

可以结合着 b 站@内鬼沙皇核弹合集 PVZ-Rouge-杂交版开发日记进行观看(开发日记如有和图鉴不符的话可能是后续变动,以图鉴为准,正常版的和该图鉴有很大差距)

# PVZ-Rouge-杂交版图鉴

## V0.7.5 困难版

目录

快捷键篇

植物篇

幸存者模式枪械篇

豌豆穿过火炬变化篇

拟人图篇

元素篇

秘籍篇

僵尸篇

**Boss** 篇

# 快捷键篇

1. 快速种植

电脑字母键盘上的数字 1~9,0(10)或小数字键盘可快速便捷种植上方第 1~10 株植物

2. 测试模式时停

p 快捷键

3. 快速铲子

q 快捷键

4. 暂停键

esc

5. 幸存者模式和测试模式 手持植物

s 快捷键

# 植物篇



豌豆香蒲 阳光:200 冷却 cd:16s 左右 攻速:大约 1s 攻击力:1 颗豌豆  
 每隔一段时间会发射一颗追踪豌豆  
 陆生,不能种植在水里  
 可以受到火炬、女王、万圣南瓜加成,加成前没有击退能力,加成有具有击退能力,击退方向是植物朝向

48 植物无废物公约:

1. 有专武蓝火万圣南瓜套(目前还没开发出来)
2. 因为被认为太菜,所以能够免于一些强力克制猫猫的僵尸和 boss 压制



冰瓜香蒲 阳光:500 冷却:48s 左右 攻速:3~4 秒 攻击力:15 颗豌豆  
 每隔一段时间会发送一颗追踪冰瓜,会造成范围冰冻效果,但无僵直和溅射效果  
 水生,不能种植在陆地上

48 植物无废物公约:

和极寒冰瓜投手的平衡

Boss 是免疫黄油,冰冻和雷电麻痹,所以窝瓜压顶和击退成为控制他们的方式,而射手和投手容易打不到,所以追踪击退是控制他们的有效方式之一



大蒜花 阳光:150 冷却:12s 左右 咀嚼时间:25s 左右  
被僵尸啃食时会触发大蒜效果,不能被 6 号路灯花恢复血量和加持攻速

大嘴花家族秘籍:  
咀嚼时间会变为 5s 左右(阳光 350)

48 植物无废物公约:

6. 可以单杀狂暴的二爷,如果没有大蒜效果狂暴二爷会在大嘴花吞噬前摇抢险把大嘴花给吃了
7. 可以作为冷却较快的大蒜救急使用



磁力坚果 阳光:200 冷却:32s 左右 消化铁器时间:35s 左右

磁力菇家族秘籍:  
能够全图吸收铁器

48 植物无废物公约:

1. 因为磁力菇家族秘籍较为昂贵,而且磁力坚果吸收铁器较快,所以可以往前排放放
2. 严重指数级通货膨胀的情况下既能控制住自己经济有能满足吸收铁器需求(当前版本没有通货膨胀)



樱桃辣椒 阳光:250 冷却:120s 左右 攻击力:50 颗豌豆 x3

可以烧三行的僵尸,但会被墓碑,花盆,方框给挡住,可以烧掉雪橇车产生的雪,以防止挡住投手的子弹和雪橇小队僵尸的突袭

48 植物无废物公约:

1. 可以烧到跳跳僵尸
2. 大体型僵尸可以受到两次灰烬伤害



影流窝瓜 阳光:200 冷却:44s 左右 攻击力:50 颗豌豆 x4

在压下去的那一格的僵尸受到 50 颗豌豆 x2 伤害,然后左右两格受到 50 颗豌豆 x1 的伤害

窝瓜家族秘籍:

可以物理控制三格内僵尸 9s 左右

48 植物无废物公约:

1. 冷却快
2. Boss 是免疫黄油,冰冻和雷电麻痹,所以窝瓜压顶是有效控制他们的方式之一





魅惑大蒜 阳光:250 冷却:52s 左右

能魅惑僵尸并且触发大蒜效果,因为血量是 3,所以可以魅惑 3 个僵尸,除了狂暴的二爷,他一口能顶上 3 口,只能魅惑一个狂暴的二爷,不能被 6 号路灯花恢复血量

硬化秘籍

血量增加 3,可以多魅惑 3 个僵尸,一共可以魅惑 6 个僵尸

魅惑菇家族秘籍

被魅惑的僵尸变得更强,一个顶同类型的俩

48 植物无废物公约:

与丘比特魅惑菇的平衡

1. 阳光和冷却比丘比特魅惑菇少
2. 有硬化秘籍后最多能魅惑的僵尸比丘比特魅惑菇多
3. 丘比特魅惑菇如果被吃了或锤死话会停止射箭



雪花寒冰菇 阳光:250 冷却:52s 左右

种植后立即冻结所有僵尸 7s 左右,并且开始下能把僵尸向右击退的寒冰豌豆 4s 左右,下完后才冻结戴夫 2s 左右

48 植物无废物公约:

1. 种下后立即冻结,方便救命
2. 有朝右方向的击退,起到原版三叶草的作用



歼灭菇 阳光:350 冷却:224s 左右 伤害:50 颗豌豆 x3  
种植后产生大范围爆炸伤害,并炸出一个 9 格宽 5 格深的坑

毁灭菇家族秘籍:

双倍伤害,伤害变为 50 颗豌豆 x6

48 植物无废物公约:

桌面清理大师

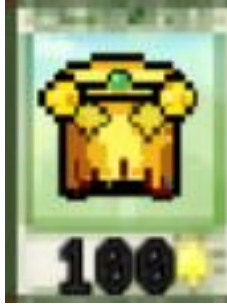


豌豆大炮 阳光:400 冷却:48s 左右 伤害:5 颗豌豆 攻速:1s 左右

具有最强力的击退能力,受到火焰加持击退能力会加强,但无法击退铠之巨人

48 植物无废物公约:

和平常的射手一样,需要垫花盆才会打不到小僵尸的尸体



宝藏吞噬者 阳光:100 冷却:2s 左右

会吞噬掉墓地主人的墓碑,并从中寻找宝藏陪葬品  
95%银币,4%金币,1%钻石

48 植物无废物公约:  
在你最不在意的时候给你一个惊喜



毁灭加农炮 阳光:1500 冷却:240s 左右 伤害:50 颗豌豆 填充 cd:80s 左右

会发射一颗毁灭菇进行大范围夷灭尸潮和破坏地形,操作不好的话也会把自己给炸了

毁灭菇家族秘籍:  
双倍伤害,一发炮弹伤害 50 颗豌豆 x2

48 植物无废物公约:  
无言,你敢说毁灭加农炮是废物?

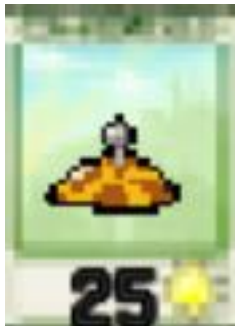


招财香蒲 阳光:400 冷却时间:32s 左右(和磁力坚果一样) 吸收铁器:50s 左右(磁力坚果:35s 左右)

吸收铁器并给一个价值 50 的硬币并自掏腰包发射一枚伤害为 20 颗豌豆的金币子弹

磁力菇家族秘籍:  
全图吸

48 植物无废物公约:  
能为你提供大量经济支持,但也将会是你饱受通货膨胀痛苦的罪魁祸首



阳光地雷 阳光:25 冷却时间:2s 左右 出土时间:32s 左右

炸完僵尸后给 25 阳光

土豆地雷家族秘籍:  
出土时间减少 50%

48 植物无废物公约:  
1. 快 cd 的灰烬  
2. 能炸到矿工  
3. 红日特殊关卡可以消灭一些僵尸  
4. 被破阵后走位流必备



丘比特魅惑菇 阳光:300 冷却时间:60s 左右

种下后会射出三支魅惑之箭,能够魅惑非 boss 的小体型僵尸,能够对大体型僵尸造成 50 颗豌豆的伤害,射完三支箭后留在原地不消失,自身还能魅惑非 boss 小体型僵尸,如果被提前干掉的话就不会再射箭

魅惑菇家族秘籍:

加强被魅惑的僵尸,同类型一个顶俩

48 植物无废物公约:

和魅惑大蒜的平衡:

1. 远程
2. 高伤害



阳光向日葵 阳光:125 冷却时间:20s 左右

白天会睡觉,白天和晚上产光效率相同

刚开始时候产生 40 阳光,120s 后长大产生 75 阳光

48 植物无废物公约:

和火焰花女王的平衡

1. 价格相对低廉,冷却较快(为女王的一半左右)
2. 白天和晚上产光效率相同,女王晚上生产效率会降低



高冰果 阳光:250 冷却:52s 左右 攻速:1s 左右 攻击力:1 颗豌豆 血量:144 耐砸:3 次

会向前发射冰豌豆,能被砸 3 次,亡语全图冰冻并受到一颗豌豆的伤害

石果秘籍:

种下后高冰果立即进入超进化状态,免疫啃咬,能被锤 3 下,20s 左右,20s 后超进化完成,变回高冰果,血量不变,能被锤 5 下

48 植物无废物公约:

目前所有防御类植物中最强的



豌豆睡莲 阳光:50 冷却:3s 左右 攻击力:1 颗豌豆

会向前发射一颗豌豆,上面能种植陆生植物

48 植物无废物公约:

专业将海豚和潜水击退出防线



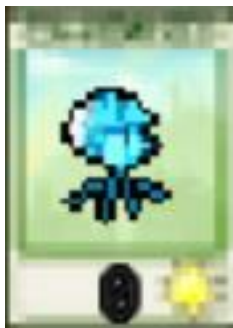
极寒冰瓜投手 阳光:600 冷却:32s 攻击力:15 颗豌豆+2 颗豌豆 aoe 溅射(极寒冰瓜)或 15 颗豌豆(普通冰瓜)

30%概率投掷极寒冰瓜,70%概率投掷普通冰瓜  
如果投掷出极寒冰瓜会造成强冰冻僵直效果

48 植物无废物公约:

和冰瓜香蒲的平衡:

1. 冷却更快
2. 更强大的冰冻效果
3. 拥有溅射 aoe 伤害



水冰菇 阳光:0 冷却:16s(v0.2.0 忘改 cd 了) 攻击力:半颗豌豆,但攻速特别快

会造成弱冰冻无僵直效果

水兵秘籍:

会隐藏在水面下不会被小僵尸攻击到,但会被大僵尸攻击到

48 植物无废物公约:

1. 0 费
2. 秘籍史诗加强



至尊 VIP 坚果 阳光:125 冷却:40s 左右

产光效率和原版阳光菇相同

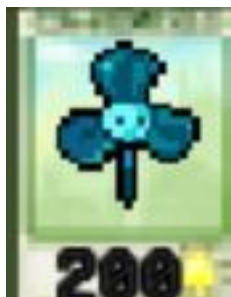
种下后刚开始生成 15 阳光,120s 左右长大后生成 25 阳光

长大前亡语产生 100 阳光(无论怎么死的)

长大后亡语产生 300 阳光(无论怎么死的)

48 植物无废物公约:

养肥了铲了



寒冰三叶草 阳光:200 冷却:52s 左右

先将僵尸进行冰冻僵直后再往后吹

可以将气球吹很远但吹不死

48 植物无废物公约:

强力克制车力巨人和气球舞王





三线玉米投手 阳光:200 冷却:8s 左右 伤害:玉米粒半颗豌豆,黄油 1 颗豌豆

能在第 4,8,12 格子进行投掷玉米或黄油

玉米投手家族秘籍  
增大黄油概率

48 植物无废物公约:

在铠之巨人免疫具有强力击退的豌豆炮后,三线玉米投手将是最强的后排控制植物



闪电地刺 阳光:200 冷却:4s 左右 伤害:半颗豌豆

具有 5%概率麻痹身上带有金属的僵尸

地刺家族秘籍:

种植一颗减少 10 阳光,但到 0 就不再减少

48 植物无废物公约:

克制车力巨人



阳光炸弹 阳光:250 冷却:120s 左右 伤害:50 颗豌豆

每炸到一个僵尸会给 25 阳光,不用非得炸死

48 植物无废物公约:

和樱桃辣椒的平衡(虽然阳光炸弹仍然略微处在劣势地位)

在气球舞王身上会血赚一笔



冰瓜大喷菇 阳光:400 冷却:48s 左右 攻击力:1 颗豌豆的寒冰泡泡+15 颗豌豆冰瓜

向前方 7 格发射具有穿透减速的寒冰泡泡,并发射一颗西瓜

雷霆秘籍:

寒冰泡泡同时具有可以麻痹身上带有金属的僵尸的弱雷电属性

48 植物无废物公约:

在铠之巨人免疫豌豆类击退但不免疫西瓜类击退的时候,冰瓜大喷菇或许可以控制住铠之巨人,唯一的缺点就是射程太近了



寒冰忧郁菇 阳光:600 冷却:20s 左右

向周围喷射寒冰泡泡,攻速即快,可以穿透僵尸手持防具(铁门,报纸)直接攻击僵尸本体

48 植物无废物公约:

寒冰可以降低僵尸啃食的速度,使得保护其的南瓜壳更加耐久



毁灭水草 阳光:100 冷却:40s 左右 攻击力:50~60 颗豌豆

能将很短范围内的僵尸拉入水中,并持续造成 10 颗豌豆的灰烬伤害

毁灭菇家族秘籍:

攻击力双倍

48 植物无废物公约:

1. 相对其他的毁灭菇家族成员,其 cd 是最短的
2. 不会造成破坏地形和破坏植物效果



川菜投手 阳光:500 冷却:40s 左右 攻击力:15 颗豌豆或 10 颗豌豆 x5 格范围

有 20%概率投出一颗小辣椒,如果砸到僵尸身上(如果没砸到则不会触发)会造成五格范围内(但不会破坏梯子)的 10 颗豌豆的强火焰属性伤害,普攻也是强火焰属性伤害,能直接把僵尸烧成灰

48 植物无废物公约:

1. 非常克制小丑
2. 相对较大范围的 aoe 伤害



寒冰仙人掌 阳光:350 冷却:40s 左右 攻击力:0.05 颗豌豆(帧伤)大约 8 颗寒冰尖刺会造成 10 颗豌豆的伤害 血量:36 注意:可能会造成严重卡顿甚至时停

会发射一颗贯穿+帧伤的寒冰尖刺,自身还有反甲效果

仙人掌家族秘籍:

攻击力 x2 且自身反甲伤害 x2

48 植物无废物公约:

1. 自身血量相对更肉,且自身有反甲
2. 尖刺具有寒冰效果

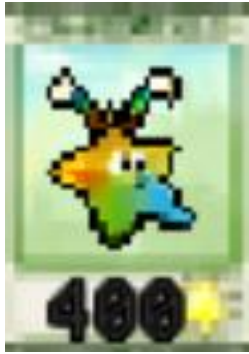


QQ 弹大喷菇 阳光:350 冷却:32s 左右

可以将左右两格的僵尸,投掷物和戴夫弹飞很远

48 植物无废物公约:

总有一天...



炫彩杨桃 阳光:400 冷却:48s 左右 注意:可能会造成严重卡顿甚至时停

会朝两个方向发射五种穿墙星星,概率都是 20%

黄色星星:功能和原版一样,只是有一颗豌豆的伤害

红色星星:具有 3 颗豌豆的强火焰灰烬伤害,能把僵尸烧成灰,但会解冻寒冰效果

蓝色星星:具有 1 颗豌豆的强寒冰僵直冻结效果

白色星星:具有追踪效果,伤害为 1 颗豌豆

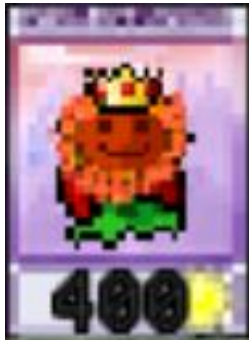
绿色星星:具有帧伤效果,每一帧伤害为 0.05 颗豌豆,大约 8 发能造成 10 颗豌豆的伤害,不会收到尖刺秘籍的加成使其攻击力 x2

大帝秘籍:

场上僵尸越多,攻速越快

48 植物无废物公约:

数量一堆叠起来会非常强大



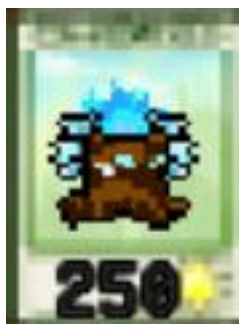
火焰花女王 阳光:400 冷却:48s 左右

每一次生产 100 阳光,并随后发射一枚追踪火豆,自身有黄火炬效果,不会受到火炬树桩家族秘籍加持使其发射蓝火豆或自身具有蓝火炬效果;且每一发豌豆仅仅有一次加持的机会,夜晚生产效率 and 攻击效率都会减半

48 植物无废物公约:

和阳光向日葵的平衡

1. 自身可当火炬,且有追踪火豆
2. 白天生产效率巨高,但晚上就逊色了

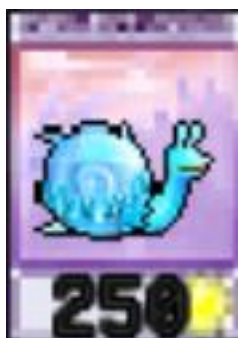


寒冰火炬树桩 阳光:250 冷却:40s 左右

能将穿过的豌豆和大豌豆进行弱寒冰和弱火焰附魔, 使其成为冰火豆, 攻击力 x2

火炬树桩家族秘籍:  
穿过的火豆攻击力 x3

48 植物无废物公约:  
和女王,万圣南瓜套的平衡  
只有寒冰火炬树桩的附魔有弱寒冰效果



寒冰蜗牛 阳光:250 冷却:20s 左右

省流:寒冰地刺王+亡语全部僵尸减速(非冻结),不是处理车力巨人的有效武器

48 植物无废物公约:  
为了处理车力巨人,不得不带着他



汉堡射手 阳光:800 冷却:60s 左右

玉米粒 10%;普通豌豆 20%;寒冰豌豆 10%;卷心菜 20%;白星星 10%

豌豆炮 7%;川菜(西瓜遗址) 7%;冰瓜 6%;黄油 6%;极寒冰瓜 4%

48 植物无废物公约:  
最强大的射手



僵尸豌豆射手 阳光:300 冷却:16s 攻击力:两颗豌豆

每发射 10 颗僵尸豌豆的时候会召唤一个魅惑的僵尸  
95%普僵 4%路障 1%铁桶

魅惑菇家族秘籍:  
召唤出来的僵尸更加强大

48 植物无废物公约:  
大亡灵法师





仙人南瓜头 阳光:175 冷却:32s 血量:72

具有 0.5 颗豌豆伤害的反甲效果

仙人掌家族秘籍:

反向攻击力 x2

万圣南瓜头秘籍:

具有路灯花 12.5%的自我回血效率;自身能当黄火炬,穿过的豌豆攻击力 x2

蓝火秘籍:

自身能当蓝火炬,穿过的豌豆攻击力 x3

48 植物无废物公约:

可以当豌豆香蒲的专武



热狗射手 阳光:350 冷却:32s 血量:72

向前后方共计发射 3 发子弹

其中

火豆 60% 卷心菜 37% 黄油 3%

48 植物无废物公约:

削弱版汉堡王



寒冰路灯花 阳光:250 冷却:32s 左右

继承路灯花的治疗,增加了亡语:冻住左右两格的僵尸,包括免控的石果扶梯和圣殿骑士僵尸,并发射 $(1+2+3+5+10+15) \times 2 = 72$  伤害的寒冰系列豌豆

48 植物无废物公约:  
偶能冻住免控僵尸

# 幸存者模式 枪械篇

脆皮枪械:6 点护甲 汉堡热狗以及坚果类:30 点护甲 高冰果:60 点护甲  
石果和绝招模式:无限护甲,但一段时间会自动解除状态  
绝招需要花费 2000 阳光且有冷却时间  
更换枪械会重置护甲点数





# 豌豆穿过火 炬变化篇

该图片通过文件夹下的“豌豆穿过火炬.png”进行放大查看

	豌豆	冰豆	豌豆炮	火豆	火焰豌豆炮	冰火焰豌豆炮	蓝冰火焰豌豆炮	蓝火豆	蓝火豌豆炮
冰火炬	冰火豆	冰火豆	冰火焰豌豆炮	冰火豆	冰火焰豌豆炮	不变	不可能会发生	不变	不变
蓝冰火炬	蓝冰火豆	蓝冰火豆	蓝冰火焰豌豆炮	蓝冰火豆	蓝冰火焰豌豆炮	不可能会发生	不变	蓝冰火豆	蓝冰火焰豌豆炮
女王	火豆	豌豆	火焰豌豆炮	不变	不变	不变	不变	不变	不变
万圣南瓜	火豆	豌豆	火焰豌豆炮	不变	不变	不变	不变	不变	不变
蓝火万圣南瓜	蓝火豆	豌豆	蓝火豌豆炮	蓝火豆	蓝火豌豆炮	不变	不变	不变	不变

拟人图





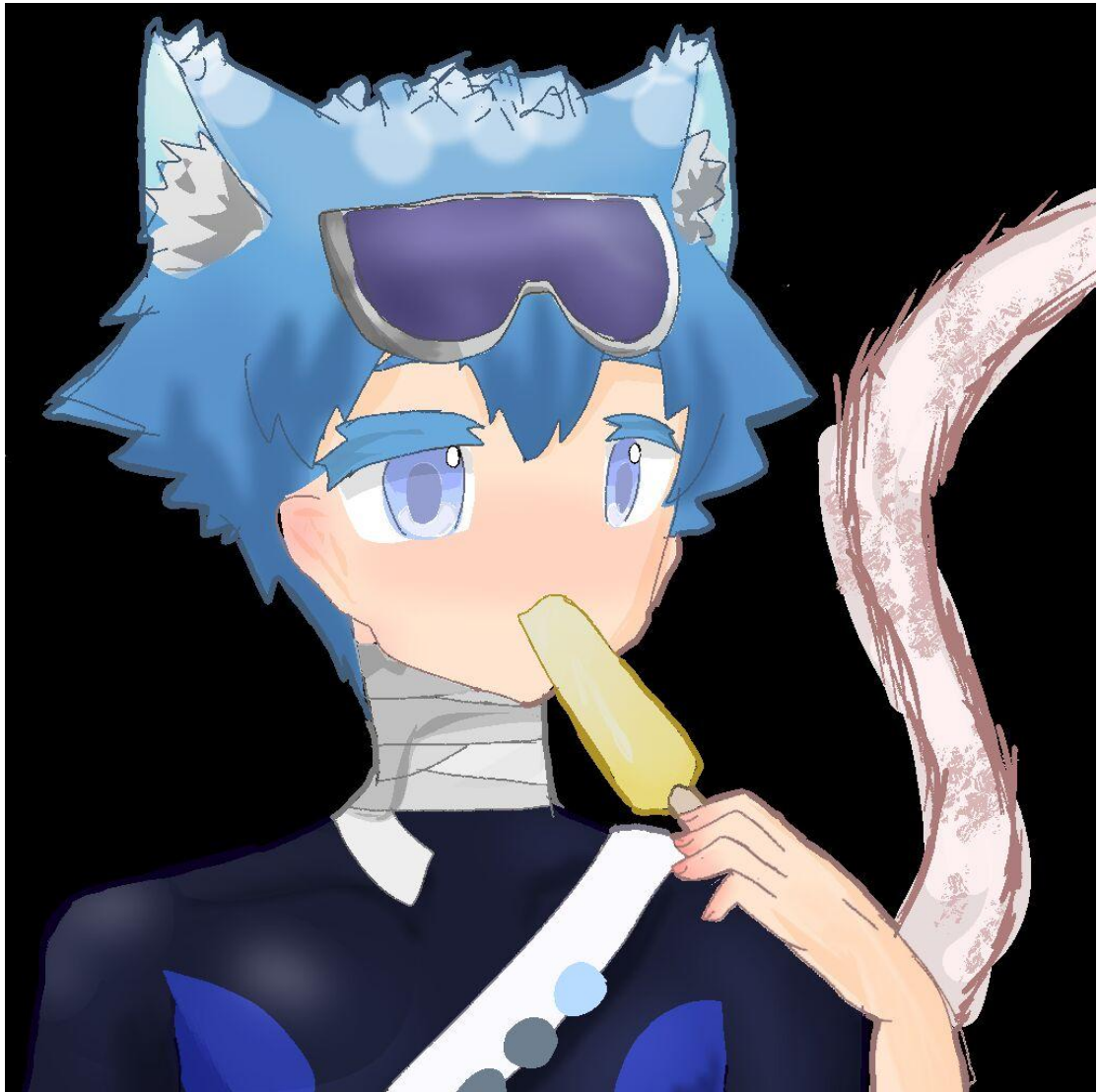
冰瓜大噴菇

b 站@图凸凸凸凸

<https://www.bilibili.com/video/BV1Dx4y1b7ZC>

冰瓜香蒲

b 站 @草莓上上



植物娘和人物皮肤

b 站@快活泽





# 元素篇

#### 火焰属性攻击

分为强火焰(能烧成灰)和弱火焰(不能烧成灰)

优点:攻击力高,在夏季会得到加强效果(虽然现在没有夏季之分)

缺点:控制性较弱,会解冻,在冬季会遭到削弱(虽然现在没有冬季之分)

#### 冰冻属性攻击

分为强冰冻(有僵直冻结效果)和弱冰冻(没有僵直冻结效果)

优点:控制性强,在冬季会得到加强(虽然下载没有冬季之分)

缺点:没有灰烬效果,在冬季会遭到削弱(虽然现在没有冬季之分)

#### 雷电属性攻击

分为强雷电(有麻痹和灰烬效果)(目前还没有)和弱雷电(只有麻痹效果)

#### 风属性攻击

可以将僵尸往后吹,但同时也会解封二爷

#### 黄油属性攻击

#### 爆炸属性攻击

#### 魅惑属性攻击

#### 物理属性攻击

# 秘籍篇



补光秘籍 价格:1000 左右

植物没了后(无论是被铲了,被僵尸消灭等)都会给 15 阳光



无土栽培秘籍 价格:1000 左右

种植植物不再需要花盆



速植秘籍 价格:1000 左右

种植 cd 减少 10%



硬化秘籍 价格:500 左右

所有植物血量+3





体香秘籍 价格:300 左右

僵尸啃咬戴夫有啃咬大蒜的效果



猫尾秘籍 价格:1500 左右

戴夫每隔 1s 发射三发追踪尖刺



石果秘籍 价格:800 左右

高冰果种下后先霸体一段时间, 然后超进化完成后恢复为高冰果, 并且可以被锤 5 次



仙人掌家族秘籍 价格:400 左右

寒冰仙人掌, 仙人南瓜壳反甲伤害 x2 (由每一口半颗豌豆->每一口一颗豌豆)



压顶秘籍 价格:500 左右

会使得三格内的僵尸眩晕 9s 左右



蓝火秘籍 价格:1500 左右

使得冰火炬升级为蓝冰火炬,万圣南瓜头升级为蓝火万圣南瓜头



地雷秘籍 价格:500 左右

阳光地雷启动时间减少 50%



核平秘籍 价格:1500 左右

歼灭菇,毁灭加农炮,毁灭水草攻击力 x2



魅惑菇家族秘籍 价格:800 左右

丘比特魅惑菇,魅惑大蒜,僵尸豌豆射手的魅惑僵尸攻击力 x2



雷霆秘籍 价格:1000 左右

冰瓜大喷菇的寒冰泡泡同时具有雷电麻痹带有铁质防具的僵尸



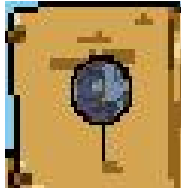
磁力菇家族秘籍 价格:1500 左右

磁力坚果和招财香蒲都可以全图吸铁



防守秘籍 价格:400 左右

最后一波到来时种植冷却清零



气球秘籍 价格:400 左右

第一次濒死的时候会吹气球逃生



玉米家族秘籍 价格:400 左右

三线玉米投手黄油概率 20%→25%



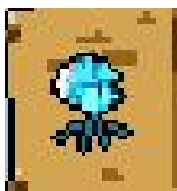
万圣南瓜秘籍 价格:1500 左右

将仙人南瓜头升级为万圣南瓜壳,具有回血和火炬效果



地刺秘籍 价格:400 左右

每种植一个地刺会减少 10 阳光



水兵秘籍 价格: 300 左右

水冰菇可以隐藏在水面下不被僵尸攻击到,但会被巨人,冰车,投石车,小丑消灭掉



龙葵藜秘籍 价格:1000 左右

大嘴花消化时间缩短 80%,为大约 5s 左右



大局逆转秘籍 价格:2500 左右

将歼灭菇升级为魅惑歼灭菇,先进行魅惑,不能魅惑的再进行杀伤



财神爷秘籍 价格:2500 左右

将金盏花升级为财神金盏花

生产效率和金盏花一样

放置时候生产

95%金币 5%钻石

正常生产的时候

70%银币 29%金币 1%钻石

每一次生产的时候会生成对应的追踪子弹

银币 5 颗豌豆 金币 20 颗豌豆 钻石 50 颗豌豆

最后一波只攻击不产钱



弹跳秘籍 价格:2500 左右

川菜投手,三线玉米投手,极寒冰瓜投手的子弹可以反弹一次



胆大秘籍 价格:2500 左右

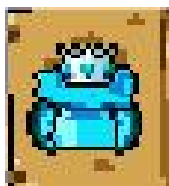
将胆小菇升级为皇族胆小菇

对 boss 具有 4 倍伤害,对其他僵尸具有 2 倍伤害,但攻击距离只有前方 3 格



石果魅魔恶魔契约 价格:-2000 左右

购买后会使得石果扶梯僵尸能够解除被魅惑僵尸的魅惑



冰王秘籍 价格:2500 左右

将雪花寒冰菇升级为寒冰菇王

阳光 600 冷却 200s 左右

种下后先冻结全场僵尸,然后下双倍冰豆伤害的冰火豆,然后冻结戴夫,并重置除了寒冰菇王其他其他植物的 cd



亡灵法师秘籍 价格:2500 左右

将僵尸豌豆射手升级为僵尸坚果射手

长得像杂交版的僵尸坚果+融合版的坚果射手 阳光 600 冷却 120s 左右(和模仿者一样)

60%普僵 30%路障 10%铁桶

亡语召唤一个魅惑狂暴二爷



金盏炸弹秘籍 价格:2500 左右

将阳光炸弹升级为金盏炸弹

每炸到一个僵尸(不用非得炸死)给予一个阳光和一个银币

# 僵尸篇





橄榄球巨人僵尸和橄榄小鬼

一倍血量

巨人血量:100 颗豌豆 移速和攻速:60

小鬼血量:3 颗豌豆 移速和攻速:80

具有更快的速度和攻速,血量不变,免疫豌豆大炮的强击退攻击

弱点:强冰冻属性攻击;黄油属性攻击

天敌植物:

三线玉米投手

极寒冰瓜投手

汉堡射手

热狗射手



## 冰车巨人僵尸

一倍血量

冰车血量:60 颗豌豆 移速:30

巨人血量:100 颗豌豆 移速和攻速:30

小鬼血量:3 颗豌豆 移速和攻速:60

血量不变,移速略低,冰车亡语召唤一个普通巨人,具有较慢的移速和攻速

弱点:地刺攻击,灰烬攻击,香蒲家族集火攻击

天敌植物:

寒冰三叶草

闪电地刺

寒冰蜗牛



### 黑子投石车僵尸

投掷的篮球数量更多,角度更变化莫测,投掷的力度更大,篮球反弹次数更多,需要投掷更多数量的篮球才往前前进

一倍血量:

25 颗豌豆

弱点:

水会使他的精英投掷无效

天敌植物:

闪电地刺

寒冰蜗牛(暂无)



气球舞王

落地后一段时间后才召唤舞伴,可以穿墙召唤舞伴,最多可以召唤两组舞伴(加上自己一共九个僵尸),克制投手流

一倍血:

8 颗豌豆

天敌植物:

寒冰三叶草,丘比特魅惑菇,魅惑大蒜



哥谭小丑僵尸

死亡的时候 90%概率会向前飞扑进行爆破,10%概率往前一小步进行爆破

一倍血:8 颗豌豆

天敌植物:

招财猫

磁力坚果



石果扶梯僵尸

梯子和本体血量可以看作无限

梯子无法被吸走

搭建五个格子的梯子后消亡

免疫击退,窝瓜压顶,冰冻,黄油,魅惑,雷电麻痹,三叶草风系等控制  
可以被萝卜伞略微控制一下

一倍血:

无穷

天敌植物:

大嘴花



雪人矿工僵尸

一倍血:

8 颗豌豆

如论是被磁力菇家族提前吸出,被地雷炸,或主动出土都会破坏掉出土格所在的全部植物(南瓜壳以及其保护的植物),并破坏掉左右格的植物(南瓜壳可以抵挡一次伤害)

而且会优先破坏掉非常有价值的输出植物

猎杀红名单(无先后优先级顺序,遇到就出土)

毁灭加农炮,招财猫,汉堡射手,极寒冰瓜投手,豌豆大炮,冰瓜香蒲,冰瓜大喷菇(包括雷蘑菇)

天敌植物:

招财猫

磁力坚果

阳光地雷



旗帜狙击手僵尸

每当一大波僵尸来临的时候会给戴夫来一枪,扣一滴血,左右两个旗帜狙击手僵尸共扣除戴夫两滴血





军图僵尸

解封后啃咬植物伤害无限,可以在大嘴花前摇的时候就啃掉大嘴花  
被魅惑的时候会自尽

一倍血量:

50 颗豌豆

天敌植物:

大嘴花

魅惑大蒜

丘比特魅惑菇

石果子



死神飞贼僵尸

在锁定目标后一段时间会直接啃死植物,并生成一个墓碑

一倍血量:

8 颗豌豆

天敌植物:

保护伞



### 炫彩橄榄球僵尸

将头盔的血量加到自己的本体上,自身携带五个颜色的头盔,头盔血量为 0,但保持有击退抗性作用,非常克制磁力菇家族成员

一倍血量(本体):

50 颗豌豆

天敌植物:

大嘴花

魅惑大蒜

丘比特魅惑菇



z 科技撑杆跳僵尸

在进行撑杆跳的时候会传送到戴夫头顶 5 个方格的位置下落

一倍血量:

8 颗豌豆

天敌植物:

猫系植物



扶梯普通僵尸 扶梯铁桶僵尸

他们可以无限搭建梯子,虽然梯子可以被磁力菇家族成员吸走,但是因为他们的数量很多,所以是一个大麻烦

一倍血量:

5 颗豌豆(普僵本体)

25 颗豌豆(梯子)

25 颗豌豆(铁桶)

天敌植物:

穿过树桩的豌豆子弹

磁力菇家族成员



潜入者僵尸

隐身,略过植物直接攻击戴夫,戴夫看不到,但是植物能看到

一倍血量:

8 颗豌豆



太阳神僵尸

出场的时候会扣除 1%的阳光,在手持鳄鱼的时候啃咬伤害五倍,在水路的时候会骑着鳄鱼快速移动,遇到第一个植物会大跳跃并舍弃鳄鱼,舍弃鳄鱼后啃咬伤害一倍

一倍血量:

8 颗豌豆



### 萝卜伞跳跳僵尸

在持有弹跳杆的时候,每弹跳五次会起到一次萝卜伞效果,注意在狭小范围内萝卜伞效果会非常频繁,将周围僵尸往前弹并会弹飞植物的子弹,樱桃辣椒可以烧三行,可以烧死他,或许可以用磁力菇家族夺走他的弹跳杆,请及时消除他的威胁,否则他会将巨人弹进防线内

一倍血量:

8 颗豌豆

# BOSS 篇





冲击者舞王僵尸

作战地图:大楼

一倍血量:  
1000 颗豌豆

技能:

- 1)移速非常快,并且直接碾压自己所在格的植物
- 2)每间隔一段时间会召唤出 4 个有 10%被物理打死会原地自爆的炮灰兵伴舞
- 3)可以将被魅惑的僵尸解除魅惑



玉米加农炮巨人僵尸

作战地图:遗迹

一倍血量:  
2000 颗豌豆

技能

初始会在地图中央落下一枚歼灭核弹,自己落在地图右侧

填充 cd 5000

核弹索敌戴夫后降落,不会对僵尸造成伤害

在空中撞到戴夫或落到地上爆炸

冲击波也会对戴夫造成伤害

每发射 5 发普通核弹下一发发射 1 发毁灭核弹 每发射 5 发毁灭核弹下一发发射歼灭核弹

1)普通核弹(白核弹) 扣除戴夫一滴血并炸飞戴夫 并炸毁范围内所有植物(南瓜壳无法保护) 只能破坏掉梯子方块 有原版玉米炮效果

2)毁灭核弹(黑核弹) 扣除戴夫三滴血并炸飞戴夫很远 有原版毁灭菇效果

3)歼灭核弹(红核弹) 扣除戴夫十滴血并炸飞戴夫超级远 有歼灭菇效果

无法解除被魅惑僵尸的魅惑



兽之巨人

作战地图:山地+雷雨天气

一倍血量:  
1000 颗豌豆

技能

1) 冷却 cd 3000

投掷三个篮球

2) 冷却 cd 5000

将周围僵尸往自己移动的方向弹

3) 冷却 cd 8000

狙击掉戴夫一滴血



## 圣殿骑士僵尸

一倍血量

1500 颗豌豆

技能:

1)冷却 cd 10000

掘地爆破并召唤一个石果扶梯方便自己从坑里爬出来

2) 免疫冰冻黄油雷电和豌豆类击退 但不免疫西瓜击退,窝瓜压顶,萝卜伞和 QQ 弹 和冰灯冰冻

3) 冷却 cd 8000

会复制小范围(基本就自身所在格)的僵尸(除了自己),并且会解除被魅惑僵尸的魅惑并召唤 4 个同类型僵尸,非常克制魅惑家族