《混乱武林IIIA6.2.13虾行天下》入门指南



**前 言**

首先对你能喜欢上这个魔兽TD地图，我感到由衷的开心。为了让你有个好的游戏体验，下面首先来了解一下如何设置，能让你的游戏能正常进行。请耐心看完本指南，使你在游戏中少走很多弯路！

1、地图是魔兽1.24e版本，请先将魔兽切换到对应版本,新版本的地图大小已经超过8M，请在单人模式游戏或打8M的联机补丁。

2、因为游戏信息提示的方式采用的是文本显示组成表格，分为四种显示方式，其中可选择英雄后5秒内出现英雄属性面板功能，在玩家天下钱庄贵宾服务里面轮流切换。

3、因为魔兽自身限制，在高分辨率(建议设置1920\*1080，可用分辨率设置工具设置)下运行一段时间之后可能出现字体乱码的情况，可以切换桌面调整到低分辨率，确定之后再切换回原分辨率，再回魔兽大部分情况下应该就恢复正常。

4、为避免地图出现崩溃现象和鼠标指针不能正常显示，**请将各种效果都设置成为高和开启(特别是纹理质量和模型细节，否则无法开始游戏 )。**

5、为了提高游戏性能，如果是Windows7及以上系统，请在屏幕保护程序里设置为高性能。

6、因为魔兽自身的限制，每次继续游戏时会使用上次地图的设置，所有最好完全退出魔兽后再重新进入游戏（俗称大退）。游戏胜利或失败后点击继续，再重开可能出现点击单位时发生游戏崩溃等现象。

7、本图可以从以下三个方面获取：

*QQ群（混乱武林A6虾行天下 467917188）群共享文件；飞飞世界地图下载区；百度贴吧置顶页链接（虾行天下吧）*

其他地方获取的地图不保证地图被修改后出现的问题，如缺少英雄或者所有武功不能触发。云盘分享有已经调整好的魔兽争霸III程序，想省事的玩家请下载此版本。

**第一部分 地图简介**

**剧情：**华夏大地历朝历代均受异族入侵之祸，中华文明的发展数次被中断，在蒙元、满清统治时期甚至出现了华夏文明大幅倒退，但千年间与异族的战争中也涌现出无数杰出的中华儿女，这里讲述的就是其中的武林人士抵御异族的故事......

**一、简介**

本图在混乱武林A5疾风剑舞5.82的基础上做了完全的改动，所以更改为混乱武林A6虾行天下。经历了上百个版本的改动，其中6.0.35（6.1最终正式版）、6.0.68（6.2最终正式版）、6.0.99b三次大的改版，已经完全颠覆了以往混乱武林TD的设置，拥有了自己的特色。本图的目标是是让你体验学习武功的乐趣、抵御外族入侵的挑战。本图和之前的所有混乱武林TD有所不同，并不是单位造得多就一定能过关，需要擅于利用英雄、辅助建筑、位置选择、各种武器装备、武功秘籍和系统功能的配合。

**二、游戏模式选择**

1、游戏模式：

**独闯江湖（自选）：**各玩家独立游戏，互不干扰，个人声望值为负则失败。

**风雨同舟（投票）：**各玩家协同作战，共用声望值，怪物漏掉会卷土重来，可获盟友物品。

**群雄逐鹿（主选）：**竞赛模式，会定时出现BOSS，最先杀死者获得奖励。

2、回合等待：

**不等：**杀完本区域怪物后直接开始下一轮；

**等待：**杀完本区域怪物后会等待其他玩家杀完各自怪物再开始下一轮。

3、进攻方向：

**正向进攻：**怪物由四个角落的区域开始向中央进攻；

**双向进攻：**怪物在每轮开始时随机选择由四角向中间、中间向四角进攻；

**相向进攻：**怪物分为两队同时从两个方向发起进攻；

**随机进攻：**怪物随机选择正向、反向、相向进攻。

4、游戏难度（怪物强度和难度有关）：

**小虾：**玩家不受天气影响，视野不受影响，没有带队BOSS，中立商店默认开启，门派数11，开始怪物数量20个，农民可以瞬移；

**大虾：**玩家受天气影响，视野受影响，有带队BOSS，中立商店10波后开启，门派数7；开始怪物数量25个；农民可以瞬移；

**龙虾：**玩家受天气影响，视野受影响，带队BOSS有光环，中立商店20波后开启，门派数5；开始怪物数量30个；农民不能瞬移；

5、敌人类型：

**固定敌人**：敌人按顺序出现，31-55波不会随机选择；

**随机相同：**31波后，每五波怪物随机出现，所有玩家怪物相同；

**随机不同：**31波后，所有玩家怪物不同，且龙虾难度下55波后同时出现两种怪物；

6、门派随机

**随机不同：**所有玩家门派不同

**随机相同：**所有玩家门派相同

7、英雄唯一

**英雄重复：**可以制造其他玩家已制造的英雄；

**英雄唯一：**不能制造其他玩家已制造的英雄；

**三、怪物类型**

怪物生命和护甲等级随着波数增强，等级和游戏难度相关；怪物技能等级和触发概率随着游戏难度增加。怪物分为BOSS和小怪。

其中BOSS领队只在大虾以上出现，龙虾以上难度BOSS会有不同种类的光环，每5波是一个部分，分别是进犯中原的一个异族，有匈奴、南蛮、鲜卑、突厥、契丹、女真、蒙古、倭寇、满清，历朝汉奸走狗、日本战犯、大和伪神，当玩家在90分钟内完成55波时，并且最大怪物数量50以上，可以进行隐藏关挑战。

**四、声望值和个人成就**

江湖声望值：每杀一怪增加对应声望点数，漏怪扣除相当于该怪物的【声望处罚值×难度】，连续不漏怪可获得额外声望值，最高10点；杀怪最快的玩家获得5点声望。

总体声望值：所有个人声望值之和；

时间奖励：超过90分钟，每分钟-6000点，反之＋6000点。

通关之后个人总声望值＝声望值×难度系数＋时间奖励

个人声望值为负时，只要在本波内能为正数或者购买免死金牌就能获得再次游戏的机会。

**五、资源获得**

金钱获得：1、每波固定奖励，5-10波500两，11-20波1000两，21波-30波1500两；

2、招募镖师去镖车处搬取；

3、钱庄吃利息或者赌博；

4、金钱帮抢劫所得；

5、合成舍利子后卖掉；

6、卖掉物品和装备；

7、向其他玩家乞讨。

木材获得：1、杀怪有50%几率获取1木

2、镖师可以砍树；

物品和单位出售可获100%返回金钱，**注意的是只有钱庄才能回收物品**

**六、地形说明**

本图采用原创的贴图方式，地形不是地面隆起，实际上是分层的，单位在低地向高地单位攻击时会有15％的几率丢失（空中单位不受限制），同时天黑之后不能看见高地的情形，亦会被树木挡住视线。可用建筑或者农民打开视线，农民默认可攻击树木，明教四大法王和少林派金刚伏魔圈属于空中单位，可以辅助扩展视野。

**七、天气影响**

本图分为昼、夜、阴、晴、风、雨、雪、雾等八种天气，分别影响不同的技能等级，目前是 -1级 ，不变，＋1级，影响还比较小。电脑配置差的可以在天下钱庄里关闭天气效果的特效 ，或者到一定波数会自动关闭，但是天气影响依然有效，**其中小虾难度昼夜和天气不会产生任何影响**。

**八、其他注意**

F9菜单中出怪列表的怪物数量与游戏模式、游戏难度有关

输入“＋”、“—”“＋＋”来调整视角高低；输入“查询”查看最新更新内容；输入“开启显示”、“关闭显示”来开关伤害显示， 15波自动关闭显示

**第二部分 地图专属**

本图中为符合传统武侠风格，使用术语和常用魔兽地图有所不同：

1. **英雄属性**

**查看方法为，英雄身上的武功修炼按钮，点开之后再点击左上角的问号。**

1. 侠客＝英雄；体力值＝玩家单位生命值；生命值＝敌方单位生命值。
2. 修为＝英雄等级；修为每增加50级，奇门类武功施展时等级＋1，每增加100级，奇门类武功触发几率＋1%，CD－1秒。

3、功力和攻击力＝力量和攻击力，功力每增加5000点，拳掌类武功施展时等级＋1、拳掌类武功触发几率＋1%。

4、内力和内力值＝智力和魔法值，内力每增加5000点，内功类武功施展时等级＋1、内功类武功CD时间-1秒。

5、身法＝敏捷，身法每增加1500点，攻速＋100%，攻速上限400%；每增加1000点，刀法、剑法、暗器类武功等级＋1、触发几率＋1%。

6、修炼点，用来提升武功等级之用。修炼点在攻击和杀怪时获得，门派弟子在攻击和杀怪时，掌门也可获得额外修炼点。

修炼点的获得方式有

a、攻击一次。全修炼状态+3；半修炼状态+2；停止修炼：0。

b、门派掌门，弟子攻击一次.掌门+2，全修炼状态有效；半修炼状态无效。

c、攻击时，有（4种武功等级和+九阴真经等级×5）%几率＋4种武功等级和/10＋1）点。

d、杀死敌人（含召唤物），＋10＋怪物等级/10。

除了杀怪之外，其他方式都有时间限制，避免无限晕怪刷点数。

7、重伤，指处于复活阶段；死亡，指彻底消失。

8、武功资质，资质越高修炼武功的修炼点需要的越少，实际修炼点为：

基础修炼点×（100/对应资质）

学习基础武功可提升对应武功的资质

9、功法可修等级和上限

a、功法可修等级，修炼时的能修炼到的最高等级，一般武功为10级，刀法为15级。

b、修炼上限，资质/（4＋武功级别×2） ，其中武功级别按天地玄黄分为1-4。

10、功法等级提升,功法等级提升有以下几个方面：

a、修炼武功秘笈，可修等级受资质限制，最大修到10级（刀法15级）；

b、自身属性加成，如功力、身法、内力等，最多能加10级；

c、自身掌控程度，就是对全身各部位的掌控程度，不同的武功触发时会增加相应部位的掌控度，这些掌控程度会增加武功等级，按武功级别最多增加10、12、16、25级。

触发时武功等级提升（4＋掌控之和）/（800×（武功级别＋1））

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 类型 | 头部  掌控 | 身体  掌控 | 肩肘  掌控 | 主手掌控 | 副手  掌控 | 腰部  掌控 | 腿脚  掌控 |
| 拳掌 |  |  | ● | ● | ● | ● |  |
| 内功 | ● | ● | ● |  |  | ● |  |
| 剑法 | ● | ● |  | ● |  |  | ● |
| 刀法 |  | ● | ● | ● |  |  | ● |
| 暗器 | ● |  |  | ● | ● | ● |  |
| 奇门 | ● |  |  |  | ● | ● | ● |
| 轻功 |  | ● | ● |  | ● |  | ● |

掌控度好如做运动一样，下蹲就是锻炼腿脚，拉力器锻炼手臂一样，不同的武功也对应相应的身体部位，每触发一次这些部位掌控度就加点数，反过来，这些部位的掌控度上去了，也能在触发武功的时候额外增加武功的等级。

d、特殊功法加成，如独孤九剑加成剑法；

e、武器专属武功，如玄铁剑使玄铁剑法等级＋3级；

f、特殊人物加成，如王语嫣、范瑶；

**二、功法简介**

1、功法＝技能。分为四大类，可修炼功法、天赋功法、阵法附加功法、其他功法。可修炼功法多数分为10级（刀法15级），施展时最大到30级，天赋功法（出场自带的功法，利用英雄等级来升级）没有升级时的附加属性。

2、绝学，一些特殊增加武功威力的。如左右互搏二次伤害、神照经起死回生、太极拳不耗内力等。

3、神功，神功多是增加自身属性，如九阳神功加内力、九阴真经加功力、龙象波若功加攻击力。

4、轻功，轻功多是改变攻击方式的，如圣火令心法跟随敌人攻击，凌波微步随机八卦方位改变位置，神行百变随意移动位置等。

5、武功，包含内功、拳掌、剑法、刀法、暗器、奇门等各种伤害性技能。

其中： 修炼了任一门内功的单位可拥有对虚无单位的攻击能力

修炼了任一门拳掌的单位可拥有对魔免单位的攻击能力

但是这之后可能会出现散射和弹射无效的情况，可在单位的天赋功法里选择切换攻击类型。切换类型有默认攻击、全体攻击和暂停攻击，默认为学习内功或拳掌后自动开启，可手动切换。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 物理攻击、护甲类型列表 | | | | |
| 护甲类型 | 外功 | 内功 | 武功 | 枪炮 |
| 普通布衣 | 100% | 50% | 50% | 200% |
| 侠客劲装 | 100% | 100% | 100% | 100% |
| 护身铁甲 | 50% | 100% | 50% | 200% |
| 合金装甲 | 25% | 25% | 50% | 100% |
| 肉身鳞甲 | 35% | 100% | 50% | 50% |
| 横练硬功 | 25% | 100% | 50% | 50% |
| 护体罡气 | 100% | 25% | 50% | 50% |
| 小强战衣 | 15% | 15% | 15% | 15% |

因为地图的问题，小强护甲显示还是5%

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **攻击、伤害类型列表（**○无压制，●**被克制,－不能攻击）** | | | | | | |
| 攻击类型 | 伤害类型 | 护甲 | 魔免 | 虚无 | 魔抗 | 备注 |
| 外功 | 真气 | ○ | ○ | － | ○ | 拳掌、剑法、刀法、暗器、奇门 |
| 内功 | ○ | － | － | ○ |
| 罡气 | ○ | ○ | － | ○ |
| 外功 | ● | ○ | － | ○ |
| 内功 | 真气 | ○ | － | ○ | ○ |  |
| 内功 | ○ | － | ○ | ○ |
| 罡气 | ○ | － | ○ | ○ |
| 外功 | ● | － | ○ | ○ |
| 武功 | 真气 | ○ | ○ | ○ | ● |  |
| 内功 | ○ | － | ○ | ● |
| 罡气 | ○ | ○ | － | ● |
| 外功 | ● | ○ | － | ● |

总结以上几点可以发现：

a、攻击类型和伤害类型为外功时，受到护甲值的影响，同时对虚无单位无伤害。

b、攻击类型和伤害类型为内功时，受到魔免的影响，对魔免单位无影响。

c、攻击类型和伤害类型为武功时，受到魔抗的影响，对魔抗单位伤害降低。

d、外功伤害的进阶是罡气伤害，多了无视护甲的属性。

f、内功伤害的进阶是真气伤害，多了无视魔免的属性。

除此之外，伤害都会受到护甲类型的影响，但是还有一种终极伤害：**武道伤害**，无视所有护甲类型和护甲值。

其中：攻击类型决定了能不能伤害到目标，伤害类型决定了伤害值的多少。当攻击类型不能伤害目标时，即使武功打到了目标身上也只有效果而已，没有实际伤害值。

**四、武功修炼**

本图的特色就在武功修炼上，主要操作是通过英雄身上的【武功修炼】功能实现的。



左上角的就是【武功修炼】按钮 打开之后是这样的界面

按钮分为三类：

1、查询类，三个问号，分别是查询英雄属性和已修武功状态、武器装备和战况统计、可修练武功列表（因魔兽限制，遗忘10个以上的武功后不能正常显示，以后解决这个问题）。

2、武功修炼类，分别是选择当前修炼功法、当前功法升级、当前功法降级、关闭自动升级、遗忘当前选中的功法（**只能遗忘武功，而且遗忘之后不能再次修炼** ）。

3、效果显示切换，一、左边是开关武功特效，可在机器配置不好时打开，尽量减少效果显示，前提是钱庄的全局效果开关设置成单位自选；二、中间是开关武功显示，在触发武功是是否显示武功名称，根据武功类型等级不同，显示的字体颜色大小也不同；三、右边是开关修炼显示，是否显示修炼点获得情况。到一定波数会自动关闭特效显示，需要打开的玩家请手动操作。

**五、天赋功法**

天赋功法值得注意的按钮有：

1、攻击类型切换，可以在单一攻击、全部攻击和停止攻击之间切换；

2、运功调息，可以在重伤后30秒后回复；

3、天资专修，可以把天资切换到其他武功上，满足条件后可以再次领悟自创武功；

4、金盆洗手，可以让当前单位退出江湖（就是卖掉了）。

**六、物品分类**

1、秘籍，指可以通过使用获得技能的一切物品；武功秘籍按修炼属性资格分为天地玄黄四个等级，黄级无任何要求，玄级需要修为在50级以上，地级100级以上，天级200级以上。

2、装备，指头部、肩肘、身体、腰部和腿脚各部位装备，每个部位只能带一件。

3、武器，主手武器和副手武器，每种带一把，绝学可使副手位置也能携带主手武器。铁匠铺可以把两种同级武器合成更高一级的武器，也销售消耗性暗器若干，可使暗器武功触发几率提升50％，但是每次会消耗武功等级×武功级别的数量,携带消耗类暗器可直接触发对应暗器类武功。其中：

**武器可以增加武功等级和触发几率**

**杀死敌人时携带武器和装备会增加身体掌控**

4、补品，指通过使用可以增加各项属性的物品；

5、其他，所有不在上述分类中的物品；

**第三部分 建筑介绍**



**一、玩家建筑**

1、武林会馆（提供5个人口，英雄占一个人口，门下弟子、工人不占人口）

可以招募各门派的建筑工人，总门派数目前为15个。

可使用门派数，小虾为11个，大虾为7个，龙虾为5个。

在风雨同舟、群雄逐鹿模式下 ，玩家之间可以共享以便去别家购买工人。

2、天下钱庄，钱庄里有以下功能：

【招募镖师】，镖师可以去中间的镖车处搬运黄金，也可以砍伐树木获得木头。镖师的升级只需要木头，招募后可以先砍木头升满级后再去搬运黄金。

【赌场】，花费500金币有35%的几率返回1500金币。

【免死金牌】，在本波声望为负数的情况下，购买此物可以将声望重置为本波开始时，最好在声望为负数时再购买，小虾难度在开始会额外赠送一面免死金牌（在生效之后可再次购买），免死金牌生效时钱庄的屋顶会出现一面巨大的金牌。

【调虎离山】包含以下功能：

a、穷寇莫追，能将怪物直接送到终点位置，对于回血极快或被反复击退的敌人，在不浪费时间的基础上可放其通过。

b、快马加鞭，此功能有三个按钮，分别是开启关闭功能、设置正向跳跃点、设置反向跳跃点，主要用于节省时间，避免怪物在炮塔的射程之外长时间行走，本功能可任意缩短怪物的行走路线长短。合理开关可使BOSS和飞龙与大部队脱节，以便分而歼之。此功能可以同时加快镖师的行走速度。

c、打草惊蛇，当出现怪物不动，或者怪物杀光后不继续出怪时可使用。

【存钱】，这才是钱庄的基本业务吧，将玩家所有的钱存入钱庄，按每波2%支付玩家利息。

【天气预报】，天气不会影响小虾难度的玩家，可以开关天气效果，但是天气对单位的影响依然存在。可以查询今日天气和明日天气对单位的影响情况。

【高级贵宾服务】，可以设置信息显示方式、敌人伤害情况显示、武功效果全局开关。

【癞皮狗】，购买之后出现癞皮狗，打死它可获得武功秘籍并增加每波出怪数量＋1，当出怪数大于50，时间在90分钟以内时，可触发隐藏关（56-60、62关）

3、书店，【书店】，书店销售的书分四种：

产生四本绝学，四本神功，一本轻功，一本基本武功。英雄点击使用可以学习对应的功法（前提是符合修炼要求）。右下角的切换按钮可刷新出现的秘籍种类，可使用快捷键Q来切换。

**二、系统建筑**

1、【50大虾】

位于地图中央的山顶，销售的多是游戏秘技和提示，可以购买加速的魔教农民和兔子，用工人杀掉出现开包技能给没有物品栏的单位添加物品栏。

【召之即来】、【挥之即去】可以增加或减少每波出怪数量；最大40，最小 20。

默认出怪数：小虾难度20，大虾难度25，龙虾难度30；

【英雄帖】可随机召唤未出现门派；

【穿云箭】可指定召唤未出现门派；

【关门打狗】可召唤1-3个高等级敌人前来攻击，使用次数2次；刷声望的一种最好方式。

【大虾的救赎】每10分钟，大虾会施放巫毒，使所有单位无敌30秒，并使树木重新生长。

2、【武林圣地】

位于地图中间区域，一共有六个，销售物品有武功秘籍和装备，

小虾难度可以购买，大虾难度（10波后可购买书籍武器），龙虾难度（20波后可购买书籍）。

每个圣地在小虾难度会有切换的按钮，可以随机刷新武功秘籍。

可在20波使用关门打狗召唤30波怪物前来，打死后提前开启中立书店。

3、【龙门镖局镖车】

位于地图中间，可用镖师来此搬运黄金，升到顶级的镖师每次搬运100两黄金，镖车随机游走在玩家之间，每个玩家处停留20秒。低难度和独创江湖模式下，镖师会自动搬运黄金。

4、【兵器铺】

销售的是主手武器，在低难度下，可以切换武器类型，每10级会出现更高等级的武器。

5、【铁匠铺】

销售的是消耗装备，有飞蝗石、飞刀、金钱镖、冰魄银针、袖箭，并且可以打造武器

6、【聚贤庄】

销售的是药品，目前有玄冰碧火酒、舍利、免战牌、《绝世武功》的目录。

【舍利】舍利可转移修炼点，1万点修炼点合成一个舍利子，使用舍利子可增加使用者修炼点3000（小虾）、2000（大虾）、1000（龙虾）；

【绝世武功的目录】可以记录下已学武功成秘籍，这样可以给其他人使用；

【免战牌】在风雨同舟模式下可以免除不断重复杀不死的怪物。

**第四部分 门派介绍**

1、武当

武当有2个英雄（张三丰和冲虚道长）和武当七侠。其特点是张三丰的武当棉掌、冲虚道长的两仪剑法和真武七截剑阵，。辅助人物的二侠俞莲舟的太极拳劲可大范围减敌50%移动速度，三侠俞岱岩的太极玄门剑可减敌防御20点，二侠减速必备，三侠在物攻为主力时很好用，最后就是殷梨亭，他的天地同寿在关键的时刻可和900范围内敌人同归于尽。

2、丐帮

丐帮有4个英雄（洪七公、郭靖、黄蓉）和四位长老，特点是洪七公的飞龙在天、郭靖的左右互搏和九阴真经增长功力并可同时持有两把主手武器、黄蓉的召唤野狗（唯一依靠召唤物的英雄）、萧峰的擒龙功、四大长老的打狗阵困人。

3、天地会

天地会有2个英雄（陈近南、韦小宝）和五位堂主，其特点是陈近南在五位堂主辅助下的五行阵及凝血神爪，韦小宝（唯一枪炮攻击类型的英雄）的超距离暴击叠加散射。

4、华山派

华山派有3个英雄（风清扬、袁承志、令狐冲）及岳不群、宁中则、高矮二老者，其特点是风清扬可以变身为剑魔独孤求败。令狐冲的9重弹射（可叠加混元功）。袁承志的金蛇剑法和混元掌。辅助人物宁中则的加攻技能。岳不群的净化（带弓或暗器可同时净化多人）可减速连环马。高矮二长老属于打酱油的人物，但是配合昆仑的正两仪剑法则使附近单位的攻击增加三倍。

5、侠女

侠女有6个英雄（小龙女、木婉清、蓝凤凰、程灵素、王语嫣、越女阿青）

小龙女的左右互搏镜像在修炼九阴真经时也会有效，可同时持有两把主手武器；

木婉清有8重弹射，能手动加速己方50%攻速，减敌人50%移动速度；

蓝凤凰的金线蛇毒，流毒不尽，能多次弹射并增加威力；

程灵素号称毒手药王弟子，能减敌移动速度，对周围敌人造成伤害，在遇上回血光环时还能击破其技能，并有奇门五转天级武功。

王语嫣可提高所有人的武功威力，并能解除打酱油怪的不可攻击状态，王语嫣的增加武功触发几率可以突破武功极限几率。

越女阿青的《越女剑法》使得她是唯一可以在初期就对敌人造成武道伤害。

6、少林派

少林寺有3个英雄（方证大师、玄澄、无名僧）和四大神僧、三大长老，方证大师的特点是易筋经和燃木刀法，玄澄的特点是高几率高倍击并有三大长老配合下使出的金刚掌（附加高攻击），无名僧的特点是几率高伤害重击，配合四大神僧能使出高倍击。辅助人物三大长老能使出金刚伏魔圈对敌造成百分比伤害，并能短时间困住敌人，空见的洗髓经减防减速，空闻的加功光环也不错。

7、峨眉派

峨眉派有1个英雄（郭襄）和灭绝、周芷若、纪晓芙、丁敏君等人，还隐藏有英雄周芷若（直接升级即可），郭襄的特点是多重箭技能，并在灭绝的九阳剑阵配合下30%几率造成30倍伤害（多重也能倍击，不显示红字）。周芷若特点是高分裂攻击，此外灭绝还具有加功光环。

8、昆仑派

昆仑派有1个英雄（何足道）和何太冲、班淑娴，特点是何足道的三种技能攻击，辅助人物何太冲和班淑娴双剑合璧破敌魔法抗性60%（即增加法攻60%伤害，带弓可增加目标数且散射的箭只也能增加掌门的修炼点），并能与华山高矮二老者组成正反两仪刀剑术，周围单位加攻300%。

9、游侠

游侠有6个英雄（傅红雪、李寻欢、杨过、西门吹雪、楚留香），每个英雄各有特点，但都是各自为战。

10、明教

明教有3个英雄（张无忌、小昭、阳顶天）和逍遥二仙、四大法王，张无忌能使出乾坤大挪移击退周围敌人，配合圣火令心法威力更大。小昭能造成范围伤害，配合倍击很强。杨逍能击退敌人，范遥精通各派武功，金毛狮王能使周围单位加攻100%，四大法王齐出能激活光明圣火阵，四大法王视野广阔可利用他们打开视野。

11、魔教

魔教有3个英雄（任我行、东方不败、丁鹏）和魔教四大长老，任我行的特点是吸取别人功力化为己有，东方不败攻速全图第一，丁鹏能发出32道刀气。长老铜驼能增加友军单位50%攻击速度。四大长老齐出能使出天魔解体大法，使己方单位攻速＋200%，手动攻击自己单位即可加速，需要农民配合治疗。

12、金钱帮

金钱帮有2个英雄（上官金虹、荆无命）和五大舵主，上官金虹的金钱攻击威力很强但需要大量金钱，荆无命特点还是物理攻击叠加12倍，且无视闪避。五位舵主技能都是“金钱落地人头不保”，同时五人在攻击敌方单位时有35%（有上官金虹是70%）几率抢到1-3（3-5）两黄金。

13、天下会

天下会有4个英雄（雄霸、步惊云、聂风、断浪），雄霸的三分归元气范围减速，风云二人的摩诃无量威力很大，断浪也能为其他人提供加速光环。

14、灵鹫宫

灵鹫宫有3个英雄（虚竹、萧峰、段誉）和梅兰菊竹四剑，虚竹的无相神功和天山折梅手，萧峰的神龙摆尾和擒龙功，段誉的六脉神剑。四剑攻速很快，可以为虚竹快速增加修炼点数。

15、六扇门

六扇门有1个英雄（诸葛神候）和四大名捕无情、铁手、追命、冷血。诸葛神候拥有天级奇门武功《惊艳一枪》，其自在心法可将合适的武功传授给四大弟子（无情可授暗器、铁手可授拳掌、追命可授内功、冷血可授剑法），四大名捕合使《浩然正气》可将对应的自身属性附加给诸葛神候（无情附加身法、铁手附加功力、追命附加内力、冷血永久增加修为）。

**第五部分 武功系统**

**一、武功分类**

武功按种类分为拳掌、内功、剑法、刀法、暗器、奇门六大类；

武功按属性分为阳性、阴性、中性、阴阳；

武功按等级分为天级、地级、玄级、黄级、基础

**二、自创武功**

学习条件是

1、英雄等级500级；

2、学满绝学、轻功、两种神功、四种武功（不需要满级）；

3、点击英雄天赋技能中的【天资专修】按钮即可自创武功。

4、自创武功类型和英雄天资专修一致时伤害因数×110%，否则伤害因数×90%

5、攻击方式为点时，只对伤害目标造成伤害

武功属性是：



**三、阵法武功**

掌门或特殊英雄学习一定武功后，可获得隐藏提升，具体见下表：



**第六部分 隐藏任务**

任务是为了让游戏增加乐趣，和通关没有必然联系。

1、【带路狗】

带路狗位于右侧桥边，杀死之后可激活任务，下波出怪时会有带路狗（随波数增强）前来攻击，杀死之后随机掉落武器或者武功秘籍。建议3-4波之后就打掉他。

2、【阴魔噬魂】

用农民杀死右侧湖边的一棵怪树即可激活任务，然后用魔教魔仆（普通）走到左侧的雕像前面即可获得阴魔噬魂技能（周围单位加速50%），亦可用1000金币去大虾处购买。

3、【大蟠桃】

湖边左侧的山顶有一颗树，杀掉之后可使全图英雄等级＋10，在后期触发才划算。

4、【射雕英雄】

天上有一只大雕，用100级以上的英雄杀死，可获得三弓弩车一部，攻击力10万，可同时或连续发出8只溅射箭矢，弩车可以指定使用者，获得的修炼点归使用者所有。

5、【纪念碑】

正上方有纪念碑一座，20波之后，派农民去纪念碑前面走一下，会触发纪念碑任务，输入“勿忘918”可获得神器一件。

6、【血刀僧】

单人游戏时纪念碑前有血刀僧， 45%几率会掉落乌蚕衣或软猬甲，10%几率掉落《绝世武功》。

7、【莽牯朱蛤】

中央的高山附近有一只蛤蟆，段誉杀死它之后可获得智力＋4000。

8、【大礼包】

每个玩家开局赠送大礼包一个，打死获得舍利子三枚、神器一件和秘籍一本。注意：当出现只剩下一滴血打不死的时候，可以用农民加血之后再打。如果玩家存在英雄，掉落物品会适合其使用。

9、【侠客行】

《白首太玄经》10级之后，农民可以去中央烤猪那里，可以跳跃到侠客岛，取得《侠客行》。

10、【降龙十八掌】

降龙掌法等级之和达到25级之后，自动激活《降龙十八掌》，可根据需要随机切换降龙十八掌武功。

11、【浑圆功体】

嫁衣神功到10级后，不传给他人，直接遗忘后可获得《浑圆功体》，嫁衣神功是唯一可以遗忘的神功。

12、【东风DF-21】

大虾特别准备的一枚大杀器——带有核弹头的飞弹，可秒杀目标点1100范围内所有单位，可在最没有把握的关卡使用。