata un'azione. Alcune condizioni presentano parametri che devono essere soddisfatti dall'utente. Questi parametri appariranno sottolineati nel testo condizionale. Di seguito vengono riportate possibili condizioni che possono essere selezionate per alcuni o per tutti gli eventi:

CONDIZIONE	DESCRIZIONE
dispositivo in elenco	Quando il dispositivo nell'evento si trova nell'elenco dispositivi selezionati, la condizione è soddisfatta. Selezionare un dispositivo e quindi fare clic su Aggiungi per aggiungerlo all'elenco. Questa condizione agisce come filtro e testa il dispositivo nell'evento rispetto all'elenco dei dispositivi selezionati. "elenco" è il parametro per questa condizione. Per impostare questo parametro fare clic su "elenco".
il dispositivo non è prodotto da Samsung Electronics, Ltd.	Quando un dispositivo non viene prodotto da Samsung Electronics, la condizione è soddisfatta. Questa condizione non presenta parametri.
il dispositivo è prodotto da Samsung Electronics, Ltd.	Quando un dispositivo viene prodotto da Samsung Electronics, la condizione è soddisfatta.
proprietà dispositivo condizioni	Quando la proprietà di un dispositivo soddisfa una data condizione per il Valore proprietà dato, la condizione viene soddisfatta. "condizioni" è il parametro per questa condizione. Per impostare questo parametro fare clic su "condizioni". Facendo clic sul pulsante  è possibile impostare più di un parametro.
il dispositivo appartiene al gruppo gruppo	Quando un dispositivo appartiene al gruppo selezionato, la condizione è soddisfatta. "gruppo" è il parametro per questa condizione. Per impostare questo parametro fare clic su "gruppo".
il gruppo di dispositivi è gruppo	Quando un gruppo dispositivo appartiene al gruppo selezionato, la condizione è soddisfatta. "gruppo" è il parametro per questa condizione. Per impostare questo parametro fare clic su "gruppo".

CONDIZIONE	DESCRIZIONE
avviso in elenco	Quando l'avviso selezionato si verifica nella macchina selezionata, la condizione viene soddisfatta. "elenco" è il parametro per questa condizione. Per impostare questo parametro fare clic su "elenco".

Azioni

Gli avvisi sono le azioni che vengono intraprese quando tutte le condizioni in una regola vengono soddisfatte. Alcune azioni presentano parametri che devono essere impostati dall'utente. Questi parametri appariranno sottolineati nel testo dell'azione. Di seguito vengono riportate possibili azioni che possono essere selezionate per gli eventi:

ELEMENTO REGOLA	DESCRIZIONE
applica impostazioni connessione	Questa azione consente all'amministratore di cambiare le impostazioni di connessione del dispositivo sulle impostazioni configurate nel parametro. "impostazioni connessione" è il parametro per questa azione. Fare clic su "impostazioni connessione" per impostare le impostazioni di connessione da usare.
aggiungi trap avviso	Questa azione registra SyncThru come ricevitore trap per i dispositivi selezionati.
sposta dispositivo nel gruppo	Questa azione sposta i dispositivi nel gruppo specificato nel parametro. "gruppo" è il parametro per questa azione. Per selezionare il gruppo fare clic su "gruppo".
applica modello configurazione dispositivo	Questa azione consente all'amministratore di cambiare la configurazione del dispositivo applicando il modello di configurazione. "modello" è il parametro per questa azione. Fare clic su "modello" per selezionare il modello da usare per la configurazione del dispositivo.
invia messaggio a Twitter	Questa azione consente all'amministratore di inviare un messaggio a Twitter con le informazioni selezionate. "messaggio" è il parametro per questa azione. Vedere "Notifica Twitter" a pagina 69 per informazioni su come configurare le notifiche di Twitter. Per impostare il messaggio Twitter fare clic su "messaggio".
invio tramite e-mail	Questa azione consente all'amministratore di inviare un messaggio a un utente con le informazioni selezionate. "email" è il parametro per questa azione. Per impostare il messaggio da inviare fare clic su "email".

Plug-in

Il menu **Plug-in** contiene opzioni per installare, avviare, arrestare e disinstallare i plug-in sul server.

Gestione plug-in

Il sottomenu **Plug-in > Gestione plug-in** contiene opzioni per la gestione in remoto dei plug-in del server SyncThru Admin 6.

Istallazione di un plug-in

Per installare un nuovo plug-in, procedere come segue:

1. Selezionare **Plug-in > Gestione plug-in**.

2. Fare clic sul pulsante  nella parte inferiore del riquadro sinistro.

Viene visualizzata la finestra **Installa nuovo plug-in**.




Il file di installazione deve essere già caricato nel repository file del server.

3. Fare clic su **Ricerca** per cercare uno specifico plug-in oppure scorrere l'elenco dei plug-in disponibili e selezionare il plug-in.
4. Fare clic su **Avanti**.
5. Leggere il contratto di licenza e fare clic su **Avanti**.
6. Fare clic su **Installa**.
7. Fare clic su **Chiudi**.

Rimozione di un plug-in

Per disinstallare un nuovo plug-in, procedere come segue:

1. Selezionare **Plug-in > Gestione plug-in**.
2. Selezionare l'applicazione dall'**Elenco plug-in** a sinistra.
3. Fare clic sul pulsante .
4. Confermare la disinstallazione.
Il plug-in viene rimosso.

Visualizzazione file

Per visualizzare quali plug-in sono stati installati sul server, eseguire quanto riportato di seguito:

1. Selezionare **Plug-in > Gestione plug-in**.
I plug-in installati si trovano a sinistra sotto **Elenco plug-in**.
2. Per visualizzare le informazioni su un plug-in selezionarlo dall'elenco.
Le informazioni sul plug-in vengono visualizzate nel riquadro principale.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Versione	La versione del plug-in.
ID plug-in	L'ID univoco assegnato al plug-in.
ID fornitore	Il provider di plug-in.
Stato esecuzione	Visualizza se il plug-in è abilitato o disabilitato.
Avvio/Interrompi:	Fare clic su start/stop per arrestare il plug-in.
Descrizione	Una descrizione del plug-in fornita dagli sviluppatori.
Numero limite dispositivo	Il numero massimo di dispositivi con i quali è possibile usare il plug-in.

Avvio di un plug-in

Per avviare un plug-in, procedere come segue:

1. Selezionare **Plug-in > Gestione plug-in**.
2. Selezionare il plug-in dall'**Elenco plug-in** a sinistra.
3. Fare clic sul pulsante **Avvio** nel riquadro principale.

Arresto di un plug-in

Per arrestare un plug-in, procedere come segue:

1. Selezionare **Plug-in > Gestione plug-in**.
2. Selezionare il plug-in dall'**Elenco plug-in** a sinistra.
3. Fare clic sul pulsante **Interrompi** nel riquadro principale.

Conteggio

Conteggio supporta le funzioni di conteggio di base per tenere traccia di tutti i lavori degli ambienti di imaging e stampa, oltre a ridurre i costi e gli utilizzi eccessivi. Per avviare la stampa, è necessario configurare ID e password per l'account utente con le impostazioni del driver della stampante che supporta SyncThru™ 6. Per la scansione, la copia o il fax, gli utenti devono immettere ID e password valide sul dispositivo quando iniziano i lavori.

Impostazione account

Abilitazione della funzione di Contabilità

Per attivare la contabilità sui dispositivi, procedere come segue.

1. Selezionare **Conteggio > Gestione conteggio**.
2. Selezionare il gruppo dal riquadro di sinistra.
3. Selezionare i dispositivi dal riquadro principale.
4. Fare clic su **Impostazioni conteggio** nella casella degli strumenti.
5. Selezionare **Attiva conteggio lavori**. Inoltre è possibile impostare un codice di accesso che sarà richiesto agli utenti per l'uso del dispositivo.
6. Fare clic su **Avanti**.
7. La data in cui iniziano le modifiche.
8. Fare clic su **Avanti**.
9. Fare clic su **Fine**.

Disabilitazione della funzione Contabilità lavori

Per disabilitare la contabilità sui dispositivi, procedere come segue:

1. Selezionare **Conteggio > Gestione conteggio**.
2. Selezionare il gruppo dal riquadro di sinistra.
3. Selezionare i dispositivi dal riquadro principale.
4. Fare clic su **Impostazioni conteggio** nella casella degli strumenti.
5. Selezionare **Disattiva conteggio lavori**.
6. Fare clic su **Avanti**.
7. La data in cui iniziano le modifiche.
8. Fare clic su **Avanti**.
9. Fare clic su **Fine**.




Ripristina conteggio utilizzo

Per ripristinare il conteggio utilizzo per un dispositivo, attenersi alla procedura seguente:

1. Selezionare **Conteggio > Gestione conteggio**.
2. Fare doppio clic su un dispositivo nel riquadro principale per espandere le informazioni sul dispositivo.
3. Fare clic sulla scheda **Conteggio**.
4. Fare clic su **Ripristina conteggio utilizzo**.

Visualizzazione conteggio record dei lavori

Per visualizzare i record lavori, seguire questa procedura:

1. Selezionare **Conteggio > Gestione conteggio**.
2. Selezionare un dispositivo dal riquadro principale.
3. Fare clic su **Record lavori** nella casella degli strumenti.
4. I record possono essere anche cancellati (), esportati () o stampati ().
5. Fare clic su **Chiudi**.

Raccolta conteggio record dei lavori

Per raccogliere i record lavori da un dispositivo, procedere come segue:

1. Selezionare **Conteggio > Gestione conteggio**.
2. Fare doppio clic su un dispositivo nel riquadro principale per espandere le informazioni sul dispositivo.
3. Fare clic sulla scheda **Conteggio**.
4. Fare clic su **Raccolta record lavori**.

Impostazioni delle autorizzazioni

Le autorizzazioni vengono usate per assegnare diritti di utilizzo per i dispositivi per utente e gruppo. Una volta assegnate le autorizzazioni, queste possono essere visualizzate facendo clic sul pulsante **Modifica utenti**.

Definizione autorizzazioni utente o gruppo

1. Selezionare **Conteggio > Gestione conteggio**.
2. Selezionare il gruppo dal riquadro di sinistra.
3. Selezionare i dispositivi dal riquadro principale.
4. Fare clic su **Applica autorizzazione utente** o **Applica autorizzazione gruppo** nella casella degli strumenti.
Viene visualizzata la finestra **Applica autorizzazione utente** o **Applica autorizzazione gruppo**.
5. Selezionare gli utenti o il gruppo.
6. Fare clic su **Avanti**.
7. Impostare le autorizzazioni selezionando **Illimitato** o immettendo un numero specifico.
8. Fare clic su **Avanti**.
9. Pianificare le modifiche.
10. Fare clic su **Avanti**.
11. Fare clic su **Fine**.

Visualizzazione autorizzazioni utente o gruppo

1. Selezionare **Conteggio > Gestione conteggio**.
2. Selezionare il gruppo dal riquadro di sinistra.
3. Fare doppio clic su un dispositivo nel riquadro principale per espandere le informazioni sul dispositivo.
4. Fare clic sulla scheda **Conteggio**.
5. Fare clic su **Modifica utenti** o su **Modifica gruppi** per visualizzare le autorizzazioni assegnate.

Importazione autorizzazioni utente o gruppo

1. Selezionare **Conteggio > Gestione conteggio**.
2. Selezionare il gruppo dal riquadro di sinistra.
3. Selezionare uno o più dispositivi dal riquadro principale.
4. Fare clic su **Importa autorizzazione** nella casella degli strumenti.
Viene visualizzata la finestra **Importa autorizzazione**.
5. Selezionare **Importa autorizzazione utente** o **Importa autorizzazione gruppo** e selezionare il file da importare.



- Il tipo di file autorizzazioni è CSV. Di seguito vengono riportate le intestazioni colonna per un file autorizzazione utente: ID utente, Copia a colori, Copia B/N, Stampa a colori, Stampa B/N, Fax, Digitalizzazione
- Di seguito vengono riportate le intestazioni colonna per un file autorizzazione gruppo: ID gruppo, Copia a colori, Copia B/N, Stampa a colori, Stampa B/N, Fax, Digitalizzazione

6. Fare clic su **Carica file**.
Il file verrà caricato.
7. Fare clic su **Chiudi**.

Esportazione autorizzazioni utente o gruppo

1. Selezionare **Conteggio > Gestione conteggio**.
2. Selezionare il gruppo dal riquadro di sinistra.
3. Fare doppio clic su un dispositivo nel riquadro principale per espandere le informazioni sul dispositivo.
4. Fare clic sulla scheda **Conteggio**.
5. Fare clic su **Esporta autorizzazioni utente** o **Esporta autorizzazioni gruppo**.
6. Selezionare per aprire o salvare il file.

Visualizzazione Cronologia gestione

Visualizzazione Cronologia conteggio

1. Selezionare **Conteggio > Cronologia gestione > Cronologia conteggio**.
Si apre la pagina **Cronologia**.
2. Selezionare la data e l'attività nel riquadro sinistro.
Le informazioni sull'attività vengono visualizzate nel riquadro principale.

Visualizzazione cronologia autorizzazioni gruppo

1. Selezionare **Conteggio > Cronologia gestione > Cronologia autorizzazione gruppo**.
Si apre la pagina **Cronologia**.
2. Selezionare la data e l'attività nel riquadro sinistro.
Le informazioni sull'attività vengono visualizzate nel riquadro principale.

Visualizzazione cronologia autorizzazioni utente

1. Selezionare **Conteggio > Cronologia gestione > Cronologia autorizzazione utente**.
Si apre la pagina **Cronologia**.
2. Selezionare la data e l'attività nel riquadro sinistro.
Le informazioni sull'attività vengono visualizzate nel riquadro principale.

Impostazioni

Questo capitolo è dedicato al menu **Impostazioni**, in cui è possibile configurare le impostazioni di base di SyncThru™ 6.

Panoramica


Nel menu **Impostazioni** sono presenti sette (7) categorie principali.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Rete	<ul style="list-style-type: none">• Proxy: Configurare le impostazioni del server proxy (vedere "Proxy" a pagina 62).• LDAP: Configurare le impostazioni del server LDAP (vedere "LDAP" a pagina 63).• Domini NTLM: Configurare le impostazioni del dominio NTLM (vedere "Domini NTLM" a pagina 63).
Registro	È possibile vedere i messaggi del registro di SyncThru™ 6 e configurare le opzioni di accesso (vedere "Registro" a pagina 65).
Sistema	<ul style="list-style-type: none">• Protezione HTTP: Configurare le impostazioni del server web SyncThru™ 6, configurare i certificati o l'autenticazione (vedere "Protezione HTTP" a pagina 65).• Gestione ruolo utente: (Vedere "Assegnazione ruolo utente" a pagina 42.)• Impostazioni carta grande: Configurare i formati di carta che sono considerati grandi e quelli considerati piccoli (vedere "Impostazioni carta grande" a pagina 67).• Rilevamento SyncThru: Vedere altri server SyncThru™ sulla rete (vedere "Rilevamento SyncThru" a pagina 68).• Gestione file: Configurare le dimensioni massime dei file di cui è consentito il caricamento (vedere "Gestione file" a pagina 68).• Gestione dati: Configurare il modo in cui SyncThru™ 6 gestisce i dati esistenti (vedere "Gestione dati" a pagina 68).
Notifica	<ul style="list-style-type: none">• Twitter: Configurare le notifiche tramite Twitter (vedere "Notifica Twitter" a pagina 69).• SMTP: Configurare le impostazioni del server SMTP (vedere "SMTP" a pagina 69).
Attività	<ul style="list-style-type: none">• Attività pianificate: Informazioni correlate ad attività che sono attualmente pianificate (vedere "Attività pianificate" a pagina 71).• Attività completate: Informazioni correlate ad attività che sono state completate (vedere "Attività completate" a pagina 72).
Dispos	<ul style="list-style-type: none">• Elenco avvisi: Vedere gli avvisi (vedere "Elenco avvisi" a pagina 72).• Dispositivi bloccati: Vedere i dispositivi che sono stati bloccati quando sono stati eliminati da Elenco dispositivi (vedere "Dispositivi bloccati" a pagina 75).• Connection: Configurare le impostazioni SNMP predefinite (SNMPv1, SNMPv2 e SNMPv3), le credenziali SWS e le impostazioni dell'account per i dispositivi connessi localmente (vedere "Connection" a pagina 73).• Raccolta dati dispositivo: Aggiungere/eliminare o organizzare la pianificazione per la raccolta delle informazioni dei dati del dispositivo (vedere "Raccolta dati dispositivo" a pagina 74).• Rilevamento dispositivi passivo: Configurare le impostazioni di rilevamento passivo (vedere "Rilevamento dispositivi passivo" a pagina 73).• Livello materiali di consumo dispositivo: Configurare quando il dispositivo invia avvisi per i materiali di consumo (vedere "Livelli materiali di consumo gruppo" a pagina 76).• Livelli materiali di consumo gruppo: Configurare quando il gruppo modello invia avvisi per i materiali di consumo (vedere "Livelli materiali di consumo gruppo" a pagina 76).
Conteggio	Configurare le impostazioni conteggio quali l'intervallo raccolta record lavori e il codice di accesso predefinito, (vedere "Impostazioni conteggio" a pagina 76).

Rete

Proxy

È possibile configurare un server **Proxy** per il proxy di SyncThru 6e le funzionalità che sfruttano le impostazioni proxy, come le notifiche Twitter. Selezionare **Impostazioni > Rete > Proxy**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Connessione diretta a Internet	Selezionare questa voce per collegare la rete senza impostazioni.
Carica dalle impostazioni di sistema	Se è già prevista un'impostazione per il server proxy nel sistema, selezionare questa voce per caricarla.
Configurazione manuale del proxy	Selezionare questa voce per inserire manualmente le opzioni.
Proxy HTTP Porta	Indirizzo IP e porta per server proxy HTTP. Fare clic su Convalida per provare la connessione. Questa opzione è attiva quando si seleziona Configurazione manuale del proxy .
Proxy HTTPS Porta	Indirizzo IP e porta per server proxy HTTPS. Fare clic su Convalida per provare la connessione. Questa opzione è attiva quando si seleziona Configurazione manuale del proxy .
Nessun proxy per	Elenco di host per cui non è richiesta la connessione a un server proxy. Per aggiungere un nuovo host all'elenco, fare clic sul pulsante  per immettere il nome host. Questa opzione è attiva quando si seleziona Configurazione manuale del proxy .
Abilita autenticazione del proxy	Selezionare questa opzione se il server richiede l'autenticazione. Inserire il Nome utente e la Password . Questa opzione è attiva quando si seleziona Configurazione manuale del proxy .
Prova URL	Inserire un sito Web esterno all'intranet e fare clic su Test di invio per testare le impostazioni del server proxy.


Applicazione di un Server proxy

1. Da SyncThru™ 6, fare clic sul menu **Impostazioni > Rete > Proxy**.
2. Impostare le opzioni.
3. Fare clic su **Applica**.

LDAP

È possibile configurare i server **LDAP** per le funzioni relative a LDAP, quali il rilevamento di dispositivi con LDAP o l'utilizzo di account utente LDAP.


Aggiunta di un server LDAP

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Rete > LDAP**.
3. Fare clic sul pulsante  nel pannello **LDAP**.
Viene visualizzata la finestra **Aggiungi server LDAP**.
4. Immettere le informazioni sul server LDAP e fare clic su **Controlla server** per testare la connessione.
5. Fare clic su **OK**.

Modifica di un server LDAP

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Rete > LDAP**.
3. Selezionare il server LDAP da modificare.
4. Fare clic sul pulsante  nel pannello **LDAP**.
Viene visualizzata la finestra **Modifica server LDAP**.
5. Digitare la configurazione da utilizzare.
6. Fare clic su **OK**.

Eliminazione di un server LDAP


1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Rete > LDAP**.
3. Selezionare i server LDAP da eliminare.
4. Fare clic sul pulsante  nel pannello **LDAP**.
Dopo la conferma i server specificati vengono rimossi.

Domini NTLM

I **domini NTLM** (NT LAN Manager) servono per l'autenticazione se non viene utilizzato Kerberos. Altre situazioni in cui è consigliato l'uso di NTLM sono quando il client effettua l'autenticazione su un server con un indirizzo IP, un client che effettua l'autenticazione su un server che si trova su una Active Directory diversa, il client effettua l'autenticazione su un server che non appartiene a un dominio, in assenza di Active Directory o se un firewall sta bloccando le porte richieste da Kerberos.

Aggiunta di un dominio NTLM

Per aggiungere un dominio NTLM, attenersi alla procedura riportata di seguito:


1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Sistema > Domini NTLM**.
3. Fare clic sul pulsante .

Viene visualizzata la finestra **Aggiungi dominio NTLM**.


ELEMENTO	DESCRIZIONE
Nome dominio	Nome del dominio NTLM.
Indirizzo PDC	Indirizzo del Controller di dominio primario (per una definizione vedere "Glossario" a pagina 109).
Login	(opzionale) ID login del dominio.
Password	(opzionale) Password del dominio.

4. Immettere le informazioni del dominio.
5. Fare clic su **Convalida** per provare la connessione.
6. Fare clic su **Aggiungi**.

Modifica di un dominio NTLM

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Rete > Domini NTLM**.
3. Selezionare un dominio e fare clic sul pulsante ().
Viene visualizzata la finestra **Modifica dominio NTLM**.
4. Immettere le nuove informazioni.
5. Fare clic su **OK**.

Eliminazione di un dominio NTLM

1. Fare clic su **Settings**.
 2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Rete > Domini NTLM**.
 3. Selezionare il dominio NTLM da eliminare.
 4. Fare clic sul pulsante .
- Dopo la conferma i domini selezionati vengono rimossi.

Registro

Registro eventi

È possibile vedere i messaggi del registro forniti da SyncThru™ 6. I messaggi del registro vengono creati da SyncThru™ 6 per registrare l'attività dell'utente. Per visualizzare i messaggi di registro, procedere come segue:

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Registro > Registro eventi**.
Viene visualizzata la finestra **Registro eventi**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Categoria	Applicazione dalla quale scaturisce il messaggio di registro.
Computer	Computer host di SyncThru™ 6 dal quale è stato creato il messaggio di registro.
Descrizione	Descrizione dell'evento registrato.
Evento	Tipo di evento che si è verificato (ad es., Login o Regola aggiunta).
Ora evento	Ora in cui è stato registrato l'evento
Tipo di evento	Indica il livello di criticità dell'evento: Informazioni , Avviso , Errore , Controllo completato , Revisione errore .
ID utente	Utente che ha eseguito l'accesso quando è stata eseguita l'azione registrata.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Tipo di registro	Tipo di registro: Applicazione o Sicurezza .

Registro debug

L'impostazione **Registro debug** è utilizzata per selezionare i registri memorizzati sul server. Per impostare i livelli di registro debug, procedere come segue:

1. Fare clic su **Impostazioni**, quindi nel riquadro sinistro, selezionare **Registro > Registro debug** per configurare i messaggi di registro.
2. Impostare l'opzione per eseguire il debug e fare clic su **Applica**.

Sistema

Protezione HTTP

È possibile configurare le impostazioni del server SyncThru™ 6, incluse la connessione HTTPS e la configurazione dei certificati.

Da SyncThru™ 6, fare clic su **Impostazioni**, quindi nel riquadro sinistro, selezionare **Sistema > Protezione HTTP**.

Configurazione delle impostazioni del server Web

SyncThru™ 6 è un server di gestione basato su Web. Per impostazione predefinita, viene utilizzata la porta HTTP 8080. Se il server dell'utente utilizza HTTPS, viene utilizzata la porta HTTPS 8081. Impostare le informazioni di rete su **Porta HTTP/Porta HTTPS**.

- **Per attivare SSL:**

Se si desidera utilizzare una connessione sicura, è possibile utilizzare HTTPS attivando SSL. Fare clic sulla casella di controllo **Attiva SSL**.



- Se si attiva SSL, tutte le comunicazioni tra SyncThru™ 6 e il browser Web vengono crittografate tramite HTTPS.
- Accertarsi che in SyncThru™ 6 sia presente un certificato. Se non è presente un certificato non è possibile attivare SSL (vedere "Creazione certificati" a pagina 65).

SSL e certificati

Se si desidera utilizzare una connessione SSL è necessario configurare un certificato, richiesto per la connessione protetta. SyncThru™ 6 non fornisce un certificato predefinito.

Creazione certificati

Fare clic sul menu **Impostazioni**, quindi nel riquadro sinistro, selezionare **Sistema > Protezione HTTP**.

- Se lo stato è **Certificato configurato**, un certificato è già stato installato. In questo caso, è possibile visualizzare i dettagli del certificato installato facendo clic sul pulsante **Dettagli certificato** (vedere "Visualizzazione dei certificati" a pagina 66).
- Se lo stato è **Certificato non configurato**, nessun certificato è stato installato. Fare clic su **Configurazione certificato**. Sono disponibili due opzioni per le impostazioni del certificato:
 - **Crea certificato autofirmato:** Crea un certificato utilizzando la funzionalità fornita da SyncThru™ 6.
 - **Carica certificato esistente:** Consente di caricare il certificato già emesso dall'autorità di certificazione esterna o interna.

Preparazione di una richiesta di firma certificato

Se è presente un certificato autofirmato che deve essere firmato da un'autorità attendibile, è richiesto un CSR.

Nella finestra **Configurazione certificato**, selezionare il certificato autofirmato e fare clic su **Prepara**. In questo modo viene generato un testo CSR in una finestra a comparsa che può essere copiato in un file e inviato a un'autorità attendibile per la verifica del certificato.

Visualizzazione dei certificati

Se è presente un certificato installato, fare clic su **Dettagli certificato** per visualizzare i dettagli del certificato installato.

Abilitazione della connessione SSL (HTTPS)

Da SyncThru™ 6, fare clic sul menu **Impostazioni**, quindi nel riquadro sinistro, selezionare **Sistema > Protezione HTTP**. Selezionare la casella di controllo **Attiva SSL**.



Se è stato attivato SSL, accertarsi di immettere https://indirizzo_ip:https_numero_porta nella barra dell'indirizzo del browser Web. Se si digita http://indirizzo_ip:https_numero_porta o https://indirizzo_ip nella barra degli indirizzi del browser Web, la pagina non verrà caricata.

Disabilitazione della connessione SSL (HTTPS)

Da SyncThru™ 6, fare clic sul menu **Impostazioni**, quindi nel riquadro sinistro, selezionare **Sistema > Protezione HTTP**. Deselezionare la casella di controllo **Attiva SSL**.



In qualsiasi momento, sarà disponibile solo una porta (HTTP o HTTPS). Non è possibile accedere alle applicazioni su HTTP e HTTPS contemporaneamente.

Autenticazione

L'autenticazione viene utilizzata per preservare i diritti di accesso di SyncThru™ 6. Se si abilita l'autenticazione, SyncThru™ 6 richiede un account utente quando si accede a SyncThru™ 6 tramite un browser Web. Selezionare un **Tipo autenticazione** in base ai criteri di protezione del proprio sito. I **tipi di autenticazione** disponibili sono **Autenticazione locale**, **Autenticazione LDAP** e **Autenticazione dominio**.



- Se un utente che utilizza Internet Explorer in Windows, utilizza l'account di dominio, e se tale account è registrato in SyncThru™ 6, quando è attiva **Autenticazione dominio**, quando l'utente accede al PC viene applicato SSO (Single Sign On). In questo modo, se un utente apre SyncThru™ 6 da un PC che applica SSO, non è necessario eseguire l'accesso a SyncThru™ 6, poiché l'utente accede automaticamente.
- Se si configura l'autenticazione nella fase di installazione, SyncThru™ 6 utilizza l'**Autenticazione locale**.

Gestione ruoli utente

SyncThru™ 6 consente di assegnare ruoli agli utenti. Un ruolo è un insieme di autorizzazioni per l'utilizzo delle funzioni di SyncThru™ 6. Dopo avere assegnato un ruolo a un utente, quest'ultimo ha accesso alle autorizzazioni specificate nel ruolo.

Ad esempio, se l'account A possiede solo l'autorizzazione per aggiungere dispositivi, potrà utilizzare solamente la funzione di aggiunta dispositivi. Se un account possiede il ruolo Amministratore, che viene assegnato per impostazione predefinita, può utilizzare tutte le funzioni dopo aver effettuato l'accesso a SyncThru™ 6. Dopo aver assegnato un ruolo a un account, è necessario abilitare l'autenticazione e accedere a SyncThru™ 6 per utilizzare la funzione.

Con Ruoli utente è possibile:

- vedere i ruoli utente.
- modificare le autorizzazioni dei ruoli utente (vedere "Modifica di ruoli utente" a pagina 67).
- aggiungere/rimuovere ruoli utente (vedere "Aggiunta di ruoli utente" a pagina 67, "Eliminazione di ruoli utente" a pagina 67).
- configurare le autorizzazioni dei ruoli utente.
- vedere le autorizzazioni assegnate ai ruoli utente.



Fare riferimento alla matrice "Role Model" della RFC 3805 per la regolazione della funzione dei ruoli a seconda del sito (vedere "Riferimento ruolo" a pagina 81).

Aggiunta di ruoli utente

- Fare clic su **Settings**.
- Nel riquadro sinistro, selezionare **Sistema > Gestione ruoli utente**.
- Fare clic sul pulsante nel pannello **Elenco ruoli utente**.

Viene visualizzata la finestra **Aggiungi ruolo**.

- Inserire il nome del ruolo e assegnargli le autorizzazioni.
- Fare clic su **Aggiungi**.
È possibile vedere il ruolo nell'elenco. È inoltre possibile vedere il numero di autorizzazioni nell'elenco.

Eliminazione di ruoli utente

- Fare clic su **Settings**.
- Nel riquadro sinistro, selezionare **Sistema > Gestione ruoli utente**.
- Selezionare i ruoli da rimuovere.
- Fare clic sul pulsante nel pannello **Elenco ruoli utente**.



Il ruolo **Amministratore** non può essere eliminato.

Modifica di ruoli utente

- Fare clic su **Settings**.
- Nel riquadro sinistro, selezionare **Sistema > Gestione ruoli utente**.
- Selezionare l'account utente da modificare.

- Fare clic sul pulsante nel pannello **Elenco ruoli utente**.

Viene visualizzata la finestra **Modifica ruolo**.

- Selezionare o deselezionare le autorizzazioni desiderate.
- Nella finestra è possibile vedere le autorizzazioni configurate.
Modificare le autorizzazioni e fare clic su **OK**.



Il ruolo **Amministratore** non può essere modificato. Tale ruolo possiede tutte le autorizzazioni. Se un account ha il ruolo **Admin**, ha la capacità di eseguire qualunque operazione in SyncThru™ 6.

Impostazioni carta grande

Impostazioni carta grande consente di determinare i formati di carta che sono considerati grandi e quelli considerati piccoli a scopo di conteggio. Per configurare le impostazioni pagina, attenersi alla procedura seguente:

- Fare clic su **Settings**.
- Nel riquadro sinistro, selezionare **Sistema > Impostazioni carta grande**.
- Impostare il rapporto carta.

4. Fare clic sulle frecce al centro per spostare il formato della carta da una parte all'altra in **Selezione carta grande**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Rapporto carta grande su carta piccola	Il rapporto determina quante pagine di formato grande saranno conteggiate rispetto a un tipo di carta piccolo a scopo di conteggio e reportistica. Ad esempio, se il rapporto è impostato a 2 e la carta in formato Ledger è sul lato del formato carta grande, ogni foglio di Ledger stampato conterà come 2 pagine stampate sui rapporti e per il conteggio.
Selezione carta grande	Fare clic sulle frecce al centro per spostare il formato della carta da una parte all'altra.
Applicare	Fare clic per salvare le modifiche.

Rilevamento SyncThru

Con SyncThru™ 6 o SyncThru™ 5 è possibile monitorare chi sta gestendo i dispositivi. Da SyncThru™ 6, fare clic sul menu **Impostazioni**, quindi nel riquadro sinistro, selezionare **Sistema > Rilevamento SyncThru**.

È possibile vedere tutti gli URL di SyncThru™ 6 in esecuzione sulla rete.



Individuazione SyncThru utilizza il protocollo SLP.

Visualizzazione dei server SyncThru™ 6

È possibile aprire i dettagli del server SyncThru™ 6 specificato per controllare i dettagli di rilevamento.

Da SyncThru™ 6, fare clic sul menu **Impostazioni**, quindi nel riquadro sinistro, selezionare **Sistema > Rilevamento SyncThru**. Fare clic sul pulsante **Vai a SyncThru** nella colonna **Collegamento** per SyncThru™ 6.

Visualizzazione dei server SyncThru™ 5

È possibile aprire i dettagli del server SyncThru™ 5 specificato per controllare i dettagli di rilevamento.

Da SyncThru™ 6, fare clic sul menu **Impostazioni**, quindi nel riquadro sinistro, selezionare **Sistema > Rilevamento SyncThru**. Fare clic sul pulsante **Vai a SyncThru** nella colonna **Collegamento** per SyncThru™ 5.

Gestione file

Determina le dimensioni massime dei repository in cui sono memorizzati i file e le dimensioni massime consentite per i file memorizzati.



Ciò vale per firmware, driver, font/moduli/macro, dispositivo, agente PC e repository file plug-in.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Dimensioni massime repository (MB)	Dimensioni massime (in megabyte) del repository file. Il valore è compreso tra 10 e 10.000.
Dimensioni massime file (MB)	Dimensioni massime consentite (in megabyte) del file memorizzato nel repository.
Applicare	Fare clic per salvare le modifiche.

Gestione dati

Determina quanti rapporti e informazioni cronologiche saranno salvate sul server.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Metodo di cancellazione rapporti	Opzioni per quando il sistema elimina i rapporti. <ul style="list-style-type: none">• Disattivato: L'eliminazione automatica è disattivata.• Automatico: I rapporti saranno eliminati automaticamente trascorso il periodo specificato di memorizzazione nel Periodo conservazione dati.• Manuale: I rapporti saranno eliminati alla data selezionata dall'utente.
Metodo di pulizia dei dati cronologici	Opzioni per quando il sistema elimina i dati salvati diversi dai rapporti. <ul style="list-style-type: none">• Disattivato: L'eliminazione automatica è disattivata.• Automatico: I rapporti saranno eliminati automaticamente trascorso il periodo specificato di memorizzazione nel Periodo conservazione dati.• Manuale: I rapporti saranno eliminati alla data selezionata dall'utente.
Gestione dati gruppo di dispositivi	Fare clic su Pulisci per rimuovere i gruppi che non contengono dispositivi.
Applicare	Fare clic per salvare le modifiche.

Notifica Twitter

Notifica Twitter è una delle funzioni proattive di SyncThru™ 6. Per i responsabili della gestione dei dispositivi non è necessario controllare SyncThru™ 6 o verificare ogni dispositivo quando utilizzano questa funzione. È possibile ricevere messaggi di notifica Twitter per gli eventi che si verificano sui dispositivi di stampa e imaging nella rete.



Esiste un limite di 250 messaggi diretti e 1000 tweet al giorno (circa 128 tweet/30 minuti). Per ulteriori informazioni, vedere <https://support.twitter.com/articles/15364-about-twitter-limits-update-api-dm-and-following>

Anche se un account è stato bloccato a causa del superamento di questa limitazione nei tweet, è possibile utilizzare un altro account: accedere semplicemente dalla vista **Notifica Twitter** con un altro account. Per controllare se un account è bloccato, attenersi alla procedura seguente:

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Registro > Registro eventi**.
3. Cercare o individuare **Notifica Twitter** nella colonna **Categoria**.
4. Controllare se la **Descrizione** o l'evento inizia con "E0501P5014", si tratta del codice di errore invio messaggio. Se questo è il codice di errore, l'account è attualmente bloccato.

Con la Notifica Twitter è possibile

- visualizzare i modelli Twitter,
- registrare un modello Twitter,
- modificare un modello Twitter e
- annullare la registrazione di un modello Twitter.


Visualizzazione di modelli di notifiche Twitter

È possibile visualizzare i dettagli facendo doppio clic su un modello:

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Notifica > Twitter**.
3. Fare doppio clic su una riga nell'elenco dei modelli.
Viene visualizzato l'elenco a discesa **Elenco follower** se il modello è configurato per la messaggistica diretta.
4. Fare doppio clic su una riga per chiudere le informazioni.

Registrazione di un modello di notifica Twitter.

È possibile controllare se è presente un avviso su qualsiasi dispositivo senza accedere a SyncThru™ 6 o allontanarsi dalla propria postazione. SyncThru™ 6 informa l'utente se sono presenti notifiche Twitter di avvisi sui dispositivi configurati.

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Notifica > Twitter**.
3. Fare clic su  nel riquadro **Elenco modelli notifica Twitter**.




Se l'autenticazione non è completata, vedere Autenticazione di Twitter.

4. immettere il nome del modello.
5. Selezionare le impostazioni Twitter. Se si seleziona **Messaggio diretto**, seguire le fasi secondarie riportate di seguito.
 - a. Fare clic su **Seleziona follower**.
 - b. Selezionare i follower e spostarli nell'elenco a destra.
 - c. Fare clic su **OK**.
6. Fare clic su **Aggiungi**.


Modifica di un modello di notifica Twitter.

Per modificare un modello di notifica Twitter, procedere come segue:

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Notifica > Twitter**.
3. Selezionare il modello da modificare.
4. Fare clic su .
5. Se necessario, modificare il nome del modello.
6. Aggiornare le impostazioni Twitter. Se si seleziona **Messaggio diretto**, seguire le fasi secondarie riportate di seguito.
 - a. Fare clic su **Seleziona follower**.
 - b. Selezionare i follower e spostarli nell'elenco a destra.
 - c. Fare clic su **OK**.
7. Fare clic su **Salva**.

Deregistrazione di un modello di notifica Twitter.

Per rimuovere la notifica di avviso se non è più necessaria, attenersi a quanto segue:

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Notifica > Twitter**.
3. Selezionare il modello da rimuovere.
4. Fare clic su .



Se il modello è dotato di un'icona con punto blu nell'elenco modelli, è utilizzato da una **Regola** ed è protetto contro l'eliminazione.

Autenticazione di Twitter

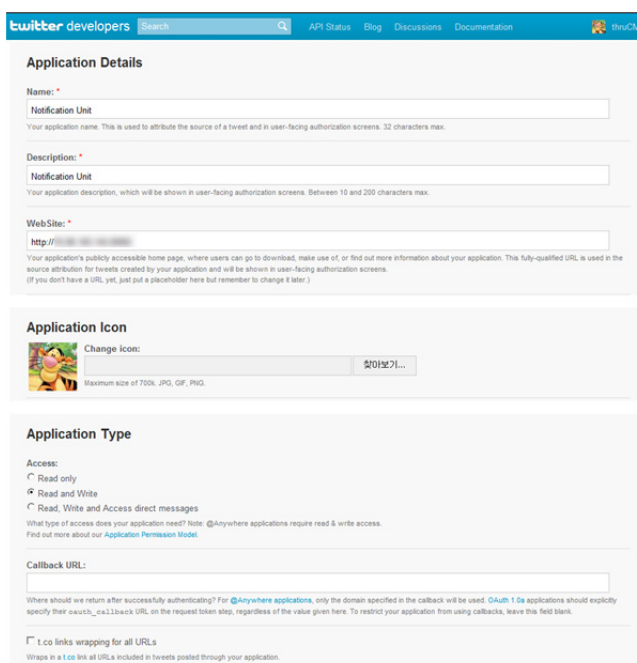
Accesso e registrazione su Twitter

Prima di utilizzare le notifiche Twitter, l'utente deve creare un account e registrare SyncThru™ Admin 6 come applicazione. Per ulteriori dettagli, vedere i seguenti URL:

- Creazione di un account: <http://support.twitter.com>
- Registrazione di un'applicazione: <http://dev.twitter.com/apps/new>



Sito Web: indirizzo IP address con il numero di porta in cui SyncThru Admin 6 è stato installato.
Tipo di applicazione > Accesso: selezionare lettura e scrittura.




The screenshot shows the 'twitter developers' page with a search bar and navigation links (API Status, Blog, Discussions, Documentation). The main form is titled 'Application Details' and includes fields for Name, Description, and Web Site, each with a 'Notification Unit' dropdown. Below this is the 'Application Icon' section with a 'Change icon' button and a file upload area. The 'Application Type' section has radio buttons for 'Read only', 'Read and Write' (selected), and 'Read, Write and Access direct messages'. At the bottom is the 'Callback URL' field and a checkbox for 'I use links wrapping for all URLs'.

Dopo aver completato queste due fasi, gli utenti possono ottenere chiave e segreto consumatore da Twitter.

Autenticazione di Twitter

Per ricevere le notifiche di Twitter, l'utente deve prima autenticarsi. Seguire questa procedura per ottenere l'autenticazione:

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Notifica > Twitter**.
3. Fare clic su  nel riquadro **Elenco modelli notifica Twitter**.
4. Immettere la **Chiave consumatore** e il **Segreto consumatore**.
5. Fare clic su **Conferma** per ottenere l'autenticazione.



Accertarsi che l'account autorizzante sia lo stesso dell'account del proprietario dell'applicazione.

Viene visualizzata una finestra a comparsa con un codice pin.

6. Inserire il codice nel campo **Codice Pin** e fare clic su **Conferma**.

Token di accesso/segreto del token di accesso vengono salvati automaticamente da Twitter su SyncThru.

Al termine dell'autenticazione, vengono creati nuovi modelli.



Per aggiornare la **Chiave consumatore** e il **Segreto consumatore**, fare clic su **Modifica** e aggiornare **Chiave consumatore** e **Segreto consumatore**, quindi ripetere le fasi 4 e 5.

Utilizzo nella regola

La notifica Twitter è utilizzata come **Azione** in **Gestione regola**.

1. Nella schermata della fase 2 della procedura di configurazione guidata della **Regola**, selezionare **invia messaggio Twitter** e fare clic sul pulsante della freccia giù.
2. Fare clic sul testo del messaggio
3. Impostare le proprietà per la lunghezza del testo, ad esempio {DeviceIpAddress:10} e includere messaggi personalizzati se necessario (la lunghezza totale del messaggio non deve superare i 120 caratteri).
4. Selezionare un modello per specificare le modalità di invio del messaggio.
5. Fare clic su **OK**.

Il messaggio sarà inviato in base all'evento e alle condizioni.

SMTP

È possibile configurare il server **SMTP** per le funzioni relative a SMTP, quali il rilevamento di dispositivi con SMTP o l'utilizzo di account utente SMTP.

Aggiunta del server SMTP

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Notifica > SMTP**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Server SMTP	Indirizzo IP del server SMTP.
Porta SMTP	Numero di porta del server.
SMTP richiede autenticazione	Selezionare questa voce per utilizzare un sistema di login per accedere al server SMTP.
Indirizzo e-mail del mittente	Immettere l'indirizzo e-mail per ottenere un'email di risposta dagli utenti.
Abilita SSL SMTP	Attivare SSL (Secure Socket Layers) per accertarsi che il trasferimento dati sia sicuro su Internet.

3. Immettere le informazioni relative al server.
4. Provare la connessione immettendo l'indirizzo e-mail di un destinatario nel campo **Indirizzo e-mail del destinatario**; e fare clic su **Test di invio**.
5. Fare clic su **Applica**.

Attività

Attività pianificate

Attività pianificate mostra in questa pagina tutte le attività pianificate sotto forma di elenco o in un calendario. Facendo clic sul pulsante **Elenco** o **Calendario** nella parte superiore del riquadro alterna le visualizzazioni elenco e calendario.

Vista elenco

La vista elenco visualizza le attività sotto forma di elenco.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Tipo	Origine delle attività.
Nome	Nome dell'attività.
Pianificazione	Il nome pianificazione è lo stesso del nome cronologia della funzione del dispositivo.
Ora prossima esecuzione	Ora a cui l'attività sarà rieseguita.
Utente	ID dell'utente che ha creato l'attività.

Vista calendario

La vista calendario visualizza un calendario grande con un triangolo rosso sulle date con attività. Se si passa il mouse sopra queste attività, viene visualizzato un ovale con il nome della rispettiva attività.

Attività completate

Attività completate mostra in questa pagina tutte le attività completate sotto forma di elenco o in un calendario. Facendo clic sul pulsante **Elenco** o **Calendario** nella parte superiore del riquadro alterna le visualizzazioni elenco e calendario.

Vista elenco

La vista elenco visualizza le attività sotto forma di elenco.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Tipo	Tipo dell'attività eseguita.
Nome	Nome dell'attività.
Pianificazione	Il nome pianificazione è lo stesso del nome cronologia della funzione del dispositivo.
Ora di inizio	Data e ora di inizio dell'attività.
Ora di fine	Data e ora di fine dell'attività.
Utente	ID dell'utente che ha creato l'attività.

Vista calendario

La vista calendario visualizza un calendario grande con un triangolo rosso sulle date con attività. Se si passa il mouse sopra queste attività, viene visualizzato un ovale con il nome della rispettiva attività.

Dispos

Di seguito sono riportate le voci configurabili nel menu delle impostazioni **Dispositivo**.


Elenco avvisi

È possibile vedere le notifiche degli avvisi nel riquadro **Elenco avvisi**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Tutte le categorie	Elenco delle categorie create dall'utente.
Nome avviso	Nome configurato della notifica dell'avviso.
Gravità	Visualizza il livello di gravità dell'avviso.
Livello toner	Visualizza la percentuale del livello toner richiesta per attivare l'avviso.
Tempo di ripristino	Tempo di ripristino degli avvisi.

Aggiunta di una categoria avviso

L'aggiunta di una categoria consente agli utenti di impostare set di avvisi specifici. Ad esempio, è possibile creare una categoria per gli avvisi relativi al vassoio a aggiungere avvisi relativi a errori del vassoio o della carta. Per aggiungere una categoria di avviso, procedere come segue:

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Elenco avvisi**.
3. Fare clic sul pulsante **Categoria avviso**.
Viene visualizzata la finestra **Impostazioni categoria avviso**.
4. Fare clic sul pulsante .
5. Immettere il **Nome categoria**.
6. Selezionare la categoria a sinistra.
7. Spostare le voci degli avvisi dall'elenco a destra.
8. Fare clic su **OK**.

Modifica delle informazioni di avviso

Qui è possibile inoltre modificare le informazioni **Livello di gravità** e **Livello toner** per gli avvisi. Per modificare le informazioni di avviso, attenersi alla seguente procedura:

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Elenco avvisi**.
3. Individuare l'avviso da modificare.
4. Modificare il **Livello di gravità** o il **Livello toner** nelle rispettive colonne, selezionando l'opzione dal menu a discesa o modificando la percentuale di livello toner.
5. Fare clic su **Applica**.

Rilevamento dispositivi passivo

È possibile impostare SyncThru™ 6 per il rilevamento passivo dei dispositivi senza l'intervento degli utenti.

Rilevamento passivo significa letteralmente che SyncThru™ 6 funziona in modo passivo. Ovvero i dispositivi inviano prima i pacchetti e SyncThru™ 6 rileva i pacchetti. Il rilevamento passivo è tale poiché SyncThru™ 6 non invia per primo alcun pacchetto. SyncThru™ 6 non trasmette traffico di rete se un dispositivo non si annuncia. Sono disponibili due tipi di individuazioni passive:

Da SyncThru™ 6, fare clic sul menu **Impostazioni**, quindi nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Rilevamento dispositivi passivo**.

- **Attiva rilevamento mDNS:** Se si attiva l'individuazione mDNS, SyncThru™ 6 avvia l'ascolto del traffico UDP tramite la porta 5353. I dispositivi annunciano i pacchetti continuamente e SyncThru™ 6 li rileva. Con questo metodo è possibile individuare tutti i dispositivi compatibili con mDNS.
- **Attiva rilevamento SLP:** Se si attiva l'individuazione SLP, SyncThru™ 6 avvia l'ascolto del traffico UDP tramite la porta 427. Quando i dispositivi vengono accesi, annunciano i pacchetti e SyncThru™ 6 li rileva. Vengono individuati solo i dispositivi Samsung. (L'indirizzo multicast SLP è 239.255.255.253).

Vengono fornite le informazioni seguenti in merito ai dispositivi rilevati:

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Stato	Stato del dispositivo al momento del rilevamento.
Descrizione risultato	Descrizione dettagliata dello stato. Ad esempio lo stato Successo può avere i dettagli Il dispositivo esiste già o nuovo dispositivo.
Algoritmi	Vista comune per i risultati rilevamento.
Ora rilevamento	Ora di rilevamento del dispositivo.
Nome host	Nome host del dispositivo.
Indirizzo IP?	Indirizzo IP del dispositivo.
N. di serie	Numero di serie del dispositivo.
Indirizzo Mac	Indirizzo MAC del dispositivo.
Nome modello	Modello del dispositivo.

Connection

È possibile configurare diverse impostazioni di connessione per la comunicazione tra SyncThru™ 6 e i dispositivi. Per modificare le impostazioni, fare clic sul menu **Impostazioni**, quindi nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Connessione**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Impostazioni SNMP	<ul style="list-style-type: none">• Timeout SNMP: Tempo di inattività della connessione (in millisecondi) prima della disconnessione.• Numero nuovi tentativi SNMP: Numero di nuovi tentativi quando la comunicazione SNMP non riesce.
Impostazioni SNMP v1/v2	<ul style="list-style-type: none">• Comunità di lettura SNMP: Nome della comunità di lettura predefinita utilizzata da SyncThru™ 6. Se durante l'individuazione di un dispositivo il valore del nome della comunità di lettura è diverso da quello specificato, SyncThru™ 6 non è in grado di ottenere informazioni sul dispositivo o aggiornare le altre informazioni. Generalmente pubblica è il nome predefinito di una comunità di lettura. Tale nome è anche l'impostazione predefinita in SyncThru™ 6. Le comunità personalizzate possono essere specificate in Impostazioni connessione (vedere "Impostazioni connessione" a pagina 23).• Comunità di scrittura SNMP: Nome della comunità di scrittura predefinita utilizzata da SyncThru™ 6. Se durante la configurazione di un dispositivo il valore del nome della comunità di scrittura è diverso da quello specificato, la configurazione non funziona correttamente.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Impostazioni SNMP v3	<p>SNMPv3 fornisce una protezione maggiore rispetto alle precedenti versioni di SNMP. Se i dispositivi consentono solamente SNMPv3 e in SyncThru™ 6 non sono state configurate le impostazioni per SNMPv3, la comunicazione tra i dispositivi e SyncThru™ 6 è impossibile. Se i dispositivi utilizzano SNMPv3, è necessario configurare le seguenti opzioni in modo che siano le stesse dei dispositivi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome contesto: raccolta di informazioni di gestione accessibili da un'entità SNMP. • Nome utente: nome utente utilizzato per accedere al server SNMP. • Modalità sicurezza: Opzioni disponibili: No, Auth o Autenticazione e privacy. Selezionando Auth si specifica l'esecuzione della sola autenticazione utente; Autenticazione e privacy specifica l'esecuzione dell'autenticazione utente e privacy. • Protocollo di autenticazione: Selezionare l'algoritmo utilizzato durante l'autenticazione utente. Opzioni disponibili: HMAC-MD5 o HMAC-SHA. • Password autenticazione: Chiave di autenticazione utilizzata per HMAC. • Protocollo privacy: Selezionare il tipo di crittografia utilizzare per la chiave della privacy. AES o DES. È attiva solo se si seleziona Autenticazione e privacy per la Modalità sicurezza. • Password privacy: Stringa utilizzata per la crittografia della chiave di privacy nell'algoritmo di privacy.
Impostazioni Embedded Web Server	<ul style="list-style-type: none"> • ID accesso EWS: Immettere l'ID di accesso per EWS • Password di accesso EWS: Immettere la password di login per EWS. • Porta EWS: Immettere il numero di porta EWS.
Impostazioni dispositivo locale	<ul style="list-style-type: none"> • Login account Windows: Immettere l'ID del login account Windows. • Password account Windows: Immettere la password del login account Windows.


Raccolta dati dispositivo

Pianificazioni raccolta dati


È possibile configurare il programma per raccogliere i dati di stato provenienti da tutti i dispositivi registrati con SyncThru™ 6.

Aggiunta di una pianificazione


Per aggiungere una nuova pianificazioni raccolta dati, procedere come segue:

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Raccolta dati dispositivo**.
3. Fare clic sul pulsante  nella sezione **Pianificazioni raccolta dati**.
Viene visualizzata la finestra **Aggiungi pianificazione**.
4. Immettere il nome e selezionare l'intervallo temporale della frequenza di esecuzione della pianificazione.
5. Fare clic su **Configura elenco di proprietà**.
6. Spostare le proprietà desiderate per raccogliere da sinistra a destra.
7. Fare clic su **OK**.
8. Fare clic su **Aggiungi**.

Eliminazione di una pianificazione

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Raccolta dati dispositivo**.
3. Selezionare la pianificazione da rimuovere.
4. Fare clic sul pulsante  nella sezione **Pianificazioni raccolta dati**.
Confermare l'eliminazione.

Modifica di una pianificazione

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Raccolta dati dispositivo**.
3. Selezionare la pianificazione da modificare.
4. Fare clic sul pulsante .
Viene visualizzata la finestra per le modifiche.
5. Modificare le proprietà e fare clic su **Modifica pianificazione**.

Avvio di un'attività di raccolta dati

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Raccolta dati dispositivo**.
3. Selezionare una pianificazione per cominciare.
4. Fare clic su **Avvia ora istanza**.
5. Fare clic su **Sì**.

Cronologia raccolta dati

È possibile visualizzare le attività di raccolta dati completate.

Visualizzazione di un'attività

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Raccolta dati dispositivo**.
3. Selezionare un'attività dalla sezione **Cronologia raccolta dati**.
4. Fare clic su **Elenco di proprietà**.
Viene visualizzata la finestra **Elenco di proprietà** con le informazioni raccolte tramite l'attività di raccolta dati.
5. Fare clic su **Chiudi**.

Eliminazione di una pianificazione

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Raccolta dati dispositivo**.
3. Selezionare le pianificazioni da rimuovere nella **Cronologia di raccolta dati**.
4. Fare clic su **Delete**.
Confermare l'eliminazione.

Dispositivi bloccati

È possibile bloccare i dispositivi che non è necessario gestire tramite SyncThru™ 6. I dispositivi vengono aggiunti all'elenco **Dispositivi bloccati** quando vengono eliminati da **Elenco dispositivi** utilizzando l'opzione **Elimina dispositivi dal sistema e blocca**.

I dispositivi bloccati non vengono aggiunti a **Elenco dispositivi** quando SyncThru™ 6 rileva i dispositivi. Per visualizzare l'elenco dei dispositivi bloccati, fare clic sul menu **Impostazioni**, quindi nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Dispositivi bloccati**.

Se si desidera gestire i dispositivi bloccati, eliminare i dispositivi da **Blocca dispositivi**. SyncThru™ 6 rileva quindi i dispositivi e li aggiunge all'**Elenco dispositivi**.



I dispositivi bloccati non sono disponibili in **Elenco dispositivi trovati** (vedere "Visualizzazione Risultati rilevamento" a pagina 34).

Livello materiali di consumo dispositivo



Livello materiali di consumo dispositivo è utilizzato per configurare quando vengono inviati gli avvisi per i materiali di consumo.

Aggiunta di una nuova impostazione

Per aggiungere una nuova impostazione **Livello materiali di consumo dispositivo**, procedere come segue:

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Livello materiali di consumo dispositivo**.
3. Fare clic sul pulsante **+**.


Viene visualizzata la finestra **Impostazione del dispositivo**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Impostazioni livello toner	<ul style="list-style-type: none">• Toner esaurito: percentuale rimanente in corrispondenza della quale verrà emesso un errore toner esaurito.• Toner scarso: percentuale rimanente in corrispondenza della quale verrà emesso un avviso toner scarso.• Preavviso toner scarso: percentuale rimanente in corrispondenza della quale verrà emesso un preavviso.
Gruppi di dispositivi Gruppo dinamico	Gruppi dai quali selezionare i dispositivi.
	Fare clic su questo per aggiungere un nuovo dispositivo all'elenco.
	Fare clic su questo per rimuovere un dispositivo dal sistema. questo pulsante si attiva solamente dopo aver selezionato un dispositivo nell'elenco.
Impostazioni connessione	Vedere "Impostazioni connessione" a pagina 23. questo pulsante si attiva solamente dopo aver selezionato un dispositivo nell'elenco.
Filtro	Filtra i dispositivi nell'elenco tramite i criteri selezionati.

4. Impostare le **Impostazioni livello toner** e selezionare i dispositivi.
5. Fare clic su **OK**.

Eliminazione di un'impostazione

Per eliminare un'impostazione **Livello materiali di consumo dispositivo**, procedere come segue:


1. Fare clic su **Settings**.
 2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Livello materiali di consumo dispositivo**.
 3. Selezionare le impostazioni dall'elenco.
 4. Fare clic sul pulsante .
- Confermare l'eliminazione.

Livelli materiali di consumo gruppo

Livello materiali di consumo gruppo è utilizzato per configurare quando vengono inviati gli avvisi per il gruppo del modello.

Aggiunta di una nuova impostazione

Per aggiungere una nuova impostazione **Livello materiali di consumo gruppo**, procedere come segue:


1. Fare clic su **Settings**.
 2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Livelli materiali di consumo gruppo**.
 3. Fare clic sul pulsante .
- Viene visualizzata la finestra **Impostazioni gruppo modello**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Impostazioni livello toner	<ul style="list-style-type: none"> • Toner esaurito: percentuale rimanente in corrispondenza della quale verrà emesso un errore toner esaurito. • Toner scarso: percentuale rimanente in corrispondenza della quale verrà emesso un avviso toner scarso. • Preavviso toner scarso: percentuale rimanente in corrispondenza della quale verrà emesso un preavviso.
Selezionare le impostazioni del gruppo modello dispositivo	Gruppi modello per cui è possibile configurare le impostazioni. Questa funzione è disponibile solo per dispositivi Samsung.

4. Impostare le **Impostazioni livello toner** e selezionare i gruppi modelli.
5. Fare clic su **OK**.

Eliminazione di un'impostazione

Per eliminare un'impostazione **Livello materiali di consumo gruppo**, procedere come segue:

1. Fare clic su **Settings**.
2. Nel riquadro sinistro, selezionare **Dispositivo > Livelli materiali di consumo gruppo**.
3. Selezionare le impostazioni dall'elenco.
4. Fare clic sul pulsante  per confermare l'eliminazione.

Conteggio

Impostazioni conteggio

Conteggio lavori consente di gestire gli account lavori di SyncThru™ 6.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Codice di accesso predefinito	Quando si abilita Conteggio lavori per i dispositivi, SyncThru™ 6 utilizza questo valore come codice di accesso, a meno che non si immetta un codice di accesso personalizzato. In questa pagina è possibile modificare il codice di accesso predefinito. Per impostazione predefinita, SyncThru™ utilizza Codice di accesso predefinito .
Intervallo di ripristino utilizzo	Se si attiva la funzione Conteggio lavori , è necessario ripristinare periodicamente l'account utilizzo. Ad esempio, se la società consente ai dipendenti di stampare 100 pagine al mese, è possibile impostare questa opzione a ogni mese. Se si desidera controllare trimestralmente gli utilizzi per addebitare i costi, impostare l'opzione su ogni trimestre.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Intervallo raccolta record lavori	SyncThru™ raccoglie periodicamente tutti i record lavori dai dispositivi. Questa funzionalità definisce l'intervallo di tempo per la raccolta dei dati dai dispositivi. È possibile modificare l'intervallo a seconda delle necessità.
Invia via e-mail all'utente la notifica del limite di utilizzo rimanente	Se si seleziona questa opzione e si imposta l'uso residuo (percentuale), SyncThru™ invia un'e-mail al raggiungimento del valore di uso residuo (percentuale). L'utente che ha ricevuto l'e-mail potrà quindi richiedere all'amministratore di incrementare il numero di pagine consentite.
Intervallo di notifica	intervallo di tempo per l'invio delle e-mail di notifica.
Invia e-mail anche ai seguenti	quando viene inviata una e-mail di notifica, è possibile impostare l'invio di una copia per conoscenza anche ad altri destinatari, ad esempio il responsabile dei dispositivi.

Backup e Ripristino

Questo capitolo illustra come eseguire il backup e il ripristino dei database e delle impostazioni di SyncThru™ 6.

Informazioni preliminari

Eseguire il backup dei database di SyncThru™ 6 è un passo importante nell'assicurarsi che le informazioni sono sicure in caso di evento imprevedibile. I database di backup possono essere ripristinati dai file di backup per assicurarsi che ogni funzione bene senza problemi.

Vincoli

Quando si creano file di backup vi sono dei limiti attuali:

- Sono supportati solo PostgreSQL o Microsoft SQL.
- È possibile eseguire il backup e il ripristino esclusivamente di database interi.
- Il backup e il ripristino possono essere eseguiti solo per lo stesso tipo di database: non è possibile ripristinare un database PostgreSQL con un file di backup di Microsoft SQL.
- È possibile eseguire il backup e il ripristino esclusivamente di database SyncThru™ 6.



Prerequisiti

Eseguire una delle seguenti procedure prima di tentare di eseguire il backup del database SyncThru™ 6:

1. Installare SyncThru™ 6.
 2. Assicurarsi che il database contenga dati per il backup (ovvero, eseguire alcune operazioni in SyncThru™ 6).
 3. Arrestare SyncThru™ 6 (vedere "Arresto di SyncThru™ 6" a pagina 12) e assicurarsi che altre applicazioni non stiano usando il database.
 4. L'applicazione di backup/ripristino verrà installata sotto **<Cartella di installazione di SyncThru6>\Strumenti\Backup Ripristino**.
 5. Installare Java 5 o Java 6 e impostare la variabile di ambiente JAVA_HOME in modo che punti alla posizione Java installata (in genere **<Cartella di installazione SyncThru6>\Strumenti\jre1.6.0_30**).
- o
1. Installare SyncThru™ 6.
 2. Modificare i file backup.bat e ripristinare restore.bat sostituendo tutte le ricorrenze di %java_home% con la posizione di installazione Java con SyncThru™ 6 (in genere **<Cartella di installazione SyncThru6>\Strumenti\jre1.6.0_30**).

Backup

Per eseguire il backup del database SyncThru™ 6, procedere come segue:

1. Modificare il file backup.properties e impostare le impostazioni di connessione al database di cui eseguire il backup.
 Le impostazioni di connessione possono essere prese dal file db.properties memorizzato in **<Cartella di installazione SyncThru6>\Piattaforma UniThruTarget**.
2. Modificare il file configuration_files.properties e aggiungere tutti i file di soluzione di cui è necessario eseguire il backup.
 I percorsi del file devono essere relativi alla cartella di installazione radice delle soluzioni.
3. Eseguire backup.bat.
4. Immettere il percorso alla cartella radice di installazione della soluzione (ovvero, **C:\Programmi\Utilità stampante di rete Samsung\SyncThru Admin 6**).
5. Se il backup riesce, vengono visualizzati messaggi simili ai seguenti:
 - Posizione della cartella di backup del database: .../BackupRestore/backup/data/
 - Posizione della cartella di backup della configurazione: .../BackupRestore/backup/config/
 - Posizione del file di backup: .../BackupRestore/backup_....bk
6. Eliminare qualsiasi file creato nelle cartelle tranne il nuovo file .bk.
7. Controllare che il file .bk, che è un file .zip, contenga due cartelle: config e dati.
La cartella "config" contiene i file dalla directory della piattaforma di soluzione e che la "cartella dati" contenga due file xml: db.schema-<db-server>.xml e db.data-<db-server>.xml.


Ripristino

Per ripristinare il database delle soluzioni SyncThru™ 6, procedere come segue:

1. Usare il client del database per cancellare e ricreare il database delle soluzioni.
2. Modificare il file restore.properties e impostare le impostazioni di connessione al database da ripristinare.



Le impostazioni di connessione possono essere prese dal file db.properties memorizzato in **<Cartella di installazione SyncThru6>\Piattaforma UniThruTarget**.

3. Eseguire restore.bat.
4. Immettere il percorso alla cartella radice di installazione della soluzione (ovvero, **C:\Programmi\Utilità stampante di rete Samsung\SyncThru Admin 6**).
5. Fornire il nome del file di backup ottenuto dalla procedura di backup.
 Il file deve trovarsi nella stessa directory di restore.bat.
6. Al termine del ripristino, devono essere visualizzati due messaggi: "Ripristino database completato!" e "Ripristino file di configurazione completato!".
7. Verificare che i dati del database siano stati ripristinati correttamente.
8. Verificare che il contenuto del file di ripristino sia a posto.
9. Avviare SyncThru™ 6 con il database ripristinato.

Dati

Questo capitolo include:

- Riferimento MIB
- Matrice dei dati
- Riferimento ruolo

Riferimento MIB

Assistenza generale

SyncThru™ 6 utilizza le interrogazioni SNMP per ottenere informazioni dalle stampanti. La quantità di informazioni visualizzate e la funzionalità resa disponibile dipendono dalla capacità della stampante di rispondere alle interrogazioni SNMP.

Dispositivi supportati da SyncThru™ 6

È supportato qualsiasi dispositivo di stampa e imaging connesso direttamente alla rete che supporta SNMP e la MIB standard della stampante (RFC 1759).

Le stampanti di rete SNMP e i dispositivi multifunzione devono supportare i seguenti standard RFC (Request for Comments):

- RFC 1213 (MIB-II per TCP/IP)
- RFC 1759 (MIB stampante v1)
- RFC 3805 (MIB stampante v2)
- RFC 3806 (MIB dispositivo di finitura stampante)
- RFC 1514 / RFC 2790 (MIB risorse host v1, v2)

MIB privata Samsung

Per i dispositivi Samsung SyncThru™ 6 fornisce molte più informazioni e funzionalità.

- Samsung Host Resources MIB
- Samsung Service Monitor MIB
- Samsung Diagnostics MIB
- Samsung File Storage MIB
- Samsung General MIB

Matrice dei dati

Dati e informazioni a confronto

SyncThru™ 6 raccoglie dati grezzi dai dispositivi, ad esempio lo stato del dispositivo, e genera informazioni utili basate sui dati raccolti. Nella tabella seguente è possibile vedere le categorie di dati gestite da SyncThru™ 6.

	DATI	INFORMAZIONI
	Dati grezzi dai dispositivi	<ul style="list-style-type: none">• Generalmente per Analisi e rapporti o Pannello di controllo• Generazione basata su dati grezzi
Dispositivo	<ul style="list-style-type: none">• Proprietà quali il nome del modello: È possibile vedere questi dati in Gestione dispositivi.• File: È possibile vedere file di repository per la gestione di firmware o file di font/macro/modulo.• Avvisi	È possibile vedere diversi rapporti nel menu Rapporto , incluse analisi proattive. Inoltre il pannello di controllo fornisce statistiche utili per monitorare i dispositivi in modo efficiente e, soprattutto, è possibile ricevere notifiche avvisi senza accedere a SyncThru™ 6. In questo modo è possibile gestire i dispositivi senza lasciare la propria postazione.
Utente	<ul style="list-style-type: none">• Account utente e ruoli• Utilizzi e autorizzazioni se è installata Contabilità lavori.	SyncThru™ 6 fornisce un'interfaccia personalizzata agli utenti. Se è installata Contabilità lavori , vengono forniti diversi rapporti utilizzando i dati grezzi.
SyncThru™ 6	<ul style="list-style-type: none">• Impostazioni configurazione server• Aiuto• Registro e cronologia• Attività attive	

Raccolta dei dati dai dispositivi

La raccolta dei dati dai dispositivi è una delle attività più importanti che SyncThru™ 6 deve eseguire in quanto l'utilizzo principale di SyncThru™ 6 è quello di gestire dispositivi. I dispositivi hanno centinaia di proprietà e non è possibile ottenerle tutte in tempo reale; quindi SyncThru™ 6 divide in categorie le proprietà nel modo seguente:

CATEGORIA	DESCRIZIONE	PROPRIETÀ	TIENI IN DATABASE	AGGIORNA DATABASE	INTERVALLO DI AGGIORNAMENTO PREDEFINITO
Identità	<ul style="list-style-type: none"> Per l'identificazione dei dispositivi Nessuna modifica dopo l'inizializzazione 	<ul style="list-style-type: none"> Indirizzo hardware Numero di serie 	Sì	No	N/D
Proprietà. 1	<ul style="list-style-type: none"> Per la raccolta frequente per il monitoraggio dello stato dei dispositivi Modifiche continue 	<ul style="list-style-type: none"> Stato del dispositivo 	Sì	Sì	10 minuti
Proprietà. 2	<ul style="list-style-type: none"> Per la raccolta periodica Modifiche previste (non più frequenti di Proprietà.1) 	<ul style="list-style-type: none"> Avvisi (problemi) Materiali e parti di consumo Contatori utilizzo Conteggio pagine totali Conteggio pagine a colori Conteggio pagine in bianco e nero 	Sì	Sì	1 ora
Proprietà. 3	<ul style="list-style-type: none"> Per la raccolta periodica Modifiche poco frequenti 	<ul style="list-style-type: none"> Posizione Nome modello Nome host Memorizzazione file Informazioni vassoio e altre proprietà 	Sì	Sì	24 ore

Riferimento ruolo

Le tabelle seguenti sono basate su RFC3805:

Guida all'assegnazione del ruolo

La tabella seguente aiuta ad assegnare i ruoli agli utenti:

AREA RICHIESTA	DESCRIZIONE	FUNZIONALITÀ DI SYNCTHRU™ 6	RUOLO UTENTE
Notifica di eventi	Riceve la notifica dell'esistenza di un evento stampante definito. Un evento può essere di diversi tipi, inclusi avvisi, errori, completamento di una fase di un lavoro e così via.	Fare clic sul menu Impostazioni > Dispositivo > Elenco avvisi .	<ul style="list-style-type: none"> Operatore Tecnico

AREA RICHIESTA	DESCRIZIONE	FUNZIONALITÀ DI SYNCTHRU™ 6	RUOLO UTENTE
Configurazione stampante	Interroga la configurazione corrente di una stampante	Per visualizzare la finestra Configurazione , selezionare Dispositivo > Gestione dispositivo > Selezionare i dispositivi per i quali cambiare le impostazioni > Configurazione dispositivo .	<ul style="list-style-type: none"> • System manager • Programma di installazione
Materiali di consumo per stampante	Determina lo stato corrente dei materiali di consumo di una stampante	<ul style="list-style-type: none"> • Fare clic sul menu Pannello di controllo • Selezionare Dispositivo > Gestione dispositivo. 	<ul style="list-style-type: none"> • Operatore • Pianificatore capacità • Impiegato amministrativo
Stato interno stampante	Determina lo stato corrente della stampante	<ul style="list-style-type: none"> • Fare clic sul menu Pannello di controllo • Fare clic sul menu Dispositivi > Gestione dispositivo. 	<ul style="list-style-type: none"> • Operatore • Tecnico • System manager

Spiegazione dei ruoli

La seguente tabella spiega ciascun ruolo:

RUOLO	DESCRIZIONE
Utente (UTENTE)	Persona o applicazione che invia lavori di stampa alla stampante: solitamente considerato l'utente finale nell'ambiente di stampa globale.
Operatore (OP)	Persona responsabile della manutenzione su base giornaliera di un dispositivo, incluse attività quali riempimento dei vassoi dei supporti vuoti, svuotamento dei vassoi di uscita pieni, sostituzione delle cartucce di toner, eliminazione di inceppamenti della carta semplici e così via.
Tecnico (TECH)	Persona responsabile della riparazione dei dispositivi mal funzionanti, della manutenzione preventiva di routine e di altre attività che normalmente richiedono una formazione avanzata sui meccanismi interni della stampante. Un esempio di "tecnico" potrebbe essere un addetto all'assistenza tecnica del produttore o un'altra persona addestrata formalmente dal produttore oppure una figura analoga.
System manager (MGR)	Persona responsabile della configurazione e della risoluzione dei problemi per i componenti coinvolti nell'ambiente di stampa globale, incluse stampanti, code di stampa e problemi di connessione in rete. Tipicamente, questa persona ha la responsabilità di assicurare l'integrità operativa globale dei componenti del sistema di dispositivi ed è solitamente considerato il punto centrale di coordinamento tra gli altri ruoli.
Addetto all'Help Desk (HELP)	Persona responsabile del supporto agli utenti, inclusi l'addestramento e la risoluzione dei problemi di stampa degli utenti.
Manager risorse (MR)	Persona responsabile della gestione delle risorse del sistema di stampa di una società (principalmente stampanti). È necessario che tale persona sia in grado di identificare e tracciare periodicamente la posizione delle risorse di stampa.
Pianificatore capacità (PC)	Persona responsabile del controllo periodico delle risorse di stampa, allo scopo di pianificare acquisizioni di stampanti e/o posizionare stampanti in base alle richieste di utilizzo.
Installatore (INST)	Persona o applicazione responsabile dell'installazione o configurazione dei componenti del sistema di stampa in un sistema locale.
Impiegato amministrativo (IA)	Persona responsabile del controllo periodico delle risorse di stampa, allo scopo di addebitare agli utenti le risorse utilizzate.

Risoluzione dei problemi

In questo capitolo vengono fornite informazioni utili sulle procedure da adottare in caso di errore.

Errori comuni

Non è possibile accedere a SyncThru™ 6 da un browser.



Se si utilizza Firefox come client e SyncThru è abilitato per l'HTTPS, potrebbero verificarsi problemi con l'accesso a SyncThru. Per risolvere questo problema, attenersi alla procedura seguente:

1. Selezionare il menu Firefox > **Opzioni**.
2. Selezionare la scheda **Avanzate** > **Crittatura**.
3. Deselezionare la casella "Usa TLS 1.0" e fare clic su **OK**.

Azioni dell'utente

- Controllare l'esattezza di URL e numero di porta immessi nel browser Web.
- Controllare se il browser è supportato da SyncThru™ 6.
- Rivolgersi all'amministratore.

Azioni dell'amministratore

- Controllare se SyncThru™ 6 è in esecuzione. Se il server non è in esecuzione, è necessario riavviare il servizio. Se il servizio è in esecuzione, riavviare il sistema.
- Controllare se è possibile accedere a SyncThru™ 6 dal computer host in cui è installato SyncThru™ 6. Se è possibile accedere a SyncThru™ 6 dal computer host, ma non è possibile accedervi da nessun computer remoto, potrebbe essere presente un problema di rete che impedisce le comunicazioni tra il browser e il computer host di SyncThru™ 6.
 - Rivolgersi all'amministratore di rete. È necessario controllare i criteri di rete, in particolare quelli relativi alla protezione.
 - Controllare le impostazioni di protezione, ad esempio il firewall del dispositivo remoto. Questo problema potrebbe verificarsi se il numero di porta utilizzato dal servizio SyncThru™ 6 è bloccato dal gestore di rete o dal firewall.
 - Il problema potrebbe verificarsi se non è stata controllata la configurazione del firewall al momento dell'installazione. Controllare le impostazioni del firewall. Per impostazione predefinita, SyncThru™ 6 configura automaticamente le eccezioni a meno che non si modifichi tale impostazione.

Impossibile caricare file in SyncThru™ 6

Con Internet Explorer

Se si utilizza Internet Explorer come client e SyncThru™ 6 è abilitato per HTTPS, è possibile riscontrare problemi durante caricamento dei file sul server SyncThru™ 6. Per risolvere questo problema, attenersi alla procedura seguente:

1. Andare al menu Internet Explorer > **Strumenti**.
2. Fare clic su **Opzioni Internet** quindi selezionare la scheda **Avanzate**.
3. Nella sezione **Impostazioni**, in **Sicurezza** deselezionare la casella di controllo "Usa TLS 1.0".
4. Fare clic su **OK** per salvare le impostazioni.

Con Firefox, Chrome o Safari

Se si utilizza Firefox, Chrome o Safari come client, non è possibile caricare file sul server SyncThru™ 6.


Impossibile aprire la guida sensibile al contesto in SyncThru™ 6

Se si utilizza Safari come client e SyncThru™ 6 è abilitato per HTTPS, è possibile riscontrare problemi durante l'apertura della guida sensibile al contesto in SyncThru™ 6. Per risolvere questo problema, attenersi alla procedura seguente:

1. Fare clic sull'icona **Impostazioni** nella barra strumenti del browser.
2. Deselezionare le **Blocca finestre popup**.
o
1. Nel menu **Modifica** deselezionare **Blocca finestre popup**.

Non è possibile trovare alcuni dispositivi connessi in rete

Azioni dell'amministratore

- Controllare che i dispositivi specificati siano accessi.
 - Dal menu **Start** di Windows, selezionare **Esegui** e digitare **cmd**. Viene visualizzata una finestra. Digitare **ping** seguito dall'indirizzo IP specifico per confermare la connettività di rete.
- I dispositivi potrebbero avere un problema di comunicazione di rete. Controllare la configurazione di rete dei dispositivi specificati, ad esempio lo stato del protocollo.
 - Controllare i nomi della comunità SNMP. Verificare che i nomi della comunità SNMP GET contengano **pubblica**.
- Se si conosce l'indirizzo IP dei dispositivi che si desidera trovare, è possibile aggiungerli utilizzando il pulsante  in **Elenco dispositivi**.
- Se è stato utilizzato il metodo di individuazione **Broadcast**:
 - Eseguire l'individuazione quando il traffico di rete è meno intenso. Se la rete è occupata, SyncThru™ 6 potrebbe non individuare alcuni dispositivi.
 - Tentare con un metodo di individuazione diverso, **Intervallo IP** o **Importa CSV**. Se alcuni dispositivi non si trovano nella stessa sottorete, l'individuazione **Broadcast** potrebbe non trovarli.
- Se è stato utilizzato il metodo di individuazione **SLP**:
 - Accertarsi che i dispositivi supportino le trasmissioni multicast. In caso contrario, tentare con un altro metodo di identificazione.
 - Controllare se il router è abilitato per il multicast. In caso negativo, il pacchetto multicast non esce dal router. Chiedere all'amministratore di rete di attivare il multicast sul router.
- Se è stato utilizzato il metodo di individuazione **Intervallo IP**:
 - Controllare se l'**Intervallo IP** per l'individuazione riflette la rete che viene analizzata. Il sistema di monitoraggio della rete utilizzato potrebbe considerare l'individuazione come un attacco alla rete. Quando si utilizza questo metodo di individuazione, contattare e informare l'amministratore di rete.
 - Se SyncThru™ 6 ancora non è in grado di trovare i dispositivi, è possibile che questi ultimi abbiano un problema di comunicazione di rete. Controllare la configurazione di rete dei dispositivi specificati, ad esempio lo stato del protocollo.

Non è possibile trovare alcuni dispositivi connessi localmente

Il dispositivo è collegato al computer remoto nella rete locale, tuttavia l'individuazione di dispositivi locali non riesce a trovare il dispositivo.

Azioni dell'amministratore

- Controllare se l'account e la password del dispositivo locale configurati per l'individuazione locale sono corretti. Per eseguire l'individuazione, l'account deve disporre dei privilegi di amministratore sul computer remoto.
- Se il sistema operativo del computer remoto è Microsoft Windows XP/Vista e viene utilizzata una configurazione senza dominio, assicurarsi che l'utente "Guest" non sia bloccato sul computer remoto. Deselezionare inoltre l'opzione **Utilizza condivisione file semplice** in **Windows Explorer**.
- Il servizio WMI utilizza DCOM per comunicare con il computer remoto. Se si utilizza un firewall di rete, è indispensabile che sia configurato correttamente per consentire la connettività DCOM. Per la configurazione, fare riferimento al manuale dell'utente del firewall di rete. Se nel sistema è incorporato il firewall Windows XP, controllare nel manuale dell'utente di Windows.



Per le soluzioni di problemi con DCOM e WMI, è possibile vedere ulteriori informazioni nel sito Web Microsoft (<http://www.microsoft.com>).

Rilevamento di dispositivi locali non riuscito


Nell'ultima versione di Windows, il rilevamento dei dispositivi locali non riesce se il servizio SyncThru™ 6 viene avviato sotto l'utente "Sistema locale".

Azioni dell'amministratore

- Una possibile soluzione consiste nell'avviare il servizio SyncThru™ 6 sotto un account amministratore.
- Questo problema deve ancora essere risolto.

Lo stato del dispositivo visualizzato non è corretto

Azioni dell'utente e dell'amministratore

- Se la rete è occupata o ha un livello elevato di traffico, SyncThru™ 6 potrebbe perdere alcuni pacchetti.
 - Accertarsi che il dispositivo sia acceso.
 - Aggiornare l'elenco dei dispositivi facendo clic sul pulsante .
 - Se il problema persiste, chiedere all'amministratore di rete qual è lo stato delle comunicazioni di rete.

Lo stato del dispositivo per un dispositivo connesso localmente non viene visualizzato

SyncThru™ 6 ha individuato un dispositivo connesso localmente, ma lo stato non viene visualizzato.

Azioni dell'amministratore

Il rilevamento dei dispositivi locali mostra ulteriori informazioni per i dispositivi Samsung se sul computer remoto è installato **WMI Provider** e il dispositivo connesso localmente supporta l'interfaccia USB di Samsung. Il componente **WMI Provider** viene installato automaticamente sul computer remoto durante il rilevamento dei dispositivi locali.

Provider WMI supporta solamente i dispositivi collegati tramite interfaccia USB. Se il dispositivo è in grado di fornire ulteriori informazioni, verrà visualizzato lo stato.

- Controllare se il firewall di rete consente a SyncThru™ 6 di accedere alla rete.
- Se il sistema operativo del computer remoto è Microsoft Windows 2003 Server, potrebbe essere necessario aggiungere il componente **MSI WMI Provider** utilizzando **Aggiungi o Programmi remoti** nel **Pannello di controllo**. Utilizzare la funzione **Installazione componenti di Windows**.

Il caricamento e l'aggiornamento del firmware sono troppo lenti

Azioni dell'amministratore

- Potrebbe essere presente un problema di comunicazione di rete nel sito. Rivolgersi prima di tutto all'amministratore di rete.
- Il problema potrebbe essere dovuto alle dimensioni del file. Il caricamento/aggiornamento di file di grandi dimensioni potrebbe richiedere molto tempo.

Quando si seleziona un dispositivo nel menu Memorizzazione file, l'elenco dei file (font/macro/modulo) non viene visualizzato

- Controllare le seguenti condizioni:
 - Il dispositivo selezionato è in rete.
Procedura per la verifica: Dal menu **Start** di Windows, selezionare **Esegui** e digitare **cmd**. Premere Invio, quindi nella finestra dei comandi digitare **ping** seguito dall'indirizzo IP specifico per confermare la connettività di rete.
 - Il dispositivo selezionato deve supportare la funzione **Memorizzazione file** di SyncThru™ 6.
 - Deve essere presente almeno un file nel dispositivo. Il problema potrebbe verificarsi perché nel dispositivo non sono presenti file.

Se il problema persiste, contattare l'amministratore di rete.

Quando si caricano file nei dispositivi specificati, viene sempre visualizzato un messaggio di operazione non riuscita anche se i file sono stati caricati correttamente.

- Controllare le seguenti impostazioni:
 - Controllare se nel computer in cui è installato SyncThru™ 6 è in esecuzione un altro server trap SNMP. In questo caso, i trap potrebbero essere intercettati tramite la porta 162 del server trap, impedendo a SyncThru™ 6 di ottenere i trap. Il risultato è di conseguenza sempre negativo dato che SyncThru™ 6 riconosce il timeout di connessione.
 - Se SyncThru™ 6 è installato in Windows XP con Service Pack 2, è necessario aggiungere la porta 162 a **Elenco eccezioni** nella configurazione di **Windows Firewall in Centro sicurezza PC Windows**. (Se è stata deselezionata la configurazione del firewall al momento dell'installazione, è necessario controllare le impostazioni del firewall sul server).

Cronologia configurazione indica sempre "Non riuscita"

- Controllare le seguenti impostazioni:
 - Verificare se il dispositivo supporta le MIB private di Samsung. (Tutti gli elementi in **Configurazione** dipendono dalle informazioni MIB all'interno del dispositivo. Solo **Posizione**, **Contatto** e **Nome host** sono collegati alla MIB pubblica, RFC1213. Vedere "Riferimento MIB" a pagina 80.
 - Verificare se i dispositivi hanno il nome **Comunità di scrittura SNMP** corretto. Sono necessarie le impostazioni SNMP in quanto questa **Configurazione** utilizza il comando SET di SNMP.
 - Verificare se il nome **Comunità di scrittura SNMP** dei dispositivi è identico al nome **Comunità di scrittura SNMP** di SyncThru™ 6. In caso contrario, la comunicazione SNMP tra il dispositivo e SyncThru™ 6 non riuscirà mai. (Per dettagli, vedere "Connection" a pagina 73)

Non è possibile trovare dispositivi utilizzando Rilevamento LDAP

- Controllare il formato della porta stampante di Windows condivisa, IP_<ip-addr> (non distingue tra maiuscole/minuscole, ad esempio: IP_19.168.1.100), è l'unico formato di porta stampante supportato per il rilevamento dei dispositivi. Rilevamento LDAP analizza le stampanti Windows condivise in **Active Directory** quando viene utilizzato per trovare dispositivi connessi in rete. Rilevamento LDAP estrae le informazioni sull'indirizzo IP dal nome della porta stampante delle stampanti condivise. Il nome della porta viene analizzato e l'indirizzo IP viene usato per la comunicazione. Quando un nome porta non contiene un indirizzo IP valido, non è possibile rilevare il dispositivo di rete.

Impossibile usare alcune porte per la configurazione HTTP/HTTPS

- Il seguente elenco di porte TCP è bloccato da Flash Player. Se si tenta di utilizzare queste porte per la configurazione HTTP o HTTPS potrebbe verificarsi un errore:

PORTA	UTILIZZO	PORTA	UTILIZZO	PORTA	UTILIZZO	PORTA	UTILIZZO
20	ftp data	42	name	113	auth	587	smtp
21	ftp control	43	nickname	115	sftp	601	syslog
1	tcpmux	53	domain	117	uucp-path	636	ldap+ssl
7	echo	77	priv-rjs	119	nnntp	993	ldap+ssl
9	discard	79	finger	123	ntp	995	pop3+ssl
11	systat	87	ttylink	135	loc-srv/ epmap	2049	nfs
13	daytime	95	supdup	139	netbios	4045	lockd
15	netstat	101	hostriame	143	imap2	6000	x11
17	qotd	102	iso-tsap	179	bgp		
19	chargen	103	gppitnp	389	ldap		
22	ssh	104	acr-nema	465	smtp+ssl		
23	telnet	109	pop2	512	uucp		
25	smtp	110	pop3	556	remotefs		
37	time	111	sunrpc	563	nnntp+ssl		

Per ulteriori informazioni, vedere la Guida per gli sviluppatori AS3: http://help.adobe.com/en_US/as3/dev/as3_devguide.pdf

Domande frequenti

In questo capitolo vengono fornite le risposte alle domande frequenti.

Domande frequenti

Come accedere a SyncThru Web Admin Service dopo l'installazione?

Da un browser Web

Digitare uno degli indirizzi seguenti.

- `http://nome_server.dominio:numero_porta`
- `http://indirizzo_ip:numero_porta`



- "nome_server.dominio" è il nome del computer host di SyncThru™ 6. "indirizzo_ip" è l'indirizzo IP del computer su cui è installato SyncThru™ 6. "numero_porta" è il numero della porta specificato durante l'installazione.

Dal menu Start

Dal menu **Start**, fare clic su **Programmi** > **Samsung Network Printer Utilities** > **SyncThru™ 6** > **SyncThru™ 6**.

SyncThru™ 6 supporta Window XP Service Pack 2?

SyncThru Web Admin Service supporta Windows XP Service Pack 2 se il firewall è disabilitato o se sono abilitate le porte seguenti:

- **5432**: Numero della porta PostgreSQL se si utilizza PostgreSQL
- **8080**: Porta predefinita HTTP o, se per HTTP viene configurato un altro numero di porta, deve essere abilitato il numero di porta specificato
- **8081**: Porta predefinita HTTPS o, se per HTTPS viene configurato un altro numero di porta, deve essere abilitato il numero di porta specificato
- **427**: Numero di porta individuazione multicast SLP
- **161**: Porta per le comunicazioni SNMP
- **162**: Numero di porta di ascolto trap
- **5353**: Numero di porta individuazione mDNS

Come ottenere informazioni sulla versione di SyncThru™ 6?

Dopo l'installazione di SyncThru™ 6 aprire SyncThru™ 6 con un browser Web supportato.

Fare clic su **Informazioni** che si trova nella parte superiore destra delle informazioni della versione del browser e qui si trovano le informazioni relative al database.

Esiste un modo per accelerare l'individuazione dei dispositivi?

Fondamentalmente, i metodi di individuazione più veloci sono **Broadcast** e **SLP**, mentre **Intervallo IP** e **Importa CSV** sono più lenti. Se si verifica un problema di velocità nell'individuazione dei dispositivi, controllare la strategia consigliata nella sezione **Individuazione** (vedere "Individuazione dispositivi" a pagina 32).

È inoltre possibile utilizzare ulteriori opzioni per l'individuazione: le impostazioni di individuazione passiva.

In SyncThru™ 6, fare clic sul menu **Impostazioni** > **Impostazioni** > **Gestione dispositivi** > **Individuazione**.

L'individuazione passiva SLP e l'individuazione passiva mDNS funzionano più velocemente senza il problema del traffico di rete.

Per il metodo **Intervallo IP**, fare riferimento a quanto segue:

- Il metodo di individuazione **Intervallo IP** controlla tutti gli indirizzi IP. Se nell'intervallo sono compresi diversi indirizzi IP inutilizzati, SyncThru™ 6 li controlla comunque, causando il problema di lentezza nell'individuazione. Se è possibile chiedere all'amministratore di rete informazioni sugli schemi di indirizzamento IP e sugli ambienti di rete, o se si conoscono già queste informazioni, l'individuazione sarà più veloce.
- È possibile configurare l'intervallo specifico di indirizzi IP in base agli ambienti di rete.
- Se si desidera utilizzare più impostazioni distinte di **Intervallo IP**, è possibile pianificare individuazioni personalizzate (vedere "Individuazione dispositivi" a pagina 32).



SyncThru™ 6 consiglia di eseguire le individuazioni al di fuori dell'orario d'ufficio, se possibile. In questo caso tuttavia tutti i dispositivi devono essere accesi.

Qual è lo scopo della gestione dei gruppi?

I gruppi semplificano la ricerca dei dispositivi, il controllo dello stato, l'esecuzione della manutenzione e di altre operazioni amministrative. Ad esempio, creando gruppi in base alla posizione fisica è possibile monitorarli e gestirli facilmente.



Un singolo dispositivo può appartenere a un numero illimitato di gruppi.

È possibile eseguire il downgrade dalla versione attuale di SyncThru™ 6 a una versione precedente con lo stesso database?

Fondamentalmente, il downgrade non è supportato da SyncThru™ 6 dal momento che non è possibile prevedere cambiamenti futuri, ad esempio lo schema del database, ed è probabile che la versione precedente che si desidera installare non supporti l'aggiornamento dello schema del database dalla versione attuale di SyncThru™ 6 allo schema della versione precedente. Quindi, se si desidera reinstallare una versione precedente di SyncThru™ 6, si consiglia di creare una nuova tabella di database.

Come è possibile contattare il servizio di assistenza Samsung per domande su SyncThru™ 6?

È possibile contattare Samsung all'indirizzo Web: <http://www.samsungprinter.com>.

Task Manager mostra molti processi postgres.exe in esecuzione anche su è in esecuzione un solo database. È un comportamento normale?

Questo è un comportamento normale di PostgreSQL. PostgreSQL avvia circa 8 - 10 processi in Task Manager per un database PostgreSQL.

Protezione

In questo capitolo vengono spiegate le funzionalità fornite da SyncThru™ 6 per la protezione.

Questo capitolo include:

- Comunicazione SSL (HTTPS)
- Autenticazione utente
- SNMPV3
- Credenziali utente

Comunicazione SSL (HTTPS)

SSL (RFC5246) è l'acronimo di Secure Sockets Layer. È un protocollo di crittografia che consente la comunicazione protetta sulla rete. Se si abilita SSL, tutti i dati dal browser al server SyncThru™ 6 vengono crittografati.

Le parti correlate sono:

- In SyncThru™ 6, fare clic sul menu **Impostazioni > Sistema > Protezione HTTP**.

Autenticazione utente

Per il controllo dell'accesso al server SyncThru™ 6 viene fornita la funzionalità per l'autenticazione. Se si abilita l'autenticazione, solo gli utenti registrati possono aprire SyncThru™ 6. SyncThru™ 6 richiede un ID e una password di accesso.

Inoltre, gli utenti registrati hanno ruoli diversi, che includono autorizzazioni per le operazioni in SyncThru™ 6.

Le parti correlate sono:

- In SyncThru™ 6, fare clic sul menu **Impostazioni > Sistema > Gestione ruolo utente**.
- In SyncThru™ 6, fare clic sul menu **Impostazioni > Sistema > Protezione HTTP**.

SNMPV3

È possibile configurare le impostazioni di protezione per i dispositivi che supportano la protezione SNMPv3 (RFC2571). Tali dispositivi non segnalano alcuna informazione sullo stato finché non si imposta la configurazione di protezione. Il protocollo SNMPv3 crittografa le informazioni scambiate tra SyncThru™ 6 e i dispositivi.

Le parti correlate sono:

- Da SyncThru™ 6, fare clic su **Dispositivo > Gestione dispositivi**. Selezionare un dispositivo, quindi fare clic sul pulsante **Impostazioni connessione**.
- Da SyncThru™ 6, fare clic sul menu **Impostazioni > Dispositivo > Connessione**.

Credenziali utente

I server Web incorporati dei dispositivi Samsung supportano le credenziali utente per la protezione (è possibile vedere le impostazioni in SWS, SyncThru Web Service: **Manutenzione > Protezione**). Se si abilita l'opzione di protezione, è necessario configurare le credenziali utente per SyncThru™ 6, in quanto alcune funzioni di SyncThru™ 6 utilizzano il protocollo HTTP. Questo significa che solo un Amministratore di SWS può eseguire lavori in SyncThru™ 6 se la protezione per un dispositivo viene abilitata.

Le parti correlate sono:

- Da SyncThru™ 6, fare clic su **Dispositivo > Gestione dispositivi**. Selezionare un dispositivo, quindi fare clic sul pulsante **Impostazioni connessione**.
- Da SyncThru™ 6, fare clic sul menu **Impostazioni > Dispositivo > Connessione**.

Informazioni sull'open source

Licenza zlib/png

Questo prodotto utilizza un programma software distribuito mediante licenza zlib/png.

Licenza OpenSSL

Questo prodotto include software sviluppato da OpenSSL Project, destinato all'uso nell'OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)

Copyright © 1998-2008 The OpenSSL Project. Tutti i diritti riservati.

La redistribuzione e l'uso in moduli sorgente e binari, con o senza modifica, sono consentiti purché siano soddisfatte le seguenti condizioni: Le copie ridistribuite del codice sorgente devono riportare le informazioni sul copyright di cui sopra, questo elenco di condizioni e la seguente limitazione di responsabilità.

1. Le copie ridistribuite in formato binario devono riprodurre le informazioni di copyright di cui sopra, l'elenco delle condizioni e la seguente limitazione di responsabilità nella documentazione e/o negli altri materiali forniti con la copia distribuita.
2. Tutti i materiali pubblicitari che si riferiscono alle funzioni o all'utilizzo di questo software devono indicare la seguente dicitura:
3. "Questo prodotto include software sviluppato da OpenSSL Project, destinato all'uso in OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. I nomi "OpenSSL Toolkit" e "OpenSSL Project" non vanno usati per approvare o promuovere i prodotti derivati da questo software senza autorizzazione scritta preventiva. Per l'autorizzazione scritta, contattare openssl-core@openssl.org.
5. I prodotti derivati da questo software non possono essere chiamati "OpenSSL" e la dicitura "OpenSSL" non può apparire nei loro nomi senza la preventiva autorizzazione scritta di OpenSSL Project.
6. Le ridistribuzioni in qualsiasi altra forma devono riportare la seguente indicazione: "Questo prodotto include software sviluppato da OpenSSL Project, destinato all'uso nel toolkit OpenSSL (<http://www.openssl.org/>)"

QUESTO SOFTWARE VIENE FORNITO DA OpenSSL PROJECT "COSÌ COM'È" E LA SOCIETÀ RIFIUTA QUALSIASI GARANZIA ESPRESSA O IMPLICITA COMPRESE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO MA NON ESAUSTIVO, LE GARANZIE ESPRESSE O IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ E IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE. IN NESSUN CASO OpenSSL PROJECT O I SUOI COLLABORATORI SARANNO RITENUTI RESPONSABILI DI DANNI DIRETTI, INDIRETTI, INCIDENTALI, SPECIALI, ESEMPLARI O CONSEGUENZIALI (INCLUSI, A TITOLO NON ESAUSTIVO, L'APPROVVIGIONAMENTO DI BENI E SERVIZI SOSTITUTIVI, LA PERDITA D'USO DI DATI O DI PROFITTO OPPURE L'INTERRUZIONE DELL'ATTIVITÀ COMMERCIALE), IN QUALSIASI MODO ESSI VENGANO PROVOCATI E IN BASE A QUALSIASI TEORIA DI RESPONSABILITÀ, SIA MEDIANTE CONTRATTO, RESPONSABILITÀ OGGETTIVA, O ILLECITO (INCLUSA LA NEGLIGENZA O ALTRO) DERIVANTI IN QUALSIASI MODO DALL'USO DI TALE SOFTWARE, ANCHE SE AVVISATI DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI.

Questo prodotto include software crittografico scritto da Eric Young (ey@cryptsoft.com). Questo prodotto include software scritto da Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Licenza Apache, versione 2.0

Licenza Apache

Versione 2.0, gennaio 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMINI E CONDIZIONI PER L'USO, LA RIPRODUZIONE E LA DISTRIBUZIONE

- 1. Definizioni.** Con il termine "Licenza" si intendono i termini e le condizioni per l'uso, la riproduzione e la distribuzione così come definiti nelle Sezioni da 1 a 9 del presente documento. L'espressione "Concessore di licenza" indica il proprietario del copyright o il soggetto giuridico che il proprietario del copyright ha autorizzato a concedere la Licenza. Con l'espressione "Persona giuridica" si intendono il soggetto giuridico facente funzione e tutti gli altri soggetti giuridici che controllano, sono controllati o sono comunque sottoposti a un controllo comune con tale soggetto giuridico. Ai fini della presente definizione, "controllo" indica (i) il potere, diretto o indiretto, di dirigere o gestire tale soggetto giuridico, sia per contratto che per altra causa, o (ii) la proprietà di almeno il cinquanta per cento (50%) delle azioni in essere, o (iii) la proprietà effettiva di tale soggetto giuridico. Il termine "Utente" indica un individuo o una persona giuridica che fa uso delle autorizzazioni concesse da tale Licenza. Per "Sorgente" si intende la forma scelta per l'esecuzione di modifiche, compreso, a titolo esemplificativo, il codice sorgente del software, la sorgente della documentazione e i file di configurazione. L'espressione "Oggetto" indica qualunque oggetto derivante dalla trasformazione meccanica o dalla traduzione di una Sorgente, compreso, a titolo esemplificativo, il codice oggetto compilato, la documentazione generata e le conversioni in altri tipi di supporti. Il termine "Opera" denota l'opera d'autore, in forma di Sorgente o di Oggetto, concessa dalla licenza, così come indicato dall'avviso di copyright incluso nell'Opera o ad essa allegata (un esempio è fornito nell'Appendice seguente). Per "Opere derivate" si intende qualunque opera, in forma di Sorgente o di Oggetto, che si basa sull'Opera o da essa deriva e per cui le revisioni editoriali, le annotazioni, le elaborazioni o altre modifiche rappresentano, nel complesso, un'opera d'autore originale. Ai fini della Licenza, le Opere derivate non comprendono le opere separabili o semplicemente collegate (o legate dal nome) alle interfacce dell'Opera e delle Opere derivate in oggetto. Il termine "Contributo" indica qualunque opera d'autore, inclusa la versione originale dell'Opera e tutte le modifiche o aggiunte a tale Opera o Opera derivata in oggetto, intenzionalmente presentata al Concessore di licenza per essere inclusa nell'Opera dal proprietario o da soggetti fisici o giuridici autorizzati a tale azione dal proprietario del copyright. Ai fini della presente definizione, "presentare" implica qualunque forma di comunicazione elettronica, verbale o scritta inviata al Concessore di licenza o ai suoi rappresentanti, inclusi, in via esemplificativa ma non esaustiva, comunicazioni mediante mailing list elettroniche, sistemi di controllo del codice sorgente e sistemi di monitoraggio dei problemi gestiti in prima persona dal Concessore di licenza o per suo conto, ai fini di discutere e migliorare l'Opera, escludendo tuttavia le comunicazioni che il proprietario del copyright ha chiaramente contrassegnato o diversamente segnalato come "Non contributo". Per "Autore" si intende il Concessore di licenza o qualunque persona fisica o giuridica per conto del quale il Concessore di licenza ha ricevuto un Contributo che in conseguenza è stato integrato nell'Opera.
- 2. Concessione di licenza del copyright.** Nel rispetto dei termini e delle condizioni della presente Licenza, ciascun Autore concede all'Utente una licenza di copyright perpetua, globale, non esclusiva, senza costi aggiuntivi, a titolo gratuito, irrevocabile a riprodurre, preparare Opere derivate, esibire pubblicamente, eseguire pubblicamente, concedere in sublicenza e distribuire l'Opera e tali Opere derivate in forma di Sorgente o di Oggetto.
- 3. Concessione di licenza di brevetto.** Nel rispetto dei termini e delle condizioni della presente Licenza, ciascun Autore concede all'Utente una licenza di brevetto perpetua, globale, non esclusiva, senza costi aggiuntivi, a titolo gratuito, irrevocabile (con le eccezioni indicate nella presente sezione) per produrre, far produrre, utilizzare, offrire in vendita, vendere, importare e trasferire in altro modo l'Opera, laddove tale licenza è valida esclusivamente per quelle rivendicazioni di brevetto che tale Autore può concedere in licenza e che verrebbero violate in relazione al suo solo Contributo o all'associazione dei suoi Contributi con l'Opera a cui i Contributi sono stati presentati. Se l'Utente intenta controversie di brevetto contro qualunque soggetto (incluse azioni riconvenzionali in azioni legali) sostenendo che l'Opera o un contributo integrato nell'Opera rappresenta una violazione di brevetto diretta o indiretta, ogni licenza di brevetto concessa all'Utente dalla presente Licenza per l'Opera verrà annullata, a partire dalla data in cui la controversia in questione viene intentata.
- 4. Ridistribuzione.** L'Utente è autorizzato a riprodurre e distribuire copie dell'Opera o delle Opere derivate in oggetto su qualunque mezzo, con o senza modifiche, e in forma di Sorgente o di Oggetto, purché vengano rispettate le condizioni seguenti:
 - a. L'Utente è tenuto a fornire agli altri destinatari dell'Opera o delle Opere derivate una copia della presente licenza; e
 - b. L'Utente è tenuto a fare in modo che sui file modificati sia palesemente indicato che i file sono stati modificati dall'Utente; e
 - c. L'Utente è tenuto a mantenere nella Sorgente o in eventuali Opere derivate da lui distribuite tutti gli avvisi di copyright, brevetto, marchi e attribuzioni presenti nella Sorgente dell'Opera, ad esclusione degli avvisi che non appartengono a parti dell'Opera derivata; e
 - d. Se come parte della distribuzione dell'Opera è incluso un file di testo "AVVISO", è necessario che tutte le Opere derivate distribuite dall'Utente includano una copia leggibile delle note di attribuzione contenute in tale file di AVVISO, ad esclusione di quegli avvisi che non appartengono ad alcuna parte delle Opere derivate, almeno in una delle seguenti ubicazioni: in un file di testo AVVISO distribuito insieme alle Opere derivate; nella Sorgente o nella documentazione eventualmente fornita con le Opere derivate, laddove e nel caso in cui tali avvisi relativi a terze parti normalmente figurano. Il contenuto del file AVVISO ha mero scopo informativo e non modifica la Licenza. L'Utente può aggiungere propri avvisi di attribuzione nelle Opere derivate che distribuisce, insieme o come aggiunta al testo AVVISO dell'Opera, purché tali avvisi di attribuzione aggiuntivi non possano essere interpretati in modo da modificare la Licenza.

L'Utente può aggiungere una propria dichiarazione di copyright alle modifiche da lui apportate e può fornire ulteriori o diversi termini e condizioni di licenza per l'uso, la riproduzione o la distribuzione dell'Opera, purché conformi alle condizioni indicate nella presente Licenza.

5. **Presentazione dei contributi.** A meno che l'Utente non dichiari altro esplicitamente, i Contributi presentati intenzionalmente dall'Utente al Concessore di licenza per essere inclusi nell'Opera saranno regolati dai termini e le condizioni della presente Licenza, senza termini e condizioni aggiuntivi. Indipendentemente da quanto sopra detto, nessun elemento qui esposto potrà sostituire o modificare i termini di eventuali accordi di licenza separati definiti con il Concessore di licenza in relazione a tali Contributi.
6. **Marchi.** La presente Licenza non concede autorizzazioni all'uso di nomi commerciali, marchi, marchi depositati di servizi o nomi di prodotti del Concessore di licenza, tranne quando richiesto dall'uso normale e ragionevole per la descrizione dell'origine dell'Opera e la riproduzione del contenuto del file AVVISO.
7. **Esonero di responsabilità in caso di danni.** A meno che non sia richiesto dalle leggi vigenti o concordato in forma scritta, il Concessore di licenza fornisce l'Opera (e ciascun Autore fornisce il proprio Contributo) "COSÌ COM'È", SENZA GARANZIE O CONDIZIONI DI ALCUN TIPO, esplicite o implicite, incluse, senza limitazioni, garanzie o condizioni di DIRITTO, NON VIOLAZIONE, COMMERCIALIZZABILITÀ E IDONEITÀ A UN PARTICOLARE SCOPO. L'Utente è l'unico responsabile a stabilire l'appropriatezza dell'uso o della ridistribuzione dell'Opera e si assume tutti gli eventuali rischi associati alla concessione delle autorizzazioni in base alla presente Licenza.
8. **Limitazione di responsabilità.** In nessun caso e per nessuna dottrina legale, sia se per inadempimento (inclusa la negligenza), contratto o altro, a meno che non sia richiesto dalle leggi in vigore (ad esempio per azioni deliberate o di estrema negligenza) o sia stato concordato per iscritto, gli Autori saranno responsabili nei confronti dell'Utente di danni, siano essi diretti, indiretti, particolari, accidentali o consequenziali, di qualunque tipo derivanti dalla presente Licenza o dall'uso o l'impossibilità di utilizzare l'Opera (inclusi, senza limitazioni, danni derivanti da perdite di avviamento, interruzione delle attività, guasti o malfunzionamenti del computer o qualunque altro danno commerciale o perdita), anche se l'Autore è stato informato della possibilità di tali danni.
9. **Accettazione della garanzia o di altre responsabilità.** Nella ridistribuzione dell'Opera o delle Opere derivate in oggetto, l'Utente ha la facoltà di offrire, e chiedere un compenso, per l'accettazione di assistenza, garanzia, indennizzi o altri obblighi di responsabilità e/o diritti compatibili con la presente Licenza. Tuttavia, con l'accettazione di tali obblighi, l'Utente può operare unicamente a suo nome e a sua esclusiva responsabilità, e non a nome di altri Autori e soltanto se si impegna a risarcire, difendere e tenere indenne gli Autori da qualunque responsabilità o pretesa a cui vengono esposti gli Autori in conseguenza all'accettazione da parte dell'Utente di tale garanzia o responsabilità.

FINE DEI TERMINI E DELLE CONDIZIONI

APPENDICE: Applicazione della licenza Apache alla propria opera

Per applicare la licenza Apache alla propria opera, inserire il modello standardizzato di avviso riportato di seguito, sostituendo con le proprie informazioni di identificazione le parti racchiuse tra parentesi "[]", senza includere le parentesi. Il testo va scritto nella sintassi appropriata per i commenti del formato file. Si consiglia inoltre di includere un file, un nome classe e una descrizione degli scopi nella stessa "pagina di stampa" degli avvisi di copyright per facilitarne l'individuazione negli archivi di terze parti.

Copyright [yyyy] [nome del proprietario del copyright] con licenza nell'ambito di una licenza Apache, versione 2.0 ("Licenza"); non è possibile utilizzare questo file se non in conformità alla Licenza. Una copia della Licenza è disponibile all'indirizzo <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>. A meno che non sia richiesto dalle leggi vigenti o concordato in forma scritta, il software distribuito in base alla Licenza è distribuito "COSÌ COM'È", SENZA GARANZIE O CONDIZIONI DI ALCUN TIPO", esplicite o implicite. Consultare la Licenza per le autorizzazioni e le limitazioni che disciplinano la lingua specifica.

BSD

Copyright (c) 2003-2007, Terence Parr. Tutti i diritti riservati.

Copyright 2001-2005 (C) MetaStuff, Ltd. Tutti i diritti riservati.

Copyright (c) 1998-2004, Drew Davidson e Luke Blanshard Tutti i diritti riservati.

Copyright parziali (c) 1996-2008, The PostgreSQL Global Development Group.

Copyright parziali (c) 1994, The Regents of the University of California.

La ridistribuzione e l'uso in moduli sorgente e binari, con o senza modifica, sono consentiti purché siano soddisfatte le seguenti condizioni:

- Le copie ridistribuite del codice sorgente devono riportare le informazioni sul copyright di cui sopra, questo elenco di condizioni e la seguente limitazione di responsabilità.
- Le copie ridistribuite in formato binario devono riprodurre le informazioni di copyright di cui sopra, l'elenco delle condizioni e la seguente limitazione di responsabilità nella documentazione e/o negli altri materiali forniti con la copia distribuita.
- Non è possibile utilizzare il nome di <organizzazione> o degli autori per avallare o promuovere i prodotti derivati da questo software senza preventiva autorizzazione scritta.

QUESTO SOFTWARE VIENE FORNITO DA <proprietario del copyright> "COSÌ COM'È" ED ESCLUDE QUALSIASI GARANZIA ESPLICITA O IMPLICITA, COMPRESA, MA NON LIMITATA A, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ E IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE. IN NESSUN CASO IL <proprietario del copyright> SARÀ RITENUTO RESPONSABILE PER DANNI DIRETTI, INDIRETTI, ACCIDENTALI, SPECIALI, ESEMPLARI O CONSEQUENZIALI (INCLUSI, MA NON LIMITATI A, L'APPROVVIGIONAMENTO DI BENI E SERVIZI SOSTITUTIVI, LA PERDITA DI USO, DI DATI O DI PROFITTI OPPURE L'INTERRUZIONE DELL'ATTIVITÀ COMMERCIALE) IN QUALSIASI MODO ESSI VENGANO CAUSATI E IN BASE A QUALSIASI TEORIA DI RESPONSABILITÀ, SE MEDIANTE IL CONTRATTO, RESPONSABILITÀ OGGETTIVA O ILLECITO (INCLUSA LA NEGLIGENZA O ALTRO) DERIVANTI IN QUALSIASI MODO DALL'USO DI QUESTO SOFTWARE, ANCHE SE INFORMATO DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI.

Boost Software License 1.0 (BSL1.0)

Mar, 05-02-2008 16:36 — nelson

Con il presente si autorizza chiunque, singolo o azienda, a ottenere gratuitamente una copia del software e della documentazione di accompagnamento coperto dalla presente Licenza ("Software") per utilizzarlo, riprodurlo, distribuirlo, eseguirlo e trasmetterlo, nonché per approntare opere derivate di tale Software e autorizzare terze parti a cui il Software viene fornito agli stessi scopi, fatto salvo quanto segue:

Gli avvisi di copyright nel Software e il presente documento nella sua interezza, incluse le sopra menzionate concessioni di licenza, la presente limitazione e le seguenti esclusioni di responsabilità, vanno incluse, parzialmente o per intero, in tutte le copie del Software e in tutte le opere derivate dal Software, a meno che tali copie o opere derivate non siano disponibili esclusivamente sotto forma di codice oggetto eseguibile da computer, generato da un processore di linguaggio sorgente.

IL SOFTWARE VIENE FORNITO "COSÌ COM'È" ED ESCLUDE QUALSIASI GARANZIA ESPLICITA O IMPLICITA, COMPRESE, MA NON LIMITATE A, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ E IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE, DIRITTO E CONFORMITÀ. IN ALCUN CASO I PROPRIETARI DEL COPYRIGHT O CHIUNQUE DISTRIBUISCA IL SOFTWARE DOVRANNO RITENERSI RESPONSABILI DI EVENTUALI DANNI O ALTRE RESPONSABILITÀ, SE PER INADEMPIMENTO, ATTO ILLECITO O ALTRO IN CONNESSIONE O DERIVANTE DAL SOFTWARE O DALL'USO DI ALTRE ATTIVITÀ LEGATE AL SOFTWARE.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Questo prodotto utilizza alcuni programmi software distribuiti mediante licenza LGPLv2.1/LGPLv3.

Software LGPL v2.1: JaperReports, Java CSV Library, Jcommon, jCIFS, Pager Tag Library

Software LGPL v3: JFreeChart

Versione 2.1, febbraio 1999 Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA. Chiunque è autorizzato a copiare e distribuire copie integrali del presente documento di licenza, ma non sono consentite modifiche. [Questa è la prima versione pubblicata della licenza Lesser GPL. Essa è considerata anche derivante dalla GNU Library Public License, versione 2, pertanto il conseguente numero di versione 2.1.]

Introduzione

Le licenze per gran parte dei software hanno lo scopo di impedire la libertà di condividere i prodotti e modificarli. Al contrario, le licenze GNU General Public License hanno lo scopo di salvaguardare la libertà di condivisione e modifica del software libero, in modo da garantire l'assenza di vincoli a tutti i suoi utenti.

La presente licenza Lesser General Public License, è valida per alcuni pacchetti software particolari, in genere librerie, appartenenti alla Free Software Foundation e ad altri autori che decidono di utilizzarla. Chiunque può utilizzarla, ma è consigliabile decidere con attenzione se la strategia migliore da adottare in casi particolari è l'adozione di questa licenza o della General Public License, in base alle spiegazioni fornite di seguito.

Parlando di software libero, ci si riferisce alla libertà d'uso, non al prezzo. Le nostre licenze General Public License hanno lo scopo di garantire agli utenti la libertà di distribuire copie di software libero (e, volendo, di applicarvi una tariffa); di fornire il codice sorgente o di ottenerlo in altro modo; di modificare il software e di utilizzarne porzioni in altri programmi liberi; e di informare gli utenti di disporre di tali possibilità.

Per proteggere i diritti dell'Utente, è necessario a imporre alcune limitazioni che impediscano ai distributori di negare tali diritti o di chiedere di rinunciare. Tali limitazioni si traducono in responsabilità dell'Utente, qualora questi distribuisca copie della libreria o la modifichi.

Ad esempio, se l'Utente distribuisce copie della libreria, sia gratuitamente che dietro compenso, è tenuto a trasferire ai destinatari tutti i diritti che ha ottenuto da noi. L'Utente è tenuto ad assicurarsi che anch'essi ricevano o possano ottenere il codice sorgente. Se l'Utente collega alla libreria un altro codice, è tenuto a fornire ai destinatari i file oggetto completo, per consentire loro di ricollegarli alla libreria dopo l'apporto di modifiche e la ricompilazione della stessa. Inoltre l'Utente è tenuto a fornirgli i presenti termini in modo che siano a conoscenza dei diritti che gli spettano.

I diritti dell'Utente sono protetti mediante l'uso di un metodo in due fasi: (1) la protezione della libreria mediante copyright, e (2) l'offerta della presente Licenza, che autorizza legalmente l'Utente a copiare, distribuire e/o modificare la libreria.

A protezione di ciascun distributore, ci teniamo a chiarire senza alcun dubbio che la libreria libera non è coperta da alcuna garanzia. Inoltre, se la libreria viene modificata da altri e poi trasferita, è necessario che i destinatari siano a conoscenza del fatto che la versione in loro possesso non è quella originale, in modo da non intaccare la reputazione dell'autore originale a causa di problemi che potrebbero essere stati introdotti da altri.

Infine, i brevetti software rappresentano una minaccia costante all'esistenza dei programmi liberi. Desideriamo assicurarci che nessuna azienda possa porre restrizioni agli utenti di un programma libero ottenendo una licenza restrittiva da un proprietario di brevetto. Pertanto, insistiamo sul fatto che ogni licenza di brevetto ottenuta per una versione della libreria sia compatibile con la piena libertà d'uso precisata nella presente Licenza.

Molti software GNU, incluse alcune librerie, sono coperti dalla normale licenza GNU General Public License. La presente Licenza, GNU Lesser General Public License, vale per alcune librerie designate e presenta alcune diversità rispetto alla normale General Public License. Questa licenza viene utilizzata per alcune librerie per consentirne il collegamento a programmi non liberi.

Quando un programma è collegato a una libreria, staticamente o mediante una libreria condivisa, l'associazione dei due componenti genera, dal punto di vista legale, un'opera combinata, ovvero un derivato della libreria originale. La licenza General Public License quindi consente tali collegamenti solo se l'intera combinazione è conforme ai propri criteri di libertà. La licenza Lesser General Public License consente una maggiore tolleranza verso il collegamento di un altro codice alla libreria.

E infatti viene denominata "Lesser", ovvero meno restrittiva, perché interviene meno al fine di proteggere la libertà degli utenti rispetto alla normale General Public License. Inoltre fornisce meno vantaggi agli altri sviluppatori di software libero nei confronti dei programmi concorrenti non liberi. È per questo motivo che noi normalmente utilizziamo la normale licenza General Public License per molte librerie. Tuttavia, la licenza Lesser risulta vantaggiosa in alcune particolari circostanze.

Ad esempio, nei casi, rari, in cui esiste la particolare esigenza di spingere all'uso più diffuso possibile di una libreria, in modo che diventi un vero e proprio standard. A tal fine, è necessario consentire ai programmi non liberi l'uso di tale libreria. Oppure, come si verifica più di frequente, quando una libreria libera offre le stesse funzionalità di librerie non libere ampiamente diffuse. In questo caso, limitare la libreria libera ai soli software liberi non offrirebbe alcun vantaggio, pertanto decidiamo di utilizzare una licenza Lesser General Public License.

In altri casi, l'autorizzazione ad utilizzare una particolare libreria in programmi non liberi consente a un numero maggiore di persone l'uso di una corposa raccolta di software software libero. Ad esempio, l'autorizzazione a utilizzare la libreria GNU C in programmi non liberi consente a molte più persone di utilizzare l'intero sistema operativo GNU, nonché la variante di sistema operativo GNU/Linux.

Benché la licenza Lesser General Public License protegga meno la libertà degli utenti, garantisce però a un utente che utilizza un programma collegato alla libreria la libertà e i mezzi per eseguire tale programma con una versione modificata della libreria.

I termini e le condizioni precisi per la copia, la distribuzione e la modifica sono forniti di seguito. Fare attenzione alla differenza tra "opera basata sulla libreria" e "opera che utilizza la libreria". Il primo tipo di opere contiene il codice derivato dalla libreria, mentre il secondo va associato alla libreria per poter funzionare.

TERMINI E CONDIZIONI PER LA COPIA, LA DISTRIBUZIONE E LA MODIFICA

0. Questo Contratto di licenza vale per qualunque libreria software o altro programma che contiene un avviso inserito dal proprietario del copyright o altra parte autorizzata che afferma che il programma può essere distribuito in base ai termini della presente Lesser General Public License (denominata anche "presente Licenza"). Ciascun licenziatario è indicato con l'appellativo di "utente". Con "libreria" si intende un insieme di funzioni software e/o dati preparati in modo da poter essere opportunamente collegati a programmi applicativi (che utilizzano alcune di tali funzioni e dati) per dar luogo ad eseguibili. Il termine "libreria" si riferisce a qualunque opera o libreria software distribuita in base ai presenti termini.

Con l'espressione "opera basata sulla Libreria" si intende la Libreria stessa o eventuali opere derivate, soggette alle norme sui diritti d'autore: ovvero, un'opera che contiene la Libreria o una sua parte, integralmente o con modifiche e/o tradotta direttamente in un'altra lingua. (Di seguito la traduzione viene inclusa, senza limitazioni, nel termine "modifica"). "Codice sorgente" per un'opera implica la forma preferita dell'opera per l'apporto di modifiche. Per una libreria, il codice sorgente completo è inteso come il codice sorgente di tutti i moduli contenuti, più gli eventuali file di definizione associati e gli script utilizzati per controllare la compilazione e l'installazione della libreria. Attività diverse dalla copia, distribuzione e modifica non rientrano nell'ambito della presente Licenza.

L'esecuzione di un programma utilizzando la Libreria non è soggetta a restrizioni, e i risultati ottenuti da tale programma rientrano nell'ambito della Licenza solo se il contenuto rappresenta un'opera basata sulla Libreria (anche se la Libreria è stata utilizzata in uno strumento per poter scrivere il programma). Questo si evince da quello che fa la Libreria e quello che fa il programma che la utilizza.

1. È possibile copiare e distribuire copie integrali del codice sorgente completo della Libreria così come viene ricevuto, su qualunque mezzo, sempre che su ciascuna copia venga pubblicato bene in vista un avviso di copyright e un esonero di responsabilità in caso di danni. Preservare integralmente tutti gli avvisi che si riferiscono alla presente Licenza e all'assenza di garanzie e distribuire una copia della presente Licenza insieme con la Libreria. L'utente ha la facoltà di chiedere un compenso per l'azione fisica di trasferimento di una copia e di offrire una garanzia in cambio di tale compenso.

2. L'Utente può modificare la copia o le copie della Libreria o di sue porzioni in suo possesso, dando luogo quindi a un'opera basata sulla Libreria e copiare e distribuire tali modifiche o opere in base ai termini espressi nella Sezione 1, riportata in precedenza, sempre che anch'egli rispetti tutte le seguenti condizioni:

- **a)** L'opera modificata deve essere essa stessa una libreria software.
- **b)** L'Utente è tenuto a fare in modo che sui file modificati sia palesemente indicato che i file sono stati modificati dall'Utente, specificando la data di ciascuna modifica.
- **c)** L'utente è tenuto a fare in modo che l'intera opera non sia soggetta a costi di licenza per le terze parti che l'acquisiscono in base ai termini della presente Licenza.
- **d)** Se un'attività della Libreria modificata richiede l'uso di una funzione o di una tabella di dati fornita da un programma applicativo che utilizza tale attività, che vada da lì del semplice argomento emesso quando l'attività viene richiamata, l'Utente è tenuto a fare il possibile per garantire che, qualora l'applicazione non fornisca tale funzione o tabella, l'attività continui a funzionare e ad eseguire la parte significativa della sua funzione. (Ad esempio, la funzione di una libreria per calcolare le radici quadrate ha uno scopo ben definito, a prescindere dall'applicazione. Pertanto, la Sottosezione 2 richiede che le eventuali funzioni o tabelle fornite dall'applicazione adoperate da tale funzione siano opzionali, ovvero, se l'applicazione non le fornisce, la funzione di calcolo delle radici quadrate continui a calcolarle). Tali requisiti valgono per tutta l'opera modificata nel complesso. Se parti riconoscibili dell'opera non derivano dalla Libreria, e pertanto possono essere giustamente considerate di per sé stesse opere indipendenti e distinte, la presente Licenza e i relativi termini non hanno valore per tali parti, quando distribuite come opere separate. Quando invece le stesse parti vengono distribuite nell'ambito di un'opera complessiva basata sulla Libreria, la distribuzione di tale opera complessiva rientra nell'ambito dei termini della presente Licenza, e le autorizzazioni per le altre licenze si estendono all'opera completa e di conseguenza ad ogni singola parte, indipendentemente da chi l'abbia creata. Non rientra quindi negli intenti della presente sezione pretendere diritti o contestare i diritti dell'Utente su opere da lui create. Lo scopo piuttosto è quello di esercitare il diritto di controllare la distribuzione di opere derivate o collettive che si basano sulla Libreria. Inoltre la semplice aggregazione alla Libreria (o a un'opera basata sulla Libreria) di un'altra opera non basata sulla Libreria su un volume di storage o altro mezzo di distribuzione non comporta l'inclusione di tale altra opera nell'ambito della presente Licenza.

3. L'Utente può optare per l'applicazione dei termini della normale licenza GNU General Public License a una particolare copia della Libreria al posto della Licenza presente. A tal fine, l'Utente è tenuto a modificare tutti gli avvisi che fanno riferimento alla presente Licenza, in modo che rimandino alla normale licenza GNU General Public License, versione 2, invece che alla presente Licenza. (Se nel frattempo viene pubblicata una versione più nuova della versione 2 della normale GNU General Public License, l'Utente, se lo desidera, può specificare tale versione). Non apportare altre

modifiche agli avvisi. Dopo aver apportato una modifica a una copia, tale modifica diventa irreversibile, pertanto la normale licenza GNU General Public License sarà valida per tutte le successive copie e opere derivate da tale copia. Questa opzione risulta utile quando si desidera copiare una parte del codice della Libreria in un programma che non sia una libreria.

4. L'utente può copiare e distribuire la Libreria (una sua porzione o una parte derivata, in base alla Sezione 2) sotto forma di codice oggetto o eseguibile, in base ai termini esposti nelle precedenti Sezioni 1 e 2, purché tale copia sia accompagnata dal corrispondente codice sorgente completo leggibile da una macchina, che va distribuito in base ai termini esposti nelle succitate Sezioni 1 e 2, su un mezzo abitualmente utilizzato per lo scambio del software. Se la distribuzione del codice oggetto viene eseguita mediante l'offerta dell'accesso a una copia da una posizione designata, è sufficiente offrire lo stesso accesso, nella stessa posizione, per la copia del codice sorgente per soddisfare i requisiti di distribuzione del codice sorgente, anche se i destinatari terzi non sono obbligati a copiare la sorgente insieme con il codice oggetto.

5. Un programma che non contiene derivati di nessuna parte della Libreria, ma che è progettato per operare con la libreria, perché compilato o collegato ad essa, è denominato "opera che utilizza la Libreria". Tale opera isolata, non è un'opera derivata della Libreria, pertanto non rientra nell'ambito della presente Licenza. Tuttavia il collegamento di "un'opera che utilizza la Libreria" alla Libreria genera un eseguibile che è un derivato della Libreria (in quanto contiene parti della Libreria), piuttosto che "un'opera che utilizza la Libreria". L'eseguibile rientra pertanto nell'ambito della presente Licenza. I termini per la distribuzione di tali eseguibili sono illustrati nella Sezione 6. Quando "un'opera che utilizza la Libreria" adopera materiale tratto da un file di intestazione che fa parte della Libreria, il codice oggetto per l'opera può essere un'opera derivata dalla Libreria anche se il codice sorgente non lo è. In questi casi assume particolare importanza vedere se l'opera può essere collegata senza la Libreria o se l'opera è essa stessa una libreria. La soglia in questi casi non è definita in modo preciso dalla normativa. Se tale file oggetto utilizza solo parametri numerici, layout di strutture dati e funzioni di accesso, e piccole macro e funzioni in linea (di una lunghezza massima di dieci righe), l'uso del file oggetto non è soggetto a restrizioni, a prescindere se sia un'opera derivata dal punto di vista legale. (Gli eseguibili che contengono questo codice oggetto più alcune parti della libreria ricadono comunque nell'ambito della Sezione 6). Oppure, se l'opera è derivata dalla Libreria, è possibile distribuire il codice oggetto per l'opera secondo quanto indicato nella Sezione 6. Anche tutti gli eseguibili che contengono tale opera rientrano nell'ambito della Sezione 6, anche se non sono direttamente collegati alla Libreria.

6. È prevista un'eccezione alle Sezioni precedenti, ovvero è consentito associare o collegare "un'opera che utilizza la Libreria" alla Libreria per produrre un'opera che contiene parti della Libreria e distribuire tale opera in base a termini di propria scelta, purché tali termini consentano la modifica dell'opera ad uso del cliente e la decompilazione per il debug di tali modifiche. L'Utente è tenuto ad apporre in evidenza su ciascuna copia dell'opera che in essa è stata utilizzata la Libreria e che la Libreria e il relativo uso sono protetti dalla presente Licenza. È necessario fornire una copia di questa Licenza. Se, durante l'esecuzione, l'opera visualizza avvisi di copyright, tra essi è necessario includere anche gli avvisi di copyright della Libreria, nonché riferimenti che indirizzino l'utente alla copia della presente Licenza. Inoltre l'Utente è tenuto a effettuare una delle seguenti azioni:

- **a)** Accludere all'opera il corrispondente codice sorgente completo, leggibile da una macchina, della Libreria, incluse le eventuali modifiche utilizzate nell'opera (da distribuire in base a quanto espresso nelle precedenti Sezioni 1 e 2); e, se l'opera consiste in un eseguibile collegato alla Libreria, il codice oggetto e/o il codice sorgente completo, leggibile da una macchina, di tale "opera che utilizza la Libreria", per consentire all'utente destinatario di modificare la Libreria e poi ricollegarla in modo da produrre un eseguibile modificato che contenga la Libreria modificata. (È implicito che modificando il contenuto dei file delle definizioni nella Libreria non sempre è possibile ricompilare l'applicazione per utilizzare le definizioni modificate).
- **b)** Utilizzare un meccanismo di librerie condivise adatto per collegare la Libreria. Per meccanismo adatto si intende un meccanismo che (1) al momento dell'esecuzione utilizza una copia della libreria già presente sul computer dell'utente invece di copiare le funzioni della libreria nell'eseguibile, e (2) funziona correttamente con la versione modificata della libreria, qualora l'utente la installi, sempre che la versione modificata risulti compatibile con l'interfaccia della versione con cui è stata creata l'opera.
- **c)** Accludere all'opera un'offerta scritta, valida per almeno tre anni, che fornisca i materiali specificati nella precedente Sezione 6a, per un compenso che non superi i costi della distribuzione degli stessi.
- **d)** Se la distribuzione dell'opera avviene mediante l'accesso alla copia da una posizione designata, offrire lo stesso accesso per copiare i suddetti materiali dalla stessa posizione.
- **e)** Verificare che l'utente destinatario abbia già ricevuto una copia di tali materiali o di avergliene inviato una copia. Per gli eseguibili, è necessario che "l'opera che utilizza la Libreria" includa tutti i dati e i programmi di utilità che occorrono per eseguirvi l'eseguibile. Tuttavia, una particolare eccezione è costituita dal fatto che non è necessario accludere ai materiali da distribuire gli elementi normalmente distribuiti (in forma binaria o di sorgente) con i componenti principali (programmi di compilazione, kernel, e così via) del sistema operativo su cui viene eseguito l'eseguibile, a meno che tale componente non sia accluso all'eseguibile. In alcune situazioni questo requisito contraddice le limitazioni di licenza di altre librerie proprietarie che normalmente non sono accluse al sistema operativo. Tale contraddizione implica che l'Utente non può utilizzare tali librerie insieme con la Libreria nell'eseguibile distribuito.

7. È possibile collocare le attività di una libreria che costituiscono un'opera basata sulla Libreria all'interno di un'unica libreria insieme ad altre attività di libreria non comprese nella presente Licenza, e distribuirle come libreria associata, purché la distribuzione separata dell'opera basata sulla Libreria e delle altre attività di libreria sia in altro modo consentita, sempre che l'Utente compia una delle seguenti azioni:

- **a)** Accluda alla libreria associata una copia della stessa opera basata sulla Libreria, non associata ad altre attività di libreria. Tale libreria va distribuita secondo i termini esposti nelle Sezioni precedenti.
- **b)** Ponga in evidenza nella libreria associata l'avviso che questa è composta in parte da un'opera basata sulla Libreria, indicando dove è possibile reperire la forma non associata della stessa opera.

8. È vietato copiare, modificare, concedere in sublicenza, collegare o distribuire la Libreria se non nei casi espressamente previsti nella presente Licenza. Qualsiasi tentativo di copiare, modificare, concedere in sublicenza, collegare o distribuire la Libreria è privo di validità e determinerà automaticamente la cessazione dei diritti previsti dalla presente Licenza. Tuttavia, per coloro che hanno ricevuto copie o diritti dall'Utente in base alla presente Licenza la cessazione dei diritti non avverrà finché ne rispetteranno pienamente i termini.

9. L'utente non è obbligato ad accettare i termini della presente Licenza, dato che non l'ha firmata. Ma occorre tenere presente che nient'altro potrà autorizzare la modifica o la distribuzione della Libreria e delle relative opere derivate. Queste azioni sono vietate per legge, qualora l'Utente non accetti la Licenza. Di conseguenza, la modifica o la distribuzione della Libreria (o di qualunque opera basata sulla Libreria) implica l'accettazione della Licenza e di tutti i termini e le condizioni per la copia, la distribuzione o la modifica della Libreria o delle opere su di essa basate.

10. Ogni volta che l'Utente ridistribuisce la Libreria (o qualunque opera basata sulla Libreria), il destinatario riceve automaticamente una licenza dal conceditore di licenza originale per copiare, distribuire, collegare o modificare la Libreria in base ai presenti termini e condizioni. L'Utente non può imporre ulteriori restrizioni ai destinatari sull'esercizio dei diritti qui garantiti. L'Utente non è responsabile del rispetto dei termini della presente Licenza da parte di terzi.

11. Se, in seguito ad una sentenza di tribunale o una denuncia di violazione di brevetto o a qualunque altro motivo (non limitato a questioni relative al brevetto), l'Utente viene costretto (per ordinanza del tribunale, contratto o altra causa) ad agire in contraddizione con le condizioni della presente Licenza, questo non dispensa dal rispetto delle condizioni della presente Licenza. Se non è possibile effettuare le distribuzioni ottemperando contemporaneamente agli obblighi della presente Licenza e a eventuali altri obblighi, l'Utente non potrà più distribuire la Libreria. Ad esempio, se la licenza per un brevetto non consente la ridistribuzione a titolo gratuito della Libreria a tutti coloro che ricevono, direttamente o indirettamente, copie tramite l'Utente, l'unica soluzione sarà di astenersi completamente dal distribuire la Libreria. Se una parte qualsiasi della presente sezione è ritenuta non valida o non applicabile in particolari circostanze, va ritenuta valida la parte rimanente della sezione, mentre in altre situazioni vale la sezione per intero. Questa sezione non ha lo scopo di spingere a violare brevetti o altre pretese di diritti di proprietà, né di contestare la validità di tali pretese; l'unico scopo della presente sezione è di proteggere l'integrità del sistema di distribuzione del software libero realizzata mediante le licenze pubbliche. Molti hanno fornito enormi contributi all'ampia gamma di software distribuito mediante tale sistema facendo affidamento sull'applicazione coerente di tale sistema; è compito dell'autore/donatore decidere se desidera distribuire il software attraverso altri sistemi e il conceditore di licenza non ha il potere di imporre la scelta da compiere. Questa sezione ha lo scopo di chiarire in modo esauriente quanto si ritiene sia una conseguenza della parte restante della presente Licenza.

12. Se in alcuni paesi la distribuzione e/o l'uso della Libreria è limitato a causa di brevetto o di interfacce coperte da copyright, il proprietario del copyright originale che introduce la Libreria nell'ambito della presente Licenza può aggiungere un'esplicita limitazione alla distribuzione in determinate aree geografiche che escluda tali paesi, in modo da consentire la distribuzione solo nei o tra i paesi non esclusi. In tal caso, le limitazioni saranno inserite come parte integrante della presente Licenza.

13. La Free Software Foundation potrebbe pubblicare di tanto in tanto versioni nuove e/o riviste della licenza Lesser General Public License. Tali nuove versioni saranno animate dallo stesso spirito della versione attuale, ma potrebbero differire nei dettagli per risolvere nuove difficoltà o problemi. A ciascuna versione è attribuito un numero di versione distintivo. Se in una Libreria viene indicato un numero di versione della presente Licenza che vale per questa e per "eventuali versioni successive", l'Utente ha la facoltà di attenersi ai termini e le condizioni di tale versione o di una delle versioni successive pubblicate dalla Free Software Foundation. Se la Libreria non indica un numero di versione della licenza, è possibile scegliere una qualsiasi delle versioni pubblicate dalla Free Software Foundation.

14. Se l'utente desidera integrare parti della Libreria in altri programmi liberi le cui condizioni di distribuzione non sono compatibili con questi, scrivere all'autore per chiedere l'autorizzazione. Per il software con copyright della Free Software Foundation, scrivere alla Free Software Foundation; a volte consentiamo delle eccezioni in queste situazioni. La nostra decisione è guidata da due obiettivi: mantenere la condizione "libera" di tutti i derivati del nostro software libero e promuovere la condivisione e il riutilizzo del software in generale.

NESSUNA GARANZIA

15. POICHÉ LA LIBRERIA È CONCESSA IN LICENZA GRATUITA, ESSA NON È COPERTA DA ALCUNA GARANZIA, NEI LIMITI CONCESSI DALLA LEGGE. TRANNE QUANDO SPECIFICATO DIVERSAMENTE PER ISCRITTO, I PROPRIETARI DEL COPYRIGHT E/O ALTRE PARTI FORNISCONO LA LIBRERIA "COSÌ COM'È" SENZA ALCUNA GARANZIA ESPLICITA O IMPLICITA, COMPRESE, MA NON LIMITATE A, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALITÀ E IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE. L'INTERO RISCHIO RELATIVO ALLA QUALITÀ E ALLE PRESTAZIONI DELLA LIBRERIA RICADE SULL'UTENTE. NEL CASO IN CUI LA LIBRERIA RISULTI DIFETTOSA, L'UTENTE SI ASSUME I COSTI COMPLETI DELLA MANUTENZIONE O DELLA RIPARAZIONE.

16. IN ALCUN CASO, A MENO CHE NON SIA RICHIESTO DALLE LEGGI IN VIGORE O CONCORDATO PER ISCRITTO, I PROPRIETARI DEL COPYRIGHT O UNA QUALUNQUE ALTRA PARTE CHE MODIFICA E/O RIDISTRIBUISCE LA LIBRERIA, SECONDO QUANTO DEFINITO IN PRECEDENZA, POTRÀ RITENERSI RESPONSABILE DI QUALUNQUE DANNO, SIA ESSO DI ORDINE GENERALE, PARTICOLARE O CONSEGUENZIALE, DERIVANTE DALL'USO O DALL'IMPOSSIBILITÀ DI UTILIZZARE LA LIBRERIA (INCLUSI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, LA PERDITA O L'INACCURATEZZA DI DATI O PERDITE SUBITE DALL'UTENTE O DA TERZI O MANCATO FUNZIONAMENTO DELLA LIBRERIA CON ALTRI SOFTWARE), ANCHE SE TALE PROPRIETARIO O TERZA PARTE SIA STATA INFORMATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. FINE DEI TERMINI E DELLE CONDIZIONI

In che modo tali termini si applicano alle nuove librerie dell'utente

Se l'Utente sviluppa una nuova libreria e desidera che questa venga quanto più possibile utilizzata pubblicamente, si consiglia di renderla un software libero che chiunque possa ridistribuire e modificare. A tale scopo è necessario autorizzare la ridistribuzione in base ai presenti termini o, in alternativa, ai termini della normale licenza General Public License. Per applicare tali termini, allegare gli avvisi seguenti alla libreria. È più sicuro allegarli all'inizio di ciascun file sorgente, per comunicare con la massima efficacia l'esclusione di garanzia; in ciascun file deve essere presente almeno la riga del "copyright" con l'indicazione di dove reperire l'avviso completo. Una riga con il nome della libreria e un'idea delle funzioni da essa svolte. Anno del copyright (C) nome dell'autore Questa libreria è un programma software libero; è possibile ridistribuirla e/o modificarla in base ai termini della licenza GNU Lesser General Public License pubblicata dalla Free Software Foundation; versione 2.1 della Licenza, o (a propria scelta) una versione successiva. Questa libreria è distribuita con la speranza che risulti utile, ma SENZA ALCUNA GARANZIA; nemmeno la garanzia implicita di COMMERCIALITÀ

O IDONEITÀ A UN PARTICOLARE SCOPO. Per informazioni più dettagliate consultare la GNU Lesser General Public License. L'Utente avrebbe dovuto ricevere una copia della licenza GNU Lesser General Public License insieme con la libreria; in caso contrario, scrivere a Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Aggiungere anche i dati su come essere contattati per posta ordinaria ed elettronica. Inoltre l'Utente è tenuto a far firmare, al proprio datore di lavoro (se lavora come programmatore) o all'eventuale istituzione scolastica di appartenenza una "esclusione di copyright" per la libreria, se necessario. Ecco un esempio, (modificare i nomi): Yoyo, Inc., con la presente rinuncia a tutti gli interessi di copyright sulla libreria 'Frob' (una libreria per le piccole modifiche) creata da Mario Rossi.firma del Direttore, 1 aprile 1990Direttore, Presidente di ViceTuttoqui.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Versione 3, 29 giugno 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>> Chiunque è autorizzato a copiare e distribuire copie integrali del documento di licenza, ma non ne è consentita la modifica. Questa versione della licenza GNU Lesser General Public License integra i termini e le condizioni della versione 3 della licenza GNU General Public License, con l'aggiunta delle autorizzazioni supplementari elencate di seguito.

0. Definizioni aggiuntive

Nell'accezione qui utilizzata, la "presente Licenza" si riferisce alla versione 3 della GNU Lesser General Public License, mentre "GNU GPL" si riferisce alla versione 3 della GNU General Public License. Con il termine "Libreria" si indica un'opera regolata dalla presente Licenza, diversa dall'Applicazione o dall'Opera associata definita in seguito. Per "Applicazione" si intende un'opera che utilizza un'interfaccia fornita dalla Libreria, ma che non si basa in altro modo su tale Libreria. Quando si menziona una sottoclasse di una classe definita dalla Libreria, si intende un modo di utilizzo di un'interfaccia fornita dalla Libreria. Per "Opera associata" si intende un'opera prodotta dall'associazione o il collegamento di un'Applicazione alla Libreria. La versione particolare della Libreria con cui è stata creata l'Opera associata è denominata anche "Versione collegata". La "Sorgente corrispondente minima" per un'Opera associata indica la Sorgente corrispondente dell'Opera associata, escludendo eventuali codici sorgente di parti dell'Opera associata che, presi isolatamente, si basano sull'Applicazione e non sulla Versione collegata. Con "Codice applicativo corrispondente" per un'Opera associata si fa riferimento al codice oggetto e/o al codice sorgente dell'applicazione, inclusi i dati e i programmi di utilità necessari alla riproduzione dell'Opera associata dall'Applicazione, ma sono escluse le librerie di sistema dell'Opera associata.

1. Eccezioni alla Sezione 3 della licenza GNU GPL

È possibile distribuire un'opera tutelata dalle Sezioni 3 e 4 della presente Licenza senza essere vincolati alla Sezione 3 della licenza GNU GPL.

2. Distribuzione di versioni modificate

Se l'Utente modifica una copia della Libreria e, in tali modifiche, un'attività è collegata a una funzione o a dati forniti da un'applicazione che utilizza tale attività (che vada al di là del semplice argomento emesso quando l'attività viene richiamata), è possibile distribuire una copia della versione modificata:

- a) in base alla presente Licenza, purché l'Utente faccia del suo meglio per garantire che, nel caso in cui un'Applicazione non fornisca la funzione o i dati, l'attività continui a funzionare e ad eseguire la parte significativa della sua funzione, o
- b) in base alla licenza GNU GPL, e nessuna delle autorizzazioni supplementari concesse dalla presente Licenza sarà applicabile a tale copia.

3. Codice oggetto integrato con materiale tratto dai file di intestazione della Libreria

Il codice oggetto di un'Applicazione può comprendere del materiale proveniente da un file di intestazione che fa parte della Libreria. Tale codice oggetto può essere distribuito in base ai termini scelti, purché, qualora il materiale non si limiti a parametri numerici, layout di strutture di dati e funzioni di accesso o piccole macro, funzioni e modelli in linea (di una lunghezza massima di dieci righe), l'Utente effettui quanto segue:

- a) Apponga in evidenza su ciascuna copia del codice oggetto che in essa è stata utilizzata la Libreria e che la Libreria e il relativo uso sono protetti dalla presente Licenza.
- b) Accluda al codice oggetto una copia della licenza GNU GPL e il presente documento di licenza.

4. Opere associate

L'Utente può distribuire un'Opera associata in base ai termini scelti, purché l'associazione delle diverse condizioni non limiti la possibilità di modificare le parti della Libreria contenute nell'Opera associata e di decompilarle per il debug di tali modifiche, e purché effettui ciascuna delle seguenti azioni:

- a) Apponga in evidenza su ciascuna copia dell'opera associata che in essa è stata utilizzata la Libreria e che la Libreria e il relativo uso sono protetti dalla presente Licenza.
- b) Accluda all'opera associata una copia della licenza GNU GPL e il presente documento di licenza.
- c) Se, durante l'esecuzione, l'Opera associata visualizza avvisi di copyright, tra essi è necessario includere anche gli avvisi di copyright della Libreria, nonché riferimenti che indirizzino l'utente a copie della licenza GNU GPL e al presente documento di licenza.
- d) Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - 0) Distribuire la Sorgente corrispondente minima in base ai termini della presente Licenza e il Codice applicativo corrispondente in una forma che consenta, sempre che i termini prescelti lo permettano, all'utente destinatario di riassorbire o ricollegare l'Applicazione a una versione modificata della Versione collegata al fine di generare un'Opera associata, secondo quanto specificato nella Sezione 6 della licenza GNU GPL per la distribuzione della Sorgente corrispondente.
 - 1) Utilizzare un meccanismo di librerie condivise adatto per collegare la Libreria. Per meccanismo adatto si intende un meccanismo che (a) al momento dell'esecuzione utilizza una copia della Libreria già presente sul computer dell'utente, e (b) funziona correttamente con la versione modificata della Libreria, compatibile con l'interfaccia della Versione collegata.

- **e)** Fornire informazioni sull'installazione, ma solo se questo è richiesto dalla Sezione 6 della licenza GNU GPL, e solo nella misura in cui tali informazioni sono necessarie per installare ed eseguire una versione modificata dell'Opera associata generata dalla ricombinazione o dal ricollegamento dell'Applicazione a una versione modificata della Versione collegata. (Se si utilizza l'opzione 4d0, le informazioni sull'installazione vanno accluse alla Sorgente corrispondente minima e al Codice applicativo corrispondente. Se si utilizza l'opzione 4d1, le informazioni sull'installazione vanno fornite secondo quanto specificato nella Sezione 6 della licenza GNU GPL per la distribuzione della Sorgente corrispondente).

5. Librerie associate

È possibile collocare le attività di una libreria che costituiscono un'opera basata sulla Libreria all'interno di un'unica libreria insieme ad altre attività di libreria che non siano Applicazioni e non siano comprese nella presente Licenza, e distribuirle come libreria associata in base ai termini prescelti, qualora l'Utente effettui quanto segue:

- **a)** Accluda alla libreria associata una copia della stessa opera basata sulla Libreria, non associata ad altre attività di libreria e distribuita in base ai termini della presente Licenza.
- **b)** Ponga in evidenza nella libreria associata l'avviso che questa è composta in parte da un'opera basata sulla Libreria, indicando dove è possibile reperire la forma non associata della stessa opera.

6. Versioni riviste della licenza GNU Lesser General Public License

La Free Software Foundation potrebbe pubblicare di tanto in tanto versioni nuove e/o riviste della licenza GNU Lesser General Public License. Tali nuove versioni saranno animate dallo stesso spirito della versione attuale, ma potrebbero differire nei dettagli per risolvere nuove difficoltà o problemi. A ciascuna versione è attribuito un numero di versione distintivo. Se nella Libreria ricevuta viene indicato un numero di versione della GNU Lesser General Public License che vale per questa e per "eventuali versioni successive", l'Utente ha la facoltà di attenersi ai termini e le condizioni di tale versione o di una delle versioni successive pubblicate dalla Free Software Foundation. Se nella Libreria ricevuta non è specificato un numero di versione della licenza GNU Lesser General Public License, l'Utente può scegliere qualunque versione di tale licenza GNU Lesser General Public License pubblicata dalla Free Software Foundation. Se nella Libreria ricevuta è indicato che si potrà decidere per delega se applicare o meno le versioni future della licenza GNU Lesser General Public License, tale dichiarazione pubblica di accettazione del delegato di qualunque versione rappresenterà un'autorizzazione permanente che consentirà all'Utente di scegliere una versione per la Libreria.

MIT

Copyright (c) 2000 - 2008 The Legion Of The Bouncy Castle (<http://www.bouncycastle.org>)

Copyright (c) 1999, 2006 Tanuki Software, Inc.

Copyright (c) 2007 Valerio Proietti, <mad4milk.net>

Con il presente si autorizza chiunque a ottenere gratuitamente una copia del presente software e dei file di documentazione associati ("Software") per utilizzarlo nel Software senza limitazioni, inclusi, a titolo esemplificativo, i diritti a utilizzare, copiare, modificare, unire, pubblicare, distribuire, concedere in sublicenza e/o vendere copie del Software e di autorizzare coloro a cui il Software viene fornito agli stessi scopi, fatto salvo quanto segue: Inclusione dell'avviso di copyright e della presente autorizzazione in tutte le copie o parti considerevoli del Software. IL SOFTWARE VIENE FORNITO "COSÌ COM'È" ED ESCLUDE QUALSIASI GARANZIA ESPLICITA O IMPLICITA, COMPRESA, MA NON LIMITATA A, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE E CONFORMITÀ. IN ALCUN CASO GLI AUTORI O I DETENTORI DEL COPYRIGHT DOVRANNO RITENERSI RESPONSABILI DI EVENTUALI DANNI O ALTRE RESPONSABILITÀ, SE PER INADEMPIMENTO, ATTO ILLECITO O ALTRO IN CONNESSIONE O DERIVANTE DAL SOFTWARE O DALL'USO DI ALTRE ATTIVITÀ LEGATE AL SOFTWARE.

Eclipse Public License

Il software incluso nel presente prodotto contiene software coperto da copyright fornito in licenza secondo i termini della licenza EPL.

L'Utente può ottenere da noi il codice Sorgente corrispondente completo per un periodo di tre anni a partire dall'ultima spedizione del prodotto, inviando una e-mail all'indirizzo dpdopensrc@samsung.com. Per ottenere il codice Sorgente corrispondente completo su un supporto fisico quale un CD-ROM, la distribuzione fisica potrebbe richiedere dei costi. Questa offerta è valida per chiunque riceva queste informazioni.

Software EPL: Eclipse Project

Eclipse Public License - v 1.0

IL PROGRAMMA ACCLUSO È SOGGETTO AI TERMINI DELLA PRESENTE LICENZA PUBBLICA ECLIPSE ("CONTRATTO"). L'USO, LA RIPRODUZIONE O LA DISTRIBUZIONE DEL PROGRAMMA IMPLICANO L'ACCETTAZIONE DEL PRESENTE CONTRATTO DA PARTE DELL'UTENTE.

1. DEFINIZIONI

"Contributo" indica:

- a) nel caso dell'Autore iniziale, il codice e la documentazione iniziali distribuiti in base al presente Contratto, e
- b) nel caso degli Autori successivi:
 - i) modifiche al Programma, e
 - ii) aggiunte al Programma;

laddove tali modifiche e/o aggiunte al Programma abbiano origine e vengano distribuite da tale Autore. Un Contributo ha origine da un Autore se è stato aggiunto al Programma da tale Autore o da chiunque agisca per suo conto. I

Contributi non includono aggiunte al Programma che: (i) sono costituite da moduli separati di software distribuiti in associazione con il Programma in base a un proprio contratto di licenza, e (ii) non rappresentano opere derivate del Programma.

"Autore" indica qualsiasi persona fisica o giuridica che distribuisce il Programma.

"Brevetti su licenza" indica rivendicazioni di brevetti che un Autore può regolare con licenza che vengono violati qualora il Contributo venga utilizzato isolatamente o in associazione con il Programma.

"Programma" indica i Contributi distribuiti in base al presente Contratto.

"Destinatario" indica chiunque riceve il Programma in base al presente Contratto, inclusi tutti gli Autori.

2. CONCESSIONE DI DIRITTI

a) Nel rispetto dei termini del presente Contratto, ciascun Autore concede al Destinatario una licenza non esclusiva, globale, a titolo gratuito per riprodurre, preparare opere derivate, esibire pubblicamente, eseguire pubblicamente, distribuire, concedere in sublicenza il Contributo di tale Autore in forma di codice sorgente o di codice oggetto.

a) Nel rispetto dei termini del presente Contratto, ciascun Autore concede al Destinatario una licenza del Brevetto su licenza non esclusiva, globale, a titolo gratuito a utilizzare, vendere, offrire in vendita, importare e trasferire in altro modo il Contributo di tale Autore, in forma di codice sorgente o di codice oggetto. Tale licenza di brevetto vale per l'associazione risultante tra Contributo e Programma se, al momento dell'aggiunta del Contributo da parte dell'Autore, tale aggiunta consente la copertura dell'associazione con Brevetti su licenza. La licenza del brevetto non vale per nessun'altra associazione che include il Contributo. Con la presente con viene coperto da licenza alcun componente hardware in sé.

c) Il Destinatario accetta che, benché ciascun Autore conceda le licenze per il proprio Contributo stabilite nel presente documento, gli Autori non garantiscono che il Programma non violi diritti di brevetto o di altra proprietà intellettuale di altri soggetti giuridici. Ciascun Autore nega ogni responsabilità nei confronti del Destinatario rispetto a reclami di altri soggetti giuridici basati sulla violazione di diritti di proprietà intellettuale o di altro genere. Per poter esercitare i diritti e le licenze qui concessi, ciascun Destinatario si assume l'esclusiva responsabilità di procurarsi gli eventuali altri diritti di proprietà intellettuale necessari. Ad esempio, se per distribuire il programma è necessaria la licenza per un brevetto di terze parti, è responsabilità del Destinatario procurarsi tale licenza prima di distribuire il Programma.

d) Ciascun Autore dichiara di disporre dei diritti di copyright sufficienti per il proprio Contributo per concedere la licenza di copyright esposta nel presente Contratto.

3. REQUISITI

Gli Autori possono scegliere di distribuire il programma sotto forma di codice oggetto in base a un proprio contratto di licenza, purché:

a) questo sia conforme ai termini e le condizioni del presente Contratto; e

b) tale contratto di licenza:

i) esoneri tutti gli Autori da responsabilità di garanzia e altre condizioni, espresse e implicite, incluse le garanzie o condizioni di diritto e conformità, e le garanzie o condizioni implicite di commerciabilità e idoneità a un particolare scopo;

ii) esoneri tutti gli Autori da qualunque responsabilità per danni, inclusi danni diretti, indiretti, speciali, accidentali e consequenziali, quali la perdita di profitti;

iii) affermi che qualunque disposizione diversa da quelle del presente Contratto viene offerta esclusivamente dall'Autore e da nessun altro soggetto; e

iv) dichiara che il codice sorgente del Programma è disponibile presso tale Autore, informando i concessionari di licenza su un modo adeguato per ottenere il software, anche attraverso un mezzo abitualmente utilizzato per lo scambio del software.

Quando il Programma è disponibile in formato codice sorgente:

a) è necessario che tale disponibilità avvenga in base al presente Contratto; e

b) in ciascuna copia del Programma va acclusa una copia del presente Contratto.

Gli autori non possono rimuovere o modificare gli avvisi di copyright contenuti nel programma.

Ciascun Autore è tenuto a identificarsi come creatore del proprio Contributo, in un modo che consenta ai successivi Destinatari di identificare il creatore del Contributo.

4. DISTRIBUZIONE COMMERCIALE

I distributori commerciali di software possono accettare alcune responsabilità nei confronti degli utenti finali, partner commerciali e consimili. Questa licenza ha lo scopo di facilitare l'uso commerciale del Programma e l'Autore che include il Programma in un prodotto commerciale è tenuto a fare in modo di non creare potenziali responsabilità per gli altri Autori. Pertanto, se un Autore include il Programma in un prodotto commerciale, con il presente esso ("Contributore commerciale") accetta di difendere e tenere indenne gli altri Autori ("Autori tenuti indenni") contro

eventuali perdite, danni e costi (nel complesso "Perdite") derivanti da rivendicazioni, processi e altre azioni legali intentate da terzi contro un Autore tenuto indenne nella misura in cui tali azioni siano state provocate da azioni o omissioni dell'Autore commerciale in relazione alla sua distribuzione del Programma in un prodotto commerciale. Gli obblighi esposti nella presente sezione non valgono per le rivendicazioni o le Perdite riguardanti violazioni di proprietà intellettuale effettive o presunte. Per soddisfare le condizioni, l'Autore tenuto indenne è tenuto a: a) notificare immediatamente per iscritto tale rivendicazione all'Autore commerciale, e b) consentire all'Autore commerciale di occuparsi della difesa e di tutte le relative trattative di composizione e di offrire la propria cooperazione. L'Autore tenuto indenne può partecipare a tale rivendicazione a proprie spese.

Ad esempio, un Autore inserisce il programma in un prodotto commerciale, il Prodotto X. Tale Autore è quindi l'Autore commerciale. Se tale Autore commerciale effettua dichiarazioni sulle prestazioni oppure offre garanzie sul Prodotto X, tali dichiarazioni e garanzie riguardano esclusivamente l'Autore commerciale. In base alla presente sezione, l'Autore

commerciale è tenuto a impugnare l'istanza contro altri Autori relativa a tali dichiarazioni e garanzie, e qualora il tribunale richieda ad altri Autori il pagamento di danni, sarà l'Autore commerciale a dover pagare tali danni.

5. NESSUNA GARANZIA

AD ECCEZIONE DI QUANTO ESPRESSAMENTE DISPOSTO DAL PRESENTE CONTRATTO, IL PROGRAMMA È FORNITO "COSÌ COM'È", SENZA GARANZIE O CONDIZIONI DI ALCUN TIPO, ESPLICITE O IMPLICITE, INCLUSE, SENZA LIMITAZIONI, GARANZIE O CONDIZIONI DI DIRITTO, NON VIOLAZIONE, COMMERCIALIZZABILITÀ E IDONEITÀ A UN PARTICOLARE SCOPO. La responsabilità di stabilire la correttezza d'uso e di distribuzione del Programma ricade esclusivamente sui singoli Destinatari che si assumono tutti i rischi associati all'esercizio dei propri diritti in base al presente Contratto, inclusi, a mero titolo esemplificativo, i rischi e i costi derivanti da errori del programma, conformità alle leggi in vigore, danni o perdite di dati, programmi o apparecchiature e indisponibilità o interruzione delle operazioni.

6. ESCLUSIONE DI RESPONSABILITÀ

AD ECCEZIONE DI QUANTO ESPRESSAMENTE DISPOSTO DAL PRESENTE CONTRATTO, NÉ IL DESTINATARIO NÉ GLI AUTORI SARANNO RITENUTI RESPONSABILI DI DANNI DIRETTI, INDIRETTI, INCIDENTALI, SPECIALI, ESEMPLARI O CONSEGUENZIALI (INCLUSI, A TITOLO NON ESAUSTIVO, LA PERDITA DI PROFITTO), DERIVANTI IN QUALSIASI MODO DALL'USO O LA DISTRIBUZIONE DEL PROGRAMMA O DALL'ESERCIZIO DEI DIRITTI QUI ESPOSTI, ANCHE SE INFORMATI DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI.

7. GENERALE

Qualora una qualunque disposizione del presente Contratto risulti non valida o non applicabile in base alle leggi vigenti, questo non inficerà la validità o l'applicabilità degli altri termini del presente Contratto, e senza ulteriori azioni da parte dei contraenti, tali disposizioni verranno emendate nella misura minima necessaria per renderle valide e applicabili. Se il Destinatario intenta controversie di brevetto contro qualunque soggetto (incluse azioni riconvenzionali in azioni legali) sostenendo che il Programma (escluse le associazioni del Programma con altri componenti software o hardware) viola i brevetti di tale Destinatario, i diritti di tale Destinatario concessi dalla Sezione 2(b) verranno annullati, a partire dalla data in cui la controversia in questione viene intentata. Tutti i diritti concessi dal presente Contratto al Destinatario cesseranno qualora questi non rispetti i termini e le condizioni materiali del presente Contratto e non ponga rimedio a tale inadempienza entro un periodo di tempo ragionevole dopo di essersi accorto di tale inadempienza. Se tutti i diritti concessi al Destinatario dal presente Contratto cessano, il Destinatario accetta di interrompere l'uso e la distribuzione del Programma nel tempo più breve possibile. Tuttavia, gli obblighi del Destinatario derivanti dal presente Contratto e le eventuali licenze che il Destinatario concede per tale Programma continueranno a rimanere validi.

Chiunque è autorizzato a copiare e distribuire copie del presente Contratto, ma onde evitare incongruenze, il Contratto è protetto da copyright e può subire modifiche solo nel modo seguente. L'amministratore del Contratto si riserva il diritto di pubblicare di tanto in tanto nuove versioni (incluse revisioni) del presente Contratto. Nessun altro ad eccezione dell'amministratore del Contratto è autorizzato a modificarlo. L'amministratore iniziale del Contratto è la Eclipse Foundation. La Eclipse Foundation può assegnare il compito di amministratore del Contratto a un soggetto distinto adatto. A ciascuna nuova versione del Contratto è attribuito un numero di versione distintivo. Il Programma (inclusi i Contributi) possono essere sempre distribuiti con la versione del Contratto con cui è stato ricevuto. Inoltre, in seguito alla pubblicazione di una nuova versione del Contratto, l'Autore può scegliere di distribuire il programma (inclusi i Contributi) con la nuova versione. Ad eccezione di quanto espressamente esposto nelle precedenti Sezioni 2(a) e 2(b), il Destinatario non riceve diritti o licenze sulla proprietà intellettuale degli Autori in base al presente Contratto, né in via esplicita, né per implicazione, eccezione o altro. Tutti i diritti del Programma non concessi esplicitamente dal presente Contratto sono riservati.

Il presente Accordo è disciplinato dalle leggi dello Stato di New York e delle leggi in materia di proprietà intellettuale degli Stati Uniti d'America. Nessuna parte aderente al presente Accordo intraprenderà alcuna azione legale in base al presente dopo oltre un anno dall'insorgenza dell'azione. Ciascuna parte rinuncia ai suoi diritti a un processo in qualsiasi controversia risultante.

Licenza pubblica Mozilla

Il software incluso in questo prodotto contiene software protetto da copyright, concesso in licenza tramite la MPL.

L'Utente può ottenere da noi il codice Sorgente corrispondente completo per un periodo di tre anni a partire dall'ultima spedizione del prodotto, inviando una e-mail all'indirizzo dpdopensrc@samsung.com. Se si desidera ottenere il codice sorgente corrispondente completo su un supporto fisico, come ad esempio un CD-ROM, il costo della distribuzione della sorgente fisica può subire variazioni. La presente offerta è valida per tutti coloro che ricevono le presenti informazioni.

Software MPL: iText

LICENZA PUBBLICA MOZILLA Versione 1.1

1. Definizioni.

1.0.1. Per "Uso commerciale" si intende la distribuzione o altrimenti l'operazione di rendere il Codice protetto da licenza disponibile a terzi.

1.1. Per "Autore" si intende ciascun soggetto che crea o contribuisce alla creazione delle Modifiche.

1.2. Per "Versione dell'autore" si intende la combinazione del Codice originale, antecedente alle Modifiche, utilizzato da un Autore e le Modifiche apportate dall'Autore in questione.

- 1.3. Per "Codice protetto da licenza" si intende il Codice originale o le Modifiche o la combinazione del Codice originale e delle Modifiche, in ciascun caso se ne includono le porzioni.
- 1.4. Per "Meccanismo di distribuzione elettronica" si intende un meccanismo generalmente accettato nella comunità di sviluppo software per il trasferimento elettronico dei dati.
- 1.5. Per "Eseguibile" si intende il Codice protetto da licenza in qualsiasi forma diversa dal Codice sorgente.
- 1.6. Per "Sviluppatore iniziale" si intende l'individuo o il soggetto identificato come Sviluppatore iniziale nell'avviso del Codice sorgente, richiesto dall'Allegato A.
- 1.7. Per "Lavoro più ampio" si intende un lavoro che combina il Codice protetto da licenza o porzioni dello stesso con codice non regolato dai termini della presente Licenza.
- 1.8. Per "Licenza" si intende il presente documento.
- 1.8.1. Per "Da concedere in licenza" si intende avere il diritto di garantire, nella misura massima possibile, o al momento della concessione iniziale o dell'acquisizione successiva, uno e tutti i diritti trasmessi nella presente.
- 1.9. Per "Modifiche" si intende qualsiasi aggiunta o eliminazione dalla sostanza o dalla struttura del Codice originale o delle precedenti Modifiche. Quando il Codice protetto da licenza è rilasciato come una serie di file, per Modifica si intende:
- A. Qualsiasi aggiunta o eliminazione dai contenuti di un file contenente un Codice originale o le precedenti Modifiche.
- B. Un nuovo file che contiene una parte del Codice originale o le Modifiche precedenti.
- 1.10. Per "Codice originale" si intende il Codice sorgente del software informatico che viene descritto nell'avviso del Codice sorgente richiesto dall'Allegato A come Codice originale e che, al momento del suo rilascio in base alla presente Licenza non è già il Codice protetto da licenza regolato dalla presente Licenza.
- 1.10.1. Per "Rivendicazioni di brevetto" si intendono le rivendicazioni di brevetto, a questo punto possedute o in seguito acquisite, inclusi senza limitazione metodo, processo e reclami per l'apparecchio, in qualsiasi brevetto da concedere in licenza dal conceditore.
- 1.11. Per "Codice sorgente" si intende la forma preferita del Codice protetto da licenza per le modifiche allo stesso, inclusi tutti i moduli contenuti, oltre ai file associati di definizione dell'interfaccia, gli script usati per il controllo della compilazione e l'installazione di un Eseguibile, o confronti differenziali del codice sorgente rispetto al Codice originale o a un altro Codice protetto da licenza disponibile ben noto a scelta dell'Autore. Il Codice sorgente può essere in forma compressa o di archivio, purché il software appropriato per la decompressione o l'estrazione degli archivi sia ampiamente disponibile a titolo gratuito.
- 1.12. Per "Utente" si intende un individuo o un soggetto giuridico che esercita i diritti in ottemperanza a tutti i termini della presente Licenza o a una futura versione della stessa emessa nella Sezione 6.1. Per i soggetti giuridici in "Utente" rientrano il soggetto che controlla, è controllato o si trova sotto controllo comune con l'Utente. Ai fini della presente definizione, "controllo" indica (a) il potere, diretto o indiretto, di dirigere o gestire tale soggetto giuridico, sia per contratto che per altra causa, o (b) la proprietà di almeno il cinquanta per cento (50%) delle azioni in essere o la proprietà effettiva di tale soggetto giuridico.

2. Licenza del codice sorgente.

2.1. Concessione allo sviluppatore iniziale.

Lo Sviluppatore iniziale garantisce nella presente all'Utente una licenza globale, non esclusiva e senza royalty aggiuntive, soggetta a reclami di proprietà intellettuale di terze parti:

- (a) in base a diritti di proprietà intellettuale (diversi da brevetti o marchi registrati) da concedere in licenza dallo Sviluppatore iniziale per l'uso, la riproduzione, la modifica, la visualizzazione, l'esecuzione, la concessione in sublicenza e la distribuzione del Codice originale (o di porzioni dello stesso) con o senza Modifiche e/o come parte di un Lavoro più ampio; e
- (b) in base a Rivendicazioni di brevetto violate durante la preparazione, l'uso o la vendita del Codice originale, per la preparazione, l'uso, la pratica, la vendita e l'offerta di vendita e/o vendita di altro tipo del Codice originale (o di porzioni dello stesso).
- (c) le licenze concesse nella presente Sezione 2.1(a) e (b) sono valide a partire dalla data della prima distribuzione del Codice originale da parte dello Sviluppatore iniziale in base ai termini della presente Licenza.
- (d) Nonostante la Sezione 2.1(b) menzionata in precedenza, non viene concessa alcuna licenza per brevetto: 1) per il codice eliminato dall'Utente dal Codice originale; 2) separato dal Codice originale o 3) per violazioni causate da: i) modifica del Codice originale o ii) combinazione del Codice originale con altro software o dispositivi.

2.2. Concessione dell'Autore.

Ciascun Autore garantisce nella presente all'Utente una licenza globale, non esclusiva e senza royalty aggiuntive, soggetta a reclami di proprietà intellettuale di terze parti

- (a) in base a diritti di proprietà intellettuale (diversi da brevetti o marchi registrati) da concedere in licenza dall'autore per l'uso, la riproduzione, la modifica, la visualizzazione, la concessione in sublicenza e la distribuzione delle Modifiche create da tale Autore (o porzioni delle stesse) o su base non modificata, con altre Modifiche, come Codice protetto da licenza e/o come parte di un Lavoro più ampio; e
- (b) in base a Rivendicazioni di brevetto violate durante la preparazione, l'uso o la vendita delle modifiche apportate dall'Autore o a sé e/o insieme alla Versione dell'Autore (o porzioni di tale combinazione), per la preparazione, l'uso, la vendita e l'offerta di vendita e/o vendita di altro tipo di: 1) Modifiche apportate dall'Autore in questione (o porzioni delle stesse); e 2) combinazione delle Modifiche apportate dall'autore in questione con la sua Versione dell'autore (o porzioni di tale combinazione).
- (c) le licenze concesse nelle Sezioni 2.2(a) e 2.2(b) sono valide a partire dalla data del primo Uso commerciale del Codice protetto da licenza da parte dell'Autore.
- (d) Nonostante la Sezione 2.2(b) menzionata in precedenza, non viene concessa alcuna licenza per brevetto: 1) per il codice eliminato dall'Autore dalla Versione dell'Autore; 2) separato dalla Versione dell'Autore o 3) per violazioni causate da: i) modifiche apportate da terzi alla Versione dell'Autore o ii) combinazione delle Modifiche apportate

dall'Autore con altro software (tranne quello rientrante nella Versione dell'Autore) o altri dispositivi; o 4) nelle Rivendicazioni di brevetto violate dal Codice protetto da licenza in assenza delle Modifiche apportate dall'Autore.

3. Obblighi di distribuzione.

3.1. Applicazione della Licenza.

Le Modifiche apportate dall'Utente, o a cui lo stesso contribuisce, sono regolate dai termini della presente Licenza, inclusa senza limitazione la Sezione 2.2. La versione del Codice sorgente del Codice protetto da licenza può essere distribuita solo in ottemperanza ai termini della presente Licenza o una versione futura della stessa, rilasciata in base a quanto riportato nella Sezione 6.1. L'Utente è tenuto a includere una copia della presente Licenza a ogni copia del Codice sorgente distribuito. L'Utente non può offrire né imporre termini ad alcuna versione del Codice sorgente che alterino o limitino la versione applicabile della presente Licenza o i diritti del destinatario in base alla stessa. Tuttavia, l'Utente ha la possibilità di includere un documento aggiuntivo che offra altri diritti descritti nella Sezione 3.5. 3.2. Disponibilità del Codice sorgente.

Qualsiasi Modifica apportata dall'Utente o a cui l'Utente contribuisce deve essere resa disponibile sotto forma di Codice sorgente, in base ai termini della presente Licenza, o sullo stesso supporto come versione Eseguitabile o tramite un meccanismo di distribuzione elettronica accettato, a tutti coloro a cui è stata resa disponibile la versione dell'Eseguitabile; e se è stata resa disponibile tramite meccanismo di distribuzione elettronica, deve rimanere disponibile per almeno dodici (12) mesi dopo la data iniziale o per almeno sei (6) mesi dopo che una versione successiva della Modifica in questione sia stata resa inizialmente disponibile da tali destinatari. L'utente è responsabile di garantire che la versione del Codice sorgente rimanga disponibile anche se il Meccanismo di distribuzione elettronica sia mantenuto da terzi.

3.3. Descrizione delle Modifiche.

L'Utente è tenuto a far sì che tutto il Codice protetto da licenza a cui contribuisce contenga un file che documenti le modifiche apportate dallo stesso per creare il Codice protetto da licenza e le date di ogni modifica. L'Utente è tenuto a includere una dichiarazione evidente in cui si stabilisca che la Modifica scaturisce, in maniera diretta o indiretta, dal Codice originale fornito dallo Sviluppatore iniziale e includere il nome di quest'ultimo (a) nel Codice sorgente e (b) in qualsiasi avviso in una versione Eseguitabile o nella documentazione correlata in cui l'Utente descrive l'origine o la proprietà del Codice protetto da licenza.

3.4. Questioni di proprietà intellettuale

(a) Reclami di parti terze.

Se l'Autore è a conoscenza che è necessaria una licenza in base ai diritti di proprietà intellettuale di parti terze per l'esercizio dei diritti concessi da tale Autore in base alle Sezioni 2.1 o 2.2, l'Utente è tenuto a includere un file di testo con la distribuzione del Codice sorgente, intitolato "LEGAL" in cui sia descritto il reclamo e la parte che esercita tale reclamo in maniera sufficientemente dettagliata, in modo che un destinatario sappia chi contattare. Se l'Autore acquisisce tale conoscenza dopo che la Modifica è stata resa disponibile come descritto nella Sezione 3.2, l'Autore è tenuto prontamente a modificare il file LEGAL in tutte le copie rese disponibili in seguito ed è tenuto a intraprendere altre fasi (come la notifica alle mailing list o ai newsgroup interessati) ragionevolmente previste per informare coloro che hanno ricevuto il Codice protetto da licenza dell'acquisizione tale conoscenza.

(b) API dell'Autore.

Se le Modifiche apportate dall'Autore includono un'application programming interface e l'Autore conosce le licenze di brevetto che sono ragionevolmente necessarie all'implementazione di tale API, questi è tenuto a includerne anche tali informazioni nel file LEGAL.

(c) Rappresentazioni.

L'Autore rappresenta che, a eccezione di quanto reso noto in base alla Sezione 3.4(a) di cui sopra, ritiene che le Modifiche apportate costituiscono creazioni originali dell'Autore e/o che questi gode di sufficienti diritti per concedere i diritti derivanti dalla presente Licenza.

3.5. Avvisi necessari.

L'utente è tenuto a duplicare l'avviso contenuto nell'Allegato A in ciascun file del Codice sorgente. Se non è possibile aggiungere tale avviso in un determinato file del Codice sorgente a causa della sua struttura, l'Utente è tenuto a includere tale avviso in una posizione (ad esempio una directory pertinente) in cui un utente probabilmente lo cercherebbe. Se l'Utente ha creato una o più Modifiche, ha la possibilità di aggiungere il suo nome come Autore all'avviso descritto nell'Allegato A. L'Utente è tenuto inoltre a duplicare tale Licenza in qualsiasi documentazione del Codice sorgente in cui sono descritti i diritti dei destinatari o di proprietà relativi al Codice protetto da licenza. L'Utente può scegliere di offrire e di addebitare un costo per la garanzia, l'assistenza, gli obblighi di indennizzo o responsabilità a uno o più destinatari del Codice protetto da licenza. Tuttavia, l'Utente può agire in tal senso solo per proprio conto e non per conto dello Sviluppatore iniziale o di altri Autori. L'Utente è tenuto a stabilire con chiarezza che qualsiasi garanzia, assistenza o obbligo di indennizzo o responsabilità è offerto dal solo Utente, che pertanto accetta di indennizzare lo Sviluppatore iniziale e ogni Autore per qualsiasi responsabilità a cui vengono esposti lo Sviluppatore iniziale o tale Autore come conseguenza dai termini di garanzia, assistenza, indennizzo o responsabilità offerti.

3.6. Distribuzione di Versioni eseguibili.

L'Utente ha la possibilità di distribuire il Codice protetto da licenza in forma Eseguitabile solo in ottemperanza ai requisiti riportati nelle Sezioni 3.1-3.5 per il Codice in questione e se questi include un avviso che dichiara che la versione del Codice sorgente del Codice protetto da licenza è disponibile in base ai termini della presente Licenza, inclusa una descrizione delle modalità e dei luoghi in cui l'Utente ha adempito agli obblighi come da Sezione 3.2. L'avviso deve essere incluso in maniera cospicua in qualsiasi avviso nella versione eseguitabile, nella documentazione correlata o garanzia accessoria in cui l'Utente descrive i diritti del destinatario relativi al Codice protetto da licenza. L'Utente ha la possibilità di distribuire la versione Eseguitabile del Codice protetto da licenza o diritti di proprietà in base alla licenza scelta dall'Utente, che può contenere termini diversi dalla presente Licenza, purché l'utente sia in conformità ai termini della presente Licenza e che la licenza relativa alla versione Eseguitabile non tenti di limitare o alterare i diritti del destinatario nella versione del Codice sorgente rispetto ai diritti stabiliti nella presente Licenza. Se l'Utente distribuisce

la versione Eseguita in base a una licenza diversa, è tenuto a stabilire con assoluta chiarezza che qualsiasi termine che differisca dalla presente Licenza è concesso dal solo Utente e non dallo Sviluppatore iniziale o dall'Autore. L'Utente pertanto accetta a indennizzare lo Sviluppatore iniziale e ogni Autore per le responsabilità a cui questi ultimi possono essere stati esposti come conseguenza a tali termini offerti dall'Utente.

3.7. Lavori più ampi.

L'Utente ha la possibilità di creare un Lavoro più ampio combinando il Codice protetto da licenza con altro codice non regolato dai termini della presente Licenza e di distribuire tale Lavoro più ampio come prodotto singolo. In tal caso, l'Utente è tenuto ad accertarsi di adempiere ai requisiti della presente Licenza per il Codice protetto da licenza.

4. Impossibilità di rispettare la Conformità a causa di uno Statuto o di una Normativa.

Se per l'Utente non è possibile rispettare la conformità a uno dei termini della presente Licenza rispetto a parte o a tutto il Codice protetto da licenza a causa di uno statuto, un ordine giudiziario o una normativa, l'Utente è tenuto a: (a) rispettare la conformità ai termini della presente Licenza nella massima misura possibile; e (b) descrivere le limitazioni e il codice interessati. Tale descrizione deve essere inclusa all'interno del file LEGAL descritto all'interno della Sezione 3.4 e con tutte le distribuzioni del Codice sorgente. A eccezione della misura in cui sia vietato dallo statuto o dalla normativa, tale descrizione deve essere adeguatamente dettagliata affinché un destinatario ordinario la comprenda.

5. Applicazione della presente Licenza.

La presente Licenza si applica al codice a cui lo Sviluppatore iniziale ha allegato l'avviso nell'Allegato A e al Codice protetto da licenza correlato.

6. Versioni della Licenza.

6.1. Nuove versioni.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") può pubblicare di tanto in tanto versioni nuove e/o riviste della licenza. A ciascuna versione è attribuito un numero di versione distintivo.

6.2. Effetto delle nuove versioni.

Una volta pubblicato in una versione particolare della licenza, l'Utente può sempre continuare a usare il Codice protetto da licenza in ottemperanza ai termini di tale versione. L'Utente può inoltre scegliere di utilizzare tale Codice protetto da licenza in base ai termini di qualsiasi versione seguente della Licenza pubblicata da Netscape. Nessuno diverso da Netscape ha il diritto di modificare i termini applicabili al Codice protetto da licenza creato in base alla presente Licenza.

6.3. Lavori derivati.

Se l'Utente crea o utilizza una versione modificata della presente Licenza (opzione possibile solo per applicarla al codice che non è già il Codice protetto da licenza regolato dalla presente Licenza), L'Utente è tenuto a (a) rinominare la licenza in modo che le espressioni "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" o altre frasi simili che possono confondere non siano presenti nella licenza (a eccezione delle menzioni che siano tese a notare che la licenza sia distinta dalla presente) e (b) altrimenti stabilire con chiarezza che la versione dell'Utente della licenza contenga termini diversi dalla Licenza pubblica Mozilla e dalla Licenza pubblica Netscape. (inserendo il nome dello Sviluppatore iniziale, del Codice originale o dell'Autore nell'avviso descritto nell'Allegato A non devono essere esclusi dalle modificazioni della presente Licenza). ESONERO DI RESPONSABILITÀ IN CASO DI DANNI

IL CODICE PROTETTO DA LICENZA È FORNITO "COSÌ COM'È" ED ESCLUDE QUALSIASI GARANZIA ESPLICITA O IMPLICITA, COMPRESE, SENZA LIMITAZIONE, LE GARANZIE CHE IL CODICE PROTETTO DA LICENZA SIA PRIVO DI DIFETTI, DISTRIBUIBILE IN COMMERCIO O IDONEO A UNO SCOPO PARTICOLARE O CONFORMITÀ. L'INTERO RISCHIO RELATIVO ALLA QUALITÀ E ALLE PRESTAZIONI DEL CODICE PROTETTO DA LICENZA RICADE SULL'UTENTE. QUALORA UN CODICE PROTETTO DA LICENZA SI RIVELI DIFETTOSO IN UN QUALSIASI ASPETTO, L'UTENTE (NON LO SVILUPPATORE INIZIALE O UN ALTRO AUTORE) SI ASSUME IL COSTO DI QUALSIASI INTERVENTO DI ASSISTENZA, RIPARAZIONE O CORREZIONE NECESSARIO. IL PRESENTE ESONERO DI RESPONSABILITÀ IN CASO DI DANNI COSTITUISCE PARTE ESSENZIALE DELLA PRESENTE LICENZA. NON È CONSENTITO ALCUN USO DEL CODICE PROTETTO DA LICENZA A ECCEZIONE DI QUANTO RIPORTATO NEL PRESENTE ESONERO.

8. RISOLUZIONE.

8.1. La presente licenza e i diritti concessi si intendono risolti automaticamente nel caso in cui l'Utente non rispetti i termini stabiliti nella presente e non risolva tale violazione entro 30 giorni dalla venuta a conoscenza della stessa. Tutte le sublicenze al Codice protetto da licenza che sono concesse in maniera corretta devono rimanere validi a prescindere dalla risoluzione della presente Licenza. Sopravvivono le clausole che, per loro natura, devono rimanere in vigore dopo la risoluzione della presente Licenza.

8.2. Se l'Utente avvia una controversia affermando un reclamo di violazione di un brevetto (escluse le azioni con sentenza dichiarativa) contro lo Sviluppatore iniziale o l'Autore (lo Sviluppatore iniziale o Autore contro cui l'Utente agisce si definisce "Partecipante") sostenendo che:

(a) la Versione dell'Autore del Partecipante viola in modo diretto o indiretto un brevetto, pertanto tutti i diritti concessi da tale Partecipante all'Utente in base alle Sezioni 2.1 e/o 2.2 della presente Licenza devono, entro 60 giorni dall'avviso da parte del Partecipante, essere possibilmente risolti, a meno che dopo 60 giorni dalla ricezione dell'avviso l'Utente: (i) accetti per iscritto di pagare al Partecipante royalty ragionevolmente accettabili da entrambe le parti per l'uso passato e futuro delle modifiche apportate da tale Partecipante, o (ii) ritiri la controversia rispetto alla versione dell'autore contro tale Partecipante. Se entro 60 giorni dall'avviso, non le parti non sono giunte a un accordo reciproco per una royalty ragionevole e un'organizzazione del pagamento per iscritto, o se la controversia non viene ritirata, i diritti concessi all'Utente dal partecipante, in base alle Sezioni 2.1 e/o 2.2 sono risolte automaticamente allo scadere del periodo di avviso di 60 giorni specificato in precedenza. (b) un qualsiasi software, hardware o dispositivo diverso da tale versione dell'Autore del Partecipante, violi in maniera diretta o indiretta un brevetto, quindi l'effetto dei diritti

concessi all'Utente da tale Partecipante in base a quanto riportato nelle sezioni 2.1(b) e 2.2(b) è revocato a partire dalla data di prima preparazione, utilizzo, vendita, distribuzione da parte dell'utente o di Modifiche apportate da tale partecipante.

8.3. Se l'Utente presenta una rivendicazione per violazione di brevetto contro un Partecipante affermando che la versione dell'Autore del partecipante violi in maniera diretta o indiretta un qualsiasi brevetto, in cui tale reclamo (ad esempio tramite licenza o accordo) prima dell'inizio della controversia per violazione del brevetto, il valore ragionevole delle licenze concesse da tale Partecipante nelle Sezioni 2.1 o 2.2 devono essere prese in considerazione per la determinazione dell'importo o del valore di qualsiasi pagamento o licenza.

8.4. In caso di risoluzione in base alle Sezioni 8.1 o 8.2 di cui sopra, tutti gli accordi di licenza per l'utente finale (esclusi distributori e rivenditori) che sono stati concessi in maniera valida dall'Utente o da un qualsiasi distributore all'interno della presente prima della risoluzione devono sopravvivere a tale risoluzione. 9. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ. IN NESSUNA CIRCOSTANZA E SECONDO NESSUNA TEORIA LEGALE, A TORSO (INCLUSA LA NEGLIGENZA), PER CONTRATTO O ALTRIMENTI, L'UTENTE, LO SVILUPPATORE INIZIALE, QUALSIASI ALTRO AUTORE O DISTRIBUTORE DEL CODICE PROTETTO DA LICENZA, OPPURE UN QUALSIASI FORNITORE DI TALI PARTI, DEVE ESSERE RITENUTO RESPONSABILE NEI CONFRONTI DI QUALSIASI PERSONA PER DANNI INDIRETTI, SPECIALI, INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DI QUALSIASI CARATTERE, INCLUSO SENZA LIMITAZIONE, DANNI DERIVANTI DA PERDITA DI BUONA VOLONTÀ, INTERRUZIONE DEL LAVORO, GUASTI O ANOMALIE DI FUNZIONAMENTO DI NATURA INFORMATICA, OPPURE PERDITE O DANNI COMMERCIALI DI ALTRO TIPO, ANCHE NEL CASO IN CUI TALE PARTE DEVE ESSERE STATA INFORMATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. QUESTA LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ NON È APPLICABILE ALLA RESPONSABILITÀ PER IL DECESSO O LESIONI PERSONALI DERIVANTI DALLA NEGLIGENZA DI TALE PARTE, NELLA MISURA IN CUI LA LEGGE VIGENTE IN MATERIA VIETA TALE LIMITAZIONE. ALCUNE GIURISDIZIONI NON CONSENTONO L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DEI DANNI INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI, PERTANTO È POSSIBILE CHE LA LIMITAZIONE O L'ESCLUSIONE DI CUI SOPRA NON SIA APPLICABILE.

10. DIRITTI LIMITATI DEL GOVERNO U.S.A.

Il Codice protetto da licenza è un "articolo commerciale" secondo la definizione del termine fornita in 48 C.F.R. 2.101 (ottobre 1995) composto da "software per computer commerciale" e "documentazione del software per computer commerciale" secondo la definizione di questi termini riportata in 48 C.F.R. 12.212 (settembre 1995). Coerentemente a quanto riportato in 48 C.F.R. 12.212 e 48 C.F.R. da 227.7202-1 a 227.7202-4 (giugno 1995), tutti gli utenti finali del governo U.S.A. acquisiscono il Codice protetto da licenza con esclusivamente i diritti stabiliti nella presente.

11. VARIE.

La presente licenza rappresenta l'accordo completo relativo alla materia in oggetto. Se una delle clausole della presente Licenza risulta inapplicabile, tale clausola va riformata solo nella misura necessaria per renderla applicabile. La presente Licenza deve essere regolata dalle disposizioni di legge della California (a eccezione della misura in cui la legge applicabile, se presente, preveda altrimenti), escluse le disposizioni di legge in conflitto. Rispetto alle controversie in cui almeno una parte è un cittadino o un soggetto iscritto o registrato per svolgere attività negli Stati Uniti d'America, le controversie relative alla presente Licenza devono essere soggette alla giurisdizione delle Corti federali del Northern District of California, con sede a Santa Clara County, California, con i costi, inclusi senza limitazione, della corte e gli onorari e le spese degli avvocati a carico della parte perdente. L'applicazione della Convenzione delle Nazioni Unite sui contratti per la vendita internazionale di beni mobili è esplicitamente esclusa. Qualsiasi legge o normativa che dispone che la lingua di un contratto debba essere interpretata davanti a colui che ha elaborato la bozza non deve essere applicabile alla presente licenza.

12. RESPONSABILITÀ PER I RECLAMI.

Come tra lo Sviluppatore iniziale e gli Autori, ciascuna parte è responsabile dei reclami e dei danni derivanti, in maniera diretta o indiretta, dall'uso di diritti in base alla presente Licenza e l'Utente accetta di collaborare con lo Sviluppatore iniziale e gli Autori per distribuire equamente tale responsabilità. Niente nella presente è inteso o deve essere ritenuto un'ammissione di responsabilità.

13. CODICE CON LICENZA MULTIPLA.

Lo sviluppatore iniziale può indicare porzioni del Codice protetto da licenza come "con licenza multipla". Per "Con licenza multipla" si intende che lo Sviluppatore iniziale consente all'utente di utilizzare il Codice protetto da licenza in base alla propria scelta della licenza NPL o alternativa, se presente, specificata dallo Sviluppatore iniziale nel file descritto nell'Allegato A. ALLEGATO A – Licenza pubblica Mozilla. I contenuti del presente file sono soggetti alla Licenza pubblica Mozilla, versione 1.1 (la "Licenza"); è vietato utilizzare questo file se non in conformità alla Licenza. Una copia della Licenza è disponibile all'indirizzo <http://www.mozilla.org/MPL/> il software distribuito in base alla Licenza è distribuito "COSÌ COM'È", SENZA GARANZIE O DI ALCUN TIPO", esplicite o implicite. Consultare la Licenza per i diritti e le limitazioni che disciplinano la lingua specifica.

Il Codice originale è _____.

Lo Sviluppatore iniziale del Codice originale è _____.

Le porzioni create da [] sono protette da Copyright (C) _____.

_____. Tutti i diritti riservati.

Autori: _____.

In alternativa, i contenuti del presente file possono essere utilizzati in base ai termini della licenza [] (la "Licenza []"), nel cui caso sono applicabili le clausole della Licenza [] al posto di quelle di cui sopra. Se si desidera consentire l'uso della propria versione del file solo in base ai termini della Licenza [] e di non consentire agli altri di utilizzare la propria

versione del file in base alla MPL, indicare la decisione eliminando le clausole di cui sopra e sostituire con l'avviso o le altre clausole richieste dalla Licenza []. Se non si eliminano le clausole di cui sopra, un destinatario può utilizzare la versione dell'utente del file in base alla MPL o alla

licenza _____".

[NOTA: Il testo del presente Allegato A può risultare lievemente diverso dal testo contenuto negli avvisi dei file del Codice sorgente del Codice originale. L'utente è tenuto a utilizzare il testo del presente Allegato A, piuttosto che il testo che si trova nel Codice Sorgente del Codice originale per le proprie modifiche.

Licenza comune di sviluppo e distribuzione, Versione 1.0 (CDDL-1.0)

1. Definizioni.

1.1. Per "Autore" si intende ciascun individuo o soggetto che crea o contribuisce alla creazione delle Modifiche.

1.2. Per "Versione dell'autore" si intende la combinazione del Software originale, antecedente alle Modifiche utilizzato da un Autore (se presente) e le Modifiche apportate dall'Autore in questione.

1.3. Per "Codice protetto da licenza" si intende (a) il Software originale o (b) le Modifiche o (c) la combinazione dei file del Software originale e con i file delle Modifiche, in ciascun caso se ne includono le porzioni.

1.4. Per "Eseguibile" si intende il Software protetto da licenza in qualsiasi forma diversa dal Codice sorgente.

1.5. Per "Sviluppatore iniziale" si intende l'individuo o il soggetto che rende per primo disponibile il Software originale in base alla presente Licenza.

1.6. Per "Lavoro più ampio" si intende un lavoro che combina il Codice protetto da licenza o porzioni dello stesso con codice non regolato dai termini della presente Licenza.

1.7. Per "Licenza" si intende il presente documento.

1.8. Per "Da concedere in licenza" si intende avere il diritto di garantire, nella misura massima possibile, o al momento della concessione iniziale o dell'acquisizione successiva, uno e tutti i diritti trasmessi nella presente.

1.9. Per "Modifiche" si intendono il Codice sorgente e l'Eseguibile per formare uno dei seguenti:

A. Qualsiasi file che risulti da un'aggiunta o eliminazione, o da una modifica dei contenuti di un file contenente un Software originale o le precedenti Modifiche.

B. Un nuovo file che contiene una parte del Software originale o le Modifiche precedenti; o

C. Qualsiasi nuovo file a cui si è contribuito o che altrimenti viene reso disponibile in base ai termini della presente Licenza.

1.10. Per "Software originale" si intende la forma del Codice sorgente e dell'Eseguibile del codice del software informatico, rilasciata inizialmente in base alla presente Licenza.

1.11. Per "Rivendicazioni di brevetto" si intendono le rivendicatori di brevetto, a questo punto possedute o in seguito acquisite, inclusi senza limitazione metodo, processo e reclami per l'apparecchio, in qualsiasi brevetto da concedere in licenza dal conceditore.

1.12. Per "Codice sorgente" si intende (a) la forma comune del codice del software informatico in cui sono apportate le modifiche e (b) la documentazione associata inclusa all'interno o con tale codice.

1.13. Per "Utente" si intende un individuo o un soggetto giuridico che esercita i diritti in ottemperanza a tutti i termini della presente Licenza. Per i soggetti giuridici in "Utente" rientrano il soggetto che controlla, è controllato o si trova sotto controllo comune con l'Utente. Ai fini della presente definizione, "controllo" indica (a) il potere, diretto o indiretto, di dirigere o gestire tale soggetto giuridico, sia per contratto che per altra causa, o (b) la proprietà di almeno il cinquanta per cento (50%) delle azioni in essere o la proprietà effettiva di tale soggetto giuridico.

2. Concessioni della licenza.

2.1. Concessione allo sviluppatore iniziale.

A condizione dell'ottemperanza da parte dell'Utente alla Sezione 3.1 che segue e in base ai reclami di proprietà intellettuale di terze parti, lo Sviluppatore iniziale garantisce nella presente all'Utente una licenza globale, non esclusiva e senza royalty aggiuntive:

(a) in base a diritti di proprietà intellettuale (diversi da brevetti o marchi registrati) da concedere in licenza dallo Sviluppatore iniziale per l'uso, la riproduzione, la modifica, la visualizzazione, l'esecuzione, la concessione in sublicenza e la distribuzione del Software originale (o di porzioni dello stesso) con o senza Modifiche e/o come parte di un Lavoro più ampio; e

(b) in base a Rivendicazioni di brevetto violate durante la preparazione, l'uso o la vendita del Software originale, per la preparazione, l'uso, la pratica, la vendita e l'offerta di vendita e/o vendita di altro tipo del Software originale (o di porzioni dello stesso).

(c) Le licenze concesse nella presente Sezione 2.1(a) e (b) sono valide a partire dalla data della prima distribuzione del Codice originale da parte dello Sviluppatore iniziale in base ai termini della presente Licenza.

(d) Nonostante la Sezione 2.1(b) menzionata in precedenza, non viene concessa alcuna licenza per brevetto: (1) per il codice eliminato dall'Utente dal Codice originale; o (2) per violazioni causate da: (i) modifica del Software originale o (ii) combinazione del Software originale con altro software o dispositivi.

2.2. Concessione dell'Autore.

A condizione dell'ottemperanza da parte dell'Utente alla Sezione 3.1 che segue e in base a reclami di proprietà intellettuale di terze parti, ciascun Autore garantisce nella presente all'Utente una licenza globale, non esclusiva e senza royalty aggiuntive.

(a) in base a diritti di proprietà intellettuale (diversi da brevetti o marchi registrati) da concedere in licenza dall'autore per l'uso, la riproduzione, la modifica, la visualizzazione, la concessione in sublicenza e la distribuzione delle Modifiche create da tale Autore (o porzioni delle stesse) o su base non modificata, con altre Modifiche, come Software protetto da licenza e/ o come parte di un Lavoro più ampio; e

(b) in base a Rivendicazioni di brevetto durante la preparazione, l'uso o la vendita delle modifiche apportate dall'Autore o a sé e/o insieme alla Versione dell'Autore (o porzioni di tale combinazione), per la preparazione, l'uso, la vendita e l'offerta di vendita e/o vendita di altro tipo di: (1) Modifiche apportate dall'Autore in questione (o porzioni delle stesse); e (2) combinazione delle Modifiche apportate dall'autore in questione con la sua Versione dell'autore (o porzioni di tale combinazione).

(c) Le licenze concesse nelle Sezioni 2.2(a) e 2.2(b) sono valide a partire dalla data della prima distribuzione o della disponibilità delle Modifiche da parte dell'Autore a terzi.

(d) Nonostante la Sezione 2.2(b) menzionata in precedenza, non viene concessa alcuna licenza per brevetto: (1) per il codice eliminato dall'Utente dalla versione dell'Autore; o (2) per violazioni causate da: (i) modifiche apportate da terzi alla Versione dell'Autore o (ii) combinazione delle Modifiche apportate dall'Autore con altro software (tranne quello rientrante nella Versione dell'Autore) o altri dispositivi; o (3) nelle Rivendicazioni di brevetto violate dal Software protetto da licenza in assenza delle Modifiche apportate dall'Autore.

3. Obblighi di distribuzione.

3.1. Disponibilità del Codice sorgente.

Qualsiasi software protetto da licenza distribuito o altrimenti reso disponibile dall'Autore in forma Eseguitabile deve essere inoltre reso disponibile sotto forma di Codice sorgente, e tale forma deve essere distribuita solo in base ai termini della presente Licenza. L'utente è tenuto a includere una copia della presente Licenza in ogni copia della forma del Codice sorgente del Software protetto da licenza distribuito o altrimenti reso disponibile dall'Utente. L'Utente è tenuto a informare i destinatari di qualsiasi Software protetto da licenza in forma Eseguitabile, in modo che questi possano tenere il Software protetto da licenza sotto forma di Codice sorgente in un modo ragionevole o tramite un supporto tradizionalmente usato per lo scambio di software.

3.2. Modifiche.

Le Modifiche apportate dall'Utente, o a cui lo stesso contribuisce, sono regolate dai termini della presente Licenza. L'Utente rappresenta di ritenere che le Modifiche apportate sono proprie creazioni originali e/o l'Utente gode di diritti sufficienti a garantire i diritti trasferiti dalla presente licenza.

3.3. Avvisi necessari.

L'Utente è tenuto a includere un avviso in ciascuna delle Modifiche apportate che lo individui come Autore della modifica. L'utente non ha la possibilità di rimuovere o alterare avvisi di copyright, brevetti o marchi registrati contenuti all'interno del Software concesso da licenza o avvisi di concessione in licenza o testo descrittivo che fornisce l'attribuzione all'Autore o allo Sviluppatore iniziale.

3.4. Applicazione dei termini aggiuntivi.

L'utente non può offrire né imporre termini ad alcuna versione del Software protetto da licenza nella forma del Codice sorgente che alterino o limitino la versione applicabile della presente Licenza o i diritti del destinatario in base alla stessa. L'Utente può scegliere di offrire e di addebitare un costo per la garanzia, l'assistenza, gli obblighi di indennizzo o responsabilità a uno o più destinatari del Software protetto da licenza. Tuttavia, l'Utente può agire in tal senso solo per proprio conto e non per conto dello Sviluppatore iniziale o di altri Autori. L'Utente è tenuto a stabilire con chiarezza che qualsiasi garanzia, assistenza o obbligo di indennizzo o responsabilità è offerto dal solo Utente, che pertanto accetta di indennizzare lo Sviluppatore iniziale e ogni Autore per qualsiasi responsabilità a cui vengono esposti lo Sviluppatore iniziale o tale Autore come conseguenza dai termini di garanzia, assistenza, indennizzo o responsabilità offerti.

3.5. Distribuzione di Versioni eseguibili.

L'Utente ha la possibilità di distribuire la forma Eseguitabile del Software protetto da licenza in base ai termini della presente Licenza o in base alla licenza scelta dall'Utente, che può contenere termini diversi dalla presente Licenza, purché l'utente sia in conformità ai termini della presente Licenza e che la licenza relativa alla forma Eseguitabile non tenti di limitare o alterare i diritti del destinatario nella forma del Codice sorgente rispetto ai diritti stabiliti nella presente Licenza. Se l'Utente distribuisce il Software protetto da licenza in forma Eseguitabile in base a una licenza diversa, è tenuto a stabilire con assoluta chiarezza che qualsiasi termine che differisca dalla presente Licenza è concessa dal solo Utente e non dallo Sviluppatore iniziale o dall'Autore. L'Utente pertanto accetta di indennizzare lo Sviluppatore iniziale e ogni Autore per le responsabilità a cui questi ultimi possono essere stati esposti come conseguenza a tali termini offerti dall'Utente.

3.6. Lavori più ampi.

L'Utente ha la possibilità di creare un Lavoro più ampio combinando il Software protetto da licenza con altro codice non regolato dai termini della presente Licenza e distribuire tale Lavoro più ampio come prodotto singolo. In tal caso, l'Utente è tenuto ad accertarsi di adempiere ai requisiti della presente Licenza per il Software protetto da licenza.

4. Versioni della Licenza.

4.1. Nuove versioni.

Sun Microsystems, Inc. rappresenta l'amministratore iniziale della licenza e può pubblicare di tanto in tanto versioni nuove e/o riviste della licenza. A ciascuna versione è attribuito un numero di versione distintivo. A eccezione di quanto stabilito nella Sezione 4.3, nessun altro ad eccezione dell'amministratore della licenza è autorizzato a modificare la presente.

4.2. Effetto delle nuove versioni.

L'Utente può sempre continuare a usare, distribuire o altrimenti rendere il Software protetto da licenza disponibile in base ai termini della versione della Licenza, in base alla quale l'Utente ha ricevuto il Software protetto da licenza. Se lo Sviluppatore iniziale include un avviso nel Software originale che ne vieti la distribuzione o altrimenti la disponibilità in base a qualsiasi versione seguente della Licenza, l'Utente è tenuto a distribuire e rendere disponibile il Software protetto da licenza in base ai termini della versione della Licenza in base alla quale ha originariamente ricevuto il Software protetto da licenza. Altrimenti, l'Utente può inoltre scegliere di utilizzare, distribuire o altrimenti rendere disponibile tale Software protetto da licenza in base ai termini di qualsiasi versione seguente della Licenza pubblicata dall'amministratore.

4.3. Versioni modificate.

Quando l'Utente è uno Sviluppatore iniziale e desidera creare una nuova licenza per il Software originale, può creare e utilizzare una versione modificata della presente Licenza nel caso in cui: (a) rinomini la licenza ed elimini i riferimenti al nome dell'amministratore della licenza (a eccezione delle menzioni che siano tese a notare che la licenza sia distinta dalla presente)); e (b) altrimenti stabilisca con chiarezza che la licenza contiene termini distinti dalla presente.

5. ESONERO DI RESPONSABILITÀ IN CASO DI DANNI.

IL SOFTWARE PROTETTO DA LICENZA È FORNITO "COSÌ COM'È" ED ESCLUDE QUALSIASI GARANZIA ESPLICITA O IMPLICITA, COMPRESA, SENZA LIMITAZIONE, LE GARANZIE CHE IL SOFTWARE PROTETTO DA LICENZA SIA PRIVO DI DIFETTI, DISTRIBUIBILE IN COMMERCIO O IDONEO A UNO SCOPO PARTICOLARE O CONFORMITÀ. L'INTERO RISCHIO RELATIVO ALLA QUALITÀ E ALLE PRESTAZIONI DEL SOFTWARE PROTETTO DA LICENZA RICADE SULL'UTENTE. QUALORA UN SOFTWARE PROTETTO DA LICENZA SI RIVELI DIFETTOSO IN UN QUALSIASI ASPETTO, L'UTENTE (NON LO SVILUPPATORE INIZIALE O UN ALTRO AUTORE) SI ASSUME IL COSTO DI QUALSIASI INTERVENTO DI ASSISTENZA, RIPARAZIONE O CORREZIONE NECESSARIO. IL PRESENTE ESONERO DI RESPONSABILITÀ IN CASO DI DANNI COSTITUISCE PARTE ESSENZIALE DELLA PRESENTE LICENZA. NON È CONSENTITO ALCUN USO DEL SOFTWARE PROTETTO DA LICENZA A ECCEZIONE DI QUANTO RIPORTATO NEL PRESENTE ESONERO.

6. RISOLUZIONE.

6.1. La presente licenza e i diritti concessi si intendono risolti automaticamente nel caso in cui l'Utente non rispetti i termini stabiliti nella presente e non risolva tale violazione entro 30 giorni dalla venuta a conoscenza della stessa. Sopravvivono le clausole che, per loro natura, devono rimanere in vigore dopo la risoluzione della presente Licenza.

6.2. Se l'Utente dichiara un reclamo di violazione di un brevetto (escluse le azioni con sentenza dichiarativa) contro lo Sviluppatore iniziale o l'Autore (lo Sviluppatore iniziale o Autore contro cui l'Utente agisce si definisce "Partecipante") sostenendo che il Software del Partecipante (ovvero la Versione dell'Autore in cui il partecipante è un autore o il Software originale in cui il Partecipante è lo Sviluppatore iniziale) viola in maniera diretta o indiretta un brevetto, quindi tutti i diritti concessi direttamente o indirettamente all'Utente da tale Partecipante, lo Sviluppatore iniziale (se sono due soggetti distinti) e da tutti gli Autori in base alle Sezioni 2.1 e/o 2.2 della presente Licenza sono tenuti a, alla ricezione dell'avviso di 60 giorni da parte del Partecipante possibilmente a risolvere e automaticamente allo scadere del periodo di 60 giorni, a meno che entro tale periodo l'Utente non ritiri il reclamo rispetto al Software del partecipante o unilateralmente o in base a un accordo scritto con il Partecipante.

6.3. In caso di risoluzione in base alle Sezioni 6.1 o 6.2 menzionate in precedenza, tutte le licenze per l'utente finale che sono state concesse in maniera valida dall'Utente o da un qualsiasi distributore all'interno della presente prima della risoluzione devono sopravvivere a tale risoluzione (escluse le licenze concesse dall'Utente e dai distributori).

7. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ.

IN NESSUNA CIRCOSTANZA E SECONDO NESSUNA TEORIA LEGALE, A TORSO (INCLUSA LA NEGLIGENZA), PER CONTRATTO O ALTRIMENTI, L'UTENTE, LO SVILUPPATORE INIZIALE, QUALSIASI ALTRO AUTORE O DISTRIBUTORE DEL SOFTWARE PROTETTO DA LICENZA, OPPURE UN QUALSIASI FORNITORE DI TALI PARTI, DEVE ESSERE RITENUTO RESPONSABILE NEI CONFRONTI DI QUALSIASI PERSONA PER DANNI INDIRETTI, SPECIALI, INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DI QUALSIASI CARATTERE, INCLUSO SENZA LIMITAZIONE, DANNI DERIVANTI DA PERDITA DI BUONA VOLONTÀ, INTERRUZIONE DEL LAVORO, GUASTI O ANOMALIE DI FUNZIONAMENTO DI NATURA INFORMATICA, OPPURE PERDITE O DANNI COMMERCIALI DI ALTRO TIPO, ANCHE NEL CASO IN CUI TALE PARTE DEVE ESSERE STATA INFORMATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. QUESTA LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ NON È APPLICABILE ALLA RESPONSABILITÀ PER IL DECESSO O LESIONI PERSONALI DERIVANTI DALLA NEGLIGENZA DI TALE PARTE, NELLA MISURA IN CUI LA LEGGE VIGENTE IN MATERIA VIETA TALE LIMITAZIONE. ALCUNE GIURISDIZIONI NON CONSENTONO L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DEI DANNI INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI, PERTANTO È POSSIBILE CHE LA LIMITAZIONE O L'ESCLUSIONE DI CUI SOPRA NON SIA APPLICABILE.

8. DIRITTI LIMITATI DEL GOVERNO U.S.A.

Il Software protetto da licenza è un "articolo commerciale" secondo la definizione del termine fornita in 48 C.F.R. 2.101 (ottobre 1995) composto da "software per computer commerciale" (secondo la definizione fornita in 48 C.F.R. 252.227-7014(a)(1)) e "documentazione del software per computer commerciale" secondo la definizione di questi termini riportata in 48 C.F.R. 12.212 (settembre 1995). Coerentemente a quanto riportato in 48 C.F.R. 12.212 e 48 C.F.R. da 227.7202-1 a 227.7202-4 (giugno 1995), tutti gli utenti finali del governo U.S.A. acquisiscono il Software protetto da licenza con esclusivamente i diritti stabiliti nella presente. La presente clausola dei diritti del Governo U.S.A. è in luogo di e sostituisce qualsiasi altra clausola FAR, DFAR o di altro tipo che si occupa dei diritti governativi nel software informatico in base alla presente Licenza.

9. VARIE.

La presente licenza rappresenta l'accordo completo relativo alla materia in oggetto. Se una delle clausole della presente Licenza risulta inapplicabile, tale clausola va riformata solo nella misura necessaria per renderla applicabile. La presente Licenza deve essere regolata dalle leggi della giurisdizione specificata nell'avviso contenuto nel Software originale (a eccezione della misura in cui la legge applicabile, se presente, preveda altrimenti), escluse le clausole in conflitto di tale giurisdizione. Le controversie relative alla presente Licenza deve essere soggetta alle giurisdizioni delle corti ubicate all'interno della giurisdizione e alla sede specificata in un avviso contenuto all'interno del Software originale, con i costi tra cui, senza limitazione, i costi della corte e gli onorari e le spese degli avvocati a carico della parte perdente.

L'applicazione della Convenzione delle Nazioni Unite sui contratti per la vendita internazionale di beni mobili è esplicitamente esclusa. Qualsiasi legge o normativa che dispone che la lingua di un contratto debba essere interpretata davanti a colui che ha elaborato la bozza non deve essere applicabile alla presente licenza. L'Utente accetta di essere il solo responsabile per la conformità alle normative in materia di esportazione degli Stati Uniti (e delle leggi e delle normative di controllo delle esportazioni per qualsiasi altro paese) durante l'uso, la distribuzione o la disponibilità del Software protetto da licenza.

10. RESPONSABILITÀ PER I RECLAMI.

Come tra lo Sviluppatore iniziale e gli Autori, ciascuna parte è responsabile dei reclami e dei danni derivanti, in maniera diretta o indiretta, dall'uso di diritti in base alla presente Licenza e l'Utente accetta di collaborare con lo Sviluppatore iniziale e gli Autori per distribuire equamente tale responsabilità. Niente nella presente è inteso o deve essere ritenuto un'ammissione di responsabilità.

Glossario



- Il seguente glossario facilita la conoscenza di SyncThru™ 6, spiegando la terminologia usata comunemente in questa Guida dell'amministratore.
- Le definizioni dei termini seguenti sono prevalentemente tratte da:
A) <http://en.wikipedia.org> e B) www.ietf.org/rfc.html.

Conteggio

In SyncThru™ 6, disporre di un account significa disporre dei diritti di accesso al dispositivo o al sistema.

Console

La console è il display LCD del dispositivo.

CSV

Comma Separated Values (CSV) è un formato di file. CSV è un tipo di formato file utilizzato per lo scambio di dati tra applicazioni diverse. Il formato file, così come è utilizzato in Microsoft Excel, è diventato uno pseudo standard in tutto il settore, anche tra piattaforme non Microsoft.

DBMS

Database Management System

Server DNS

Il Domain Name Server (DNS) è un sistema che memorizza le informazioni associate ai nomi di dominio in un database distribuito su reti, quali Internet o un'intranet.

SWS

Embedded Web Server, un server Web incorporato nel dispositivo. È possibile accedervi digitando l'indirizzo IP o il nome host nella barra degli indirizzi di un browser Web.

Firewall

Un firewall è un insieme di misure di protezione integrate, progettato per impedire l'accesso non autorizzato per via elettronica a un sistema di computer in rete. È anche un dispositivo o un insieme di dispositivi configurati per ammettere, negare, crittografare, decrittare o agire da proxy per tutto il traffico tra diversi domini di protezione sulla base di un insieme di regole o di altri criteri.

FTP

File Transfer Protocol (FTP) è un protocollo usato comunemente per lo scambio di file su qualsiasi rete che supporta il protocollo TCP/IP (ad esempio Internet o una intranet).

HTTP

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) è un protocollo di comunicazione. Viene utilizzato per recuperare documenti con collegamenti ipertestuali che hanno portato all'affermazione del World Wide Web.

HTTPS

Hypertext Transfer Protocol over Secure Socket Layer (HTPSS) è uno schema URI utilizzato per indicare una comunicazione sicura, utilizzata ad esempio per transazioni di pagamento o nei sistemi informativi aziendali.

IP

Un indirizzo IP (Internet Protocol) è un numero univoco utilizzato dai dispositivi per identificare e comunicare tra loro in rete utilizzando lo standard Internet Protocol.

IPv6

Internet Protocol versione 6 (IPv6) è un protocollo di layer Internet per le trasmissioni in rete a commutazione di pacchetto. IPv4 è attualmente la versione di protocollo Internet più utilizzata ed è stata la prima ad avere una diffusione notevole. La IETF (Internet Engineering Task Force) ha progettato IPv6 come successore della versione 4 per l'utilizzo generale su Internet.

IPP

Il termine Internet Printing Protocol (IPP) definisce un protocollo standard per stampare e gestire lavori di stampa, formati dei supporti, risoluzione e così via. Il protocollo IPP può essere utilizzato localmente o via Internet per centinaia di stampanti. Inoltre, la sua capacità di supportare il controllo dell'accesso, l'autenticazione e la crittografia, ne fanno una soluzione di stampa più affidabile e sicura di quelle precedenti.

LDAP

LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) è un protocollo di rete per l'interrogazione e la modifica dei servizi di directory in esecuzione su TCP/IP.

LPD

Il protocollo Line Printer Daemon/Line Printer Remote (o LPD, LPR), noto anche come sistema di stampa di Berkeley, è un insieme di programmi che forniscono funzionalità di spooling e di server di stampa in rete per sistemi basati su Unix.

MAC

Media Access Control (MAC), noto anche come Medium Access Control, è un sottolayer del layer Data Link specificato nel modello OSI a sette livelli (layer 2).

mDNS

Multicast DNS (mDNS) è un protocollo utilizzato da Apple Inc. Utilizza API simili al sistema DNS unicast, ma implementato in modo diverso.

MFP

Una periferica/stampante multifunzione (Multi Function Peripheral/Printer) è un dispositivo da ufficio che comprende le seguenti funzioni in un'unica struttura fisica: stampante, fotocopiatrice, fax, scanner e così via.

MIB

Management Information Base (MIB) deriva dal modello di gestione delle reti OSI/ISO ed è un tipo di database utilizzato per gestire i dispositivi in una rete di comunicazioni. Raccoglie un insieme di oggetti in un database (virtuale) utilizzato per gestire in rete entità quali router e switch.

Tamburo OPC

Un fotoconduttore organico (OPC, Organic Photo Conductor) è un meccanismo che crea un'immagine virtuale per la stampa utilizzando un raggio laser emesso da una stampante laser. In genere è di colore verde o grigio e ha forma cilindrica. La fotounità di un tamburo è sottoposta a lenta usura con l'utilizzo della stampante e deve essere sostituita periodicamente a seguito dei graffi causati dalla grana della carta.

Controller di dominio primario (PDC)

Il PDC è un server che si trova nel dominio Windows. Il PDC controlla l'accesso al dominio.

Plug-in

In SyncThru™ 6, un plug-in è una funzionalità che può essere aggiunta a SyncThru™ 6.

POP3

Post Office Protocol versione 3 (POP3) è un protocollo standard Internet del layer applicazioni utilizzato dai client e-mail locali per recuperare la posta elettronica da un server remoto tramite connessione TCP/IP.

PostgreSQL

PostgreSQL sistema di gestione di database a oggetti/relazionali (ORDBMS). Viene rilasciato con una licenza tipo BSD ed è quindi un software gratuito.

RFC

Nell'ingegneria delle reti di computer, un RFC (Request for Comments) è un promemoria pubblicato dalla IETF (Internet Engineering Task Force) che descrive metodi, comportamenti, ricerche o innovazioni applicabili al lavoro su Internet e sui sistemi connessi a Internet.

RFC 3805

MIB stampanti versione 2. Questo documento fornisce la definizione dei modelli e degli oggetti gestibili negli ambienti di rete. Gli oggetti inclusi in questo MIB si applicano a entità fisiche e logiche all'interno di un dispositivo di stampa.

RSS

Really Simple Syndication (RSS 2.0) è una famiglia di formati di feed Web utilizzati per pubblicare lavori aggiornati frequentemente, quali blog, notiziari, audio e video, in un formato standard. È possibile leggere i feed RSS utilizzando programmi chiamati "lettore RSS", "lettore di feed" o "aggregatore", che possono essere basati su Web o su PC. Un formato di file XML standard consente di pubblicare una volta le informazioni e di visualizzarle con molti programmi diversi. L'utente si abbona a un feed immettendo l'URI del feed (indicato spesso informalmente come "URL", sebbene tecnicamente questi termini non siano esattamente dei sinonimi) in un lettore o facendo clic su un'icona RSS in un browser che avvia il processo di abbonamento.

Gestore sito

Un gestore sito è un programma in esecuzione su un sito remoto che esegue le operazioni correlate a quel particolare sito, inclusa la scoperta del dispositivo e la raccolta di dati.

SLP

Service Location Protocol (SLP, srvloc) è un protocollo per il rilevamento di servizi che consente a computer e altri dispositivi di trovare servizi in una LAN senza necessità di configurazione. (RFC 2608)

SMB

Server Message Block (SMB) è un protocollo di rete applicato principalmente per condividere file, stampanti, porte seriali e varie comunicazioni tra i nodi in una rete. Fornisce inoltre un meccanismo di comunicazione interprocessi autenticato.

SMTP

Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) è lo standard per le trasmissioni e-mail via Internet. Si tratta di un protocollo relativamente semplice, basato su testo, in cui vengono specificati uno o più destinatari di un messaggio, dopo di che si procede al trasferimento del testo del messaggio. È un protocollo client-server in cui il client trasmette un messaggio e-mail al server.

SNMP

Simple Network Management Protocol (SNMP) è un componente della Internet Protocol Suite definita dalla IETF (Internet Engineering Task Force). SNMP viene utilizzato nei sistemi di gestione delle reti per monitorare i dispositivi collegati in rete e rilevare se esistono condizioni che richiedono l'intervento dell'amministratore. È costituito da un insieme di standard per la gestione della rete, inclusi un protocollo di layer Application, uno schema di database e un insieme di oggetti dati.

SSDP

SSDP è la base del protocollo di rilevamento per dispositivi plug-and-play universali.

SSL

Il protocollo Transport Layer Security (TLS) e il suo predecessore, Secure Sockets Layer (SSL), sono protocolli di crittografia che garantiscono la sicurezza e l'integrità dei dati per le comunicazioni su reti TCP/IP quali Internet.

SSO

Single sign-on (SSO) è un metodo di controllo dell'accesso che consente agli utenti di eseguire una volta l'accesso per accedere alle risorse di più sistemi software senza che venga richiesto di eseguirlo nuovamente.

SWS

SyncThru Web Service (SWS) è un server Web incorporato per dispositivi Samsung.

TCP

Transmission Control Protocol (TCP) è uno dei protocolli al centro della Internet Protocol Suite. TCP è così importante che spesso si fa riferimento all'intera suite come "TCP/IP".

TCP/IP

Transmission Control Protocol (TCP) e Internet Protocol (IP); indica l'insieme di protocolli di comunicazione che implementano lo stack di protocolli utilizzati da Internet e dalla maggior parte delle reti commerciali.

Trap

Una trap viene utilizzata segnalare un avviso o altri eventi asincroni relativi a un sottosistema gestito. In SNMPv1, le segnalazioni di eventi asincroni vengono chiamate trap, mentre nelle successive versioni di SNMP vengono chiamate notifiche.

UDP

User Datagram Protocol (UDP) è uno dei protocolli al centro della Internet Protocol Suite. l'insieme di protocolli di rete utilizzati per Internet. Tramite UDP, le applicazioni sono in grado di inviare messaggi, talvolta chiamati datagrammi, ad altri host su una rete IP senza richiedere precedenti comunicazioni per impostare canali di trasmissione o percorsi dati speciali. UDP viene talvolta chiamato Universal Datagram Protocol. UDP utilizza un semplice modello di trasmissione senza dialoghi di hand-shaking impliciti per garantire affidabilità, ordine e integrità dei dati. Pertanto UDP fornisce un servizio non affidabile e i datagrammi potrebbero arrivare fuori ordine, apparire duplicati o andare persi senza alcun avviso.

UPnP

Universal Plug and Play (UPnP) è un insieme di protocolli per computer definiti dall'UPnP Forum. Gli obiettivi di UPnP sono di consentire ai dispositivi di connettersi in modo trasparente e di semplificare l'implementazione delle reti in ambienti domestici (condivisione di dati, comunicazioni e intrattenimento) e aziendali allo scopo di semplificare l'installazione dei componenti dei computer. UPnP raggiunge tali obiettivi definendo e pubblicando protocolli di controllo dei dispositivi UPnP ideati su standard di comunicazione aperti basati su Internet.

Server WINS

Windows Internet Name Service (WINS) è un'implementazione di Microsoft di NetBIOS Name Service (NBNS), un server dei nomi e un servizio per nomi di computer NetBIOS. In effetti, WINS sta ai nomi NetBIOS come DNS sta ai nomi di dominio: una mappatura centralizzata dei nomi degli host per gli indirizzi di rete. Analogamente a DNS è diviso in due parti, un servizio server (che gestisce il database JET codificato, la replica server su server, le richieste di servizio e i conflitti) e da un componente client TCP/IP che gestisce la registrazione dei client, l'aggiornamento dei nomi e le query.

Indice

A

Agente SNMP

modifica [46](#)

aggiornamento del firmware
[36](#)

aggiunta

File agente SNMP [46](#)

file di driver del dispositivo
[49](#)

Gruppo agente SNMP [45](#)

gruppo dispositivi [21](#), [22](#),
[36](#), [47](#)

gruppo driver [49](#)

analisi e rapporti

analisi [54](#)

categorie di analisi e
rapporti [51](#)

rapporto [53](#)

rapporto

generazione [53](#)

arresto di un plugin [59](#)

attivazione della licenza
applicazione [35](#), [44](#)

attivazione licenza plugin [43](#)

attività attive [13](#)

autorizzazioni

importazione [61](#)

visualizzazione [61](#)

avvio di un plugin [58](#)

Avvio e arresto [12](#)

avvisi

registrazione [69](#)

Avviso

Elenco avvisi [72](#)

B

backup

prerequisiti [78](#)

vincoli [78](#)

C

caricamento di un file di
driver del dispositivo [49](#)

caricamento file agente
SNMP [46](#)

ciclo di vita delle
applicazioni [35](#)

configurazione dispositivo [23](#)

aggiunta funzioni [24](#)

impostazioni di copia [27](#)

impostazioni di sicurezza
[31](#), [32](#)

impostazioni di sistema [24](#)

impostazioni di stampa [26](#),
[28](#)

impostazioni ethernet [30](#)

impostazioni fax [27](#), [29](#)

rimozione funzioni [24](#)

contabilità

reimposta utilizzo [60](#)

abilita [60](#)

disabilita [60](#)

record lavori [60](#)

copyright [2](#)

D

disinstallazione

applicazione [35](#), [44](#)

disinstallazione dei plugin [43](#)

disinstallazione di un plugin
[43](#)

disinstallazione di
un'applicazione [35](#), [44](#)

disinstallazione plugin [58](#)

Download agente SNMP [46](#)

E

Elenco agente SNMP

esporta [46](#)

stampa [46](#)

Elenco dispositivo di driver

esporta [50](#)

stampa [50](#)

elenco gruppo dispositivi
esportazione [22](#)

eliminazione

File agente SNMP [46](#)

file di driver del dispositivo
[50](#)

Gruppo agente SNMP [45](#)

gruppo dispositivi [22](#), [47](#)

gruppo driver [49](#)

esporta

Elenco agente SNMP [46](#)

esportazione

elenco gruppo dispositivi
[22](#)

F

File agente SNMP

aggiunta [46](#)

eliminazione [46](#)

file di driver

modifica [50](#)

file di driver del dispositivo

aggiunta [49](#)

eliminazione [50](#)

firmware

aggiornamento [36](#)

G

gestione applicazione [34](#), [41](#),
[42](#), [55](#), [56](#), [60](#), [61](#)

applicazioni dispositivo [44](#)

gestione dati [68](#)

gestione file [68](#)

gestione memorizzazione
file [36](#), [47](#), [48](#)

gestione plugin

arresto di un plugin [59](#)

avvio di un plugin [58](#)

disinstallazione plugin [58](#)

installa plugin [58](#)

plugin [43](#)

Visualizzazione

informazioni plugin [58](#)

gestione ruoli utente [67](#)

glossario [109](#)

Gruppo agente SNMP

- aggiunta [45](#)
- eliminazione [45](#)
- modifica [45](#)

gruppo dispositivi

- aggiunta [21](#), [22](#), [36](#), [47](#)
- eliminazione [22](#), [47](#)
- modifica [22](#)

gruppo driver

- aggiunta [49](#)
- eliminazione [49](#)
- modifica [49](#)

I

importazione autorizzazioni

- gruppo [61](#)

importazione autorizzazioni

- utente [61](#)

impostazioni [63](#)

- gestione dati [68](#)
- gestione file [68](#)

impostazioni dispositivo [23](#)

- aggiunta funzioni [24](#)
- copia [27](#)
- ethernet [30](#)
- fax [27](#), [29](#)
- protezione [31](#), [32](#)
- rimozione funzioni [24](#)
- sistema [24](#)
- stampa [26](#), [28](#)

impostazioni pagina grande

- [67](#)

informazioni plugin [58](#)

informazioni sull'open

- source [90](#)

installa plugin [58](#)

installazione [11](#)

- disinstallazione [12](#)
- requisiti [10](#)

installazione applicazione

- [34](#), [41](#), [42](#), [43](#), [44](#), [61](#), [62](#)

installazione del driver [34](#)

installazione di

- un'applicazione [34](#), [41](#), [42](#), [43](#), [44](#), [61](#), [62](#)

L

LDAP

- server [64](#)

licenza

- attivazione [35](#), [43](#), [44](#)

M

modifica

- Agente SNMP [46](#)
- file di driver [50](#)
- Gruppo agente SNMP [45](#)
- gruppo dispositivi [22](#)
- gruppo driver [49](#)

P

pannello di controllo

- cellulare [18](#)
- configurazione [17](#)
- panoramica [16](#)

pannello di controllo

- cellulare [18](#)
- panoramica [18](#)

panoramica

- analisi e rapporti [51](#)
- icona [13](#)
- impostazioni [63](#)
- pagina [13](#)
- pannello di controllo [16](#)
- syncthruTM admin5 [10](#)

plugin [58](#)

- avvio di un plugin [58](#)
- disinstallazione plugin [58](#)
- gestione plugin [58](#)
- informazioni plugin [58](#)
- installa plugin [58](#)

protezione

- certificazione [66](#)
- firewall [11](#)
- http [66](#)

Proxy

- server [64](#)

R

record lavori [60](#)

- raccolta [60](#)

ripristina conteggio utilizzo

- [60](#)

risoluzione dei problemi

- comuni [83](#)

ruoli

- aggiunta [67](#), [72](#), [74](#), [75](#)
- eliminazione [67](#), [74](#), [75](#)
- modifica [67](#), [74](#)

ruolo utente

- assegnazione [42](#)
- creazione [42](#)

rxport

- Elenco dispositivo di driver [50](#)

S

selezione della lingua [13](#)

server

- arresto di un plugin [59](#)

SMTP

- server [71](#)

stampa

- Elenco agente SNMP [46](#)
- Elenco dispositivo di driver [50](#)

T

terminologia [8](#)

Twitter

- notifica [69](#)

V

visualizzazione

- autorizzazione utente [61](#)

visualizzazione

- autorizzazioni gruppo [61](#)

Visualizzazione

- memorizzazione di file in SyncThru [47](#)