**0.67改动说明：**

**全局性：**

取消了巢穴占领机制

移除其它模式选项

缩小并重做了地形

现在所有野区都会刷出双方的精灵

调整了野点的位置

双方通信机器转移

彩虹市的移动到常磐市

枯叶市的移动到黄金市

训练师回城技能回归 效果为群体传送回己方大本营

商店出售传送卷轴

售价 350 效果：目标为建筑的群体传送

火箭队训练师技能也被替换为医疗

统御占用再次调整

0+级别x75x等级+（3+3x等级）x等级/2

初始统御提高到2000

巢穴野区刷怪由10只增加到15只

修改复活时间

现在复活时间与级别挂钩 对应统御占用的修改

（等级+级别x10）x（1.4-城市占有数x0.1）

掉落物品可出售

掉落物品卖价

1级物品40

2级物品50

3级物品60

4级物品70

5级物品80

提高了野点的统御获取

调整小野怪点刷新时间提升为120 大点提升为240

掉落进化石的野怪生命值提高1000

属性相克再次调整



所有级别的精灵物品栏提升1格

合体进化需要等级相同

合体进化现在需要消耗450统御

**精灵调整：**

再次微调进化等级

进化为大嘴雀的等级由15级提升到17级

进化为阿柏蛇的等级由15级提升到17级

进化为穿山王的等级由15级提升到17级

进化为大嘴蝠的等级由15级提升到17级

进化为臭臭花的等级由13级提升到15级

进化为猫老大的等级由15级提升到17级

进化为蚊香蛙的等级由13级提升到15级

进化为勇吉拉的等级由13级提升到15级

进化为豪力的等级由13级提升到15级

进化为口呆花的等级由13级提升到15级

进化为隆隆石的等级由13级提升到15级

进化为巨钳蟹的等级由15级提升到17级

进化为顽皮弹的等级由15级提升到17级

进化为海刺龙的等级由15级提升到17级

进化为金鱼王的等级由15级提升到17级

凯西的进化等级从13级提高至15级

腕力的进化等级从13级提高至15级

小拳石的进化等级从13级提高至15级

大岩蛇从级别4提高为级别5

泥石流伤害从200/250/300 降低到100/150/200

地狱滚动生效间隔从1秒提高到2秒

走路草家族的 麻痹粉技能和 喇叭呀家族的飞叶快刀技能互换

麻痹粉由中级技能降为低级技能

效果由概率麻痹敌人 变为必中

持续时间为 2/3/4/5/6秒

删除了走路草的 隐蔽技能

原灼热之鬃改名为烈焰之鬃

小火马的灼热之鬃效果改变：

现为启动式效果 每秒造成4/8/12/16/20点火焰伤害 每秒消耗7点魔法

并且不会施加灼烧（也就是不会阻止收回效果）

小磁怪的成长从3项1.5降低到3项1.1

地鼠的成长从1.5/1.5/1.2 降低到 1.2/1.1/1.0

大岩蛇生命值提高150 隆隆石生命值降低150 隆隆岩生命值降低50

凯西调整为级别2

瞬间移动改为中级技能

等级1/2/3/4/

距离 500/600/700/800

冷却5/4/3/2/秒

魔法消耗 50

精神干扰改为中级技能

移除了该技能的第5等级

小磁怪 钢铁身躯技能 护甲下降1

穿山王穿刺利爪削甲效果从3/4/5/6 降低到 1/2/3/4

**BUG修复：**

修复急冻拳水枪冲突

捕捉精灵死亡 统御不退的BUG修复！

放生BUG修复

合体进化BUG修复

三精灵转换BUG修复

图鉴统御显示修复

其它细节修复