

MX



macromedia®

**FIREWORKS**MX

2004

Fireworks 入门

商标

Afterburner、AppletAce、Attain、Attain Enterprise Learning System、Attain Essentials、Attain Objects for Dreamweaver、Authorware、Authorware Attain、Authorware Interactive Studio、Authorware Star、Authorware Synergy、Backstage、Backstage Designer、Backstage Desktop Studio、Backstage Enterprise Studio、Backstage Internet Studio、Contribute、Design in Motion、Director、Director Multimedia Studio、Doc Around the Clock、Dreamweaver、Dreamweaver Attain、Drumbeat、Drumbeat 2000、Extreme 3D、Fireworks、Flash、Fontographer、FreeHand、FreeHand Graphics Studio、Generator、Generator Developer's Studio、Generator Dynamic Graphics Server、Knowledge Objects、Knowledge Stream、Knowledge Track、LikeMinds、Lingo、Live Effects、MacRecorder Logo and Design、Macromedia、Macromedia Contribute、Macromedia Coursebuilder for Dreamweaver、Macromedia M Logo & Design、Macromedia Flash、Macromedia Xres、Macromind、Macromind Action、MAGIC、Mediamaker、Multimedia is the Message、Object Authoring、Power Applets、Priority Access、Roundtrip HTML、Scriptlets、SoundEdit、ShockRave、Shockmachine、Shockwave、shockwave.com、Shockwave Remote、Shockwave Internet Studio、Showcase、Tools to Power Your Ideas、Universal Media、Virtuoso、Web Design 101、Whirlwind 以及 Xtra 是 Macromedia, Inc. 的商标，并且可能已在美国或其它司法管辖范围（包括国际管辖范围）内注册。本出版物中提及的其它产品名称、徽标、设计、标题、单词或短语可能是 Macromedia, Inc. 或其它实体的商标、服务标志或商标名称，并且可能已在某些司法管辖范围（包括国际管辖范围）内注册。

本指南包含的第三方 Web 站点链接不受 Macromedia 的控制，Macromedia 对任何链接站点的内容不承担任何责任。如果您访问本指南中所涉及的第三方 Web 站点，您必须自己承担由此带来的风险。Macromedia 提供这些链接的目的仅是为了提供方便，包含这些链接并不暗示 Macromedia 对这些第三方站点上的内容负有或承担任何责任。

### Apple 免责声明

**APPLE COMPUTER, INC.** 不对其所附的计算机软件包及其出于任何特殊目的的适销性或适用性做出任何明示或暗示担保。某些州不允许排除暗示担保。以上的排除条款可能不适用于您。这一担保为您提供了特定的法律权利。根据您所在州的不同，您可能还拥有其它权利。

版权所有 © 2003 Macromedia, Inc. 保留所有权利。未经 **Macromedia, Inc.** 的事先书面许可，不得复制、影印、再版、翻译本手册的全部或部分內容，也不得将其转换为任何电子或机械可读的形式。部件号 **ZFW70M100X**

致谢

项目管理：Gary White

撰稿：Dale Crawford、Tonya Estes、Naheeda Ravjani

编辑管理：Rosana Francescato

编辑：Linda Adler、Mary Kraemer、Noreen Maher

制作管理：Patrice O'Neill

多媒体开发：Aaron Begley

摄影：Chris Basmajian

制作：Adam Barnett、John Francis、Jeff Harmon

高级本地化经理：Sami Kaied

本地化项目经理：Gloria Figueroa

本地化制作专家：Seungmin Lee

保捷环球电脑软件公司

特别感谢：Jeff Ahlquist、Doug Benson、Rob McCullough、Joe Merritt、Melana Orton

第一版：2003 年 9 月

Macromedia, Inc.  
600 Townsend St.  
San Francisco, CA 94103

# 目录

<b>第1章: 引言</b> .....	5
系统要求 .....	5
安装 Fireworks .....	6
Fireworks 中的新增功能 .....	7
<b>第2章: Fireworks 基础</b> .....	9
关于在 Fireworks 中工作 .....	9
矢量和位图对象 .....	9
交互式图形 .....	10
关于优化和导出图形 .....	10
关于矢量和位图图形 .....	10
关于矢量图形 .....	10
关于位图图形 .....	11
创建新文档 .....	11
打开和导入文件 .....	12
打开最近关闭的文档 .....	12
打开在其它应用程序中创建的图形 .....	13
从 HTML 文件创建 Fireworks PNG 文件 .....	14
将对象插入到 Fireworks 文档中 .....	14
保存 Fireworks 文件 .....	17
保存 Fireworks PNG 文件 .....	17
以其它格式保存文档 .....	18
Fireworks 工作环境 .....	19
使用“开始”页 .....	19
使用“工具”面板 .....	20
使用“属性”检查器 .....	21
使用面板 .....	22
关于“快速导出”按钮 .....	25
打开并移动工具栏 (仅适用于 Windows) .....	25
浏览和查看文档 .....	25
更改画布 .....	28
使用“历史记录”面板撤销和重复多个动作 .....	34
了解有关 Fireworks 的更多信息 .....	34
<b>索引</b> .....	37



# 第1章

## 引言

Macromedia Fireworks MX 2004 是用来设计和制作专业化网页图形的终极解决方案。它是第一个可以帮助网页图形设计人员和开发人员解决所面临的特殊问题的制作环境。

使用 Fireworks, 您可以在一个专业化的环境中创建和编辑网页图形、对其进行动画处理、添加高级交互功能以及优化图像。在 Fireworks 中, 可以在单个应用程序中创建和编辑位图和矢量两种图形。一切都可以随时进行编辑。除此之外, 工作流可以实现自动化, 从而满足耗费时间的更新和更改要求。

Fireworks 与多种产品集成在一起, 包括 Macromedia 的其它产品 (如 Dreamweaver、Flash、FreeHand 和 Director) 和其它您喜欢的图形应用程序及 HTML 编辑器, 从而提供了一个真正集成的 Web 解决方案。利用为您所使用的 HTML 编辑器自制的 HTML 和 JavaScript 代码, 您可以轻松地导出 Fireworks 图形。

### 系统要求

在安装 Fireworks 之前, 请确保计算机已配备了下列硬件和软件。

#### Microsoft Windows

- 300MHz Intel Pentium II 处理器
- Windows 98 SE、ME、2000 或 XP
- 64 MB 可用内存 (建议使用 128 MB) 外加 80 MB 可用磁盘空间
- 800 x 600 像素分辨率, 256 色或更高的显示模式
- Adobe Type Manager 4 或更高版本, 以便处理 Type 1 字体
- CD-ROM 驱动器

#### Macintosh

- Power Macintosh G3 处理器, 运行 OS X 10.1.5 或更高版本, 或者运行 10.2.6 或更高版本
- 64 MB 可用内存 (建议使用 128 MB) 外加 80 MB 可用磁盘空间
- 800 x 600 像素分辨率, 256 色或更高的显示模式
- CD-ROM 驱动器

## 安装 Fireworks

请务必阅读 Fireworks CD-ROM 上的自述文件，以了解最新的信息或说明。

安装 Fireworks:

- 1 将 Fireworks CD 插入计算机的 CD-ROM 驱动器。
- 2 请执行下列操作之一：
  - 在 Windows 中，Fireworks 安装程序会自动启动。如果未启动，请选择“开始”>“运行”。单击“浏览”，然后选择 Fireworks CD 上的 Setup.exe 文件。单击“运行”对话框中的“确定”。
  - 在 Macintosh 中，双击“Fireworks 安装程序”图标。
- 3 请遵循屏幕上的指示进行操作。  
安装程序会提示您输入所需的信息。
- 4 当安装程序提示时，重新启动计算机。

## 产品激活

如果是单一许可证用户，您必须在安装后三十天内激活许可证。可以通过 Internet 连接或电话方式激活，过程简单流畅，只需很短的时间即可完成。产品激活不需要您提交任何个人信息，只需要提交产品序列号。有关更多信息，请访问 [www.macromedia.com/go/activation\\_cn](http://www.macromedia.com/go/activation_cn)。

## 查看与 Fireworks 一起安装的文件

有时您可能需要查看或访问与 Fireworks 一起安装的文件。在安装期间，Fireworks 将这些文件放在系统的不同位置上。了解将这些文件放在其特定位置的原因很重要。有关更多信息，请参阅 Fireworks 帮助（“帮助”>“使用 Fireworks”；Mac OS X 用户选择“帮助”>“Fireworks 帮助”）。

Macintosh 用户尤其应当注意 Fireworks 用来存储应用程序文件及其默认配置文件的新格式。有关更多信息，请参阅 Fireworks 帮助。

## 学习 Fireworks

有多种资源可用于学习 Fireworks，包括本手册、Fireworks 帮助、PDF 版本的 Fireworks 文档组件以及若干基于 Web 的信息来源。

**Fireworks 帮助**在 Fireworks 应用程序处于活动状态时随时可用。Fireworks 帮助包含完整的 Fireworks 文档。选择“帮助”>“Fireworks 帮助”，即可打开“Fireworks 帮助”。

**Fireworks 教程**提供对 Fireworks 主要功能的交互式介绍。每课大约一个小时就可以完成。这些教程涵盖常见的 Fireworks 任务，例如使用绘图和编辑工具、优化图像以及创建变换图像、导航栏和其它交互元素。这些教程可以在 Fireworks 支持网站 ([www.macromedia.com/cn/support/](http://www.macromedia.com/cn/support/)) 上获得。

“开始”页面是一个中枢位置，从这里您可以访问教程、技术说明和有关 Fireworks 的最新信息。“开始”页面是动态的；您只需单击一下按钮就可以直接从 Macromedia 获得有关 Fireworks 的最新更新和信息。

**Fireworks 应用程序**包含许多帮助您使用此程序的对话框和工具提示。当您将指针移到某个用户界面元素上时，工具提示就会出现。

**Fireworks 入门**包含有关 Fireworks 基本功能的概述信息。

使用 **Fireworks**，即 Fireworks 用户手册。您可以在 Macromedia 网站上订购此手册的印刷版本。

“使用 Fireworks”的 PDF 版本是一个可搜索、可打印的文档。此 PDF 文档可从安装 CD 上获得，也可从 Macromedia 的网站 ([www.macromedia.com/support/fireworks/documentation.html](http://www.macromedia.com/support/fireworks/documentation.html)) 上获得。

**Macromedia 网站**将定期更新有关 Fireworks 的最新信息。还包含行家建议、高级主题、范例、提示和更新。请访问 Macromedia 网站 ([www.macromedia.com/cn/](http://www.macromedia.com/cn/))，以了解有关 Fireworks 的新闻以及有关如何充分利用该程序进行工作的提示。

**Fireworks 讨论组**为 Fireworks 用户、技术支持代表和 Fireworks 开发小组提供了一个活跃的交流场所。请使用新闻组阅读器转到 [news://forums.macromedia.com/macromedia.fireworks](mailto:news://forums.macromedia.com/macromedia.fireworks)。

**Extending Fireworks** 包含有关编写 JavaScript 来自动执行 Fireworks 任务的信息。使用 Fireworks 可以解释的特殊 JavaScript 命令，您可以控制每个 Fireworks 命令或设置。Extending Fireworks 的 PDF 版本可以在 Macromedia 网站上获得。

## 注册 Fireworks

建议您最好以电子方式或通过电子邮件注册您的 Macromedia Fireworks 副本。可以在第一次启动 Fireworks 时，在产品激活过程中通过电子方式进行注册。

通过注册，系统会将您放在优先列表中，这样您就可以收到有关升级和 Macromedia 新产品的最新通知。您会及时收到有关 [www.macromedia.com/cn/](http://www.macromedia.com/cn/) 和 [www-euro.macromedia.com](http://www-euro.macromedia.com) 网站上发布的产品更新和新内容的电子邮件通知。

若要注册您的 Fireworks，请执行下列操作之一：

- 选择“帮助” > “联机注册”，填写电子表格。
- 选择“帮助” > “打印注册信息”，打印出表格，然后按表格上显示的地址将其寄出。

## Fireworks 中的新增功能

利用 Fireworks MX 2004 中的新增功能，可以更方便地在网站上添加图形和交互元素，这使得该应用程序越来越易于使用。对于有经验的 web 设计人员，需要与图形打交道的 HTML 开发人员，以及需要开发包含大量图形的交互式网页但对代码编写或 JavaScript 知之甚少或一无所知的 web 开发新手来说，Fireworks MX 2004 都可以最大限度地提高工作效率。

**“开始”页面** “开始”页面在启动 Fireworks 时出现。它向您提供了学习如何开始使用此产品的选项，并可以引导您进入了解更多信息或获得帮助的位置。

**按原始格式保存** 是 Fireworks 工作流程的重大改进，此项新功能使您可以在 Fireworks 中对导入文件进行更改之后，按原始格式保存它们。

**服务器端支持** Fireworks MX 2004 现在支持服务器端文件格式（如 CFM、PHP 以及 ASP），不但可以对其进行编辑，而且还可以查看最终显示结果。

**自动形状** “自动形状”是一些新的基本对象，这些对象知道如何移动各个点，并在您对其进行变形时智能地进行响应。

**作为电子邮件发送** 现在可以从 Fireworks 内以电子邮件附件的形式发送文档。

**隐藏 / 显示面板** 这个新按钮使您可以快速隐藏并随后显示所有 Fireworks 面板，从而释放工作区的空间。

**文档选项卡 (PC)** 您现在可以通过选择工作区底部的文档选项卡在多个文档之间进行切换。

**符合画布** 您可以通过选择“属性”检查器中的“符合画布”按钮快速改变图像大小以符合画布的尺寸。

**从中心缩放** 通过按 Alt 键 (Windows) 或 Option (Macintosh) 键, 您可以使“缩放”工具从中心开始缩放。

**红眼消除工具** 红眼消除工具可以轻松消除数码照片上令人讨厌的红眼效应。

**替换颜色工具** 这个新工具可以轻松替换文档中的位图图像中出现的颜色。

**增强的动态效果** 新的动态效果选项使您可以创建运动模糊和其它绝妙效果。

**弹出预览** 笔触、填充和字体的“属性”检查器弹出菜单现在向您显示新的笔触、填充或字体值将如何更改选定的对象。

**点线笔触** 这个新的点线笔触提供了更多选项, 用于创建实用而有趣的笔触效果。

**轮廓渐变** 创建沿外形路径轮廓进行的多色渐变。这个新增功能使得在 Fireworks 中描绘生动平滑的图形更为容易。

**“文件管理”按钮** 使用此新增工具栏按钮将文件存回 Macromedia Studio MX 2004 网站并从中取出文件。

**Unicode 支持** 利用操作系统的语言特性。甚至, 英文版 Fireworks MX 2004 的用户也可以创建双字节的图形和替代文本, 并可在任何文本字段中使用双字节字符 (如汉字和平假名)。

**改善了消除锯齿效果** 通过新的消除锯齿选项使文本更清楚易读, 这些选项充分利用了 Windows 的系统消除锯齿功能和 Macintosh 的 Quartz 功能。或使用创新的 Fireworks 自定义消除锯齿选项。

这些只是 Fireworks MX 2004 中的某些改进。有关 Fireworks 所有更改的详细信息, 请参阅 Fireworks 帮助系统。选择“帮助”>“Fireworks 帮助”。

## 第 2 章

# Fireworks 基础

Macromedia Fireworks MX 2004 是一款用来设计网页图形的应用程序。它所含的创新性解决方案解决了图形设计人员和网站管理员所面临的主要问题。Fireworks 中的工具种类齐全，使用这些工具，您可以在单个文件中创建和编辑矢量和位图图形。

以前，网页设计人员需要在多达十个以上的应用程序之间来回跳转来操作具体任务，Fireworks 的问世使他们得以从中解脱出来。它提供的无破坏性的动态效果消除了设计人员由于在进行任何简单编辑之后都要从头开始重建网页图形而不免产生的沮丧心情。Fireworks 可生成 JavaScript，从而使您可以很轻松地创建变换图像。高效的优化功能可在不牺牲品质的前提下缩减网页图形文件的大小。

如果您初次接触 Fireworks，本章将帮助您理解打开、导入和保存文件等一般的 Fireworks 概念、在 Fireworks 环境中找到解决问题的方法以及如何文件中工作。在创建新文件或打开现有文件之后，您就可以使用 Fireworks 工作环境了。

### 关于在 Fireworks 中工作

Fireworks 是一个创建、编辑和优化网页图形的多功能应用程序。您可以创建和编辑位图和矢量图像、设计网页效果（如变换图像和弹出菜单）、修剪和优化图形以减小其文件大小以及通过使重复性任务自动进行来节省时间。在完成一个文档后，您可以将其导出或另存为 JPEG 文件、GIF 文件或其它格式的文件，与包含 HTML 表格和 JavaScript 代码的 HTML 文件一起用于网页。如果您想继续使用其它应用程序（如 Photoshop 或 Macromedia Flash）编辑该文档，还可以导出特定于相应应用程序的文件类型。

### 矢量和位图对象

在 Fireworks “工具”面板中，您会看到绘制和编辑矢量图与位图的工具分别位于不同的部分。在 Fireworks 中，选择的工具决定了创建的对象是矢量图还是位图。例如，从“工具”面板的“矢量”部分选择“钢笔”工具，您就可以通过绘制点来绘制矢量路径。选择“刷子”工具，则可以拖动以绘制位图对象。选择“文本”工具，可以键入文字。

绘制矢量对象、位图对象或文本后，您可以使用各种工具、效果、命令和技术来增强和完成图形。您可以使用“按钮编辑器”中的 Fireworks 工具创建交互式导航按钮。

您也可以使用 Fireworks 工具编辑导入的图形。可以导入和编辑 JPEG、GIF、PNG、PSD 和其它许多文件格式的文件。导入图形图像之后，您不但可以对其进行裁切、润饰和蒙版处理，还可以调整颜色和色调。

## 交互式图形

切片和热点是指定网页图形中交互区域的网页对象。切片将图像切成不同的部分，您可以将变换图像行为、动画和统一资源定位器 (URL) 链接应用到这些部分上。另外，可以使用不同的设置导出各个部分。在网页上，每个切片都出现在一个表格单元格中。使用热点可将 URL 链接和行为指定给整个图形或图形的某个部分。有关更多信息，请参阅 **Fireworks 帮助**。

切片和热点具有拖放变换图像手柄，使您可以直接在工作区中快速为图形指定交换图像和变换图像行为。“按钮编辑器”和“弹出菜单编辑器”是两个使用非常方便的 **Fireworks** 功能，可帮助您生成特殊的、用于在网站中导航的交互式图形。

## 关于优化和导出图形

**Fireworks** 具有强大的优化功能，可帮助您在准备导出图形时在文件大小和可接受的视觉品质之间取得平衡。您可以在 **Fireworks** 中优化网页图形以尽可能地减小文件大小，使其能够快速地上网；另外，您还可以在工作区的“预览”、“2 幅”或“4 幅”视图中对各种优化图形的品质进行比较。

图像可以切成若干个更小的部分，然后以最适合于每部分内容的格式优化它们。对于所增加的优化灵活性，您可以使用选择性 JPEG 压缩将重点放在 JPEG 的最重要部分，但此时会降低背景的品质。

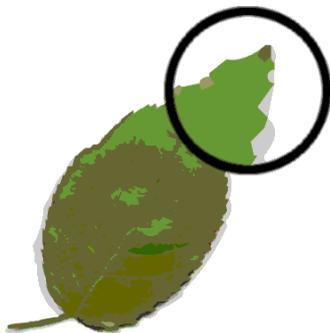
优化图形后，下一步是将它们导出以便在网页上使用。从 **Fireworks** 源 PNG 文档中，您可以导出许多种类型的文件，其中包括 JPEG、GIF、GIF 动画和包含多种文件类型的切片图像的 HTML 表格。有关更多信息，请参阅 **Fireworks 帮助**。

## 关于矢量和位图图形

计算机以矢量或位图格式显示图形。**Fireworks** 中既包含矢量工具，又包含位图工具，并且能够打开或导入这两种格式的文件，因此了解这两种格式之间的差异将有助于您了解 **Fireworks**。

## 关于矢量图形

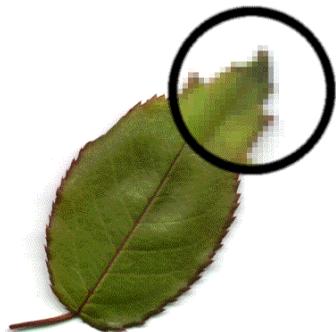
矢量图形使用称为“矢量”的线条和曲线（包含颜色和位置信息）呈现图像。例如，一片叶子的图像可以使用一系列描述叶子轮廓的点来定义。叶子的颜色由它的轮廓（即笔触）的颜色和该轮廓所包围的区域（即填充）的颜色决定。



编辑矢量图形时，您修改的是描述其形状的线条和曲线的属性。矢量图形与分辨率无关，这意味着您除了可以在分辨率不同的输出设备上显示它以外，还可以对其执行移动、调整大小、更改形状或更改颜色等操作，而不会改变其外观品质。

## 关于位图图形

位图图形由排列成网格的称为“像素”的点组成。计算机的屏幕就是一个大的像素网格。在叶子的位图版本中，图像是由网格中每个像素的位置和颜色值决定的。每个点被指定一种颜色。在以正确的分辨率查看时，这些点像马赛克中的贴砖那样拼合在一起形成图像。



编辑位图图形时，您修改的是像素，而不是线条和曲线。位图图形与分辨率有关，这意味着描述图像的数据被固定到一个特定大小的网格中。放大位图图形将使这些像素在网格中重新进行分布，这通常会使得图像的边缘呈锯齿状。在一个分辨率比图像本身低的输出设备上显示位图图形也会降低图像品质。

## 创建新文档

当选择“文件” > “新建”在 Fireworks 中创建新文档时，您创建的是可移植网络图形（即 PNG）文档。PNG 是 Fireworks 的本身文件格式。在 Fireworks 中创建图形之后，您可以将它们以其它熟悉的网页图形格式（如 JPEG、GIF 和 GIF 动画）导出。您还可以将图形导出为许多流行的非网页用格式，如 TIFF 和 BMP。无论您选择哪种优化和导出设置，原始的 Fireworks PNG 文件都会被保留，以便以后进行编辑。

若要在 Fireworks 中创建网页图形，您必须首先建立一个新文档或者打开一个现有文档。您可以以后在“属性”检查器中调整设置选项。

若要创建新文档：

- 1 选择“文件” > “新建”。
- “新建文档”对话框打开。



- 2 以像素、英寸或厘米为单位输入画布宽度和高度度量值。
- 3 以像素 / 英寸或像素 / 厘米为单位输入分辨率。
- 4 为画布选择白、透明或自定义颜色。

**注意：**使用“自定义”颜色框弹出窗口选择一种自定义画布颜色。

- 5 单击“确定”创建新文档。

若要创建与剪贴板上的对象大小相同的新文档：

- 1 将一个对象从下列任一位置复制到剪贴板：
  - 另一个 Fireworks 文档
  - 网页浏览器
  - 第 15 页的“粘贴到 Fireworks 中”中列出的任何应用程序
- 2 选择“文件” > “新建”。

“新建文档”对话框以剪贴板中对象的宽度和高度尺寸打开。
- 3 设置分辨率和画布颜色，然后单击“确定”。
- 4 选择“编辑” > “粘贴”将对象从剪贴板粘贴到新的文档中。

## 打开和导入文件

在 Fireworks 中，您可以很容易地打开、导入和编辑在其它图形程序中创建的矢量和位图图像。另外，您还可以从数码相机或扫描仪中导入图像。

**注意：**从 Macromedia Dreamweaver 中导入文件时，Fireworks 会保留许多（但不是全部）JavaScript 行为。如果 Fireworks 支持某个行为，它将识别出该行为，并在您将文件移回至 Dreamweaver 时保留该行为。

若要打开 Fireworks 文档：

- 1 选择“文件” > “打开”。

“打开”对话框出现。
- 2 选择文件并单击“打开”。

**提示：**若要打开文件而不覆盖前一版本，请选择“打开为‘未命名’”，然后用另一名称保存该文件。

## 打开最近关闭的文档

“文件”菜单在“打开最近的文件”子菜单中最多列出 10 个最近关闭的文档。“开始”页也会列出最近关闭的文档。

若要打开最近关闭的文件：

- 1 选择“文件” > “打开最近的文件”。
- 2 从子菜单中选择一个文件。

若要在还没有打开任何文件的情况下打开最近关闭的文件：

- 1 在“开始”页上单击该文件名。

## 打开在其它应用程序中创建的图形

使用 Fireworks，您可以打开在其它应用程序中或以其它文件格式创建的文件，其中包括 Photoshop、Macromedia FreeHand、Illustrator、未压缩的 CorelDRAW、WBMP、EPS、JPEG、GIF 和 GIF 动画文件。

当使用“文件”>“打开”打开非 PNG 格式的文件时，将基于所打开的文件创建一个新的 Fireworks PNG 文档。您可以使用 Fireworks 的所有功能来编辑图像。然后，可以选择“另存为”将所编辑的文档保存为新的 Fireworks PNG 文件；对于某些图像类型，也可以选择“保存”将文档以其原始格式保存。如果以文档的原始格式保存，图像将会拼合成一个层，此后您将无法编辑添加到该图像上的 Fireworks 特有功能。

您可以选择“保存”来保存任何文件类型的图像，但对于 Fireworks 不能直接保存的图像格式，将打开“另存为”对话框。您可以直接保存为 Fireworks PNG、其它应用程序创建的 PNG、GIF、GIF 动画、JPG、BMP、WBMP 和 TIF。

**注意：**Fireworks 以 24 位颜色深度保存 16 位 TIF 图像。

## GIF 动画

可以用两种方法在 Fireworks 中引入 GIF 动画文件：

- 您可以将 GIF 动画作为动画元件导入。您可以将动画的所有元素作为一个单元来编辑和移动，并使用“库”面板创建元件的新实例。

**注意：**在导入 GIF 动画时，帧延时设置默认为 0.07 秒。如果需要，请使用“帧”面板恢复原始定时。

- 您可以像打开普通的 GIF 文件那样打开 GIF 动画。GIF 的每个元素都作为单独的图像存放在自己的 Fireworks 帧中。您可以在 Fireworks 中将图形转换为动画元件。

## EPS 文件

Fireworks 将大多数 EPS 文件（如 PhotoShop EPS 文件）作为平面化位图图像打开，图像中的所有对象都合并到一个层上。但是，有些从 Illustrator 导出的 EPS 文件将保留其矢量信息。

在打开或导入大多数 EPS 文件时，“EPS 文件选项”对话框将打开。

“图像大小”确定呈现图像时所使用的图像尺寸和单位。您可以从像素、百分比、英寸和厘米中选择。

“分辨率”指示该分辨率下每单位的像素数。

“约束比例”指示按照与原始图像相同的大小比例打开文件。

“消除锯齿”指示在打开的 EPS 文件中对锯齿状边缘进行平滑处理。

在打开或导入包含矢量信息的 Illustrator EPS 文件时，“矢量文件选项”对话框将打开。这与在打开或导入 FreeHand 文件时出现的对话框相同。

## WBMP 文件

Fireworks 可以打开 WBMP 文件，这种文件是针对移动计算设备进行过优化的 1 位（单色）文件。此格式用于无线应用协议 (WAP) 页面。您可以直接使用“文件”>“打开”打开 WBMP 文件或者使用“文件”>“导入”导入 WBMP 文件。

## 从 HTML 文件创建 Fireworks PNG 文件

Fireworks 可以打开和导入在其它应用程序中创建的 HTML 内容。当您打开或导入 HTML 文件时，Fireworks 重建 HTML 代码所定义的布局和行为，从而允许您重建包含切片图形、JavaScript 按钮和其它类型交互性的网页。这样，即使没有源 PNG 文件也可以利用原有的网站。利用该功能，您可以快速打开或导入网页来更新图形、更改文档布局或改变导航链接、按钮和其它交互元素，而所有这一切都无需从头开始重建页面或修改其脚本。

由于 Fireworks 以 HTML 表格的形式导出 HTML 内容，因此它还根据 HTML 表格确定导入的 HTML 的文档布局。为了使 Fireworks 能够重建 HTML 文件，该文件必须至少包含一个表格。有关更多信息，请参阅 Fireworks 帮助。

可以使用几种方法将 HTML 内容导入到 Fireworks 中：

- 可以打开 HTML 文件中的所有 HTML 表格。
- 可以打开 Fireworks 在 HTML 文件中遇到的第一个 HTML 表格。
- 可以将 Fireworks 遇到的第一个 HTML 表格导入到现有的 Fireworks 文档中。

**注意：**Fireworks 还可以导入使用 UTF-8 编码和用 XHTML 编写的文档。XHTML 文件的扩展名通常为 .xhtm 或 .xhtml。有关更多信息，请参阅 Fireworks 帮助。

若要打开 HTML 文件的所有表格：

- 1 选择“文件” > “重新构建表”。
- 2 选择包含要打开的表格的 HTML 文件，然后单击“打开”。  
每个表格都在自己的文档窗口中打开。

只打开 HTML 文件的第一个表格：

- 1 选择“文件” > “打开”。
- 2 选择包含要打开的表格的 HTML 文件，然后单击“打开”。  
HTML 文件中的第一个表格在一个新的文档窗口中打开。

将 HTML 文件的第一个表格导入到某个打开的 Fireworks 文档中：

- 1 选择“文件” > “导入”。
- 2 选择要从中导入的 HTML 文件，然后单击“打开”。
- 3 在希望出现导入表格的位置单击以放置插入点。

## 将对象插入到 Fireworks 文档中

可以将其它应用程序中创建的矢量对象、位图图像或文本导入、拖动或复制并粘贴到 Fireworks 文档中。还可以从数码相机或扫描仪导入图像。

### 将图像拖入 Fireworks

可以将矢量对象、位图图像或文本从支持拖动操作的任何应用程序拖到 Fireworks 中：

- FreeHand 7 或更高版本
- Flash 3 或更高版本
- Photoshop 4 或更高版本
- Illustrator 7 或更高版本
- Microsoft Office 97 或更高版本

- Microsoft Internet Explorer 3 或更高版本
- Netscape Navigator 3 或更高版本
- CorelDRAW 7 或更高版本

若要将图像或文本拖入 **Fireworks**：

- 将对象或文本从其它应用程序拖到 **Fireworks** 中。

## 粘贴到 **Fireworks** 中

将从其它应用程序复制的对象粘贴到 **Fireworks** 中时会把该对象放置在 活动文档的中心。您可以从剪贴板复制并粘贴以下任何格式的对象或文本：

- FreeHand 7 或更高版本
- Illustrator
- PNG
- PICT (Macintosh)
- DIB (Windows)
- BMP (Windows)
- ASCII 文本
- EPS
- WBMP
- TXT
- RTF

粘贴到 **Fireworks** 中：

- 1 在另一个应用程序中复制要粘贴的对象或文本。
- 2 在 **Fireworks** 中，将对象或文本粘贴到文档中。

## 所粘贴对象的位置

在 **Fireworks** 中粘贴对象时，粘贴对象的放置位置取决于选定的内容：

- 如果在一个层上至少选择了一个对象，则将粘贴的对象放在同一层上所选对象的前面，或者直接堆叠在所选对象的上面。
- 如果选择了层本身，并且没有选择任何对象或者选择了全部对象，则将粘贴的对象放在同一层最上面的对象之前，或者直接堆叠在其上面。
- 如果选择了多个层上的两个或两个以上的对象，则将粘贴的对象放在最上层的最上面的对象之前，或者直接堆叠在其上面。
- 如果选择了“网页层”或“网页层”上的一个对象，则将粘贴的对象放在最底层的所有其它对象之前，或者堆叠在它们的上面。

**注意：**“网页层”是一个特殊层，它包含全部网页对象。它总是停留在“层”面板的顶部。有关更多信息，请参阅 **Fireworks** 帮助。

## 对粘贴的对象重新取样

当您粘贴一个分辨率不同于目标 Fireworks 文档的位图时，Fireworks 会询问您是否要对该位图重新取样。

重新取样时会在调整大小后的位图中添加或去除像素，以尽可能与原位图的外观相符。将位图重新取样到更高的分辨率通常几乎不会导致品质损失。而重新取样到更低的分辨率却总会丢失数据，并且一般会使品质下降。

通过粘贴对位图对象重新取样：

- 1 在 Fireworks 或其它程序中，将位图复制到剪贴板上。
- 2 在 Fireworks 中选择“编辑”>“粘贴”。

如果剪贴板上的位图图像具有与当前文档不同的分辨率，您将看到一个对话框，询问您是否重新取样。

- 3 选择下列操作之一：

- **“重新取样”** 保持粘贴位图的原始宽度和高度不变，并在必要时添加或去除一些像素。
- **“不要重新取样”** 维持全部原始像素，这可能会使粘贴图像的相对大小比预想的要大或小一些。

## 导入 PNG 文件

您可以将 Fireworks PNG 文件导入到活动 Fireworks 文档的当前层上。任何热点对象和切片对象都放在文档的“网页层”上。有关更多信息，请参阅 Fireworks 帮助。

若要将 PNG 文件导入到 Fireworks 文档层上：

- 1 在“层”面板中，选择要将文件导入到其中的层。
- 2 选择“文件”>“导入”打开“导入”对话框。
- 3 浏览到要导入的文件，然后单击“打开”。
- 4 在画布上，将导入指针定位在要放置图像左上角的地方。
- 5 导入文件：
  - 单击以导入全屏图像。
  - 导入时，拖动导入指针以调整图像大小。

Fireworks 将保持图像的比例不变。

## 从扫描仪或数码相机导入

只有当扫描仪或数码相机兼容 TWAIN (Windows) 或者支持 Photoshop Acquire 插件 (Macintosh) 时，您才能够从扫描仪或数码相机导入图像。从扫描仪或数码相机导入到 Fireworks 中的图像将作为新的文档打开。

**注意：**除非安装了适当的软件驱动程序、模块和插件，否则 Fireworks 将无法从图像扫描仪或数码相机中导入。有关安装、设置和选项的具体说明，请参考您的扫描仪或数码相机文档以了解有关 TWAIN 模块或 Photoshop Acquire 插件的信息。

在 Macintosh 中，Fireworks 自动在 Fireworks 应用程序文件夹下的 Plug-ins 文件夹中查找 Photoshop Acquire 插件。如果您不想把插件放在此处，则必须为 Fireworks 指出替代位置。

**注意：**Plug-ins 文件夹的确切位置视具体的操作系统而定。有关更多信息，请参阅 Fireworks 帮助。

为 Fireworks 指示 Photoshop Acquire 插件:

- 1 在 Fireworks 中, 选择 “编辑” > “首选参数”。  
**注意:** 在 Mac OSX 中, 选择 “Fireworks” > “预置”。
- 2 单击 “文件夹” 选项卡。
- 3 选择 Photoshop 插件。
- 4 如果 “选择 Photoshop 插件文件夹” (Windows) 或 “选择文件夹” (Macintosh) 对话框没有自动打开, 则单击 “浏览”。
- 5 浏览到包含 Photoshop 插件的文件夹。

从扫描仪或数码相机导入图像:

- 1 将扫描仪或照相机连接到计算机上。
- 2 如果还没有安装扫描仪或照相机随附的软件, 请安装它们。
- 3 在 Fireworks 中, 选择 “文件” > “扫描”, 并选择与您从中导入图像的设备对应的 TWAIN 模块或 Photoshop Acquire 插件。  
**注意:** 对于大多数 TWAIN 模块或 Photoshop Acquire 插件, 会出现另外的对话框, 提示您设置其它选项。
- 4 请按照说明应用所需的设置。  
导入的图像将作为新的 Fireworks 文档打开。

## 保存 Fireworks 文件

当您创建新文档或打开现有的 Fireworks PNG 文件时, 这些文档的文件扩展名为 .png。其它类型的文件 (如 PSD 和 HTML) 也以 PNG 文件形式打开, 从而使您可以将 Fireworks PNG 文档用作源文件或工作文件。

但是, 许多文件在 Fireworks 中打开时将保留原来的文件名扩展名和优化设置。有关更多信息, 请参阅第 18 页的 “以其它格式保存文档”。

当您保存文档时, Fireworks 默认的保存位置由以下因素确定 (按照此顺序):

- 当前文件位置
- 当前导出 / 保存位置 (在从 “保存”、“另存为”、“保存副本” 或 “导出” 对话框中的默认位置浏览时确定)
- 在操作系统中保存新文档或图像默认位置

## 保存 Fireworks PNG 文件

当您创建新文档或打开现有的 Fireworks PNG 文件时, 这些文档的文件扩展名为 .png。Fireworks 文档窗口中显示的文件是您的源文件, 即工作文件。

使用 Fireworks PNG 文件作为源文件具有以下优点:

- 源 PNG 文件始终是可编辑的。即使在您将该文件导出以供在网页上使用后, 仍可以返回并进行其它更改。
- 您可以在 PNG 文件中将复杂图形分割成多个切片, 然后将这些切片导出为具有不同文件格式和不同优化设置的多个文件。

保存新的 Fireworks 文档:

- 1 选择 “文件” > “另存为”。

“另存为”对话框打开。

- 2 浏览到所需的位置并键入文件名。  
无需输入扩展名；Fireworks 会替您输入。
- 3 单击“保存”。

若要保存现有的文档：

- 选择“文件” > “保存”。

## 以其它格式保存文档

当使用“文件” > “打开”来打开非 PNG 格式的文件时，可以使用 Fireworks 的所有功能来编辑图像。然后，可以选择“另存为”将所编辑的文档保存为新的 Fireworks PNG 文件；对于某些图像类型，也可以选择“保存”将文档以其原始格式保存。如果以文档的原始格式保存，图像将会拼合成一个层，此后您将无法编辑添加到该图像上的 Fireworks 特有功能。

您可以选择“保存”来保存任何文件类型的图像，但对于 Fireworks 不能直接保存的图像格式，将打开“另存为”对话框。您可以直接保存为 Fireworks PNG、其它应用程序创建的 PNG、GIF、GIF 动画、JPG、BMP、WBMP 和 TIF（Fireworks 以 24 位颜色深度保存 16 位 TIF 图像）。

**注意：**此行为与 Fireworks 早期版本的行为不同。

其它类型的文件（如 PSD 和 HTML）会以 PNG 文件的形式打开，使您可以使用 Fireworks PNG 文档作为源文件。您所做的任何编辑将会被应用到 PNG 文件而不是原始文件中。若要将更改以原始文件格式保存，您必须将文件导出为该格式。当您选择“保存”时，Fireworks 将自动显示“导出”对话框。

保存现有的 GIF、JPEG、TIFF、BMP、WBMP 或非 Fireworks PNG：

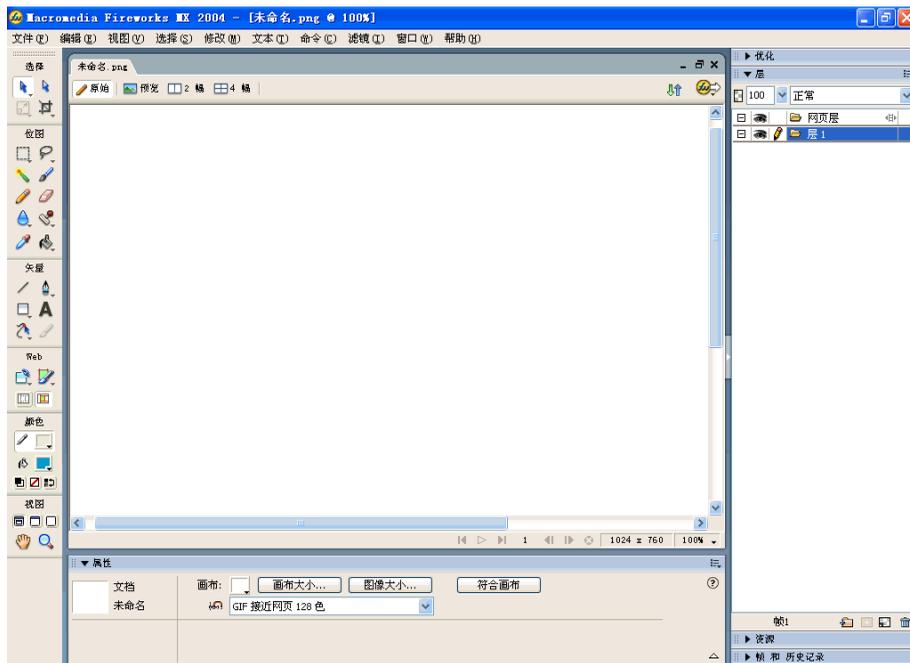
- 1 选择“文件” > “保存”。
- 2 如果对不能以文件原始格式进行编辑的文档进行了修改，Fireworks 将询问您是否要保存此文件的 PNG 版本。  
不可编辑的更改包括添加新对象、蒙版和动态效果，以及调整不透明度、应用混合模式和保存像素选区。

若要将文档导出为其它格式：

- 1 在“优化”面板中选择文件格式。
- 2 选择“文件” > “导出”导出文档。  
有关更多信息，请参阅 Fireworks 帮助。

## Fireworks 工作环境

第一次在 Fireworks 中打开文档时，Fireworks 会激活工作环境，其中包括“工具”面板、“属性”检查器、菜单和其它一些面板。“工具”面板位于屏幕的左侧，该面板分成了多个类别并用标签标明，其中包括位图、矢量和网页工具组。“属性”检查器默认情况下出现在文档的底部，它最初显示文档的属性。然后，当您在文档中工作时，它将改为显示新近所选工具或当前所选对象的属性。面板最初沿屏幕右侧成组停放。文档窗口出现在应用程序的中心。



### 使用“开始”页

当您启动 Fireworks 而没有打开文档时，Fireworks “开始”页出现在工作环境中。“开始”页使您可以快速访问 Fireworks 教程、最近的文件以及 Fireworks Exchange（您可以在其中将一些新能力添加到某些 Fireworks 功能中）。使用“开始”页的方式与使用网页非常类似。单击您看到的任何功能即可以使用该功能。

若要禁用“开始”页：

- 1 运行 Fireworks 而不打开文档。  
“开始”页即会显示。
- 2 单击“不再显示此对话框”。

## 使用“工具”面板

“工具”面板被编排为六个类别：选择、位图、矢量、Web、颜色和视图。



## 更改工具选项

当您选择一种工具时，“属性”检查器将显示工具选项。有些工具选项在您使用该工具工作时仍然保持显示。对于其它工具，如基本形状、“钢笔”和“直线”工具，“属性”检查器将显示所选对象的属性。有关“属性”检查器的更多信息，请参阅第 21 页的“使用“属性”检查器”。

在“属性”检查器中显示您已在使用的工具的工具选项：

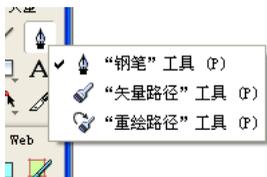
- 选择“选择” > “取消选择”取消对全部对象的选择。

有关特定工具选项的信息，请参阅“使用 Fireworks”或 Fireworks 帮助中介绍各种工具的章节。



## 从某个工具组中选择一种工具

“工具”面板中工具右下角的小三角表示它是某个工具组的一部分。例如，“矩形”工具属于基本形状工具组，该工具组还包括“圆角矩形”、“椭圆”和“多边形”基本工具，以及所有出现在分隔线下面的“自动形状”工具。



从工具组中选择替代工具：

- 1 单击工具图标并按下鼠标按钮。

出现一个包含工具图标、工具名和快捷键的弹出菜单。当前所选的工具在工具名的左侧有一个复选标记。

- 2 拖动指针以高亮显示所需的工具，然后释放鼠标按钮。

工具出现在“工具”面板中，工具选项出现在“属性”检查器中。

## 使用“属性”检查器

“属性”检查器是一个上下文关联面板，它显示当前选区的属性、当前工具选项或文档属性。默认情况下，“属性”检查器停放在工作区的底部。

“属性”检查器可以半高方式打开，只显示两行属性，也可以全高方式打开，显示四行属性。您还可以在将“属性”检查器留在工作区中的同时将其完全折叠。

**注意：**《使用 Fireworks》中的大多数步骤都假定“属性”检查器以全高方式显示。

取消停放“属性”检查器：

- 将左上角的抓取器拖动到工作区的其它部分。

在工作区底部停放“属性”检查器（仅适用于 Windows）：

- 将“属性”检查器上的边条拖到屏幕底部。

若要将半高的“属性”检查器展开为全高并显示附加选项，请执行下列操作之一：

- 单击“属性”检查器右下角的扩展箭头。
- 单击“属性”检查器右上角的图标，然后从“属性”检查器“选项”菜单中选择“全高”。

**注意：**在 Windows 中，“选项”菜单仅当停放了“属性”检查器时才可用。

若要将“属性”检查器降低到半高，请执行下列操作之一：

- 单击“属性”检查器右下角的扩展箭头。
- 从“属性”检查器“选项”菜单中选择“半高”。

**注意：**在 Windows 中，“选项”菜单仅当停放了“属性”检查器时才可用。

若要在停放“属性”检查器时将其折叠，请执行下列操作之一：

- 单击“属性”检查器的扩展箭头或标题。
- 从停放的“属性”检查器的“选项”菜单中选择“折叠面板组”。

有关特定“属性”检查器选项的更多信息，请参阅《使用 Fireworks》或 Fireworks 帮助中的相应章节。



## 使用面板

面板是浮动的控件，能够帮助您编辑所选对象的各个方面或文档的元素。面板使您可以处理帧、层、元件、颜色样本等。每个面板都是可拖动的，因此您可以按自己喜欢的排列方式将面板组合到一起。

默认情况下以下面板将组合到一起：

- “样式”、“URL”和“库”面板放在称为“资源”的面板组中。
- “混色器”和“样本”面板放在称为“颜色”的面板组中。
- “帧”和“历史记录”面板放在称为“帧和历史记录”的面板组中。

在默认情况下，“优化”、“层”、“形状”、“信息”、“行为”、“查找”和“对齐”面板未与其它面板组合到一起，但如果需要，可以将它们组合到一起。将面板组合到一起时，所有面板组的名称将出现在面板组标题栏中。不过，您可以为面板组指定任何喜欢的名称。

**“优化”面板**可用于管理用于控制文件大小和文件类型的设置，还可用于处理要导出的文件或切片的调色板。

**“层”面板**组织文档的结构，并且包含用于创建、删除和操作层的选项。

**“帧”面板**包括用于创建动画的选项。

**“历史记录”面板**列出最近使用过的命令，以便您能够快速撤消和重做命令。另外，您可以选择多个动作，然后将其作为命令保存和重新使用。有关更多信息，请参阅第 34 页的“使用“历史记录”面板撤消和重复多个动作”。

**“形状”面板**包含“工具”面板中未显示的“自动形状”。

**“样式”面板**可用于存储和重用对象的特性组合或者选择一个常用样式。

**“库”面板**包含图形元件、按钮元件和动画元件。您可以轻松地将这些元件的实例从“库”面板拖到文档中。只需修改该元件即可对全部实例进行全局更改。有关更多信息，请参阅 Fireworks 帮助。

**“URL”面板**可用于创建包含经常使用的 URL 的库。

**“混色器”面板**可用于创建要添加至当前文档的调色板或要应用到选定对象的颜色。

**“样本”面板**管理当前文档的调色板。

**“信息”面板**提供所选对象的尺寸和指针在画布上移动时的精确坐标。

**“行为”面板**对行为进行管理，这些行为确定热点和切片对鼠标移动所做出的响应。

**“查找”面板**可用于在一个或多个文档中查找和替换元素，如文本、URL、字体和颜色等。

**“对齐”面板**包含用于在画布上对齐和分布对象的控件。

## 组织面板组和面板

默认情况下，**Fireworks** 面板成组停放在工作区右侧的停放区中。您可以取消停放面板组、将面板添加到组、取消停放个别面板、重新排列停放的面板组的顺序以及折叠和关闭面板组。您也可以打开和关闭个别面板。

取消停放或移动面板组或面板：

- 将左上角的面板抓取器从屏幕右侧的面板停放区拖走。

停放面板组或面板：

- 将面板抓取器拖到面板停放区。

当您在面板停放区拖动面板或面板组时，会有一条放置预览线或一个矩形显示它在组中的放置位置。

若要折叠或扩展面板组或面板，请执行下列操作之一：

- 单击面板组或面板的标题。

**注意：**当折叠面板组或面板时标题栏仍然可见。

- 单击面板组或面板左上角的扩展箭头。

将面板从面板组中分离：

- 将面板选项卡从面板组中拖走。

向打开的面板组中添加面板：

- 将面板抓取器拖到面板组名称下面的区域。

重命名面板组：

- 1 单击面板组右上角的图标，然后从“选项”菜单中选择“重命名面板组”。
- 2 输入新名称。

若要使面板回到对应于屏幕分辨率的默认位置，请执行下列操作之一：

- 选择“命令” > “面板布局设置” > “800 x 600”。
- 选择“命令” > “面板布局设置” > “1024 x 768”。
- 选择“命令” > “面板布局设置” > “1280 x 1024”。

打开一个面板：

- 从“窗口”菜单中选择面板名称。

**提示：**“窗口”菜单中面板名称旁边的复选标记表示该面板是打开的。

若要关闭一个面板，请执行下列操作之一：

- 从“窗口”菜单中选择面板名称。
- 当取消停放面板时，单击面板标题栏中的关闭按钮。

隐藏全部面板和“属性”检查器：

- 选择“视图” > “隐藏面板”。若要查看隐藏的面板，再次选择“视图” > “隐藏面板”。

**注意：**当您取消选择“隐藏面板”时，选择该命令时处于隐藏状态的面板仍保持隐藏状态。

若要显示或隐藏停放在应用程序窗口中的面板（仅限于 Windows），请执行下列操作之一：

- 拖动面板停放区左侧的垂直条以调整面板区域大小。
- 单击将面板停放区与应用程序窗口的其它部分分隔开的小箭头。



### 使用面板组或面板“选项”菜单

每个面板组和面板都有一个“选项”菜单，它列出了特定于活动面板或面板组的选项范围。“属性”检查器中也会出现“选项”菜单（在 Windows 中取消停放“属性”检查器的情况除外）。



从面板组或面板“选项”菜单中选择一个选项：

- 1 单击面板组或面板右上角的“选项”菜单图标以打开该菜单。
- 2 单击以选择一个菜单项。

## 保存面板布局

您可以使用“命令”菜单保存面板的布局。这样，您下次打开 Fireworks 时，面板会排列在同样的位置上。

保存面板布局：

- 1 选择“命令” > “保存面板布局”。
- 2 给面板布局命名并单击“确定”。

打开保存的面板布局：

- 选择“命令” > “面板布局设置”，然后从子菜单中选择一个面板布局。

## 关于“快速导出”按钮

“快速导出”按钮使您可以将 Fireworks 文件导出到许多 Macromedia 应用程序中，其中包括 Dreamweaver、Flash、Director 和 FreeHand。此外，可以将文件导出到 Photoshop、FrontPage、Adobe GoLive 和 Illustrator，也可以在所选的浏览器中预览文件。有关更多信息，请参阅 Fireworks 帮助。



## 打开并移动工具栏（仅适用于 Windows）

Windows 版本的 Fireworks 包括两个工具栏，其中包含了常用的 Fireworks 命令。

显示或隐藏工具栏：

- 选择“窗口” > “工具栏”并选择一个工具栏。

取消停放工具栏：

- 将工具栏从其停放的位置拖走。

**注意：**如果已取消停放工具栏，则可以单击标题栏右上角的关闭按钮将其关闭。

停放工具栏：

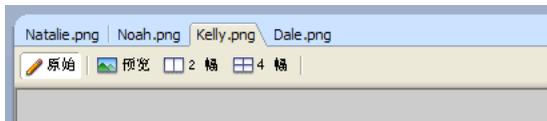
- 将工具栏拖到应用程序窗口的顶部、底部、左侧或右侧的停放区，直到出现放置预览矩形为止。

## 浏览和查看文档

您可以控制文档的缩放比率、视图数目和显示模式。另外，您可以很容易地移动文档视图，这在您放大后不再能看到整个画布时很有用。

## 使用文档选项卡

当文档最大化时，可以使用文档窗口顶部的文档选项卡轻松地在多个打开的文档之间进行选择。每个打开文档的文件名都显示在视图按钮上方的选项卡上。

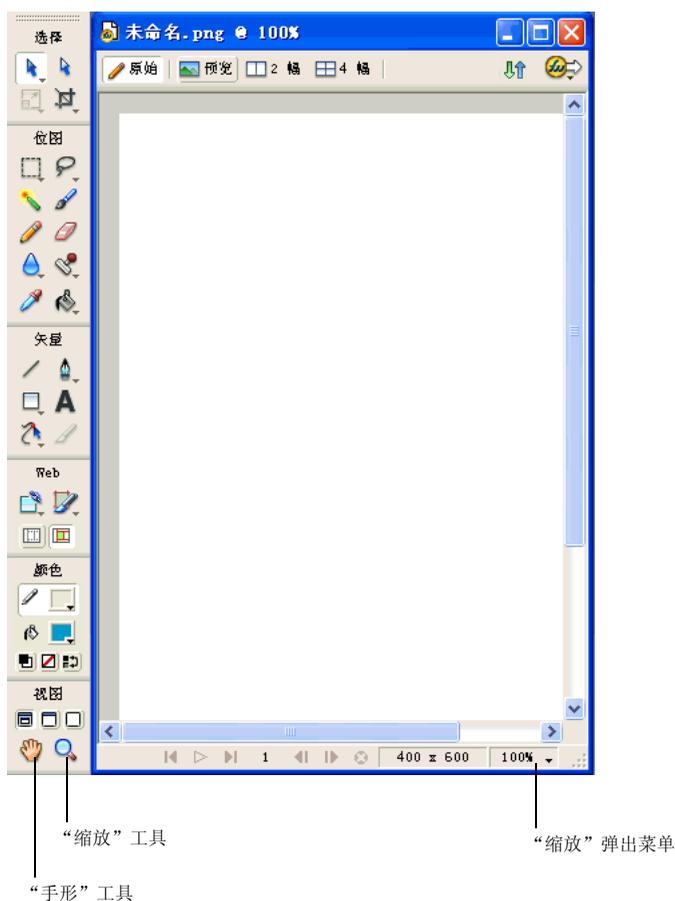


若要在当前文档最大化时选择其它文档：

- 单击要查看的文档的文档选项卡。

## 缩放和移动

Fireworks 使您可以按预设的或用户定义的缩放百分比进行放大或缩小。



若要使用预设的增量放大，请执行下列操作之一：

- 选择“缩放”工具并单击，以在文档窗口内指定新的中心点。每次单击都将图像放大到下一个预设的缩放倍数。

- 从文档窗口底部的“设置缩放比率”弹出菜单中选择一个缩放设置。
- 从“视图”菜单中选择“放大”或预设的缩放比率。

若要使用预设的增量缩小视图，请执行下列操作之一：

- 选择“缩放”工具，然后在文档窗口内按住 **Alt** 键并单击 (**Windows**) 或者按住 **Option** 键并单击 (**Macintosh**)。每次单击都将视图缩小为下一个预设的百分比。
- 从文档窗口底部的“设置缩放比率”弹出菜单中选择一个缩放设置。
- 从“视图”菜单中选择“缩小”或预设的缩放比率。

将某个区域放大而不受预设的缩放增量的限制：

- 1 选择“缩放”工具。
- 2 在需要放大的图像部分的上方拖动。

缩放选择框的大小决定了实际的缩放百分比，它显示在“设置缩放比率”文本框中。

**注意：**不能在“设置缩放比率”文本框输入缩放百分比。

基于特定区域缩小视图：

- 使用“缩放”工具按住 **Alt** 键并拖动 (**Windows**) 或者按住 **Option** 键并拖动 (**Macintosh**) 选区。

恢复为 **100%** 缩放比率：

- 双击“工具”面板中的“缩放”工具。

在文档中移动：

- 1 选择“手形”工具。
- 2 拖动手形指针。

移动到画布边缘外面时，视图将继续移动，这样就可以处理画布边缘的像素。

使文档适合当前视图：

- 双击“手形”工具。

## 使用视图模式管理工作区

可以使用“工具”面板中“视图”部分的视图模式按钮来控制工作区的布局。可以选择下列三种视图模式之一：



**标准屏幕模式**是默认文档窗口视图。



**带有菜单的全屏模式**是一个最大化的文档窗口视图，其背景为灰色，上面显示菜单、工具栏、滚动条和面板。



**全屏模式**是一个最大化的文档窗口视图，其背景为黑色，上面没有可见的菜单、工具栏或标题栏。

若要更改视图模式，请执行下列操作之一：

- 若要更改为带有菜单的全屏模式，请单击“工具”面板中的“带有菜单的全屏模式”按钮。
- 若要更改为全屏模式，请单击“工具”面板中的“全屏模式”按钮。
- 若要返回到标准屏幕模式，请在文档窗口中右击 (**Windows**) 或按住 **Control** 键并单击 (**Macintosh**)，选择“退出全屏模式”，或者在“工具”面板中单击“标准屏幕模式”按钮。

## 显示多个文档视图

您可以同时使用多个视图以不同的缩放比率查看一个文档。您在一个视图中所做的更改会自动反映在同一文档的所有其它视图中。在创建多个视图之前，您通常需要确保文档在工作区中没有最大化。这使您可以同时看到文档的多个视图。

以不同的缩放设置打开另一个文档视图：

- 1 选择“窗口” > “重制窗口”。
- 2 为新窗口选择一个缩放设置。

平铺文档视图：

- 选择“窗口” > “水平平铺”或“窗口” > “垂直平铺”。

关闭一个文档视图窗口：

- 单击该窗口的关闭按钮。

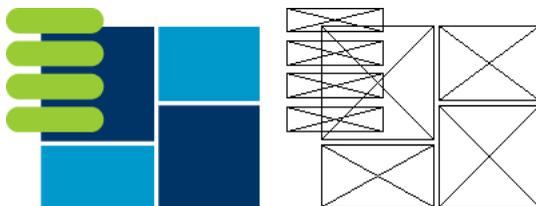
## 控制文档重绘

显示模式会影响文档在屏幕上的显示方式，但不会影响它的对象数据或输出质量。

控制文档重绘：

- 选择“视图” > “完整显示”。

在选择“完整显示”后，**Fireworks** 以全部可用的颜色显示文档的完整细节。当取消选择“完整显示”时，**Fireworks** 将路径显示为 1 个像素宽并且没有填充，而对于图像则显示一个贯穿整个图像的 X。



显示和草图模式

按其它平台上的显示方式来显示文档：

- 在 Windows 中，选择“视图” > “Macintosh 灰度系数”。
- 在 Macintosh 中，选择“视图” > “Windows 灰度系数”。

现在即可预览文档在其它计算机平台上的显示情况。例如，如果您正在 Windows 平台上工作，您就可以使用该命令预览文档在 Macintosh 平台上的外观。

## 更改画布

当您首次创建新的 **Fireworks** 文档时，您必须指定文档特性。您可以随时使用“修改”菜单或“属性”检查器修改画布的大小和颜色，并更改图像的分辨率。当您处理该文档时，您还可以旋转画布或修剪多余的部分。

## 更改画布大小、颜色和分辨率

Fireworks 使更改画布大小、画布颜色和图像分辨率变得很容易。

若要更改画布大小：

1 执行下列操作之一：

- 选择“修改” > “画布” > “画布大小”。
- 选择“选择” > “取消选择”，单击“指针”工具在“属性”检查器中显示文档属性，然后单击“画布大小”按钮。

2 在“宽度”和“高度”文本框中输入新的尺寸。

3 单击“锚定”按钮以指定 Fireworks 将在画布的哪一边添加或删除，然后单击“确定”。

**注意：**默认情况下选择中心锚定，这表示对画布大小的更改将在所有边上进行。

从“修改”菜单更改画布颜色：

1 选择“修改” > “画布” > “画布颜色”。

2 选择“白色”、“透明”或“自定义”。如果选择“自定义”，则在“样本”弹出窗口中单击一种颜色。

从“属性”检查器中选择画布颜色：

1 选择“选择” > “取消选择”，单击“指针”工具以便在“属性”检查器中显示文档属性，然后单击“画布”颜色框。

2 从“样本”弹出窗口中选取一种颜色，或者在屏幕上任意位置的某种颜色上单击滴管。若要选择透明画布，请单击“样本”弹出窗口中的“无”按钮。

调整文档及其所有内容的大小：

1 执行下列操作之一：

- 选择“选择” > “取消选择”，单击“指针”工具以在“属性”检查器中显示文档属性，然后单击“属性”检查器中的“图像大小”按钮。

- 选择“修改” > “画布” > “图像大小”。

“图像大小”对话框将打开。



- 2 在“像素尺寸”文本框中输入新的水平和垂直尺寸。  
您可以更改度量单位。如果取消选择“图像重新取样”，则可以更改分辨率或打印尺寸，但不能更改像素尺寸。
- 3 在“打印尺寸”文本框中输入打印图像的水平 and 垂直尺寸。
- 4 在“分辨率”文本框中为图像输入新的分辨率。  
您可以选择像素 / 英寸或像素 / 厘米作为单位，或者选择“图像重新取样”。更改分辨率还将更改像素的尺寸。
- 5 执行下列操作之一：
  - 若要在文档的水平和垂直尺寸之间保持相同的比例，请选择“约束比例”。
  - 取消选择“约束比例”可单独调整宽度和高度。
- 6 选择“图像重新取样”，以便在调整图像大小时添加或去除像素，使图像在不同大小的情况下具有大致相同的外观。
- 7 单击“确定”。

## 关于重新取样

Fireworks 对图像重新取样的方法与大多数图像编辑应用程序不同。Fireworks 包含基于像素的位图对象以及基于路径的矢量对象。

- 在对位图对象重新取样时，将在图像中添加或去除像素，使图像变大或变小。
- 在对矢量对象重新取样时，由于通过数学方式以更大或更小的尺寸对路径进行重绘，所以几乎不会有品质损失。

因为 Fireworks 中矢量对象的属性是作为像素表现的，所以在重新取样后，由于必须重绘组成笔触或填充的像素，有些笔触或填充可能看起来略微不同。

**注意：**在更改文档的图像大小时，辅助线、热点对象和切片对象的大小都将被调整。

调整位图对象的大小时总会产生一个特有的问题，即您是通过添加或去除像素调整图像大小，还是要更改每英寸或每厘米的像素数？

您可以通过调整分辨率或对图像重新取样来改变位图图像的大小。在调整分辨率的时候，您更改了图像中像素的大小，从而使更多或更少的像素放在给定的空间中。调整分辨率而不重新取样不会导致数据损失。

**向上重新取样**即添加像素以使图像变大，因为添加的像素不总是与原始图像相符，所以可能会导致品质损失。

**向下取样**即删除像素以使图像变小，因为要丢弃像素以调整图像的大小，所以总是会导致品质损失。图像中的数据损失是向下取样的另一种副作用。

## 旋转画布

在导入的图像倒置或侧放时，旋转画布非常有用。您可以将画布顺时针旋转 180 度、90 度，也可以将画布逆时针旋转 90 度。

旋转画布时，文档中的所有对象都将旋转。

若要旋转画布，请执行下列操作之一：

- 选择“修改” > “画布” > “旋转 180 度”
- 选择“修改” > “画布” > “旋转 90 度顺时针”。

- 选择“修改” > “画布” > “旋转 90 度逆时针”。

## 修剪或符合画布

如果文档在画布内容周围有多余的空间，则可以修剪画布。您也可以修改画布，扩展其大小以放入超出其边界的对象。



原始画布；修剪后的画布

修剪画布或调整其大小以适应文档内容：

- 选择“选择” > “取消选择”以在“属性”检查器中查看文档属性。
- 在“属性”检查器中单击“符合画布”。  
画布扩展或收缩至画布内容的大小。

## 修剪文档

您可以通过修剪来删除文档中多余的部分。画布将调整大小以适合定义的区域。

默认情况下，修剪时会删除超出画布边界的对象。您可以通过在修剪前更改参数选择来保留画布外的对象。

修剪文档：



- 1 从“工具”面板中选择“裁切”工具，或者选择“编辑” > “修剪文档”。
- 2 在画布上拖动边框。调整修剪手柄，直到边框包围要保留的文档区域为止。
- 3 在边框中双击或者按下 **Enter** 键以修剪文档。

**Fireworks** 将画布调整为您定义的区域大小并删除超出画布边缘的对象。

**提示：**可以保留画布外的对象，方法是在修剪之前在“首选参数”对话框的“编辑”选项卡上取消选择“修剪时删除对象”。有关更多信息，请参阅 **Fireworks** 帮助。

## 使用上下文菜单

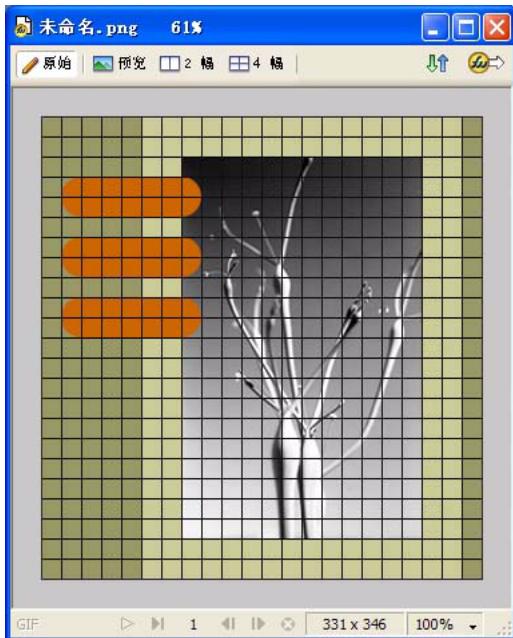
上下文菜单使您可以快速访问与当前选区相关的命令。

显示上下文菜单：

- 右击 (Windows) 或按住 **Control** 键并单击 (Macintosh) 文档窗口中的所选项目。

## 使用标尺、辅助线和网格

您可以使用标尺和引导线尽可能精确地对对象进行布局以及执行各种绘制操作。您可以将辅助线放在文档中并使对象与这些辅助线对齐，或者启用 Fireworks 网格并使对象与网格对齐。



### 使用标尺

标尺能够帮助您测量、组织和计划作品的布局。因为 Fireworks 图形是旨在用于网页，而网页中的图形以像素为单位进行度量，所以不管创建文档时所用的度量单位是什么，Fireworks 中的标尺总是以像素为单位进行度量。

显示和隐藏标尺：

- 选择“视图” > “标尺”。  
垂直和水平标尺出现在文档窗口的边缘。

### 使用辅助线

引导线是您从标尺拖到文档画布上的线条。它们可作为帮助放置和对齐对象的辅助绘制工具。可以使用引导线来标记文档的重要部分，如边距、文档中心点和要在其中精确地进行工作的区域。

为了帮助您对齐对象，Fireworks 允许您将对象与引导线对齐。您可以锁定辅助线以防止它们意外移动。

**注意：**辅助线既不驻留在层上，也不随文档导出。它们只是设计工具。

Fireworks 还包含切片引导线，允许您为了在网页上使用而将文档切片。但是，常规图像辅助线与切片引导线不同。有关更多信息，请参阅 Fireworks 帮助。

若要创建水平或垂直引导线：

- 1 单击并从相应的标尺拖动。
- 2 在画布上定位引导线并释放鼠标按钮。

**注意：**您可以通过重新拖动引导线来重新定位它。

若要将引导线移动到特定位置：

- 1 双击引导线。
- 2 在“移动引导线”对话框中输入新位置并单击“确定”。

显示或隐藏引导线：

- 选择“视图” > “辅助线” > “显示辅助线”。

使对象与辅助线对齐：

- 选择“视图” > “辅助线” > “对齐辅助线”。

若要更改引导线颜色：

- 1 选择“视图” > “辅助线” > “编辑辅助线”。
- 2 从颜色框弹出窗口中选择新的引导线颜色并单击“确定”。

锁定或解锁全部辅助线：

- 选择“视图” > “辅助线” > “锁定辅助线”。

若要删除引导线：

- 将引导线从画布拖走。

## 使用网格

Fireworks 网格在画布上显示一个由横线和竖线构成的体系。网格对于精确放置对象很有用。此外，可以查看和编辑网格、调整网格大小以及更改网格的颜色。

**注意：**网格既不驻留在层上，也不随文档一起导出。它只是一种设计工具。

显示和隐藏网格：

- 选择“视图” > “网格” > “显示网格”。

若要使对象与网格对齐：

- 选择“视图” > “网格” > “对齐网格”。

更改网格颜色：

- 1 选择“视图” > “网格” > “编辑网格”。
- 2 从颜色框弹出窗口中选择新的网格颜色并单击“确定”。

若要更改网格单元格的大小：

- 1 选择“视图” > “网格” > “编辑网格”。
- 2 在水平和垂直间距文本框中输入适当的值并单击“确定”。

## 使用“历史记录”面板撤消和重复多个动作

使用“历史记录”面板，您可以查看、修改和重复创建文档所进行的动作。“历史记录”面板列出了最近在 Fireworks 中执行的动作，所列动作个数最多不超过您在 Fireworks “首选参数”对话框的“撤消步骤”字段中指定的数字。

使用“历史记录”面板，可以执行下列任一操作：

- 快速撤消或重复最近执行的动作。
- 从“历史记录”面板中选择最近执行的动作，并重复这些动作。
- 将所选的命令作为 JavaScript 等效文本复制到剪贴板。
- 将一组最近执行的动作保存为自定义命令，然后从“命令”菜单中选择该命令，以便将其作为单个命令重复使用。有关更多信息，请参阅 Fireworks 帮助。

若要撤消和重复动作：

- 1 选择“窗口” > “历史记录”打开“历史记录”面板。
- 2 向上或向下拖动“撤消”标记。

重复执行动作：

- 1 执行动作。
- 2 执行以下操作之一，以便在“历史记录”面板中高亮显示要重复的动作：
  - 单击一个动作将其高亮显示。
  - 按住 Control 键单击 (Windows) 或按住 Command 键单击 (Macintosh) 以高亮显示多个独立动作。
  - 按住 Shift 键并单击以高亮显示连续的多个动作。
- 3 单击“历史记录”面板底部的“重放”按钮。

若要保存动作以便重新使用：

- 1 高亮显示将在“历史记录”面板中保存的动作。
- 2 单击面板底部的“保存”按钮。
- 3 输入一个命令名称并单击“确定”。

若要使用保存的自定义命令：

- 从“命令”菜单中选择命令名称。

## 了解有关 Fireworks 的更多信息

Fireworks 包括了大量的媒介，可以帮助您快速学习程序并熟练地创建图像。

### Fireworks 帮助

“Fireworks 帮助”菜单中的联机帮助系统提供了所有 Fireworks 功能的相关详细信息。

若要查看“Fireworks 帮助”：

- 选择“帮助” > “Fireworks 帮助”。

## Fireworks 课程

如果您是 Fireworks 的初学者，或者只使用了其中的某些功能，则应先学习这些课程。这些课程快速介绍了 Fireworks 的最新功能，并可以让您练习单独的范例。

若要查看这些课程：

- 1 在正常连接 Internet 的情况下，执行以下操作之一：
  - 选择“帮助” > “学习 Fireworks”。
  - 在 Fireworks 的“开始”页面上，单击“学习 Fireworks 教程”。  
浏览器窗口将显示“学习 Fireworks MX 2004”网页。
- 2 在列表中选择一个课程。

## Fireworks 教程

Fireworks 教程通过引导您完成一个完整的 Fireworks 项目，使您亲身了解 Fireworks 的工作流程。教程假定您不熟悉 Fireworks 课程中涵盖的主题。

若要查看教程：

- 1 在正常连接 Internet 的情况下，执行以下操作之一：
  - 选择“帮助” > “学习 Fireworks”。
  - 在 Fireworks 的“开始”页面上，单击“学习 Fireworks 教程”。  
浏览器窗口将显示“学习 Fireworks MX 2004”网页。
- 2 教程分为两个部分，选择其中的一个教程对应的链接。

## 在线 Fireworks 支持

Fireworks 支持中心 ([www.macromedia.com/cn/support/](http://www.macromedia.com/cn/support/)) 提供支持以及解决问题的信息。

设计人员和开发人员中心 ([www.macromedia.com/cn/devnet/](http://www.macromedia.com/cn/devnet/)) 提供帮助您提高技能和学习新技能的信息。



## A

安装 Fireworks 6

## B

BMP, 保存 18

保存

    文档 17, 18

变换图像 10

标尺 32

标准屏幕模式 27

## C

“层”面板 22

“查找”面板 22

撤消 34

重复动作 34

重新取样

    描述 30

    矢量对象 30

    位图对象 30

    向上重新取样 30

    向下取样 30

## D

打开

    GIF 动画 13

    WBMP 文件 13

    多个文档视图 28

    文档 12

    在其它应用程序中创建的图形 13

    最近的文件 12

DPI

    另见“分辨率”

带有菜单的全屏模式 27

导出

    图形 10

导入

    从数码相机 16

    PNG 文件 16

“对齐”面板 22

对象

    定位粘贴的 15

## E

EPS 文件, 在 Fireworks 中打开 13

## F

Fireworks 帮助 6

Fireworks 的学习资源 6

Fireworks 系统要求 5

Fireworks 中的工作流程 9

分辨率 5

蜂窝式电话图形。请参阅 WBMP 文件

符合画布 31

复制并粘贴

    来自其它应用程序的对象 15

辅助线

    使对象对齐 33

    锁定 33

## G

GIF, 保存 18

工具

    更改选项 20

    工具组弹出菜单 21

    缩放 26

工具栏

    取消停放 25

    停放 25

    显示和隐藏 25

“工具”面板 20

工具提示 6

工作环境 19

滚动画布

另见 “移动”

## H

### HTML

打开表格 14

### 画布

修改分辨率 29

修改特性 29

修剪 31

旋转 30

绘制区域。请参阅 画布

“混色器” 22

## J

JavaScript 5

JPEG, 保存 18

教程 35

## K

“开始”页 19

“开始”页面 6

可交互性 10

“快速导出”按钮 25

扩展 Fireworks 7

## L

“历史记录”面板 22, 34

浏览文档 25

## M

Macintosh 系统要求 5

Macromedia 帮助 6

Macromedia Director 5

Macromedia Dreamweaver 5

Macromedia Flash 5

Macromedia FreeHand 5

面板 22

保存自定义布局 25

“层” 22

查找 22

从组中删除 23

打开自定义布局 25

对齐 22

工具 20

恢复默认位置 23

“历史记录” 22

取消停放 23

停放 23

“URL” 22

“信息” 22

“行为” 22

形状 22

“选项”菜单 24

“样本” 22

“样式” 22

移动 23

隐藏 23, 24

“优化” 22

“帧” 22

组织 23

“历史记录” 34

面板中的“选项”菜单 24

面向对象的图形 10

命令

保存 34

模式

进入矢量 9

进入位图 9

## P

Photoshop Acquire 安装插件 17

## Q

切片 10

## R

RAM

另见 “系统要求”

热点 10

## S

上下文菜单 31

矢量模式 9

矢量图形 10

视图模式 27

属性, 在“属性”检查器中查看 21

“属性”检查器 21

减小 21

扩展 21

取消停放 21

停放 21

折叠 21

缩放 25

到一个特定区域中 27

使用预设的增量 26

“缩放”工具 26

## T

- TIFF, 保存 18
- 讨论组, Fireworks 7
- 停放面板 23
- 拖放 14

## U

- “URL” 面板 22

## W

- WAP 图形
  - 另见 WBMP 文件
- WBMP 文件
  - 保存 18
  - 从 Fireworks 打开 13

- Windows 系统要求 5

## 网格

- 改变单元格大小 33
- 更改默认颜色 33
- 使对象对齐 33
- 显示 / 隐藏 33

## 位图模式 9

- 使用工具 20

## 位图图形 11

## 文档

- 保存 17
- 打开 12
- 多个视图 28
- 平铺视图 28
- 切换 26
- 新建 11
- 最近 12

- 文档选项卡 26

## X

## 显示

- 标尺 32
- 工具栏 25
- 面板 23

- 显示模式, 切换 28

## 像素 11

- 向下取样 30

- 新文档, 匹配剪贴板大小 12

- 新闻组, Fireworks 7

- “信息” 面板 22

- 新增功能 7

- “行为” 面板 22

## 形状 10

- “形状” 面板 22

## 修剪

- 画布 31

- 文档 31

- 修剪画布 31

- 学习 Fireworks

- 新闻组 7

- 资源 6

## Y

- “样本” 面板 22

- “样式” 面板 22

- 移动 27

- 移动电话图形请参阅 WBMP 文件

## 隐藏

- 工具栏 25

- 面板 23

- “隐藏面板” 命令 23

- 引导线

## 优化

- 图形 10

- “优化” 面板 22

## 预览

- 不同平台上的文档 28

- “约束比例” 选项 13

## Z

- 在线支持 35

- 粘贴的对象 16

- “帧” 面板 22

## 帧延时

- 默认设置 13

- 支持 35

- 重新取样

