



**SAMSUNG**

SyncThru™ Admin 6



Manual del administrador

# Copyright

---

© 2011 - 2012 Samsung Electronics Co., Ltd. Todos los derechos reservados.

Este Manual del administrador se proporciona únicamente con fines informativos. Toda la información incluida aquí está sujeta a modificaciones sin previo aviso.

Samsung Electronics no se responsabiliza por ningún daño, directo o indirecto, derivado del uso de este Manual del administrador o relacionado con él.

- SyncThru™ es una marca comercial de Samsung Electronics Co., Ltd.
- Samsung y el logotipo de Samsung son marcas comerciales de Samsung Electronics Co., Ltd.
- Microsoft, Windows, Internet Explorer y Windows Vista son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en Estados Unidos y en otros países.
- Todos los demás nombres de marcas, productos y empresas que aquí se describen son marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

**REV. 2.2**

# Contenido

---

## COPYRIGHT/2

## CONTENIDO/3

Cómo usar este manual .....	8
-----------------------------	---

## INTRODUCCIÓN

Descripción general .....	10
Requisitos de instalación .....	10
Requisitos del sistema .....	10
Puertos .....	11
Instalación de SyncThru™ Server .....	11
Desinstalación de SyncThru™ .....	12
Inicio de SyncThru™ 6 .....	12
Inicio del servidor SyncThru™ 6 .....	12
Apertura del explorador SyncThru™ 6 .....	12
Parada de SyncThru™ 6 .....	12
Diseño de SyncThru™ 6 .....	13
Descripción general de la página .....	13
Descripción general de iconos .....	14

## PANEL

Descripción general .....	16
Descripción de los widgets .....	16
Adición de un widget del Panel .....	17
Configuración de los widgets del Panel .....	17
Modificación de un widget del Panel .....	17
Maximización/minimización de un widget del Panel .....	17
Actualización de un widget del Panel .....	17
Eliminación de un widget del Panel .....	18

## PANEL DE MÓVIL

Descripción general .....	19
Navegación por las aplicaciones .....	19
Visualización de widgets .....	19

## DISPOSITIVOS

Administración de dispositivos .....	20
Visualización de información del dispositivo .....	20
Mostrar u ocultar columnas .....	21
Visualización de información del dispositivo .....	22
Adición de un grupo de dispositivos .....	23
Eliminación de un grupo de dispositivos .....	23
Edición de un grupo de dispositivos .....	23
Adición de un grupo dinámico .....	23
Eliminación de un grupo dinámico .....	23
Edición de un grupo dinámico .....	24
Exportación de una lista de grupos .....	24
Adición de un dispositivo a un grupo .....	24
Configuración de conexión .....	24
Funciones del cuadro de herramientas del dispositivo .....	25
Configuración del dispositivo .....	25
Detección de dispositivos .....	33
Instalación del controlador .....	35

# Contenido

---

Administración de aplicaciones	35
Administración de firmware	37
Administración de fuente/formulario/macro	37
<b>Historial de administración</b>	<b>38</b>
Historial de administración de aplicaciones	38
Historial de administración de firmware	38
Historial de configuración del dispositivo	40
Historial de administración de fuente/formulario/macro	40

## USUARIO

<b>Lista y grupo de usuarios</b>	<b>42</b>
Adición de un grupo de usuarios	42
Eliminación de un grupo de usuarios	42
Edición de un grupo de usuarios	42
Cómo agregar un usuario	42
Eliminación de un usuario	42
Edición de un usuario	43
<b>Asignación de funciones de usuario</b>	<b>43</b>
Asignación de una función	43
Visualización de la información de los usuarios	43

## ARCHIVO

<b>Complementos</b>	<b>44</b>
Carga de un archivo de instalación de complementos	44
Eliminación de un archivo de instalación de complementos	44
Visualización de archivos	44
<b>Aplicaciones de dispositivos</b>	<b>45</b>
Carga de un archivo de instalación de aplicaciones	45
Eliminación de un archivo de instalación de aplicaciones	45
Visualización de archivos	45
<b>Agente SNMP</b>	<b>46</b>
Visualización de información del agente SNMP	46
Adición de un grupo de agentes SNMP	46
Eliminación de un grupo de agentes SNMP	46
Edición de un grupo de agentes SNMP	46
Carga de un archivo de agente SNMP en el servidor	47
Eliminación de un archivo de agente SNMP del servidor	47
Edición de la información de un archivo de agente SNMP	47
Exportación de la lista de archivos	47
Impresión de la lista de archivos	47
Descarga de un archivo de agente SNMP	47
<b>Fuente/formulario/macro</b>	<b>48</b>
Visualización Archivos de fuente/formulario/macro en SyncThru™	48
Adición de archivos de fuente/formulario/macro desde un escritorio a SyncThru™	48
Eliminación de un archivo de fuente/formulario/macro de SyncThru™	48
Carga de una clave de archivos	48
Exportación de información de archivos	48
<b>Firmware</b>	<b>49</b>
Visualización de archivos de firmware	49
Carga de archivos de firmware	49
Descarga de un archivo de firmware	49
Eliminación de archivos de firmware	49
Modificación de un archivo de firmware	49
<b>Administración de archivos de controladores</b>	<b>50</b>
Visualización de archivos de controladores	50
Adición de un grupo de controladores	50
Modificación de un grupo de controladores	50

# Contenido

---

Eliminación de un grupo de controladores .....	50
Carga de un archivo de controladores en el servidor .....	50
Eliminación de un archivo de controladores del servidor .....	51
Edición de la información de un archivo de controladores .....	51
Exportación de la lista de archivos de controladores .....	51
Impresión de la lista de archivos de controladores .....	51

## INFORMES

<b>Descripción general</b> .....	<b>52</b>
Visualización de las categorías de informes .....	52
<b>Informe</b> .....	<b>54</b>
Generación de informes .....	54
<b>Análisis</b> .....	<b>55</b>
Analizando .....	55

## REGLA

<b>Adición/edición de una regla nueva</b> .....	<b>56</b>
<b>Eliminación de una regla</b> .....	<b>56</b>
<b>Modificación de una regla</b> .....	<b>56</b>
<b>Eventos</b> .....	<b>57</b>
Eventos .....	57
Condiciones .....	57
Acciones .....	58

## COMPLEMENTO

<b>Administración de complementos</b> .....	<b>59</b>
Instalación de un complemento .....	59
Eliminación de un complemento .....	59
Visualización de archivos .....	59
Inicio de un complemento .....	59
Detención de un complemento .....	59

## CONTABILIDAD

<b>Configuración de la contabilidad</b> .....	<b>60</b>
Activación de la función de contabilidad .....	60
Desactivación de la función de contabilidad de trabajos .....	60
Restablecimiento del uso de la contabilidad .....	60
Visualización de registros de trabajos de contabilidad .....	60
Recopilación de registros de trabajos de contabilidad .....	60
<b>Configuración de permisos</b> .....	<b>61</b>
Definición de permisos de usuario o grupo .....	61
Visualización de los permisos de usuario o grupo .....	61
Importación de los permisos de usuario o grupo .....	61
Exportación de los permisos de usuario o grupo .....	61
<b>Visualización del historial de administración</b> .....	<b>61</b>
Visualización del historial de contabilidad .....	61
Visualización del historial de permisos de grupo .....	61
Visualización del historial de permisos de usuario .....	62

## CONFIGURACIÓN

<b>Descripción general</b> .....	<b>63</b>
<b>Red</b> .....	<b>64</b>
Proxy .....	64
LDAP .....	64

# Contenido

---

Dominios NTLM .....	65
<b>Registro .....</b>	<b>65</b>
Registro de eventos .....	65
Registro de depuración .....	66
<b>Sistema .....</b>	<b>66</b>
Seguridad HTTP .....	66
Administración de funciones de usuario .....	67
Configuración de papel grande .....	67
Detección de SyncThru .....	68
Administración de archivos .....	68
Administración de datos .....	68
<b>Notificación .....</b>	<b>69</b>
Notificación de Twitter .....	69
SMTP .....	71
<b>Tareas .....</b>	<b>71</b>
Tareas programadas .....	71
Tareas completadas .....	71
<b>Dispositivo .....</b>	<b>72</b>
Lista de alertas .....	72
Detección de dispositivo pasivo .....	73
Conexión .....	73
Recopilación de datos de dispositivos .....	74
Dispositivos bloqueados .....	75
Niveles de suministro del dispositivo .....	75
Niveles de suministro de grupo .....	76
<b>Contabilidad .....</b>	<b>76</b>
Ajustes de contabilidad .....	76

## COPIA DE SEGURIDAD Y RESTAURACIÓN

<b>Cómo comenzar .....</b>	<b>78</b>
Restricciones .....	78
Requisitos previos .....	78
<b>Copia de seguridad .....</b>	<b>78</b>
<b>Restaurar .....</b>	<b>79</b>

## REFERENCIA DE DATOS

<b>Referencias MIB .....</b>	<b>80</b>
Soporte general .....	80
Dispositivos compatibles con SyncThru™ 6 .....	80
MIB privada de Samsung .....	80
<b>Matriz de datos .....</b>	<b>80</b>
Datos vs. información .....	80
Recopilación de datos de los dispositivos .....	81
<b>Referencia de funciones .....</b>	<b>82</b>
Ayuda de asignación de funciones .....	82
¿Qué función cumple...? .....	82

## SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

<b>Errores comunes .....</b>	<b>84</b>
No se puede acceder a SyncThru™ 6 desde un navegador .....	84
No es posible cargar los archivos a SyncThru™ 6 .....	84
No es posible abrir ayuda contextual en SyncThru™ 6 .....	84
No se encuentran algunos dispositivos conectados en red .....	84
No se pueden encontrar dispositivos conectados de forma local .....	85
La detección de dispositivos locales no se realiza correctamente .....	85
El estado del dispositivo aparece como incorrecto .....	85

# Contenido

---

No aparece el estado del dispositivo para el dispositivo conectado de forma local	85
La carga y la actualización de firmware se demoran demasiado	86
Al seleccionar un dispositivo en el menú Almacenamiento de archivos, no aparece la lista de archivos (fuente/macro/formulario)	86
Cuando se cargan archivos en los dispositivos especificados, los resultados aparecen siempre con error, aunque los archivos logren cargarse correctamente.	86
El Historial de configuración siempre indica "Error"	86
No se encuentran dispositivos usando el método de detección LDAP	86
No es posible utilizar algunos puertos para la configuración HTTP/HTTPS	86

## PREGUNTAS MÁS FRECUENTES

<b>Preguntas más frecuentes</b>	<b>88</b>
¿Cómo accedo a SyncThru Web Admin Service después de realizar la instalación?	88
¿SyncThru™ 6 es compatible con Windows XP Service Pack 2?	88
¿Dónde puedo obtener la información de versión para SyncThru™ 6?	88
¿Hay alguna manera de acelerar la detección de dispositivos?	88
¿Cuál es el sentido de la administración de grupos?	88
¿Puedo bajar el nivel de SyncThru™ 6 actual a una versión anterior con la misma base de datos?	89
¿Cómo puedo ponerme en contacto con el servicio de impresoras Samsung para realizar preguntas acerca de SyncThru™ 6?	89
A pesar de que solo se está ejecutando una base de datos, hay muchas tareas postgre.exe en el administrador de tareas. ¿Este comportamiento es normal?	89

## REFERENCIA DE SEGURIDAD

<b>Comunicación SSL (HTTPS)</b>	<b>90</b>
<b>Autenticación de usuarios</b>	<b>90</b>
<b>SNMPv3</b>	<b>90</b>
<b>Credenciales de usuario</b>	<b>90</b>

## INFORMACIÓN DE CÓDIGO ABIERTO

<b>Licencia zlib/png</b>	<b>91</b>
<b>Licencia OpenSSL</b>	<b>91</b>
<b>Licencia de Apache, versión 2.0</b>	<b>92</b>
<b>BSD</b>	<b>93</b>
<b>Licencia de software de Boost 1.0 (BSL1.0)</b>	<b>94</b>
<b>LICENCIA PÚBLICA GENERAL REDUCIDA DE GNU</b>	<b>94</b>
Preámbulo	95
TÉRMINOS Y CONDICIONES DE COPIA, DISTRIBUCIÓN Y MODIFICACIÓN	95
AUSENCIA DE GARANTÍA	98
Cómo aplicar estos términos a sus nuevas bibliotecas	98
LICENCIA PÚBLICA GENERAL REDUCIDA DE GNU	98
<b>MIT</b>	<b>100</b>
<b>Licencia Pública Eclipse</b>	<b>100</b>
Licencia Pública Eclipse: v. 1.0	100
<b>Licencia Pública de Mozilla</b>	<b>102</b>
LICENCIA PÚBLICA MOZILLA Versión 1.1	102
<b>Licencia común de desarrollo y distribución, Versión 1.0 (CDDL-1.0)</b>	<b>108</b>

## GLOSARIO/112

## ÍNDICE/116

# Cómo usar este manual

El Manual del administrador de SyncThru™ 6 se utiliza para instalar y configurar SyncThru™ 6 en un servidor de red y sistemas de cliente. Para ayudarle a familiarizarse con el entorno de SyncThru™ 6, este manual le ofrece imágenes instructivas de la pantalla, ejemplos de situaciones, tablas de funciones fáciles de comprender e instrucciones paso a paso. Los capítulos de este manual están organizados según la vista de la página, de izquierda a derecha. Cada función de la ficha y del submenú y el diseño de la pantalla se describen de forma detallada para garantizar una comprensión total del entorno.

## Destinatarios

El usuario al que se destina este manual es un administrador de red que conozca

- El entorno de impresión de red
- Los protocolos de red: subredes, funciones de seguridad, direcciones
- Los sistemas operativos de Windows en equipos cliente y servidores
- La supervisión de SNMP y SNMPv3
- LDAP

## Terminología utilizada en este manual

Los siguientes términos se utilizan en este manual en ejemplos, instrucciones y descripciones:

### Acrónimos

Los siguientes acrónimos se utilizan en este manual en ejemplos, instrucciones y descripciones:

ACRÓNIMOS	SIGNIFICADO
DBMS	Sistema de administración de base de datos
IP	Protocolo de Internet
JAC	Contabilidad de trabajos
HTTP	Protocolo de transferencia de hipertexto
HTTPS	Secure Hypertext Transfer Protocol (Protocolo seguro de transferencia de hipertexto)
LDAP	Protocolo de acceso a directorios ligeros
mDNS	Multicast Domain Name System (Sistema de nombre de dominio multidestino)
MFP	Multi-Functional Peripheral/Multi-Functional Printer (Dispositivo periférico multifunción/Impresora multifunción)
MSSQL	Microsoft SQL
NTLM	Administrador NT LAN
Sistema operativo	Sistema operativo
RFC	Request for comments (Solicitud de comentarios)
SLP	Service Location Protocol (Protocolo de ubicación de servicio)
S/N	Número de serie
SMTP	Protocolo simple de transferencia de correo
SNMP	Protocolo de gestión de red simple
SSL	Capas de sockets seguros
SWS	SyncThru Web Service
TCP	Transmission Control Protocol (Protocolo de control de transmisión)
UDP	Protocolo de datagrama de usuario
WMI	Windows Management Instrumentation (Instrumental de administración de Windows)
XOA	eXtensible Open Architecture



## **Glosario**

(Consulte el “Glosario” en la página 112).

## **Material de referencia**

---

### **Software SyncThru™ 6**

<http://www.samsungprinter.com>

### **Actualizaciones y complementos**

<http://www.samsungprinter.com>

### **Ayuda**

Haga clic en **Ayuda** en la barra de navegación del sitio que aparece en la esquina superior derecha de la página SyncThru™ 6.

## **Información de soporte del producto**

---

### **Póngase en contacto con el servicio de impresoras Samsung**

<http://www.samsungprinter.com>

# Introducción

Este capítulo le ofrece instrucciones para instalar SyncThru™ 6.

## Descripción general

SyncThru™ 6 es una aplicación de administración y supervisión basada en web que lo ayuda a detectar, configurar, administrar y supervisar cualquier tipo de dispositivo de impresión y generación de imágenes compatible con SNMP, y elaborar informes sobre dichos dispositivos, sin moverse de su escritorio. Hay nueve menús principales que lo ayudarán a administrar sus dispositivos: **Panel**, **Complemento**, **Dispositivo**, **Archivo**, **Contabilidad**, **Usuario**, **Informe**, **Regla** y **Configuración**. Para una administración sencilla, puede agregar elementos relacionados con el estado del dispositivo al Panel y verlos todos en una página. El menú **Dispositivo** tiene submenús para permitir todas las operaciones relacionadas con el dispositivo: detección, administración de almacenes de archivos, administración de control de acceso y configuración. El menú **Complemento** ofrece opciones para instalar, detener, iniciar y desinstalar complementos instalados en el servidor. El menú **Archivo** permite realizar todas las operaciones relacionadas con archivos, como el archivo de instalación de aplicaciones, el archivo de instalación de controladores y los archivos que desea almacenar en el servidor. El menú **Contabilidad** ofrece funciones básicas de contabilidad para supervisar todos los trabajos de sus entornos de impresión y creación de imágenes, y lo ayuda a ahorrar costes y reducir el uso excesivo. El menú **Usuario** permite realizar todas las operaciones relacionadas con usuarios, como la administración de usuarios y grupos de usuarios. El menú **Informe** ofrece funciones de creación de informes a los dispositivos. El menú **Regla** permite al administrador crear reglas y administrar tareas de acuerdo con las acciones y condiciones de la regla. Todos los menús y funciones de SyncThru™ 6 funcionan según la configuración establecida en el menú **Configuración**. Puede mejorar el sistema de administración de dispositivos de su organización con estos menús y funciones.

## Requisitos de instalación

### Requisitos del sistema

ELEMENTOS	REQUISITOS DEL SISTEMA SERVIDOR	REQUISITOS DEL SISTEMA CLIENTE
<b>Hardware</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Para menos de 1000 dispositivos:<ul style="list-style-type: none"><li>- Procesador Pentium 4 de 2 GHz o superior</li><li>- 2 GB de RAM o superior</li><li>- Se recomiendan 2 GB de espacio libre en disco.</li></ul></li><li>• Para más de 1000 dispositivos:<ul style="list-style-type: none"><li>- Procesador de doble núcleo de 2 GHz o superior</li><li>- 2 GB de RAM o superior</li><li>- Se recomienda encarecidamente un servidor con SQL Server instalado.</li><li>- Se recomienda una capacidad de 50 GB de espacio libre en disco para SQL Server.</li></ul></li></ul> <p>SyncThru™ 6 puede administrar 5000 dispositivos.</p>	Los equipos cliente no requieren la instalación de software. Para trabajar con SyncThru™ 6, debe instalarse un explorador web compatible con SyncThru™ 6 en los equipos cliente.
<b>Sistema operativo</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Windows XP Professional (32/64 bits)</li><li>• Windows 7 Professional (32/64 bits)</li><li>• Windows Server 2003 (32/64 bits)</li><li>• Windows Server 2008 (32/64 bits)</li></ul>	Cualquier sistema operativo con un explorador compatible instalado.
<b>Base de datos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• PostgreSQL 8 incluido en la instalación de la aplicación</li><li>• MS SQL Server 2005 Workgroup</li><li>• MS SQL Server 2008 Workgroup</li><li>• MS SQL Server 2005 Enterprise</li><li>• MS SQL Server 2008 Enterprise</li><li>• MS SQL Server 2005 Standard</li><li>• MS SQL Server 2008 Standard</li></ul>	N/A

ELEMENTOS	REQUISITOS DEL SISTEMA SERVIDOR	REQUISITOS DEL SISTEMA CLIENTE
<b>Resolución</b>	N/A	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se recomienda encarecidamente una resolución de 1280 x 1024 o superior.</li> <li>Se recomienda encarecidamente una resolución de 1400 x 900 o superior (pantalla panorámica).</li> </ul>
<b>Exploradores</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Microsoft Internet Explorer 8.x o 9.x</li> <li>Mozilla Firefox 3.6.8 o superior</li> <li>Safari 5.x</li> <li>Chrome 15.x</li> <li>El explorador necesita Adobe Flash Player 10.x o 11.x</li> </ul>	
<b>Red</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interfaz de red: <ul style="list-style-type: none"> <li>Ethernet 10/100 Base-TX</li> </ul> </li> <li>Protocolos de red: <ul style="list-style-type: none"> <li>TCP/IP (compatible con IPv6)</li> <li><b>Comunicación de dispositivos:</b> SNMP, SNMPv3, HTTP, WMI</li> <li><b>Comunicación de cliente y servidor SyncThru™ 6:</b> HTTP, HTTPS</li> </ul> </li> </ul>	

## Puertos

SyncThru™ 6 escucha varios puertos y abre algunos puertos para funciones específicas. La siguiente tabla le muestra la información de puertos utilizada por SyncThru™ 6:

PUERTO	TIPO	DESCRIPCIÓN
<b>162</b>	UDP	Captura el puerto de escucha
<b>8080</b>	TCP	Puerto HTTP predeterminado
<b>8081</b>	TCP	Puerto HTTPS predeterminado
<b>427</b>	UDP	Detección multidifusión SLP
<b>5353</b>	UDP	Detección mDNS
<b>5432</b>	TCP	Puerto PostgreSQL

## Instalación de SyncThru™ Server

Siga estos pasos para instalar SyncThru™ Server:

- Vaya a la ubicación local o de red en la que descargó el archivo de configuración de Samsung SyncThru™ 6.



También puede descargarlo en <http://www.samsungprinter.com>.


- Ejecute el archivo EXE.
- Seleccione el idioma que desea utilizar.
- Lea el manual de instalación y haga clic en **Siguiente** para continuar la instalación.
- Lea la información de licencia y haga clic en **Acepto** para continuar la instalación.
- Seleccione la ruta de destino para la instalación y haga clic en **Siguiente**.  
Si ya se ha instalado la versión más reciente de SyncThru™ 5 (versión 5.5.2.3013), podrán migrarse datos de SyncThru™ 5 a SyncThru™ 6.
  - Seleccione la casilla de verificación **Importar datos de SyncThru 5.0**.
  - Haga clic en **Siguiente**.
- Seleccione el **Tipo de servidor de base de datos** que está utilizando y haga clic en **Siguiente**.



Si migró datos desde SyncThru™ 5, no podrá cambiar el tipo de servidor de base de datos.



- Si selecciona **Microsoft SQL Server**, debe introducir la información del servidor. Complete la información y haga clic en **Siguiente**.
  - Dirección del servidor y Puerto:** Este es su número de puerto y dirección de SQL Server. Microsoft SQL Server utiliza el puerto 1433 como puerto predeterminado.
  - Nombre de la base de datos:** Este es el nombre de su base de datos.
  - Nombre de usuario y Contraseña:** Esta es su cuenta para el SQL Server existente. Esta cuenta debe tener derechos administrativos del sistema.
  - Crear base de datos:** Si desea crear una base de datos, marque esta opción. Esta función se activa tras comprobar la conexión.
  - Botón Conexión de prueba:** Puede verificar si la configuración es correcta haciendo clic en este botón.


8. Escriba el número de puerto para el servidor web y, si es necesario, marque las opciones que aparecen a continuación y, después, haga clic en **Siguiente**.
  -  • El Firewall de Windows es un firewall personal, incluido en Microsoft Windows XP o versiones superiores del sistema operativo. Si su firewall está activado, debe agregar los puertos que utiliza SyncThru™ 6 a **Excepciones del Firewall de Windows**. De lo contrario, no podrá utilizar SyncThru™ 6 adecuadamente. Marque la opción **Agregar regla de excepción al Firewall de Windows** para agregar los puertos que utiliza SyncThru™ 6 a **Excepciones del firewall** automáticamente (consulte "¿SyncThru™ 6 es compatible con Windows XP Service Pack 2?" en la página 88).
  - Debe configurar una contraseña para la cuenta de **administrador**.
9. Confirme el resumen y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
10. Haga clic en **Instalar**.
11. Una vez completada la instalación, haga clic en **Cerrar**.

Si seleccionó migrar datos desde SyncThru™ 5, la migración comenzará ahora. Los resultados de la migración se mostrarán cuando esta finalice.

## Desinstalación de SyncThru™

---

1. Desde el menú **Inicio** de Windows, seleccione **Panel de control > Agregar o quitar programas**.
  2. Seleccione SyncThru™ 6.x.xxx y haga clic en **Quitar**.


Si quiere quitar el archivo de base de datos local de SyncThru, incluida la información sobre el dispositivo, seleccione Sí en la ventana "¿Quiere eliminar los archivos de base de datos del equipo local?".
-  También puede utilizar el desinstalador incluido en SyncThru™ 6.  
Desde el menú **Inicio** de Windows, haga clic en **Programa > Utilidades de la impresora de red Samsung > SyncThru™ Admin 6 > Desinstalar**.

## Inicio de SyncThru™ 6

---

SyncThru™ 6 se inicia automáticamente cada vez que arranca el equipo en el que instaló SyncThru™ 6. La aplicación también puede iniciarse inmediatamente después de la instalación seleccionando la opción "Ejecutar SyncThru". Si quiere iniciar SyncThru™ 6 manualmente, siga estos pasos:

### Inicio del servidor SyncThru™ 6

-  • Si la base de datos es MSSQL, asegúrese de que se haya iniciado el servidor de base de datos.
- Si la base de datos es PostgreSQL, habrá que detener o iniciar un servicio más (la base de datos de SyncThru™).
1. En el menú **Inicio** de Windows, haga clic en **Panel de control > Herramientas administrativas > Servicios**.
  2. Seleccionar la aplicación SyncThru™ Server en la lista
  3. Haga clic en **Inicio**.

### Apertura del explorador SyncThru™ 6

Introduzca una de las siguientes direcciones:

- `http://nombre_servidor.dominio:número_puerto`

"nombre\_servidor.dominio" es el nombre de host del equipo host SyncThru™

"número\_puerto" es el número de puerto del servidor web que introdujo durante la instalación
- `http://dirección_ip:número_puerto`

"dirección\_ip" es la dirección IP del equipo en el que está instalado SyncThru™

"número\_puerto" es el número de puerto del servidor web que introdujo durante la instalación

 Hay otra forma de abrir SyncThru™. En el menú **Inicio**, seleccione **Programa > SyncThru > Sitio web**.

## Parada de SyncThru™ 6

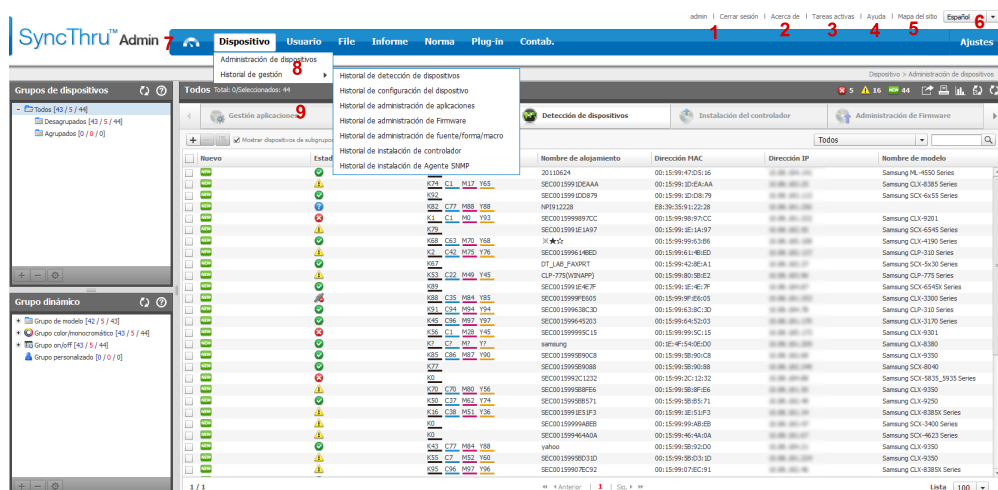
---

SyncThru™ 6 se inicia automáticamente cada vez que arranca el equipo en el que instaló SyncThru™ 6. Si quiere detener SyncThru™ 6 manualmente, siga estos pasos:


1. En el menú **Inicio** de Windows, haga clic en **Panel de control > Herramientas administrativas > Servicios**.
2. Seleccionar la aplicación SyncThru™ Server en la lista
3. Haga clic en **Detener**.

# Diseño de SyncThru™ 6

## Descripción general de la página


















N.º	ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
1	Id./cerrar sesión	Si un usuario está conectado, el Id. del usuario aparecerá aquí junto con <b>Cerrar sesión</b> .
2	Acerca de	Información acerca de este software.
3	Tareas activas	Puede ver los detalles de todas las tareas activas en SyncThru™ 6. <b>Con la lista de tareas activas, puede</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• ver todas las tareas activas, incluyendo información detallada como <b>Tipo</b>, <b>Nombre</b>, <b>Programación</b>, <b>Estado</b>, <b>Hora de inicio</b> y el <b>Usuario</b> que las solicita,</li><li>• reanudar tareas específicas haciendo clic en el botón <b>Reanudar</b> de la parte superior izquierda,</li><li>• pausar tareas específicas haciendo clic en el botón <b>Pausar</b> de la parte superior izquierda y</li><li>• detener tareas específicas haciendo clic en el botón <b>Detener</b> de la parte superior izquierda.</li></ul>
4	Ayuda	Si hace clic en este vínculo, se abrirá una ventana de ayuda en la que podrá buscar información escribiendo en el teclado.
5	Mapa del sitio	Muestra la estructura de menús en SyncThru™ 6.
6	Selección de idioma	Opciones para el idioma de la aplicación.
7	Menús principales	Incluye nueve menús principales: <b>Dispositivo</b> , <b>Usuario</b> , <b>Archivo</b> , <b>Informe</b> , <b>Regla</b> , <b>Complemento</b> , <b>Contabilidad</b> y <b>Configuración</b> , más el vínculo <b>Panel</b> .
8	Submenús	Incluye submenús de los menús. Los submenús varían según el menú seleccionado.
9	Cuadro de herramientas	El cuadro de herramientas que encontrará en <b>Dispositivo &gt; Administración de dispositivos</b> ofrece vínculos a funciones de administración de dispositivos: <b>Detección de dispositivos</b> , <b>Instalación de controladores</b> , <b>Administración de aplicaciones</b> , <b>Configuración de dispositivos</b> y <b>Administración del firmware</b> . El cuadro de herramientas que encontrará en <b>Contabilidad &gt; Administración de la contabilidad</b> ofrece vínculos a funciones relacionadas con permisos de usuarios y contabilidad: <b>Configuración de la contabilidad</b> , <b>Aplicar permisos de usuarios</b> , <b>Importar permisos</b> , <b>Aplicar permisos de grupos</b> y <b>Registros de trabajos</b> . El cuadro de herramientas que encontrará en <b>Usuario &gt; Administración de usuarios</b> ofrece vínculos a opciones de asignación de funciones de usuarios: <b>Asignación de funciones</b> .

 El estilo del diseño depende del menú seleccionado.



## Descripción general de iconos

La siguiente tabla muestra los iconos utilizados en SyncThru™ 6 y sus significados:



### Común





ICONO	NOMBRE	DESCRIPCIÓN
	Panel	Regresa al <b>Panel</b> .
	Actualizar	Vuelve a cargar los datos en el panel de información.
	Actualizar elemento seleccionado	Actualiza solo la información de los elementos seleccionados (hasta 50) recuperando información directamente desde los dispositivos.
	Ayuda	Abre un mensaje de ayuda.
	Agregar	Agrega un nuevo elemento.
	Eliminar	Elimina los menús seleccionados.
	Modificar	Configura las opciones del elemento.
	Importar	Importa un archivo .csv que incluye los datos de la lista para la tabla.
	Exportar	Exporta la información del elemento seleccionado a un archivo .csv.
	Imprimir	Abre una nueva ventana de explorador con la información sobre el usuario o el dispositivo en un formato imprimible.
	Correo electrónico	Envía un mensaje de correo electrónico con los datos al destinatario indicado.
	Estadísticas	Abre los datos estadísticos en formato de tabla.
	Resumen de historial	Amplía la información sobre las tareas en las páginas del historial.
	Ordenar Personalizar	Clasifica la lista en orden ascendente o descendente, o abre la ventana para que seleccione las columnas personalizadas que desee ver.
	Cerrar	Cierra la ventana o el widget del <b>Dashboard</b> .

### Panel

ICONO	NOMBRE	DESCRIPCIÓN
	Minimizar/maximizar	Cambia entre un widget de pantalla completa y un widget minimizado en <b>Dashboard</b> .
	Editar	Abre la ventana para realizar cambios en las propiedades del widget.

### Dispositivo

ICONO	NOMBRE	DESCRIPCIÓN
	Normal	El estado operativo del dispositivo es normal.
	Desconocido	No se conoce el estado del dispositivo.

ICONO	NOMBRE	DESCRIPCIÓN
	<b>Advertencia</b>	El dispositivo presenta un estado que indica que podría ocurrir un error en el futuro. Por ejemplo, puede estar en estado de tóner bajo, que puede conducir al estado de tóner vacío.
	<b>Error</b>	El dispositivo presenta un error.
	<b>Desconectado</b>	El dispositivo no está conectado a la red.
	<b>Nuevo</b>	El dispositivo se detectó recientemente.

# Panel

Este capítulo explica qué es el **Panel** y cómo se utiliza. Con el **Panel** de SyncThru™ puede supervisar los dispositivos.

## Descripción general

El **Panel** de SyncThru™ le ayudará a administrar su entorno de impresión mucho mejor que antes.

Cada widget le ofrece información detallada utilizando una imagen, una columna o un gráfico circular y/o una tabla. SyncThru™ proporciona contenido de varios widgets para supervisar su entorno de impresión. Puede añadir los widgets con información que deba consultar con mayor frecuencia. Si desplaza el ratón sobre los datos de los widgets se abrirá una burbuja con más información.

## Descripción de los widgets


SyncThru™ 6 proporciona varios widgets del **Panel** para supervisar su entorno de impresión. Se pueden agregar nuevos widgets con versiones futuras de SyncThru™ 6.

Esos widgets pueden ayudarle a trabajar de una forma más eficaz. Por ejemplo, si es gerente del Grupo A y desea ver información de consumibles para todos los dispositivos del Grupo A únicamente, puede agregar un widget de **Estado del tóner** para ambos criterios y verificar la información en la misma página.

Además, cada widget le proporciona información detallada por medio de un vínculo al informe relacionado o a la lista de dispositivos. Por ejemplo, puede agregar un widget de **Estado del dispositivo** al **Panel** y ver que cinco dispositivos se encuentran en estado de error. Puede verificar qué dispositivo se encuentra en estado de error haciendo clic en el widget del **Panel**.

NOMBRE	DESCRIPCIÓN
Errores sin resolver	<p>El widget de <b>Dispositivos con errores sin resolver</b> muestra cuántos errores existen en los dispositivos según el periodo de tiempo seleccionado. Este widget es útil para verificar los dispositivos que no se han reparado durante algún tiempo y asumir que han estado fuera de servicio. Las opciones para los periodos de tiempo son <b>Todos</b>, <b>Menos de 1 semana</b>, <b>1 ~ 2 semanas</b>, <b>2 semanas ~ 1 mes</b> y <b>Más de 1 mes</b>. Es posible seleccionar más de un periodo de tiempo.</p> <p>Este widget incluye solo errores no resueltos para el periodo de tiempo especificado. Por ello, si hace clic en cualquier parte de <b>Dispositivos con errores sin resolver</b>, el análisis resultante se mostrará con la información de error.</p>
Estado de uso	<p>El widget de <b>Estado de uso</b> muestra el uso del dispositivo según los parámetros seleccionados (consulte "Visualización de las categorías de informes" en la página 52).</p> <p>Entre las opciones se incluyen las siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Tipo de trabajo:</b> Todos, Imprimir, Escanear, Copiar, Enviar por fax, Recibir por fax o Informe.</li><li>• <b>Tipo de papel:</b> Todos, A3, A4 u Otros</li><li>• <b>Tipo de unidad:</b> Hojas o Impresiones</li><li>• <b>Tipo de color:</b> Todos, Color o Monocromo</li><li>• <b>Tipo:</b> Todos, Una cara o Dos caras</li><li>• <b>Tipo de gráfico:</b> Gráfico de columna o Gráfico circular</li></ul> <p>Puede establecer varias combinaciones de estas opciones para este widget.</p>
Dispositivos de alto/bajo uso	<p>El widget de <b>Dispositivos de alto/bajo uso</b> muestra los dispositivos usados con mayor y menor frecuencia según los parámetros seleccionados (consulte "Visualización de las categorías de informes" en la página 52).</p> <p>Las opciones disponibles son las siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Tipo de trabajo:</b> Todos, Imprimir, Escanear, Copiar, Enviar por fax, Recibir por fax o Informe.</li><li>• <b>Tipo de papel:</b> Todos, A3, A4 u Otros</li><li>• <b>Tipo de unidad:</b> Hojas o Impresiones</li><li>• <b>Tipo de color:</b> Todos, Color o Monocromo</li><li>• <b>Tipo:</b> Todos, Una cara o Dos caras</li></ul>





NOMBRE	DESCRIPCIÓN
<b>Estado de dispositivo desconectado</b>	El widget de <b>Estado de dispositivo desconectado</b> muestra cuántos dispositivos tienen el estado desconectado en el grupo o dominio seleccionados. La información está agrupada por este periodo. Por ejemplo, si hace clic en  y selecciona "más de 1 mes". Las opciones para los periodos de tiempo son <b>Todos</b> , <b>Menos de 1 semana</b> , <b>1 ~ 2 semanas</b> , <b>2 semanas ~ 1 mes</b> y <b>Más de 1 mes</b> . Es posible seleccionar más de un periodo de tiempo. SyncThru™ 6 le permite desplazarse hasta la lista de dispositivos filtrada con dicho periodo. Este widget es útil para verificar los dispositivos que no se han activado y asumir que esos dispositivos no se han utilizado ni han estado fuera de servicio.
<b>Estado del dispositivo</b>	El widget de <b>Estado del dispositivo</b> muestra los estados actuales en el grupo o dominio seleccionados. El widget se conecta a la <b>Lista de dispositivos</b> mediante la selección de un grupo de dispositivos y se filtra por <b>Estado del dispositivo</b> . Por ejemplo, si hace clic en la parte de error, SyncThru™ 6 le permite desplazarse a la lista de dispositivos con estado de error. Puede verificar detalles en la <b>Lista de dispositivos</b> .
<b>Estimar tóner vacío</b>	El widget de <b>Estimar tóner vacío</b> proporciona una previsión de cuántos dispositivos se quedarán sin tóner en el periodo de tiempo seleccionado. Puede indicarse <b>Hoy</b> , <b>Semana</b> , <b>Mes</b> , <b>3 meses</b> , <b>6 meses</b> , <b>Año</b> o un periodo personalizado.
<b>Estado del tóner</b>	El widget de <b>Estado del tóner</b> muestra los niveles de tóner de los dispositivos según el nivel de tóner. Los estados son los siguientes: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normal:</b> hay tóner suficiente.</li> <li>• <b>Bajo:</b> no hay tóner suficiente.</li> <li>• <b>Vacío:</b> el tóner alcanzó su duración máxima.</li> </ul>
<b>Error actual</b>	El widget de <b>Error actual</b> muestra errores que están activos actualmente en los dispositivos en el dominio y grupo seleccionados. El nivel de gravedad puede personalizarse en la página <b>Configuración &gt; Dispositivo &gt; Lista de alertas</b> . Las opciones disponibles son <b>Crítico</b> , <b>Advertencia</b> e <b>Información</b> .



El orden de los widgets del **Panel** puede diferir según el primer widget agregado.

## Adición de un widget del Panel

1. Ejecute SyncThru™.
2. Haga clic en .
3. Haga clic en el botón Agregar widget (  ).
4. Seleccione el tipo de widget.
5. Haga clic en **Siguiente**.
6. Seleccione el grupo de dispositivos que desee administrar y establezca las opciones del widget.
7. Haga clic en **Finish**.
8. Haga clic en **Close**.

## Configuración de los widgets del Panel

### Modificación de un widget del Panel


Haga clic en el icono de modificación  en el encabezado del widget del **Panel**.



Básicamente, cada widget posee una opción para la selección de grupos, por lo que puede personalizar los widgets con varios grupos.

Además, algunos de los widgets tienen varias opciones, tales como **Periodos** o **Tipo**, que pueden ayudarle a crear widgets más completos.

### Maximización/minimización de un widget del Panel

Haga clic en el icono de maximización  en el encabezado del widget del **Panel** para introducir en el panel más información sobre el tema del widget. Para minimizar el widget, haga clic en el icono de nuevo.

### Actualización de un widget del Panel

Haga clic en el icono de actualización  en el encabezado del widget del **Panel**.

## Eliminación de un widget del Panel

Haga clic en el icono de eliminación  en el encabezado del widget del **Panel**.

# Panel de móvil





Una nueva función de SyncThru™ 6 es la posibilidad de ver widgets en su dispositivo móvil conectado en red. Poder controlar los dispositivos desde su escritorio es una función novedosa y muy útil que mejora la productividad y reduce el tiempo de inactividad de los dispositivos.

## Descripción general

La aplicación Panel de móvil es una de las últimas adiciones de SyncThru™ 6, desarrollada para acceder a dispositivos conectados en red desde cualquier lugar. Panel de móvil permite a los usuarios administrar y controlar de forma eficiente los dispositivos conectados en red agregados a SyncThru™ 6 en una plataforma portátil compatible con red. Esta aplicación integra los widgets del **Panel** de SyncThru™ 6 y los muestra en el dispositivo móvil.

### Navegación por las aplicaciones

Las siguientes opciones se utilizan para navegar por la aplicación Panel de móvil:





ICONO	NOMBRE	DESCRIPCIÓN
	inicio	Vuelve a la pantalla de inicio.
	atrás	Vuelve a la página web anterior.
	cerrar sesión	Cierra la sesión del usuario en la aplicación.
	Navegación por las aplicaciones	Navega por las opciones y los widgets de Panel de móvil.
	Actualizar	Actualiza la información de la aplicación.

## Visualización de widgets

Para ver los widgets en su dispositivo móvil, siga estos pasos:



Panel de móvil requiere una red activa para ejecutar la aplicación. Configure las opciones de red en su dispositivo móvil para obtener acceso al servidor SyncThru™ 6.

1. Abra un navegador web en su dispositivo móvil e introduzca la URL del servidor <SyncThru™ 6 >/m/index.html en la barra de direcciones.
2. Inicie sesión en SyncThru™ 6.
3. Seleccione el widget que desee ver desplazándose por los widgets utilizando los botones  y  de la barra de nombres de los widgets que está situada en la parte superior de la página (consulte "Descripción de los widgets" en la página 16 para obtener información sobre los tipos de widgets).
4. Seleccione el grupo de dispositivos cuyos datos desee ver en la lista desplegable **Nombre del grupo**.
5. Si pulsa la información del widget que aparece debajo del nombre del grupo aparecerá una pantalla con más información sobre los dispositivos de dicha selección. Por ejemplo, si pulsa **Error** en la pantalla del widget de **Estado del dispositivo** aparecerá una página que mostrará los dispositivos que pertenecen a dicho conjunto de datos.
  - a. Si pulsa  junto a un dispositivo específico se abrirá una página con información sobre el dispositivo seleccionado.
6. Limite los dispositivos que aparecen introduciendo una cadena en el campo de filtro (  Filter items... ).

# Dispositivos

El menú **Dispositivo** admite todas las operaciones relacionadas con el dispositivo: detección, administración de asignaciones, administración de almacenamiento de archivos, administración de control de acceso y configuración. Este capítulo le ofrece información detallada sobre los submenús del menú **Dispositivo** que puede ayudarle a administrar los dispositivos del sistema.

## Administración de dispositivos

### Visualización de información del dispositivo

El submenú **Administración de dispositivos** muestra una lista para ver las impresoras por grupo y para realizar algunas funciones de actualización básicas en las impresoras. Para ver la **Lista de dispositivos**, siga estos pasos:

1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos**.

Se abrirá la página **Administración de dispositivos**.

La siguiente tabla describe los paneles de la izquierda.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Grupos de dispositivos	La sección <b>Grupos de dispositivos</b> del panel izquierdo muestra los grupos y subgrupos en los que se han dividido las impresoras.
Grupos dinámicos	Un <b>Grupo dinámico</b> es un grupo completado dinámicamente que organiza los dispositivos en función de propiedades específicas. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Grupo de modelo:</b> muestra cada modelo de dispositivo de forma independiente.</li><li>• <b>Grupo color/monocromático:</b> muestra el tipo de color de cada dispositivo de forma independiente.</li><li>• <b>Grupo on/off:</b> muestra los dispositivos en 3 tipos de estado: activo, desactivado o desconocido.</li><li>• <b>Grupo personalizado:</b> Puede asignar dispositivos específicos en un grupo. Es posible asignar dispositivos duplicados.</li></ul>

El panel principal muestra las impresoras incluidas en el grupo seleccionado en el lado izquierdo de la página. La información del dispositivo y las opciones de mantenimiento del dispositivo también se incluyen en este panel en el "cuadro de herramientas".



Para clasificar la información en orden alfabético/orden alfabético inverso, haga clic en el encabezado de cualquier columna para clasificar según la información de dicha columna.

La siguiente tabla describe las funciones del "cuadro de herramientas" disponibles y el panel derecho:

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Instalación del controlador	Haga clic en <b>Instalación del controlador</b> para instalar los controladores del dispositivo seleccionado (consulte "Carga de un archivo de controladores en el servidor" en la página 50).
Configuración del dispositivo	Haga clic en <b>Configuración del dispositivo</b> para administrar la configuración del dispositivo seleccionado (consulte "Configuración del dispositivo" en la página 25). Este botón solo está activo cuando se ha seleccionado un dispositivo de la lista.
Detección de dispositivos	Haga clic en <b>Detección de dispositivos</b> para administrar la configuración de la detección de dispositivos (consulte "Detección de dispositivos" en la página 33).
Administración de aplicaciones	Haga clic en el botón <b>Administración de aplicaciones</b> para administrar las aplicaciones instaladas en un dispositivo (consulte "Aplicaciones de dispositivos" en la página 45). Este botón solo está activo cuando se ha seleccionado un dispositivo de la lista.
Administración de firmware	Haga clic en <b>Administración de firmware</b> para administrar el firmware del dispositivo seleccionado (consulte "Administración de firmware" en la página 37).
Administración de fuente/formulario/macro	Haga clic en <b>Administración de fuente/formulario/macro</b> para administrar los archivos almacenados en la unidad de almacenamiento del dispositivo (consulte "Administración de fuente/formulario/macro" en la página 37). Este botón solo está activo cuando se ha seleccionado una impresora de la lista de dispositivos.
Configuración de conexión	Haga clic en este botón para editar la configuración de conexión del dispositivo (consulte "Conexión" en la página 73).

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Mostrar dispositivos de subgrupos</b>	Seleccione esta opción para mostrar todas las impresoras en el grupo principal y en los subgrupos. Si no se selecciona, solo aparecerán las impresoras del grupo seleccionado.
<b>Todos</b>	Utilice el menú desplegable Filtrar para limitar las impresoras que se mostrarán según su estado.

## Mostrar u ocultar columnas

Haga clic en el icono del triángulo gris en el encabezado de la tabla para clasificar la lista o personalizar las columnas. Seleccione **Personalizar** para abrir una ventana con opciones para las columnas que pueden visualizarse. Haga clic en las flechas que aparecen en el centro para agregar o eliminar los elementos seleccionados de la visualización.

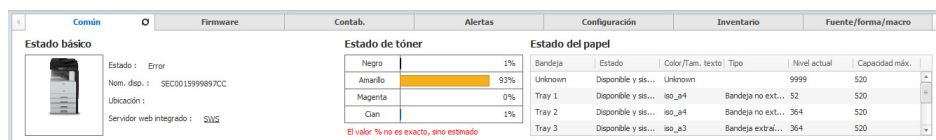
Los siguientes elementos están disponibles para su visualización en la pantalla **Administración de dispositivos**:

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Protocolos de canal</b>	Muestra la lista de protocolos del canal que representa la configuración de recursos de datos de entrada, que pueden proporcionar datos de impresión a uno o varios intérpretes disponibles en la impresora.
<b>Dispositivo</b>	<p>Muestra la información del dispositivo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Color:</b> Información de color o monocromático</li> <li>• <b>Persona de contacto:</b> Información de contacto</li> <li>• <b>Tamaño de disco duro</b></li> <li>• <b>Nombre de host:</b> Nombre de host del dispositivo.</li> <li>• <b>Dirección IP</b></li> <li>• <b>Local:</b></li> <li>• <b>Ubicación:</b> La ubicación física del dispositivo.</li> <li>• <b>Dirección MAC</b></li> <li>• <b>Fabricante</b></li> <li>• <b>Nombre del modelo</b></li> <li>• <b>Nombre de la red</b></li> <li>• <b>Nuevo:</b></li> <li>• <b>Recuento de páginas:</b> Número total de páginas impresas en el dispositivo.</li> <li>• <b>Número de páginas desde el encendido:</b> Número de páginas impresas desde el último ciclo de inicio.</li> <li>• <b>Número de serie</b></li> <li>• <b>Estado:</b> Estado operativo actual del dispositivo: <b>Normal</b>, <b>Desconocido</b>, <b>Error</b>, <b>Advertencia</b> o <b>Desconectado</b>.</li> <li>• <b>Tóner:</b> Tipo de tóner del dispositivo y porcentajes restantes.</li> </ul>
<b>Versiones de firmware</b>	<p>Muestra la información sobre el firmware del dispositivo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Versión de hardware:</b> Versión del firmware del motor del dispositivo.</li> <li>• <b>Versión principal de firmware:</b> Versión del firmware del dispositivo</li> <li>• <b>Versión de firmware de red:</b> Versión del firmware de la tarjeta de red del dispositivo.</li> </ul>
<b>Servicio</b>	Muestra los distintos servicios habilitados o deshabilitados.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Sistema</b>	<p>Muestra la información del sistema.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ajuste de altitud:</b> Muestra el nivel de ajuste de altitud asignado para ajustar la calidad de impresión</li> <li>• <b>Número de inventario:</b> Número de inventario asignado.</li> <li>• <b>Densidad del color negro</b></li> <li>• <b>Modo reloj:</b> Modo de visualización del reloj de la pantalla LCD del dispositivo.</li> <li>• <b>Color: Activar personalizado:</b></li> <li>• <b>Densidad del color cian</b></li> <li>• <b>Distribuidor:</b></li> <li>• <b>Activar sonido de alarma</b></li> <li>• <b>Activar continuación automática</b></li> <li>• <b>Activar sonido de teclas</b></li> <li>• <b>Activar actualización de firmware:</b> Indica que el dispositivo seleccionado puede actualizarse con la herramienta <b>Administración de firmware</b>.</li> <li>• <b>Densidad del color magenta</b></li> <li>• <b>Versión de modelo</b></li> <li>• <b>Tiempo de espera de trabajo de impresión:</b> Tiempo asignado para el tiempo de espera del trabajo de impresión.</li> <li>• <b>Versión de módulo del sistema:</b></li> <li>• <b>Densidad del color amarillo</b></li> </ul>
<b>Tareas</b>	<p>Muestra la información de configuración de tareas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Última configuración:</b> muestra la última vez que se configuró el dispositivo a través de SyncThru.</li> <li>• <b>Última operación de aplicac. Xoa:</b> muestra la fecha y la hora de la última operación realizada correctamente por <b>Administración de aplicaciones</b> en el dispositivo indicado.</li> <li>• <b>Administración de aplicaciones:</b> muestra si el dispositivo indicado admite o no la administración de aplicaciones remota.</li> <li>• <b>Última operación de firmware:</b> muestra la última vez que se actualizó el firmware en el dispositivo.</li> <li>• <b>Última operación de fuente/formulario/macro:</b> muestra la última vez que el dispositivo realizó una tarea de fuente/formulario/macro.</li> </ul>

## Visualización de información del dispositivo

Si hace doble clic en algún elemento en la información del dispositivo aparecerá más información sobre el dispositivo, así como más opciones de configuración. Si hace doble clic de nuevo se cerrará la información.



COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Común</b>	Esta ficha muestra la información física del dispositivo, como las imágenes, el estado del tóner y las bandejas de papel.
<b>Firmware</b>	Esta ficha muestra información sobre el historial de actualización y el firmware del dispositivo. Muestra el firmware que admite este dispositivo.
<b>Alertas</b>	Esta ficha muestra el historial de alertas del dispositivo.
<b>Configuración</b>	Esta ficha muestra el historial de configuraciones y la configuración actual del dispositivo. Haga clic en <b>Configuración</b> para realizar cambios en la configuración del dispositivo (consulte "Configuración del dispositivo" en la página 25).
<b>Contabilidad</b>	Esta ficha muestra la información de contabilidad del dispositivo.
<b>Inventario</b>	Muestra información relacionada con el inventario asignado del dispositivo. El "inventario" es un componente del dispositivo.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Fuente/formulario/macro</b>	Esta ficha muestra el historial de administración de almacenamiento de archivos del dispositivo y los archivos que incluye actualmente la unidad de almacenamiento del dispositivo (consulte “Administración de firmware” en la página 37). Haga clic en <b>Administración</b> para abrir una ventana en la que puedan visualizarse o eliminarse los archivos. La interfaz de usuario puede tener información diferente, pero el proceso es el mismo.
<b>Aplicación</b>	Esta ficha muestra las aplicaciones actuales del dispositivo (consulte “Aplicaciones de dispositivos” en la página 45).

## Adición de un grupo de dispositivos

Las impresoras se pueden dividir en grupos para una administración más sencilla. Los grupos solo pueden agregarse en la carpeta **Todos > Agrupados**. No existe ningún límite en el número de niveles de grupo que pueden agregarse y los pasos para agregar cualquier nivel de grupo serán los mismos. Para agregar un grupo, siga estos pasos:

1. Seleccione el grupo en el que desee crear el nuevo grupo.
2. Haga clic en el botón .  
Se abrirá la ventana **Agregar grupo**.
3. Introduzca el **Nombre del grupo** y la **Descripción**.
4. Haga clic en **Agregar**.

## Eliminación de un grupo de dispositivos

Si un grupo ya no es necesario, puede eliminarse. Los grupos **Todos**, **Desagrupados** y **Agrupados** no pueden eliminarse. Para eliminar un grupo, siga estos pasos:

1. Seleccione el grupo que desee eliminar.
2. Haga clic en el botón .  
Se abrirá una ventana de confirmación.
3. Haga clic en **Aceptar**.

## Edición de un grupo de dispositivos

Si debe modificarse el nombre o la funcionalidad de un grupo, puede llevar a cabo este proceso haciendo clic en el botón **Editar**. Los grupos **Todos**, **Desagrupados** y **Agrupados** no pueden editarse. Para editar la información de un grupo, siga estos pasos:

1. Seleccione el grupo que desee editar.
2. Haga clic en el botón .  
Se abrirá la ventana **Editar grupo**.
3. Introduzca el nuevo **Nombre del grupo** y la **Descripción**.
4. Haga clic en **Guardar**.

## Adición de un grupo dinámico

Las impresoras se pueden dividir en grupos para una administración más sencilla. Los grupos solo pueden agregarse en la carpeta **Grupo personalizado**. En los grupos dinámicos solo puede agregarse un nivel de grupos. Para agregar un grupo, siga estos pasos:

1. Seleccione el grupo en el que desee crear el nuevo grupo.
2. Haga clic en el botón .  
Se abrirá la ventana **Agregar grupo**.
3. Introduzca el **Nombre del grupo** y la **Descripción**.
4. Seleccione **Filtrar coincidencia**.
5. Haga clic en el botón para agregar un filtro al grupo dinámico.  
Repita este paso en todas las condiciones que crea necesario.
6. Haga clic en **Guardar** para guardar el grupo y las condiciones.  
Los dispositivos que cumplan con las condiciones se agregarán al grupo automáticamente.

## Eliminación de un grupo dinámico


Si un grupo ya no es necesario, puede eliminarse. Los grupos **Grupo de modelos**, **Grupo color/monocromático** y **Grupo on/off** no pueden eliminarse. Para eliminar un **Grupo personalizado** creado por el usuario, siga los pasos:

1. Seleccione el grupo que desee eliminar.
2. Haga clic en el botón .  
Se abrirá una ventana de confirmación.
3. Haga clic en **Aceptar**.

## Edición de un grupo dinámico

Si debe modificarse el nombre o la funcionalidad de un grupo, puede llevar a cabo este proceso haciendo clic en el botón Editar. Los grupos **Todos**, **Desagrupados** y **Agrupados** no pueden editarse. Para editar la información de un grupo, siga estos pasos:

1. Seleccione el grupo que desee editar.

2. Haga clic en el botón .

Se abrirá la ventana **Editar grupo**.

3. Introduzca el nuevo **Nombre del grupo** y la **Descripción**.

4. Realice cambios en las condiciones o haga clic en **Eliminar condición** para eliminar una condición.

5. Haga clic en **Guardar**.

Si los dispositivos de un grupo ya no cumplen con las condiciones, se eliminarán del **Grupo dinámico**.

## Exportación de una lista de grupos

Para exportar una lista de dispositivos a Excel, siga estos pasos:

1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos**.

2. Seleccione el grupo que desee exportar.

3. Haga clic en el botón  y en **CSV**.

Se abrirá una ventana para abrir o guardar el archivo Excel.

4. Seleccione abrir o guardar el archivo.

## Adición de un dispositivo a un grupo

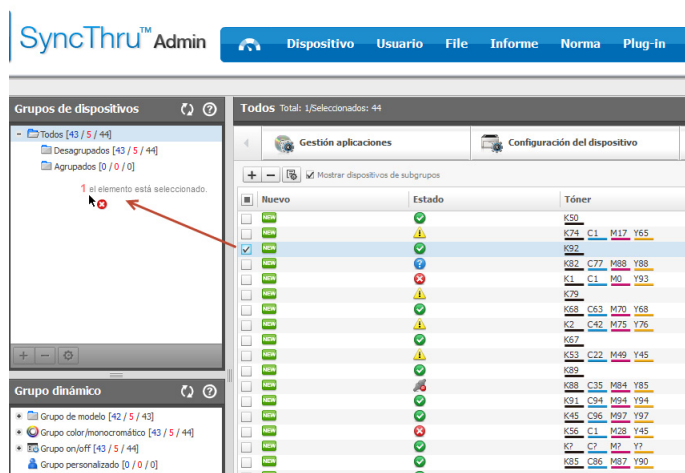
Los dispositivos se agregan a grupos a través de la opción de arrastrar y colocar.

1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos**.

2. Seleccione el grupo que contiene los dispositivos que desea mover a otro grupo.

3. Seleccione las casillas de verificación de los dispositivos que desee mover.

4. Haga clic en uno de los dispositivos seleccionados y arrástrelo hasta la carpeta de grupos en la que desee agregarlo.



## Configuración de conexión

Consulte "Conexión" en la página 73 para obtener información sobre las opciones que pueden configurarse haciendo clic en el botón **Configuración de conexión**. Si selecciona la casilla de verificación **Utilizar predeterminado** cambiará el uso de la configuración de conexión predeterminada de los dispositivos seleccionados, y si selecciona la casilla de verificación que aparece junto al tipo de conexión los cambios podrán realizarse manualmente.

En el menú **Dispositivo > Administración de dispositivos**, el cuadro de herramientas **Administración de firmware** se utiliza para configurar las opciones de la administración masiva de firmware de los dispositivos especificados. Para actualizar el firmware del dispositivo, SyncThru™ Admin 6 utiliza el protocolo HTTP para actualizar el firmware de los dispositivos Samsung. Si hay credenciales activadas en el dispositivo, no se podrá actualizar el firmware. Puede ver los resultados en el **Historial de administración de firmware**. Aquí deberá configurar las credenciales con el botón **Configuración de conexión**.

1. Seleccione el dispositivo en el que desee establecer credenciales.

2. Haga clic en **Configuración de conexión**.

3. Marque **Configuración de servidor web incrustado**.

4. Establezca el nombre de usuario, la contraseña y el puerto de SWS (el número de puerto suele ser 80).



## Funciones del cuadro de herramientas del dispositivo


El "cuadro de herramientas" es la lista de vínculos ubicada sobre la lista de dispositivos.

A continuación se muestran las funciones del cuadro de herramientas:

- **Configuración del dispositivo**
- **Detección de dispositivos**
- **Instalación del controlador**
- **Administración de aplicaciones**
- **Administración de firmware**
- **Administración de fuente/formulario/macro**

### Configuración del dispositivo

SyncThru™ 6 también cuenta con una potente herramienta de configuración de dispositivos. La ventana **Configuración** incluye opciones para todas las funciones y opciones del dispositivo. Es posible que algunas de las funciones que aparecen en las siguientes secciones no se apliquen a todos los dispositivos. Es posible seleccionar varios dispositivos para la configuración, pero si los dispositivos tienen funciones diferentes disponibles, es posible que algunos ajustes no funcionen correctamente.

- Para ver la ventana **Configuración**, seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos > Seleccione los dispositivos cuya configuración desea cambiar > ficha Configuración del dispositivo**.
- 1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos > Seleccione los dispositivos cuya configuración desea cambiar > ficha Configuración**.
- 2. Haga clic en **Configuración del dispositivo**.  
Se abrirá la ventana **Configuración del dispositivo**.
- 3. Realice cambios en la configuración (se describe en las siguientes secciones) o utilice la configuración guardada anteriormente.  
Para agregar funciones a la configuración, haga clic en el botón **Agregar** en cada una de ellas. La función se moverá a la tabla. Para eliminar una función, seleccione la función en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la **Lista de acciones**.
- 4. Haga clic en **Siguiente**.
- 5. Ajuste la programación del inicio de los cambios.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Iniciar ahora</b>	Seleccione esta opción para realizar los cambios inmediatamente.
<b>Programación</b>	Seleccione esta opción para establecer una fecha posterior en la que se realizarán los cambios.
<b>Fecha y hora de inicio</b>	Seleccione una fecha y una hora para realizar los cambios.
<b>Intervalo de tiempo</b>	Seleccione con qué frecuencia se actualizarán los cambios. Las opciones son <b>Una vez</b> , <b>Diaría</b> , <b>Semanal</b> o <b>Mensual</b> . Los cambios se actualizarán el mismo día y a la misma hora que se seleccionaron en <b>Fecha y hora de inicio</b> .


- 6. Haga clic en **Siguiente**.  
Los cambios se realizarán en el dispositivo y/o se guardarán para futuros cambios. Los resultados pueden consultarse en **Dispositivo > Historial de administración > Historial de configuración del dispositivo** (consulte "Historial de configuración del dispositivo" en la página 40).




### Opciones de configuración

Esta sección ofrece detalles sobre las opciones disponibles en **Opciones de configuración**.

#### Sistema



A continuación se muestra la configuración del sistema para cambiar:

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Acción</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>Acción</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Reinicio del sistema:</b> Al seleccionar esta opción se establecerá el comando <b>Reinicio del sistema</b>. Este se usa para verificar el dispositivo reiniciando el sistema cuando se recibe un error.</li><li>• <b>Sobrescritura manual de imágenes:</b> Al seleccionar esta opción se borrará la unidad de disco duro.</li><li>• <b>Borrar cuadro de documento:</b> Al seleccionar esta opción se vaciará el cuadro de documento del dispositivo.</li></ul>

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>General</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>General</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla inferior y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nombre de host:</b> Nombre de host del dispositivo.</li> <li>• <b>Ubicación:</b> La ubicación física del dispositivo.</li> <li>• <b>Contacto:</b> Persona de contacto del dispositivo. Se puede usar cualquier información con fines de contacto.</li> <li>• <b>Número de inventario:</b> El número de inventario. El <b>Número de inventario</b> se utiliza para administrar dispositivos como inventarios. Se puede asignar cualquier número a este valor.</li> <li>• <b>Nombre del distribuidor:</b> El nombre del distribuidor. El <b>Nombre del distribuidor</b> se utiliza para facilitar la administración de dispositivos. Este valor puede ser el fabricante o una persona de contacto.</li> <li>• <b>Modo reloj:</b> Ajuste el modo de reloj en pantalla del dispositivo. Las opciones son <b>12 horas</b> o <b>24 horas</b>.</li> <li>• <b>Tiempo de espera de ahorro de energía:</b> Valor (en segundos) que indica durante cuánto tiempo debe estar inactivo el dispositivo antes de que entre en el modo de ahorro de energía.</li> <li>• <b>Tiempo de espera de trabajo:</b> Valor (en segundos) que indica durante cuánto tiempo el sistema conservará un trabajo de impresión antes de cancelarlo. Se recomienda un valor de 15 o más para las redes ocupadas.</li> <li>• <b>Ajuste de altitud:</b> Seleccione un valor para la altitud del dispositivo. La altitud afecta a la calidad de la impresión y al uso del tóner. Sus opciones y sus asignaciones de altitud son las siguientes: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Normal:</b> 0 - 1.000 m sobre el nivel del mar o 0 - 3.200 ft</li> <li>- <b>Alto 1:</b> 1.000 - 2.000 m sobre el nivel del mar o 3.200 - 6.500 ft</li> <li>- <b>Alto 2:</b> 2.000 - 3.000 m sobre el nivel del mar o 6.500 - 9.800 ft</li> <li>- <b>Alto 3:</b> 3.000 - 4.000 m sobre el nivel del mar o 9.800 - 13.000 ft</li> </ul> </li> <li>• <b>Continuación automática activada:</b> Seleccione esta casilla de verificación para continuar un trabajo automáticamente incluso si hay un error de coincidencia de papel. No seleccione esta casilla de verificación si no quiere continuar el trabajo si el papel no coincide.</li> </ul>
<b>Consumibles</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>Consumibles</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ahorro de tóner activado:</b> Seleccione esta opción para establecer la política de ahorro de tóner. La vida de los cartuchos de tóner se ampliará sin una disminución significativa de la calidad de impresión.</li> </ul>
<b>Sonido/volumen</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>Sonido/volumen</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sonido de teclas activado:</b> Seleccione esta opción para activar el sonido audible cuando se presiona una tecla del dispositivo. Quite la selección de esta opción para desactivar el sonido.</li> <li>• <b>Sonido de alarma activado:</b> Seleccione esta opción para activar el sonido audible para el sistema de alarma. Quite la selección de esta opción para desactivar el sonido.</li> <li>• <b>Altavoz (envío de fax):</b> Use el menú desplegable para establecer el ajuste de altavoz para faxes salientes. Las opciones para esto son las siguientes: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Desactivado:</b> El altavoz está apagado.</li> <li>- <b>Activado:</b> El altavoz está encendido durante todo el proceso de transmisión de fax.</li> <li>- <b>Com.:</b> El altavoz está encendido durante el marcado y la conexión pero apagado durante la transferencia de datos. Este es el típico ajuste de módem.</li> </ul> </li> <li>• <b>Señal de llamada (recepción de fax):</b> Use el menú desplegable para establecer el ajuste de altavoz para faxes salientes.</li> </ul>


## Imprimir

Los siguientes son los ajustes de impresión disponibles para cambiar:

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
General	<p>Para agregar cualquier opción de <b>General</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Impresión en color activada:</b> Use este menú desplegable para seleccionar el modo de color por defecto. Las opciones para este ajuste son <b>Color</b>, <b>Mono</b> y <b>Gris</b>.</li><li>• <b>Impresión directa USB activada:</b> Seleccione esta opción para permitir la impresión directa de un dispositivo USB a la impresora.</li><li>• <b>Imprimir: Dúplex predeterminado:</b> Use este menú desplegable para seleccionar el modo de impresión dúplex por defecto. Las opciones para este ajuste son las siguientes:<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Desactivado:</b> El dispositivo se imprimirá en un lado del papel.</li><li>- <b>Margen largo:</b> El dispositivo imprimirá en ambos lados del papel con el papel orientado para la unión del margen largo.</li><li>- <b>Borde corto:</b> El dispositivo imprimirá en ambos lados del papel con el papel orientado para la unión del margen corto.</li></ul></li><li>• <b>Imprimir: Orientación predeterminada:</b> Use este menú desplegable para seleccionar la orientación de la página por defecto. Las opciones para este ajuste son las siguientes:<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Vertical:</b> La orientación será vertical (margen corto en la parte superior de la página).</li><li>- <b>Horizontal:</b> La orientación será horizontal (margen largo en la parte superior de la página).</li><li>- <b>Borde corto:</b> El dispositivo imprimirá en ambos lados del papel con el papel orientado para la unión del margen corto.</li></ul></li><li>• <b>Imprimir: Oscuridad:</b> Use este menú desplegable para seleccionar la oscuridad de tóner por defecto de las impresiones. Las opciones de este ajuste son <b>Claro</b>, <b>Normal</b>, <b>Oscuro</b>, <b>Más claro</b> y <b>Más oscuro</b>.</li></ul>
Color	<p>Para agregar cualquier opción de <b>Color</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Registro de color automático:</b> Seleccione esta opción para establecer el proceso de registro de color automático. Se utilizarán los valores del registro de color automático, a menos que se seleccionen valores personalizados.</li><li>• <b>Negro:</b> Utilice el menú desplegable para establecer el nivel relativo de tóner negro para el registro de color.</li><li>• <b>Cian:</b> Utilice el menú desplegable para establecer el nivel relativo de tóner cian para el registro de color.</li><li>• <b>Magenta:</b> Utilice el menú desplegable para establecer el nivel relativo de tóner magenta para el registro de color.</li><li>• <b>Amarillo:</b> Utilice el menú desplegable para establecer el nivel relativo de tóner amarillo para el registro de color.</li></ul>



## Copia


Los siguientes son los ajustes de copia disponibles para cambiar:

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>General</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>General</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Copia habilitada:</b> Seleccione esta opción para permitir a los usuarios utilizar la función de copia del dispositivo. Si no se selecciona, los usuarios no podrán usar ninguna función de copia.</li> <li>• <b>Oscuridad de copiadora:</b> Seleccione la oscuridad por defecto de las copias.</li> <li>• <b>Tipo de original de copiadora:</b> Establezca el tipo por defecto de copias realizadas en el dispositivo: seleccione esta opción para permitir la impresión directa desde el dispositivo USB a la impresora. <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Texto:</b> El original copiado por defecto será un documento de solo texto.</li> <li>- <b>Texto y foto:</b> El original copiado por defecto incluirá texto e imágenes.</li> <li>- <b>Foto:</b> El original copiado por defecto incluirá imágenes</li> <li>- <b>Líneas:</b> El original copiado por defecto incluirá líneas.</li> <li>- <b>Color:</b> El original copiado por defecto será un documento de color.</li> <li>- <b>Gris:</b> El original copiado por defecto será un documento en la escala de grises.</li> </ul> </li> </ul>

## Fax



Los siguientes son los ajustes de fax disponibles para cambiar:



COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>General</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>General</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Fax activado:</b> Permite a los usuarios utilizar la función de fax del dispositivo. Si no se selecciona, los usuarios no podrán usar ninguna función de fax.</li> <li>• <b>Id. de equipo de fax:</b> Introduzca el Id. del equipo que aparecerá en el campo "desde" de la Identificación de terminal de transmisión (TTI).</li> <li>• <b>Número de fax:</b> Introduzca el número de fax del equipo que aparecerá en el campo "desde" de la Identificación de terminal de recepción (RTI)</li> <li>• <b>Oscuridad predeterminada de fax:</b> Seleccione la oscuridad por defecto de las imágenes de fax.</li> <li>• <b>Resolución predeterminada de fax:</b> Establezca la resolución por defecto de las imágenes de fax. Las opciones para este ajuste son las siguientes: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Estándar:</b></li> <li>- <b>Fina:</b></li> <li>- <b>Superfina:</b></li> <li>- <b>Foto:</b></li> <li>- <b>Color:</b></li> </ul> </li> </ul>
<b>Envío</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>Envío</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Envío de fax: Número de rellamadas:</b> Introduzca el número máximo de intentos de rellamada al enviar un fax.</li> <li>• <b>Envío de fax: Intervalo de rellamada:</b> Introduzca el tiempo (en segundos) que el sistema esperará entre intentos de rellamada.</li> <li>• <b>Envío de fax: Marcación prefijo:</b> Introduzca un prefijo de llamada para llamadas de fax salientes.</li> <li>• <b>Envío de fax: Modo de corrección del error activado:</b> Seleccione esta opción para permitir el Modo de corrección de error (ECM) para transmisiones de fax.</li> <li>• <b>Envío de fax: Informe:</b> Establezca el modo de impresión de informe de fax para los faxes enviados. Las opciones para este ajuste son las siguientes: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Desactivado:</b> Un informe de fax no se imprimirá.</li> <li>- <b>Activado:</b> Un informe de fax se imprimirá siempre tras un trabajo de fax.</li> <li>- <b>En caso de error:</b> Se imprimirá un informe de fax solo cuando se produzca un error durante la transmisión.</li> </ul> </li> </ul>

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Recepción</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>Recepción</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Modo de recepción de fax:</b> Seleccione el modo de recepción de fax predeterminado. Las opciones para este ajuste son las siguientes: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Teléfono:</b> Los faxes no se recibirán y el equipo de fax sonará hasta que un usuario conteste a la llamada con un teléfono externo.</li> <li>- <b>Fax:</b> Los faxes se recibirán automáticamente después de que el número de llamadas se establezca en <b>Recepción de fax: Tonos para contestar</b>.</li> <li>- <b>Contestar/fax:</b> Los faxes se recibirán automáticamente después del tono CNG y el código remoto o después de que el número de llamadas se establezca en <b>Recepción de fax: Tonos para contestar</b>.</li> </ul> </li> <li>• <b>Recepción de fax: Tonos para contestar:</b> Introduzca el número de veces que el equipo sonará antes de que conteste el sistema.</li> <li>• <b>Recepción de fax: Código de inicio activado:</b> Permita el uso de un Código remoto para iniciar la recepción de un fax automáticamente.</li> <li>• <b>Recepción de fax: Código de inicio:</b> Introduzca un Código remoto para iniciar la recepción de un fax automáticamente.</li> <li>• <b>Recepción de fax: Reducción automática activada:</b> Seleccione esta opción para reducir automáticamente un fax entrante para ajustar el tamaño del papel disponible en el equipo de fax.</li> <li>• <b>Recepción de fax: Desechar tamaño (mm):</b> Introduzca (en milímetros) la cantidad de la imagen que desee eliminar.</li> <li>• <b>Recepción de fax: Dúplex predeterminado:</b> Establezca la opción dúplex por defecto para faxes de entrada. Las opciones para este ajuste son las siguientes: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Desactivado:</b> El fax se imprimirá en un lado del papel.</li> <li>- <b>Margen largo:</b> Los faxes se imprimirán en ambos lados del papel con el papel orientado para la unión del margen largo.</li> <li>- <b>Borde corto:</b> Los faxes se imprimirán en ambos lados del papel con el papel orientado para la unión del margen corto.</li> </ul> </li> </ul>

## Escanear


Los siguientes son los ajustes de escaneo disponibles para cambiar:



COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>General</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>General</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Escáner activado:</b> Seleccione esta opción para permitir a los usuarios utilizar la función de escaneo del dispositivo. Si no se selecciona, los usuarios no podrán usar ninguna función de escaneo.</li> <li>• <b>Digitalizar: Tipo de original predeterminado:</b> Establezca el tipo de escaneo por defecto realizado en el dispositivo. Las opciones para este ajuste son <b>Texto</b>, <b>Texto/foto</b> y <b>Foto</b>.</li> <li>• <b>Digitalizar: Resolución predeterminada:</b> Establezca la resolución por defecto de las imágenes escaneadas.</li> <li>• <b>Digitalizar: Modo de color predeterminado:</b> Seleccione el modo de color por defecto de las imágenes escaneadas entre <b>Color</b>, <b>Mono</b> y <b>Gris</b>.</li> <li>• <b>Digitalizar: Formato de archivo predeterminado:</b> Establezca el formato de archivo por defecto en el que se escanearán las imágenes. Las opciones para estos ajustes son <b>PDF</b>, <b>TIFF de una página</b>, <b>TIFF de varias páginas</b> y <b>JPEG</b>.</li> </ul>
<b>Digitalizar en correo electrónico</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>Digitalizar en correo electrónico</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Digitalizar en correo electrónico activado:</b> Seleccione esta opción para permitir a los usuarios utilizar la función de digitalización en correo electrónico.</li> </ul>

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Digitalizar en FTP</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>Digitalizar en FTP</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Digitalizar en FTP activado:</b> Seleccione esta opción para permitir a los usuarios utilizar la función de digitalización en FTP.</li> <li>• <b>Digitalizar en FTP: Tiempo de espera de conexión del servidor (segundos):</b> Introduzca (en segundos) cuánto tiempo debe estar inactivo el sistema antes de que se cierre automáticamente la conexión.</li> <li>• <b>Digitalizar en FTP: Servidores:</b> Introduzca información sobre un nuevo servidor FTP haciendo clic en el botón del signo más.</li> </ul>
<b>Digitalizar en SMB</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>Digitalizar en SMB</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Digitalizar en SMB activado:</b> Seleccione esta opción para permitir a los usuarios utilizar la función de digitalización en SMB.</li> <li>• <b>Digitalizar en SMB: Tiempo de espera de conexión del servidor (segundos):</b> Introduzca (en segundos) cuánto tiempo debe estar inactivo el sistema antes de que se cierre automáticamente la conexión.</li> <li>• <b>Digitalizar en SMB: Servidores:</b> Introduzca información sobre un nuevo servidor SMB haciendo clic en el botón del signo más.</li> </ul>

### Correo electrónico




Los siguientes son los ajustes de correo electrónico disponibles para cambiar:

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Cliente SMTP</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>Cliente SMTP</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Digitalizar en correo electrónico: Dirección [De:] Dirección:</b> Establezca la velocidad de la interfaz de ethernet. Para establecer la velocidad según el sistema, seleccione <b>Automático</b>. Otras opciones para esta configuración son <b>10 Mbps (Medio dúplex)</b>, <b>10 Mbps (Dúplex completo)</b>, <b>100 Mbps (Medio dúplex)</b>, <b>100 Mbps (Dúplex completo)</b>, <b>1 Gbps (Medio dúplex)</b> y <b>1 Gbps (Dúplex completo)</b>.</li> <li>• <b>Digitalizar en correo electrónico: Enviar automáticamente a uno mismo:</b> Seleccione esta opción para enviar automáticamente la imagen escaneada al remitente junto con los destinatarios.</li> <li>• <b>Digitalizar en correo electrónico: Asunto predeterminado:</b> Introduzca una línea de asunto por defecto para imágenes enviadas utilizando la función de digitalización en correo electrónico.</li> <li>• <b>Digitalizar en correo electrónico: Texto de cuerpo predeterminado:</b> Introduzca un mensaje por defecto para imágenes enviadas utilizando la función de digitalización en correo electrónico.</li> <li>• <b>Digitalizar en correo electrónico: Imprimir hoja de confirmación:</b> Establezca cuándo se imprimirá una hoja de confirmación de digitalización en correo electrónico: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Solo con errores:</b> Se imprimirá un informe solo si aparece un error durante la transmisión.</li> <li>- <b>Nunca:</b> Nunca se imprimirá un informe.</li> <li>- <b>Siempre:</b> Siempre se imprimirá un informe cuando se reenvíe un fax.</li> </ul> </li> </ul>






COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Libreta de direcciones</b>	<p>La opción <b>Libreta de direcciones</b> se utiliza para distribuir una lista de direcciones de correo electrónico entre varios dispositivos a la vez. Para agregar usuarios a la lista, haga clic en el botón  e introduzca la información del usuario. Para eliminar un usuario de la lista, haga clic en el botón . Los datos también pueden exportarse como archivo .csv o los datos preexistentes pueden importarse como archivo .csv.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Libreta de direcciones 1.0:</b> Versión 1.0 de la libreta de direcciones. Esta versión no es compatible con todos los dispositivos.</li> <li>• <b>Libreta de direcciones 1.1:</b> Versión 1.1 de la libreta de direcciones. Esta versión no es compatible con todos los dispositivos.</li> <li>• <b>Libreta de direcciones 2.0:</b> Versión 2.0 de la libreta de direcciones. Esta versión no es compatible con todos los dispositivos.</li> </ul>

## Red

Los siguientes son los ajustes de red disponibles para cambiar:

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Ethernet</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>Ethernet</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Velocidad de Ethernet:</b> Introduzca la dirección de correo electrónico de envío por defecto para las imágenes escaneadas utilizando la función de digitalización en correo electrónico.</li> </ul>
<b>Filtrado de IP</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>Filtrado de IP</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Filtrado de IP activado:</b> Seleccione esta opción para filtrar las IP que tendrán acceso a la red.</li> </ul>
<b>IPP</b>	<p>Para agregar cualquier opción de <b>IPP</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>IPP activado:</b> Seleccione esta opción para permitir el Protocolo de Impresión de Internet (IPP) para impresión remota.</li> <li>• <b>IPP: Nombre de impresora:</b> Introduzca un nombre para la impresora IPP.</li> <li>• <b>IPP: URI de impresora:</b> Introduzca el URI de la impresora IPP.</li> <li>• <b>IPP: Información de impresora:</b> Introduzca una descripción para la impresora.</li> <li>• <b>IPP: Más información de impresora:</b> Introduzca más información para la impresora.</li> <li>• <b>IPP: Ubicación de impresora:</b> Introduzca la ubicación física de la impresora.</li> <li>• <b>IPP: Tiempo de espera para operaciones múltiples:</b> Introduzca (en segundos) el tiempo durante el que la impresora esperará para enviar más documentos o enviar comandos URI mientras un documento múltiple está aún abierto antes de tomar acciones de recuperación. Este tiempo debe ser al menos de 30 segundos para las redes ocupadas.</li> <li>• <b>IPP: Tiempo para guardar los trabajos en el historial:</b> Introduzca (en segundos) el tiempo durante el que la impresora conservará trabajos IPP completos en el historial de trabajos. Este tiempo debe ser de al menos 30 segundos para obtener una contabilidad de trabajos y notificaciones de finalización del trabajo fiables en redes ocupadas.</li> <li>• <b>IPP: Mensaje del operador:</b> Mensaje que se envía al usuario con información sobre el estado del dispositivo.</li> </ul>





COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
LPD	<p>Para agregar cualquier opción de <b>LPD</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Protocolo LPR/LPD activado:</b> Seleccione esta opción para permitir una Impresora remota de línea/Impresora daemon de línea (LPR/LPD) para una impresión de plataforma independiente.</li> <li>• <b>Puerto de protocolo LPR/LPD:</b> Introduzca el puerto que desee utilizar para la impresión LPR/LPD. Se establece 515 de forma predeterminada.</li> </ul>
SLP	<p>Para agregar cualquier opción de <b>SLP</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SLP activado:</b> Seleccione esta opción para permitir el Protocolo de ubicación del servicio (SLP).</li> <li>• <b>SLP: Tipo de mensaje:</b> Puede configurar el Protocolo de datagrama de usuario (UDP) para las solicitudes de detección de SLP. Las opciones para esta configuración son: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Multidifusión:</b> Envía el mensaje a un grupo específico de destinos múltiples simultáneamente.</li> <li>- <b>Emisión:</b> Envía el mensaje a todos los dispositivos en el rango específico.</li> </ul> </li> <li>• <b>SLP: Radio de multidifusión:</b> Introduzca el radio de multidifusión UDP (TTL o número de saltos) para solicitudes de detección de SLP. Se establece 255 de forma predeterminada.</li> <li>• <b>SLP: Tiempo de vida de registro:</b> Configure la duración (en segundos) del registro SLP (durante cuánto tiempo estará activo el registro).</li> </ul>
Eventos SNMP	<p>Para agregar cualquier opción de <b>Eventos SNMP</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Eventos de autenticación SNMP activados:</b> Seleccione esta opción para permitir que el sistema admita la generación de eventos de error de autenticación SNMP.</li> </ul>
TCP/IP	<p>Para agregar cualquier opción de <b>TCP/IP</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Registro de DNS dinámico:</b> Seleccione esta opción para permitir el registro de DNS dinámico.</li> <li>• <b>Nombre de dominio:</b> Escriba el nombre de dominio del servidor DNS.</li> <li>• <b>Servidor DNS principal:</b> Introduzca la dirección IP del servidor DNS principal.</li> <li>• <b>Servidor DNS secundario:</b> Introduzca la dirección IP del servidor DNS secundario.</li> <li>• <b>Servidor WINS principal:</b> Introduzca la dirección IP del servidor WINS principal.</li> <li>• <b>Servidor WINS secundario:</b> Introduzca la dirección IP del servidor WINS secundario.</li> </ul>
UPnP	<p>Para agregar cualquier opción de <b>UPnP</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>IP automática:</b> Habilite el uso de la IP automática para la configuración automática local de enlace.</li> <li>• <b>Multidifusión de DNS:</b> Habilite el uso de DNS para la publicidad de la impresora.</li> <li>• <b>SSDP:</b> Habilite el protocolo SSDP (Simple Service Discovery Protocol) para la publicidad de la impresora mediante la dirección de multidifusión 239.255.255.250.</li> <li>• <b>SSDP TTL:</b> Introduzca el radio de multidifusión UDP (TTL o número de saltos) para publicidad de SSDP.</li> </ul>



## Seguridad

Los siguientes son los ajustes de seguridad disponibles para cambiar:



COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Seguridad	Para agregar cualquier opción de <b>Seguridad</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Actualización de firmware de impresora activada:</b> Habilita las operaciones de actualización del software/firmware.</li></ul>
SWS	Para agregar cualquier opción de <b>SWS</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Contraseña de SWS activada:</b> Habilite la contraseña/el Id. de inicio de sesión para acceder a SyncThru.</li><li>• <b>Id. de inicio de sesión de SWS:</b> Introduzca el Id. de inicio de sesión de administración para SyncThru.</li><li>• <b>Contraseña de inicio de sesión de SWS:</b> Introduzca la contraseña de administración para SyncThru. Seleccione la opción <b>Mostrar contraseña</b> para mostrar la contraseña real en lugar de *.</li></ul>

## Contabilidad de trabajos



Solo aparece si está instalado el complemento Contabilidad de trabajos.

Los siguientes son los ajustes de contabilidad de trabajos disponibles para cambiar:

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Informe de errores	Para agregar cualquier opción de <b>Informe de errores</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Informe de errores habilitado:</b> Habilite el informe de errores para el dispositivo.</li></ul>
Tipos de trabajo	Para agregar cualquier opción de <b>Tipos de trabajo</b> al dispositivo, haga clic en <b>Agregar</b> en la ventana emergente. Para eliminar una opción agregada, seleccione la opción en la tabla y haga clic en el botón  en la esquina superior izquierda de la tabla. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Habilitar trabajo de copia:</b> Habilitar trabajos de copia para usuarios en este dispositivo.</li><li>• <b>Habilitar trabajo de fax:</b> Habilitar trabajos de fax para usuarios en este dispositivo.</li><li>• <b>Habilitar trabajo de impresión:</b> Habilitar trabajos de impresión para usuarios en este dispositivo.</li><li>• <b>Habilitar trabajo de escaneado:</b> Habilitar trabajos de escaneado para usuarios en este dispositivo.</li></ul>

## Detección de dispositivos


SyncThru™ 6 le permite buscar dispositivos en la red. Puede programar y configurar las detecciones según sus necesidades. Una vez que se hayan detectado los dispositivos, la información de los mismos se almacena en el servidor. Para detectar dispositivos, debe seleccionar un método de detección.


### Inicialización de una nueva configuración de detección


Para configurar una nueva configuración de detección, siga estos pasos:

1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos** y, a continuación, haga clic en **Detección de dispositivos** en el cuadro de herramientas.
2. Seleccione los procedimientos de búsqueda que desee utilizar (se permiten varias selecciones): **Emisión, Rango de IP, Multidifusión de SLP, LDAP y/o Habilitar la detección de dispositivos locales (WMI)**. También puede utilizar un archivo CSV con información del dispositivo para importar una lista de dispositivos específicos.



Si ya tiene una plantilla de opciones de detección, cárguela haciendo clic en el botón **Cargar plantilla** ().

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Emisión</b>	<p>Este método envía una solicitud SNMP general a todos los dispositivos activos en la subred local y recibe las respuestas de los dispositivos admitidos.</p> <p>El método de emisión es adecuado para lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Buscar en una red pequeña con pocos dispositivos.</li> <li>• Buscar dispositivos rápidamente.</li> <li>• Buscar una subred única.</li> </ul>
<b>Rango de IP</b>	<p>Este método busca dispositivos dentro de un rango de direcciones IP. SyncThru™ 6 puede buscar dispositivos en subredes locales o remotas. Puede ser lento en redes grandes, dado que el sistema comprueba todas las direcciones IP, incluidas las que no están en uso, para ver si hay un dispositivo.</p> <p>El método <b>Rango de IP</b> es adecuado para lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Buscar dispositivos en subredes locales y remotas.</li> <li>• Ejecutar una detección para rangos de IP específicos con diferentes programaciones.</li> <li>• Limitar el ámbito de detección en la red.</li> <li>• Buscar varios rangos de IP.</li> </ul>
<b>Multidifusión de SLP</b>	<p>Este método envía una sola solicitud SLP a la dirección específica de multidifusión, 239.255.255.253, definida por RFC 2608. Solo los dispositivos que admiten direcciones IP de multidifusión pueden responder a esta solicitud. SLP es similar a la detección de emisión excepto que solo busca un dispositivo específico, lo que implica que no genera gran tráfico de red y presenta menos probabilidades de perder las respuestas de los dispositivos.</p> <p> Los valores de la dirección de multidifusión y el alcance de los dispositivos Samsung están incorporados en SyncThru™ 6. Siempre se utiliza el número de puerto 427 para la detección SLP. Asegúrese de que el protocolo SLP esté activado en los dispositivos. De lo contrario, deberá ponerse en contacto con el administrador de red.</p> <p>El método <b>Multidifusión de SLP</b> es adecuado para lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Buscar dispositivos que admiten difusiones múltiples.</li> <li>• Buscar dispositivos en una red relativamente pequeña.</li> </ul>
<b>LDAP</b>	<p>Este método requiere conocimientos de dominio LDAP y Active Directory. Si utiliza el método de detección LDAP, SyncThru™ 6 analiza el servidor Active Directory o LDAP para detectar las impresoras que utilizan el protocolo LDAP. Primero, debe configurar la información del servidor LDAP en el menú <b>Configuración &gt; Configuración de red &gt; Servidor LDAP</b>.</p> <p>El método <b>LDAP</b> es adecuado para lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Buscar dispositivos en servidores LDAP, incluido Active Directory.</li> </ul>
<b>Importar de CSV</b>	<p>Este método busca dispositivos con las direcciones IP especificadas. Si tiene una lista de direcciones IP de sus dispositivos, puede cargar el archivo CSV para lograr una detección sencilla y eficaz. No hay paquetes innecesarios durante la detección, ya que SyncThru™ 6 solo envía consultas a las direcciones IP especificadas.</p> <p>El método <b>Importar de CSV</b> es adecuado para lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Buscar dispositivos con una lista de direcciones IP específica.</li> <li>• Ejecutar una detección para rangos de IP específicos con diferentes programaciones.</li> <li>• Limitar el ámbito de detección en la red.</li> </ul>
<b>Opciones de detección</b>	<p>Ofrece opciones para buscar tipos de conexión. Haga clic en <b>Configuración de conexión</b> para realizar cambios en la configuración SNMP o WMI (consulte "Configuración de conexión" en la página 24).</p>

3. Haga clic en el botón **Guardar plantilla** (  ) si desea guardar la configuración para futuras detecciones.
4. Haga clic en **Siguiente**.
5. Ajuste la programación de la detección del dispositivo.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Iniciar ahora</b>	Seleccione esta opción para realizar los cambios inmediatamente.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Programación</b>	<p>Establezca una fecha posterior en la que se realizarán los cambios.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Fecha y hora:</b> Seleccione una fecha y una hora para realizar los cambios.</li> <li>• <b>Intervalo:</b> Seleccione con qué frecuencia se actualizarán los cambios. Los cambios se actualizarán el mismo día y a la misma hora que se seleccionaron en <b>Fecha y hora</b>.</li> </ul>




Los resultados de los dispositivos detectados pueden consultarse en **Dispositivo > Historial de administración > Historial de detección de dispositivos** y los dispositivos detectados se encontrarán en el grupo **Desagrupados** en **Dispositivo > Administración de dispositivos**.

## Visualización de los resultados de detección

Esta sección explica la pantalla de resultados de detección de **Dispositivo > Historial de administración > Historial de detección de dispositivos**.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Tareas</b>	Esta lista muestra las detecciones realizadas según los criterios de filtrado. Si hace clic en un elemento de la lista aparecerán en el panel principal los dispositivos encontrados utilizando la configuración de detección.

El calendario es una forma rápida de mostrar las fechas en las que se han realizado detecciones y las detecciones que están programadas para el futuro. Las fechas que tienen un triángulo rojo en la esquina tienen detecciones: si hace clic en estas fechas se mostrará una ventana emergente con el nombre de las detecciones. Si hace clic en la fecha de nuevo se cerrará la ventana emergente.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
	Haga clic en este botón para actualizar la lista de dispositivos.
	Haga clic en este botón para imprimir la información de la lista de dispositivos.
	Haga clic en este botón para abrir la información sobre la detección. Haga clic en el botón de nuevo para cerrar la información. En esta ventana es posible pausar o detener una detección en curso.
<b>Dispositivos</b>	Se muestra la información sobre los dispositivos. La información puede clasificarse en orden alfabético/orden alfabético inverso haciendo clic en el encabezado de la columna.

## Instalación del controlador

El botón **Instalación del controlador** ofrece opciones para instalar los controladores de sus dispositivos.

1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos**.
2. Seleccione el dispositivo en el que desee instalar los controladores.
3. Haga clic en **Instalación del controlador**.  
Se abrirá el asistente de **Instalación del controlador**.
4. Elija buscar el archivo del controlador automáticamente o seleccionarlo manualmente entre los controladores cargados.



Los archivos de controladores deben estar cargados en el servidor SyncThru.

5. Haga clic en **Siguiente**.  
Se abrirá la ventana de descarga de controladores.
6. Guarde y ejecute el archivo de configuración.  
El controlador se instalará automáticamente en su sistema.

## Administración de aplicaciones

El botón **Administración de aplicaciones** ofrece opciones para instalar y administrar aplicaciones en sus dispositivos.

### Instalación de una aplicación

Para instalar una aplicación en uno o varios dispositivos, siga estos pasos (en cualquier momento del proceso, puede hacer clic en **Cancelar** para salir del proceso y cerrar la ventana):

1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos**.
2. Seleccione los dispositivos en los que se instalará la aplicación.
3. Haga clic en **Administración de aplicaciones** en el cuadro de herramientas.  
Se abrirá el asistente de **Administración de aplicaciones**.

4. Seleccione **Instalación de aplicación**.
5. Haga clic en **Siguiente**.
6. Seleccione las aplicaciones que desee instalar.
7. Haga clic en **Siguiente**.
8. Programe la tarea.
9. Haga clic en **Finalizar**.



Solo se aceptan archivos PAR.

10. Haga clic en **Cerrar**.

## Desinstalación de una aplicación

Para desinstalar una aplicación de uno o varios dispositivos, siga estos pasos (en cualquier momento del proceso, puede hacer clic en **Cancelar** para salir del proceso y cerrar la ventana):

1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos**.
2. Seleccione los dispositivos en los que se eliminará la aplicación.
3. Haga clic en **Administración de aplicaciones** en el cuadro de herramientas.  
Se abrirá el asistente de **Administración de aplicaciones**.
4. Seleccione **Desinstalación de la aplicación**.
5. Haga clic en **Siguiente**.
6. Seleccione las aplicaciones que desee desinstalar.
7. Haga clic en **Siguiente**.
8. Programe la tarea.
9. Haga clic en **Finalizar**.

## Administración del ciclo de vida de la aplicación

**Administración del ciclo de vida de la aplicación** se utiliza para iniciar y detener las aplicaciones que se utilizan en los dispositivos. Para administrar las aplicaciones, siga estos pasos (en cualquier momento del proceso, puede hacer clic en **Cancelar** para salir del proceso y cerrar la ventana):

1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos**.
2. Seleccione los dispositivos en los que se instalará la aplicación.
3. Haga clic en **Administración de aplicaciones** en el cuadro de herramientas.  
Se abrirá el asistente de **Administración de aplicaciones**.
4. Seleccione **Control del ciclo de vida de la aplicación**.
5. Haga clic en **Siguiente**.
6. Seleccione las aplicaciones que desee controlar.
7. Haga clic en **Siguiente**.
8. Seleccione si desea iniciar o detener la aplicación.
9. Haga clic en **Siguiente**.
10. Programe la tarea.
11. Haga clic en **Finalizar**.

## Activación de licencia

Tras instalar una aplicación, deberá activar la licencia para poder utilizar completamente todas las aplicaciones. Para activar la licencia, siga estos pasos (en cualquier momento del proceso, puede hacer clic en **Cancelar** para salir del proceso y cerrar la ventana):

1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos**.
2. Seleccione los dispositivos en los que se instalará la aplicación.
3. Haga clic en **Administración de aplicaciones** en el cuadro de herramientas.  
Se abrirá el asistente de **Administración de aplicaciones**.
4. Seleccione **Activar licencia**.
5. Haga clic en **Siguiente**.
6. Seleccione las aplicaciones que desee activar.
7. Haga clic en **Siguiente**.
8. Introduzca el número de licencia de cada aplicación.
9. Haga clic en **Siguiente**.
10. Programe la tarea.
11. Haga clic en **Finalizar**.

## Desactivación de licencias

Tras instalar una aplicación, es posible que sea necesario desactivar su licencia. Para desactivar la licencia, siga estos pasos (en cualquier momento del proceso, puede hacer clic en **Cancelar** para salir del proceso y cerrar la ventana):

1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos**.
2. Seleccione los dispositivos en los que está instalada la aplicación.
3. Haga clic en **Administración de aplicaciones** en el cuadro de herramientas.  
Se abrirá el asistente de **Administración de aplicaciones**.

4. Seleccione **Desactivar licencia**.
5. Haga clic en **Siguiente**.
6. Seleccione las aplicaciones que desee desactivar.
7. Haga clic en **Siguiente**.
8. Programe la tarea.
9. Haga clic en **Finalizar** para iniciar la tarea.

## Visualización del historial de tareas creadas

El historial de **Administración de aplicaciones** muestra tareas de aplicaciones que se han realizado utilizando SyncThru™. Consulte "Historial de administración de aplicaciones" en la página 38.

## Administración de firmware

Para actualizar el firmware de uno o varios dispositivos, siga estos pasos:

1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos**.
2. Seleccione el grupo al que pertenecen los dispositivos.
3. Seleccione los dispositivos en los que desee actualizar el firmware.
4. Haga clic en **Administración de firmware** en el cuadro de herramientas.  
Se abrirá la ventana **Administración de firmware**.
5. Seleccione el archivo que desee agregar y haga clic en **Agregar** en la parte inferior de la ventana.  
Si desea cargar un archivo del directorio local, haga clic en **Carga de archivo** en la parte superior de la ventana.
  - a. Introduzca la información del archivo y haga clic en **Examinar** para buscar el archivo de firmware.
  - b. Haga clic en **Cargar archivo** para agregar el archivo a la lista de archivos que pueden agregarse.
6. Haga clic en **Siguiente**.
7. Programe la tarea haciendo clic en **Programación**, o inicie la tarea inmediatamente haciendo clic en **Iniciar ahora**.
8. Haga clic en **Finalizar**.  
Aparecerá un mensaje de confirmación.



Si hace clic en **Historial de administración de firmware** se le redirigirá a la página **Historial de administración de firmware**.

9. Haga clic en **Cerrar**.

## Administración de fuente/formulario/macro


La función **Administración de fuente/formulario/macro** ofrece opciones para administrar archivos almacenados en la unidad de almacenamiento de un dispositivo. Siga los pasos de las siguientes secciones para administrar los archivos de un dispositivo.

### Adición de un archivo

Para cargar un archivo en un dispositivo, siga estos pasos:




Este proceso también puede realizarse haciendo doble clic en un dispositivo para ampliar la información del dispositivo y haciendo clic en **Administración**.

1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos**.
2. Seleccione los dispositivos en los que se instalará el archivo.
3. Haga clic en **Administración de fuente/formulario/macro** en el cuadro de herramientas.  
Se abrirá el asistente de **Administración de fuente/formulario/macro**.
4. Seleccione **Instalar**.
5. Haga clic en las casillas de verificación de los archivos que desee agregar.  
Si el archivo no existe, cárguelo haciendo clic en  y haga clic en las casillas de verificación de los archivos.
6. Haga clic en **Siguiente**.
7. Ajuste la programación de los cambios en la configuración.  
El archivo comenzará a copiarse en la unidad de almacenamiento del dispositivo. Los resultados de **Administración de fuente/formulario/macro** pueden consultarse en **Historial de administración de fuente/formulario/macro** (consulte "Historial de administración de fuente/formulario/macro" en la página 40).
8. Haga clic en **Finalizar**.

### Eliminación de un archivo

Para eliminar un archivo de SyncThru, siga estos pasos:

1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos**.
2. Haga doble clic en un dispositivo para abrir su información.
3. Haga clic en **Fuente/formulario/macro**.
4. Haga clic en el botón **Administración**.
5. Seleccione los archivos y haga clic en el botón .
6. Haga clic en **Aceptar**.

### Descarga de un archivo

Para descargar un archivo de SyncThru en un dispositivo, siga estos pasos:

1. Seleccione **Dispositivo > Administración de dispositivos**.
2. Haga doble clic en un dispositivo para abrir su información.
3. Haga clic en **Fuente/formulario/macro**.
4. Haga clic en el botón **Administración**.
5. Seleccione los archivos y haga clic en **Descargar**.



Solo los archivos cuyo campo "Persistencia" no es "Permanente" pueden descargarse.

## Historial de administración

El submenú **Historial de administración** contiene opciones para mostrar los historiales de actualizaciones de firmware, administración de archivos, administración de aplicaciones y configuración de dispositivos.

### Historial de administración de aplicaciones

El historial de **Administración de aplicaciones** muestra tareas de aplicaciones que se han realizado utilizando SyncThru™. Para ver el historial de administración de aplicaciones, siga estos pasos:

1. Seleccione **Dispositivo > Historial de administración > Administración de aplicaciones**.  
Se abrirá la página del historial de **Administración de aplicaciones**.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Tareas</b>	Esta lista muestra tareas de aplicaciones que se han realizado según los criterios de filtrado. Si hace clic en un elemento de la lista aparecerán en el panel principal los dispositivos en los que se haya realizado una tarea de administración de aplicaciones.
<b>Tipo</b>	Utilice este menú desplegable para filtrar qué tipo de tareas de aplicaciones se mostrarán. Las opciones de este ajuste son <b>Todos</b> , <b>En progreso</b> , <b>Pausa</b> y <b>Finalizado</b> .
<b>Filtro</b>	Utilice este menú desplegable para filtrar qué tipo de tareas de actualización de firmware se mostrarán. Las opciones de este ajuste son <b>Todos</b> , <b>Con éxito</b> y <b>Error</b> .
<b>Funcionamiento</b>	El nombre de la operación realizada. Este puede ser uno de los siguientes valores: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tarea de instalación de EAM</li> <li>• Tarea de inicio de EAM</li> <li>• Tarea de parada de EAM</li> <li>• Tarea de desinstalación de EAM</li> <li>• Tarea de activación de la aplicación de EAM</li> <li>• Tarea de desactivación de la aplicación de EAM</li> </ul>
<b>Estado</b>	El estado de la operación realizada. Este puede ser uno de los siguientes valores: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>EN ESPERA</b></li> <li>• <b>EN_CURSO</b></li> <li>• <b>DETENIDO</b></li> <li>• <b>ERROR</b></li> <li>• <b>CON ÉXITO</b></li> </ul>
<b>Dirección IP</b>	Muestra la dirección IP del dispositivo.
<b>Número de serie del dispositivo</b>	Muestra el número de serie del dispositivo.

El calendario es una forma rápida de mostrar en qué fechas se han realizado tareas de administración de aplicaciones o se han programado tareas. Las fechas que tienen un triángulo rojo en la esquina tienen tareas de administración de aplicaciones: si hace clic en estas fechas se mostrará una ventana emergente con el nombre de las tareas. Si hace clic en la fecha de nuevo se cerrará la ventana emergente.

### Historial de administración de firmware

El historial de **Administración de firmware** muestra las actualizaciones de firmware que se han realizado utilizando SyncThru™. Para ver el historial de actualización de firmware, siga estos pasos:


1. Seleccione **Dispositivo > Historial de administración > Historial de administración de firmware**.  
Se abrirá la página **Historial de administración de firmware**.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Tareas</b>	Esta lista muestra las actualizaciones de firmware realizadas según los criterios de filtrado. Si hace clic en un elemento de la lista aparecerán en el panel principal los dispositivos en los que se hayan realizado actualizaciones de firmware.


COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Filtro</b>	<p>Utilice este menú desplegable para filtrar qué tipo de tareas de actualización de firmware se mostrarán. Las opciones de este ajuste son <b>Todos</b>, <b>Con éxito</b> y <b>Error</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Todos</b>: aparecerán todos los dispositivos de la tarea de actualización de firmware, independientemente del resultado.</li> <li>• <b>En espera</b>: solo aparecerán los dispositivos de las tareas en espera.</li> <li>• <b>En progreso</b>: solo aparecerán los dispositivos de las tareas en progreso.</li> <li>• <b>Detenido</b>: solo aparecerán los dispositivos en los que un usuario haya detenido el progreso de actualización de firmware.</li> <li>• <b>Error</b>: solo aparecerán los dispositivos cuya actualización de firmware no se haya realizado correctamente.</li> <li>• <b>Con éxito</b>: solo aparecerán los dispositivos cuya actualización de firmware se haya realizado correctamente.</li> </ul>
<b>Resultado</b>	El resultado de la actualización del firmware en el dispositivo. Una vez que finaliza una tarea de administración de firmware, el valor del resultado será <b>Con éxito</b> o <b>Error</b> .
<b>Dirección IP</b>	Muestra la dirección IP del dispositivo.
<b>Número de serie</b>	Muestra el número de serie del dispositivo.
<b>Fecha de actualización</b>	Muestra cuándo se inició el proceso de actualización.
<b>Nombre del archivo</b>	Muestra el nombre del archivo de firmware.
<b>Iniciar versión principal/ versión NIC/versión del motor</b>	Muestra la versión inicial del firmware para el dispositivo especificado. Si la tarea no se realiza correctamente, estas columnas no se mostrarán.
<b>Finalizar versión principal/ versión NIC/versión del motor</b>	Muestra la versión final del firmware para el dispositivo especificado. Si la tarea no se realiza correctamente, estas columnas no se mostrarán.
<b>Código de error</b>	Muestra un código de error si la tarea no se realiza correctamente.

El calendario es una forma rápida de mostrar en qué fechas se han realizado actualizaciones de firmware o se han programado actualizaciones de firmware. Las fechas que tienen un triángulo rojo en la esquina tienen actualizaciones de firmware: si hace clic en estas fechas se mostrará una ventana emergente con el nombre de las tareas de actualización. Si hace clic en la fecha de nuevo se cerrará la ventana emergente.

## Panel de progreso

El panel de progreso que está ubicado en la parte superior del panel principal muestra el progreso general del proceso de actualización. Haga clic en  para abrir el panel de progreso. El panel muestra la siguiente información para la tarea de administración de firmware actualmente seleccionada:

- **Tiempo de ejecución**: la fecha y la hora de inicio/fin de la tarea de actualización.
- **Estado de la tarea**: el estado de la tarea seleccionada.

La barra de progreso muestra el progreso de la actualización de firmware actual (100% si ha finalizado). Para cerrar el panel, haga clic en el botón  de nuevo. También puede controlar el proceso de actualización de firmware utilizando los botones disponibles en el panel (pausar, detener e iniciar).

## Reintento en una tarea de administración de firmware

También puede volver a intentar actualizar el firmware de los dispositivos especificados utilizando el botón **Reintentar**. Están disponibles las siguientes opciones:

- **Error al reintentar**: reintentar las tareas de administración de firmware en todos los dispositivos que hayan fallado al actualizarse.
- **Reintentar seleccionado**: reintentar las tareas de administración de firmware solo en los dispositivos seleccionados.

Es posible que algunos dispositivos hayan fallado debido a las credenciales que están habilitadas en el dispositivo. Para especificar las credenciales que desea utilizar en estos dispositivos, siga estos pasos:

1. Seleccione los dispositivos necesarios y haga clic en el botón **Fijar credenciales**.
2. Haga clic en **Reintentar** en la parte superior de la lista.  
Se muestra el menú **Reintentar**.
3. Seleccione la opción.  
Se iniciará una nueva tarea de administración de firmware con la configuración de actualización de firmware original para los dispositivos.



## Historial de configuración del dispositivo

**Historial de configuración del dispositivo** muestra las configuraciones del dispositivo que se han realizado utilizando SyncThru™. Para ver el historial de configuración del dispositivo, siga estos pasos:

1. Seleccione **Dispositivo > Historial de administración > Historial de configuración del dispositivo**.

Se abrirá la página **Historial de configuración del dispositivo**.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Estado de tarea	Muestra si la tarea se ha completado correctamente.
Hora de inicio Hora de finalización	Las horas a las que se inició y finalizó la tarea.
Dispositivos configurados Dispositivos no configurados	El número de dispositivos que pudieron configurarse y el número de dispositivos que no pudieron configurarse.

El calendario es una forma rápida de mostrar en qué fechas se han realizado configuraciones de dispositivos o se han programado configuraciones de dispositivos. Las fechas que tienen un triángulo rojo en la esquina tienen configuraciones: si hace clic en estas fechas se mostrará una ventana emergente con el nombre de las tareas. Si hace clic en la fecha de nuevo se cerrará la ventana emergente.

2. Seleccione una tarea de la lista en el panel izquierdo.



Si hace doble clic en la información de la lista se abrirá más información sobre las propiedades configuradas. Esta información variará en base a la propiedad.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Tareas	Esta lista muestra configuraciones de dispositivos que se han realizado según los criterios de filtrado. Si hace clic en un elemento de la lista aparecerán en el panel principal los dispositivos en los que se haya realizado la configuración.
Filtro	Utilice este menú desplegable para filtrar qué tipo de tareas de configuración se mostrarán. Las opciones de este ajuste son <b>Todos</b> , <b>Completado sin errores</b> , <b>Completado con errores</b> , <b>Cancelado</b> y <b>Finalizado</b> .
Reintentar	Opción para reintentar las tareas seleccionadas o todas las tareas.
Estado	Muestra si la tarea se ha completado correctamente.
Nombre del dispositivo	Muestra el nombre del dispositivo.
Nombre de modelo del dispositivo	Muestra el nombre de modelo del dispositivo.
Dirección Mac del dispositivo	Muestra la dirección MAC del dispositivo.
Fabricante del dispositivo	Muestra el fabricante del dispositivo.

## Historial de administración de fuente/formulario/macro

**Historial de administración de fuente/formulario/macro** muestra el momento en el que los archivos se han movido hacia o desde la unidad de almacenamiento del dispositivo. Para ver el historial de almacenamiento de archivos, siga estos pasos:

1. Seleccione **Dispositivo > Historial de administración > Historial de administración de fuente/formulario/macro**.

Se abrirá la página del **Historial de administración de fuente/formulario/macro**.

El calendario es una forma rápida de mostrar en qué fechas se han realizado tareas de almacenamiento de archivos o se han programado tareas de almacenamiento de archivos. Las fechas que tienen un triángulo rojo en la esquina tienen tareas de almacenamiento de archivos: si hace clic en estas fechas se mostrará una ventana emergente con el nombre de las tareas. Si hace clic en la fecha de nuevo se cerrará la ventana emergente.

2. Seleccione una tarea de la lista en el panel izquierdo.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Tareas	Esta lista muestra tareas de almacenamiento de archivos que se han realizado según los criterios de filtrado. Si hace clic en un elemento de la lista aparecerán en el panel principal los dispositivos en los que se haya realizado una tarea de almacenamiento de archivos.
Reintentar	Intenta realizar la tarea seleccionada de nuevo.



COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Filtro</b>	<p>Utilice este menú desplegable para filtrar qué tipo de tareas de fuente/formulario/macro. Las opciones de este ajuste son <b>Todos</b>, <b>Con éxito</b> y <b>Error</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Todos</b>: aparecerán todos los dispositivos de la tarea de actualización de fuente/formulario/macro, independientemente del resultado.</li> <li>• <b>En espera</b>: solo aparecerán los dispositivos de las tareas en espera.</li> <li>• <b>En progreso</b>: solo aparecerán los dispositivos de las tareas en progreso.</li> <li>• <b>Detenido</b>: solo aparecerán los dispositivos en los que un usuario haya detenido el progreso de actualización de fuente/formulario/macro.</li> <li>• <b>Error</b>: solo aparecerán los dispositivos en los que se haya producido un error en la actualización de fuente/formulario/macro.</li> <li>• <b>Con éxito</b>: solo aparecerán los dispositivos en los que la actualización de fuente/formulario/macro se haya realizado correctamente.</li> </ul>
<b>Resultado</b>	Muestra el resultado de la tarea de almacenamiento de archivos.
<b>Información</b>	Muestra el nombre asignado a la tarea de almacenamiento de archivos.
<b>Nombre del modelo</b>	Muestra el modelo de impresora afectado por la tarea.
<b>Dirección IP</b>	Muestra la dirección IP de la impresora.
<b>Hora de inicio</b>	Muestra la hora a la que se inició la tarea.
<b>Nombre</b>	El nombre del archivo.
<b>Tipo de archivo</b>	Muestra el tipo de archivo cargado.
<b>Clave de archivo</b>	Muestra la clave de análisis del archivo.
<b>Código de error</b>	Si se produce un error durante la tarea, el código de error aparece aquí. Si hace clic en el código de error se abrirá el archivo de ayuda con más información sobre el código.

# Usuario

---

El menú **Usuario** permite realizar todas las operaciones relacionadas con usuarios, como la administración de usuarios y grupos de usuarios. Este capítulo le ofrece información detallada sobre los submenús del menú **Usuario** que puede ayudarle a administrar los usuarios del sistema.

## Lista y grupo de usuarios

---

El menú **Usuario** incluye opciones para agregar usuarios a **SyncThru** y asignar funciones de usuario.


### Adición de un grupo de usuarios

Para agregar un grupo de usuarios, siga estos pasos (en cualquier momento del proceso, puede hacer clic en **Cancelar** para salir del proceso y cerrar la ventana):

1. Seleccione **Usuario > Administración de usuarios**.
2. Seleccione el grupo principal al que pertenecerá el nuevo grupo.
3. Haga clic en el botón  del panel izquierdo.
4. Introduzca la información del grupo.
5. Haga clic en **Agregar**.


### Eliminación de un grupo de usuarios

Para eliminar un grupo de usuarios, siga estos pasos:

1. Seleccione **Usuario > Administración de usuarios**.
2. Seleccione los grupos que desee eliminar.
3. Haga clic en el botón  del panel izquierdo.  
Se abrirá una ventana de confirmación.
4. Haga clic en **Sí**.

### Edición de un grupo de usuarios

Para editar la información de un grupo de usuarios, siga estos pasos:


1. Seleccione **Usuario > Administración de usuarios**.
2. Seleccione el grupo que desee editar.
3. Haga clic en el botón  del panel izquierdo.  
Se abrirá una ventana de confirmación.
4. Haga clic en **Sí**.

### Cómo agregar un usuario

Para agregar un usuario a un grupo, siga estos pasos (en cualquier momento del proceso, puede hacer clic en **Cancelar** para salir del proceso y cerrar la ventana):




Para importar varios usuarios desde el archivo CSV o el servidor LDAP, seleccione **Importar**.

1. Seleccione **Usuario > Administración de usuarios**.
2. Seleccione el grupo al que se agregarán los usuarios.
3. Haga clic en el botón  del panel principal.
4. Introduzca la información del usuario.
5. Haga clic en **Agregar**.

### Eliminación de un usuario

Para eliminar un usuario de un grupo, siga estos pasos:

1. Seleccione **Usuario > Administración de usuarios**.
2. Seleccione el grupo al que pertenecen los usuarios.
3. Seleccione los usuarios que desee eliminar.
4. Haga clic en el botón  del panel principal.  
Se abrirá una ventana de confirmación.
5. Haga clic en **Sí**.

## Edición de un usuario

Para editar la información de un usuario, siga estos pasos:

1. Seleccione **Usuario > Administración de usuarios**.
2. Seleccione el grupo al que pertenecen los usuarios.
3. Seleccione los usuarios que desee editar.

4. Haga clic en el botón  del panel principal.

Se abrirá la ventana **Editar usuario**.

5. Realice los cambios en la información del usuario.
6. Haga clic en **Guardar**.

## Asignación de funciones de usuario

---

Las funciones pueden asignarse a los usuarios para proporcionarles grupos de permisos específicos para los dispositivos.


### Asignación de una función

Para asignar una función a un usuario, siga estos pasos:

1. Seleccione **Usuario > Administración de usuarios**.
2. Seleccione el grupo al que pertenecen los usuarios.
3. Seleccione los usuarios a los que desee asignar funciones.
4. Haga clic en **Asignación de funciones** en el cuadro de herramientas.

Se abrirá la ventana **Asignación de funciones**.

5. Para agregar una nueva función, siga estos pasos secundarios:

- a. Haga clic en el botón .
- b. Introduzca un nombre para la función y seleccione los permisos que se asignarán a la función.
- c. Haga clic en **Agregar**.

6. Seleccione la función que desee asignar a los usuarios.

7. Haga clic en **Ejecutar**.

### Visualización de la información de los usuarios

Para ver la información del usuario, siga estos pasos:

1. Seleccione **Usuario > Administración de usuarios**.
2. Seleccione el grupo al que pertenece el usuario.
3. Seleccione una opción de clasificación entre **Ascendente**, **Descendente** o **Personalizado**.

Si selecciona **Personalizado**, puede volver a crear la lista de columnas para visualizarla. Mueva los elementos de **Lista de columnas** a **Lista de columnas seleccionadas**.

4. Haga clic en **Cerrar**.

# Archivo

El menú **Archivo** permite realizar todas las operaciones relacionadas con archivos, como cargar archivos de instalación de aplicaciones, archivos de instalación de controladores y archivos para almacenar en el almacén de archivos. Este capítulo le ofrece información detallada sobre los submenús del menú **Archivo** que lo ayudan a administrar los archivos del sistema.

## Complementos

El submenú **Archivo > Aplicación > Complemento** ofrece opciones para administrar de forma remota los archivos de instalación de complementos almacenados en el repositorio del servidor SyncThru Admin 6. Son opciones para complementos de impresión instalados en el servidor.

### Carga de un archivo de instalación de complementos

Para cargar un archivo de instalación de complementos, siga estos pasos:

1. Seleccione **Archivo > Aplicación > Complemento**.
2. Haga clic en el botón .  
Se abrirá la ventana **Cargar archivo**.
3. Haga clic en **Examinar** para buscar el archivo que desea cargar (formato PAR).
4. Haga clic en **Cargar** para cargar el archivo en el servidor.  
El archivo se incluirá en la lista **Para complemento**.

### Eliminación de un archivo de instalación de complementos

Para quitar un archivo del repositorio de archivos de un servidor, siga estos pasos (en cualquier momento del proceso, puede hacer clic en **Cancelar** para salir del proceso y cerrar la ventana):

1. Seleccione **Archivo > Aplicación > Complemento**.
2. Seleccione el archivo de la lista.
3. Haga clic en el botón .
4. Confirme la eliminación.  
Se quitará el archivo.

### Visualización de archivos

Para ver qué archivos de instalación se han cargado en el servidor, siga estos pasos:

1. Seleccione **Archivo > Aplicación > Complemento**.

ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
	Exporta la información del archivo como archivo .csv.
	Imprime la información del archivo.
Nombre	El nombre del complemento.
Id. de complemento	El Id. único asignado al complemento.
Vendedor	El proveedor del complemento.
Versión	La versión del complemento.

Al hacer doble clic en un archivo de instalación, se ampliará la información para ofrecer más detalles sobre el archivo de instalación. También es posible incluir varios complementos en un archivo de instalación.

ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
Versión	La versión del complemento.
Tipo	El tipo de complemento XOA: <b>Sistema</b> , <b>Plataforma</b> o <b>Personalizado</b> .
Proveedor	El Id. único asignado al vendedor del complemento.
Descripción	Descripción del complemento facilitada por los desarrolladores.
Firma	Indica si el archivo PAR está firmado.
Verificado por	Indica si el complemento ha sido verificado por Samsung.

## Aplicaciones de dispositivos

El submenú **Archivo > Aplicación > Dispositivo** ofrece opciones para administrar de forma remota los archivos de instalación de aplicaciones de dispositivos almacenados en el repositorio del servidor SyncThru Admin 6. Son opciones para aplicaciones que pueden instalarse en dispositivos compatibles.

### Carga de un archivo de instalación de aplicaciones

Para cargar un archivo de instalación de aplicaciones, siga estos pasos:

1. Seleccione **Archivo > Aplicación > Dispositivo**.
2. Haga clic en el botón .  
Se abrirá la ventana **Cargar archivo**.
3. Haga clic en **Examinar** para buscar el archivo que desea cargar (formato PAR).
4. Haga clic en **Cargar** para cargar el archivo en el servidor.  
El archivo se incluirá en la lista **Para aplicación de dispositivos**.

### Eliminación de un archivo de instalación de aplicaciones



Para quitar un archivo del repositorio de archivos de un servidor, siga estos pasos (en cualquier momento del proceso, puede hacer clic en **Cancelar** para salir del proceso y cerrar la ventana):

1. Seleccione **Archivo > Aplicación > Dispositivo**.
2. Seleccione el archivo de la lista.
3. Haga clic en el botón .
4. Confirme la eliminación.  
Se quitará el archivo.

### Visualización de archivos

Para ver qué archivos de instalación se han cargado en el servidor, siga estos pasos:

1. Seleccione **Archivo > Aplicación > Dispositivo**.

ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
	Exporta la información del archivo como archivo .csv.
	Imprime la información del archivo.
<b>Nombre del paquete</b>	El nombre del archivo.
<b>Proveedor</b>	El proveedor de la aplicación.
<b>Lanzamiento</b>	La versión de lanzamiento de la aplicación
<b>Descripción</b>	Descripción del paquete de instalación introducida por un usuario.

Al hacer doble clic en un archivo de instalación, se ampliará la información para ofrecer más detalles sobre el archivo de instalación. También es posible incluir varias aplicaciones en un archivo de instalación.

ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
<b>Nombre</b>	El nombre de la aplicación.
<b>Id. de la aplicación</b>	El Id. único asignado a la aplicación.
<b>Id. del vendedor</b>	El Id. único asignado al vendedor de la aplicación.
<b>Versión</b>	La versión de la aplicación.
<b>Estado de verificación</b>	Indica si la aplicación ha sido verificada por Samsung.

## Agente SNMP

El submenú **Agente SNMP** ofrece opciones para agregar dispositivos conectados de forma local a un PC a través de una conexión USB. El agente SNMP se instala en PC locales y detecta y agrega dispositivos locales a SyncThru 6. Los archivos ejecutables del agente SNMP se cargan y almacenan en el servidor SyncThru y los usuarios pueden descargarlos para instalarlos en PC.

### Visualización de información del agente SNMP

Para ver los archivos ejecutables del **Agente SNMP** cargados, siga estos pasos:

1. Seleccione **Archivo > Aplicación > Agente SNMP**.

Se abrirá la página **Grupo de agentes SNMP**.

La siguiente tabla describe el panel de la izquierda.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Todos los agentes SNMP	La sección <b>Todos los agentes SNMP</b> del panel izquierdo muestra los grupos y subgrupos en los que se han dividido los archivos.

El panel principal muestra los archivos incluidos en el grupo seleccionado en el lado izquierdo de la página.



Para clasificar la información en orden alfabético/orden alfabético inverso, haga clic en el encabezado de cualquier columna para clasificar según la información de dicha columna.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Versión	La versión del agente.
Nombre del archivo	El nombre del archivo.
Sistema operativo	El sistema operativo compatible con el agente.
Bits del sistema operativo	Los bits del sistema operativo compatibles con el agente.
Fecha	La fecha en la que se cargó el archivo.
Instalación	Haga clic en el botón de esta columna para descargar el archivo ejecutable.

### Adición de un grupo de agentes SNMP

Los grupos solo pueden agregarse en la carpeta **Agrupados**. No existe ningún límite en el número de niveles de grupo que pueden agregarse y los pasos para agregar cualquier nivel de grupo serán los mismos. Para agregar un grupo, siga estos pasos:

1. Seleccione el grupo en el que desee crear el nuevo grupo.

2. Haga clic en el botón

Se abrirá la ventana **Agregar grupo**.

3. Introduzca el **Nombre del grupo** y la **Descripción**.

4. Haga clic en **Agregar**.

### Eliminación de un grupo de agentes SNMP

Si un grupo ya no es necesario, puede eliminarse. Los grupos **Todos los agentes SNMP**, **Desagrupados** y **Agrupados** no pueden eliminarse. Para eliminar un grupo, siga estos pasos:

1. Seleccione el grupo que desee eliminar.

2. Haga clic en el botón

Se abrirá una ventana de confirmación.

3. Haga clic en **Sí**.

### Edición de un grupo de agentes SNMP

Si debe modificarse el nombre o la funcionalidad de un grupo, puede llevar a cabo este proceso haciendo clic en el botón **Editar**. Los grupos **Todos**, **Desagrupados** y **Agrupados** no pueden editarse. Para editar la información de un grupo, siga estos pasos:

1. Seleccione el grupo que desee editar.

2. Haga clic en el botón

Se abrirá la ventana **Editar grupo**.

3. Introduzca el nuevo **Nombre del grupo** y la **Descripción**.

4. Haga clic en **Agregar**.


## Carga de un archivo de agente SNMP en el servidor

1. Seleccione **Archivo > Aplicación > Agente SNMP**.
2. Seleccione el grupo del panel izquierdo al que desea agregar el archivo.
3. Haga clic en el botón  del panel principal.  
Se abrirá la ventana **Cargar archivo**.
4. Haga clic en **Examinar...** para seleccionar un archivo de controladores.  
Los archivos deben estar en formato EXE.
5. Haga clic en el botón **Seleccionar** para establecer el **Nombre del grupo**.
6. Haga clic en **Aceptar**.
7. Introduzca la información de los archivos.


COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Nombre del archivo	El nombre del archivo.
Nombre del grupo	El grupo al que se agregará el archivo.
Sistema operativo	El sistema operativo compatible con el agente.
Bits del sistema operativo	Los bits del sistema operativo compatibles con el agente.
Descripción	Introduzca la descripción.
Versión de la aplicación	La versión del agente.

8. Haga clic en **Cargar**.

## Eliminación de un archivo de agente SNMP del servidor

1. Seleccione **Archivo > Aplicación > Agente SNMP**.
2. Seleccione el grupo del panel izquierdo al que pertenece el archivo.
3. Seleccione el archivo que desea eliminar.
4. Haga clic en el botón  del panel principal.  
Se abrirá una ventana de confirmación.
5. Haga clic en **Sí**.


## Edición de la información de un archivo de agente SNMP

1. Seleccione **Archivo > Aplicación > Agente SNMP**.
2. Seleccione el controlador que desee editar.
3. Haga clic en el botón  del panel principal.
4. Modifique las opciones.
5. Haga clic en **Sí**.

## Exportación de la lista de archivos

1. Seleccione **Archivo > Aplicación > Agente SNMP**.
2. Seleccione los archivos que desee exportar.
3. Haga clic en el botón .
4. Introduzca el nombre del archivo.
5. Haga clic en **Sí**.

## Impresión de la lista de archivos

1. Seleccione **Archivo > Aplicación > Agente SNMP**.
2. Haga clic en el botón .
3. Seleccione si desea imprimir solo la página de archivos actual o toda la lista.  
Se abrirá una nueva ventana con la lista imprimible.

## Descarga de un archivo de agente SNMP

1. Seleccione **Archivo > Aplicación > Agente SNMP**.
2. Seleccione el grupo del panel izquierdo al que pertenece el archivo.
3. Haga clic en el botón **Descargar** de la columna **Instalación** para descargar el archivo .exe.

## Fuente/formulario/macro

La función **Fuente/formulario/macro** ofrece opciones para administrar archivos almacenados en la unidad de almacenamiento de un dispositivo. Aplique estos procedimientos para administrar los archivos de un dispositivo:



### Visualización Archivos de fuente/formulario/macro en SyncThru™

Para ver los archivos almacenados, siga estos pasos:

1. Seleccione **Archivo > Fuente/formulario/macro**.

Se abrirá la página **Lista de fuentes/formularios/macros**.

El panel principal muestra los archivos incluidos en el grupo seleccionado en el lado izquierdo de la página.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Grupo de fuentes/formularios/macros</b>	La sección <b>Grupo de fuentes/formularios/macros</b> del panel izquierdo muestra los grupos y subgrupos en los que se han instalado los archivos.
	Exporta la información del archivo como archivo .csv.
	Imprime la información del archivo.
<b>Establecer clave de archivo</b>	Esta función solo está activa cuando se selecciona un archivo de fuentes PCL o macros PCL. Si se selecciona una fuente PS y un formulario PS, se desactiva <b>Establecer clave de archivo</b> . Haga clic en este botón para modificar la <b>Clave de archivo</b> del archivo seleccionado.
<b>Nombre</b>	El nombre de análisis del archivo.
<b>Tipo de archivo</b>	El tipo de análisis del archivo.
<b>Clave de archivo</b>	La clave de análisis del archivo.
<b>Tamaño</b>	El tamaño del archivo.

### Adición de archivos de fuente/formulario/macro desde un escritorio a SyncThru™

Para cargar un archivo desde un escritorio a SyncThru, siga estos pasos:

1. Seleccione **Archivo > Fuente/formulario/macro**.

2. Haga clic en el botón  que se encuentra encima de la lista de archivos.

Se abrirá la ventana **Cargar archivo**.

3. Haga clic en **Examinar...** y busque el archivo que desea cargar.



Solo se pueden cargar los archivos ZIP y los tipos de archivos indicados.

4. Haga clic en **Cargar**.

Se cargará el archivo.

### Eliminación de un archivo de fuente/formulario/macro de SyncThru™

Para eliminar un archivo de SyncThru, siga estos pasos:

1. Seleccione **Archivo > Fuente/formulario/macro**.

2. Seleccione uno o más archivos.

3. Haga clic en el botón .

Se abrirá una ventana de confirmación.

4. Haga clic en **Sí**.

### Carga de una clave de archivos

1. Seleccione **Archivo > Fuente/formulario/macro**.

2. Seleccione un archivo de fuentes PCL o macros PCL.

3. Haga clic en **Establecer clave de archivo**.

4. Introduzca un número entre 0 y 32767 en el campo **Clave de archivo**.

5. Haga clic en **Aceptar** para actualizar la clave.

### Exportación de información de archivos

Para exportar información de archivos, siga estos pasos:

1. Seleccione **Archivo > Fuente/formulario/macro**.

2. Haga clic en el botón .

3. Seleccione la ubicación en la que desea guardar el archivo y guarde el archivo como archivo .csv.



## Firmware

El submenú **Archivo > Firmware** ofrece opciones para administrar de forma remota archivos de firmware almacenados en el repositorio del servidor SyncThru™ Admin 6, incluyendo la carga de archivos de firmware desde el servidor SyncThru™ y la descarga de archivos desde el servidor a un equipo. Puede actualizarse a la vez el firmware de varios dispositivos, en vez de actualizar dispositivo por dispositivo. Si las credenciales están activadas en el dispositivo, no se podrá actualizar el firmware. Tendrá que configurar las credenciales con el botón **Connection Settings** (consulte "Configuración de conexión" en la página 24).

Siga estos pasos para administrar los archivos de firmware de un dispositivo:



Esta función solo es compatible con dispositivos Samsung.

### Visualización de archivos de firmware

Para ver los archivos de firmware almacenados en la base de datos de SyncThru™, siga estos pasos:

1. Seleccione **Archivo > Firmware**.

Se abrirá la página **Lista de firmware**.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
	Exporta la información del archivo como archivo .csv.
	Imprime la información del archivo.
<b>Nombre del archivo</b>	El nombre del archivo de firmware.
<b>Tamaño</b>	El tamaño del archivo de firmware.
<b>Versión</b>	La versión de firmware.
<b>Fecha de la carga</b>	La fecha y la hora de la carga del firmware.
<b>Modelo</b>	El tipo de dispositivo compatible con el firmware.
<b>Comentario</b>	Los comentarios de texto del archivo.
<b>Descargar firmware</b>	Muestra el botón <b>Download</b> para descargar el archivo de firmware a su unidad de disco duro.

### Carga de archivos de firmware

Para cargar un archivo de firmware en SyncThru, siga estos pasos:

1. Seleccione **Archivo > Firmware**.

2. Haga clic en el botón

Se abrirá la ventana **Upload New File**.



La versión puede ser alfanumérica, '\_' o '-' (p. ej. 1.0.0.0\_EX, 1.0.0, 1.0 o 1), con los caracteres separados por ".".

3. Introduzca la información del archivo y haga clic en **Examinar** para buscar el archivo de firmware.
4. Haga clic en **Upload File** para cargar el archivo seleccionado en el servidor.
5. Haga clic en **OK**.

### Descarga de un archivo de firmware

Para descargar un archivo de firmware de SyncThru y almacenarlo de forma local, siga estos pasos:

1. Seleccione **Archivo > Firmware**.
2. Seleccione el archivo que desea descargar.
3. Haga clic en el botón **Descargar** de la columna **Descargar firmware**.
4. Vaya al directorio donde desea guardar el archivo.
5. Haga clic en **Guardar**.

### Eliminación de archivos de firmware

Para eliminar archivos de firmware, siga estos pasos:

1. Seleccione **Archivo > Firmware**.
2. Seleccione los archivos de firmware que desea quitar.
3. Haga clic en el botón

### Modificación de un archivo de firmware

1. Seleccione **Archivo > Firmware**.
2. Seleccione el archivo de firmware específico que desee modificar.

3. Haga clic en el botón .

Puede modificar la información sobre el **Modelo**, la **Versión** y el **Comentario**, que puede funcionar como identificador del archivo.

## Administración de archivos de controladores

El submenú **Controlador** ofrece una lista de controladores de impresoras que pueden instalarse en las impresoras detectadas.

### Visualización de archivos de controladores


Para ver los archivos de controladores, siga estos pasos:

1. Seleccione **Archivo > Controlador**.  
Se abrirá la página **Todos los controladores**.
2. Seleccione un grupo del panel izquierdo para ver controladores asignados al grupo seleccionado.


### Adición de un grupo de controladores

1. Seleccione **Archivo > Controlador**.  
Se abrirá la página **Todos los controladores**.
2. Seleccione el grupo en el que desee crear el nuevo grupo.
3. Haga clic en el botón  del panel izquierdo.  
Aparecerá la ventana **Agregar grupo**.
4. Introduzca el nombre y la descripción del grupo.
5. Haga clic en **Agregar**.


### Modificación de un grupo de controladores

1. Seleccione **Archivo > Controlador**.  
Se abrirá la página **Todos los controladores**.
2. Seleccione el grupo que desee modificar.
3. Haga clic en el botón  del panel izquierdo.  
Aparecerá la ventana **Editar grupo**.
4. Haga los cambios.
5. Haga clic en **Aceptar**.

### Eliminación de un grupo de controladores

1. Seleccione **Archivo > Controlador**.
2. Seleccione el grupo que desee eliminar.
3. Haga clic en el botón  del panel izquierdo.  
Aparecerá una ventana de confirmación.
4. Haga clic en **Sí**.

### Carga de un archivo de controladores en el servidor

1. Seleccione **Archivo > Controlador**.
2. Haga clic en el botón  del panel principal.  
Se abrirá la ventana **Cargar archivo**.
3. Haga clic en **Examinar...** para seleccionar un archivo de controladores.  
Los archivos de controladores deben estar en formato ZIP. Para impresoras Samsung, cargue solo "Universal Print Driver".
4. Haga clic en el botón **Seleccionar** para establecer el **Nombre del grupo**.
5. Haga clic en **Aceptar**.
6. Configure las opciones.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Sistema operativo</b>	El sistema operativo compatible con el controlador.
<b>Bits del sistema operativo</b>	Los bits del sistema operativo compatibles con el controlador.
<b>Descripción</b>	Introduzca la descripción.
<b>Versión del controlador</b>	Introduzca la versión del controlador.
<b>Nombre del modelo de controladores</b>	Introduzca el nombre del modelo apropiado para el archivo de controladores.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Vendedor</b>	Introduzca el nombre del vendedor.
<b>Modelos compatibles</b>	Agregue los modelos de impresoras compatibles con el controlador haciendo clic en el botón  . Para impresoras Samsung, seleccione la casilla de verificación "Samsung".
<b>Tipo de controlador</b>	Seleccione el tipo de lenguaje del controlador, como PCL o PS.
<b>Valores predeterminados</b>	Seleccione esta función para que el controlador sea el predeterminado entre los distintos controladores del mismo dispositivo.

- Haga clic en **Cargar**.

### Eliminación de un archivo de controladores del servidor

- Seleccione **Archivo > Controlador**.
- Seleccione el controlador que desea eliminar.
- Haga clic en el botón del panel principal.  
Se abrirá una ventana de confirmación.
- Haga clic en **Sí**.

### Edición de la información de un archivo de controladores

- Seleccione **Archivo > Controlador**.
- Seleccione el controlador que desee editar.
- Haga clic en el botón del panel principal.
- Modifique las opciones.
- Haga clic en **Sí**.

### Exportación de la lista de archivos de controladores

- Seleccione **Archivo > Controlador**.
- Seleccione los archivos que desee exportar.
- Haga clic en el botón .
- Introduzca el nombre del archivo.
- Haga clic en **Sí**.

### Impresión de la lista de archivos de controladores

- Seleccione **Archivo > Controlador**.
- Haga clic en el botón .
- Seleccione si desea imprimir solo la página de archivos actual o toda la lista.  
Se abrirá una nueva ventana con la lista imprimible.

# Informes

Este capítulo explica la función de análisis e informes que proporciona SyncThru™ 6.

## Descripción general

SyncThru™ 6 ofrece funciones de generación de informes para los dispositivos. Puede crear, mostrar y enviar informes sobre información de estados, uso, alertas, consumibles, inventarios y contabilidad. Los datos se recopilan en una base de datos que puede utilizarse para generar informes.

Básicamente, SyncThru™ 6 analiza la información de los dispositivos de acuerdo con la hora, informes históricos, informes actuales e informes proactivos. Un informe histórico se utiliza para analizar datos acumulados y un informe proactivo permite realizar previsiones según los datos recopilados. Estos diferentes informes le permitirán comprender mejor su entorno de impresión.






Haga clic en el menú **Configuración** y, a continuación, en el panel izquierdo, **Sistema > Administración de datos** para establecer la hora del informe (consulte “Administración de datos” en la página 68).

## Visualización de las categorías de informes

La siguiente tabla describe los tipos de informes que proporciona SyncThru™ 6:

TIPO			DESCRIPCIÓN
SLA	Historial	Historial de velocidad de funcionamiento	Muestra durante cuánto tiempo estuvo funcionando adecuadamente el dispositivo en base al tiempo necesario para resolver los fallos y los fallos producidos durante el tiempo de trabajo.
		Historial de tasa de provisión de suministros	Muestra una visión general del tiempo que se ha empleado en entregar los suministros y corregir los fallos correspondientes. Por ejemplo, el tiempo de entrega de suministros para tóner bajo está establecido en 48 horas. Si la persona de servicio no entrega el tóner en 48 horas, la “Tasa a tiempo” es 0 y si se entrega dentro del tiempo de entrega de suministros, la “Tasa a tiempo” es 100.
		Historial de tasa de corrección de problemas	Muestra el tiempo de resolución medio para corregir los fallos y el número total de fallos.
Elemento consumible	Histórico	Detalles del ciclo de vida del suministro	Muestra el ciclo de vida del tóner, como cuándo se instaló, cuándo generó advertencias de tóner bajo, etc.
		Ciclo de vida del suministro	Muestra las estadísticas del historial de cambio del tóner, incluido el tiempo medio y los recuentos.
	Actual	Información actual del suministro	Muestra el estado actual de los consumibles y el nivel restante configurado con el tipo de suministro, el tipo de tóner y el estado.
	Previsión	Previsión de suministro	Muestra una estimación de cuántos tóneres se deberían comprar para el periodo especificado configurado con el tipo de suministro, el tipo de tóner y el estado.
		Previsión de los detalles de suministro	Muestra la estimación de cuándo reemplazar el tóner de determinados dispositivos configurados con el tipo de suministro y de tóner.
Inventario	Actual	Información de las bandejas	Muestra la información de las bandejas actuales de los dispositivos.
	Historial	Historial de información del inventario	Muestra el historial de cambios del inventario para los siguientes tipos de activos durante el periodo de tiempo seleccionado: <ul style="list-style-type: none"><li>• IP</li><li>• Ubicación</li><li>• Registro</li><li>• Cambios de grupo</li></ul>

TIPO			DESCRIPCIÓN
Contabilidad de trabajos	Historial	Uso del dispositivo	Muestra la actividad de contabilidad de cada dispositivo y de los usuarios relacionados.
		Uso por parte del usuario	Muestra la actividad de contabilidad de los usuarios y de los trabajos realizados por los mismos, junto con los dispositivos relacionados con los usuarios.
		Uso de grupo de usuarios	Muestra la actividad de contabilidad de los grupos de usuarios y de los usuarios del grupo, además de una lista de los dispositivos relacionados con los mismos.  Este informe solo se encuentra disponible para dispositivos Samsung.
		Uso del resumen de grupo de usuarios	Muestra la actividad de contabilidad general de todos los grupos de usuarios.
Uso del dispositivo	Actual	Uso total del dispositivo	Muestra el estado actual del recuento de uso del dispositivo.
		Uso detallado del dispositivo	Muestra el recuento de uso agrupado en varias combinaciones.  <ul style="list-style-type: none"> <li>Este informe solo se encuentra disponible para dispositivos Samsung.</li> <li>Puede ver "<b>Unidades</b>" en <b>Configuración de informe</b> o <b>Configuración de análisis</b>. Esta opción permite configurar la unidad para los datos de uso. Las opciones disponibles son "<b>Impresiones</b>" u "<b>Hojas</b>". La recopilación de datos de uso funciona de la siguiente manera: Los dispositivos envían el número de impresiones a SyncThru™ 6, y el informe basado en impresiones indica la cantidad exacta. Si selecciona un informe basado en "<b>Hojas</b>", SyncThru™ 6 calcula la cantidad de hojas a través de los datos de recuento de impresiones recopilados de los dispositivos. Por lo tanto, el número de hojas es aproximado. <b>Tipo de trabajo</b> también es una opción para generar informes.</li> </ul>
	Historial	Historial de uso máximo del dispositivo	Muestra la distribución de las páginas impresas por hora según la información del recuento total.
		Historial de uso total del dispositivo	Muestra la cantidad de páginas que se imprimieron durante el periodo especificado. Utiliza la información del recuento total.
		Historial de uso detallado del dispositivo	Muestra el recuento de uso agrupado en varias combinaciones.  <ul style="list-style-type: none"> <li>Este informe solo se encuentra disponible para dispositivos Samsung.</li> <li>Puede ver "<b>Unidades</b>" en <b>Configuración de informe</b> o <b>Configuración de análisis</b>. Esta opción permite configurar la unidad para los datos de uso. Las opciones disponibles son "<b>Impresiones</b>" u "<b>Hojas</b>". La recopilación de datos de uso funciona de la siguiente manera: Los dispositivos envían el número de impresiones a SyncThru™ 6, y el informe basado en impresiones indica la cantidad exacta. Si selecciona un informe basado en "<b>Hojas</b>", SyncThru™ 6 calcula la cantidad de hojas a través de los datos de recuento de impresiones recopilados de los dispositivos. Por lo tanto, el número de hojas es aproximado. <b>Tipo de trabajo</b> también es una opción para generar informes.</li> </ul>

TIPO			DESCRIPCIÓN
Problemas	Actual	Problemas actuales	Muestra los errores actuales en los dispositivos configurados según el nivel de gravedad y el tiempo durante el que esté abierta la incidencia.
	Historial	Historial del estado de los problemas	Muestra el historial de errores de los dispositivos configurados según el nivel de gravedad y el tiempo durante el que esté abierta la incidencia.
		Historial de disponibilidad de dispositivos	Muestra el historial de tiempo de inactividad de los dispositivos.
		Historial de los problemas más frecuentes	Muestra los errores que ocurren más frecuentemente en los dispositivos.
		Historial de tiempo de recuperación de los problemas	Muestra el tiempo durante el que los dispositivos estarán en estado de error antes de que los problemas se resuelvan según el tipo de error.
		Historial de tiempo de recuperación según la gravedad	Muestra el tiempo durante el que los dispositivos estarán en estado de error antes de que los problemas se resuelvan según el tipo de gravedad.
Dispositivo	Actual	Lista de dispositivos	Muestra la lista de dispositivos actual.
	Historial	Historial del ciclo de vida de los dispositivos	Muestra el historial de dispositivos en SyncThru™ 6 desde la detección hasta la eliminación.

## Informe

**Informes** posee un concepto ligeramente diferente para el análisis de datos de los dispositivos del que posee **Análisis**. Puede ver más opciones, como **Programación** y **Lista de dispositivos**, lo que le permite generar informes para dispositivos individuales. En el caso del menú **Informe**, SyncThru™ 6 genera datos de informes cuando configura las opciones y selecciona los dispositivos; esta es la diferencia principal con respecto al submenú **Análisis**. Con el menú **Informes** puede generar una mayor variedad de informes.

### Con Informes, puede

- ver el historial de los informes creados,
- generar varios informes según su configuración,
- programar informes y
- enviar informes por correo electrónico.

### Generación de informes

1. Seleccione **Informe > Creación e historial de informe**.
2. Haga clic en **Crear informe** en el cuadro de herramientas.  
Se abrirá el asistente de **Crear informe**.
3. Seleccione el tipo de informe que desea generar desde **Tipo de informe**.
4. Haga clic en **Siguiente**.
5. Cada tipo de informe tendrá opciones diferentes en las siguientes pantallas que puedan seleccionarse. Seleccione las opciones y haga clic en **Siguiente** en cada pantalla.
6. En la pantalla **Seleccionar opciones de informe**, asigne un nombre al informe y seleccione si desea enviar por correo electrónico el informe a un destinatario.
7. Haga clic en **Siguiente**.
8. Programe la generación del informe.
9. Haga clic en **Ejecutar**.

Puede ver los informes generados en la página principal **Informe > Creación e historial de informe**.

## Análisis

---

**Análisis** se utiliza para proporcionar información útil con opciones simples. Puede obtener el análisis de forma rápida y fácil, ya que SyncThru™ 6 agrega el análisis cada vez que se actualiza su base de datos.

### Con el menú **Análisis**, puede

- ver un análisis basado en un grupo de dispositivos (no para un solo dispositivo),
- ver fácilmente diferentes análisis al cambiar las opciones de configuración, como el periodo,
- exportar los resultados de los análisis a un archivo PDF o CSV,
- imprimir los resultados y
- enviar los resultados a un destinatario a través del correo electrónico.

### Analizando

Para realizar un análisis, siga estos pasos:

1. Haga clic en **Informe > Análisis**.

2. En **Tipo de análisis** en el panel izquierdo, seleccione el tipo de análisis que desee realizar.



Consulte “Visualización de las categorías de informes” en la página 52 para ver una lista de los tipos de análisis (similar a los informes).

3. En **Grupo de dispositivos** en el panel izquierdo, seleccione el grupo del que desee ver un análisis.

4. En caso necesario, cambie la configuración en la sección **Configuración** en el panel principal.

Los resultados pueden visualizarse en la sección **Resultados de análisis** del panel principal.

# Regla

---

La automatización de tareas basadas en reglas permite al administrador crear reglas y administrar tareas de acuerdo con las acciones y condiciones de la regla. Cualquier regla creada está siempre vinculada a algún evento. Basado en el evento seleccionado, el número de condiciones y acciones disponible será diferente.




## Contenido del capítulo:

- Adición/edición de una regla nueva
- Eliminación de una regla
- Eventos

## Adición/edición de una regla nueva

---


Siga estos pasos para agregar una regla nueva:

1. Seleccione **Regla > Administración de reglas**.
2. Seleccione un evento en el panel izquierdo (consulte "Eventos" en la página 57 para obtener una descripción de los eventos).
3. En el panel principal, haga clic en  para agregar una nueva regla (consulte "Condiciones" en la página 57 y "Acciones" en la página 58 para obtener información sobre las condiciones y las acciones). Para editar una regla, marque el nombre de una regla y haga clic en .
- Se abrirá el **Asistente para agregar regla**.
4. En **Lista de condiciones**, seleccione las condiciones que desee cumplir antes de que se active la acción de la regla.
5. Haga clic en  para agregar las condiciones a la lista **Regla**.



Puede agregar la misma condición varias veces a la regla.

Es posible que algunas palabras de **Regla** aparezcan como un vínculo subrayado cuando se agreguen a la lista **Regla**. Estos elementos deben modificarse a una condición específica. Por ejemplo, si "grupo" aparece en azul, haga clic en la palabra "grupo" y seleccione un grupo específico para aplicar la regla.

6. Haga clic en **Siguiente**.
7. En **Lista de acciones**, seleccione las acciones que desee realizar cuando se cumplan las condiciones especificadas. Es posible que algunas palabras de **Lista de acciones** aparezcan como un vínculo subrayado cuando se agreguen a la lista **Regla**. Estos elementos deben modificarse a una condición específica. Por ejemplo, si "grupo" aparece en azul, haga clic en la palabra "grupo" y seleccione un grupo específico para aplicar la regla.
8. Haga clic en  para agregar las acciones a la lista **Regla**.




Puede agregar la misma acción varias veces a la regla.

9. Haga clic en **Siguiente**.
10. Introduzca la información de la regla.
11. Haga clic en **Finalizar**.

## Eliminación de una regla

---

Siga estos pasos para eliminar una regla:

1. Seleccione **Regla > Administración de reglas**.
2. Seleccione el evento al que se haya aplicado la regla en el panel izquierdo.
3. Seleccione las reglas que desee eliminar en el panel principal.
4. Haga clic en .
5. Confirme la eliminación.

## Modificación de una regla

---

Siga estos pasos para eliminar una regla:

1. Seleccione **Regla > Administración de reglas**.
2. Seleccione el evento al que se haya aplicado la regla en el panel izquierdo.
3. Seleccione la regla que desee modificar en el panel principal.



- Haga clic en .

Se abrirá el **Asistente para modificar regla**.

- Haga los cambios.

## Eventos

Todos los eventos de dispositivo tendrán condiciones que deberán cumplirse antes de realizar las acciones especificadas.


### Eventos

Actualmente hay cinco (5) eventos de dispositivo que pueden aplicarse a dispositivos. Todos los eventos tendrán prácticamente las mismas condiciones de aplicación con diferencias mínimas. Los siguientes eventos están disponibles en la **Lista de eventos** en el panel izquierdo:

ELEMENTO DE REGLA	DESCRIPCIÓN
Dispositivo añadido al grupo	Cuando un dispositivo se ha añadido a un grupo de dispositivos, cumple el principal requisito de la regla.
Dispositivo eliminado del grupo	Cuando un dispositivo se ha eliminado de un grupo de dispositivos, cumple el principal requisito de la regla.
Dispositivo añadido al sistema	Cuando un dispositivo se ha añadido al sistema, cumple el principal requisito de la regla.
Alerta de dispositivo detectada	Cuando un dispositivo produce un error que debe comprobar el administrador, cumple el principal requisito de la regla.
Estado de dispositivo modificado	Cuando el estado de un dispositivo cambia, cumple el principal requisito de la regla.

### Condiciones

Las condiciones son elementos adicionales cuyo cumplimiento puede establecer el usuario antes de que se active una acción. Algunas condiciones tendrán parámetros que debe establecer el usuario. Estos parámetros aparecerán subrayados en el texto de la condición. Las siguientes condiciones pueden seleccionarse para algunos o todos los eventos:

CONDICIÓN	DESCRIPCIÓN
dispositivo en la lista	Cuando el dispositivo del evento se encuentra en la lista de dispositivos seleccionados, se cumple la condición. Seleccione un dispositivo y, a continuación, haga clic en <b>Agregar</b> para agregarlo a la lista. Esta condición actuará como filtro y pondrá a prueba el dispositivo en ese caso comparándolo con la lista de dispositivos seleccionados. "lista" es el parámetro de esta condición. Haga clic en "lista" para establecer el parámetro.
el dispositivo no está fabricado por Samsung Electronics, Ltd.	Cuando un dispositivo no está fabricado por Samsung Electronics, se cumple la condición. Esta condición no tiene parámetros.
el dispositivo está fabricado por Samsung Electronics, Ltd.	Cuando un dispositivo está fabricado por Samsung Electronics, se cumple la condición.
condiciones de propiedad del dispositivo	Cuando la propiedad de un dispositivo cumple la condición especificada en el <b>Valor de propiedad</b> indicado, se cumple la condición. "condiciones" es el parámetro de esta condición. Haga clic en "condiciones" para establecer el parámetro. Es posible establecer más de un parámetro haciendo clic en el botón  .
el dispositivo pertenece al grupo Grupo	Cuando un dispositivo pertenece al grupo seleccionado, se cumple la condición. "grupo" es el parámetro de esta condición. Haga clic en "grupo" para establecer el parámetro.
el grupo del dispositivo es Grupo	Cuando un grupo de dispositivos es el grupo seleccionado, se cumple la condición. "grupo" es el parámetro de esta condición. Haga clic en "grupo" para establecer el parámetro.
alerta en la lista	Cuando la alerta seleccionada se produce en el equipo seleccionado, se cumple la condición. "lista" es el parámetro de esta condición. Haga clic en "lista" para establecer el parámetro.

## Acciones

Las alertas son las acciones que se realizarán cuando se cumplan todas las condiciones de una regla. Algunas acciones tendrán parámetros que debe establecer el usuario. Estos parámetros aparecerán subrayados en el texto de la acción. Las siguientes acciones pueden seleccionarse para los eventos:

ELEMENTO DE REGLA	DESCRIPCIÓN
<b>aplicar configuración de conexión</b>	Esta acción permitirá al administrador cambiar la configuración de conexión del dispositivo a la configuración establecida en el parámetro. "configuración de conexión" es el parámetro de esta acción. Haga clic en "configuración de conexión" para establecer la configuración de conexión que desee utilizar.
<b>añadir captura de alerta</b>	Esta acción registrará SyncThru como destinatario de capturas para los dispositivos seleccionados.
<b>mover dispositivos al grupo</b>	Esta acción moverá los dispositivos al grupo especificado en el parámetro. "grupo" es el parámetro de esta acción. Haga clic en "grupo" para seleccionar el grupo.
<b>aplicar plantilla de configuración del dispositivo</b>	Esta acción permitirá al administrador cambiar la configuración del dispositivo aplicando la plantilla de configuración. "plantilla" es el parámetro de esta acción. Haga clic en "plantilla" para seleccionar la plantilla que desee utilizar en la configuración del dispositivo.
<b>enviar un mensaje a Twitter</b>	Esta acción permitirá al administrador enviar un mensaje a Twitter con la información seleccionada. "mensaje" es el parámetro de esta acción. Consulte "Notificación de Twitter" en la página 69 para obtener información sobre cómo configurar las notificaciones de Twitter. Haga clic en "mensaje" para configurar el mensaje de Twitter.
<b>enviar un mensaje de correo electrónico</b>	Esta acción permitirá al administrador enviar un mensaje a un usuario con la información seleccionada. "correo electrónico" es el parámetro de esta acción. Haga clic en "correo electrónico" para configurar el mensaje de correo electrónico que desee enviar.

# Complemento



El menú **Complemento** ofrece opciones para instalar, iniciar, detener y desinstalar complementos del servidor.

## Administración de complementos

El submenú **Complemento > Administración de complementos** ofrece opciones para administrar de forma remota los complementos del servidor SyncThru Admin 6.


### Instalación de un complemento

Para instalar un nuevo complemento, siga estos pasos:

1. Seleccione **Complemento > Administración de complementos**.
2. Haga clic en el botón  que aparece en la parte inferior del panel izquierdo.  
Se abrirá la ventana **Instalar nuevo complemento**.  
 El archivo de instalación debe estar cargado en el repositorio de archivos del servidor.
3. Haga clic en **Buscar** para buscar un complemento específico o desplazarse por la lista de complementos disponibles y seleccionar el complemento.
4. Haga clic en **Siguiente**.
5. Acepte el acuerdo de licencia y haga clic en **Siguiente**.
6. Haga clic en **Instalar**.
7. Haga clic en **Cerrar**.

### Eliminación de un complemento

Para desinstalar un complemento, siga estos pasos:

1. Seleccione **Complemento > Administración de complementos**.
2. Seleccione la aplicación en la **Lista de complementos** en la parte izquierda.
3. Haga clic en el botón .
4. Confirme la desinstalación.  
Se eliminará el complemento.

### Visualización de archivos

Para ver qué complementos se han instalado en el servidor, siga estos pasos:

1. Seleccione **Complemento > Administración de complementos**.  
Los complementos instalados se encontrarán en la parte izquierda de la **Lista de complementos**.
2. Para ver la información del complemento, selecciónelo en la lista.  
La información del complemento se encontrará en el panel principal.

ELEMENTO	DESCRIPCIÓN
<b>Versión</b>	La versión del complemento.
<b>Id. de complemento</b>	El Id. único asignado al complemento.
<b>Id. del vendedor</b>	El proveedor del complemento.
<b>Estado de ejecución</b>	Muestra si el complemento está activado o desactivado.
<b>Iniciar/detener</b>	Haga clic para iniciar/detener el complemento.
<b>Descripción</b>	Descripción del complemento facilitada por los desarrolladores.
<b>N.º límite de dispositivos</b>	El número máximo de dispositivos con el que puede utilizarse el complemento.

### Inicio de un complemento

Para iniciar un complemento, siga estos pasos:

1. Seleccione **Complemento > Administración de complementos**.
2. Seleccione el complemento en la **Lista de complementos** en la parte izquierda.
3. Haga clic en **Iniciar** en el panel principal.

### Detención de un complemento

Para detener un complemento, siga estos pasos:

1. Seleccione **Complemento > Administración de complementos**.
2. Seleccione el complemento en la **Lista de complementos** en la parte izquierda.
3. Haga clic en **Detener** en el panel principal.

# Contabilidad

---

**Contabilidad** ofrece funciones básicas de contabilidad para supervisar todos los trabajos de sus entornos de impresión y creación de imágenes, y lo ayuda a ahorrar costes y reducir el uso excesivo. Para iniciar la impresión, los usuarios deben configurar los Id. y las contraseñas de las cuentas de usuario con la configuración del controlador de impresoras compatible con SyncThru™ 6. Para escanear, copiar o enviar faxes, los usuarios deben introducir Id. y contraseñas válidos en el dispositivo al comenzar los trabajos.

## Configuración de la contabilidad

---

### Activación de la función de contabilidad

Para activar la contabilidad en los dispositivos, siga estos pasos:

1. Seleccione **Contabilidad > Administración de contabilidad**.
2. Seleccione el grupo en el panel izquierdo.
3. Seleccione los dispositivos en el panel principal.
4. Haga clic en **Configuración de contabilidad** en el cuadro de herramientas.
5. Seleccione **Activar contabilidad de trabajos**. También puede establecer un código de acceso que necesitarán los usuarios para poder utilizar el dispositivo.
6. Haga clic en **Siguiente**.
7. Programe cuándo se iniciarán los cambios.
8. Haga clic en **Siguiente**.
9. Haga clic en **Finalizar**.

### Desactivación de la función de contabilidad de trabajos

Para desactivar la contabilidad en los dispositivos, siga estos pasos:

1. Seleccione **Contabilidad > Administración de cuentas**.
2. Seleccione el grupo en el panel izquierdo.
3. Seleccione los dispositivos en el panel principal.
4. Haga clic en **Configuración de contabilidad** en el cuadro de herramientas.
5. Seleccione **Desactivar contabilidad de trabajos**.
6. Haga clic en **Siguiente**.
7. Programe cuándo se iniciarán los cambios.
8. Haga clic en **Siguiente**.
9. Haga clic en **Finalizar**.




### Restablecimiento del uso de la contabilidad

Para restablecer el uso de la contabilidad en un dispositivo, siga estos pasos:

1. Seleccione **Contabilidad > Administración de contabilidad**.
2. Haga doble clic en un dispositivo del panel principal para ampliar la información del dispositivo.
3. Haga clic en la ficha **Contabilidad**.
4. Haga clic en **Restablecer uso de contabilidad**.

### Visualización de registros de trabajos de contabilidad

Para ver los registros de trabajos, siga estos pasos:

1. Seleccione **Contabilidad > Administración de contabilidad**.
2. Seleccione un dispositivo en el panel principal.
3. Haga clic en **Registros de trabajos** en el cuadro de herramientas.
4. Los registros también pueden eliminarse (  ), exportarse (  ) o imprimirse (  ).
5. Haga clic en **Cerrar**.

### Recopilación de registros de trabajos de contabilidad

Para recopilar registros de trabajos de un dispositivo, siga estos pasos:

1. Seleccione **Contabilidad > Administración de contabilidad**.
2. Haga doble clic en un dispositivo del panel principal para ampliar la información del dispositivo.
3. Haga clic en la ficha **Contabilidad**.
4. Haga clic en **Recopilar registro de trabajo**.

## Configuración de permisos

---

Los permisos se utilizan para asignar derechos de uso de usuario y grupo a los dispositivos. Una vez que estén asignados los permisos, los permisos pueden visualizarse haciendo clic en el botón **Modificar usuarios**.

### Definición de permisos de usuario o grupo

1. Seleccione **Contabilidad > Administración de contabilidad**.
2. Seleccione el grupo en el panel izquierdo.
3. Seleccione los dispositivos en el panel principal.
4. Haga clic en **Aplicar permiso de usuario** o **Aplicar permiso de grupo** en el cuadro de herramientas.  
Se abrirá la ventana **Aplicar permiso de usuario** o **Aplicar permiso de grupo**.
5. Seleccione los usuarios o el grupo.
6. Haga clic en **Siguiente**.
7. Establezca los permisos marcando **ilimitado** o introduciendo un número específico.
8. Haga clic en **Siguiente**.
9. Programe los cambios.
10. Haga clic en **Siguiente**.
11. Haga clic en **Finalizar**.

### Visualización de los permisos de usuario o grupo

1. Seleccione **Contabilidad > Administración de contabilidad**.
2. Seleccione el grupo en el panel izquierdo.
3. Haga doble clic en un dispositivo del panel principal para ampliar la información del dispositivo.
4. Haga clic en la ficha **Contabilidad**.
5. Haga clic en **Modificar usuarios** o **Modificar grupos** para ver los permisos asignados.

### Importación de los permisos de usuario o grupo

1. Seleccione **Contabilidad > Administración de contabilidad**.
2. Seleccione el grupo en el panel izquierdo.
3. Marque los dispositivos en el panel principal.
4. Haga clic en **Importar permiso** en el cuadro de herramientas.  
Se abrirá la ventana **Importar permiso**.
5. Seleccione **Importar permiso de usuario** o **Importar permiso de grupo** y seleccione el archivo que desee importar.



- El tipo de archivo de permiso es CSV. Los siguientes deben ser encabezados de columnas de un archivo de permiso de usuario: UserId, CopyColor, CopyMono, PrintColor, PrintMono, Fax, Scan.
  - Los siguientes deben ser encabezados de un archivo de permiso de grupo: GroupId, CopyColor, CopyMono, PrintColor, PrintMono, Fax, Scan.
6. Haga clic en **Cargar archivo**.  
Se cargará el archivo.
  7. Haga clic en **Cerrar**.

### Exportación de los permisos de usuario o grupo

1. Seleccione **Contabilidad > Administración de contabilidad**.
2. Seleccione el grupo en el panel izquierdo.
3. Haga doble clic en un dispositivo del panel principal para ampliar la información del dispositivo.
4. Haga clic en la ficha **Contabilidad**.
5. Haga clic en **Exportar permiso de usuario** o **Exportar permiso de grupo**.
6. Seleccione guardar o abrir el archivo.

## Visualización del historial de administración

---

### Visualización del historial de contabilidad

1. Seleccione **Contabilidad > Historial de administración > Historial de contabilidad**.  
Se abrirá la página **Historial**.
2. Seleccione la fecha y la tarea en el panel izquierdo.  
La información sobre la tarea aparecerá en el panel principal.

### Visualización del historial de permisos de grupo

1. Seleccione **Contabilidad > Historial de administración > Historial de permisos de grupo**.  
Se abrirá la página **Historial**.
2. Seleccione la fecha y la tarea en el panel izquierdo.  
La información sobre la tarea aparecerá en el panel principal.

## **Visualización del historial de permisos de usuario**

1. Seleccione **Contabilidad > Historial de administración > Historial de permisos de usuario**.  
Se abrirá la página **Historial**.
2. Seleccione la fecha y la tarea en el panel izquierdo.  
La información sobre la tarea aparecerá en el panel principal.

# Configuración

Este capítulo explica el menú **Configuración**, donde puede configurar los ajustes básicos de SyncThru™ 6.

## Descripción general


El menú **Configuración** posee siete (7) categorías principales.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Red	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Proxy:</b> Configure las opciones del servidor proxy (consulte "Proxy" en la página 62).</li><li>• <b>LDAP:</b> Configure las opciones del servidor LDAP (consulte "LDAP" en la página 63).</li><li>• <b>Dominios NTLM:</b> Configure las opciones del dominio NTLM (consulte "Dominios NTLM" en la página 63).</li></ul>
Registro	Puede ver los mensajes de registro de SyncThru™ 6 y configurar opciones de registro (consulte "Registro" en la página 65).
Sistema	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Seguridad HTTP:</b> Configure las opciones del servidor web SyncThru™ 6, configure certificados o autenticaciones (consulte "Seguridad HTTP" en la página 65).</li><li>• <b>Administración de funciones de usuario:</b> (consulte "Asignación de funciones de usuario" en la página 43.)</li><li>• <b>Configuración de papel grande:</b> Configure los tamaños de papel que considere grandes y los que considere pequeños (consulte "Configuración de papel grande" en la página 67).</li><li>• <b>Detección de SyncThru:</b> Consulte otros servidores SyncThru™ en la red (consulte "Detección de SyncThru" en la página 68).</li><li>• <b>Administración de archivos:</b> Configure el tamaño máximo de archivo permitido para la carga (consulte "Administración de archivos" en la página 68).</li><li>• <b>Administración de datos:</b> Configure cómo SyncThru™ 6 administrará los datos antiguos (consulte "Administración de datos" en la página 68).</li></ul>
Notificación	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Twitter:</b> Configure notificaciones a través de Twitter (consulte "Notificación de Twitter" en la página 69).</li><li>• <b>SMTP:</b> Configure las opciones del servidor SMTP (consulte "SMTP" en la página 69).</li></ul>
Tareas	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Tareas programadas:</b> Información relacionada con las tareas que están actualmente programadas (consulte "Tareas programadas" en la página 71).</li><li>• <b>Tareas completadas:</b> Información relacionada con las tareas que se han completado (consulte "Tareas completadas" en la página 71).</li></ul>
Dispositivo	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Lista de alertas:</b> Consulte las alertas (consulte "Lista de alertas" en la página 72).</li><li>• <b>Dispositivos bloqueados:</b> Consulte los dispositivos bloqueados que se bloquearon al eliminarse de la <b>Lista de dispositivos</b> (consulte "Dispositivos bloqueados" en la página 75).</li><li>• <b>Conexión:</b> Configure las opciones predeterminadas de SNMP (SNMPv1, SNMPv2 y SNMPv3), las credenciales SWS y la configuración de cuenta de los dispositivos conectados de forma local (consulte "Conexión" en la página 73).</li><li>• <b>Recopilación de datos de dispositivos:</b> Agregue/elimine u organice la programación para recopilar la información del dispositivo (consulte "Recopilación de datos de dispositivos" en la página 74).</li><li>• <b>Detección pasiva de dispositivos:</b> Configure las opciones de la detección pasiva (consulte "Detección de dispositivo pasivo" en la página 73).</li><li>• <b>Niveles de suministro del dispositivo:</b> Configure cuándo enviará el dispositivo las alertas para los suministros (consulte "Niveles de suministro de grupo" en la página 76).</li><li>• <b>Niveles de suministro de grupo:</b> Configure cuándo enviará el grupo de modelos las alertas para los suministros (consulte "Niveles de suministro de grupo" en la página 76).</li></ul>
Contabilidad	Configure las opciones de contabilidad como los intervalos de recopilación de los registros de trabajos y el código de acceso predeterminado (consulte "Ajustes de contabilidad" en la página 76).

## Red

### Proxy

Puede configurar un servidor **Proxy** para el proxy de SyncThru 6 y las funciones que utilizan la configuración de proxy, como las notificaciones de Twitter. Seleccione **Configuración > Red > Proxy**.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Conexión directa a Internet</b>	Seleccione este elemento para conectarse a la red sin realizar ajustes.
<b>Cargar desde la configuración del sistema</b>	Si ya tiene una configuración para el servidor proxy en su sistema, seleccione este elemento para cargarla.
<b>Configuración de proxy manual</b>	Seleccione este elemento para introducir las opciones manualmente.
<b>Proxy HTTP Puerto</b>	Puerto y dirección IP del servidor proxy HTTP. Haga clic en <b>Validar</b> para probar la conexión. Se activará si se selecciona <b>Configuración de proxy manual</b> .
<b>Proxy HTTPS Puerto</b>	Puerto y dirección IP del servidor proxy HTTPS. Haga clic en <b>Validar</b> para probar la conexión. Se activará si se selecciona <b>Configuración de proxy manual</b> .
<b>No hay proxy para</b>	Una lista de hosts que no requieren conexión al servidor proxy. Para agregar un nuevo host a la lista, haga clic en el botón  e introduzca el nombre de host. Se activará si se selecciona <b>Configuración de proxy manual</b> .
<b>Permitir autenticación de proxy</b>	Seleccione esta opción si el servidor proxy requiere el uso de autenticación. Introduzca el <b>Nombre de usuario</b> y la <b>Contraseña</b> necesarios. Se activará si se selecciona <b>Configuración de proxy manual</b> .
<b>URL de prueba</b>	Introduzca un sitio web fuera de la intranet y haga clic en <b>Enviar prueba</b> para probar la configuración del servidor proxy.


#### Aplicación de un servidor proxy

1. En SyncThru™ 6, haga clic en el menú **Configuración > Red > Proxy**.
2. Configure las opciones.
3. Haga clic en **Aplicar**.


### LDAP

Puede configurar servidores **LDAP** para las funciones relacionadas con LDAP, como la detección de dispositivos con LDAP o mediante cuentas de usuario LDAP.


#### Adición de un servidor LDAP

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Red > LDAP**.
3. Haga clic en el botón  en el panel **LDAP**.  
Se abre la ventana **Agregar servidor LDAP**.
4. Introduzca la información del servidor LDAP y haga clic en **Comprobar servidor** para probar la conexión.
5. Haga clic en **Aceptar**.

#### Edición de un servidor LDAP

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Red > LDAP**.
3. Seleccione el servidor LDAP que desee editar.
4. Haga clic en el botón  en el panel **LDAP**.  
Se abre la ventana **Editar servidor LDAP**.
5. Escriba la configuración que desea utilizar.
6. Haga clic en **Aceptar**.

#### Eliminación de un servidor LDAP

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Red > LDAP**.
3. Seleccione los servidores LDAP que desee eliminar.
4. Haga clic en el botón  en el panel **LDAP**.  
Después de la confirmación, se eliminarán los servidores especificados.




## Dominios NTLM

Los **Dominios NTLM** (Administrador NT LAN) se utilizan para la autenticación cuando Kerberos no se está utilizando. Otras situaciones en las que es mejor utilizar NTLM en su lugar sería si el cliente está realizando la autenticación con un servidor utilizando una dirección IP, el cliente está realizando la autenticación con un servidor que está en un Active Directory diferente, el cliente está realizando la autenticación con un servidor que no pertenece a ningún dominio, no hay ningún Active Directory o un firewall está bloqueando los puertos requeridos por Kerberos.

### Adición de un dominio NTLM

Siga estos pasos para agregar un dominio NTLM:


1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Sistema > Dominios NTML**.
3. Haga clic en el botón .

Se abrirá la ventana **Agregar dominio NTLM**.


COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Nombre de dominio	Nombre del dominio NTLM.
Dirección PDC	La dirección del Controlador principal de dominio (consulte "Glosario" en la página 112 para obtener una definición).
Inicio de sesión	(Opcional) El Id. de inicio de sesión para el dominio.
Contraseña	(Opcional) La contraseña para el dominio.

4. Introduzca la información del dominio.
5. Haga clic en **Validar** para probar la conexión.
6. Haga clic en **Agregar**.

### Edición de un dominio NTLM

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Red > Dominios NTLM**.
3. Seleccione un dominio y haga clic en el botón (  ).  
Se abrirá la ventana **Editar dominio NTLM**.
4. Introduzca la nueva información.
5. Haga clic en **Aceptar**.

### Eliminación de un dominio NTLM

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Red > Dominios NTLM**.
3. Seleccione el dominio NTLM que desee eliminar.
4. Haga clic en el botón .

Después de la confirmación, se eliminarán los dominios seleccionados.

## Registro

### Registro de eventos

Puede ver los mensajes de registro que proporciona SyncThru™ 6. SyncThru™ 6 crea los mensajes de registro para registrar la actividad del usuario. Para ver los mensajes de registro, siga estos pasos:

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Registro > Registro de eventos**.  
Se abrirá la ventana **Registro de eventos**.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Categoría	Aplicación a partir de la cual se origina el mensaje de registro.
Equipo	El equipo que aloja el sistema SyncThru™ 6 en el que se crea el mensaje de registro.
Descripción	Descripción del evento registrado.
Evento	Tipo de evento que se produjo (es decir, <b>Inicio de sesión</b> o <b>Regla añadida</b> ).
Tiempo del evento	Momento en el que se registró el evento.
Tipo de evento	Indica el nivel de gravedad del evento: <b>Información</b> , <b>Advertencia</b> , <b>Error</b> , <b>Auditoría realizada correctamente</b> , <b>Fallo en la auditoría</b> .
Id. de usuario	Usuario que había iniciado sesión cuando se realizó la acción registrada.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Tipo de registro	Tipo de registro: <b>Aplicación</b> o <b>Seguridad</b> .

## Registro de depuración

El ajuste **Registro de depuración** se utiliza para seleccionar los registros almacenados en el servidor. Para establecer los niveles de registro de depuración, siga estos pasos:

1. Haga clic en **Configuración** y, a continuación, en el panel izquierdo, seleccione **Registro > Registro de depuración** para configurar mensajes de registro.
2. Configure una opción para depurar y haga clic en **Aplicar**.

## Sistema

### Seguridad HTTP

Puede configurar los ajustes del servidor SyncThru™ 6, incluida la configuración de la certificación y conexión HTTPS. En SyncThru™ 6, haga clic en **Configuración** y, a continuación, en el panel izquierdo, seleccione **Sistema > Seguridad HTTP**.

#### Configuración de ajustes del servidor web

SyncThru™ 6 es un servidor web de administración. De forma predeterminada, funciona con el puerto HTTP 8080. O bien, si el servidor funciona con HTTPS, utiliza el puerto 8081. Ajuste la información de red en **Puerto HTTP/Puerto HTTPS**.

##### • Para activar SSL:

Si desea utilizar una conexión segura, puede utilizar HTTPS mediante la activación de SSL. Haga clic en la casilla de verificación de **Activar SSL**.



- Si activa SSL, todas las comunicaciones entre SyncThru™ 6 y su navegador web se envían cifradas mediante HTTPS.
- Asegúrese de que su SyncThru™ 6 posee un certificado. Si no cuenta con certificado, no podrá activar SSL (consulte "Creación de certificados" en la página 65).

### SSL y certificados

Si desea utilizar una conexión SSL por razones de seguridad, debe configurar un certificado, que es necesario para la conexión segura. SyncThru™ 6 no proporciona el certificado de forma predeterminada.

#### Creación de certificados

Haga clic en el menú **Configuración** y, a continuación, en el panel izquierdo, seleccione **Sistema > Seguridad HTTP**.

- Si el estado es **Certificado configurado**, ya hay un certificado instalado. En ese caso, puede ver los detalles del certificado instalado con el botón **Detalles del certificado** (consulte "Visualización de certificados" en la página 66).
- Si el estado es **Certificado no configurado**, no hay un certificado instalado. Haga clic en **Configuración del certificado**. Hay dos opciones para la configuración del certificado:
  - **Crear certificado con firma personal:** Utiliza la función que proporciona SyncThru™ 6 para crear un certificado.
  - **Cargar certificado existente:** Carga el certificado ya emitido por la autoridad de certificados interna o externa.

#### Preparar solicitud de firma de certificado

Si hay un certificado con firma personal que necesita la firma de una autoridad de confianza, requiere un CSR.

En la ventana **Configuración del certificado**, seleccione el certificado con firma personal y haga clic en **Preparar**. Se creará un texto CSR en una ventana emergente que puede pegarse en un archivo y enviarse a una autoridad de confianza para verificar el certificado.

#### Visualización de certificados

Si hay un certificado instalado, haga clic en **Detalles del certificado** para ver los detalles del certificado instalado.

#### Activación de conexión SSL (HTTPS)

En SyncThru™ 6, haga clic en el menú **Configuración** y, a continuación, en el panel izquierdo, seleccione **Sistema > Seguridad HTTP**. Seleccione la casilla de verificación de **Activar SSL**.



Asegúrese de introducir `https://dirección_ip:https_número_puerto` en la barra de direcciones del navegador web cuando SSL esté activada. Si escribe `http://dirección_ip:https_número_puerto` o `https://dirección_ip` en la barra de direcciones del navegador web, la página no se cargará.

#### Desactivación de conexión SSL (HTTPS)

En SyncThru™ 6, haga clic en el menú **Configuración** y, a continuación, en el panel izquierdo, seleccione **Sistema > Seguridad HTTP**. Elimine la selección de la casilla de verificación de **Activar SSL**.



En todo momento solo habrá un puerto (HTTP o HTTPS) disponible. No será posible acceder a las aplicaciones a través de HTTP y HTTPS de forma simultánea.

## Autenticación

La autenticación se utiliza para mantener los derechos de acceso a SyncThru™ 6. Si activa la **Autenticación**, SyncThru™ 6 requiere una cuenta de usuario al iniciar sesión en SyncThru™ 6 a través de un navegador web. Seleccione un **Tipo de autenticación** según la política de seguridad de su sitio. **Tipo de autenticación** incluye **Autenticación local**, **Autenticación LDAP** y **Autenticación de dominio**.



- Si un usuario que utiliza IE en Windows usa una cuenta de dominio y la cuenta de dominio del usuario está registrada en SyncThru™ 6 con la **Autenticación de dominio** activada, cuando el usuario inicia sesión en el equipo, se aplica el SSO (Inicio de sesión único). Por lo tanto, si el usuario abre SyncThru™ 6 desde un equipo con SSO, no necesitará iniciar sesión en SyncThru™ 6: el usuario iniciará sesión automáticamente.
- Si configura la autenticación durante la instalación, SyncThru™ 6 utilizará **Autenticación local**.

## Administración de funciones de usuario

SyncThru™ 6 puede asignar funciones de usuario a los usuarios. Una función es un conjunto de permisos para utilizar las funciones de SyncThru™ 6. Una vez que se asigna una función a un usuario, el usuario tendrá acceso a los permisos designados por la función.

Por ejemplo, si la cuenta A solo tiene permiso para agregar dispositivos, dicha cuenta solo puede usar la función de adición de dispositivos. Si una cuenta tiene la función Admin, que se proporciona de forma predeterminada, dicha cuenta puede utilizar todas las funciones después de iniciar sesión en SyncThru™ 6. Después de asignar una función a una cuenta, debe activar la autenticación y, a continuación, iniciar sesión en SyncThru™ 6 para poder utilizar dicha función.


**Con las Funciones de usuario, puede:**

- Ver funciones de usuario.
- Modificar permisos para las funciones de usuario (consulte "Modificación de funciones de usuario" en la página 67).
- Agregar y eliminar funciones de usuario (consulte "Adición de funciones de usuario" en la página 67, "Eliminación de funciones de usuario" en la página 67).
- Configurar permisos para las funciones de usuario.
- Ver los permisos asignados a la función de usuario.



Puede consultar la matriz "Modelo de función" en RFC 3805 para ajustar esta función de acuerdo con su sitio (consulte "Referencia de funciones" en la página 82).


## Adición de funciones de usuario

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Sistema > Administración de funciones de usuario**.
3. Haga clic en el botón  en la **Lista de funciones de usuario**.

Aparecerá la ventana **Agregar función**.

4. Introduzca el nombre de la función y asigne permisos para la misma.
5. Haga clic en **Agregar**.  
Puede ver la función en la lista. También puede establecer el número de permisos de la lista.

## Eliminación de funciones de usuario

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Sistema > Administración de funciones de usuario**.
3. Seleccione las funciones que desee eliminar.
4. Haga clic en el botón  en la **Lista de funciones de usuario**.



Asegúrese de que no se pueda eliminar la función **Admin**.

## Modificación de funciones de usuario

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Sistema > Administración de funciones de usuario**.
3. Seleccione la cuenta de usuario que desee modificar.

4. Haga clic en el botón  en la **Lista de funciones de usuario**.

Aparecerá la ventana **Modificar función**.

5. Marque o quite la marca de los permisos que desee.
6. Puede ver los permisos configurados dentro de la ventana.  
Modifique los permisos y haga clic en **Aceptar**.



Asegúrese de que no se pueda modificar la función **Admin**. Esta cuenta posee todos los permisos y, si alguna cuenta posee la función **Admin**, puede realizar cualquier tipo de acción en SyncThru™ 6.

## Configuración de papel grande

**Configuración de papel grande** le permite determinar qué tamaños de papel se consideran grandes y cuáles se consideran pequeños para propósitos de contabilidad. Para establecer los ajustes de la página, siga estos pasos:

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Sistema > Configuración de papel grande**.
3. Establezca la relación de papel.

4. Haga clic en las flechas del centro para mover los tamaños de papel seleccionados de un lado a otro en **Selección de papel grande**.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Relación de papel grande sobre papel pequeño</b>	La relación determina cuántas páginas de papel grande se contabilizarán por cada tipo de papel de tamaño pequeño para propósitos de contabilidad y creación de informes. Por ejemplo, si la relación se establece en 2 y el papel de tamaño Ledger está en el lado del papel grande, cada hoja de Ledger impresa se contabilizará como 2 páginas impresas en los informes y en el proceso de contabilidad.
<b>Selección de papel grande</b>	Haga clic en las flechas del centro para mover los tamaños de papel seleccionados de un lado a otro.
<b>Aplicar</b>	Haga clic para guardar los cambios.

## Detección de SyncThru

Es posible supervisar quién está administrando los dispositivos con SyncThru™ 6 o SyncThru™ 5. En SyncThru™ 6, haga clic en el menú **Configuración** y, a continuación, en el panel izquierdo, seleccione **Sistema > Detección de SyncThru**.

Puede ver todas las URL de SyncThru™ 6 que se están ejecutando en la red.



Para la **Detección de SyncThru**, se utiliza el protocolo SLP.

### Visualización de servidores SyncThru™ 6

Puede abrir el servidor SyncThru™ 6 especificado para comprobar los detalles de detección.

En SyncThru™ 6, haga clic en el menú **Configuración** y, a continuación, en el panel izquierdo, seleccione **Sistema > Detección de SyncThru**. Haga clic en el botón **Ir a SyncThru** en la columna **Vínculo** para SyncThru™ 6.

### Visualización de servidores SyncThru™ 5

Puede abrir el servidor SyncThru™ 5 especificado para comprobar los detalles de detección.

En SyncThru™ 6, haga clic en el menú **Configuración** y, a continuación, en el panel izquierdo, seleccione **Sistema > Detección de SyncThru**. Haga clic en el botón **Ir a SyncThru** en la columna **Vínculo** para SyncThru™ 5.

## Administración de archivos

Determina el tamaño máximo de los repositorios en los que se almacenan los archivos y el tamaño de archivo máximo permitido para los archivos almacenados.



Esto se aplica a los repositorios de archivos de complementos, firmware, controladores, fuente/formulario/macro, dispositivos y agentes del equipo.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Tamaño de repositorio máximo (MB)</b>	Tamaño máximo (en megabytes) del repositorio de archivos. El valor puede estar entre 10 y 10000.
<b>Tamaño de archivo máximo (MB)</b>	Tamaño máximo permitido (en megabytes) de un archivo almacenado en el repositorio.
<b>Aplicar</b>	Haga clic para guardar los cambios.

## Administración de datos

Determina cómo se guardarán en el servidor los informes y la información histórica.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Método de limpieza de informes</b>	Opciones para determinar en qué momento el sistema eliminará los informes. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Desactivado:</b> la eliminación automática está desactivada.</li> <li><b>Automático:</b> los informes se eliminarán automáticamente una vez transcurrido el periodo de tiempo especificado en <b>Periodo de retención de datos</b>.</li> <li><b>Manual:</b> los informes se eliminarán cuando así lo estime oportuno el usuario.</li> </ul>
<b>Método de limpieza de datos históricos</b>	Opciones para determinar en qué momento el sistema eliminará los datos guardados que no sean informes. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Desactivado:</b> la eliminación automática está desactivada.</li> <li><b>Automático:</b> los informes se eliminarán automáticamente una vez transcurrido el periodo de tiempo especificado en <b>Periodo de retención de datos</b>.</li> <li><b>Manual:</b> los informes se eliminarán cuando así lo estime oportuno el usuario.</li> </ul>
<b>Administración de datos de grupos de dispositivos</b>	Haga clic en <b>Limpiar</b> para eliminar los grupos que no contienen dispositivos.
<b>Aplicar</b>	Haga clic para guardar los cambios.

## Notificación

### Notificación de Twitter

**Notificación de Twitter** también es una de las funciones proactivas de SyncThru™ 6. Si es responsable de la administración de dispositivos, como el reemplazo del tóner, no es necesario que verifique SyncThru™ 6 ni cada uno de los dispositivos al utilizar esta función. Puede recibir mensajes de notificación de Twitter en relación con los eventos que se presentan en los dispositivos de impresión y creación de imágenes de la red.



Hay un límite de 250 mensajes directos y de 1000 tweets por día (aproximadamente unos 128 tweets cada 30 minutos). Para obtener más información, consulte <https://support.twitter.com/articles/15364-about-twitter-limits-update-api-dm-and-following>

Aunque se haya bloqueado una cuenta debido a que supera esta limitación de tweets, puede utilizarse otra cuenta: simplemente inicie sesión en la vista **Notificación de Twitter** con otra cuenta. Para comprobar si una cuenta está bloqueada, siga estos pasos:

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Registro > Registro de eventos**.
3. Busque o localice **Notificación de Twitter** en la columna **Categoría**.
4. Compruebe si la **Descripción** del evento empieza por "E0501P5014", este es el código de error en el envío del mensaje. Si este es el código de error, la cuenta está actualmente bloqueada.

Con **Notificación de Twitter**, puede

- ver plantillas de Twitter,
- registrar una plantilla de Twitter,
- modificar una plantilla de Twitter, y
- cancelar el registro de una plantilla de Twitter.


### Visualización de plantillas de notificación de Twitter

Los detalles pueden visualizarse haciendo doble clic en una plantilla:

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Notificación > Twitter**.
3. Haga doble clic en una fila en la lista de plantillas.  
La **Lista de seguidores** aparecerá si la plantilla está configurada para mensajes directos.
4. Haga doble clic en una fila para cerrar la información.

### Registro de una plantilla de notificación de Twitter

Quizá desee verificar si hay una alerta en un dispositivo sin abrir SyncThru™ 6 ni alejarse de su escritorio. SyncThru™ 6 puede informarle si los dispositivos poseen notificaciones de Twitter configuradas.

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Notificación > Twitter**.
3. Haga clic en  en el panel **Lista de plantillas de notificación de Twitter**.




Si la autenticación no se ha completado, consulte Autenticación de Twitter.

4. Introduzca el nombre de la plantilla.
5. Seleccione la configuración de Twitter. Si selecciona **Mensaje directo**, siga los siguientes pasos secundarios.
  - a. Haga clic en **Seleccionar seguidor**.
  - b. Seleccione los seguidores y muévelos a la lista de la derecha.
  - c. Haga clic en **Aceptar**.
6. Haga clic en **Agregar**.


### Modificación de una plantilla de notificación de Twitter

Para modificar una plantilla de notificación de Twitter, siga estos pasos:

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Notificación > Twitter**.
3. Seleccione la plantilla que desee modificar.
4. Haga clic en .
5. Cambie el nombre de la plantilla en caso necesario.
6. Actualice la configuración de Twitter. Si selecciona **Mensaje directo**, siga los siguientes pasos secundarios.
  - a. Haga clic en **Seleccionar seguidor**.
  - b. Seleccione los seguidores y muévelos a la lista de la derecha.
  - c. Haga clic en **Aceptar**.
7. Haga clic en **Guardar**.

### Cancelación del registro de una plantilla de notificación de Twitter

Para eliminar una notificación de alerta si ya no la necesita, siga estos pasos:

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Notificación > Twitter**.
3. Seleccione la plantilla que desee eliminar.
4. Haga clic en .



Si la plantilla tiene un icono de punto azul en la lista de plantillas, significa que la utiliza una **Regla** y que está protegida frente a la eliminación.

## Autenticación de Twitter

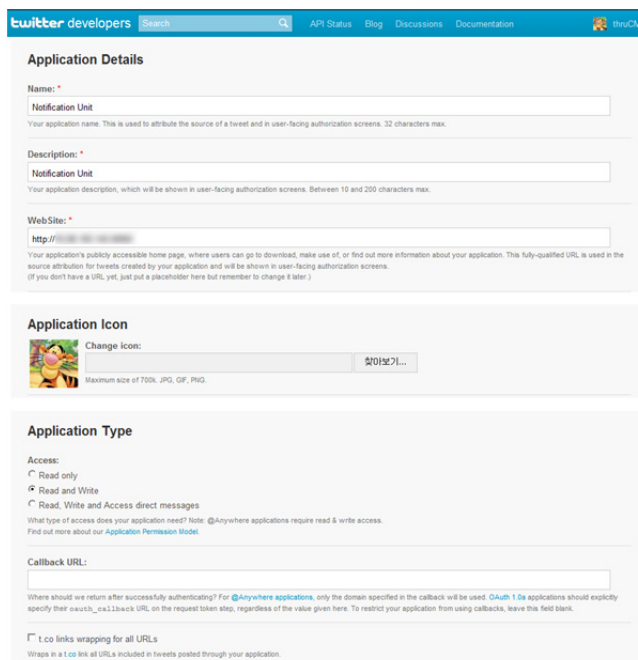
### Alta y registro en Twitter

Antes de utilizar notificaciones de Twitter, el usuario tiene que crear una cuenta y registrar SyncThru™ Admin 6 como aplicación. Para obtener más información, consulte las siguientes URL:

- Crear una cuenta: <http://support.twitter.com>
- Registrar una aplicación: <http://dev.twitter.com/apps/new>



Sitio web: dirección IP con el número de puerto donde se ha instalado SyncThru Admin 6.  
Tipo de aplicación > Acceso: seleccionar lectura y escritura



**Application Details**

**Name:** \*

**Notification Unit**

Your application name. This is used to attribute the source of a tweet and in user-facing authorization screens. 32 characters max.

**Description:** \*

**Notification Unit**


Your application description, which will be shown in user-facing authorization screens. Between 10 and 200 characters max.

**WebSite:** \*

<http://example.com>

Your application's publicly accessible home page, where users can go to download, make use of, or find out more information about your application. This fully-qualified URL is used in the source attribution for tweets created by your application and will be shown in user-facing authorization screens. (If you don't have a URL, yet, just put a placeholder here but remember to change it later.)

**Application Icon**

 **Change icon:**

Maximum size of 700x, JPG, GIF, PNG.

**Application Type**

**Access:**

☒ Read only

☐ Read and Write

☐ Read, Write and Access direct messages

What type of access does your application need? Note: @Anywhere applications require read & write access. Find out more about our [Application Permission Model](#).

**Callback URL:**

Where should we return after successfully authenticating? For @Anywhere applications, only the domain specified in the callback will be used. OAuth 1.0 applications should explicitly specify their oauth\_callback URL on the request token step, regardless of the value given here. To restrict your application from using callbacks, leave this field blank.


☐ I co links wrapping for all URLs

Wraps in a [t.co](#) link all URLs included in tweets posted through your application.

Tras completar los dos pasos anteriormente mencionados, los usuarios pueden obtener la clave del consumidor y el secreto de Twitter.

### Autenticación de Twitter

Antes de recibir notificaciones de Twitter, los usuarios deben obtener la autenticación en primer lugar. Siga estos pasos para obtener la autenticación:

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Notificación > Twitter**.
3. Haga clic en  en el panel **Lista de plantillas de notificación de Twitter**.
4. Introduzca la **Clave de consumidor** y el **Secreto de consumidor**.
5. Haga clic en **Confirmar** para obtener la autenticación.



Asegúrese de que la cuenta de autorización es igual que la cuenta del propietario de la aplicación.

Se abrirá una ventana emergente con un código pin.

6. Introduzca el código en el campo **Código pin** y haga clic en **Confirmar**.

El token de acceso/secreto del token de acceso se guardará desde Twitter en SyncThru automáticamente.

Tras completar la autenticación, se pueden crear nuevas plantillas.



Para actualizar **Clave de consumidor** y **Secreto de consumidor**, haga clic en **Editar** y actualice la **Clave de consumidor** y el **Secreto de consumidor** y, a continuación, repita los pasos 4 y 5.

## Uso en Regla

La notificación de Twitter se utiliza como **Acción** en **Administración de reglas**.

1. En la pantalla del paso 2 del asistente de **Regla**, seleccione **enviar mensaje de Twitter** y haga clic en el botón de flecha hacia abajo.
2. Haga clic en el texto del mensaje
3. Ajuste la longitud del texto de las propiedades, como {DirecciónIPdispositivo:10}, e incluya mensajes personalizados en caso necesario (la longitud total del mensaje no debe superar los 120 caracteres).
4. Seleccione una plantilla para especificar cómo se enviará el mensaje.
5. Haga clic en **Aceptar**.  
Según el evento y las condiciones, se enviará el mensaje.

## SMTP

Puede configurar el servidor **SMTP** para las funciones relacionadas con SMTP, como la detección de dispositivos con SMTP o mediante cuentas de usuario SMTP.

### Adición del servidor SMTP

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Notificación > SMTP**.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Servidor SMTP</b>	Dirección IP del servidor SMTP.
<b>Puerto SMTP</b>	Número de puerto del servidor.
<b>SMTP requiere autenticación</b>	Marque este elemento para utilizar un sistema de inicio de sesión para acceder al servidor SMTP.
<b>Dirección de correo electrónico desde</b>	Introduzca la dirección de correo electrónico para recibir el correo de respuesta de los usuarios.
<b>Habilitar SSL SMTP</b>	Active SSL (Capas de sockets seguros) para garantizar la seguridad de las transferencias de datos a través de Internet.

3. Escriba la información del servidor.
4. Pruebe la conexión introduciendo la dirección de correo electrónico del destinatario en el campo **Dirección de correo electrónico del destinatario**: y haga clic en **Enviar prueba**.
5. Haga clic en **Aplicar**.

## Tareas

### Tareas programadas

**Tareas programadas** le permite ver todas las tareas programadas en esta página en forma de lista o calendario. Haciendo clic en el botón **Lista** o **Calendario** en la parte superior del panel cambiará las vistas entre la lista y el calendario.

#### Vista de lista

La vista de lista mostrará las tareas en una lista.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Tipo</b>	Origen de las tareas.
<b>Nombre</b>	Nombre de la tarea.
<b>Programación</b>	El nombre de la programación es el mismo que el nombre del historial de la función del dispositivo.
<b>Siguiente tiempo de ejecución</b>	Momento en el que la tarea volverá a ejecutarse.
<b>Usuario</b>	Id. del usuario que creó la tarea.

#### Vista de calendario

El calendario mostrará un gran calendario con un triángulo rojo en las fechas con tareas. Al pasar el ratón sobre estas fechas se abrirá una burbuja con los nombres de las tareas.

### Tareas completadas

**Tareas completadas** le permite ver todas las tareas completadas en esta página en forma de lista o calendario. Haciendo clic en el botón **Lista** o **Calendario** en la parte superior del panel cambiará las vistas entre la lista y el calendario.



## Vista de lista

La vista de lista mostrará las tareas en una lista.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Tipo	Tipo de tarea realizada.
Nombre	Nombre de la tarea.
Programación	El nombre de la programación es el mismo que el nombre del historial de la función del dispositivo.
Hora de inicio	Fecha y hora de inicio de la tarea.
Hora de finalización	Fecha y hora de finalización de la tarea.
Usuario	Id. del usuario que creó la tarea.

## Vista de calendario

El calendario mostrará un gran calendario con un triángulo rojo en las fechas con tareas. Al pasar el ratón sobre estas fechas se abrirá una burbuja con los nombres de las tareas.

## Dispositivo

Los siguientes elementos pueden configurarse en el menú de ajustes **Dispositivo**.


### Lista de alertas

Puede ver la notificación de las alertas en el panel **Lista de alertas**.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Todas las categorías	Lista de categorías creadas por el usuario.
Nombre de alerta	Nombre configurado para la notificación de alertas.
Gravedad	Muestra el nivel de gravedad de la alerta.
Nivel de tóner	Muestra el porcentaje de nivel de tóner necesario para activar la alerta.
Tiempo de recuperación	Tiempo de recuperación de las alertas.

### Adición de una categoría de alerta

Al agregar una categoría, los usuarios podrán especificar grupos de alertas. Por ejemplo, puede crear una categoría para las alertas de las bandejas y agregar alertas relacionadas con errores de papel o bandejas. Para agregar una categoría de alerta, siga estos pasos:

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Lista de alertas**.
3. Haga clic en el botón **Categoría de alerta**.  
Se abrirá la ventana **Configuración de categoría de alerta**.
4. Haga clic en el botón .
5. Escriba el **Nombre de categoría**.
6. Seleccione la categoría en el lado izquierdo.
7. Mueva los elementos de alerta desde la lista de la derecha.
8. Haga clic en **Aceptar**.

### Cambios en la información de las alertas

Aquí también puede modificarse la información de **Nivel de gravedad** y **Nivel de tóner** para las alertas. Para cambiar la información de las alertas, siga estos pasos:

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Lista de alertas**.
3. Busque la alerta que desee cambiar.
4. Cambie **Nivel de gravedad** o **Nivel de tóner** en sus respectivas columnas seleccionando la opción en el menú desplegable o cambiando el porcentaje de nivel de tóner.
5. Haga clic en **Aplicar**.



## Detección de dispositivo pasivo

SyncThru™ 6 puede configurarse para detectar dispositivos de forma pasiva sin la intervención de los usuarios.

Detección pasiva significa literalmente que SyncThru™ 6 trabaja de forma pasiva. En primer lugar, los dispositivos envían paquetes y, luego, SyncThru™ 6 los detecta. La detección pasiva es serena, ya que SyncThru™ 6 no es el que comienza a enviar paquetes. SyncThru™ 6 no distribuye tráfico de red a menos que un dispositivo se anuncie a sí mismo. Existen dos tipos de detecciones pasivas.

En SyncThru™ 6, haga clic en el menú **Configuración** y, a continuación, en el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Detección de dispositivo pasivo**.

- **Activar detección mDNS:** Si activa la detección mDNS, SyncThru™ 6 comienza a escuchar el tráfico de UDP mediante el puerto 5353. Los dispositivos anuncian paquetes continuamente y SyncThru™ 6 los detecta. Con este método, puede detectar todos los dispositivos compatibles con mDNS.
- **Activar detección SLP:** Si activa la detección SLP, SyncThru™ 6 comienza a escuchar el tráfico de UDP mediante el puerto 427. Cuando los dispositivos están encendidos, anuncian paquetes y SyncThru™ 6 los detecta. Solo se detectarán dispositivos Samsung. (La dirección de multidifusión SLP es 239.255.255.253.)

A continuación se suministra información sobre los dispositivos detectados:

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Estado	Estado del dispositivo cuando se detecta.
Descripción de resultado	Descripción detallada del estado. Por ejemplo, el estado <b>Con éxito</b> puede presentar <b>El dispositivo ya existe</b> o datos del nuevo dispositivo.
Algoritmos	Vista común de los resultados de detección.
Tiempo detectado	Momento en el que se detectó el dispositivo.
Nombre de host	Nombre de host del dispositivo.
Dirección IP	Dirección IP del dispositivo.
Número de serie	Número de serie del dispositivo.
Dirección MAC	Dirección MAC del dispositivo.
Nombre del modelo	Modelo del dispositivo.

## Conexión

Puede configurar varios ajustes de conexión para la comunicación entre SyncThru™ 6 y los dispositivos. Para cambiar estos ajustes, haga clic en el menú **Configuración** y, a continuación, en el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Conexión**.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
Configuración de SNMP	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Tiempo de espera de SNMP:</b> Tiempo que la conexión permanecerá inactiva (en milisegundos) antes de la desconexión.</li><li>• <b>Número de reintentos de SNMP:</b> Número de reintentos cuando se produce un error en la comunicación SNMP.</li></ul>
Configuración SNMP v1/v2	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Comunidad de lectura de SNMP:</b> Nombre predeterminado de comunidad de lectura que utiliza SyncThru™ 6. Al detectar un dispositivo, si el valor del nombre de la comunidad de lectura es diferente del que aparece aquí, SyncThru™ 6 no puede proporcionar información sobre el dispositivo ni actualizar otra información. Normalmente <b>público</b> se establece como nombre predeterminado para el nombre de la comunidad de lectura y lo mismo sucede con SyncThru™ 6. Las comunicaciones personalizadas pueden especificarse en la configuración de conexión (consulte "Configuración de conexión" en la página 24).</li><li>• <b>Comunidad de escritura de SNMP:</b> Nombre predeterminado de comunidad de escritura que utiliza SyncThru™ 6. Al configurar un dispositivo, si el valor del nombre de la comunidad de escritura es diferente del que aparece aquí, la configuración no funcionará correctamente.</li></ul>

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Configuración SNMP v3</b>	<p>SNMPv3 brinda mayor seguridad que la versión anterior de SNMP. Si sus dispositivos solo admiten SNMPv3 y SyncThru™ 6 no posee una configuración para SNMPv3, siempre se producirá un error en la comunicación entre los dispositivo y SyncThru™ 6. Si sus dispositivos utilizan SNMPv3, debe configurar las siguientes opciones para que coincidan con las del dispositivo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nombre de contexto:</b> información de administración accesible mediante una entidad SNMP.</li> <li>• <b>Nombre de usuario:</b> nombre de usuario utilizado para acceder al servidor SNMP.</li> <li>• <b>Modo de seguridad:</b> las opciones de este ajuste son <b>Ninguno</b>, <b>Autenticación</b> o <b>Autenticación y privacidad</b>. Si selecciona <b>Autenticación</b> se especifica que solo se lleva a cabo la autenticación del usuario; <b>Autenticación y privacidad</b> especifica que la autenticación del usuario y la privacidad del usuario se están llevando a cabo.</li> <li>• <b>Protocolo de autenticación:</b> seleccione qué algoritmo se utilizará durante la autenticación del usuario. Las opciones de este ajuste son HMAC-MD5 o HMAC-SHA.</li> <li>• <b>Contraseña de autenticación:</b> clave de autenticación que se utiliza para HMAC.</li> <li>• <b>Protocolo de privacidad:</b> seleccione qué tipo de cifrado se utilizará en la clave de privacidad: AES o DES. Solo se activa si se selecciona <b>Autenticación y privacidad</b> en <b>Modo de seguridad</b>.</li> <li>• <b>Contraseña de privacidad:</b> cadena que se utiliza para cifrar la clave de privacidad en el algoritmo de privacidad.</li> </ul>
<b>Configuración de servidor web incrustado</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Id. de inicio de sesión de EWS:</b> Introduzca el Id. de inicio de sesión de EWS.</li> <li>• <b>Contraseña de inicio de sesión de EWS:</b> Introduzca la contraseña de inicio de sesión de EWS.</li> <li>• <b>Puerto de EWS:</b> Introduzca el número de puerto de EWS.</li> </ul>
<b>Configuración de dispositivo local</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Inicio de sesión de cuenta de Windows:</b> Introduzca el Id. de inicio de sesión de la cuenta de Windows.</li> <li>• <b>Contraseña de cuenta de Windows:</b> Introduzca la contraseña de inicio de sesión de la cuenta de Windows.</li> </ul>


## Recopilación de datos de dispositivos

### Programaciones de recopilación de datos


Puede configurar la programación para recopilar datos sobre el estado de todos los dispositivos registrados en SyncThru™ 6.

#### Añición de una programación

Para agregar una nueva programación de recopilación de datos, siga estos pasos:

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Recopilación de datos de dispositivos**.
3. Haga clic en el botón  en la sección **Programaciones de recopilación de datos**.  
Se abrirá la ventana **Agregar programación**.
4. Introduzca un nombre y seleccione el intervalo de tiempo de la frecuencia con la que se ejecutará la programación.
5. Haga clic en **Configurar lista de propiedades**.
6. Mueva las propiedades que desee recopilar de la parte izquierda a la parte derecha.
7. Haga clic en **Aceptar**.
8. Haga clic en **Agregar**.

#### Eliminación de una programación

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Recopilación de datos de dispositivos**.
3. Seleccione la programación que desee eliminar.
4. Haga clic en el botón  en la sección **Programaciones de recopilación de datos**.  
Confirme la eliminación.

#### Modificación de una programación

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Recopilación de datos de dispositivos**.
3. Seleccione la programación que desee modificar.
4. Haga clic en el botón .

Se abrirá la ventana de edición.

5. Cambie las propiedades y haga clic en **Modificar programación**.

### Inicio de una tarea de recopilación de datos

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Recopilación de datos de dispositivos**.
3. Seleccione la programación que desee iniciar.
4. Haga clic en **Iniciar instancia ahora**.
5. Haga clic en **Sí**.

### Historial de recopilación de datos

Puede ver las tareas de recopilación de datos completadas.

### Visualización de una tarea

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Recopilación de datos de dispositivos**.
3. Seleccione una tarea en la sección **Historial de recopilación de datos**.
4. Haga clic en **Lista de propiedades**.  
Se abrirá la ventana **Lista de propiedades** con la información recopilada a través de la tarea de recopilación de datos.
5. Haga clic en **Cerrar**.

### Eliminación de una programación

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Recopilación de datos de dispositivos**.
3. Seleccione las programaciones que desee eliminar en **Historial de recopilación de datos**.
4. Haga clic en **Eliminar**.  
Confirme la eliminación.

## Dispositivos bloqueados

Puede bloquear los dispositivos que no necesita administrar mediante SyncThru™ 6. Los dispositivos se agregan a la lista de **Dispositivos bloqueados** cuando elimina el dispositivo de la **Lista de dispositivos** con la opción **Eliminar dispositivos del sistema y bloquear**.

Los dispositivos bloqueados no se agregan a la **Lista de dispositivos** cuando SyncThru™ 6 detecta dispositivos. Para ver la lista de dispositivos bloqueados, haga clic en el menú **Configuración** y, a continuación, en el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Dispositivos bloqueados**.

Si desea administrar los dispositivos que se han bloqueado, elimínelos de la lista de **Dispositivos bloqueados**. SyncThru™ 6 buscará de nuevo los dispositivos y los añadirá a la **Lista de dispositivos**.



Los dispositivos bloqueados se mostrarán en gris en la **Lista de dispositivos encontrados** (consulte "Visualización de los resultados de detección" en la página 35).

## Niveles de suministro del dispositivo

**Niveles de suministro del dispositivo** se utiliza para configurar cuándo se enviarán las alertas para los suministros.

### Adición de un nuevo ajuste

Para agregar un nuevo ajuste de **Niveles de suministro del dispositivo**, siga estos pasos:

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Niveles de suministro del dispositivo**.
3. Haga clic en el botón

Se abrirá la ventana **Configuración del dispositivo**.


COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Configuración de nivel de tóner</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Sin tóner</b>: el porcentaje restante con el que no se mostrará ningún error de tóner.</li><li>• <b>Tóner bajo</b>: el porcentaje restante con el que se mostrará la advertencia de tóner bajo.</li><li>• <b>Advertencia previa de tóner bajo</b>: el porcentaje restante con el que se mostrará la advertencia previa.</li></ul>
<b>Grupos de dispositivos</b> <b>Grupos dinámicos</b>	Grupos en los que se seleccionan los dispositivos.
	Haga clic para agregar un nuevo dispositivo a la lista.
	Haga clic para eliminar un dispositivo del sistema. Este botón solo está activo una vez que el dispositivo está seleccionado en la lista.
<b>Configuración de conexión</b>	Consulte "Configuración de conexión" en la página 24. Este botón solo está activo una vez que el dispositivo está seleccionado en la lista.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Filtro</b>	Filtra los dispositivos de la lista según los criterios seleccionados.

4. Ajuste la **Configuración de nivel de tóner** y seleccione los dispositivos.
5. Haga clic en **Aceptar**.

### Eliminación de un ajuste

Para eliminar un ajuste de **Niveles de suministro del dispositivo**, siga estos pasos:


1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Niveles de suministro del dispositivo**.
3. Seleccione los ajustes en la lista.
4. Haga clic en el botón  .  
Confirme la eliminación.

## Niveles de suministro de grupo

**Niveles de suministro de grupo** se utiliza para configurar cuándo enviará el grupo de modelo las alertas para los suministros.

### Adición de un nuevo ajuste

Para agregar un nuevo ajuste de **Niveles de suministro de grupo**, siga estos pasos:


1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Niveles de suministro de grupo**.
3. Haga clic en el botón  .  
Se abrirá la ventana **Configuración de grupo de modelo**.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Configuración de nivel de tóner</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sin tóner</b>: el porcentaje restante con el que no se mostrará ningún error de tóner.</li> <li>• <b>Tóner bajo</b>: el porcentaje restante con el que se mostrará la advertencia de tóner bajo.</li> <li>• <b>Advertencia previa de tóner bajo</b>: el porcentaje restante con el que se mostrará la advertencia previa.</li> </ul>
<b>Seleccionar configuración de grupo de modelo de dispositivo</b>	Grupos de modelo en los que pueden configurarse los ajustes. Solo se encuentra disponible para dispositivos Samsung.

4. Ajuste la **Configuración de nivel de tóner** y seleccione los grupos de modelo.
5. Haga clic en **Aceptar**.

### Eliminación de un ajuste

Para eliminar un ajuste de **Niveles de suministro de grupo**, siga estos pasos:

1. Haga clic en **Configuración**.
2. En el panel izquierdo, seleccione **Dispositivo > Niveles de suministro de grupo**.
3. Seleccione los ajustes en la lista.
4. Haga clic en el botón  y confirme la eliminación.

## Contabilidad

### Ajustes de contabilidad

**Contabilidad de trabajos** le permite administrar cuentas de trabajo para SyncThru™ 6.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Código de acceso predeterminado</b>	Al activar <b>Contabilidad de trabajos</b> para los dispositivos, SyncThru™ 6 utiliza este valor como código de acceso a menos que introduzca un código de acceso personalizado. Puede cambiar el código de acceso predeterminado aquí. SyncThru™ utilizará <b>Código de acceso predeterminado</b> de forma predeterminada.
<b>Restablecer intervalo de uso</b>	Si activa la función <b>Contabilidad de trabajos</b> , debe restablecer la cuenta de uso periódicamente. Por ejemplo, si su compañía permite a los empleados imprimir 100 páginas al mes, puede configurar esta opción en Cada mes. Si desea verificar el uso de forma trimestral y cobrar las cuentas, configure esta opción en Al finalizar los 3 meses.

COMPONENTE	DESCRIPCIÓN
<b>Intervalo de recopilación de registros de trabajo</b>	SyncThru™ recopila todos los registros de trabajos de los dispositivos periódicamente. Esto es para el intervalo de recopilación de datos de los dispositivos. Puede cambiar este intervalo conforme a su propósito.
<b>Enviar notificación por correo electrónico al usuario sobre el límite de uso restante</b>	Si marca esta opción y configura el uso restante (porcentaje), SyncThru™ envía un correo electrónico cuando se alcanza el valor del uso restante (porcentaje). Un usuario que recibe este correo electrónico puede solicitar al administrador que aumente su número de páginas permitidas.
<b>Intervalo de notificación</b>	El intervalo de tiempo para el envío de notificaciones por correo electrónico.
<b>Enviar correo electrónico también a los siguientes</b>	Al enviar una notificación por correo electrónico, también puede enviarla a otras personas, como el administrador de dispositivos, para su consulta.

# Copia de seguridad y restauración

Este capítulo ofrece instrucciones para realizar copias de seguridad y restauraciones de la configuración y las bases de datos de SyncThru™ 6.

## Cómo comenzar

Realizar copias de seguridad de las bases de datos de SyncThru™ 6 es un paso importante para garantizar la seguridad de su información si se produce un evento imprevisible. Las bases de datos de las que se haya realizado copia de seguridad podrán restaurarse desde los archivos de dicha copia de seguridad, con lo que se asegura que todo funcione de forma adecuada y sin trastornos.

### Restricciones

Las siguientes son las limitaciones actuales al crear archivos de copia de seguridad:

- Solo son compatibles PostgreSQL o Microsoft SQL.
- Solo pueden realizarse copias de seguridad y restauraciones de bases de datos completas.
- Solo pueden realizarse copias de seguridad y restauraciones del mismo tipo de bases de datos: no se puede restaurar una base de datos de PostgreSQL con un archivo de copia de seguridad de Microsoft SQL.
- Solo pueden realizarse copias de seguridad y restauraciones de bases de datos de SyncThru™ 6.

### Requisitos previos

Ejecute uno de los siguientes procedimientos antes de intentar realizar copia de seguridad de una base de datos de SyncThru™ 6:

1. Instale SyncThru™ 6.
2. Asegúrese de que la base de datos tenga datos de los que realizar copia de seguridad (es decir, realice algunas operaciones en SyncThru™ 6).
3. Detenga SyncThru™ 6 (consulte "Parada de SyncThru™ 6" en la página 12) y asegúrese de que ninguna otra aplicación esté utilizando la base de datos.
4. La aplicación de restauración y copia de seguridad se instalará en **<Carpeta de instalación de SyncThru6>\Herramientas\Copia de seguridad o restaurar**.
5. Instale Java 5 o Java 6 y configure la variable del entorno JAVA\_HOME de modo que apunte a la ubicación donde está instalado Java (normalmente, **<Carpeta de instalación de SyncThru6>\Herramientas\jre1.6.0\_30**).

o bien

1. Instale SyncThru™ 6.
2. Edite los archivos backup.bat y restore.bat sustituyendo todas las apariciones de %java\_home% por la ubicación de instalación de Java con SyncThru™ 6 (normalmente, **<Carpeta de instalación de SyncThru6>\Herramientas\jre1.6.0\_30**).

## Copia de seguridad

Para realizar copia de seguridad de una base de datos de soluciones SyncThru™ 6, siga estos pasos:

1. Edite el archivo backup.properties y configure la conexión de la base de datos para realizar una copia de seguridad de dicha base de datos.



La configuración de la conexión puede obtenerse en el archivo db.properties, almacenado en **<Carpeta de instalación de SyncThru6>\Plataforma UniThruTarget**.

2. Edite el archivo configuration\_files.properties y agregue los archivos de soluciones de los que deba realizar copia de seguridad.



Las rutas de los archivos deben hacer referencia a la carpeta raíz de instalación de las soluciones.



3. Ejecute backup.bat.
4. Introduzca la ruta a la carpeta raíz de instalación de la solución (p. ej., **C:\Archivos de programa\Utilidades de impresora de red Samsung\SyncThru Admin 6**).
5. Si la copia de seguridad se realiza correctamente, se mostrarán mensajes similares a los siguientes:
  - Ubicación de la carpeta de copia de seguridad de la base de datos: .../BackupRestore/backup/data/
  - Ubicación de la carpeta de copia de seguridad de la configuración: .../BackupRestore/backup/config/
  - Ubicación del archivo de copia de seguridad: .../BackupRestore/backup\_....bk
6. Elimine los nuevos archivos creados en las carpetas, excepto el nuevo archivo .bk.
7. Compruebe que el archivo .bk, que es un archivo .zip, contenga dos carpetas: config y data.

La carpeta "config" contiene archivos del directorio de la plataforma de la solución, y la carpeta "data" contiene dos archivos xml: db.schema-<db-server>.xml y db.data-<db-server>.xml.

## Restaurar

---

Para restaurar la base de datos de soluciones SyncThru™ 6, siga estos pasos:

1. Utilice el cliente de base de datos para eliminar y volver a crear la base de datos de la solución.
2. Edite el archivo restore.properties y configure la conexión de la base de datos para restaurar la base de datos.  
 La configuración de la conexión puede obtenerse en el archivo db.properties, almacenado en **<Carpeta de instalación de SyncThru6>\Plataforma UniThruTarget**.
3. Ejecute restore.bat.
4. Introduzca la ruta a la carpeta raíz de instalación de la solución (p. ej., **C:\Archivos de programa\Utilidades de impresora de red Samsung\SyncThru Admin 6**).
5. Indique el nombre de archivo del archivo de copia de seguridad obtenido en el procedimiento de copia de seguridad.  
 El archivo debe estar en el mismo directorio que restore.bat.
6. Una vez completada la restauración, deben aparecer dos mensajes: "Se completó la restauración de la base de datos" y "Se completó la restauración de los archivos de configuración".
7. Compruebe que los datos de la base de datos se hayan restaurado correctamente.
8. Compruebe que el contenido del archivo de restauración sea correcto.
9. Inicie SyncThru™ 6 con la base de datos restaurada.

# Referencia de datos

## Contenido del capítulo:

- Referencias MIB
- Matriz de datos
- Referencia de funciones

## Referencias MIB

### Soporte general

SyncThru™ 6 utiliza consultas SNMP para recopilar información de las impresoras. La cantidad de información que aparece y la funcionalidad que se proporciona dependen de la capacidad propia que tenga la impresora para responder las consultas SNMP.

### Dispositivos compatibles con SyncThru™ 6

Cualquier dispositivo de impresión y creación de imágenes que esté conectado directamente a la red y que admita SNMP y la norma MIB para impresoras estándar (RFC 1759) es compatible.

Las impresoras y productos multifunción SNMP en red deben cumplir con las siguientes normas de la solicitud de comentarios (RFC, Request for Comments):

- RFC 1213 (MIB-II para TCP/IP)
- RFC 1759 (Norma MIB v1 para impresoras)
- RFC 3805 (Norma MIB v2 para impresoras)
- RFC 3806 (MIB de acabado de impresora)
- RFC 1514/RFC 2790 (MIB v1 y v2 de recursos de host)

### MIB privada de Samsung

Para los dispositivos Samsung, SyncThru™ 6 ofrece una cantidad de información y funciones mucho mayor.

- MIB de recursos de host de Samsung
- MIB de control de servicio de Samsung
- MIB de diagnóstico de Samsung
- MIB de almacenamiento de archivos de Samsung
- MIB general de Samsung

## Matriz de datos

### Datos vs. información

SyncThru™ 6 recopila datos sin formato de los dispositivos, como el estado de los dispositivos, y genera información útil basada en los datos recopilados. Puede ver las categorías de datos que administra SyncThru™ 6 en la tabla que aparece a continuación.

	DATOS	INFORMACIÓN
	Datos sin formato de los dispositivos	<ul style="list-style-type: none"><li>• Generalmente para Análisis e informes o Panel</li><li>• Generación basada en datos sin formato</li></ul>
Dispositivo	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Propiedades como el nombre del modelo:</b> Puede ver estos datos en el menú <b>Administración de dispositivos</b>.</li><li>• <b>Archivos:</b> Puede ver el repositorio de archivos para la administración de firmware o archivos de fuentes/macros/formularios.</li><li>• <b>Alertas</b></li></ul>	Puede ver varios informes en el menú <b>Informe</b> , incluido el análisis proactivo. Además, <b>Panel</b> ofrece estadísticas útiles para que supervise los dispositivos de forma eficiente. Principalmente, puede obtener notificaciones de alerta sin acceder a SyncThru™ 6. Estas funciones lo ayudan a administrar dispositivos sin abandonar su escritorio.
Usuario	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cuentas y funciones del usuario</li><li>• Uso y permisos si está instalada la <b>Contabilidad de trabajos</b>.</li></ul>	SyncThru™ 6 ofrece una interfaz de usuario personalizada para los usuarios. Si está instalada la <b>Contabilidad de trabajos</b> , se suministrarán varios informes utilizando datos sin formato.
SyncThru™ 6	<ul style="list-style-type: none"><li>• Opciones de configuración del servidor</li><li>• Ayuda</li><li>• Registro e historial</li><li>• Tareas activas</li></ul>	



## Recopilación de datos de los dispositivos

La recopilación de datos de los dispositivos es una de las tareas más importantes que SyncThru™ 6 realiza, dado que SyncThru™ 6 se utiliza sobre todo para administrar dispositivos. Los dispositivos tienen cientos de propiedades, y no puede obtener todas las propiedades en tiempo real; por lo tanto, SyncThru™ 6 clasifica las propiedades de la siguiente forma:

CATEGORÍA	DESCRIPCIÓN	PROPIEDADES	MANTENER EN LA BASE DE DATOS	ACTUALIZAR LA BASE DE DATOS	INTERVALO DE ACTUALIZACIÓN PREDETERMINADO
Identidad	<ul style="list-style-type: none"> <li>Para utilizar en la identificación de dispositivos</li> <li>Sin cambios con el paso del tiempo después de la inicialización</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dirección de hardware</li> <li>Número de serie</li> </ul>	Sí	No	N/A
Propiedades. 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Para recopilación frecuente para supervisar el estado de los dispositivos</li> <li>Los cambios siempre se presentan con el tiempo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Estado de dispositivo</li> </ul>	Sí	Sí	10 minutos
Propiedades. 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Para recopilación periódica</li> <li>Se esperan cambios con el tiempo (no más frecuentemente que en Propiedades. 1)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Alertas (Problemas)</li> <li>Consumibles</li> <li>Contadores de uso</li> <li>Número total de páginas</li> <li>Recuento de páginas en color</li> <li>Recuento de páginas en mono</li> </ul>	Sí	Sí	1 hora
Propiedades. 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Para recopilación periódica</li> <li>Los cambios ocurren con poca frecuencia</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ubicación</li> <li>Nombre del modelo</li> <li>Nombre de host</li> <li>Archivos de almacenamiento</li> <li>Información de la bandeja y otras propiedades</li> </ul>	Sí	Sí	24 horas

## Referencia de funciones

Las siguientes tablas se basan en RFC3805:

### Ayuda de asignación de funciones

La siguiente tabla lo ayuda a asignar funciones a los usuarios:

ÁREA REQUERIDA	DESCRIPCIÓN	FUNCIÓN DE SYNCTHRU™ 6	FUNCIÓN DE USUARIO
Notificación de eventos	Recepción de notificación de la existencia de un evento de impresión definido. Un evento puede ser de diferentes tipos, como advertencias, errores, finalización de la etapa de tarea, etc.	Haga clic en el menú <b>Configuración &gt; Dispositivo &gt; Lista de alertas.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Operador</li> <li>Técnico</li> </ul>
Configuración de la impresora	Consulta de la configuración actual de una impresora	Para ver la ventana <b>Configuración</b> , seleccione <b>Dispositivo &gt; Administración de dispositivos &gt; Seleccione los dispositivos cuya configuración desea cambiar &gt; ficha Configuración del dispositivo.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Administrador del sistema</li> <li>Instalador</li> </ul>
Consumibles de impresoras	Determinación del estado actual de cualquier consumible en una impresora	<ul style="list-style-type: none"> <li>Haga clic en el menú <b>Panel</b></li> <li>Haga clic en <b>Dispositivo &gt; Administración de dispositivos.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Operador</li> <li>Planificador de capacidad</li> <li>Contador</li> </ul>
Estado interno de la impresora	Determinación del estado actual de la impresora	<ul style="list-style-type: none"> <li>Haga clic en el menú <b>Panel</b></li> <li>Haga clic en el menú <b>Dispositivos &gt; Administración de dispositivos.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Operador</li> <li>Técnico</li> <li>Administrador del sistema</li> </ul>

### ¿Qué función cumple...?

La siguiente tabla explica cada función:

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Usuario (USUARIO)	Una persona o aplicación que envía trabajos de impresión a la impresora: normalmente considerado como el "usuario final" dentro del entorno general de impresión.
Operador (OP)	Persona responsable del mantenimiento diario de un dispositivo, incluyendo tareas como llenar bandejas de material vacías, vaciar bandejas de salida llenas, reemplazar cartuchos de tóner, solucionar atascos simples de papel, etc.
Técnico (TÉC)	Persona responsable de la reparación de un dispositivo que no funciona correctamente, la realización del mantenimiento preventivo de rutina y otras tareas que normalmente requieren capacitación avanzada en elementos internos de la impresora. Un ejemplo de "técnico" es un representante de servicio de campo de un fabricante u otra persona formalmente capacitada por el fabricante o representante similar.
Administrador del sistema (ADMIN)	Persona responsable de la configuración y solución de problemas de componentes involucrados en el entorno de impresión general, incluidos los problemas de conectividad de red, colas de impresión e impresoras. Esta persona normalmente se responsabiliza de garantizar la integridad operativa general de los componentes del sistema de dispositivos y habitualmente se la considera como el punto central de coordinación entre todas las demás funciones.
Servicio de asistencia (AYUDA)	Persona responsable de brindar asistencia a los usuarios en relación con sus necesidades de impresión, incluida la capacitación de usuarios y la solución de problemas de impresión de los usuarios.
Administrador de inventario (AI)	Persona responsable de la administración del inventario del sistema de impresión de una organización (principalmente impresoras). Dicha persona necesita poder identificar y llevar un seguimiento de la ubicación del inventario de impresión de forma continua.
Planificador de capacidad (PC)	Persona responsable de llevar un seguimiento del uso de los recursos de impresión de forma continua a fin de planificar la adquisición y el reemplazo de impresoras en base a las tendencias de uso.

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Instalador (INST)	Persona o aplicación responsable de la instalación o configuración de los componentes del sistema de impresión en un sistema local.
Contador (CONT)	Persona responsable de llevar un seguimiento del uso de los recursos de impresión de forma continua a fin de cobrar a los usuarios por los recursos utilizados.

# Solución de problemas

---

Este capítulo ofrece información útil sobre qué hacer en caso de que se produzca un error.

## Errores comunes

---

### No se puede acceder a SyncThru™ 6 desde un navegador



Si utiliza Firefox como cliente y SyncThru está habilitado para HTTPS, podrá acceder a SyncThru. Para resolver este problema, siga los siguientes pasos:

1. Vaya al menú Firefox > **Options**.
2. Seleccione la ficha **Advanced** > **Encryption**.
3. Desmarque la casilla de verificación "Usar TLS 1.0" y haga clic en **OK**.

#### Acciones del usuario

- Asegúrese de que la dirección URL y el número de puerto que escribió en el navegador web sean correctos.
- Compruebe si su navegador es compatible con SyncThru™ 6.
- Consulte al administrador.

#### Acciones del administrador

- Compruebe si SyncThru™ 6 está en ejecución. Si el servidor no se está ejecutando, deberá restablecer el servicio. Si el servicio está ejecutándose, reinicie el sistema.
- Compruebe si puede obtener acceso a SyncThru™ 6 desde su equipo host, donde está instalado SyncThru™ 6. Si puede obtener acceso a SyncThru™ 6 desde el equipo host, pero no puede obtener acceso a este desde ningún equipo remoto, es posible que tenga un problema con la red que impide la comunicación entre el navegador y el equipo host de SyncThru™ 6.
  - Consulte al administrador de la red. Debe comprobar la política de red, especialmente los problemas de seguridad.
  - Compruebe la configuración de seguridad, como el firewall, del equipo remoto. Si el número de puerto del servicio de SyncThru™ 6 está bloqueado por el administrador de redes o por un firewall, es posible que tenga este problema.
  - Si desmarcó la configuración del firewall durante la instalación, es posible que tenga este problema. Marque la configuración de firewall. De forma predeterminada, SyncThru™ 6 configurará automáticamente las excepciones del firewall a menos que cambie la configuración.

### No es posible cargar los archivos a SyncThru™ 6

#### Uso de Internet Explorer

Si utiliza Internet Explorer como cliente y SyncThru™ 6 está habilitado para HTTPS, podrá solucionar los problemas al cargar los archivos al servidor de SyncThru™ 6. Para resolver este problema, siga los siguientes pasos:

1. Vaya al menú Internet Explorer > **Herramientas**.
2. Haga clic en **Opciones de Internet** y, a continuación, seleccione la ficha **Opciones avanzadas**.
3. En la sección **Configuración**, desmarque la casilla de verificación "Usar TLS 1.0" en **Seguridad**.
4. Haga clic en **Aceptar** para guardar la configuración.

#### Uso de Firefox, Chrome o Safari

Si utiliza Firefox, Chrome o Safari como cliente, no podrá cargar archivos al servidor de SyncThru™ 6.

### No es posible abrir ayuda contextual en SyncThru™ 6

Si utiliza Safari como cliente y SyncThru™ 6 está habilitado para HTTPS, podrá solucionar los problemas al abrir la ayuda contextual en el servidor de SyncThru™ 6. Para solucionar este problema, siga uno de estos pasos:

1. Haga clic en el icono **Configuración** en la barra de herramientas del navegador.
2. Desmarque **Bloquear ventanas emergentes**.


o bien

1. En el menú **Editar**, desmarque **Bloquear ventanas emergentes**.

### No se encuentran algunos dispositivos conectados en red

#### Acciones del administrador

- Asegúrese de que los dispositivos especificados estén encendidos.
  - En el menú **Inicio** de Windows, seleccione **Ejecutar** y escriba **cmd**. Aparecerá una ventana. Luego, escriba **ping** y la dirección IP específica para confirmar la conectividad de red.
- Es posible que los dispositivos tengan problemas de comunicación con la red. Compruebe la configuración de la red de los dispositivos especificados, como el estado de protocolo.
  - Verifique los nombres de la comunidad SNMP. Compruebe que los nombres de la comunidad GET de SNMP incluyan **público**.

- Si conoce las direcciones IP de los dispositivos que desea buscar, podrá agregarlos con el botón  ubicado en la **Lista de dispositivos**.
- Si utilizó el método de detección **Emisión**:
  - Ejecute la detección cuando haya menos tráfico en la red. Si la red está ocupada, es posible que SyncThru™ 6 no detecte algunos dispositivos.
  - Pruebe con otro método de detección, **Rango IP** o **Importar de CSV**. Si algunos dispositivos no están en la misma subred, es posible que la detección **Emisión** no los encuentre.
- Si utilizó el método de detección **SLP**:
  - Asegúrese de que los dispositivos admitan difusiones múltiples. Si los dispositivos no las admiten, pruebe con otro método de detección.
  - Compruebe que el enrutador esté activado para multidifusión. Si el enrutador no está activado, el paquete de multidifusión no sale del enrutador. Debe pedirle al administrador de red que active la multidifusión en el enrutador.
- Si utilizó el método de detección **Rango IP**:
  - Verifique si el **Rango IP** para la detección refleja que la red está siendo digitalizada. El sistema de supervisión de red puede considerar que la detección es un ataque contra la red. De ser así, póngase en contacto con el administrador de red y notifíquelo cuando ejecute la detección.
  - Si SyncThru™ 6 aún no puede encontrar los dispositivos, es posible que estos tengan un problema de comunicación con la red. Compruebe la configuración de la red de los dispositivos especificados, como el estado de protocolo.

## No se pueden encontrar dispositivos conectados de forma local

El dispositivo está conectado al equipo remoto en la red local. Sin embargo, la detección de dispositivos locales no puede encontrar el dispositivo.

### Acciones del administrador

- Compruebe si la cuenta y la contraseña del dispositivo local configuradas al inicio de la detección son correctas. Esta cuenta debe tener privilegios de administrador en el equipo remoto para realizar la detección.
- Si el sistema operativo del equipo remoto es Windows XP/Vista y utiliza una configuración sin dominio, compruebe que el usuario "Invitado" no esté bloqueado en el equipo remoto. Además, deberá eliminarse la opción **Uso compartido simple de archivos en Windows Explorer**.
- El servicio WMI utiliza DCOM para comunicarse con el equipo remoto. Si utiliza un firewall de la red, deberá configurarse adecuadamente para permitir la conectividad DCOM. Consulte el manual del usuario del firewall de la red para configurarlo. Si el sistema tiene el firewall incorporado de Windows XP, consulte el manual del usuario de Windows.



Puede obtener información adicional en el sitio web de Microsoft (<http://www.microsoft.com>) para obtener soluciones a los problemas con DCOM y WMI.

## La detección de dispositivos locales no se realiza correctamente


En la última versión de Windows, la detección de dispositivos locales no se realiza correctamente si el servicio de SyncThru™ 6 se inicia en el usuario "Sistema local".

### Acciones del administrador

- Una posible solución es iniciar el servicio de SyncThru™ 6 en una cuenta de administrador.
- Este problema aún se está resolviendo.

## El estado del dispositivo aparece como incorrecto

### Acciones del usuario y el administrador

- Si la red está ocupada o tiene un alto nivel de tráfico en la red, es posible que SyncThru™ 6 pierda algunos paquetes.
  - Asegúrese de que el dispositivo esté encendido.
  - Actualice la lista de dispositivos haciendo clic en el botón .
  - Si esto todavía ocurre, consulte al administrador de red acerca del estado de la comunicación con la red.

## No aparece el estado del dispositivo para el dispositivo conectado de forma local

SyncThru™ 6 detectó el dispositivo conectado de forma local, pero no se muestra el estado.

### Acciones del administrador

La detección de dispositivos locales muestra información adicional de los dispositivos Samsung si se ha instalado el componente especial **WMI Provider** en el equipo remoto y el dispositivo conectado a nivel local admite la interfaz USB de Samsung. Este componente **WMI Provider** se instala automáticamente en el equipo remoto durante la detección de dispositivos locales. **WMI Provider** admite dispositivos que únicamente estén conectados con una interfaz USB. Si el dispositivo puede proporcionar información adicional, se mostrará el estado.

- Compruebe si el firewall de la red permite que SyncThru™ 6 obtenga acceso a la red.
- Si el sistema operativo del equipo remoto es Microsoft Windows 2003 Server, es posible que deba agregar el componente **MSI WMI Provider** mediante **Agregar o Programas remotos** en el **Panel de control**. Utilice la

función **Agregar o quitar componentes de Windows**.

## La carga y la actualización de firmware se demoran demasiado

### Acciones del administrador

- Es posible que haya un problema de comunicación con la red en su sitio. Primero, consulte al administrador de la red.
- Es posible que haya un problema con el tamaño del archivo. La carga y descarga de archivos de gran tamaño pueden demorarse más tiempo.

## Al seleccionar un dispositivo en el menú Almacenamiento de archivos, no aparece la lista de archivos (fuente/macro/formulario)

- Asegúrese de que las siguientes opciones sean correctas:
  - El dispositivo seleccionado se encuentra en la red.  
Cómo realizar la comprobación: En el menú **Inicio** de Windows, seleccione **Ejecutar** y escriba **cmd**. Luego, escriba **ping** y la dirección IP específica para confirmar la conectividad de red en la ventana del comando.
  - El dispositivo seleccionado admite la función **Almacenamiento de archivos** de SyncThru™ 6.
  - El dispositivo tiene al menos un archivo. Este problema puede ocurrir debido a que el dispositivo no posee archivos.

Si el problema persiste, póngase en contacto con el administrador de la red.

## Cuando se cargan archivos en los dispositivos especificados, los resultados aparecen siempre con error, aunque los archivos logren cargarse correctamente.

- Asegúrese de que la siguiente configuración sea correcta:
  - Compruebe que no haya ningún otro servidor de captura SNMP ejecutándose en el equipo en el que está instalado SyncThru™ 6. Si es así, dicho servidor de captura puede estar interfiriendo las capturas mediante el puerto 162 y SyncThru™ 6 no puede obtener las capturas. Por eso, los resultados siempre aparecen con error, ya que SyncThru™ 6 reconoce que la conexión está en tiempo de espera.
  - Si SyncThru™ 6 está instalado en Windows XP con Service Pack 2, debe agregarse el puerto 162 en la **Lista de excepciones** de la configuración de **Firewall de Windows** en el **Centro de seguridad de Windows**. (Si desmarcó la configuración del firewall durante la instalación, debe marcar la configuración de firewall en el servidor).

## El Historial de configuración siempre indica "Error"

- Asegúrese de que la siguiente configuración sea correcta:
  - Compruebe que los dispositivos admiten MIB privado de Samsung. (Todos los elementos de **Configuración** dependen de la información MIB que contenga el dispositivo. Solamente la **Ubicación**, el **Contacto** y el **Nombre de host** están conectados con el MIB público, RFC1213. Consulte "Referencias MIB" en la página 80.
  - Compruebe que los dispositivos tengan el nombre de la **Comunidad de escritura de SNMP** de manera correcta. Se necesita la configuración de SNMP, ya que la **Configuración** utiliza el comando SNMP SET.
  - Compruebe que el nombre de la **Comunidad de escritura de SNMP** de los dispositivos sea el mismo que el nombre de la Comunidad de escritura de SNMP de **SyncThru™ 6**. De lo contrario, la comunicación SNMP entre los dispositivos y SyncThru™ 6 siempre falla. (Consulte "Conexión" en la página 73 para obtener detalles)

## No se encuentran dispositivos usando el método de detección LDAP

- Compruebe que el formato del puerto de impresora compartida de Windows, IP\_<ip-addr> (no distingue mayúsculas de minúsculas, por ejemplo IP\_19.168.1.100), sea el único formato de puerto de impresora en busca de dispositivos. El método de detección LDAP busca las impresoras compartidas de Windows en **Active Directory** cuando se utiliza para encontrar los dispositivos conectados a la red. El método de detección LDAP extrae información de la dirección IP del nombre del puerto de la impresora compartida. Se analiza el nombre del puerto y la dirección IP se usa para comunicación. Cuando el nombre del puerto no contiene una dirección IP válida, tal vez no pueda encontrar el dispositivo de red.

## No es posible utilizar algunos puertos para la configuración HTTP/HTTPS

- La siguiente lista de puertos TCP están bloqueados por Flash Player. Puede obtener un error si intenta utilizar estos puertos tanto para configuración HTTP como para HTTPS:

PUERTO	USO	PUERTO	USO	PUERTO	USO	PUERTO	USO
20	ftp data	42	nombre	113	autenticación	587	smtp
21	ftp control	43	alias	115	sftp	601	syslog
1	tcpmux	53	dominio	117	uucp-path	636	ldap+ssl
7	echo	77	priv-rjs	119	nntp	993	ldap+ssl
9	discard	79	finger	123	ntp	995	pop3+ssl
11	systat	87	ttylink	135	loc-srv/ epmap	2049	nfs
13	horario	95	supdup	139	netbios	4045	lockd
15	netstat	101	hostriame	143	imap2	6000	x11
17	qotd	102	iso-tsap	179	bgp		
19	chargen	103	gppitnp	389	ldap		
22	ssh	104	acr-nema	465	smtp+ssl		
23	telnet	109	pop2	512	uucp		
25	smtp	110	pop3	556	remotefs		
37	tiempo	111	sunrpc	563	nntp+ssl		

Para más información, consulte la Guía del desarrollador AS3: [http://help.adobe.com/en\\_US/as3/dev/as3\\_devguide.pdf](http://help.adobe.com/en_US/as3/dev/as3_devguide.pdf)

# Preguntas más frecuentes

---

Este capítulo proporciona respuestas para las preguntas más frecuentes.

## Preguntas más frecuentes

---

### ¿Cómo accedo a SyncThru Web Admin Service después de realizar la instalación?

#### Desde un explorador web

Escriba una de las siguientes direcciones.

- `http://nombre_servidor.dominio:número_puerto`
- `http://dirección_ip:número_puerto`



- "nombre\_servidor.dominio" es el nombre de host del equipo host SyncThru™ 6. "dirección\_ip" es la dirección IP del equipo en el que se instaló SyncThru™ 6. "número\_puerto" es el número de puerto que introdujo durante la instalación.

#### En el menú Inicio

En el menú **Inicio**, haga clic en **Programa > Utilidades de la impresora de red Samsung > SyncThru™ 6 > SyncThru™ 6**.

### ¿SyncThru™ 6 es compatible con Windows XP Service Pack 2?

SyncThru Web Admin Service es compatible con Windows XP Service Pack 2 si el firewall está desactivado o si los siguientes puertos están activados:

- **5432**: Número de puerto PostgreSQL si utiliza PostgreSQL
- **8080**: Puerto HTTP predeterminado o, si configura otro número de puerto para HTTP, el número de puerto especificado debe estar activado
- **8081**: Puerto HTTPS predeterminado o, si configura otro número de puerto para HTTPS, el número de puerto especificado debe estar activado
- **427**: Número de puerto de detección multidifusión de SLP
- **161**: Puerto de comunicación SNMP
- **162**: Captura el número de puerto para escuchar
- **5353**: Número de puerto de detección mDNS

### ¿Dónde puedo obtener la información de versión para SyncThru™ 6?

Una vez instalado SyncThru™ 6, abra SyncThru™ 6 con un explorador web compatible.

Haga clic en **Acerca de**, que se encuentra en la parte superior derecha del explorador. La información sobre la versión y la información sobre la base de datos se encuentran aquí.

### ¿Hay alguna manera de acelerar la detección de dispositivos?

Básicamente, **Emisión** y **SLP** son los métodos de detección más veloces, mientras que **Rango IP** e **Importar de CSV** funcionan lentamente. Si tiene un problema de velocidad con la detección de dispositivos, verifique la estrategia de detección recomendada en la sección **Detección** (consulte "Detección de dispositivos" en la página 33).

Además, puede utilizar otras opciones de detección: configuración de detección pasiva.

Desde SyncThru™ 6, haga clic en el menú **Configuración > Configuración > Administración de dispositivos > Detección**.

La detección pasiva de SLP o de mDNS funciona más rápido sin el problema de tráfico de red.

Para el **Rango IP**, consulte lo siguiente:

- La detección de **Rango IP** comprueba todas las direcciones IP. Si el rango incluye muchas direcciones IP que no están en uso, SyncThru™ 6 comprobará esas direcciones, lo que ocasiona problemas de tiempo de detección. Si puede consultar al administrador de red acerca de los entornos de red y los esquemas de direcciones IP, o si ya los conoce, esta detección puede ser más rápida.
- Puede configurar el rango específico de las direcciones IP, de acuerdo con los entornos de red.
- Si desea utilizar varias configuraciones diferentes de **Rango IP**, puede programar sus propias detecciones (consulte "Detección de dispositivos" en la página 33).



SyncThru™ 6 recomienda que, en lo posible, se ejecuten detecciones durante las horas de más baja actividad. No obstante, todos los dispositivos deben estar encendidos en ese caso.

### ¿Cuál es el sentido de la administración de grupos?

Los grupos de dispositivos facilitan la tarea de buscar los dispositivos, controlar sus estados y realizar el mantenimiento y otras operaciones administrativas. Por ejemplo, puede crear grupos en su propia ubicación física y supervisarlos o administrarlos fácilmente.



Un solo dispositivo puede pertenecer a una cantidad ilimitada de grupos.



### **¿Puedo bajar el nivel de SyncThru™ 6 actual a una versión anterior con la misma base de datos?**

Básicamente, SyncThru™ 6 no permite bajar el nivel dado que no podemos anticipar cambios futuros, como el esquema de la base de datos, lo que significa que una versión anterior que desee reinstalar no admitirá la actualización del esquema de la base de datos de la versión actual de SyncThru™ 6 al esquema de la versión anterior. Por lo tanto, si desea volver a instalar la versión anterior de SyncThru™ 6, recomendamos que cree una nueva tabla de base de datos.

### **¿Cómo puedo ponerme en contacto con el servicio de impresoras Samsung para realizar preguntas acerca de SyncThru™ 6?**

Puede ponerse en contacto con Samsung mediante el sitio web: <http://www.samsungprinter.com>.

### **A pesar de que solo se está ejecutando una base de datos, hay muchas tareas postgres.exe en el administrador de tareas. ¿Este comportamiento es normal?**

Este es el comportamiento normal de PostgreSQL. PostgreSQL realiza entre 8 y 10 tareas en el administrador de tareas para una base de datos PostgreSQL.

# Referencia de seguridad

---

Este capítulo explica las funciones que ofrece SyncThru™ 6 para proporcionar seguridad.

## Contenido del capítulo:

- Comunicación SSL (HTTPS)
- Autenticación de usuarios
- SNMPv3
- Credenciales de usuario

## Comunicación SSL (HTTPS)

---

SSL (RFC5246) significa Secure Sockets Layer (Capa de sockets seguros). Es un protocolo criptográfico que permite la comunicación segura en la red. Si activa SSL, se cifran todos los datos que se transfieren desde su navegador al servidor SyncThru™ 6.

Las partes relacionadas son las siguientes:

- En SyncThru™ 6, haga clic en el menú **Configuración > Sistema > Seguridad HTTP**.

## Autenticación de usuarios

---

Para controlar el acceso al servidor SyncThru™ 6, se proporciona una función de autenticación. Si activa la autenticación, solo los usuarios registrados pueden abrir SyncThru™ 6. SyncThru™ 6 requiere un Id. de inicio de sesión y una contraseña.

Además, los usuarios registrados poseen diferentes funciones, que incluyen permisos para las operaciones de SyncThru™ 6.

Las partes relacionadas son las siguientes:

- En SyncThru™ 6, haga clic en el menú **Configuración > Sistema > Administración de funciones de usuario**.
- En SyncThru™ 6, haga clic en el menú **Configuración > Sistema > Seguridad HTTP**.

## SNMPv3

---

Puede configurar los ajustes de seguridad para los dispositivos que admitan la seguridad SNMPv3 (RFC2571). Estos dispositivos no darán ninguna información acerca del estado hasta que se realicen los ajustes en la configuración de seguridad. El protocolo SNMPv3 cifra la información que se envía entre SyncThru™ 6 y los dispositivos.

Las partes relacionadas son las siguientes:

- En SyncThru™ 6, haga clic en **Dispositivo > Administración de dispositivos**. Seleccione un dispositivo y haga clic en el botón **Configuración de conexión**.
- En SyncThru™ 6, haga clic en el menú **Configuración > Dispositivo > Conexión**.

## Credenciales de usuario

---

Los servidores web incorporados de los dispositivos Samsung admiten credenciales de usuario por razones de seguridad (puede ver la configuración en SWS, Servicio web de SyncThru (SyncThru Web Service): **Mantenimiento > Seguridad**). Si está activada la opción de seguridad, debe configurar las credenciales de usuario para SyncThru™ 6, ya que algunas funciones de SyncThru™ 6 utilizan el protocolo HTTP. Esto significa que solo un Administrador de SWS puede realizar los trabajos de SyncThru™ 6 si la seguridad del dispositivo está activada.

Las partes relacionadas son las siguientes:

- En SyncThru™ 6, **Dispositivo > Administración de dispositivos**. Seleccione un dispositivo y haga clic en el botón **Configuración de conexión**.
- En SyncThru™ 6, haga clic en el menú **Configuración > Dispositivo > Conexión**.

# Información de código abierto

---

## Licencia zlib/png

---

Este producto utiliza un programa de software distribuido con licencia zlib/png.

## Licencia OpenSSL

---

Este producto incluye software desarrollado por OpenSSL Project para ser utilizado en OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>).

Copyright (c) 1998-2008 The OpenSSL Project. Todos los derechos reservados.

Se permiten la redistribución y el uso en formato binario y de código, con o sin modificación, siempre que se cumplan las siguientes condiciones: las redistribuciones de código fuente deben conservar el anterior aviso de derechos de autor, esta lista de condiciones y la declinación de responsabilidades que se indica a continuación.

1. Las redistribuciones en formato binario deben reproducir el anterior aviso de derechos de autor, esta lista de condiciones y la declinación de responsabilidades que se indica a continuación en la documentación o en cualquier otro material suministrado con la distribución.
2. Todos los materiales de publicidad que mencionen funciones o usos de este software deben mostrar la siguiente confirmación:
3. "Este producto incluye software desarrollado por The OpenSSL Project destinado a ser utilizado en OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)".
4. Los nombres "OpenSSL Toolkit" y "OpenSSL Project" no deben utilizarse para refrendar o promocionar productos derivados de este software sin permiso previo por escrito. Si desea obtener permiso para ello, puede solicitarlo escribiendo a [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
5. Los productos derivados de este software no pueden denominarse "OpenSSL", y no puede aparecer "OpenSSL" en sus nombres si no se cuenta con un permiso previo por escrito de The OpenSSL Project.
6. Las redistribuciones, sean del tipo que sean, deben incluir la siguiente confirmación: "Este producto incluye software desarrollado por The OpenSSL Project destinado a ser utilizado en OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

ESTE SOFTWARE LO PROPORCIONA THE OpenSSL PROJECT "TAL CUAL", Y SE DECLINA TODA GARANTÍA EXPLÍCITA O IMPLÍCITA, INCLUIDAS, A TÍTULO ENUNCIATIVO PERO NO LIMITATIVO, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD E IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. THE OpenSSL PROJECT Y SUS COLABORADORES NO SERÁN RESPONSABLES EN NINGÚN CASO POR DAÑOS DIRECTOS, INDIRECTOS, CIRCUNSTANCIALES, ESPECIALES, PUNITIVOS O EMERGENTES (INCLUIDOS, A TÍTULO ENUNCIATIVO PERO NO LIMITATIVO, LA OBTENCIÓN DE BIENES O SERVICIOS SUSTITUTIVOS, LA PÉRDIDA DE USO, DATOS O BENEFICIOS O LA INTERRUPCIÓN DE LA ACTIVIDAD), SEA CUAL SEA SU CAUSA Y EL TIPO DE RESPONSABILIDAD, YA SEA CONTRACTUAL, OBJETIVA O EXTRA CONTRACTUAL (INCLUIDA LA NEGLIGENCIA), QUE SE DERIVE DE LA FORMA QUE FUERE DEL USO DE ESTE SOFTWARE, INCLUSO EN EL CASO DE CONOCER LA POSIBILIDAD DE QUE SE PRODUJERAN DICHOS DAÑOS.

Este producto contiene software criptográfico escrito por Eric Young ([eay@cryptsoft.com](mailto:eay@cryptsoft.com)). Este producto contiene software escrito por Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

# Licencia de Apache, versión 2.0

Licencia de Apache

Versión 2.0, enero de 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

## TÉRMINOS Y CONDICIONES DE USO, REPRODUCCIÓN Y DISTRIBUCIÓN

1. **Definiciones.** "Licencia" significa los términos y condiciones de uso, reproducción y distribución tal como se definen de la sección 1 a la 9 de este documento. "Emisor de licencias" significa el propietario del copyright o la entidad autorizada por el propietario del copyright que conceden la Licencia. "Entidad legal" significa la unión de la entidad agente y todas las demás entidades que controlan esa entidad, son controladas por ella o se encuentran bajo control común con dicha entidad. A los efectos de esta definición, "control" significa (i) la capacidad, directa o indirecta, de causar la dirección o administración de dicha entidad, ya sea por contrato o no, (ii) la propiedad del cincuenta por ciento (50%) o más de las acciones insolutas o (iii) la propiedad en usufructo de dicha entidad. "Usted" (o "Su") se refiere a una persona o Entidad legal que utiliza permisos concedidos por esta Licencia. Formato "de Código" significa el formato preferido para realizar modificaciones, incluyendo, a título enunciativo pero no limitativo, el código fuente del software, el código de la documentación y los archivos de configuración. Formato "de Objeto" significa cualquier formato resultante de la traducción o la transformación mecánica de un formato de Código, incluyendo, a título enunciativo pero no limitativo, el código objeto compilado, la documentación generada y las conversiones a otros tipos de soportes. "Trabajo" significa el trabajo de autoría, ya sea en formato de Objeto o de Código, que se pone a disposición en virtud de la Licencia, como indica un aviso de derechos de autor incluido en el trabajo o adjunto al mismo (se ofrece un ejemplo a continuación, en el Apéndice). "Trabajos derivados" significa cualquier trabajo, ya sea en formato de Objeto o de Código, basado en el Trabajo (o derivado del mismo) y del que las revisiones, anotaciones, elaboraciones u otras modificaciones editoriales representan, en conjunto, un trabajo de autoría original. A los efectos de esta Licencia, los Trabajos derivados no incluyen trabajos que continúen siendo separables de las interfaces del Trabajo y de sus Trabajos derivados, o que simplemente estén vinculados (o ligados por su nombre) a dichas interfaces. "Contribución" significa cualquier trabajo de autoría, incluyendo la versión original del Trabajo y cualquier modificación o adición a dicho Trabajo o a sus Trabajos derivados, que el propietario del copyright o una persona o Entidad legal autorizada para realizar envíos en nombre del propietario del copyright envíen intencionadamente al Emisor de licencias para su inclusión en el Trabajo. A los efectos de esta definición, "envío" significa cualquier forma de comunicación escrita, verbal o electrónica enviada al Emisor de licencias o sus representantes, incluyendo, a título enunciativo pero no limitativo, la comunicación en listas de correo electrónico, sistemas de control de código fuente y sistemas de supervisión de problemas administrados por el Emisor de licencias o en su nombre para debatir y mejorar el Trabajo, pero excluyendo comunicaciones claramente marcadas o etiquetadas de cualquier otra forma escrita por el propietario del copyright como "Comunicaciones que no son contribuciones". "Contribuidor" significa el Emisor de licencias y cualquier persona o Entidad legal en nombre de las que el Emisor de licencias recibe una Contribución que, posteriormente, se incorpora al Trabajo.
2. **Otorgamiento de licencia de copyright.** En virtud de los términos y condiciones de esta Licencia, cada Contribuidor le otorga a Usted por la presente una licencia de copyright perpetua, internacional, no exclusiva, gratuita, sin canon e irrevocable para reproducir el Trabajo y los Trabajos derivados en formato de Objeto o de Código, preparar Trabajos derivados a partir del Trabajo y los Trabajos derivados en formato de Objeto o de Código y mostrar en público, utilizar en público, sublicenciar y distribuir el Trabajo y los Trabajos derivados en formato de Objeto o de Código.
3. **Otorgamiento de licencia de patente.** En virtud de los términos y condiciones de esta Licencia, cada Contribuidor le otorga a Usted por la presente una licencia de patente perpetua, internacional, no exclusiva, gratuita, sin canon e irrevocable (a menos que se indique lo contrario en esta sección) para realizar el Trabajo, solicitar que otros lo realicen, utilizarlo, ofrecerlo en venta, venderlo, importarlo y transferirlo de cualquier otra forma; dicha licencia se aplica solamente a las reivindicaciones de patentes licenciables por dicho Contribuidor que son necesariamente transgredidas por su(s) Contribución (Contribuciones) sola(s) o por la combinación de su(s) Contribución (Contribuciones) con el Trabajo para el que se envió (enviaron) dicha(s) Contribución (Contribuciones). Si Usted inicia un litigio por patentes contra cualquier entidad (incluyendo demandas recíprocas o contrademandas en un juicio) alegando que el Trabajo o una Contribución incorporada en el Trabajo constituyen una transgresión directa o indirecta de una patente, las licencias de patente que se le otorgan a Usted en virtud de esta Licencia con relación a dicho Trabajo se rescindirán en la fecha de inicio de dicho litigio.
4. **Redistribución.** Usted puede reproducir y distribuir copias del Trabajo o los Trabajos derivados del mismo en cualquier soporte, con o sin modificaciones, y en formato de Objeto o de Código, siempre y cuando Usted cumpla las siguientes condiciones:
  - a. Usted debe entregar a cualquier receptor del Trabajo o de los Trabajos derivados una copia de esta Licencia;
  - b. Usted debe asegurarse de que los archivos modificados presenten avisos destacados en los que se indique que Usted cambió los archivos;
  - c. Usted debe conservar, en el formato de Código de cualquier Trabajo derivado que Usted distribuya, todos los avisos de derechos de autor, patentes, marcas comerciales y atribución del formato de Código del Trabajo, excluyendo los avisos que no pertenezcan a ninguna parte de los Trabajos derivados, y
  - d. si el Trabajo incluye un archivo de texto de "AVISO" como parte de su distribución, los Trabajos derivados que Usted distribuya deben incluir una copia legible de los avisos de atribución contenidos en dicho archivo de AVISO, excluyendo los avisos que no pertenezcan a ninguna parte de los Trabajos derivados, en al menos uno de los siguientes lugares: en un archivo de texto de AVISO distribuido como parte de los Trabajos derivados; en el formato de Código o la documentación, si se facilitan con los Trabajos derivados, o en una imagen generada por los Trabajos derivados, siempre y cuando aparezcan normalmente dichos avisos de terceros. El contenido del archivo de AVISO se ofrece únicamente a título informativo y no modifica la Licencia. Usted puede agregar Sus propios avisos de atribución a los Trabajos derivados que Usted distribuya, junto con el texto de AVISO del

Trabajo o como apéndice al mismo, siempre que dichos avisos de atribución adicionales no puedan interpretarse como una modificación de la Licencia.

Usted puede agregar Su propia declaración de copyright a Sus modificaciones, y puede proporcionar términos y condiciones de licencia adicionales o diferentes para el uso, la reproducción o la distribución de Sus modificaciones, o para los Trabajos derivados en conjunto, siempre que Su uso, reproducción y distribución del Trabajo cumpla por lo demás las condiciones indicadas en esta Licencia.

5. **Envío de Contribuciones.** A menos que Usted indique explícitamente lo contrario, cualquier Contribución que Usted envíe intencionadamente al Emisor de licencias para su inclusión en el Trabajo debe cumplir los términos y condiciones de esta Licencia, sin términos o condiciones adicionales. No obstante lo anterior, el contenido de la presente Licencia no reemplaza ni modifica los términos de los acuerdos de licencia independientes que pueda haber firmado con el Emisor de licencias en relación con dichas Contribuciones.
6. **Marcas comerciales.** Esta Licencia no da permiso para utilizar los nombres comerciales, las marcas comerciales, las marcas de servicio ni los nombres de producto del Emisor de licencias, excepto en la medida necesaria para el uso habitual y razonable en la descripción del origen del Trabajo y en la reproducción del contenido del archivo de AVISO.
7. **Declinación de garantía.** A menos que la legislación aplicable exija lo contrario o se acuerde por escrito lo contrario, el Emisor de licencias proporciona el Trabajo (y cada Contribuidor proporciona sus Contribuciones) "TAL CUAL", SIN GARANTÍAS NI CONDICIONES DE NINGÚN TIPO, ni explícitas ni implícitas, incluyendo, a título enunciativo pero no limitativo, las garantías y condiciones de TITULARIDAD, NO INCUMPLIMIENTO, COMERCIALIZACIÓN o IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. Usted es el único responsable de determinar la conveniencia de utilizar o redistribuir el Trabajo, y asume los riesgos asociados con Su utilización de los permisos en virtud de esta Licencia.
8. **Limitación de responsabilidad.** En ningún caso existirá ningún tipo de responsabilidad legal, ya sea extracontractual (incluida la negligencia), contractual o de otro tipo, a menos que así lo exija la legislación aplicable (como sucede en caso de actos deliberados de negligencia grave) o se acuerde por escrito, de los Contribuidores para con Usted por daño alguno, incluyendo los daños directos, indirectos, especiales, circunstanciales o emergentes de cualquier tipo que se deriven de esta Licencia, del uso del Trabajo o de la incapacidad de utilizar dicho Trabajo (incluyendo, a título enunciativo pero no limitativo, daños por pérdida de patrimonio comercial, interrupción del trabajo, error de funcionamiento o fallo del equipo informático o cualesquier otros daños o pérdidas comerciales), incluso si dichos Contribuidores conocían la posibilidad de que se produjeran dichos daños.
9. **Aceptación de garantía o responsabilidad adicional.** Al redistribuir el Trabajo o los Trabajos derivados del mismo, Usted puede ofrecer, y cobrar, una aceptación de soporte, garantía, indemnización u otras obligaciones relativas a responsabilidades o derechos derivados de esta Licencia. No obstante, al aceptar dichas obligaciones, Usted actúa únicamente en Su propio nombre y bajo Su exclusiva responsabilidad, no en nombre de ningún otro Contribuidor, y Usted debe comprometerse a indemnizar, defender y eximir de responsabilidad a los Contribuidores cuando dichos Contribuidores incurran en alguna responsabilidad, o se reclame algo a dichos Contribuidores, por el hecho de que Usted haya aceptado dichas garantías o responsabilidades adicionales.

#### FIN DE LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES

#### APÉNDICE: Cómo aplicar la Licencia de Apache a su trabajo

Para aplicar la Licencia de Apache a su trabajo, adjunte el siguiente modelo de aviso, con los campos entre corchetes "[]" sustituidos por su propia información de identificación. (¡No incluya los corchetes!) El texto debe adjuntarse con la sintaxis de comentario adecuada para el formato del archivo. También recomendamos incluir un nombre de clase o archivo y una descripción del objetivo en la misma "página impresa" que el aviso de derechos de autor para que la identificación resulte más sencilla en archivos de terceros.

Copyright [aaaa] [nombre del propietario del copyright] Con Licencia de Apache, versión 2.0 (la "Licencia"); no puede utilizar este archivo si no es cumpliendo la Licencia. Puede obtener una copia de la Licencia (en inglés) en <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>. A menos que la legislación aplicable exija lo contrario o se acuerde por escrito lo contrario, el software distribuido en virtud de la Licencia se distribuye "TAL CUAL", SIN GARANTÍAS NI CONDICIONES DE NINGÚN TIPO, ni explícitas ni implícitas. Consulte la Licencia para conocer los permisos y las limitaciones vigentes en virtud de la Licencia para cada idioma específico.

## BSD

Copyright (c) 2003-2007, Terence Parr. Todos los derechos reservados.

Copyright 2001-2005 (C) MetaStuff, Ltd. Todos los derechos reservados.

Copyright (c) 1998-2004, Drew Davidson y Luke Blanshard. Todos los derechos reservados.

Copyright (c) parcial 1996-2008, The PostgreSQL Global Development Group.

Copyright (c) parcial 1994, The Regents of the University of California.

La redistribución y el uso en formato binario y de código, con o sin modificación, están permitidos siempre que se cumplan las siguientes condiciones:

- Las redistribuciones del código fuente deben conservar el anterior aviso de derechos de autor, esta lista de condiciones y la declinación de responsabilidades que se indica a continuación.
- Las redistribuciones en formato binario deben reproducir el anterior aviso de derechos de autor, esta lista de condiciones y la declinación de responsabilidades que se indica a continuación en la documentación o en cualquier otro material suministrado con la distribución.
- Ni el nombre de la <organización> ni los nombres de sus colaboradores deben utilizarse para refrendar o promocionar

productos derivados de este software sin el correspondiente permiso previo por escrito.

<propietario del copyright> PROPORCIONA ESTE SOFTWARE "TAL CUAL", Y DECLINA TODA GARANTÍA EXPLÍCITA O IMPLÍCITA, INCLUIDAS, A TÍTULO ENUNCIATIVO PERO NO LIMITATIVO, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZABILIDAD E IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. <propietario del copyright> NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGÚN CASO POR DAÑOS DIRECTOS, INDIRECTOS, CIRCUNSTANCIALES, ESPECIALES, PUNITIVOS O EMERGENTES (INCLUIDOS, A TÍTULO ENUNCIATIVO PERO NO LIMITATIVO, LA OBTENCIÓN DE BIENES O SERVICIOS SUSTITUTIVOS, LA PÉRDIDA DE USO, DATOS O BENEFICIOS O LA INTERRUPCIÓN DE LA ACTIVIDAD), SEA CUAL SEA SU CAUSA Y EL TIPO DE RESPONSABILIDAD, YA SEA CONTRACTUAL, OBJETIVA O EXTRA CONTRACTUAL (INCLUIDA LA NEGLIGENCIA), QUE SE DERIVE DE LA FORMA QUE FUERE DEL USO DE ESTE SOFTWARE, INCLUSO EN EL CASO DE CONOCER LA POSIBILIDAD DE QUE SE PRODUJERAN DICHOS DAÑOS.

## Licencia de software de Boost 1.0 (BSL1.0)

---

Martes, 05-02-2008 16:36 — nelson

Por la presente licencia se concede permiso, de forma gratuita, a cualquier persona u organización que obtengan una copia del software y la documentación que lo acompaña, cubiertos por esta licencia (el "Software"), para utilizar, reproducir, mostrar, distribuir, ejecutar y transmitir el Software, para preparar trabajos derivados del Software y para permitir a los terceros a los que se les proporcione el Software hacer lo propio, todo ello teniendo en cuenta lo siguiente:

Los avisos de derechos de autor del Software y toda esta declaración, incluida la anterior concesión de licencia, esta limitación y la declinación de responsabilidades que se indica a continuación, deben incluirse en todas las copias del Software, de forma total o parcial, y en todos los trabajos derivados del Software, a menos que dichos trabajos derivados y copias sean solo código objeto ejecutable por equipos generado por un procesador de lenguaje de código.

EL SOFTWARE SE PROPORCIONA "TAL CUAL", SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, NI EXPLÍCITA NI IMPLÍCITA, INCLUIDAS, A TÍTULO ENUNCIATIVO PERO NO LIMITATIVO, LAS GARANTÍAS DE COMERCIALIZABILIDAD, IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO, TITULARIDAD Y NO INCUMPLIMIENTO. LOS PROPIETARIOS DEL COPYRIGHT Y LAS PERSONAS QUE DISTRIBUYAN EL SOFTWARE NO SERÁN RESPONSABLES EN NINGÚN CASO POR DAÑOS NI POR NINGUNA OTRA RESPONSABILIDAD, YA SEA CONTRACTUAL, EXTRA CONTRACTUAL O DE CUALQUIER OTRO TIPO, DERIVADOS DEL SOFTWARE, EL USO DEL SOFTWARE O CUALQUIER OTRA TRANSACCIÓN REALIZADA CON DICHO SOFTWARE, CAUSADOS POR EL SOFTWARE, EL USO DEL SOFTWARE O CUALQUIER OTRA TRANSACCIÓN REALIZADA CON DICHO SOFTWARE O RELACIONADOS CON EL SOFTWARE, EL USO DEL SOFTWARE O CUALQUIER OTRA TRANSACCIÓN REALIZADA CON DICHO SOFTWARE.

## LICENCIA PÚBLICA GENERAL REDUCIDA DE GNU

---

Este producto utiliza algunos programas de software distribuidos en virtud de la licencia LGPLv2.1/LGPLv3.

Software LGPL v2.1: JasperReports, Biblioteca Java CSV, Jcommon, jCIFS, Pager Tag Library

Software LGPL v3: JFreeChart

Versión 2.1, febrero de 1999 Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 Estados Unidos. Todo el mundo tiene permiso para copiar y distribuir copias literales de este documento de licencia, pero no para realizar cambios. [Esta es la primera versión publicada de LGPL. También sucede a la Licencia Pública General para Bibliotecas de GNU, versión 2, de ahí el número de versión 2.1].

## Preámbulo

Las licencias de la mayor parte del software están diseñadas para coartar su libertad de compartirlo y cambiarlo. Por el contrario, las Licencias Públicas Generales de GNU están pensadas para garantizar su libertad para compartir y cambiar software libre, para garantizar que el software sea libre para todos sus usuarios.

Esta licencia, la Licencia Pública General Reducida, se aplica a determinados paquetes de software (normalmente bibliotecas) de la Free Software Foundation y otros autores que deciden utilizarla. Usted también puede utilizarla, pero le sugerimos que antes piense bien si la mejor estrategia es utilizar esta licencia o la Licencia Pública General estándar en cada caso, basándose en las explicaciones que encontrará a continuación.

Cuando hablamos de software libre, nos referimos a la libertad de uso, no al precio. Nuestras Licencias Públicas Generales están diseñadas para garantizar que usted tenga la libertad de distribuir copias de software libre (y cobrar por este servicio, si lo desea), que usted reciba código fuente o pueda obtenerlo si lo quiere, que usted pueda cambiar el software y utilizar partes del mismo en nuevos programas libres y que usted esté informado de que puede hacer estas cosas.

Para proteger sus derechos, necesitamos establecer limitaciones que prohíban a los distribuidores denegarles estos derechos o pedirle que renuncie a estos derechos. Estas limitaciones se traducen en determinadas responsabilidades para usted si distribuye copias de la biblioteca o si la modifica.

Por ejemplo, si distribuye copias de la biblioteca, ya sean gratuitas o por un precio determinado, debe conceder a los destinatarios todos los derechos que nosotros le concedimos a usted. Debe asegurarse de que dichos destinatarios también reciban o puedan conseguir el código fuente. Si vincula otro código con la biblioteca, debe proporcionar archivos de objetos completos a los destinatarios, para que ellos puedan volver a vincularlos con la biblioteca tras realizar cambios en dicha biblioteca y volver a compilarla. Y debe mostrarles estos términos para que conozcan sus derechos.

Protegemos sus derechos con un método de dos pasos: (1) registramos los derechos de la biblioteca, y (2) le ofrecemos esta licencia, que le concede permiso legal para copiar, distribuir o modificar la biblioteca.

Para proteger a cada distribuidor, queremos dejar muy claro que no existe garantía alguna respecto a la biblioteca libre. Por otra parte, si alguien modifica la biblioteca y la transmite, los receptores deben saber que lo que tienen no es la versión original, para que la reputación del autor original no se vea afectada por ningún problema que puedan introducir otras personas.

Por último, las patentes de software representan una amenaza constante para la existencia de cualquier programa libre. Queremos asegurarnos de que las empresas no puedan restringir los usuarios de un programa libre obteniendo una licencia restrictiva de un propietario de una patente. Por lo tanto, insistimos en que cualquier licencia de patente obtenida para una versión de la biblioteca debe concordar con la libertad de uso total especificada en esta licencia.

La mayor parte del software GNU, incluidas algunas bibliotecas, está cubierta por la Licencia Pública General de GNU estándar. Esta licencia, la Licencia Pública General Reducida de GNU, se aplica a determinadas bibliotecas, y es diferente de la Licencia Pública General estándar. Utilizamos esta licencia para determinadas bibliotecas con el fin de permitir la vinculación de estas bibliotecas en programas que no son libres.

Cuando un programa está vinculado con una biblioteca, ya sea estáticamente o utilizando una biblioteca compartida, la combinación de ambos es, legalmente hablando, un trabajo combinado, un derivado de la biblioteca original. Por lo tanto, la Licencia Pública General estándar permite dicha vinculación solo si la combinación resultante cumple sus criterios de libertad. La Licencia Pública General Reducida permite aplicar criterios menos estrictos para vincular otro código con la biblioteca.

Llamamos a esta licencia Licencia Pública General "Reducida" porque reduce su protección de la libertad del usuario en comparación con la Licencia Pública General estándar. También se reduce la ventaja que proporciona a los demás desarrolladores de software libre sobre programas de la competencia que no son libres. Estas desventajas son el motivo por el que utilizamos la Licencia Pública General estándar para muchas bibliotecas. No obstante, la licencia Reducida supone ventajas en determinadas circunstancias especiales.

Por ejemplo, en ocasiones poco comunes, puede existir una necesidad especial de fomentar el mayor uso posible de una biblioteca determinada, para que se convierta en un estándar de facto. Para lograrlo, es necesario permitir que programas que no son libres utilicen la biblioteca. Un caso más frecuente es que una biblioteca libre haga el mismo trabajo que bibliotecas que no son libres y se utilizan mucho. En este caso, no merece la pena limitar la biblioteca libre únicamente a software libre, por lo que utilizamos la Licencia Pública General Reducida.

En otros casos, el permiso para utilizar una biblioteca determinada en programas que no son libres permite que un mayor número de personas utilice un gran cuerpo de software libre. Por ejemplo, el permiso para utilizar la Biblioteca C de GNU en programas que no son libres permite a muchas más personas utilizar todo el sistema operativo de GNU, así como su variante, el sistema operativo de GNU/Linux.

Aunque la Licencia Pública General Reducida reduce la protección de la libertad de los usuarios, garantiza que los usuarios de un programa vinculado a la Biblioteca tengan la libertad y los medios necesarios para ejecutar ese programa utilizando una versión modificada de la Biblioteca.

A continuación se detallan los términos y condiciones de copia, distribución y modificación. Preste especial atención a la diferencia entre un "trabajo basado en la biblioteca" y un "trabajo que utiliza la biblioteca". El primero contiene código derivado de la biblioteca, mientras que el segundo debe combinarse con la biblioteca para ejecutarse.

## TÉRMINOS Y CONDICIONES DE COPIA, DISTRIBUCIÓN Y MODIFICACIÓN

0. Este Acuerdo de licencia se aplica a cualquier biblioteca de software u otro programa que contenga un aviso incluido por el propietario del copyright u otra parte autorizada en el que se diga que puede distribuirse en virtud de los términos de esta Licencia Pública General Reducida (denominada también "esta Licencia"). Nos dirigimos a los licenciarios como "usted". "Biblioteca" significa una colección de datos o funciones de software preparada para ser vinculada convenientemente con programas de aplicaciones (que utilizan algunos de estos datos y funciones) y formar ejecutables. En estos términos y condiciones, "Biblioteca" se refiere a cualquier trabajo o biblioteca de software distribuidos en virtud de estos términos.

"Trabajo basado en la Biblioteca" significa la Biblioteca o cualquier trabajo derivado en virtud de la ley de derechos de autor: es decir, un trabajo que contenga la Biblioteca o una parte de la misma, literal o con modificaciones o traducida abiertamente a otro idioma. (En lo sucesivo, la traducción se incluirá, sin limitación, en el término "modificación"). "Código fuente" de un trabajo significa la forma preferida del trabajo para realizar modificaciones al mismo. En una biblioteca, código fuente completo significa todo el código fuente de todos los módulos que contiene, más todos los archivos de

definición de la interfaz asociados, más los scripts utilizados para controlar la compilación y la instalación de la biblioteca. Actividades distintas a la copia, la distribución y la modificación no están cubiertas por esta Licencia; están fuera de su ámbito.

El acto de ejecutar un programa utilizando la Biblioteca no está restringido, y el resultado de dicho programa solo estará cubierto si su contenido constituye un trabajo basado en la Biblioteca (independiente del uso de la Biblioteca en una herramienta para escribirlo). El hecho de que eso sea cierto depende de lo que haga la Biblioteca y de lo que haga el programa que utiliza la Biblioteca.

1. Puede copiar y distribuir copias literales del código fuente completo de la Biblioteca cuando lo reciba, en cualquier soporte, siempre y cuando publique apropiada y notoriamente en cada copia los correspondientes aviso de derechos de autor y declaración de garantía, mantenga intactos todos los avisos referentes a esta Licencia y a la ausencia de garantías y distribuya una copia de esta Licencia junto con la Biblioteca. Puede cobrar por el acto físico de transferir una copia, y puede, si lo desea, ofrecer protección de garantías por un precio.

2. Puede modificar su copia o sus copias de la Biblioteca o de cualquier parte de la misma, formando así un trabajo basado en la Biblioteca, y copiar y distribuir dichas modificaciones o trabajo en virtud de los términos de la anterior Sección 1, siempre y cuando cumpla, además, todas estas condiciones:

- **a)** El trabajo modificado debe ser una biblioteca de software.
- **b)** Debe asegurarse de que los archivos modificados incluyan avisos destacados en los que se indique que cambió los archivos y la fecha de los cambios.
- **c)** Debe asegurarse de que todo el trabajo se licencie sin cargo alguno a cualquier tercero en virtud de los términos de esta Licencia.
- **d)** Si un recurso de la Biblioteca modificada se refiere a una función o a una tabla de datos que suministrará un programa de aplicaciones que utiliza el recurso, excepto en el caso de argumentos transmitidos cuando se invoca el recurso, debe realizar un esfuerzo de buena fe para garantizar que, en caso de que una aplicación no suministre dicha función o dicha tabla, el recurso siga funcionando, y se ocupe de la parte de su objetivo que continúe siendo significativa. (Por ejemplo, una función de una biblioteca para calcular raíces cuadradas tiene un objetivo completamente bien definido e independiente de la aplicación. Por lo tanto, la Subsección 2d exige que las tablas o funciones suministradas por la aplicación utilizadas por esta función sean opcionales: si la aplicación no las suministra, la función de raíz cuadrada debe continuar calculando raíces cuadradas). Estos requisitos se aplican al trabajo modificado en conjunto. Si secciones identificables de este trabajo no se derivan de la Biblioteca, y pueden considerarse razonablemente trabajos distintos e independientes, esta Licencia, y sus términos, no se aplicarán a estas secciones cuando las distribuya como trabajos independientes. Pero cuando distribuya las mismas secciones como parte de un todo que sea un trabajo basado en la Biblioteca, la distribución del todo debe cumplir los términos de esta Licencia, cuyos permisos para otros licenciarios se refieren a ese todo y, en consecuencia, a todas y cada una de sus partes, independientemente de quién las escribiera. Así, esta sección no pretende reivindicar derechos ni refutar sus derechos sobre trabajos escritos en su totalidad por usted, sino que la intención es ejercer el derecho de controlar la distribución de trabajos colectivos o derivados basados en la Biblioteca. Por otra parte, la simple suma de otro trabajo no basado en la Biblioteca con la Biblioteca (o con un trabajo basado en la Biblioteca) en un volumen de un soporte de distribución o almacenamiento no incluye al otro trabajo en el ámbito de esta Licencia.

3. Puede aplicar los términos de la Licencia Pública General de GNU estándar en vez de esta Licencia a una copia dada de la Biblioteca. Para ello, debe modificar todos los avisos que se refieran a esta Licencia, de modo que se refieran a la Licencia Pública General de GNU estándar, versión 2, en vez de a esta Licencia. (Si ha aparecido una versión más reciente que la versión 2 de la Licencia Pública General de GNU estándar, puede especificar esa versión si lo desea). No realice ningún otro cambio en estos avisos. Una vez realizado este cambio en una copia dada, será irreversible para esa copia, de modo que en lo sucesivo se aplicará la Licencia Pública General de GNU estándar a todas las copias y trabajos derivados realizados a partir de esa copia. Esta opción resulta útil cuando quiere copiar parte del código de la Biblioteca en un programa que no es una biblioteca.

4. Puede copiar y distribuir la Biblioteca (o una parte o un derivado de la misma, en virtud de la Sección 2) en formato ejecutable o de código objeto en virtud de las anteriores Secciones 1 y 2, siempre y cuando la acompañe con el correspondiente código fuente completo legible por equipos, que debe distribuirse en virtud de los términos de las anteriores Secciones 1 y 2 en un soporte utilizado habitualmente para el intercambio de software. Si la distribución del código objeto se realiza ofreciendo acceso a copias desde un lugar determinado, ofrecer un acceso equivalente a copias del código fuente desde el mismo lugar satisfará el requisito de distribución del código fuente, aunque los terceros no estén obligados a copiar el código fuente junto con el código objeto.

5. Un programa que no contenga derivados de ninguna parte de la Biblioteca, pero esté diseñado para funcionar con la Biblioteca mediante compilación o vinculación con la misma, se denomina "trabajo que utiliza la Biblioteca". Dicho trabajo, aisladamente, no es un trabajo derivado de la Biblioteca y, por tanto, está fuera del ámbito de esta Licencia. No obstante, vincular un "trabajo que utiliza la Biblioteca" con la Biblioteca crea un ejecutable que es un derivado de la Biblioteca (porque contiene partes de la Biblioteca), y no un "trabajo que utiliza la biblioteca". Por lo tanto, el ejecutable está cubierto por esta Licencia. La Sección 6 establece los términos de distribución de dichos ejecutables. Cuando un "trabajo que utiliza la Biblioteca" utiliza material de un archivo de encabezado que forma parte de la Biblioteca, el código objeto del trabajo puede ser un trabajo derivado de la Biblioteca aunque el código fuente no lo sea. El hecho de que esto sea cierto es especialmente importante si el trabajo puede vincularse sin la Biblioteca, o si el propio trabajo es una biblioteca. El umbral para que esto sea cierto no está definido con precisión por la ley. Si dicho archivo de objeto utiliza solamente descriptores de acceso, diseños de estructuras de datos y parámetros numéricos, y pequeñas macros y pequeñas funciones en línea (diez líneas o menos de longitud), el uso del archivo de objeto será ilimitado, con independencia de si es legalmente un trabajo derivado. (Los ejecutables que contengan este código objeto más partes de la Biblioteca estarán igualmente cubiertos por la Sección 6). Por otra parte, si el trabajo es un derivado de la Biblioteca, puede distribuir el código objeto del trabajo en virtud de los términos de la Sección 6. Los ejecutables que contengan ese trabajo también estarán cubiertos por la Sección 6, estén o no directamente vinculados con la propia Biblioteca.

6. Como excepción a las anteriores Secciones, también puede combinar o vincular un "trabajo que utiliza la Biblioteca" con la Biblioteca para producir un trabajo que contenga partes de la Biblioteca, y distribuir ese trabajo en virtud de los términos que elija, siempre y cuando los términos permitan modificar el trabajo para el uso propio del cliente y aplicar ingeniería inversa para depurar dichas modificaciones. Debe incluir un aviso destacado con cada copia del trabajo que indique que en el mismo se utiliza la Biblioteca, y que la Biblioteca y su uso están cubiertos por esta Licencia. Debe



facilitar una copia de esta Licencia. Si el trabajo muestra avisos de derechos de autor durante su ejecución, debe incluir el aviso de derechos de autor de la Biblioteca entre los mismos, así como una referencia que dirija al usuario a la copia de esta Licencia. Además, debe hacer una de estas cosas:

- **a)** Acompañar el trabajo con el correspondiente código fuente completo de la Biblioteca legible por equipos, incluyendo todos los cambios utilizados en el trabajo (que deben distribuirse en virtud de las anteriores Secciones 1 y 2) y, si el trabajo es un ejecutable vinculado con la Biblioteca, con el "trabajo que utiliza la Biblioteca" completo legible por equipos, como código objeto o código fuente, de modo que el usuario pueda modificar la Biblioteca y, a continuación, volver a crear un vínculo para producir un ejecutable modificado que contenga la Biblioteca modificada. (Se entiende que el usuario que cambia el contenido de los archivos de definiciones de la Biblioteca no podrá necesariamente volver a compilar la aplicación para utilizar las definiciones modificadas).
- **b)** Utilizar un mecanismo de biblioteca compartida adecuado para crear el vínculo con la Biblioteca. Un mecanismo adecuado es uno que (1) utilice en el tiempo de ejecución una copia de la biblioteca ya presente en el equipo del usuario, en vez de copiar funciones de la biblioteca en el ejecutable, y (2) funcione correctamente con una versión modificada de la biblioteca, si el usuario instala una, siempre y cuando la interfaz de la versión modificada sea compatible con la versión con la que se realizó el trabajo.
- **c)** Acompañar el trabajo con una oferta escrita, válida durante al menos tres años, para proporcionar al mismo usuario los materiales especificados en la anterior Subsección 6a por un precio que no supere el coste de realizar esta distribución.
- **d)** Si la distribución del trabajo se realiza ofreciendo acceso a copias desde un lugar determinado, ofrecer un acceso equivalente a copias de los materiales anteriormente especificados desde el mismo lugar.
- **e)** Comprobar que el usuario ya haya recibido una copia de estos materiales o que ya haya enviado a este usuario una copia. En el caso de los ejecutables, el formato requerido del "trabajo que utiliza la Biblioteca" debe incluir las utilidades y los datos necesarios para reproducir el ejecutable desde el mismo. No obstante, como excepción especial, los materiales que se deban distribuir no necesitarán incluir nada que se distribuya normalmente (en formato binario o de código) con los principales componentes (compilador, kernel, etc.) del sistema operativo en el que se ejecute el ejecutable, a menos que el propio componente acompañe al ejecutable. Puede suceder que este requisito contradiga las restricciones de licencias de bibliotecas de otros propietarios que no acompañan normalmente al sistema operativo. Dicha contradicción significa que no podrá utilizar ambos y la Biblioteca juntos en un ejecutable que distribuya.

**7.** Puede colocar recursos de biblioteca que sean un trabajo basado en la Biblioteca en paralelo en una sola biblioteca junto con otros recursos de biblioteca que no cubra esta Licencia, y distribuir dicha biblioteca combinada, siempre que, por lo demás, esté permitida la distribución independiente del trabajo basado en la Biblioteca y de los demás recursos de biblioteca, y siempre que haga estas dos cosas:

- **a)** Acompañar la biblioteca combinada con una copia del mismo trabajo basado en la Biblioteca, sin combinar con ningún otro recurso de biblioteca. Esto debe distribuirse en virtud de los términos de las anteriores Secciones.
- **b)** Incluir con la biblioteca combinada un aviso destacado del hecho de que parte de la misma es un trabajo basado en la Biblioteca, y explicar dónde encontrar la forma no combinada del mismo trabajo, que debe acompañar a la biblioteca combinada.

**8.** Queda prohibida la copia, modificación, sublicencia, vinculación o distribución de la Biblioteca, excepto en la forma indicada explícitamente en esta Licencia. Cualquier intento de copiar, modificar, sublicenciar, vincular o distribuir la Biblioteca que no cumpla lo anterior será nulo, y pondrá fin automáticamente a los derechos que le otorga esta Licencia. No obstante, las partes que hayan recibido copias o derechos de usted en virtud de esta Licencia no perderán sus licencias, siempre y cuando dichas partes continúen cumpliendo los términos correspondientes.

**9.** No está obligado a aceptar esta Licencia, siempre y cuando no la haya firmado. No obstante, ninguna otra cosa le concederá permiso para modificar o distribuir la Biblioteca o sus trabajos derivados. Estas acciones están prohibidas por ley si no acepta esta Licencia. Por lo tanto, al modificar o distribuir la Biblioteca (o cualquier trabajo basado en la Biblioteca), indica que acepta esta Licencia para hacerlo, y todos sus términos y condiciones de copia, distribución o modificación de la Biblioteca o los trabajos basados en la misma.

**10.** Cada vez que redistribuya la Biblioteca (o cualquier trabajo basado en la Biblioteca), el receptor recibirá automáticamente una licencia del emisor de licencias original para copiar, distribuir, vincular o modificar la Biblioteca, siempre que se cumplan estos términos y condiciones. No podrá imponer a los receptores ninguna otra restricción al ejercicio de los derechos concedidos en los presentes términos y condiciones. No es responsable de garantizar el cumplimiento de esta Licencia por parte de terceros.

**11.** Si, a consecuencia de una decisión judicial o alegación sobre transgresión de patentes o por cualquier otro motivo (sin limitarse a problemas de patentes), se le imponen condiciones (ya sea por orden del tribunal, por acuerdo o por cualquier otro medio) que contradigan las condiciones de esta Licencia, dichas condiciones no lo excusarán de cumplir las condiciones de esta Licencia. Si no puede realizar la distribución de manera que satisfaga simultáneamente las obligaciones contraídas en virtud de esta Licencia y cualquier otra obligación pertinente, la consecuencia será que no podrá distribuir la Biblioteca. Por ejemplo, si una licencia de patente no permite la redistribución sin canon de la Biblioteca por parte de todas las personas que reciban copias directa o indirectamente a través de usted, la única forma en la que podría satisfacer dicha licencia y esta Licencia sería abstenerse de distribuir la Biblioteca. Si alguna parte de esta sección se considera no válida o inexecutable en alguna circunstancia concreta, deberá aplicarse el resto de la sección, y deberá aplicarse la sección completa en otras circunstancias. El propósito de esta sección no es inducirlo a infringir ninguna patente ni ningún otro derecho de propiedad, ni a refutar la validez de dichos derechos; el único propósito de esta sección es proteger la integridad del sistema de distribución de software libre implementado mediante prácticas de licencia pública. Muchas personas han realizado generosas aportaciones a la amplia gama de software distribuido a través de ese

sistema, depositando su confianza en la aplicación constante de ese sistema; el autor o el donante pueden decidir si desean distribuir software a través de cualquier otro sistema, y los licenciarios no pueden imponer esa decisión. Esta sección tiene como objetivo dejar perfectamente claro lo que se considera consecuencia del resto de esta Licencia.

**12.** Si la distribución o el uso de la Biblioteca están restringidos en determinados países por patentes o por interfaces con copyright, el propietario del copyright original que somete la Biblioteca a esta Licencia podrá agregar una limitación de distribución geográfica explícita que excluya a estos países, de modo que la distribución se permita solamente en los países o entre los países que no estén excluidos. En ese caso, esta Licencia incorporará la limitación como si estuviera escrita en el cuerpo de esta Licencia.

**13.** La Free Software Foundation puede publicar versiones revisadas o nuevas de la Licencia Pública General Reducida cuando estime oportuno. Dichas versiones nuevas serán similares en espíritu a la presente versión, pero podrán diferir en los detalles referentes a cómo afrontar nuevos problemas o preocupaciones. Cada versión recibirá un número de versión distintivo. Si la Biblioteca especifica un número de versión de esta Licencia que se aplique a la misma y a "cualquier versión posterior", podrá seguir los términos y condiciones de esa versión o de cualquier versión posterior publicada por la Free Software Foundation. Si la Biblioteca no especifica un número de versión de la licencia, podrá elegir cualquier versión publicada por la Free Software Foundation.

**14.** Si desea incorporar partes de la Biblioteca en otros programas libres cuyas condiciones de distribución sean incompatibles con estas, escriba al autor para solicitar permiso. En lo referente a software cuyos derechos de autor pertenezcan a la Free Software Foundation, escriba a la Free Software Foundation; en ocasiones hacemos excepciones con esto. Nuestra decisión estará guiada por dos objetivos: conservar el estado de libre de todos los derivados de nuestro software libre y promover el uso compartido y la reutilización del software en general.

## AUSENCIA DE GARANTÍA

**15.** DADO QUE LA BIBLIOTECA SE LICENCIA DE FORMA GRATUITA, NO EXISTEN GARANTÍAS SOBRE LA BIBLIOTECA, EN LA MEDIDA EN QUE ASÍ LO PERMITA LA LEGISLACIÓN APLICABLE. A MENOS QUE SE INDIQUE LO CONTRARIO POR ESCRITO, LOS PROPIETARIOS DEL COPYRIGHT U OTRAS PARTES PROPORCIONAN LA BIBLIOTECA "TAL CUAL", SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, NI EXPLÍCITA NI IMPLÍCITA, INCLUIDAS, A TÍTULO ENUNCIATIVO PERO NO LIMITATIVO, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD E IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. USTED ASUME TODOS LOS RIESGOS RELATIVOS A LA CALIDAD Y AL RENDIMIENTO DE LA BIBLIOTECA. EN CASO DE QUE LA BIBLIOTECA RESULTARA DEFECTUOSA, ASUME EL COSTE DEL MANTENIMIENTO, LAS REPARACIONES O LAS CORRECCIONES QUE FUERAN NECESARIOS.

**16.** EN NINGÚN CASO, A MENOS QUE ASÍ LO EXIJA LA LEGISLACIÓN APLICABLE O SE ACUERDE POR ESCRITO, SERÁN RESPONSABLES ANTE USTED LOS PROPIETARIOS DEL COPYRIGHT O CUALQUIER OTRA PARTE QUE PUEDA MODIFICAR O REDISTRIBUIR LA BIBLIOTECA EN VIRTUD DE LOS ANTERIORES PERMISOS POR DAÑO ALGUNO, INCLUYENDO CUALQUIER DAÑO GENERAL, ESPECIAL, CIRCUNSTANCIAL O EMERGENTE DERIVADO DEL USO DE LA BIBLIOTECA O DE LA INCAPACIDAD DE UTILIZAR DICHA BIBLIOTECA (INCLUYENDO, A TÍTULO ENUNCIATIVO PERO NO LIMITATIVO, LA PÉRDIDA DE DATOS, LA REPRESENTACIÓN INEXACTA DE DATOS, LAS PÉRDIDAS QUE USTED O UN TERCERO PUEDAN SUFRIR O LA INCAPACIDAD DE LA BIBLIOTECA DE FUNCIONAR CON CUALQUIER OTRO SOFTWARE), INCLUSO CUANDO DICHOS PROPIETARIOS U OTRAS PARTES CONOCIERAN LA POSIBILIDAD DE QUE SE PRODUJERAN DICHOS DAÑOS. FIN DE LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES

## Cómo aplicar estos términos a sus nuevas bibliotecas

Si desarrolla una nueva biblioteca, y quiere que sea de la mayor utilidad posible para el público, recomendamos que la convierta en software libre que todos podamos redistribuir y cambiar. Puede hacerlo permitiendo su redistribución en virtud de estos términos (o, también, en virtud de los términos de la Licencia Pública General estándar). Para aplicar estos términos, incluya en la biblioteca los avisos que se exponen a continuación. Lo más seguro es incluirlos al principio de cada archivo de código para transmitir de la forma más eficaz la exclusión de garantías, y cada archivo debe incluir al menos la línea de "copyright" y un puntero que señale al lugar en el que se encuentra el aviso completo. una línea para indicar el nombre de la biblioteca y una idea de lo que hace. Copyright (C) año nombre del autor. Esta biblioteca es software libre; puede redistribuirla o modificarla en virtud de los términos de la Licencia Pública General Reducida de GNU, publicada por la Free Software Foundation, ya sea la versión 2.1 de la Licencia, o (si lo prefiere) cualquier versión posterior. Esta biblioteca se distribuye con la esperanza de que resulte útil, pero SIN GARANTÍA ALGUNA, ni siquiera la garantía implícita de COMERCIABILIDAD o IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. Consulte la Licencia Pública General Reducida de GNU para obtener más información. Debe haber recibido una copia de la Licencia Pública General Reducida de GNU junto con esta biblioteca; de lo contrario, escriba a la Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 EE. UU. También debe agregar información sobre cómo ponerse en contacto con usted por correo convencional y electrónico. También debe asegurarse de que la empresa para la que trabaja (si trabaja como programador) o su escuela, en su caso, firmen una "declinación de copyright" para la biblioteca, si es necesario. Este es un ejemplo; modifique los nombres: Yoyodyne, Inc. declina por el presente documento todo interés sobre el copyright de la biblioteca "Frob" (una biblioteca para pulsar botones), escrita por James Random Hacker. firma de Ty Coon, 1 de abril del 1990. Ty Coon, Vicepresidente. ¡Y eso es todo!

## LICENCIA PÚBLICA GENERAL REDUCIDA DE GNU

Versión 3, 29 de junio de 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>> Todo el mundo tiene permiso para copiar y distribuir copias literales de este documento de licencia, pero no para realizar cambios. Esta versión de la Licencia Pública General Reducida de GNU incorpora los términos y condiciones de la versión 3 de la Licencia Pública General de GNU, complementados por los permisos adicionales que se indican a continuación.

### 0. Definiciones adicionales

Tal como se utiliza en el presente documento, "esta Licencia" se refiere a la versión 3 de la Licencia Pública General Reducida de GNU, y "GNU GPL" se refiere a la versión 3 de la Licencia Pública General de GNU. "La Biblioteca" se refiere a un trabajo cubierto que se rige por esta Licencia, diferente a una Aplicación o a un Trabajo combinado, tal como se definen a continuación. Una "Aplicación" es cualquier trabajo que haga uso de una interfaz facilitada por la Biblioteca, pero que no se base de ningún otro modo en la Biblioteca. Definir una subclase de una clase definida por la Biblioteca se considera un modo de utilizar una interfaz facilitada por la Biblioteca. Un "Trabajo combinado" es un trabajo producido mediante la combinación o vinculación de una Aplicación con la Biblioteca. La versión concreta de la Biblioteca con la que se realizó el Trabajo combinado también se denomina la "Versión vinculada". "Código correspondiente mínimo" de un

Trabajo combinado significa el Código correspondiente del Trabajo combinado, excepto el código fuente de partes del Trabajo combinado que, si se consideran aisladamente, se basan en la Aplicación, y no en la Versión vinculada. "Código de aplicación correspondiente" de un Trabajo combinado significa el código objeto o código fuente de la Aplicación, incluyendo los datos y utilidades necesarios para reproducir el Trabajo combinado desde la Aplicación, pero excluyendo las Bibliotecas del sistema del Trabajo combinado.

### 1. Excepción a la sección 3 de GNU GPL

Puede transmitir un trabajo cubierto en virtud de las secciones 3 y 4 de esta Licencia sin quedar vinculado por la sección 3 de GNU GPL.

### 2. Transmisión de versiones modificadas

Si modifica una copia de la Biblioteca y, en sus modificaciones, un recurso se refiere a una función o a datos que suministrará una Aplicación que utiliza el recurso (excepto en el caso de argumentos transmitidos cuando se invoca el recurso), puede transferir una copia de la versión modificada:

- **a)** en virtud de esta Licencia, siempre que realice un esfuerzo de buena fe para garantizar que, en caso de que una Aplicación no suministre dicha función o dichos datos, el recurso siga funcionando, y se ocupe de la parte de su objetivo que continúe siendo significativa, o
- **b)** en virtud de GNU GPL, en cuyo caso ninguno de los permisos adicionales de esta Licencia se aplicarán a esa copia.

### 3. Código objeto que incorpora material de archivos de encabezado de la Biblioteca

El formato de código objeto de una Aplicación puede incorporar material de un archivo de encabezado que forme parte de la Biblioteca. Puede transferir dicho código objeto en virtud de los términos que elija, siempre y cuando, si el material incorporado no se limita a descriptores de acceso, diseños de estructuras de datos y parámetros numéricos, o pequeñas macros, funciones en línea y plantillas (de diez líneas o menos de longitud), haga las dos cosas siguientes:

- **a)** Incluir un aviso destacado con cada copia del código objeto que indique que en el mismo se utiliza la Biblioteca, y que la Biblioteca y su uso están cubiertos por esta Licencia.
- **b)** Acompañar el código objeto con una copia de GNU GPL y este documento de licencia.

### 4. Trabajos combinados

Puede transferir un Trabajo combinado en virtud de los términos que elija siempre y cuando, considerados en su conjunto, no restrinjan de hecho la modificación de las partes de la Biblioteca contenidas en el Trabajo combinado ni la aplicación de ingeniería inversa para depurar dichas modificaciones, si además hace lo siguiente:

- **a)** Incluir un aviso destacado con cada copia del Trabajo combinado que indique que en el mismo se utiliza la Biblioteca, y que la Biblioteca y su uso están cubiertos por esta Licencia.
- **b)** Acompañar el Trabajo combinado con una copia de GNU GPL y este documento de licencia.
- **c)** Si el Trabajo combinado muestra avisos de derechos de autor durante su ejecución, incluir el aviso de derechos de autor de la Biblioteca entre estos avisos, así como una referencia que dirija al usuario a las copias de GNU GPL y de este documento de licencia.
- **d)** Hacer una de las siguientes cosas:
  - **0)** Transferir el Código correspondiente mínimo en virtud de los términos de esta Licencia y el Código de aplicación correspondiente de forma adecuada para que el usuario recombine o vuelva a vincular la Aplicación con una versión modificada de la Versión vinculada con el fin de producir un Trabajo combinado modificado, y en virtud de términos que lo permitan, de la forma especificada en la sección 6 de GNU GPL para transferir el Código correspondiente.
  - **1)** Utilizar un mecanismo de biblioteca compartida adecuado para crear el vínculo con la Biblioteca. Un mecanismo adecuado es uno que (a) utilice en el tiempo de ejecución una copia de la Biblioteca ya presente en el equipo del usuario, y (b) funcione correctamente con una versión modificada de la Biblioteca cuya interfaz sea compatible con la Versión vinculada.
- **e)** Proporcionar Información sobre la instalación, pero solo si de otro modo tendría que proporcionar dicha información en virtud de la sección 6 de GNU GPL, y solo en la medida en que dicha información sea necesaria para instalar y ejecutar una versión modificada del Trabajo combinado producido recombinando o volviendo a vincular la Aplicación con una versión modificada de la Versión vinculada. (Si utiliza la opción 4d0, la Información sobre la instalación debe acompañar al Código correspondiente mínimo y al Código de aplicación correspondiente. Si utiliza la opción 4d1, debe proporcionar la Información sobre la instalación de la forma especificada en la sección 6 de GNU GPL para transferir el Código correspondiente).

### 5. Bibliotecas combinadas

Puede colocar recursos de biblioteca que sean un trabajo basado en la Biblioteca en paralelo en una sola biblioteca junto con otros recursos de biblioteca que no sean Aplicaciones y no estén cubiertos por esta Licencia, y transferir dicha biblioteca combinada en virtud de los términos que elija, si hace las dos cosas siguientes:

- **a)** Acompañar la biblioteca combinada con una copia del mismo trabajo basado en la Biblioteca, sin combinar con ningún otro recurso de biblioteca, transferida en virtud de los términos de esta Licencia.
- **b)** Incluir con la biblioteca combinada un aviso destacado de que parte de la misma es un trabajo basado en la Biblioteca, y explicar dónde encontrar la forma no combinada del mismo trabajo, que debe acompañar a la biblioteca combinada.

### 6. Versiones revisadas de la Licencia Pública General Reducida de GNU

La Free Software Foundation puede publicar versiones revisadas o nuevas de la Licencia Pública General Reducida de GNU cuando estime oportuno. Dichas versiones nuevas serán similares en espíritu a la presente versión, pero podrán diferir en los detalles referentes a cómo afrontar nuevos problemas o preocupaciones. Cada versión recibirá un número de versión distintivo. Si cuando recibe la Biblioteca, esta especifica que determinada versión numerada de la Licencia Pública General Reducida de GNU "o cualquier versión posterior" se aplica a la misma, podrá seguir los términos y condiciones de esa versión publicada o de cualquier versión posterior publicada por la Free Software Foundation. Si cuando recibe la Biblioteca, esta no especifica un número de versión de la Licencia Pública General Reducida de GNU, puede elegir cualquier versión de la Licencia Pública General Reducida de GNU publicada por la Free Software Foundation. Si cuando

recibe la Biblioteca, esta especifica que un proxy puede decidir si se aplicarán futuras versiones de la Licencia Pública General Reducida de GNU, esa declaración pública de aceptación de cualquier versión por parte del proxy es una autorización permanente para que elija esa versión de la Biblioteca.

## MIT

---

Copyright (c) 2000-2008 The Legion Of The Bouncy Castle (<http://www.bouncycastle.org>)

Copyright (c) 1999, 2006 Tanuki Software, Inc.

Copyright (c) 2007 Valerio Proietti, <<http://mad4milk.net>>

Por la presente licencia se concede permiso, de forma gratuita, a cualquier persona que obtenga una copia de este software y los archivos de documentación que lo acompañan (el "Software"), para operar en el Software sin restricciones, incluyendo, a título enunciativo pero no limitativo, los derechos de uso, copia, modificación, combinación, publicación, distribución, sublicencia o venta de copias del Software, y para permitir a las personas a las que se les proporcione el Software hacer lo propio, teniendo en cuenta las siguientes condiciones: El anterior aviso de derechos de autor y este aviso de permiso se incluirán en todas las copias o partes significativas del Software. EL SOFTWARE SE PROPORCIONA "TAL CUAL", SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, NI EXPLÍCITA NI IMPLÍCITA, INCLUIDAS, A TÍTULO ENUNCIATIVO PERO NO LIMITATIVO, LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD, IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO Y NO INCUMPLIMIENTO. LOS AUTORES O LOS PROPIETARIOS DEL COPYRIGHT NO SERÁN RESPONSABLES EN NINGÚN CASO POR RECLAMACIONES, DAÑOS NI POR NINGUNA OTRA RESPONSABILIDAD, YA SEA CONTRACTUAL, EXTRA CONTRACTUAL O DE CUALQUIER OTRO TIPO, DERIVADOS DEL SOFTWARE, EL USO DEL SOFTWARE O CUALQUIER OTRA TRANSACCIÓN REALIZADA CON DICHO SOFTWARE, CAUSADOS POR EL SOFTWARE, EL USO DEL SOFTWARE O CUALQUIER OTRA TRANSACCIÓN REALIZADA CON DICHO SOFTWARE O RELACIONADOS CON EL SOFTWARE, EL USO DEL SOFTWARE O CUALQUIER OTRA TRANSACCIÓN REALIZADA CON DICHO SOFTWARE.

## Licencia Pública Eclipse

---

El software incluido en este producto contiene software con derechos de autor que está licenciado en virtud de EPL.

Puede obtener nuestro código fuente completo correspondiente durante un periodo de tres años a partir de nuestro último envío de este producto enviando un mensaje de correo electrónico a: [dpdopensrc@samsung.com](mailto:dpdopensrc@samsung.com). Si quiere obtener el código fuente completo correspondiente en un soporte físico como un CD-ROM, podrá cobrarse el coste de realizar físicamente la distribución del código. Esta oferta es válida para todas las personas que reciban esta información.

Software EPL: proyecto Eclipse

### Licencia Pública Eclipse: v. 1.0

EL PROGRAMA ADJUNTO SE FACILITA EN VIRTUD DE LOS TÉRMINOS DE ESTA LICENCIA PÚBLICA ECLIPSE ("ACUERDO"). CUALQUIER USO, REPRODUCCIÓN O DISTRIBUCIÓN DEL PROGRAMA CONSTITUYE ACEPTACIÓN DE ESTE ACUERDO POR PARTE DEL RECEPTOR.

#### 1. DEFINICIONES

"Contribución" significa:

- a) en el caso del Contribuidor inicial, la documentación y el código iniciales distribuidos en virtud de este Acuerdo, y
- b) en el caso de los siguientes Contribuidores:

- i) cambios en el Programa, y
- ii) adiciones al Programa,

donde dichos cambios en el Programa o adiciones al mismo los origina y distribuye ese Contribuidor en concreto. Una Contribución la "origina" un Contribuidor si fue agregada al Programa por dicho Contribuidor o por cualquier persona que actúe en nombre de dicho Contribuidor. Las Contribuciones no incluyen adiciones al Programa que: (i) sean módulos de software independientes distribuidos junto con el Programa en virtud de su propio acuerdo de licencia, y (ii) no sean trabajos derivados del Programa.

"Contribuidor" significa cualquier persona o entidad que distribuya el Programa.

"Patentes con licencia" significa reivindicaciones de patentes licenciables por un Contribuidor que son necesariamente transgredidas por el uso o la venta de su Contribución sola o combinada con el Programa.

"Programa" significa las Contribuciones distribuidas según este Acuerdo.

"Receptor" significa cualquier persona que reciba el Programa en virtud de este Acuerdo, incluyendo todos los Contribuidores.

#### 2. CONCESIÓN DE DERECHOS

a) En virtud de los términos de este Acuerdo, cada Contribuidor otorga al Receptor por la presente una licencia de copyright no exclusiva, internacional y sin canon para reproducir la Contribución de dicho Contribuidor, en su caso, y dichos trabajos derivados, en formato de código objeto o de código fuente, preparar trabajos derivados a partir de la Contribución de dicho Contribuidor, en su caso, y dichos trabajos derivados, en formato de código objeto o de código fuente y mostrar en público, utilizar en público, distribuir y sublicenciar la Contribución de dicho Contribuidor, en su caso, y dichos trabajos derivados, en formato de código objeto o de código fuente.

b) En virtud de los términos de este Acuerdo, cada Contribuidor otorga al Receptor por la presente una licencia de patente no exclusiva, internacional y sin canon en virtud de las Patentes con licencia para realizar, utilizar, vender, ofrecer en venta, importar y transferir de cualquier otro modo la Contribución de dicho Contribuidor, en su caso, en

formato de código objeto o de código fuente. Esta licencia de patente se aplica a la combinación de la Contribución y el Programa si, en el momento en que el Contribuidor agrega la Contribución, dicha adición de la Contribución causa que dicha combinación esté cubierta por las Patentes con licencia. La licencia de patente no se aplica a ninguna otra combinación que incluya la Contribución. Por el presente Acuerdo no se licencia ningún hardware en sí.

c) El Receptor acepta que, aunque cada Contribuidor otorga las licencias para sus Contribuciones tal como se exponen en el presente Acuerdo, ningún Contribuidor proporciona garantía alguna de que el Programa no infrinja los derechos de patente u otros derechos de propiedad intelectual de cualquier otra entidad. Todos los Contribuidores declinan cualquier responsabilidad para con el Receptor por reclamaciones presentadas por cualquier otra entidad basándose en la infracción de derechos de propiedad intelectual o por cualquier otro motivo. Como condición para hacer valer los derechos y licencias concedidos por el presente Acuerdo, cada Receptor asume por el presente Acuerdo toda la responsabilidad de proteger cualquier otro derecho de propiedad que deba protegerse, en su caso. Por ejemplo, si es necesaria una licencia de patente de un tercero para permitir al Receptor distribuir el Programa, es responsabilidad del Receptor conseguir esa licencia antes de distribuir el Programa.

d) Cada Contribuidor declara que, a su leal saber y entender, cuenta con suficientes derechos de autor sobre su Contribución, en su caso, para otorgar la licencia de copyright expuesta en este Acuerdo.

### 3. REQUISITOS

Un Contribuidor puede decidir distribuir el Programa en formato de código objeto en virtud de su propio acuerdo de licencia, siempre que:

a) cumpla los términos y condiciones de este Acuerdo, y

b) su acuerdo de licencia:

i) decline de hecho en nombre de todos los Contribuidores todas las garantías y condiciones, explícitas e implícitas, incluyendo garantías o condiciones de titularidad o no incumplimiento, y condiciones o garantías implícitas de comerciabilidad e idoneidad para un fin determinado;

ii) excluya de hecho en nombre de todos los Contribuidores cualquier responsabilidad por daños, incluyendo daños directos, indirectos, especiales, circunstanciales y emergentes, como el lucro cesante;

iii) indique que cualquier disposición que difiera de este Acuerdo la ofrece en solitario ese Contribuidor, y ninguna otra parte, y

iv) indique que dicho Contribuidor pone a disposición de todo el mundo el código fuente del Programa, e informe a los licenciatarios sobre cómo obtenerlo de forma razonable en un soporte o a través de un soporte utilizado habitualmente para el intercambio de software.

Cuando el Programa está disponible en formato de código fuente:

a) debe estar disponible en virtud de este Acuerdo, y

b) debe incluirse una copia de este Acuerdo con cada copia del Programa.

Los Contribuidores no deben quitar ni modificar los avisos de derechos de autor contenidos en el Programa.

Cada Contribuidor debe identificarse como creador de su Contribución, en su caso, de forma que permita a los posteriores Receptores identificar adecuadamente al creador de la Contribución.

### 4. DISTRIBUCIÓN COMERCIAL

Los distribuidores comerciales de software pueden aceptar determinadas responsabilidades con respecto a los usuarios finales, los socios comerciales, etc. Aunque esta licencia tiene como objetivo facilitar el uso comercial del Programa, el Contribuidor que incluya el Programa en una oferta de productos comerciales debe hacerlo de forma que no cree posibles responsabilidades para otros Contribuidores. Por lo tanto, si un Contribuidor incluye el Programa en una oferta de productos comerciales, dicho Contribuidor ("Contribuidor comercial") se compromete por el presente Acuerdo a defender e indemnizar a todos los demás Contribuidores ("Contribuidor indemnizado") por pérdidas, daños y costes (conjuntamente, "Pérdidas") derivados de reclamaciones, juicios y otras acciones legales emprendidas por terceros contra el Contribuidor indemnizado, hasta el punto causado por las acciones u omisiones de dicho Contribuidor comercial en conexión con su distribución del Programa en una oferta de productos comerciales. Las obligaciones descritas en esta sección no se aplican a reclamaciones ni Pérdidas relacionadas con reales o presuntas infracciones de la propiedad intelectual. Para optar a la indemnización, los Contribuidores indemnizados deben: a) notificar al Contribuidor comercial de inmediato y por escrito dicha reclamación, y b) permitir al Contribuidor comercial controlar la defensa y las correspondientes negociaciones de acuerdo, y cooperar con el Contribuidor comercial en dicha defensa y dichas negociaciones. El Contribuidor indemnizado podrá participar en dichas reclamaciones corriendo él mismo con los gastos.

Por ejemplo, un Contribuidor puede incluir el Programa en una oferta de productos comerciales, el Producto X. Ese Contribuidor será, entonces, un Contribuidor comercial. Si ese Contribuidor comercial realiza a continuación afirmaciones sobre rendimiento, u ofrece garantías relacionadas con el Producto X, estas afirmaciones sobre rendimiento y garantías serán responsabilidad exclusiva de dicho Contribuidor comercial. En virtud de esta sección, el Contribuidor comercial tendría que encargarse de la defensa en caso de que se presentaran reclamaciones contra los demás Contribuidores en relación con estas afirmaciones sobre rendimiento y garantías y, si un tribunal exigiera a cualquier otro Contribuidor pagar daños como resultado, el Contribuidor comercial debería pagar estos daños.

### 5. AUSENCIA DE GARANTÍA

A MENOS QUE SE INDIQUE EXPLÍCITAMENTE LO CONTRARIO EN ESTE ACUERDO, EL PROGRAMA SE FACILITA "TAL CUAL", SIN GARANTÍAS NI CONDICIONES DE NINGÚN TIPO, NI EXPLÍCITAS NI IMPLÍCITAS, INCLUYENDO, A TÍTULO ENUNCIATIVO PERO NO LIMITATIVO, LAS GARANTÍAS O CONDICIONES DE TITULARIDAD, NO INCUMPLIMIENTO, COMERCIALIZACIÓN O IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. Cada Receptor es el único responsable de determinar la conveniencia de utilizar y distribuir el Programa, y asume todos los riesgos asociados con el ejercicio de sus derechos en virtud de este Acuerdo, incluyendo, a título enunciativo pero no

limitativo, los riesgos y costes de errores de programas, cumplimiento de la legislación aplicable, daños en datos, programas o equipos y pérdida de los mismos y falta de disponibilidad o interrupción de las operaciones.

## 6. DECLINACIÓN DE RESPONSABILIDADES

A MENOS QUE SE INDIQUE EXPLÍCITAMENTE LO CONTRARIO EN ESTE ACUERDO, NI LOS RECEPTORES NI LOS CONTRIBUIDORES TENDRÁN RESPONSABILIDAD ALGUNA POR DAÑOS DIRECTOS, INDIRECTOS, CIRCUNSTANCIALES, ESPECIALES, PUNITIVOS O EMERGENTES (INCLUYENDO, A TÍTULO ENUNCIATIVO PERO NO LIMITATIVO, EL LUCRO CESANTE), SEA CUAL SEA SU CAUSA Y EL TIPO DE RESPONSABILIDAD, YA SEA CONTRACTUAL, OBJETIVA O EXTRA CONTRACTUAL (INCLUIDA LA NEGLIGENCIA), QUE SE DERIVEN DE LA FORMA QUE FUERE DEL USO O LA DISTRIBUCIÓN DEL PROGRAMA O DEL EJERCICIO DE LOS DERECHOS OTORGADOS POR EL PRESENTE ACUERDO, INCLUSO EN EL CASO DE CONOCER LA POSIBILIDAD DE QUE SE PRODUJERAN DICHOS DAÑOS.

## 7. GENERALIDADES

Si alguna disposición de este Acuerdo se considera no válida o inexigible en virtud de la legislación aplicable, ello no afectará a la validez o exigibilidad de los restantes términos de este Acuerdo y, sin necesidad de que las partes del presente Acuerdo tomen medidas adicionales, dicha disposición se reformará en la medida mínima necesaria para que dicha disposición sea válida y exigible. Si el Receptor inicia un litigio por patentes contra cualquier entidad (incluyendo demandas recíprocas o contrademandas en un juicio) alegando que el Programa (excluyendo combinaciones del Programa con otro software o hardware) constituye una transgresión de la(s) patente(s) de dicho Receptor, se pondrá fin a los derechos otorgados a dicho Receptor en virtud de la Sección 2(b) en la fecha de inicio de dicho litigio. Se pondrá fin a todos los derechos otorgados al Receptor en virtud de este Acuerdo si no se cumple alguna de las condiciones o alguno de los términos materiales de este Acuerdo y no se subsana dicho incumplimiento en un periodo de tiempo razonable tras el conocimiento de dicho incumplimiento. Si se pone fin a todos los derechos otorgados al Receptor en virtud de este Acuerdo, el Receptor se compromete a dejar de utilizar y distribuir el Programa en cuanto sea posible. No obstante, las obligaciones contraídas por el Receptor en virtud de este Acuerdo y las licencias otorgadas por el Receptor en relación con el Programa continuarán en vigor.

Todo el mundo tiene permiso para copiar y distribuir copias de este Acuerdo pero, para evitar contradicciones, el Acuerdo tiene copyright, y solo puede modificarse de la forma que se indica a continuación. El Administrador del acuerdo se reserva el derecho de publicar nuevas versiones (incluyendo revisiones) de este Acuerdo cuando estime oportuno. Solo el Administrador del acuerdo tiene derecho a modificar este Acuerdo. La Fundación Eclipse es el Administrador del acuerdo inicial. La Fundación Eclipse puede ceder la responsabilidad de actuar como Administrador del acuerdo a una entidad independiente adecuada. Cada nueva versión del Acuerdo recibirá un número de versión distintivo. El Programa (incluyendo las Contribuciones) siempre podrá distribuirse en virtud de la versión del Acuerdo por la que se recibió. Además, tras la publicación de una nueva versión del Acuerdo, el Contribuidor podrá decidir distribuir el Programa (incluyendo sus Contribuciones) en virtud de la nueva versión. A menos que se indique explícitamente lo contrario en las anteriores Secciones 2(a) y 2(b), el Receptor no recibirá derechos ni licencias sobre la propiedad intelectual de ningún Contribuidor en virtud de este Acuerdo, ni explícitos, ni implícitos, ni por impedimento legal ni de ningún otro modo. Todos los derechos sobre el Programa que no se otorguen explícitamente en virtud de este Acuerdo quedan reservados.

Este Acuerdo se rige según las leyes del estado de Nueva York y las leyes de propiedad intelectual de los Estados Unidos de América. Ninguna de las partes que firman este Acuerdo emprenderán acciones legales en virtud de este Acuerdo más de un año después de que surja la causa de dichas acciones. Las partes renuncian a su derecho a solicitar un juicio con jurado en cualquier litigio resultante.

## Licencia Pública de Mozilla

El software incluido en este producto contiene software con derechos de autor que está licenciado en virtud de MPL. Puede obtener nuestro código fuente completo correspondiente durante un periodo de tres años a partir de nuestro último envío de este producto enviando un mensaje de correo electrónico a: [dpdopencsrc@samsung.com](mailto:dpdopencsrc@samsung.com). Si quiere obtener el código fuente completo correspondiente en un soporte físico como un CD-ROM, podrá cobrarse el coste de realizar físicamente la distribución del código. Esta oferta es válida para todas las personas que reciban esta información.

Software MPL: iText

### LICENCIA PÚBLICA MOZILLA Versión 1.1

#### 1. Definiciones.

1.0.1. "Uso comercial" es la distribución u otro medio de dejar el Código cubierto a disponibilidad de terceros.

1.1. "Contribuidor" es cada entidad que crea o contribuye a la creación de Modificaciones.

1.2. "Versión del Contribuidor" es la combinación del Código original, previo a las Modificaciones realizadas por un Contribuidor, y las Modificaciones realizadas por dicho Contribuidor en particular.

1.3. "Código cubierto" es el Código original o las Modificaciones o la combinación del Código original y las Modificaciones, en cada caso incluyendo partes del mismo.

1.4. "Mecanismo de distribución electrónica" es un mecanismo generalmente aceptado en la comunidad que desarrolla el software para la transferencia electrónica de datos.

1.5. "Ejecutable" significa Código cubierto en cualquier forma que no sea el Código fuente.

1.6. "Desarrollador inicial" es el individuo o la entidad identificados como Desarrollador inicial en el aviso de Código fuente solicitado en el Documento A.

1.7. "Trabajo más grande" es un trabajo que combina el Código cubierto o partes del mismo con código que no está regido por las condiciones de esta Licencia.

1.8. "Licencia" es este documento.

1.8.1. "Licenciable" es tener el derecho a otorgar, dentro del límite permitido, ya sea en el momento de la concesión inicial o a través de una adquisición posterior, cualquiera y todos los derechos indicados en el presente documento.

1.9. "Modificaciones" es cualquier adición o eliminación de la sustancia o estructura del Código original o de cualquier Modificación previa. Cuando el Código cubierto se divulga como una serie de archivos, una Modificación es:

A. Cualquier adición o eliminación del contenido de un archivo que contiene el Código original o Modificaciones previas.

B. Cualquier archivo nuevo que contiene cualquier parte del Código original o de Modificaciones previas.

1.10. "Código original" es el Código fuente del código de software del equipo que se describe en el aviso de Código fuente solicitado en el Documento A como Código original, y que, en el momento de su divulgación según esta Licencia no es todavía el Código cubierto que rige esta Licencia.

1.10.1. "Reivindicaciones de patentes" es cualquier reivindicación de patentes, poseída o adquirida de aquí en adelante, incluyendo sin limitación, reivindicaciones de método, proceso y aparato, de cualquier patente Licenciable por el otorgante.

1.11. "Código fuente" es la forma preferida del Código cubierto de hacer modificaciones en el mismo, incluidos todos los módulos que contiene, más cualquier archivo de definición de interfaz asociado, programas simples ("scripts") usados para controlar la recopilación e instalación de un Ejecutable, o una lista de comparaciones diferenciales de código fuente, ya sea el Código original u otro Código cubierto bien conocido disponible que sea elección del Contribuidor. El Código fuente puede estar comprimido o en un archivo, siempre y cuando el software apropiado para descomprimirlo o quitarlo del archivo esté a disposición del público sin cargo.

1.12. "Usted" (o "Su") es una persona o una entidad legal que ejerce los derechos que le otorga esta Licencia y cumple con todos los términos de la misma o de una futura versión emitida según lo dispuesto en la Sección 6.1. Para las entidades legales, "Usted" incluye cualquier entidad que le controla, está controlada por Usted o está bajo su control común. A los efectos de esta definición, "control" significa (a) la capacidad, directa o indirecta, de causar la dirección o administración de dicha entidad, ya sea por contrato o no, (b) la propiedad del cincuenta por ciento (50%) o más de las acciones insolutas o la propiedad en usufructo de dicha entidad.

## **2. Licencia del Código fuente**

### **2.1. Concesión del Desarrollador inicial.**

Por la presente el Desarrollador inicial le concede a Usted una licencia en todo el mundo, sin canon, no exclusiva, sujeta a las reclamaciones de propiedad intelectual de terceros:

(a) bajo derechos de propiedad intelectual (no relacionados con patentes ni marcas comerciales) Licenciable por el Desarrollador inicial para usar, reproducir, modificar, mostrar, ejecutar, sublicenciar y distribuir el Código original (o partes del mismo) con o sin Modificaciones, y/o como parte de un Trabajo más grande; y

(b) bajo Reivindicaciones de patentes infringidas por la creación, el uso o la venta de Código original, para crear, hacer que otros creen, usar, practicar, vender y ofrecer en venta o eliminar el Código original (o partes del mismo).

(c) las licencias otorgadas en esta Sección 2.1(a) y (b) entran en vigor el día en el que el Desarrollador inicial distribuye en primer lugar el Código original bajo las condiciones de esta Licencia.

(d) A pesar de la anterior Sección 2.1(b), no se otorgan licencias de patentes: 1) para el código que Usted elimine del Código original; 2) independientemente del Código original; ni 3) en el caso de que se produzcan infracciones provocadas por: i) la modificación del Código original o ii) la combinación del Código original con otros dispositivos u otro software.

### **2.2. Concesión del Contribuidor.**

Por la presente cada Contribuidor le concede a Usted una licencia en todo el mundo, sin canon, no exclusiva, sujeta a las reclamaciones de propiedad intelectual de terceros:

(a) bajo derechos de propiedad intelectual (no relacionados con patentes ni marcas comerciales) Licenciable por el Contribuidor para usar, reproducir, modificar, mostrar, ejecutar, sublicenciar y distribuir las Modificaciones creadas por dicho Contribuidor (o partes del mismo), ya sea sin modificar, con otras Modificaciones, como Código cubierto o como parte de un Trabajo más grande; y

(b) bajo Reivindicaciones de patentes infringidas por la creación, el uso o la venta de Modificaciones realizadas por dicho Contribuidor, de forma independiente o en combinación con la Versión del Contribuidor (o partes de dicha combinación), para crear, usar, vender, ofrecer en venta, hacer que otros creen o eliminar: 1) Las modificaciones realizadas por dicho Contribuidor (o partes del mismo); y 2) la combinación de las Modificaciones realizadas por dicho Contribuidor con la Versión del Contribuidor (o partes de dicha combinación).

(c) las licencias otorgadas en las Secciones 2.2(a) y 2.2(b) entran en vigor el día en el que el Contribuidor hace Uso comercial del Código cubierto por primera vez.

(d) A pesar de la anterior Sección 2.2(b), no se otorgan licencias de patentes: 1) para ningún código que el Contribuidor haya eliminado de la Versión del Contribuidor; 2) independientemente de la Versión de contribuidor; 3) para infracciones provocadas por: i) modificaciones de terceros de la Versión del Contribuidor o ii) la combinación de las Modificaciones realizadas por dicho Contribuidor con otro software (excepto como parte de la Versión del Contribuidor) u otros dispositivos; o 4) bajo Reivindicaciones de patentes infringidas por el Código cubierto en ausencia de las Modificaciones realizadas por dicho Contribuidor.

## **3. Obligaciones de distribución.**

### **3.1. Aplicación de la Licencia.**

Las Modificaciones que Usted cree o a las cuales Usted contribuya, están regidas por las condiciones de esta Licencia, lo cual incluye, sin limitaciones, la Sección 2.2. La versión del Código fuente del Código cubierto puede

distribuirse solo según los términos de esta Licencia o de una futura versión de esta Licencia publicada de acuerdo con la Sección 6.1, y Usted deberá incluir una copia de esta Licencia con cada copia del Código fuente que Usted distribuya. Usted no podrá ofrecer o imponer ningún término en ninguna versión del Código fuente que altere o restrinja la versión aplicable de esta Licencia o los derechos de quienes la reciban según esta. Sin embargo, Usted podrá incluir un documento adicional que ofrezca los derechos adicionales descritos en la Sección 3.5. 3.2. Disponibilidad de Código fuente.

Cualquier Modificación que Usted cree o a la cual Usted contribuya deberá estar disponible en formato de Código fuente según los términos de esta Licencia, ya sea en el mismo medio como versión Ejecutable o a través de un Mecanismo de distribución electrónica aceptado para cualquiera a quien Usted proporcione una versión Ejecutable; y si la ofrece a través de un Mecanismo de distribución electrónica, deberá permanecer disponible durante al menos doce (12) meses después de la fecha en la que se puso a su disposición, o al menos seis (6) meses después de que una versión posterior de esa Modificación en particular se haya puesto a disposición de dichos destinatarios. Usted es responsable de garantizar que la versión del Código fuente permanezca disponible incluso si el mantenimiento del Mecanismo de distribución electrónico corriese a cargo de un tercero.

### 3.3. Descripción de las Modificaciones.

Usted deberá hacer que todo Código cubierto al cual Usted contribuya contenga un archivo que documente los cambios que Usted hizo para crear ese Código cubierto y la fecha de cualquier cambio. Usted deberá incluir una declaración prominente que indique que la Modificación se deriva, directa o indirectamente, del Código original proporcionado por el Desarrollador inicial; también deberá incluir el nombre del Desarrollador inicial en (a) el Código fuente, y (b) en cualquier aviso de una versión Ejecutable o documentación relacionada en la cual Usted describa el origen del Código cubierto o su propietario.

### 3.4. Asuntos de propiedad intelectual

#### (a) Reclamaciones de terceros.

Si el Contribuidor tuviera conocimiento de que una licencia cuyos derechos de propiedad intelectual pertenecen a un tercero es necesaria para ejercer los derechos que otorga dicho Contribuidor según las Secciones 2.1 o 2.2, el Contribuidor debe incluir un archivo de texto con la distribución del Código fuente titulado "LEGAL" que describa la reclamación y quien la hace, con suficiente detalle como para que quien lo reciba sepa con quién ponerse en contacto. Si el Contribuidor se enterara de tal cosa después de poner a su disposición la Modificación como se describe en la Sección 3.2, el Contribuidor modificará el archivo LEGAL en todas las copias que el Contribuidor haya proporcionado después de eso y tomará otras medidas (como avisar a las listas de correo o grupos de noticias apropiados) razonablemente calculadas para informar a quienes recibieron el Código cubierto de que se ha obtenido nueva información.

#### (b) API de Contribuidor.

Si las Modificaciones del Contribuidor incluyen una interfaz de programación de aplicaciones y el Contribuidor controlara las licencias de patentes que fueran razonablemente necesarias para implementar dicha API, el Contribuidor también deberá incluir esta información en el archivo LEGAL.

#### (c) Representaciones.

El Contribuidor representa que, a excepción de lo indicado de conformidad con la anterior Sección 3.4(a), el Contribuidor cree que las Modificaciones del Contribuidor son una creación original del Contribuidor y/o que el Contribuidor tiene derechos suficientes para otorgar los derechos que transmite esta Licencia.

### 3.5. Avisos requeridos.

Usted deberá duplicar el aviso del Documento A en cada archivo del Código fuente. Si no fuera posible poner tal aviso en un archivo de Código fuente particular debido a su estructura, entonces deberá incluir tal aviso en un lugar (por ejemplo, un directorio relevante) donde sea probable que el usuario busque tal aviso. Si Usted creó una o más Modificaciones, Usted podrá agregar su nombre como Contribuidor en el aviso descrito en el Documento A. Usted deberá duplicar esta Licencia en cualquier documentación del Código fuente en la que describa derechos o derechos de propiedad de los destinatarios relacionados con el Código cubierto. Usted podrá ofrecer, y cobrar por ello: garantía, soporte técnico, indemnización u obligaciones de responsabilidad a una o más personas que reciban el Código cubierto. Sin embargo, Usted podrá hacerlo solo en beneficio propio, y no en beneficio del Desarrollador inicial ni de cualquier Contribuidor. Usted deberá dejar absolutamente claro que dicha garantía, soporte técnico, indemnización u obligaciones de responsabilidad los ofrece Usted solo, y que por la presente acuerda liberar de responsabilidad al Desarrollador inicial y a cualquier Contribuidor por cualquier responsabilidad incurrida por el Creador inicial o por el Contribuidor como consecuencia de los términos de la garantía, el soporte técnico, la indemnización o la responsabilidad que Usted ofrece.

### 3.6. Distribución de versiones Ejecutables.

Usted podrá distribuir el Código cubierto en formato Ejecutable solo si se hubieran cumplido los requisitos de la Sección 3.1-3.5 para dicho Código cubierto, y si Usted incluyera un aviso en el que declarara que la versión del Código fuente del Código cubierto está disponible bajo los términos de esta Licencia, incluyendo una descripción de cómo y dónde cumplió con las obligaciones de la Sección 3.2. El aviso deberá incluirse de forma notoria en cualquier aviso de una versión Ejecutable, documentación relacionada o colateral en la cual Usted describa los derechos de quien recibe el material en relación al Código cubierto. Usted podrá distribuir la versión Ejecutable del Código cubierto o los derechos de propiedad bajo la licencia de su elección, que podrá contener términos diferentes de los de esta Licencia, siempre y cuando Usted cumpla con los términos de esta Licencia y que la licencia de esta versión Ejecutable no intente limitar ni alterar los derechos de quien recibe el material de la versión del Código fuente con respecto a los derechos establecidos en esta Licencia. Si Usted distribuyera la versión Ejecutable bajo una licencia diferente, Usted deberá dejar absolutamente claro que cualquier término que difiera de los de esta Licencia se ofrece solo por cuenta suya, no del Desarrollador inicial ni de ningún Contribuidor. Por la presente acuerda liberar de responsabilidad al Desarrollador inicial y a cualquier Contribuidor por cualquier responsabilidad incurrida por el Creador inicial o por el Contribuidor como consecuencia de los términos ofrecidos.



### 3.7. Trabajos más grandes.

Usted podrá crear un Trabajo más grande si combina el Código cubierto con otro código no regido por los términos de esta Licencia y distribuye el Trabajo más grande como un solo producto. En tal caso, Usted deberá asegurarse de que los requisitos de esta Licencia se cumplen para el Código cubierto.

## 4. Imposibilidad de cumplir debido a estatutos o reglamentos.

Si para Usted fuera imposible cumplir con cualquiera de los términos de esta Licencia respecto a alguno o todos los Códigos cubiertos debido a estatutos, órdenes judiciales o reglamentos, entonces Usted deberá: (a) cumplir con los términos de esta Licencia dentro de lo máximo posible; y (b) describir las limitaciones y el código al que afectan. Tal descripción deberá incluirse en el archivo LEGAL descrito en la Sección 3.4 y deberá incluirse con todas las distribuciones del Código fuente. Salvo en la medida de lo prohibido por estatuto o reglamento, tal descripción deberá ser lo suficientemente detallada como para que quien la reciba y tenga conocimientos comunes, pueda comprenderla.

## 5. Aplicación de esta Licencia.

Esta Licencia se aplica a códigos a los cuales el Desarrollador inicial ha adjuntado el aviso del Documento A, y al Código cubierto relacionado.

## 6. Versiones de la Licencia.

### 6.1. Nuevas versiones.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") puede publicar versiones revisadas o nuevas de la Licencia cuando estime oportuno. Cada versión recibirá un número de versión distintivo.

### 6.2. Efecto de las nuevas versiones.

Una vez que el Código cubierto se haya publicado bajo una versión particular de la Licencia, Usted siempre podrá continuar usándola bajo los términos de dicha versión. Usted también podrá optar por utilizar el Código cubierto según los términos de cualquier versión posterior de la Licencia publicada por Netscape. Nadie, salvo Netscape, tiene derecho a modificar los términos aplicables al Código cubierto creado bajo esta Licencia.

### 6.3. Trabajos derivados.

Si Usted crea o usa una versión modificada de esta Licencia (lo cual podrá hacer solo para aplicarla al código que no sea ya el Código cubierto regulado por esta Licencia), deberá (a) cambiar el nombre de su licencia para que las frases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" o cualquier otra frase confusamente similar no aparezcan en su licencia (excepto para indicar que su licencia difiere de esta Licencia) y (b) dejar claro que Su versión de la licencia contiene términos que se diferencian de las Licencias Públicas de Mozilla y de Netscape. (Indicar el nombre del Desarrollador inicial, Código original o Contribuidor en el aviso descrito en el Documento A no se considerará, por sí mismo, una modificación de esta Licencia.)

7. DESCARGO DE RESPONSABILIDAD DE LA GARANTÍA

EL CÓDIGO CUBIERTO SE OFRECE BAJO ESTA LICENCIA "TAL CUAL", SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, LO CUAL INCLUYE, SIN LIMITACIONES, GARANTÍAS DE QUE EL CÓDIGO CUBIERTO ESTÁ LIBRE DE DEFECTOS, ES COMERCIALIZABLE, ADECUADO PARA UN FIN PARTICULAR O NO INFRINGE NINGUNA NORMA. USTED ASUME TODOS LOS RIESGOS RELATIVOS A LA CALIDAD Y AL RENDIMIENTO DEL CÓDIGO CUBIERTO. EN CASO DE QUE EL CÓDIGO CUBIERTO RESULTARA DEFECTUOSO DE ALGÚN MODO, USTED (NO EL DESARROLLADOR INICIAL NI NINGÚN OTRO CONTRIBUIDOR) ASUME EL COSTE DEL MANTENIMIENTO, LAS REPARACIONES O LAS CORRECCIONES QUE FUERAN NECESARIOS. ESTE DESCARGO DE RESPONSABILIDAD DE LA GARANTÍA CONSTITUYE UNA PARTE ESENCIAL DE ESTA LICENCIA. POR LA PRESENTE NO SE AUTORIZA EL USO DE NINGÚN CÓDIGO CUBIERTO SALVO LO QUE INDIQUE ESTE DESCARGO DE RESPONSABILIDAD.

## 8. TERMINACIÓN.

8.1. Esta Licencia y los derechos concedidos por ella se terminarán automáticamente si Usted no cumpliera con los términos del presente documento y no subsanara tal falta dentro de los 30 días siguientes a tomar conocimiento de dicho incumplimiento. Todas las sublicencias del Código cubierto que se hubieran concedido correctamente sobrevivirán a cualquier terminación de esta Licencia. Regirán las disposiciones que, por su naturaleza, deban permanecer en vigor independientemente de la terminación de esta Licencia.

8.2. Si Usted inicia un litigio realizando una reclamación por infracción de patentes (excluyendo acciones de declaración judicial) contra el Desarrollador inicial o un Contribuidor (el Desarrollador inicial o el Contribuidor contra los cuales dirija dicha reclamación se conocen como "Participantes") alegando que:

(a) dicha Versión del Contribuidor del Participante infringe directa o indirectamente cualquier patente, entonces todos y cada uno de los derechos garantizados por dicho Participante en virtud de las Secciones 2.1 y/o 2.2 de esta Licencia se terminarán prospectivamente tras 60 días desde el aviso del Participante, a menos que tras ese periodo de 60 días después de haber recibido el aviso Usted: (i) llegue a un acuerdo por escrito según el cual pagará al Participante un canon razonable mutuamente acordado por el uso pasado y futuro de las Modificaciones realizadas por dicho Participante, o (ii) retire Su reclamación con respecto a la Versión del Contribuidor contra dicho Participante. Si tras 60 días desde el aviso, las partes no llegan a un acuerdo por escrito razonable relativo al canon y al pago o no se retira la reclamación, los derechos que le otorga el Participante en virtud de las Secciones 2.1 y/o 2.2 finalizarán automáticamente una vez transcurridos los 60 días del periodo de aviso especificado anteriormente. (b) cualquier software, hardware o dispositivo, que no pertenezcan a la Versión del Contribuidor de dicho Participante, infringe directa o indirectamente cualquier patente, entonces todos y cada uno de los derechos garantizados por dicho Participante en virtud de las Secciones 2.1(b) y 2.2(b) dejarán de ser efectivos a partir de la fecha en la que Usted realizó, utilizó, distribuyó o hizo que otros realizaran por primera vez Modificaciones llevadas a cabo por dicho Participante.

8.3. Si realiza una reclamación por infracción de patentes contra el Participante alegando que la Versión del Contribuidor de dicho Participante infringe directa o indirectamente cualquier patente donde se resuelva dicha reclamación (por licencia o resolución) antes del inicio del litigio por infracción de patentes, el valor razonable de las licencias otorgadas por dicho Participante en virtud de las Secciones 2.1 o 2.2 deberá tenerse en cuenta a la hora de determinar el valor de cualquier pago o licencia.

8.4. En el caso de terminación bajo las secciones 8.1 o 8.2 anteriores, todos los acuerdos de licencia de usuario final (excluyendo los distribuidores y revendedores) que hayan sido debidamente garantizados por Usted o cualquier distribuidor con carácter previo a la terminación seguirán en vigor tras la terminación.

**9. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD.**  
BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA Y BAJO NINGUNA TEORÍA JURÍDICA, YA SEA UN ACTO QUE GENERE UNA RESPONSABILIDAD CONTRACTUAL (INCLUSIVE NEGLIGENCIA), CONTRATO U OTRO, SERÁ USTED, EL DESARROLLADOR INICIAL, CUALQUIER CONTRIBUIDOR, CUALQUIER DISTRIBUIDOR DEL CÓDIGO CUBIERTO, O CUALQUIER PROVEEDOR DE CUALQUIERA DE ESAS PARTES, RESPONSABLE ANTE CUALQUIER OTRA PERSONA POR CUALQUIER DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL O CONSECUENTE DE CUALQUIER TIPO, LO CUAL INCLUYE, SIN LIMITACIONES, DAÑOS POR PÉRDIDAS DE BUENA REPUTACIÓN, CESE DE TAREAS, FALLO O MAL FUNCIONAMIENTO DEL EQUIPO, O CUALQUIER OTRO TIPO DE DAÑO O PÉRDIDA COMERCIAL, INCLUSO SI DICHA PARTE HUBIERA SIDO INFORMADA DE LA POSIBILIDAD DE QUE SE PRODUJERAN TALES DAÑOS. ESTA LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD NO SE APLICARÁ A LA RESPONSABILIDAD POR MUERTE O LESIONES PERSONALES RESULTANTES DE LA NEGLIGENCIA DE DICHA PARTE EN LA MEDIDA QUE LA LEY APPLICABLE PROHIBA TAL LIMITACIÓN. EN ALGUNAS JURISDICCIONES NO SE PERMITE LA EXCLUSIÓN O LIMITACIÓN DE DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES, DE MODO QUE LA EXCLUSIÓN Y LA LIMITACIÓN PODRÍAN NO APLICARSE A USTED.

## 10. USUARIOS FINALES DEL GOBIERNO DE EE. UU.

El Código cubierto es un "artículo comercial" según la definición del término en la sección 48 C.F.R. 2.101 (octubre de 1995), que consta de "software informático comercial" y "documentación de software informático comercial", tal como se usan dichos términos en la sección 48 C.F.R. 12.212 (septiembre de 1995). De acuerdo con 48 C.F.R. 12.212 y 48 C.F.R. 227.7202-1 a 227.7202-4 (junio de 1995), todos los usuarios finales del Gobierno de EE. UU. adquieren el Código cubierto con solo los derechos establecidos aquí.

## 11. VARIOS.

Esta Licencia representa el acuerdo completo relativo al asunto del presente documento. Si se comprobara que cualquier disposición de esta Licencia no pudiera hacerse cumplir, tal disposición se reformará solo en la medida necesaria para que pueda hacerse cumplir. Esta Licencia se regirá por las disposiciones de las leyes de California (salvo en la medida que la ley aplicable, si la hubiera, estableciera otra cosa), excluyendo sus disposiciones de conflictos de leyes. Con respecto a disputas en las cuales al menos una parte es un ciudadano estadounidense o una entidad aprobada o registrada para hacer negocios en los Estados Unidos de América, todo litigio relativo a esta Licencia estará sujeto a la jurisdicción de los Tribunales Federales del Distrito Norte de California, con competencia en el Condado de Santa Clara, California, en el cual la parte perdedora pagará todos los costes, incluidos y sin limitación, los costes del tribunal y los honorarios y gastos razonables de los abogados. Se excluye expresamente la aplicación de la Convención sobre Contratos de las Naciones Unidas para la Venta internacional de bienes. Toda ley o reglamento que disponga que la redacción de un contrato podrá interpretarse en contra del redactor, no se aplicará a esta Licencia.

## 12. RESPONSABILIDAD ANTE RECLAMACIONES.

En la relación entre el Desarrollador inicial y los Contribuidores, cada parte será responsable de las reclamaciones o daños resultantes, directa o indirectamente, de la utilización de los derechos que concede esta Licencia y Usted acepta colaborar con el Desarrollador inicial y los Contribuidores para distribuir dicha responsabilidad de forma equitativa. Nada de lo expuesto en el presente documento tiene como objetivo ni constituye la admisión de responsabilidades.

## 13. CÓDIGO DE LICENCIA MÚLTIPLE.

El desarrollador inicial puede designar partes del Código cubierto como "de licencia múltiple". "De licencia múltiple" significa que el Desarrollador inicial le permite utilizar partes del Código cubierto según la elección que realice de NPL o las licencias alternativas, si existiesen, especificadas por el Desarrollador inicial en el campo que se describe en el Documento A. DOCUMENTO A - Licencia Pública de Mozilla. "El contenido de este archivo está sujeto a la Licencia Pública de Mozilla Versión 1.1 (la "Licencia"); y Usted no podrá usar este archivo salvo que lo hiciera en cumplimiento de lo indicado por la Licencia. Usted podrá obtener una copia de la Licencia en <http://www.mozilla.org/MPL/> El software distribuido bajo la Licencia se distribuye "TAL CUAL", SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, ya sea expresa o implícita. Consulte la Licencia para el idioma concreto que rige los derechos y las limitaciones de la Licencia.

El Código original es \_\_\_\_\_.

El Desarrollador inicial del Código original es \_\_\_\_\_.

Las partes creadas por [ ] son Copyright (C) \_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_. Todos los derechos reservados.

Contribuidores: \_\_\_\_\_.

De forma alternativa, el contenido de este archivo puede utilizarse según los términos de la licencia [ ] (la "Licencia [ ]"), en cuyo caso se aplicarán las disposiciones de la Licencia [ ] en lugar de las que se indican anteriormente. Si desea permitir el uso de su versión de este archivo solo bajo los términos de la Licencia [ ] y no permitir que otros

utilicen su versión de este archivo bajo MPL, indique su decisión eliminando las disposiciones anteriores y sustitúyalas por el aviso y otras disposiciones que requiera la Licencia [ ]. Si no elimina las disposiciones anteriores, los destinatarios podrán utilizar su versión de este archivo bajo MPL o

la \_\_\_\_\_ Licencia."

[NOTA: El texto de este Documento A puede diferir ligeramente del texto de los avisos de los archivos del Código fuente del Código original. Debe utilizar el texto de este Documento A en lugar del texto que encontrará en el Código fuente del Código original de sus Modificaciones.

# Licencia común de desarrollo y distribución, Versión 1.0 (CDDL-1.0)

## 1. Definiciones.

- 1.1. "Contribuidor" es cada persona o entidad que crea o contribuye a la creación de Modificaciones.
- 1.2. "Versión del Contribuidor" es la combinación del Software original, previo a las Modificaciones realizadas por un Contribuidor (si existiesen), y las Modificaciones realizadas por dicho Contribuidor en particular.
- 1.3. "Software cubierto" es (a) el Software original, o (b) las Modificaciones, o (c) la combinación de los archivos que contienen el Software original y los archivos que contienen las Modificaciones, en cada caso incluyendo partes del mismo.
- 1.4. "Ejecutable" significa Software cubierto en cualquier forma que no sea el Código fuente.
- 1.5. "Desarrollador inicial" es la persona o entidad que proporciona en primer lugar el Software original bajo esta Licencia.
- 1.6. "Trabajo más grande" es un trabajo que combina el Software cubierto o partes del mismo con código que no está regido por las condiciones de esta Licencia.
- 1.7. "Licencia" es este documento.
- 1.8. "Licenciable" es tener el derecho a otorgar, dentro del límite permitido, ya sea en el momento de la concesión inicial o a través de una adquisición posterior, cualquiera y todos los derechos indicados en el presente documento.
- 1.9. "Modificaciones" es el Código fuente y el formato Ejecutable de cualquiera de las siguientes opciones:
  - A. Cualquier archivo que resulta de la adición, la eliminación o la modificación del contenido de un archivo que contiene el Software original o Modificaciones previas;
  - B. Cualquier archivo nuevo que contiene cualquier parte del Software original o de Modificaciones previas; o
  - C. Cualquier archivo nuevo contribuido o proporcionado bajo los términos de esta Licencia.
- 1.10. "Software original" es el Código fuente y el formato Ejecutable del código de software del equipo que se presentó originalmente bajo esta Licencia.
- 1.11. "Reivindicaciones de patentes" es cualquier reivindicación de patentes, poseída o adquirida de aquí en adelante, incluyendo sin limitación, reivindicaciones de método, proceso y aparato, de cualquier patente Licenciable por el otorgante.
- 1.12. "Código fuente" es (a) el formato común del código de software del equipo en el que se realizan las modificaciones y (b) la documentación asociada incluida en o con dicho código.
- 1.13. "Usted" (o "Su") es una persona o una entidad legal que ejerce los derechos que le otorga esta Licencia y cumple con todos los términos de la misma. Para las entidades legales, "Usted" incluye cualquier entidad que le controla, está controlada por Usted o está bajo su control común. A los efectos de esta definición, "control" significa (a) la capacidad, directa o indirecta, de causar la dirección o administración de dicha entidad, ya sea por contrato o no, (b) la propiedad del cincuenta por ciento (50%) o más de las acciones insolutas o la propiedad en usufructo de dicha entidad.

## 2. Otorgamiento de licencias.

### 2.1. Concesión del Desarrollador inicial.

Teniendo como condición el cumplimiento por su parte de la Sección 3.1, el Desarrollador inicial le concede a Usted una licencia en todo el mundo, sin canon, no exclusiva, sujeta a las reclamaciones de propiedad intelectual de terceros:

- (a) bajo derechos de propiedad intelectual (no relacionados con patentes ni marcas comerciales) Licenciable por el Desarrollador inicial para usar, reproducir, modificar, mostrar, ejecutar, sublicenciar y distribuir el Software original (o partes del mismo) con o sin Modificaciones, y/o como parte de un Trabajo más grande; y
- (b) bajo Reivindicaciones de patentes infringidas por la creación, el uso o la venta de Software original, para crear, hacer que otros creen, usar, practicar, vender y ofrecer en venta o eliminar el Software original (o partes del mismo).
- (c) las licencias otorgadas en las Secciones 2.1(a) y (b) entran en vigor el día en el que el Desarrollador inicial distribuye o proporciona en primer lugar el Software original a un tercero bajo las condiciones de esta Licencia.
- (d) A pesar de la anterior Sección 2.1(b), no se otorgan licencias de patentes: (1) para el código que Usted elimine del Software original, o (2) en el caso de que se produzcan infracciones provocadas por: (i) la modificación del Software original o ii) la combinación del Software original con otros dispositivos u otro software.

### 2.2. Concesión del Contribuidor.

Teniendo como condición el cumplimiento por su parte de la Sección 3.1, cada Contribuidor le concede a Usted una licencia en todo el mundo, sin canon, no exclusiva, sujeta a las reclamaciones de propiedad intelectual de terceros:

- (a) bajo derechos de propiedad intelectual (no relacionados con patentes ni marcas comerciales) Licenciable por el Contribuidor para usar, reproducir, modificar, mostrar, ejecutar, sublicenciar y distribuir las Modificaciones creadas por dicho Contribuidor (o partes del mismo), ya sea sin modificar, con otras Modificaciones, como Software cubierto o como parte de un Trabajo más grande; y
- (b) bajo Reivindicaciones de patentes infringidas por la creación, el uso o la venta de Modificaciones realizadas por dicho Contribuidor, de forma independiente o en combinación con la Versión del Contribuidor (o partes de dicha combinación), para crear, usar, vender, ofrecer en venta, hacer que otros creen o eliminar: (1) Las modificaciones realizadas por dicho Contribuidor (o partes del mismo); y (2) la combinación de las Modificaciones realizadas por dicho Contribuidor con la Versión del Contribuidor (o partes de dicha combinación).
- (c) Las licencias otorgadas en las Secciones 2.2(a) y 2.2(b) entran en vigor el día en el que el Contribuidor distribuye o proporciona por primera vez las Modificaciones a un tercero.
- (d) A pesar de la anterior Sección 2.2(b), no se otorgan licencias de patentes: (1) para el código que el Contribuidor haya eliminado de la Versión del Contribuidor; (2) en el caso de que se produzcan infracciones provocadas por: (i) modificaciones de terceros de la Versión del Contribuidor o (ii) la combinación de las Modificaciones realizadas por dicho

Contribuidor con otro software (excepto como parte de la Versión del Contribuidor) u otros dispositivos; o (3) bajo Reivindicaciones de patentes infringidas por el Software cubierto en ausencia de las Modificaciones realizadas por dicho Contribuidor.

### 3. Obligaciones de distribución.

#### 3.1. Disponibilidad de Código fuente.

El Software cubierto que Usted distribuya o ponga a disposición de los demás de cualquier otro modo en formato Ejecutable debe ponerse a disposición de los demás también en formato de Código fuente, y ese formato de Código fuente debe distribuirse solamente en virtud de los términos de esta Licencia. Debe incluir una copia de esta Licencia con cada copia del formato de Código fuente del Software cubierto que Usted distribuya o ponga a disposición de los demás de cualquier otro modo. Debe informar a los receptores de dicho Software cubierto en formato Ejecutable sobre cómo pueden obtener dicho Software cubierto en formato de Código fuente de forma razonable en un soporte o a través de un soporte utilizado habitualmente para el intercambio de software.

#### 3.2. Modificaciones.

Las Modificaciones que Usted cree o a las que Usted contribuya se rigen por los términos de esta Licencia. Usted declara que Usted cree que Sus Modificaciones son creación (creaciones) original(es) Suya(s) o que Usted tiene suficientes derechos para otorgar los derechos que transmite esta Licencia.

#### 3.3. Avisos requeridos.

Usted debe incluir un aviso en Sus Modificaciones cuando estas lo identifiquen a Usted como Contribuidor de la Modificación. Usted no podrá quitar ni modificar ningún aviso de marca comercial, patente o derechos de autor contenido en el Software cubierto, ni los avisos de licencia ni ningún texto descriptivo que otorgue atribución a un Contribuidor o al Desarrollador inicial.

#### 3.4. Aplicación de términos adicionales.

Usted no podrá ofrecer o imponer ningún término en ningún Software cubierto en formato de Código fuente que altere o restrinja la versión aplicable de esta Licencia o los derechos de los receptores en virtud de esta Licencia. Usted podrá ofrecer, y cobrar, obligaciones de garantía, soporte, indemnización o responsabilidad a uno o más receptores del Software cubierto. Sin embargo, podrá hacerlo solo en Su nombre, y no en nombre del Desarrollador inicial ni de ningún Contribuidor. Usted deberá dejar absolutamente claro que dichas obligaciones de garantía, soporte, indemnización o las ofrece Usted solo y que, por la presente Licencia, Usted se compromete a indemnizar al Desarrollador inicial y a todos los Contribuidores por cualquier responsabilidad en que incurran el Desarrollador inicial o dichos Contribuidores como consecuencia de los términos de garantía, soporte, indemnización o responsabilidad que Usted ofrezca.

#### 3.5. Distribución de versiones Ejecutables.

Usted podrá distribuir el formato Ejecutable del Software cubierto en virtud de los términos de esta Licencia o en virtud de los términos de la licencia que Usted elija, que podrá contener términos diferentes de los de esta Licencia, siempre y cuando Usted cumpla los términos de esta Licencia y la licencia del formato Ejecutable no intente limitar ni modificar los derechos del receptor sobre el formato de Código fuente, que deben ser los derechos expuestos en esta Licencia. Si Usted distribuye el Software cubierto en formato Ejecutable en virtud de una licencia diferente, Usted debe dejar absolutamente claro que los términos que difieran de esta Licencia los ofrece Usted solo, no el Desarrollador inicial ni ningún Contribuidor. Por la presente acuerda liberar de responsabilidad al Desarrollador inicial y a cualquier Contribuidor por cualquier responsabilidad incurrida por el Creador inicial o por el Contribuidor como consecuencia de los términos ofrecidos.

#### 3.6. Trabajos más grandes.

Usted podrá crear un Trabajo más grande combinando el Software cubierto con otro código que no se rija por los términos de esta Licencia y distribuir el Trabajo más grande como un solo producto. En tal caso, Usted deberá asegurarse de que se cumplan los requisitos de esta Licencia para el Software cubierto.

### 4. Versiones de la Licencia.

#### 4.1. Nuevas versiones.

Sun Microsystems, Inc. es el administrador inicial de la licencia, y puede publicar versiones revisadas o nuevas de esta Licencia cuando estime oportuno. Cada versión recibirá un número de versión distintivo. A menos que se indique lo contrario en la Sección 4.3, solo el administrador de la licencia tiene derecho a modificar esta Licencia.

#### 4.2. Efecto de las nuevas versiones.

Usted siempre podrá continuar utilizando, distribuyendo o poniendo el Software cubierto a disposición de otras personas de cualquier otra forma en virtud de los términos de la versión de la Licencia en virtud de la que Usted recibió originalmente el Software cubierto. Si el Desarrollador inicial incluye un aviso en el Software original prohibiendo su distribución o su puesta a disposición de otras personas de cualquier otro modo en virtud de cualquier versión posterior de la Licencia, Usted debe distribuir y poner el Software cubierto a disposición de otras personas en virtud de los términos de

la versión de la Licencia en virtud de la que Usted recibió originalmente el Software cubierto. En caso contrario, Usted también podrá decidir utilizar, distribuir o poner el Software cubierto a disposición de otras personas de cualquier otro modo en virtud de los términos de cualquier versión posterior de la Licencia publicada por el administrador de la licencia.

#### 4.3. Versiones modificadas.

Si Usted es un Desarrollador inicial y Usted quiere crear una nueva licencia para Su Software original, Usted podrá crear y utilizar una versión modificada de esta Licencia si Usted: (a) cambia el nombre de la licencia y quita todas las referencias al nombre del administrador de la licencia (excepto para indicar que la licencia difiere de esta Licencia), y (b) deja claro por cualquier otro medio que la licencia contiene términos que difieren de esta Licencia.

#### 5. DECLINACIÓN DE GARANTÍA.

EL SOFTWARE CUBIERTO SE OFRECE EN VIRTUD DE ESTA LICENCIA "TAL CUAL", SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, NI EXPLÍCITA NI IMPLÍCITA, INCLUYENDO, A TÍTULO ENUNCIATIVO PERO NO LIMITATIVO, GARANTÍAS DE QUE EL SOFTWARE CUBIERTO ESTÉ LIBRE DE DEFECTOS, SEA COMERCIALIZABLE O IDÓNEO PARA UN FIN DETERMINADO O NO INCUMPLA NINGUNA LEGISLACIÓN. USTED ASUME TODOS LOS RIESGOS RELATIVOS A LA CALIDAD Y AL RENDIMIENTO DEL SOFTWARE CUBIERTO. EN CASO DE QUE EL SOFTWARE CUBIERTO RESULTARA DEFECTUOSO DE ALGÚN MODO, USTED (NO EL DESARROLLADOR INICIAL NI NINGÚN OTRO CONTRIBUIDOR) ASUME EL COSTE DEL MANTENIMIENTO, LAS REPARACIONES O LAS CORRECCIONES QUE FUERAN NECESARIOS. ESTE DESCARGO DE RESPONSABILIDAD DE LA GARANTÍA CONSTITUYE UNA PARTE ESENCIAL DE ESTA LICENCIA. POR LA PRESENTE LICENCIA NO SE AUTORIZA EL USO DE NINGÚN SOFTWARE CUBIERTO, A MENOS QUE SE INDIQUE LO CONTRARIO EN ESTA DECLINACIÓN DE GARANTÍA.

#### 6. TERMINACIÓN.

6.1. Esta Licencia y los derechos concedidos por ella se terminarán automáticamente si Usted no cumpliera con los términos del presente documento y no subsanara tal falta dentro de los 30 días siguientes a tomar conocimiento de dicho incumplimiento. Regirán las disposiciones que, por su naturaleza, deban permanecer en vigor independientemente de la terminación de esta Licencia.

6.2. Si Usted presenta una reclamación por infracción de patentes (excluyendo demandas por sentencia declaratoria) contra el Desarrollador inicial o un Contribuidor (el Desarrollador inicial o el Contribuidor contra el que Usted presente dicha reclamación se denominará "Participante") alegando que el Software del participante (que significa la Versión del Contribuidor en la que el Participante es un Contribuidor o el Software original en el que el Participante es el Desarrollador inicial) infringe directa o indirectamente cualquier patente, se pondrá fin prospectiva y automáticamente a todos y cada uno de los derechos que dicho Participante, el Desarrollador inicial (si el Desarrollador inicial no es el Participante) y todos los Contribuidores le otorgan a Usted directa o indirectamente en virtud de las Secciones 2.1 o 2.2 de esta Licencia, previo aviso del Participante con 60 días de antelación, una vez transcurrido dicho periodo de 60 días de antelación, a menos que dentro del plazo de dicho periodo de 60 días Usted retire la reclamación respecto al Software del participante que Usted ha presentado contra dicho Participante, ya sea unilateralmente o con arreglo a un acuerdo escrito con el Participante.

6.3. En caso de rescisión en virtud de las anteriores Secciones 6.1 o 6.2, todas las licencias de usuario final otorgadas de forma válida por Usted o por cualquier distribuidor en virtud de la presente Licencia antes de la rescisión (excluyendo las licencias que cualquier distribuidor le otorgue a Usted) sobrevivirán a la rescisión.

#### 7. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD.

EN NINGÚN CASO EXISTIRÁ NINGÚN TIPO DE RESPONSABILIDAD LEGAL, YA SEA EXTRACONTRACTUAL (INCLUIDA LA NEGLIGENCIA), CONTRACTUAL O DE OTRO TIPO, PARA USTED, EL DESARROLLADOR INICIAL, CUALQUIER OTRO CONTRIBUIDOR O CUALQUIER DISTRIBUIDOR DEL SOFTWARE CUBIERTO, NI PARA CUALQUIER PROVEEDOR DE CUALQUIERA DE DICHAS PARTES, ANTE PERSONA ALGUNA POR DAÑOS INDIRECTOS, ESPECIALES, CIRCUNSTANCIALES O EMERGENTES DE CUALQUIER TIPO, INCLUYENDO, A TÍTULO ENUNCIATIVO PERO NO LIMITATIVO, DAÑOS POR LUCRO CESANTE, PÉRDIDA DE PATRIMONIO COMERCIAL, INTERRUPCIÓN DEL TRABAJO, ERROR DE FUNCIONAMIENTO O FALLO DEL EQUIPO INFORMÁTICO O CUALESQUIER OTROS DAÑOS O PÉRDIDAS COMERCIALES, INCLUSO SI DICHA PARTE CONOCÍA LA POSIBILIDAD DE QUE SE PRODUCERAN DICHOS DAÑOS. ESTA LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD NO SE APLICARÁ A LA RESPONSABILIDAD POR MUERTE O LESIONES PERSONALES RESULTANTES DE LA NEGLIGENCIA DE DICHA PARTE EN LA MEDIDA EN QUE LA LEGISLACIÓN APLICABLE PROHÍBA DICHA LIMITACIÓN. EN ALGUNAS JURISDICCIONES NO SE PERMITE LA EXCLUSIÓN O LIMITACIÓN DE DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES, DE MODO QUE LA EXCLUSIÓN Y LA LIMITACIÓN PODRÍAN NO APLICARSE A USTED.

#### 8. USUARIOS FINALES DEL GOBIERNO DE EE. UU.

El Software cubierto es un "artículo comercial" según la definición del término en la sección 48 C.F.R. 2.101 (octubre de 1995), que consta de "software informático comercial" (según la definición del término en la sección 48 C.F.R. 252.227-7014(a)(1)) y "documentación de software informático comercial", tal como se utilizan dichos términos en la sección 48 C.F.R. 12.212 (septiembre de 1995). De acuerdo con la sección 48 C.F.R. 12.212 y las secciones de la 48 C.F.R. 227.7202-1 a la 227.7202-4 (junio de 1995), todos los usuarios finales del Gobierno de EE. UU. adquieren el Software cubierto exclusivamente con los derechos expuestos en la presente Licencia. Esta cláusula sobre derechos del Gobierno de los EE. UU. sustituye y reemplaza a cualquier otra FAR o DFAR o cláusula o disposición que se ocupe de los derechos del Gobierno en el ámbito del software informático en virtud de esta Licencia.

#### 9. VARIOS.

Esta Licencia representa el acuerdo completo relativo al asunto del presente documento. Si se comprobara que cualquier disposición de esta Licencia no pudiera hacerse cumplir, tal disposición se reformará solo en la medida necesaria para que pueda hacerse cumplir. Esta Licencia se regirá por la legislación de la jurisdicción especificada en un aviso contenido en el Software original (excepto en la medida en que la legislación aplicable, en su caso, establezca lo contrario), excluyendo las disposiciones sobre derecho internacional privado de dicha jurisdicción. Los litigios relativos a esta

Licencia estarán sometidos a la jurisdicción de los tribunales que se encuentren en la jurisdicción y el territorio especificados en un aviso contenido en el Software original, y la parte que pierda será responsable de los costes, incluyendo, a título enunciativo pero no limitativo, las costas judiciales y los gastos y honorarios razonables de los abogados. Se excluye expresamente la aplicación de la Convención sobre Contratos de las Naciones Unidas para la Venta internacional de bienes. Toda ley o reglamento que disponga que la redacción de un contrato podrá interpretarse en contra del redactor, no se aplicará a esta Licencia. Usted acepta que Usted es el único responsable de cumplir las normativas de administración de las exportaciones de los Estados Unidos (y la normativa y legislación de control de las exportaciones de cualquier otro país) cuando Usted utilice, distribuya o ponga a disposición de las demás personas de cualquier otra forma cualquier Software cubierto.

#### 10. RESPONSABILIDAD ANTE RECLAMACIONES.

En la relación entre el Desarrollador inicial y los Contribuidores, cada parte será responsable de las reclamaciones o daños resultantes, directa o indirectamente, de la utilización de los derechos que concede esta Licencia y Usted acepta colaborar con el Desarrollador inicial y los Contribuidores para distribuir dicha responsabilidad de forma equitativa. Nada de lo expuesto en el presente documento tiene como objetivo ni constituye la admisión de responsabilidades.

# Glosario

---



- El siguiente glosario lo ayudará a familiarizarse con SyncThru™ 6 comprendiendo la terminología comúnmente utilizada en este manual del administrador.
- Las definiciones de los siguientes términos se extraen principalmente de:  
A) <http://es.wikipedia.org> y B) [www.ietf.org/rfc.html](http://www.ietf.org/rfc.html).

## Cuenta

En SyncThru™ 6, tener una cuenta significa que tiene derecho a acceder al dispositivo o sistema.

## Consola

La consola es la pantalla LCD del dispositivo.

## CSV

Valores separados por comas (CSV) es un tipo de formato de archivo. CSV se utiliza para intercambiar datos entre diferentes aplicaciones. El formato de archivo, como se utiliza en Microsoft Excel, se ha convertido en un pseudoestándar en todo el sector, incluso entre plataformas que no son de Microsoft.

## DBMS

Sistema de administración de base de datos

## Servidor DNS

Servidor de nombres de dominio (DNS) es un sistema que almacena información asociada con nombres de dominio en una base de datos distribuida en redes, como Internet o una intranet.

## SWS

El servidor web incorporado es un servidor web incorporado en el dispositivo. Puede acceder al mismo escribiendo la dirección IP o el nombre de host en la barra de direcciones de un explorador web.

## Firewall

El firewall es un conjunto integrado de medidas de seguridad diseñado para evitar el acceso electrónico no autorizado a un sistema informático conectado en red. También es un dispositivo o un conjunto de dispositivos configurados para permitir, denegar, cifrar, descifrar o enviar a través de un proxy todo el tráfico informático que se produce entre diferentes dominios de seguridad según un conjunto de reglas y otros criterios.

## FTP

El protocolo de transferencia de archivos (FTP) es un protocolo comúnmente utilizado para intercambiar archivos en cualquier red compatible con el protocolo TCP/IP (como Internet o una intranet).

## HTTP

El protocolo de transferencia de hipertexto (HTTP) es un protocolo de comunicaciones. Su utilización para la recuperación de documentos de texto intervinculados (hipertexto) condujo a la creación de la World Wide Web.

## HTTPS

El protocolo de transferencia de hipertexto a través de Capa de sockets seguros o https es un esquema URI utilizado para indicar una comunicación segura, como sistemas de información corporativa y transacciones de pago.

## IP

La dirección de protocolo de Internet (dirección IP) es un número exclusivo que utilizan los dispositivos para identificarse y comunicarse entre sí en una red con el estándar Protocolo de Internet.

## IPv6

El protocolo de Internet versión 6 (IPv6) es un protocolo de capa de Internet para trabajos de Internet con conmutación por paquetes. IPv4 es actualmente[actualizar] la versión del protocolo de Internet dominante, y fue la primera en utilizarse de forma generalizada. El Grupo de trabajo de ingeniería de Internet (IETF) ha designado IPv6 como sucesor de la versión 4 para el uso general en Internet.



## **IPP**

Protocolo de impresión en Internet (IPP) define un protocolo estándar para imprimir, así como para administrar trabajos de impresión, el tamaño del material, la resolución, etc. IPP se puede utilizar de forma local o en Internet para cientos de impresoras, y también ofrece funciones de control de acceso, autenticación y cifrado, lo que lo convierte en una solución de impresión mucho más segura y eficaz que las anteriores.

## **LDAP**

El protocolo ligero de acceso a directorios (LDAP) es un protocolo de red para consultar y modificar servicios de directorio que se ejecutan sobre TCP/IP.

## **LPD**

El protocolo Line Printer Daemon/Line Printer Remote (o LPD, LPR), también conocido como sistema de impresión de Berkeley, es un conjunto de programas que ofrece funciones de servidor de impresión en red y cola de impresión para sistemas similares a Unix.

## **MAC**

El subnivel del protocolo de comunicación de datos Media Access Control (MAC), también conocido como Medium Access Control, es un subnivel del nivel de vínculo de datos especificado en el modelo OSI de siete niveles (nivel 2).

## **mDNS**

DNS de multidifusión (mDNS) es un protocolo utilizado por Apple Inc. Utiliza API similares al sistema DNS de monodifusión, pero implementadas de forma diferente.

## **MFP**

Un periférico o impresora multifunción (MFP) es un equipo de oficina que incluye las funciones que se indican a continuación en una sola estructura física, para contar con una impresora, una copiadora, un fax, un escáner, etc.

## **MIB**

Una base de datos de información de administración (MIB) proviene del modelo de administración de redes OSI/ISO y es un tipo de base de datos utilizado para administrar los dispositivos de una red de comunicaciones. Está formada por un conjunto de objetos de una base de datos (virtual) utilizado para administrar entidades (como routers y conmutadores) de una red.

## **Tambor OPC**

El fotoconductor orgánico (OPC) es un mecanismo que realiza una imagen virtual para la impresión con un rayo láser que emite una impresora láser. En general, es de color gris o verde y con forma de cilindro. Una unidad expuesta de un tambor se desgasta lentamente con el uso de la impresora, y debe sustituirse convenientemente, ya que se raya con el polvo del papel."

## **Controlador principal de dominio (PDC)**

El PDC es un servidor que se encuentra en un dominio de Windows. El PDC controla el acceso al dominio.

## **Complemento**

En SyncThru™ 6, un complemento es una función adicional que puede agregar a SyncThru™ 6.

## **POP3**

El Protocolo de oficina de correos versión 3 (POP3) es un protocolo estándar de nivel de aplicación de Internet utilizado por los clientes de correo electrónico locales para la recuperación de correo electrónico desde un servidor remoto mediante una conexión TCP/IP.

## **PostgreSQL**

PostgreSQL es un sistema de administración de bases de datos relacionales de objetos (ORDBMS). Se distribuye con una licencia BSD y, en consecuencia, es software gratuito.

## **RFC**

En la ingeniería de redes de equipos informáticos, las Solicitudes de comentarios (RFC) son memorandos publicados por el Grupo de trabajo de ingeniería de Internet (IETF) que describen métodos, comportamientos, investigaciones o innovaciones aplicables al funcionamiento de Internet y los sistemas conectados a Internet.

## **RFC 3805**

Norma MIB versión 2 para impresoras. Este documento ofrece definiciones de modelos y objetos administrables para entornos de impresión. Los objetos incluidos en esta MIB se aplican a entidades físicas y lógicas de un dispositivo de impresión.

## **RSS**

Really Simple Syndication (RSS 2.0) es una familia de formatos de fuentes web utilizados para publicar trabajos que se actualizan con frecuencia, como entradas de blogs, titulares de noticias, audio y vídeo, en un formato estandarizado. Las fuentes RSS pueden leerse utilizando software llamado "lector RSS", "lector de fuentes" o "agregador", que puede estar basado en web o escritorio. Un formato de archivo XML estandarizado permite publicar la publicación una vez y que la vean muchos programas diferentes. El usuario se suscribe a una fuente introduciendo la URI de la fuente (denominada con frecuencia de manera informal "URL", aunque, técnicamente, estos dos términos no son sinónimos exactos) en el lector o haciendo clic en un icono RSS en un explorador que inicia el proceso de suscripción.

## **Administrador de sitios**

Un administrador de sitios es un programa que se ejecuta en un sitio remoto que realiza las operaciones relativas a dicho sitio, incluyendo la detección de dispositivos y la recopilación de datos.

## **SLP**

El protocolo de detección de servicios (SLP, srvloc) es un protocolo de detección de servicios que permite a equipos y demás dispositivos buscar servicios en una red de área local sin configuración previa. (RFC 2608)

## **SMB**

Bloque de mensajes del servidor (SMB) es un protocolo de red que se aplica principalmente para compartir archivos, impresoras, puertos serie y otras comunicaciones entre nodos en una red. También proporciona un mecanismo de comunicación entre procesos autenticado.

## **SMTP**

Protocolo simple de transferencia de correo (SMTP) es el estándar para las transmisiones de correo electrónico en Internet. SMTP es un protocolo relativamente sencillo basado en texto, en el que se especifican uno o más destinatarios de un mensaje y, a continuación, se transfiere el texto del mensaje. Es un protocolo de cliente-servidor, en el que el cliente transmite un mensaje de correo electrónico al servidor.

## **SNMP**

Protocolo simple de administración de redes (SNMP) es un componente de la familia de protocolos de Internet definida por el Grupo de trabajo de ingeniería de Internet (IETF). SNMP se utiliza en sistemas de administración de redes para supervisar dispositivos conectados en red en busca de condiciones que justifiquen la atención administrativa. Está compuesto por un conjunto de normas de administración de redes, incluido un protocolo de nivel de aplicación, un esquema de base de datos y un conjunto de objetos de datos.

## **SSDP**

SSDP es la base del protocolo de detección de Plug and Play universal.

## **SSL**

El protocolo de seguridad de la capa de transporte (TLS) y su predecesor, Capa de sockets seguros (SSL), son protocolos criptográficos que ofrecen seguridad e integridad de datos para comunicaciones mediante redes TCP/IP como Internet.

## **SSO**

El inicio de sesión único (SSO) es un método de control de acceso que permite a un usuario iniciar sesión una vez y obtener acceso a los recursos de varios sistemas de software sin tener que volver a iniciar sesión.

## **SWS**

SyncThru Web Service (SWS) es un servidor web incorporado para dispositivos Samsung.

## **TCP**

Protocolo de control de transmisión (TCP) es uno de los protocolos principales de la familia de protocolos de Internet. TCP es tan importante que, con frecuencia, toda la familia se denomina "TCP/IP".

## **TCP/IP**

Protocolo de control de transmisión (TCP) y Protocolo de Internet (IP): el conjunto de protocolos de comunicaciones que implementa la pila del protocolo en la que se ejecutan Internet y la mayoría de las redes comerciales.

## **Captura**

La captura se utiliza para informar de una alerta u otro evento asíncrono acerca de un subsistema administrado. En SNMPv1, los informes de eventos asíncronos se denominan capturas, mientras que en versiones posteriores de SNMP se denominan notificaciones.

## **UDP**

Protocolo de datagramas de usuario (UDP) es uno de los principales miembros de la familia de protocolos de Internet, el conjunto de protocolos de red utilizado para Internet. Con UDP, las aplicaciones informáticas pueden enviar mensajes, denominados a veces datagramas, a otros hosts de una red de protocolo de Internet (IP) sin necesidad de comunicaciones previas para configurar rutas de datos o canales de transmisión especiales. En ocasiones UDP recibe el nombre de Protocolo de datagramas universal. UDP usa un modelo de transmisión sencillo sin diálogos de protocolo de enlace implícitos para garantizar la fiabilidad, el orden o la integridad de los datos. Por tanto, UDP ofrece un servicio poco fiable, y los datagramas pueden llegar desordenados, aparecer duplicados o pasar inadvertidos al no ser notificados.

## **UPnP**

Plug and Play universal (UPnP) es un conjunto de protocolos informáticos promulgados por el foro UPnP. Los objetivos de UPnP son permitir que los dispositivos se conecten sin problemas y simplificar la implementación de redes en entornos domésticos (compartir datos, comunicaciones y entretenimiento) y en entornos corporativos para la instalación simplificada de componentes informáticos. UPnP lo consigue definiendo y publicando protocolos de control de dispositivos UPnP desarrollados a partir de estándares de comunicación basados en Internet.

## **Servidor WINS**

Servicios de nombres Internet de Windows (WINS) es la implementación de Microsoft del Servicio de nombre NetBIOS (NBNS), un servidor de nombres y servicio para nombres NetBIOS de los equipos. De hecho, WINS es a los nombres NetBIOS lo que DNS es a los nombres de dominio, una asignación central de nombres de host para direcciones de red. Como DNS, se divide en dos partes, un servicio de servidor (que administra la base de datos Jet codificada, la replicación de servidor a servidor, las solicitudes de servicios y los conflictos) y un componente del cliente TCP/IP, que administra el registro del cliente y la renovación de nombres y se encarga de las consultas.

## A

- activación de licencias de aplicaciones 36, 45
- activación de licencias de complementos 44
- actualización del firmware 37
- adición
  - archivo de agente SNMP 47
  - archivo de controladores de dispositivos 50
  - grupo de agentes SNMP 46
  - grupo de controladores 50
  - grupo de dispositivos 48
- administración de almacenes de archivos 37, 48, 49
- administración de aplicaciones 35, 42, 43, 56, 57, 60, 61
  - aplicaciones de dispositivos 45
- administración de archivos 68
- administración de complementos
  - complemento 44
  - desinstalar complemento 59
  - detención de un complemento 59
  - inicio de un complemento 59
  - instalar complemento 59
  - visualización de información de complementos 59
- administración de datos 68
- administración de funciones de usuario 67
- agente SNMP
  - modificar 47
- agregar
  - grupo de dispositivos 23, 37

- ajustes
  - administración de archivos 68
  - administración de datos 68
- Alerta
  - Lista de alertas 72
- alertas
  - registro 69
- análisis e informes
  - análisis 55
    - categorías de análisis e informes 52
  - informe 54
  - informe
    - generación 54
- archivo de agente SNMP
  - adición 47
  - eliminación 47
- archivo de controladores de dispositivos
  - adición 50
  - eliminación 51

## C

- cargar archivo de agente SNMP 47
- cargar archivo de controladores de dispositivos 50
- ciclo de vida de la aplicación 36
- complemento 59
  - administración de complementos 59
  - desinstalar complemento 59
  - información de complementos 59
  - iniciar complemento 59
  - instalar complemento 59
- configuración 63
- configuración de páginas grandes 67
- configuración del dispositivo

- 25
- adición de funciones 25
- configuración de copia 28
- configuración de ethernet 31
- configuración de fax 28, 30
- configuración de impresión 27, 29
- configuración de seguridad 33
- configuración del sistema 25
- copia 28
- eliminación de funciones 25
- ethernet 31
- fax 28, 30
- imprimir 27, 29
- seguridad 33
- sistema 25

## contabilidad

- restablecimiento del uso 60
- activar 60
- desactivar 60
- registros de trabajos 60
- controlador de dispositivos
  - modificar 51
- copia de seguridad
  - requisitos previos 78
  - restricciones 78
- copyright 2

## D

- descarga de agentes SNMP 47
- descripción general
  - análisis e informes 52
  - configuración 63
  - icono 14
  - página 13
  - panel 16
  - syncthruTM admin5 10
- desinstalación de aplicaciones 36, 45
- desinstalación de complementos 44

desinstalar complemento 59  
desinstalar un complemento 44

desinstalar una aplicación 36, 45

detener complemento 59

## E

edición  
grupo de agentes SNMP 46  
grupo de dispositivos 23, 24

eliminación  
archivo de agente SNMP 47  
archivo de controladores de dispositivos 51  
grupo de agentes SNMP 46  
grupo de controladores 50  
grupo de dispositivos 23, 48

eliminar  
grupo de dispositivos 23

exportación  
lista de grupos de dispositivos 24

exportar  
lista de agentes SNMP 47  
lista de controladores de dispositivos 51

## F

firmware  
actualización 37

función de usuario  
asignación 43  
crear 43

funciones  
agregar 67, 72, 74, 75  
eliminar 67, 74, 75  
modificar 67, 74

## G

glosario 112

grupo de agentes SNMP  
adición 46  
edición 46  
eliminación 46

grupo de controladores

adición 50  
eliminación 50  
modificación 50

grupo de dispositivos  
adición 48  
agregar 23, 37  
edición 23, 24  
eliminación 23, 48  
eliminar 23

## I

Importación de permisos de grupo 61

importación de permisos de usuario 61

imprimir  
lista de agentes SNMP 47  
lista de controladores de dispositivos 51

información de código  
abierto 91

información de complementos 59

iniciar complemento 59

Inicio y parada 12

instalación 11  
desinstalación 12  
requisitos 10

instalación de aplicaciones 35, 42, 43, 44, 45, 61, 62

instalación del controlador 35

instalar complemento 59

instalar una aplicación 35, 42, 43, 44, 45, 61, 62

## L

LDAP  
servidores 64

licencia  
activación 36, 44, 45

lista de agentes SNMP  
exportar 47  
imprimir 47

lista de controladores de dispositivos  
exportar 51  
imprimir 51

lista de grupos de dispositivos  
exportación 24

## M

modificación  
grupo de controladores 50

modificar  
agente SNMP 47  
controlador de dispositivos 51

## P

panel  
configuración 17  
descripción general 16  
móvil 19

panel de móvil 19  
descripción general 19

permisos  
importación 61  
visualización 61

Proxy  
servidores 64

## R

registros de trabajos 60  
recopilación 60

restablecer uso de la contabilidad 60

## S

seguridad  
certificación 66  
firewall 12  
http 66

selección de idioma 13

servidor  
detener complemento 59

SMTP  
servidores 71

solución de problemas  
comunes 84

## T

tarea activa 13  
terminología 8

Twitter  
notificación [69](#)

## V

Visualización de almacenes  
de archivos en SyncThru  
[48](#)

visualización de los  
permisos de grupo [61](#)

visualización de los  
permisos de usuario [61](#)